

1º TESTE DE ÁLGEBRA LINEAR

LEIC-Taguspark  
15 de outubro de 2018 (18:30)

Teste 103

Nome:

Número:

O teste que vai realizar tem a duração de **60 minutos** e consiste na resolução de **5 problemas**. Os 3 primeiros são de escolha múltipla; cada resposta em branco vale 0 valores, e cada resposta errada vale  $-1/3$  da respectiva classificação. Os dois últimos problemas não são de escolha múltipla, devendo por isso apresentar os cálculos efetuados e/ou justificar cuidadosamente as suas respostas.

NOTA FINAL:

Problema 1 (1.5 valores)

Considere a seguinte matriz aumentada correspondente a um SEL nas incógnitas  $x_1, x_2, x_3, x_4$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ 3 & 3 & \alpha & 2 & 8 \\ 4 & \alpha & 5 & 2 & 8 \\ 2 & 2 & 2 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

onde  $\alpha$  é um parâmetro real.

a) (0.75 valores) Identifique o valor de  $\alpha$  que torna o SEL impossível.

☒  $\alpha = 4$ ; ☐  $\alpha = 3$ ; ☐  $\alpha = 2$ ; ☐  $\alpha = 1$ .

b) (0.75 valores) Se o SEL é possível e indeterminado, selecione o conjunto solução correto.

- ☐  $\{(-2x_4, x_4, x_4, x_4) : x_4 \in \mathbb{R}\};$   
☒  $\{(-2x_3, x_3 + 2, x_3, 1) : x_3 \in \mathbb{R}\};$   
☐  $\{(-x_3, x_3, x_3 + 2, 1) : x_3 \in \mathbb{R}\};$   
☐  $\{(-x_3, x_3 + 2, x_3, 1) : x_3 \in \mathbb{R}\}.$

### Problema 2 (1 valor)

Indique todas as afirmações corretas sobre a independência linear dos vetores  $\begin{bmatrix} 2 \\ b \\ b \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ b \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} b \\ b \\ b \end{bmatrix}$ , de acordo com o valor assumido pela coordenada  $b$ .

- ☒ se  $b = 0$  o conjunto é linearmente dependente;
- ☒ se  $b = 1$  o conjunto é linearmente independente;
- ☒ se  $b = 2$  o conjunto é linearmente dependente;
- ☐ se  $b = 3$  o conjunto é linearmente dependente.

### Problema 3 (0.5 valores)

Considere a transformação linear em  $\mathbb{R}^2$  com a seguinte matriz canônica de rotação

$$\begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}, \quad a^2 + b^2 = 1.$$

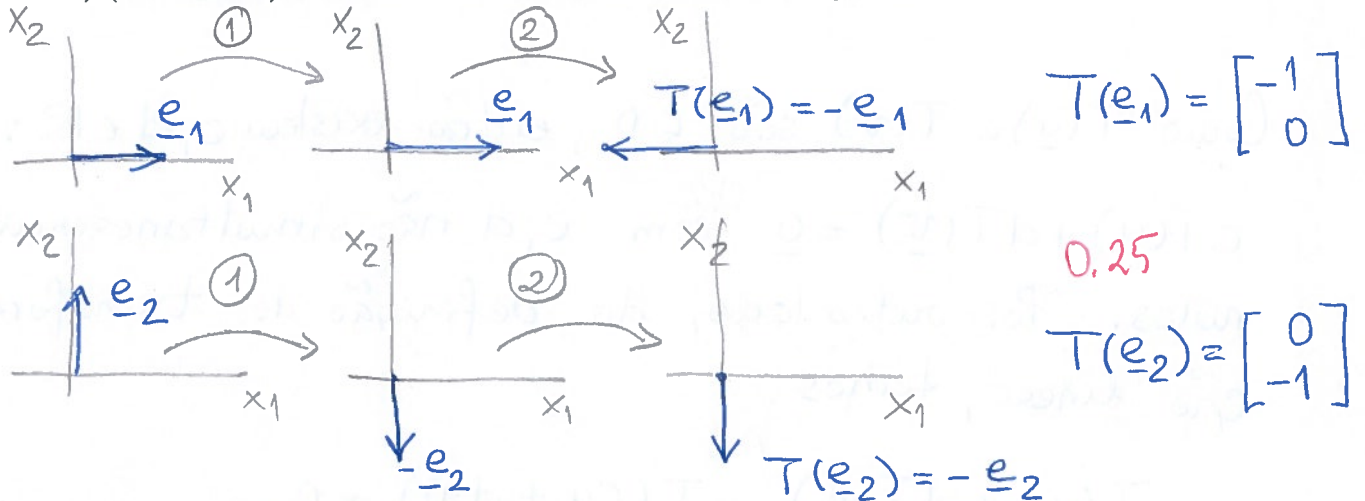
Os valores  $a$  e  $b$  para os quais  $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$  é rodado para  $\begin{bmatrix} 5 \\ 0 \end{bmatrix}$  são dados por:

- ☒  $a = 4/5$  e  $b = -3/5$ ; ☐  $a = 3/5$  e  $b = 4/5$ ;
- ☐  $a = 1/2$  e  $b = -1/2$ ; ☐  $a = 4/3$  e  $b = -3/4$ .

**Problema 4 (1 valor)**

Considere a transformação linear  $T$  em  $\mathbb{R}^2$  que reflete pontos no eixo  $x_1$  e depois reflete pontos relativamente ao eixo  $x_2$ . <sup>①</sup><sub>②</sub>

a) (0.5 valores) Deduza a matriz canônica desta transformação linear.



$$A = \begin{bmatrix} T(\underline{e}_1) & T(\underline{e}_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{é a matriz canônica desta transformação.} \quad \text{(score 0.25)}$$

b) (0.5 valores) Justifique que  $T$  também pode descrever uma rotação em torno da origem. Determine o ângulo dessa rotação.

A matriz canônica de uma rotação  $\varphi$  em torno da origem é dada por  $\begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}$ . (score 0.2)

Com  $\varphi = \pi$  (por exemplo), temos  $\begin{bmatrix} \cos \pi & -\sin \pi \\ \sin \pi & \cos \pi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ . (score 0.2)

Donde se conclui que  $A$  também é a matriz canônica da rotação em  $\pi$ . (score 0.1)

**Problema 5 (1 valor)**

Mostre que se a transformação linear  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  aplica os vetores  $\underline{u}$  e  $\underline{v}$  linearmente independentes nos vetores  $T(\underline{u})$  e  $T(\underline{v})$  linearmente dependentes, então  $T(\underline{x}) = \underline{0}$  tem solução não trivial.

Como  $T(\underline{u})$  e  $T(\underline{v})$  são L.D., então existem  $c, d \in \mathbb{R}$ :

$cT(\underline{u}) + dT(\underline{v}) = \underline{0}$  <sup>0.2</sup> com  $c, d$  não simultaneamente nulos. Por outro lado, da definição de transformação linear, temos

$$cT(\underline{u}) + dT(\underline{v}) \stackrel{0.3}{=} T(c\underline{u} + d\underline{v}) = \underline{0},$$

em que  $\underline{x} = c\underline{u} + d\underline{v}$  é uma solução não trivial, <sup>0.3</sup>  
uma vez que  $\{\underline{u}, \underline{v}\}$  é L.I. e  $c, d \in \mathbb{R}$  não sendo <sup>0.2</sup>  
zero ao mesmo tempo  $\square$