



UTPL
La Universidad Católica de Loja

Nombre:

Jhoel Alexander Ordoñez Coronel

Fecha:

24/04/2023

Docente:

Sucunuta España Manuel Eduardo

Ciclo Académico:

Abril - Agosto

Enfoque Ágil

Introducción

Los requerimientos de software son necesidades de los stakeholder que requiere que el sistema deba de cumplir de manera satisfactoria. Son los que definen las funciones que el sistema será capaz de realizar, describen las transformaciones que el sistema realiza sobre las entradas para producir salidas. Existen diferentes enfoques para la gestión de requisitos, siendo el enfoque ágil uno de ellos.

El desarrollo ágil de software es un enfoque iterativo para el desarrollo de software que enfatiza la flexibilidad, la satisfacción del cliente y la mejora continua, Por ejemplo, si un proyecto de software tiene requisitos documentados, los desarrolladores actualizan los requisitos entre iteraciones. Algunos puristas ágiles se alejan de las demandas de la palabra.

La gestión de requisitos empieza con el análisis y la derivación de las metas y limitaciones de la organización. La gestión de requisitos también incluye soporte para la planificación de requisitos, las relaciones y los cambios entre los requisitos y la organización. La gestión de requisitos también incluye soporte para la planificación de requisitos, las relaciones y los cambios entre los requisitos y la organización que los utiliza y otra información relacionada con los requisitos.

El objetivo de este ensayo es analizar los diferentes roles y responsabilidades que se asignan a los actores involucrados en la gestión de requerimientos en el enfoque ágil de desarrollo de software. Para ello, se revisará la literatura sobre el enfoque de gestión de requerimientos en el marco del desarrollo ágil de software, y se presentarán argumentos que respalden la discusión de cada uno de los roles y responsabilidades involucrados.

Desarrollo

El enfoque ágil de gestión de requerimientos se enfatiza de la colaboración y comunicación continua entre el equipo de desarrollo y lo stakeholder. En este enfoque, se espera que los miembros del equipo de desarrollo trabajen en estrecha colaboración con los usuarios y el cliente. Para entender sus necesidades y expectativas, y para priorizar y desarrollar los requisitos de software de manera iterativa e incremental. A continuación, se describen los roles y responsabilidades en el enfoque ágil.

- **Product Owner:** Es el responsable de definir y priorizar los requerimientos del producto. Es el principal responsable de establecer y comunicar las expectativas del cliente al equipo de desarrollo.
- **Equipo de Desarrollo:** Es el encargado de implementar los requerimientos definidos por el Product Owner. Se espera que el equipo de desarrollo trabaje en estrecha colaboración con el product owner y otros miembros del equipo para comprender los requisitos y prioridades del cliente.

- **Scrum Master:** Es el encargado de asegurar que se sigan las prácticas ágiles y que se respeten los roles y responsabilidades, también colabora y se comunica con el equipo de desarrollo y el stakeholders.
- **Stakeholders:** Son personas interesadas en el proyecto y que tienen algún tipo de interacción con él. Se espera que los stakeholders colaboren estrechamente con el equipo de desarrollo para definir y priorizar los requisitos de software y proporcionar retroalimentación continua sobre el progreso del proyecto.

En general, en el enfoque ágil de gestión de requerimientos, se enfatiza la colaboración y la comunicación efectiva entre los diferentes actores involucrados. Se espera que el equipo de desarrollo trabaje en estrecha colaboración con el Product Owner y los usuarios para garantizar que se entregue un producto que cumpla con los requisitos y expectativas del cliente.

A continuación, se proporcionan algunos argumentos que respaldan la discusión de cada uno de los roles y responsabilidades involucrados en el enfoque ágil de gestión de requerimientos:

1. **Product Owner:**

- a. Es el responsable de definir y priorizar los requisitos del producto, lo que significa que debe tener una comprensión clara de las necesidades y expectativas del cliente. Al estar en contacto directo con el cliente, el Product Owner es capaz de establecer las expectativas de manera clara y concisa para el equipo de desarrollo, lo que ayuda a evitar malentendidos y reducir la cantidad de re-trabajo.
- b. Es responsable de establecer las prioridades y de tomar decisiones sobre qué requisitos deben ser implementados en primer lugar. Al involucrar al cliente en la definición de las prioridades, el Product Owner puede garantizar que los requisitos más importantes para el cliente se aborden primero.

2. **Equipo de Desarrollo:**

- a. Es responsable de implementar los requisitos del producto, lo que significa que debe tener un conocimiento profundo de la tecnología y del producto en sí. Los miembros del equipo de desarrollo deben estar altamente capacitados y trabajar en estrecha colaboración con el Product Owner para asegurarse de que entienden completamente los requisitos del producto.
- b. Debe trabajar en estrecha colaboración con el Product Owner y otros miembros del equipo para comprender los requisitos y prioridades del cliente. Al tener una comunicación efectiva y continua, el equipo de desarrollo puede identificar rápidamente los problemas y tomar medidas para corregirlos antes de que se conviertan en problemas mayores.

3. **Scrum Master:**

- a. Es el encargado de asegurar que se sigan las prácticas ágiles y que se respeten los roles y responsabilidades. Al asegurarse de que se sigan las prácticas ágiles, el

Scrum Master puede garantizar que el equipo de desarrollo esté trabajando de manera eficiente y efectiva.

- b. Es también responsable de colaborar y comunicarse con el equipo de desarrollo y los stakeholders. Al estar en contacto directo con el equipo de desarrollo, el Scrum Master puede identificar rápidamente los problemas y tomar medidas para resolverlos. Al estar en contacto con los stakeholders, el Scrum Master puede asegurarse de que se aborden las necesidades y expectativas del cliente de manera adecuada.

4. Stakeholders:

- a. Son personas interesadas en el proyecto y que tienen algún tipo de interacción con él. Al colaborar estrechamente con el equipo de desarrollo, los stakeholders pueden garantizar que se aborden las necesidades y expectativas del cliente de manera adecuada.

Los enfoques tradicionales de gestión de requerimientos son más adecuados para proyectos con requisitos estables y definidos, mientras que el enfoque ágil es más adecuado para proyectos con requisitos cambiantes y que requieren flexibilidad. El enfoque ágil se centra en la colaboración continua con los stakeholders y en la entrega iterativa e incremental, mientras que los enfoques tradicionales se centran en la planificación exhaustiva y la documentación detallada de los requisitos. Ambos enfoques tienen ventajas y desventajas, y la elección del enfoque más adecuado dependerá de las necesidades específicas del proyecto y del equipo de desarrollo.

Conclusión

En conclusión, la gestión de requerimientos de software es fundamental para el éxito del proyecto de software. Los diferentes enfoques de gestión de requerimientos, como los enfoques tradicionales y ágiles, ofrecen distintas formas de abordar la gestión de requerimientos. Los enfoques tradicionales se centran en la planificación exhaustiva y la documentación detallada de los requisitos, mientras que el enfoque ágil se centra en la colaboración continua con los stakeholders y en la entrega iterativa e incremental. Ambos enfoques tienen ventajas y desventajas, y la elección del enfoque más adecuado dependerá de las necesidades específicas del proyecto y del equipo de desarrollo. Es importante que los equipos de desarrollo comprendan los diferentes enfoques de gestión de requerimientos y seleccionen el enfoque más adecuado para su proyecto.