

Id		Modo de tarea	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras	Nombres de los recursos	24 jun '24														1 jul '24														8 jul '24													
									X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D																
1			Aplicación móvil para la gestión de parqueaderos en la Universidad Autónoma de Los Andes, mediante la lectura de credenciales institucionales.	66 días	jue 20/6/24	jue 19/9/24																																												
2			INICIACIÓN	5 días	jue 20/6/24	mié 26/6/24																																												
3			Designacion del equipo	1 día	jue 20/6/24	jue 20/6/24		Impresoras Tintas[1];Papele																																										
4			Analisis de Softwares a utiliz	2 días	vie 21/6/24	lun 24/6/24	3	Lider de Proyecto[50%];Lap																																										
5			Estudio de Factividad.	2 días	mar 25/6/24	mié 26/6/24	4	Desarrollador/Analista 1;La																																										
6			PLANIFICACIÓN	8 días	lun 1/7/24	mié 10/7/24		Materiales de Investigacion																																										
7			Levantamiento de Requerimientos Base	2 días	lun 1/7/24	mar 2/7/24	2;3;4	Desarrollador/Analista 2																																										
8			Metodología de Desarrollo	3 días	mié 3/7/24	vie 5/7/24	7	Desarrollador/Analista 2;La																																										
9			Plan de trabajo	1 día	lun 8/7/24	lun 8/7/24	8	Lapto 1;Lider de Proyecto																																										
10			Plan de financiación	1 día	mar 9/7/24	mar 9/7/24	9	Lapto 1;Lider de Proyecto																																										
11			Plan de gestión de riesgos	2 días	mar 9/7/24	mié 10/7/24	9	Desarrollador/Analista 2;La																																										
12			DEFINICIÓN DE REQUISITOS	8 días	jue 11/7/24	lun 22/7/24		Impresoras Tintas[1];Papel																																										
13			Requerimientos funcionales	2 días	jue 11/7/24	vie 12/7/24	6;7	Desarrollador/Analista 2;La																																										
14			Requerimientos no funciona	2 días	lun 15/7/24	mar 16/7/24	13	Desarrollador/Analista 1;La																																										
15			Diagramas de Casos Uso	3 días	mié 17/7/24	vie 19/7/24	13;14	Lider de Proyecto;Lapto 4 C																																										
16			Diagramas de Pert Gantt	2 días	mié 17/7/24	jue 18/7/24	13;14	Desarrollador/Analista 2;La																																										
17			Diagrama Uml	2 días	mié 17/7/24	jue 18/7/24	13;14	Lapto 1;Desarrollador/Anal																																										
18			DISEÑO	11 días	lun 29/7/24	lun 12/8/24		Materiales de Investigacion																																										
19			Diagramas de casos de uso	3 días	lun 29/7/24	mié 31/7/24	14;15;16	Desarrollador/Analista 1;La																																										
20			Diseño de base de datos	3 días	jue 1/8/24	lun 5/8/24	14;15;16	Desarrollador/Analista 2;La																																										
21			Diseño de interfaz	3 días	mar 6/8/24	jue 8/8/24	14;15;16	Lapto 1;Lider de Proyecto																																										
22			Arquitectura del sistema	2 días	vie 9/8/24	lun 12/8/24	19;20;21	Desarrollador/Analista 1																																										
23			DESARROLLO	11 días	mar 13/8/24	mar 27/8/24		Impresoras Tintas[1];Papel																																										
24			Desarrollo Base de datos	4 días	mar 13/8/24	vie 16/8/24	18	Desarrollador/Analista 2;La																																										
25			Desarrollo Codigo	4 días	lun 19/8/24	jue 22/8/24	24	Desarrollador/Analista 1;De																																										
26			Integración	2 días	lun 26/8/24	mar 27/8/24	25	Desarrollador/Analista 1;De																																										
27			PRUEBAS	12 días	mié 28/8/24	jue 12/9/24		Impresoras Tintas[1];Mate																																										
28			Pruebas de usabilidad	3 días	mié 28/8/24	vie 30/8/24	23	Desarrollador/Analista 2;La																																										
29			Revision de Codigo Fuente	4 días	lun 2/9/24	jue 5/9/24	28	Desarrollador/Analista 1;La																																										