Desafio Final

Programação Web e Prog. Orientada a Objetos



Bem-vindos ao desafio final das disciplinas de programação! Neste projeto, você terá a oportunidade de aplicar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso para desenvolver uma aplicação web completa utilizando PHP e MySQL.

Objetivo do Projeto

O objetivo deste desafio é criar um sistema de gerenciamento de livros que permita aos usuários se registrarem, fazerem login, e gerenciarem suas coleções de livros. Este projeto envolve várias funcionalidades essenciais que são frequentemente utilizadas no desenvolvimento de aplicações web, incluindo autenticação de usuários e operações de CRUD (Criar, Ler, Atualizar, Deletar).

Funcionalidades Requeridas

1. Tela de Login e Registro de Usuário

- A aplicação deve permitir que novos usuários se registrem com um nome, e-mail e uma senha (confirmação de senha é obrigatório).
- Usuários registrados devem ser capazes de fazer login no sistema.

2. Painel do Usuário

- Segurança dos dados: Um usuário A não poderá ver ou realizar qualquer outro tipo de operação nos livros de um usuário B.
- Após fazer login, o usuário deve ser direcionado para um painel onde terá acesso às seguintes funcionalidades:
 - Cadastrar Livros: O usuário deve poder adicionar novos livros à sua coleção.

1. Campos para a tabela de livros

- a. id
- b. autor
- c. título
- d. subtítulo
- e. edição (Ex: 1ª edição, 2ª edição)

- f. editora
- g. ano de publicação
- h. Capa do livro (Não obrigatório, mas pode dar um UP no seu projeto e também no aprendizado)
- Lista de Livros: O painel deve exibir uma tabela com a lista de todos os livros cadastrados pelo usuário
- Editar Livros: O usuário deve poder editar os detalhes dos livros cadastrados.
- Excluir Livros: O usuário deve poder excluir livros de sua coleção.

Requisitos Técnicos

HTML/CSS/JSLinguagem: PHP

• Banco de Dados: MySQL

Avaliação

A avaliação deste projeto será baseada nos seguintes critérios:

- Funcionalidade: A aplicação atende a todos os requisitos funcionais descritos?
- Qualidade do Código: O código está bem organizado, comentado e segue as melhores práticas de desenvolvimento?
- Interface do Usuário: A interface é intuitiva e fácil de usar?

Este desafio final é uma excelente oportunidade para demonstrar sua proficiência e também adquirir vivência em desenvolvimento web e suas habilidades em PHP e MySQL.

Boa sorte!

Anexo

Protótipo de Baixa Fidelidade

Obs: Sua interface não precisa ser idêntica ao protótipo abaixo, as imagens aqui demonstradas são para ajudá-lo a entender o fluxo do sistema para a construção de suas próprias telas.

