

Introducción

El entorno de trabajo debe de ser configurable y automatizable por el usuario. En este laboratorio se dan las bases para poder realizar cambios en el entorno visual de Linux.

### **Objetivos**

- 1. Conocer diferentes entornos gráficos del sistema de Linux.
- 2. Instalar paquetes de Linux desde la terminal.

#### Requerimientos

- Computador con sistema operativo Windows, Linux o MACOS y conexión a internet.
- Oracle VM Virtual Box.
- ISO de la distribución de Linux **Lubuntu**.

## Linux GUI: (realizarlo en maquina virtual

La interfaz gráfica de usuario, conocida también como GUI (del inglés graphical user interface), es un programa informático que actúa de interfaz de usuario, utilizando un conjunto de imágenes y objetos gráficos para representar la información y acciones disponibles en la interfaz. Su principal uso, consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el sistema operativo de una máquina o computador.

Existen diversos entornos visuales los que han sido desarrollados por cada distribución de Linux y algunos de ellos son independientes. Previo a probar cada uno de estos, debe de instalar en una maquina virtual la distribución Lubuntu.

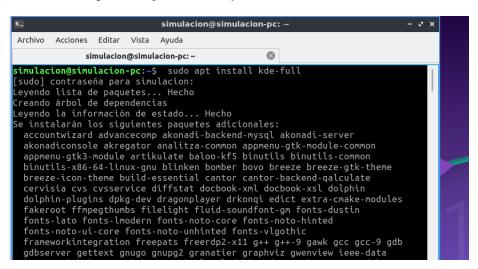
Su trabajo sera leer la documentación de cada entono listado y seleccionar dos, debe de explicar el por que ha seleccionado estos. Luego debe de instalarlos en su maquina virtual con el fin de que como usuario final vea que entorno le gusta mas para trabajar. Debe de realizar un listado de ventajas y desventajas de los tres entornos.

- KDE, con estas características
- MATE, con estas características
- GNOME, con estas características
- CINNAMON, con estas características
- BUDGIE, con estas características
- XFCE, con estas características

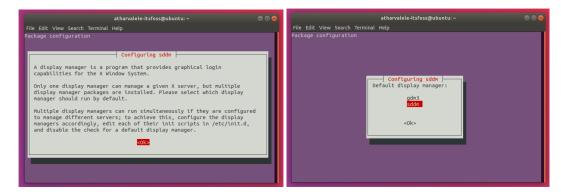
Ejemplificaremos la instalación de un GUI, luego veremos su entorno visual.

#### Instalar KDE Plasma

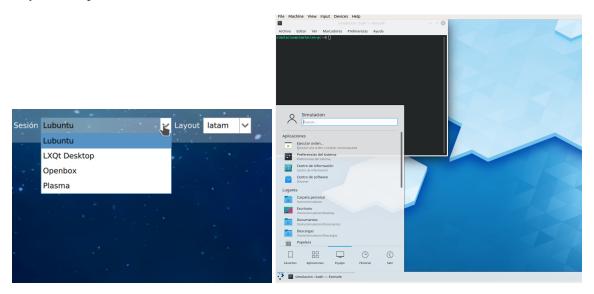
Veremos en simples pasos como se realiza la instalación del entorno KDE. Desde una terminal instalamos el paquete utilizando apt. *sudo apt install kde-full* 



En caso deba de configurar SDDM (Simple Desktop Display Manager) Desplegara la siguiente ventana donde debe de seleccionar la opción sddm y dar ENTER.



Al terminar la configuración debe de reiniciar la maquina y podrá escoger el entorno en el cual quiere iniciar, ya dentro puede verificar las cualidades de cada entorno.



Debe navegar sobre los diversos entornos gráficos que ofrece las distribuciones de Linux. Especifique cuales llamaron su atención, cual le interesa adaptar para poder trabajar en el. Debe de documentar que diferencia que encuentra entre el GUI de lubuntu y los otros GUI's instalados, para esto se recomienda navegar en la siguientes opciones y ver la diferencia que tiene entre los diversos entornos visuales.

- Terminal
- Navegador de archivos
- Configuración
- Instalación de aplicaciones (via visual)
- Editor de texto por defecto
- Entorno donde encontrar los programas
- Investigar sobre algunos atajos de teclado para cada entorno por ejemplo (control+T)

# Jugando con linux: ejecutar las instrucciones y documentar

Recuerde de clonar su maquina virtual previo a realizar estas instrucciones

- sudo apt-get purge ubuntu-desktop
- sudo apt-get purge xubuntu-desktop
- sudo apt-get purge kubuntu-desktop
- export PATH=/usr/bin