

## JUAN AGUSTÍN MORELLO

CUIL: 20-37699107-6

Fecha de nacimiento: 23/04/1993

Estado civil: Soltero

Nacionalidad: Argentina

Teléfono móvil: 11-3048-7548 (sólo mensajes)

e-mail: [juan.ag.morello@gmail.com](mailto:juan.ag.morello@gmail.com)

GitHub: <https://github.com/JAMorello>

Portfolio: <https://jamorello.github.io/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/juan-agust%C3%ADn-morello-a46385184/>

## PERFIL

Completó el CBC de Ciencias de la Computación en la UBA y también es estudiante de Filosofía en la UNSAM, interesado en los estudios académicos sobre ética, tecnología, y el futuro. Comenzó a incursionar en el mundo de la programación interesado por Deep Learning, Machine Learning y la Inteligencia Artificial. Busca profundizar sus conocimientos de Ciencias de la Computación y ejercer la profesión de programador.

## CAPACIDADES Y CONOCIMIENTO INFORMÁTICO

- Manejo de entorno Windows
- Conocimientos básicos de programación:
  - Lenguaje principal: Python
  - Otros lenguajes: Java (nivel básico)
  - Web: HTML/CSS
  - Base de datos: MySQL
  - Control de versiones: Git

## PROYECTOS

**Dungeon of the Silver Key** (<https://github.com/JAMorello/Dungeon-of-the-Silver-Key-v2>):

Un *dungeon crawler* básico basado en texto. Inspirado en H.P. Lovecraft y los juegos de Ficción Interactiva. Este proyecto tuvo como base un código de un repositorio forkeado en GitHub. Inicialmente el trabajo consistió en:

- reducir la gran cantidad de líneas de código repetidas (de 4k bajó a 2k);
- estructurar creando archivos (.py y .json) separados con sus funciones, datos, e información particulares;
- implementar clases (items, salas, enemigos, jugador);
- corregir errores y hacer el código lo más limpio y legible posible; etc.

Actualmente estoy trabajando en una versión 2 del juego, con el objetivo de mejorar el flujo y acercarlo más a los clásicos juegos de Interactive Fiction implementado, por ejemplo, un *parser*.

**Data Science** (<https://github.com/JAMorello/data-science-exercises>) :

La última adición a este repositorio es un Jupyter Notebook con un trabajo hecho a partir de un desafío en Kaggle sobre Titanic, en el que se emplea Pandas, Seaborn, y scikit-learn. Se realizó:

- visualización de datos
- ingeniería de factores
- creación y entrenamiento de modelos de predicción (prob. de acierto más alta: 0.830527)
- ajuste de hiperparámetros usando *grid search* (prob. de acierto más alta: 0.833895)
- envío de resultados del desafío a la plataforma Kaggle (puntuación: 0.78947)

**H+ Bot** ([https://github.com/JAMorello/HPlus\\_Bot](https://github.com/JAMorello/HPlus_Bot)) :

Un bot de [Twitter](#) que sigue a pensadores, asociaciones, y páginas web, transhumanistas y twitteo/retwittea sobre transhumanismo y asuntos relacionados con el futuro. El script realiza acciones a partir de información recabada al acceder a las API de Twitter, The New York Times, y Reddit, así como a la página web de la wiki H+Pedia, empleando librerías como Tweepy, Python Reddit Api Wrapper (PRAW), requests, y BeautifulSoup. Actualmente tiene alrededor de 60 Followers y Following.

## FORMACIÓN

- 2016-2020**      **Licenciatura en Filosofía (en curso)** – Promedio: 9,78  
*Universidad Nacional de San Martín*
- 2019**            **Ciclo Básico Común para Licenciatura en Ciencias de la Computación (finalizado)**  
*Universidad de Buenos Aires*
- 2018**            **Programa Codo a Codo**  
*Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires*
- 2006-2010**      **Colegio Alemania N°2 (Pacífico Rodríguez 5650 – Villa Ballester – Bs. As.)**
- Títulos obtenidos:
- Bachiller, Modalidad en producción de bienes y servicios
  - Técnico en equipos e instalaciones electromecánicas.

## IDIOMAS

- Inglés: Lectocomprensión avanzada, oralidad intermedia
- Lengua de Señas Argentina: Nivel intermedio  
 Alcanzó nivel 4 en:  
 Instituto Superior Villasoles  
 Gurruchaga 568, Villa Crespo CABA  
 Pág. web: [www.villasoles.com.ar](http://www.villasoles.com.ar)  
 Posee certificados con puntaje docente.