Análise e Síntese de Algoritmos

Fluxos Máximos [CLRS, Cap. 26]

2011/2012

Contexto

- Revisão [CLRS, Cap.1-13]
 - Fundamentos; notação; exemplos
- Algoritmos em Grafos [CLRS, Cap.21-26]
 - Algoritmos elementares
 - Árvores abrangentes
 - Caminhos mais curtos
 - Fluxos máximos
- Programação Linear [CLRS, Cap.29]
 - Algoritmos e modelação de problemas com restrições lineares
- Técnicas de Síntese de Algoritmos [CLRS, Cap.15-16]
 - Programação dinâmica
 - Algoritmos greedy
- Tópicos Adicionais [CLRS, Cap.32-35]
 - Emparelhamento de Cadeias de Caracteres
 - Complexidade Computacional
 - Algoritmos de Aproximação



Resumo

- Intuição
- 2 Definições
- Operações Básicas Pré-Fluxos
- Algoritmo Genérico
 - Correcção do Método Genérico
 - Análise do Método Genérico
- 6 Algoritmo Relabel-To-Front
 - Análise Relabel-To-Front

- Operações mais localizadas do que Ford-Fulkerson
 - Não é baseada na identificação de caminhos de aumento

- Operações mais localizadas do que Ford-Fulkerson
 - Não é baseada na identificação de caminhos de aumento
- Propriedade da conservação de fluxo não é mantida durante execução do algoritmo

- Operações mais localizadas do que Ford-Fulkerson
 - Não é baseada na identificação de caminhos de aumento
- Propriedade da conservação de fluxo não é mantida durante execução do algoritmo
- Cada vértice u contém reservatório de fluxo
 - Representa excesso de fluxo e(u)
 - Começar por enviar todo o fluxo possível de s para vértices adjacentes

- Operações mais localizadas do que Ford-Fulkerson
 - Não é baseada na identificação de caminhos de aumento
- Propriedade da conservação de fluxo não é mantida durante execução do algoritmo
- Cada vértice u contém reservatório de fluxo
 - Representa excesso de fluxo e(u)
 - Começar por enviar todo o fluxo possível de s para vértices adjacentes
- Noção de altura de cada vértice, que evolui com aplicação do algoritmo
 - Envio de fluxo só de vértices mais altos para vértices mais baixos
 - Fazer subir altura de vértices em caso de necessidade de envio de fluxo

Definições

Pré-Fluxos - Definições

- Pré-Fluxo: $f: V \times V \rightarrow R$
 - Verifica restrições de capacidade, simetria e $f(V,u) \ge 0$ para vértices $u \in V \{s\}$
 - Não verifica necessariamente conservação de fluxo

Definições

Pré-Fluxos - Definições

- Pré-Fluxo: $f: V \times V \rightarrow R$
 - Verifica restrições de capacidade, simetria e $f(V,u) \ge 0$ para vértices $u \in V \{s\}$
 - Não verifica necessariamente conservação de fluxo
- Excesso de fluxo: e(u) = f(V, u)
 - $u \in V \{s, t\}$ transborda se e(u) > 0

Definições

Pré-Fluxos - Definições

- Pré-Fluxo: $f: V \times V \rightarrow R$
 - Verifica restrições de capacidade, simetria e $f(V,u) \ge 0$ para vértices $u \in V \{s\}$
 - Não verifica necessariamente conservação de fluxo
- Excesso de fluxo: e(u) = f(V, u)
 - $u \in V \{s, t\}$ transborda se e(u) > 0
- Uma função $h: V \to N$ é uma função de alturas se h(s) = |V|, h(t) = 0, e $h(u) \le h(v) + 1$ para todo o arco residual $(u, v) \in E_f$
 - Função de alturas permite estabelecer condições para ser possível enviar fluxo de u para v

Operações Básicas

Envio de fluxo de u para v

Push(u, v)

1
$$d_f(u,v) = min(e[u], c_f[u,v])$$

2
$$f[u,v] = f[u,v] + d_f(u,v)$$

$$3 \quad f[v,u] = -f[u,v]$$

4
$$e[u] = e[u] - d_f(u, v)$$

5
$$e[v] = e[v] + d_f(u, v)$$

Aplica-se quando u transborda,

$$c_f[u,v] > 0$$
, e $h[u] = h[v] + 1$

Subir a altura de u

$$h[u] = 1 + \min\{h[v] : (u, v) \in E_f\}$$

Aplica-se quando u transborda, e $(u, v) \in E_f$ implies $h[u] \le h[v]$

Operações Básicas

Pré-Fluxos - Operações Básicas

Operação de envio de fluxo de u para v, Push(u, v):

- Saturating push: arco (u, v) fica saturado após aplicação da operação Push (i.e., f(u, v) = c(u, v) e $c_f(u, v) = 0$)
- Caso contrário: Nonsaturating push
- OBS: Após um nonsaturating Push(u, v), u deixa de transbordar (i.e., e(u) = 0)

Operações Básicas

Inicialização

```
Initialize-PreFlow(G, s)
    for each v \in V[G]
         do h[u] = 0
            e[u] = 0
 3
    for each (u, v) \in E[G]
 5
         do f[u, v] = 0
 6
            f[v, u] = 0
    h[s] = |V[G]|
    for each u \in Adj[s]
         do f[s,u]=c(s,u)
10
             f[u,s] = -c(s,u)
             e[u] = c(s, u)
11
```

Algoritmo Genérico

Algoritmo Genérico

Generic-Push-Relabel(G, s)

- 1 Initialize-Preflow(G, s)
- 2 **while** existe operação de Push ou Relabel aplicável
- 3 do seleccionar e executar operação de Push ou Relabel
- 4 return f

Correcção do Método (1)

Seja G = (V, E) uma rede de fluxo com fonte s e destino t, f um pré-fluxo, e h uma função de alturas para f.

Se vértice u transborda, então u pode ser sujeito a uma operação de Relabel ou de Push

- h é função de alturas, pelo que $h(u) \le h(v) + 1$
- Se operação de Push não aplicável a u, então para qualquer arco residual $(u, v) \in E_f$, h(u) < h(v) + 1, pelo que h(u) < h(v)
- Assim, operação de Relabel pode ser aplicada a u

Correcção do Método (2)

A altura dos vértices nunca decresce.

Se operação de Relabel é aplicada, h[u] aumenta de pelo menos 1 unidade

- Valor de h[u] apenas alterado em Relabel
- Aplicar Relabel(u) se:
 - $\forall (u,v) \in E_f : h[u] \leq h[v]$
- $h[u] < 1 + \min\{h[v] : (u, v) \in E_f\}$, antes de Relabel
- Pelo que valor de h[u] aumenta (de pelo menos 1 unidade) após Relabel

Correcção do Método (3)

Durante a execução do algoritmo genérico o valor de h é mantido como função de alturas

• Inicialmente h é uma função de alturas

Correcção do Método (3)

Durante a execução do algoritmo genérico o valor de *h* é mantido como função de alturas

- Inicialmente h é uma função de alturas
- Relabel(u) mantém h como função de alturas
 - Para os arcos (u, v) em E_f
 - $h[u] \le h[v] + 1$ após Relabel, pela definição de Relabel
 - Para os arcos (w, u) em E_f
 - $h[w] \le h[u] + 1$ antes de Relabel implica h[w] < h[u] + 1 após Relabel de u

Correcção do Método (3)

Durante a execução do algoritmo genérico o valor de h é mantido como função de alturas

- Inicialmente h é uma função de alturas
- Relabel(u) mantém h como função de alturas
 - Para os arcos (u, v) em E_f
 - $h[u] \le h[v] + 1$ após Relabel, pela definição de Relabel
 - Para os arcos (w, u) em E_f
 - $h[w] \le h[u] + 1$ antes de Relabel implica h[w] < h[u] + 1 após Relabel de u
- Push(u, v) mantém h como função de alturas
 - Arco (v, u) fica incluído em E_f

•
$$h[v] = h[u] - 1 < h[u] + 1$$

- Se arco (u, v) é removido de E_f
 - o deixa de existir restrição em h devido a (u, v)

Correcção do Método (Resumo)

- Se vértice u transborda, então u pode ser sujeito a uma operação de Relabel ou de Push
- A altura dos vértices nunca decresce. Se operação de Relabel é aplicada, h[u] aumenta de pelo menos 1 unidade
- Durante a execução do algoritmo genérico o valor de h é mantido como função de alturas

Correcção do Método (4)

Na rede residual G_f nunca existe caminho de s para t

- Prova por contradição
- Admitir caminho $p = \langle v_0, v_1, \dots, v_k \rangle$ de s para t em G_f , com $v_0 = s$ e $v_k = t$
 - Podemos admitir que p é caminho simples, k < |V|
- i = 0, 1, ..., k-1
 - $(v_i, v_{i+1}) \in E_f$, e $h[v_i] \le h[v_{i+1}] + 1$ (função de alturas)
- Pelo que, $h[s] \leq h[t] + k$
- Como h[t] = 0, então $h[s] \le k < |V|$
- Mas h[s] = |V|; uma contradição!

Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow

Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow
- Algoritmo mantém a existência de pré-fluxo invariante
 - Push e Relabel não alteram invariante

Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow
- Algoritmo mantém a existência de pré-fluxo invariante
 - Push e Relabel n\u00e3o alteram invariante
- Se algoritmo termina, e[u] = 0 para qualquer vértice u
 - Caso contrário poderia aplicar-se Push ou Relabel!

Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow
- Algoritmo mantém a existência de pré-fluxo invariante
 - Push e Relabel n\u00e3o alteram invariante
- Se algoritmo termina, e[u] = 0 para qualquer vértice u
 - Caso contrário poderia aplicar-se Push ou Relabel!
- Nesta situação, pré-fluxo é um fluxo
 - Porque n\u00e3o existem v\u00e9rtices a transbordar !

Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow
- Algoritmo mantém a existência de pré-fluxo invariante
 - Push e Relabel não alteram invariante
- Se algoritmo termina, e[u] = 0 para qualquer vértice u
 - Caso contrário poderia aplicar-se Push ou Relabel!
- Nesta situação, pré-fluxo é um fluxo
 - Porque n\u00e3o existem v\u00e9rtices a transbordar!
- E não existe caminho de s para t na rede residual
 - Porque h é função de alturas !



Correcção do Método (5)

- Inicialmente temos um pré-fluxo
 - Devido a Initialize-Preflow
- Algoritmo mantém a existência de pré-fluxo invariante
 - Push e Relabel n\u00e3o alteram invariante
- Se algoritmo termina, e[u] = 0 para qualquer vértice u
 - Caso contrário poderia aplicar-se Push ou Relabel!
- Nesta situação, pré-fluxo é um fluxo
 - Porque n\u00e3o existem v\u00e9rtices a transbordar!
- E n\u00e3o existe caminho de s para t na rede residual
 - Porque h é função de alturas !
- Pelo teorema do fluxo máximo corte mínimo, f é o fluxo máximo !!



Altura máxima dos vértices

- Para cada vértice u que transborda existe um caminho simples de u para s em G_f
 - OBS: Fluxo enviado tem de poder ser cancelado
- $h[u] \le 2|V| 1$ para qualquer $u \in V$
 - h[s] e h[t] são constantes
 - Relabel a u apenas aplicado quando vértice u transborda
 - Existe caminho simples p de u para s

•
$$p = \langle v_0, v_1, \dots, v_k \rangle$$
, $v_0 = u$, $v_k = s$, $k \le |V| - 1$

- $h[v_i] \le h[v_{i+1}] + 1, i = 0, 1, ..., k-1$
- $h[u] = h[v_0] \le h[v_k] + k \le h[s] + (|V| 1) = 2|V| 1$

Número de operações de Relabel

O número de operações de Relabel é não superior a 2|V|-1 para cada vértice e a $(2|V|-1)(|V|-2) < 2|V|^2$ no total

- Relabel apenas pode ser aplicado a vértices em $V \{s, t\}$, i.e. |V| 2vértices
- Relabel faz subir valor de h[u] em pelo menos 1 unidade
- Para $u \in V \{s, t\}$, valores possíveis para h[u] entre 0 e 2|V| 1
- Relabel aplicado a u não mais do que 2 V − 1 vezes
- Número total de operações de Relabel não superior a: $(2|V|-1)(|V|-2)<2|V|^2$

Número de operações de Saturating Push

O número de saturating pushes é inferior a 2|V||E|

- Analisar saturating pushes de u para v e de v para u
 - Após Push(u, v), Push(v, u) requer aumento em h[v] de pelo menos 2 unidades
 - • Como 0 $\leq h[v] \leq$ 2|V| - 1, o número máximo de vezes que a altura de v pode aumentar é |V|
 - Esses |V| aumentos de h[v] podem implicar o mesmo número de aumentos de h[u], portanto para o par de vértices (u, v) o número total de saturating pushes é inferior a 2|V|
- Se considerarmos todos os pares de vértices, temos então que o número de saturating pushes é limitado a 2|V||E|

Número de operações de Non-Saturating Push

- Seja $X \subseteq V$ o conjunto de vértices que transborda
- Seja $\Phi = \sum_{v \in X} h[v]$

Número de operações de Non-Saturating Push

- Seja $X \subseteq V$ o conjunto de vértices que transborda
- Seja $\Phi = \sum_{v \in X} h[v]$
- Cada operação de Relabel(u) aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Limitação da máxima altura possível para um vértice

Número de operações de Non-Saturating Push

- Seja $X \subseteq V$ o conjunto de vértices que transborda
- Seja $\Phi = \sum_{v \in X} h[v]$
- Cada operação de Relabel(u) aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Limitação da máxima altura possível para um vértice
- Cada Saturating Push aumenta Φ em menos de 2 V
 - Apenas um novo vértice pode ficar a transbordar e alturas não variam

Número de operações de Non-Saturating Push

- Seja X ⊆ V o conjunto de vértices que transborda
- Seja $\Phi = \sum_{v \in X} h[v]$
- Cada operação de Relabel(u) aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Limitação da máxima altura possível para um vértice
- ullet Cada Saturating Push aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Apenas um novo vértice pode ficar a transbordar e alturas não variam
- Non-Saturating Push (u, v) decrementa Φ em pelo menos 1
 - u deixa de transbordar; v pode passar a transbordar e h[v] h[u] = -1

Número de operações de Non-Saturating Push

- Seja X ⊆ V o conjunto de vértices que transborda
- Seja $\Phi = \sum_{v \in X} h[v]$
- Cada operação de Relabel(u) aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Limitação da máxima altura possível para um vértice
- ullet Cada Saturating Push aumenta Φ em menos de 2|V|
 - Apenas um novo vértice pode ficar a transbordar e alturas não variam
- Non-Saturating Push (u, v) decrementa Φ em pelo menos 1
 - u deixa de transbordar; v pode passar a transbordar e h[v] h[u] = -1
- O total de aumento de Φ é limitado a $2|V|(2|V|^2) + 2|V|(2|V||E|) = 4|V|^2(|V|+|E|)$
- Logo, como $\Phi \ge 0$ e no final do algoritmo temos $\Phi = 0$, então $4|V|^2(|V|+|E|)$ é limite superior de nonsaturating pushes.

Complexidade do Método Genérico

- Complexidade é definida pelo número de operações básicas
 - Relabel: O(V²)
 - Saturatiing Pushes: O(VE)
 - Non-Saturating Pushes: O(V²E)
- Logo, complexidade do algoritmo genérico é O(V²E)
 - O(V) para operação de Relabel
 - O(1) para operação de Push

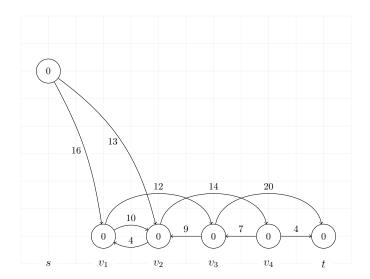
- Complexidade: O(V³)
- Noção de descarga de um vértice u:
 - Enviar todo o fluxo em excesso para os vértices vizinhos de u
- Lista de vizinhos de u: N[u]
 - v em lista N[u] se: $(u,v) \in E$ ou $(v,u) \in E$, i.e. vértices para os quais um arco residual (u,v) pode existir
 - Primeiro vizinho: head[N[u]]
 - Próximo vizinho de u (a seguir a v): next_neighbor[v]

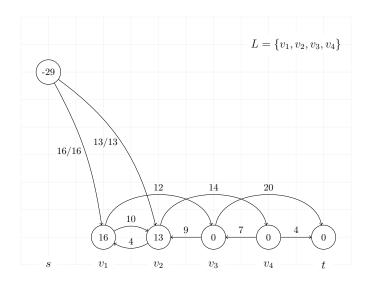
Descarga de um vértice

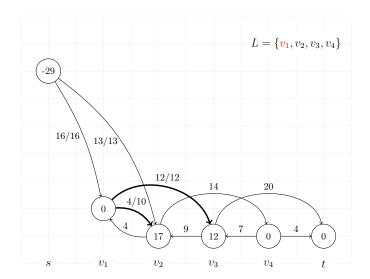
```
Discharge(u)
   while (e[u] > 0)
2
        do v = current[u]
3
           if v = NII
4
              then Relabel(u)
                   current[u] = head[N[u]]
5
             else if c_t(u, v) > 0 and h[u] = h[v] + 1
6
7
                     then Push(u, v)
                     else current[u] = next \ neighbor[v]
8
```

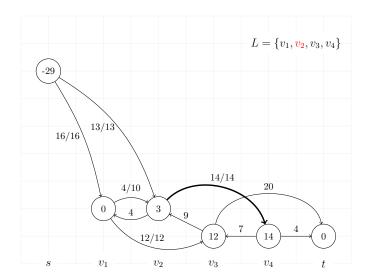
Relabel-To-Front

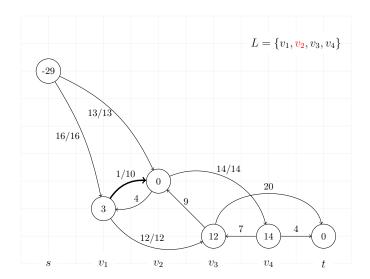
```
Relabel-To-Front(G, s, t)
     Initialize-Preflow(G, s)
 2 L = V - \{s, t\} por qualquer ordem
    for each u \in V - \{s, t\}
         do current[u] = head[N[u]]
     u = head[L]
     while u \neq NIL
         do oldh = h[u]
             Discharge(u)
 8
             if h[u] > oldh
10
               then colocar u na frente da lista L
11
             u = next[u]
12
     return f
```

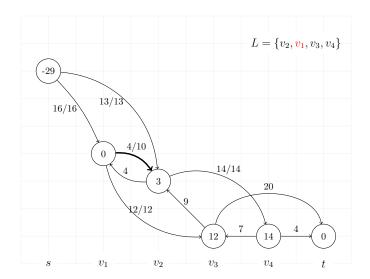


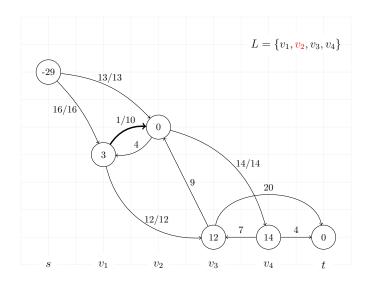


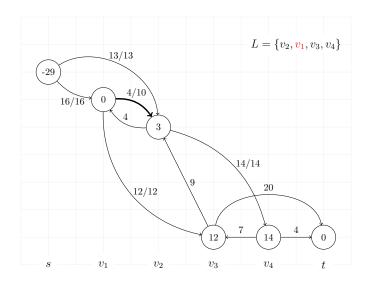


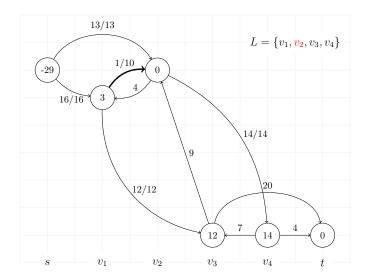


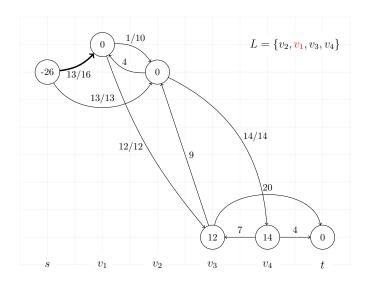


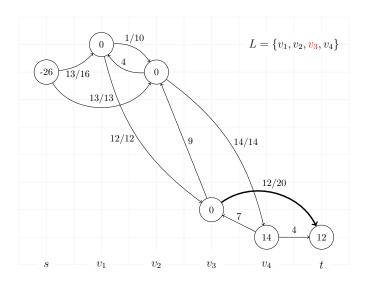


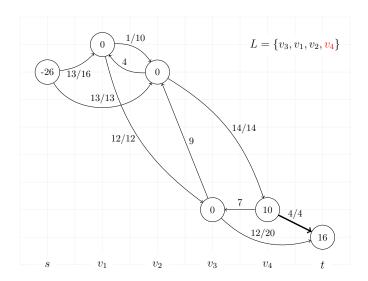


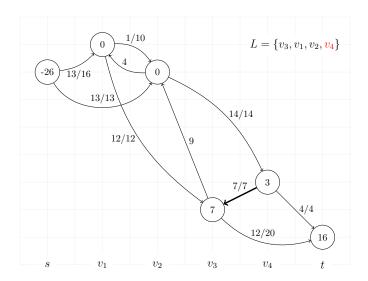


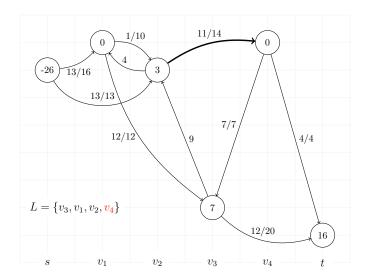


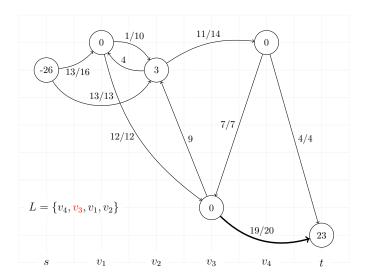


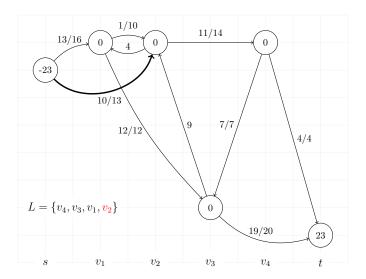












Complexidade

Complexidade do ciclo principal: $O(V^3)$

- Não contabilizando o tempo de Discharge
- Fase: tempo entre operações de Relabel
- Número de fases = número de operações de Relabel = $O(V^2)$
 - O(V²) para qualquer algoritmo de Pré-Fluxo
- Cada fase consiste de O(V) execuções de Discharge
 - Total de execuções de Discharge é $O(V^3)$
- Complexidade (sem contabilizar Discharge) é $O(V^3)$

Análise Algoritmo Relabel-To-Front

Complexidade

Complexidade acumulada das operações de Discharge:

• Operações Relabel: O(VE) para $O(V^2)$ operações de Relabel

Análise Algoritmo Relabel-To-Front

Complexidade

Complexidade acumulada das operações de Discharge:

- Operações Relabel: O(VE) para $O(V^2)$ operações de Relabel
- Actualizações de current[u]:
 - Executadas O(degree(u)) vezes após Relabel de u
 - Executadas O(V degree(u)) no total para cada vértice u (cada vértice pode ser sujeito a O(V) operações de relabel)
 - Total: O(VE)

Complexidade

Complexidade acumulada das operações de Discharge:

- Operações Relabel: O(VE) para $O(V^2)$ operações de Relabel
- Actualizações de current[u]:
 - Executadas O(degree(u)) vezes após Relabel de u
 - Executadas O(V degree(u)) no total para cada vértice u (cada vértice pode ser sujeito a O(V) operações de relabel)
 - Total: O(VE)
- Saturating pushes: O(VE)



Complexidade

Complexidade acumulada das operações de Discharge:

- Operações Relabel: O(VE) para $O(V^2)$ operações de Relabel
- Actualizações de current[u]:
 - Executadas O(degree(u)) vezes após Relabel de u
 - Executadas O(V degree(u)) no total para cada vértice u (cada vértice pode ser sujeito a O(V) operações de relabel)
 - Total: O(VE)
- Saturating pushes: O(VE)
- Non-saturating pushes:
 - Limitado pelo número de operações Discharge, porque retorna após non-saturating push, i.e. O(V³)

Análise Algoritmo Relabel-To-Front

Complexidade

- Complexidade (total) das operações de Discharge: O(V³)
- Complexidade do algoritmo sem operações de Discharge: O(V³)
- Complexidade do algoritmo Relabel-To-Front: $O(V^3)$