

CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL III

**SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES DE  
PRIMEIRA ORDEM**

## 1 Introdução

Os sistemas que estudaremos em seguida são da forma

$$\begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = a_{11}(t)x_1 + \cdots + a_{1n}(t)x_n + g_1(t) \\ \cdots \\ \frac{dx_n}{dt} = a_{n1}(t)x_1 + \cdots + a_{nn}(t)x_n + g_n(t) \end{cases}$$

Temos  $n$  equações e  $n$  variáveis  $x_1, \cdots, x_n$ .

O sistema pode ser posto na forma matricial:

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ \cdots \\ x'_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}(t) & \cdots & a_{1n}(t) \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1}(t) & \cdots & a_{nn}(t) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} g_1(t) \\ \cdots \\ g_n(t) \end{pmatrix}$$

ou

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = A\vec{x} + \vec{g}$$

$$\text{onde } \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ e } \vec{g} = \begin{pmatrix} g_1(t) \\ \cdots \\ g_n(t) \end{pmatrix}.$$

Vamos lidar só com o caso de coeficientes constantes, e primeiro apenas com o caso homogêneo:

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = A\vec{x}.$$

## 2 Caso Homogéneo

O espaço de soluções do sistema tem dimensão  $n$ , e por isso precisamos de  $n$  soluções (vectoriais) linearmente independentes.

Procuramos, como anteriormente, soluções de tipo exponencial

$\vec{x} = e^{\lambda t} \vec{v}$ , com  $\vec{v}$  constante.

Para que um  $\vec{x}$  deste tipo seja solução, devemos ter

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = \lambda e^{\lambda t} \vec{v} = A e^{\lambda t} \vec{v}$$

$$\Rightarrow A \vec{v} = \lambda \vec{v},$$

donde  $\lambda$  é valor próprio de  $A$  e  $\vec{v}$  é vector próprio associado a  $\lambda$ .

Exemplo:

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \vec{x}$$

Procuramos os valores próprios e os vectores próprios desta matriz  $A$ :

$$\begin{aligned} |A - \lambda I| &= \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -1 & 4 \\ 3 & 2 - \lambda & -1 \\ 2 & 1 & -1 - \lambda \end{vmatrix} \\ &= (1 - \lambda) \begin{vmatrix} 2 - \lambda & -1 \\ 1 & -1 - \lambda \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & -1 - \lambda \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 3 & 2 - \lambda \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \dots = (1 - \lambda)(\lambda - 3)(\lambda + 2) \end{aligned}$$

Os valores próprios são portanto  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 3$  e  $\lambda_3 = -2$ .

Para descobrir os vectores próprios associados a  $\lambda_1 = 1$ , resolvemos o sistema

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 4 \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Por eliminação de Gauss, obtemos

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 4 \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & 1/3 & -4/3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

O sistema original é portanto equivalente a

$$\begin{cases} 2x + 2z = 0 \\ y - 4z = 0 \end{cases}$$

As soluções deste sistema são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -z \\ 4z \\ z \end{pmatrix},$

e um gerador para este espaço de soluções é o vector próprio  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}.$

Uma solução para o sistema de equações diferenciais original é portanto

$$\vec{x}_1 = e^{\lambda_1 t} \vec{v}_1 = e^t \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Para  $\lambda_2 = 3$ , obtemos o sistema

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 3 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ao qual aplicamos eliminação de Gauss:

$$\begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 3 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & -4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & -5/3 & 10/3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

O sistema original é equivalente a

$$\begin{cases} -2x + 2z = 0 \\ y - 2z = 0 \end{cases}$$

As soluções deste sistema são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z \\ 2z \\ z \end{pmatrix}$ ,

e um gerador para este espaço de soluções é o vector próprio  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Uma segunda solução para o sistema de equações diferenciais é

$$\vec{x}_2 = e^{\lambda_2 t} \vec{v}_2 = e^{3t} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Para  $\lambda_3 = -2$ , temos

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 3 & 4 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & -5/2 & 5/2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

As soluções deste sistema são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -z \\ z \\ z \end{pmatrix}$ ,

e um gerador para este espaço de soluções é o vector próprio  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Uma terceira solução para o sistema de equações diferenciais é

$$\vec{x}_3 = e^{\lambda_3 t} \vec{v}_3 = e^{-2t} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

A solução geral do sistema de equações diferenciais é dada pela combinação linear das três soluções obtidas:

$$\vec{x} = c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + c_3 \vec{x}_3$$

$$= c_1 e^t \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 e^{3t} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + c_3 e^{-2t} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (c_1, c_2, c_3 \in \mathbb{R})$$

Se houver valores próprios complexos  $\lambda = \alpha \pm \beta i$  com vectores próprios dados por  $\vec{v} = \vec{v}_1 \pm i\vec{v}_2$ , obtemos duas soluções tirando a parte real e a parte imaginária de  $e^{\lambda t} \vec{v}$ :

$$\begin{aligned} e^{\lambda t} \vec{v} &= e^{(\alpha + \beta i)t} [\vec{v}_1 + i\vec{v}_2] \\ &= (e^{\alpha t} \cos(\beta t) + i e^{\alpha t} \sin(\beta t)) (\vec{v}_1 + i\vec{v}_2) \\ &= [e^{\alpha t} \cos(\beta t) \vec{v}_1 - e^{\alpha t} \sin(\beta t) \vec{v}_2] + i [e^{\alpha t} \cos(\beta t) \vec{v}_2 + e^{\alpha t} \sin(\beta t) \vec{v}_1] \end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Há duas soluções

$$\vec{x}_1 = e^{\alpha t} \cos(\beta t) \vec{v}_1 - e^{\alpha t} \sin(\beta t) \vec{v}_2$$

$$\text{e } \vec{x}_2 = e^{\alpha t} \cos(\beta t) \vec{v}_2 + e^{\alpha t} \sin(\beta t) \vec{v}_1$$

Se houver raízes múltiplas, podemos não conseguir arranjar  $n$  vectores próprios linearmente independentes (ou seja, a matriz original pode não ser diagonalizável), e podemos portanto também não conseguir arranjar  $n$  soluções linearmente independentes que sejam da forma exponencial anterior.

Exemplo:

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \vec{x}$$

O polinómio característico é dado por

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)^2 (2 - \lambda)$$

Para  $\lambda = 2$ , obtemos

$$A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ z \end{pmatrix}$ , com  $z \in \mathbb{R}$ .

Um exemplo é  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , e uma solução para o sistema é então

$$\vec{x}_1 = e^{2t} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Para  $\lambda = 1$  (que é raiz dupla do polinómio característico), obtemos

$$A - I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  e um exemplo é  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Uma segunda solução para o sistema é dada por  $\vec{x}_2 = e^t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Não pode haver mais soluções da forma exponencial anterior que sejam linearmente independentes de  $\vec{x}_1$  e  $\vec{x}_2$ . Isto acontece porque não existe neste caso uma base para  $\mathbb{R}^3$  formada só por vectores próprios.

A *multiplicidade algébrica* de  $\lambda = 2$  é 1, porque 2 é uma raiz simples do polinómio característico. A sua *multiplicidade geométrica* (que é o número de vectores próprios linearmente independentes associados a essa raiz, ou seja, a dimensão do espaço próprio para esse  $\lambda$ ) é 1.

Para  $\lambda = 1$ , a multiplicidade algébrica é 2 (porque 1 é raiz dupla do polinómio), mas a multiplicidade geométrica é 1, já que apenas obtivemos um vector próprio (linearmente independente) associado a  $\lambda = 1$ .

Para qualquer valor próprio  $\lambda$  temos sempre

$$1 \leq \text{mult. geom.}(\lambda) \leq \text{mult. alg.}(\lambda)$$

A soma das multiplicidades geométricas (para todos os valores próprios) vai dar o máximo número de vectores próprios linearmente independentes que é possível encontrar, e também o número de soluções linearmente independentes do sistema de equações diferenciais. Cada valor próprio produz garantidamente uma destas soluções.

Se, para cada  $\lambda$ , a multiplicidade geométrica for máxima (ou seja, igual à correspondente multiplicidade algébrica), então existe uma base de  $\mathbb{R}^n$  formada só por vectores próprios (aqui,  $n$  é o grau do polinómio característico), e  $n$  soluções linearmente independentes. Diz-se neste caso que a matriz é *diagonalizável*. Note-se que, se todos os valores próprios de uma matriz forem raízes simples do seu polinómio característico, ela é necessariamente diagonalizável.

Neste exemplo, a multiplicidade geométrica de  $\lambda = 1$  é 1, por isso precisamos de descobrir uma terceira solução, linearmente independente de  $\vec{x}_1$  e  $\vec{x}_2$ , para podermos completar a solução geral do sistema.

Esta solução não pode pois ser da forma  $e^{\lambda t} \vec{v}$ .

Como para as equações anteriormente vistas, tentamos uma terceira solução  $\vec{y}$  da forma  $\vec{y} = t \vec{x}_2 = t e^t \vec{v}_2$ . Isto implica:

$$\frac{d\vec{y}}{dt} = e^t \vec{v}_2 + t e^t \vec{v}_2$$

$$\text{e } A\vec{y} = A t e^t \vec{v}_2 = t e^t \vec{v}_2.$$

Concluimos que não pode haver solução desta forma.

Tentemos  $\vec{y} = t\vec{x}_2 + e^t\vec{w}$ , para algum  $\vec{w}$ . Fica:

$$\frac{d\vec{y}}{dt} = \vec{x}_2 + t e^t \vec{v}_2 + e^t \vec{w} = e^t \vec{v}_2 + t e^t \vec{v}_2 + e^t \vec{w}$$

$$\text{e } A\vec{y} = A t \vec{x}_2 + A e^t \vec{w} = t \vec{x}_2 + e^t A \vec{w} = t e^t \vec{v}_2 + e^t A \vec{w}.$$

Ou seja, para termos uma solução  $\vec{y}$  da forma dada,  $\vec{w}$  deve satisfazer

$$A\vec{w} - \vec{w} = \vec{v}_2 \text{ ou, equivalentemente, } (A - I) \vec{w} = \vec{v}_2.$$

Resolvemos

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

As soluções deste sistema são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , com  $x \in \mathbb{R}$ .

Uma possibilidade para  $\vec{w}$  é portanto  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Este  $\vec{w}$  é chamado *vector próprio generalizado*.

Uma terceira solução para o sistema é  $\vec{x}_3 = t\vec{x}_2 + e^t\vec{w} = t e^t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + e^t \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$



e a solução geral é  $\vec{x} = c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + c_3 \vec{x}_3$ , ( $c_1, c_2, c_3 \in \mathbb{R}$ .)

Em geral:

Se  $\lambda$  é valor próprio de multiplicidade algébrica 2 e multiplicidade geométrica 1,

temos um vector próprio  $\vec{v}$  (obtido a partir de  $(A - \lambda I) \vec{v} = \vec{0}$ ), e uma solução  $\vec{x}_1 = e^{\lambda t} \vec{v}$

e um vector próprio generalizado  $\vec{w}$  (obtido a partir de  $(A - \lambda I) \vec{w} = \vec{v}$ ), com solução associada  $\vec{x}_2 = te^{\lambda t} \vec{v} + e^{\lambda t} \vec{w}$ .

Equivalentemente, devemos resolver

$$\begin{cases} (A - \lambda I) \vec{v} = \vec{0} \\ (A - \lambda I)^2 \vec{w} = \vec{0} \quad (\text{com } (A - \lambda I) \vec{w} \neq \vec{0}) \end{cases}$$

No exemplo anterior:

$$(A - I) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ produz } \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ e retiramos } \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$(A - I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ produz } \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$$

e tomamos por exemplo  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Note-se que, aqui, não podemos escolher  $y = 0$  (porque senão  $\vec{w}$  seria um vector próprio, e não um vector próprio generalizado.)

Com maior generalidade:

Se  $\lambda$  tiver multiplicidade algébrica 3 e multiplicidade geométrica 1, começamos por obter um vector próprio  $\vec{v}$  (resolvendo  $(A - \lambda I) \vec{v} = \vec{0}$ ) e uma primeira solução  $\vec{x}_1 = e^{\lambda t} \vec{v}$ .

A seguir resolvemos  $(A - \lambda I)^2 \vec{w} = \vec{0}$  (com  $(A - \lambda I) \vec{w} \neq \vec{0}$ ). Isto pode dar dois vectores  $\vec{w}_1$  e  $\vec{w}_2$ , ou apenas um.

Se der dois vectores, obtemos mais duas soluções:

$$\vec{x}_2 = te^{\lambda t} \vec{v} + e^{\lambda t} \vec{w}_1 \quad \text{e} \quad \vec{x}_3 = te^{\lambda t} \vec{v} + e^{\lambda t} \vec{w}_2.$$

Se der apenas um  $(\vec{w})$ , resolvemos  $(A - \lambda I)^3 \vec{z} = \vec{0}$  (com  $(A - \lambda I)^2 \vec{z} \neq \vec{0}$ .) As duas soluções adicionais são neste caso

$$\vec{x}_2 = te^{\lambda t} \vec{v} + e^{\lambda t} \vec{w} \quad \text{e} \quad \vec{x}_3 = \frac{t^2}{2} e^{\lambda t} \vec{v} + te^{\lambda t} \vec{w} + e^{\lambda t} \vec{z}.$$

Isto pode ser generalizado a multiplicidades algébricas e geométricas de ordem superior.

### 3 Exponencial de Matrizes

Há uma outra maneira de descobrir a solução para os sistemas de equações diferenciais lineares como os anteriores: usando a *exponencial de matrizes*.

Para números reais (ou complexos) definimos  $e^x = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{x^k}{k!}$ , e esta série converge sempre.

Por analogia, definimos  $e^A = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{A^k}{k!}$  para qualquer matriz quadrada  $A$ . Esta série converge sempre, tal como a série exponencial para escalares.

Se  $A$  for uma matriz  $n$  por  $n$ ,  $e^A$  também será uma matriz  $n$  por  $n$ .

Exemplos:

Se  $A$  for a matriz nula  $(0)$ , obtemos  $e^A = e^{(0)} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(0)^k}{k!} = I$

Pode ver-se que isto implica que, para qualquer matriz quadrada  $A$ , se tem

$$\left[ e^A \right]^{-1} = e^{-A}.$$

Se  $A = I$ , a matriz identidade, obtemos

$$e^A = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{I^k}{k!} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{I}{k!} = \begin{pmatrix} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & e \end{pmatrix} = e I$$

Para  $t \in \mathbb{R}$  e uma matriz quadrada  $A$ , definimos

$$e^{At} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(At)^k}{k!}$$

Exemplos:

Se  $A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}$ , com todos os  $\lambda_i$  diferentes, temos

$$\begin{aligned} e^{At} &= \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} \begin{pmatrix} (\lambda_1 t)^k & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & (\lambda_n t)^k \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda_1 t)^k}{k!} & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda_n t)^k}{k!} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{\lambda_1 t} & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & \cdots & e^{\lambda_n t} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Se  $A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ ,

$$e^{At} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} \begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix}^k = *$$

$$\begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\lambda t)^2 & 2t(\lambda t) \\ 0 & (\lambda t)^2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix}^3 = \begin{pmatrix} (\lambda t)^2 & 2t(\lambda t) \\ 0 & (\lambda t)^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\lambda t)^3 & 3t(\lambda t)^2 \\ 0 & (\lambda t)^3 \end{pmatrix}$$

Podemos ver (por exemplo, por indução) que, para  $n \geq 0$ ,

$$\begin{pmatrix} \lambda t & t \\ 0 & \lambda t \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} (\lambda t)^n & nt(\lambda t)^{n-1} \\ 0 & (\lambda t)^n \end{pmatrix}.$$

Assim,

$$* = \begin{pmatrix} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda t)^k}{k!} & \sum_{k=0}^{+\infty} k t \frac{(\lambda t)^{k-1}}{k!} \\ 0 & \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda t)^k}{k!} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{\lambda t} & t e^{\lambda t} \\ 0 & e^{\lambda t} \end{pmatrix}$$

$$\text{Para } A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}, \text{ temos } e^{At} = \begin{pmatrix} e^{\lambda t} & t e^{\lambda t} & \frac{t^2}{2} e^{\lambda t} \\ 0 & e^{\lambda t} & t e^{\lambda t} \\ 0 & 0 & e^{\lambda t} \end{pmatrix}$$

$$\text{e, em geral, } A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda \end{pmatrix} \text{ tem associada a exponencial}$$

$$e^{At} = \begin{pmatrix} e^{\lambda t} & t e^{\lambda t} & \frac{t^2}{2} e^{\lambda t} & \dots & \dots & \frac{t^{n-1}}{(n-1)!} e^{\lambda t} \\ 0 & e^{\lambda t} & t e^{\lambda t} & \dots & \dots & \frac{t^{n-2}}{(n-2)!} e^{\lambda t} \\ 0 & 0 & e^{\lambda t} & \dots & \dots & \frac{t^{n-3}}{(n-3)!} e^{\lambda t} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & t e^{\lambda t} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & e^{\lambda t} \end{pmatrix}$$

Se  $A$  for uma matriz quadrada, a exponencial de  $At$  verifica

$$\frac{d e^{At}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[ \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(At)^k}{k!} \right] = \sum_{k=1}^{+\infty} \frac{k A^k t^{k-1}}{k!} = A \sum_{k=1}^{+\infty} \frac{A^{k-1} t^{k-1}}{(k-1)!} = A e^{At}$$

(Podemos derivar a série termo a termo porque o seu raio de convergência em torno de 0 é infinito).

Donde,  $\frac{d\vec{x}}{dt} = A\vec{x}$  tem solução  $\vec{x} = e^{At} \vec{v}$ , para  $\vec{v}$  constante.

(Podemos comparar com o caso real:  $\frac{dx}{dt} = ax$  tem solução real  $x = ce^{at}$ , para  $c$  constante).

Nota: As colunas de  $e^{At}$  dão soluções (linearmente independentes) do sistema.

Por exemplo, a primeira coluna é dada por  $e^{At} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , que é solução do sistema.

Se tivermos uma condição inicial  $\vec{x}(t_0) = \vec{x}_0$ , podemos retirar o valor da constante  $\vec{v}$ :

$$\vec{x} = e^{At} \vec{v} \Rightarrow \vec{x}_0 = e^{At_0} \vec{v} \Rightarrow \vec{v} = e^{-At_0} \vec{x}_0$$

e portanto  $\vec{x} = e^{A(t-t_0)} \vec{x}_0$ .

Esta solução pode também ser comparada ao que acontece para o caso real.

Se  $S$  for uma matriz invertível,

$$e^{S^{-1}AS} = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} [S^{-1}AS]^k = \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} [S^{-1}A^kS] = S^{-1} \left[ \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{1}{k!} A^k \right] S = S^{-1} e^A S$$

Se  $A$  é diagonalizável, então existe uma matriz  $\Lambda$  tal que  $S^{-1}AS = \Lambda$  para certa matriz  $S$ .

Donde,  $A = S\Lambda S^{-1}$  e  $e^{At} = Se^{\Lambda t}S^{-1}$ .

A matriz  $S$  é uma matriz de mudança de base, cujas colunas são vectores próprios.

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

O polinómio característico é  $(2-\lambda)((2-\lambda)^2-1)$ , que tem como raízes  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 2$  e  $\lambda_3 = 3$ .

Para  $\lambda_1 = 1$ , obtemos  $A - \lambda I = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ , que corresponde ao sistema

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ -x \\ 0 \end{pmatrix}$ , e obtemos  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Para  $\lambda_2 = 2$ , obtemos  $A - \lambda I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , que corresponde ao sistema

$$\begin{cases} y = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

Os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ z \end{pmatrix}$ , e obtemos  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Para  $\lambda_3 = 3$ , temos  $A - \lambda I = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ , que corresponde ao sistema

$$\begin{cases} x = y \\ z = 0 \end{cases}$$

Os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$ , e obtemos  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Há três vectores próprios linearmente independentes, logo a matriz é diagonalizável. Note-se que, como há três valores próprios diferentes, poderíamos ter concluído logo de início que a matriz seria diagonalizável.

Portanto, existem  $\Lambda$  diagonal e  $S$  invertível tal que  $A = S\Lambda S^{-1}$ . A matriz  $\Lambda$  tem na diagonal principal os valores próprios de  $A$ , e  $S$  tem em colunas os seus vectores próprios (dados pela mesma ordem em que aparecem em  $\Lambda$ .) Ou seja,

$$A = S\Lambda S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1}$$

e portanto

$$e^{At} = S e^{\Lambda t} S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^t & 0 & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{3t} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{e^{3t} + e^t}{2} & \frac{e^{3t} - e^t}{2} & 0 \\ \frac{e^{3t} - e^t}{2} & \frac{e^{3t} + e^t}{2} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{pmatrix}$$

A solução do sistema  $\frac{d\vec{x}}{dt} = A\vec{x}$  é  $\vec{x} = e^{At} \vec{v}$ , com  $\vec{v}$  constante. As colunas de  $e^{At}$  dão três soluções linearmente independentes para o sistema.

Note-se que os blocos da matriz original  $A$  correspondem a blocos na matriz exponencial (e esses novos blocos são a exponencial dos blocos originais.)

Pode haver valores próprios múltiplos e, mesmo assim, a matriz ser diagonalizável.

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

O polinómio característico é  $(2-\lambda)[(\lambda-1)^2-1]$ , que tem como raízes  $\lambda = 0$  (simples) e  $\lambda = 2$  (dupla).

Para  $\lambda = 0$ , obtemos  $x + y = 0$  e  $z = 0$ , e portanto os vectores próprios são da forma  $\begin{pmatrix} x \\ -x \\ 0 \end{pmatrix}$ . Tomamos  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Para  $\lambda = 2$ , obtemos  $A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Isto corresponde apenas à equação  $x = y$ . Os vectores próprios são pois da forma  $\begin{pmatrix} x \\ x \\ z \end{pmatrix}$ . Como há nesta expressão dois graus de liberdade, podemos escolher dois vectores próprios linearmente independentes associados a  $\lambda = 2$ : por exemplo,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .



Como há três vectores próprios linearmente independentes, a matriz é diagonalizável, e temos assim

$$A = S\Lambda S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1}$$

donde

$$\begin{aligned} e^{At} = S e^{\Lambda t} S^{-1} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \\ &= \begin{pmatrix} \frac{e^{2t}+1}{2} & \frac{e^{2t}-1}{2} & 0 \\ \frac{e^{2t}-1}{2} & \frac{e^{2t}+1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

E se a matriz não for diagonalizável?

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Os valores próprios são  $\lambda_1 = 2$  (simples) e  $\lambda_2 = 1$  (duplo).

Para  $\lambda_1 = 2$ :

$$A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} -x + z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Para  $\lambda_2 = 1$ :

$$A - I = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Como só há dois vectores próprios linearmente independentes, a matriz não é diagonalizável. Podemos tentar fazê-la “o mais diagonal possível”, ou seja, tentar arranjar  $S$  de modo a que  $S^{-1}AS$  seja “quase diagonal”.

Procuramos os vectores próprios generalizados:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} z = 0 \\ x + z = 1 \end{cases}$$

Os vectores próprios generalizados são da forma  $\begin{pmatrix} 1 \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$ , e tomamos  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Na base  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{w}\}$ , a transformação associada a  $A$  é representada por

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Isto sucede porque

$$\begin{cases} A\vec{v}_1 = 2\vec{v}_1 \\ A\vec{v}_2 = \vec{v}_2 \\ A\vec{w} = \vec{v}_2 + \vec{w} \end{cases}$$

Donde,

$$A = SJS^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}^{-1}$$

$$\Rightarrow e^{At} = S e^{Jt} S^{-1} \Rightarrow \vec{x}(t) = e^{At} \vec{v}$$

Para calcular a exponencial de  $Jt$ , trabalhamos bloco a bloco:

$$e^{Jt} = e^{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} t} = \begin{pmatrix} e^{2t} & 0 & 0 \\ 0 & e^t & t e^t \\ 0 & 0 & e^t \end{pmatrix}$$

Usámos aqui o cálculo feito anteriormente para matrizes da forma  $\begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ .

A matriz  $A$  é *semelhante* à matriz  $J$ .  $J$  é a *forma canónica de Jordan* para  $A$ . Quando  $A$  é diagonalizável,  $J = \Lambda$  é uma matriz diagonal.

Exemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

A matriz tem como valor próprio  $\lambda = 2$  (triplo).

Para os vectores próprios:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

A matriz não é diagonalizável, e precisamos de dois vectores adicionais para completar uma base para  $\mathbb{R}^3$ .

Resolvemos primeiro  $(A - 2I) \vec{w} = \vec{v}$ , e obtemos  $\vec{w}_1$ :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y + z = 1 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{w}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Resolvemos depois  $(A - 2I) \vec{w} = \vec{w}_1$ , e obtemos  $\vec{w}_2$ :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y + z = 0 \\ z = 1 \end{cases} \Rightarrow \vec{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Como

$$\begin{cases} A\vec{v} = 2\vec{v} \\ A\vec{w}_1 = \vec{v} + 2\vec{w}_1 \\ A\vec{w}_2 = \vec{w}_1 + 2\vec{w}_2 \end{cases}$$

na base  $\{\vec{v}, \vec{w}_1, \vec{w}_2\}$  a transformação associada a  $A$  tem representação

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

e então

$$\begin{aligned} A &= S J S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \\ \Rightarrow e^{At} &= S e^{Jt} S^{-1} = S e^{\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} t} S^{-1} = S \begin{pmatrix} e^{2t} & te^{2t} & \frac{t^2}{2}e^{2t} \\ 0 & e^{2t} & te^{2t} \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{pmatrix} S^{-1} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{x} = e^{At} \vec{v}$$

e as colunas de  $e^{At}$  dão soluções (linearmente independentes) do sistema.

Se os valores próprios de  $A$  forem complexos,  $e^{At} = S e^{Jt} S^{-1}$  vai ter entradas reais (note-se que  $S$  tem também entradas complexas).

Para escrever a forma canónica de Jordan  $J$  para uma dada matriz  $A$ :

- Pomos na diagonal principal de  $J$  os valores próprios de  $A$  (tomando em consideração as suas multiplicidades algébricas).

- Na diagonal imediatamente acima da principal, as entradas só podem ser 0 ou 1. Formam-se dessa maneira *blocos de Jordan*, em número igual à soma das multiplicidades geométricas de todos os valores próprios de  $A$ .

- As outras entradas da matriz  $J$  são todas nulas.

Exemplo:

Suponhamos que  $A$  tem como valores próprios

$\lambda_1$ , com multiplicidade algébrica 1

$\lambda_2$ , com multiplicidade algébrica 2 e multiplicidade geométrica 2

$\lambda_3$ , com multiplicidade algébrica 2 e multiplicidade geométrica 1

A forma canónica de Jordan para  $A$  fica então

$$\begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{\lambda_2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{\lambda_3} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \boxed{\lambda_3} \end{pmatrix}$$

O número de blocos de Jordan para cada  $\lambda$  é igual à sua multiplicidade geométrica.

$J$  é a representação de  $A$  numa base  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4, \vec{w}\}$

Exemplo:

$\lambda_1$ , com multiplicidade algébrica 2 e multiplicidade geométrica 1

$\lambda_2$ , com multiplicidade algébrica 3 e multiplicidade geométrica 2

A forma canónica de Jordan fica

$$\begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1} & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} \end{pmatrix}$$

e há uma base  $\{\vec{v}_1, \vec{w}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{w}_2\}$ .

Podemos também fazer, equivalentemente:

$$\begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1} & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \boxed{\lambda_2} \end{pmatrix}$$

que corresponde a uma base  $\{\vec{v}_1, \vec{w}_1, \vec{v}_2, \vec{w}_2, \vec{v}_3\}$ .

A ordem dos blocos de Jordan deve ser consistente com a ordem das colunas na matriz de mudança de base  $S$ .

## 4 Sistemas Lineares Não Homogêneos

São da forma

$$\begin{cases} \frac{d\vec{x}}{dt} = A\vec{x} + \vec{g}(t) \\ \vec{x}(t_0) = \vec{x}_0 \end{cases}$$

Para resolver:

$$\frac{d\vec{x}}{dt} - A\vec{x} = \vec{g}$$

$$\Rightarrow e^{-At} \frac{d\vec{x}}{dt} - A e^{-At} \vec{x} = e^{-At} \vec{g}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} [e^{-At} \vec{x}] = e^{-At} \vec{g}$$

$$\Rightarrow \int_{t_0}^t \frac{d}{ds} [e^{-As} \vec{x}(s)] ds = \int_{t_0}^t e^{-As} \vec{g}(s) ds$$

$$\Rightarrow e^{-At} \vec{x}(t) - e^{-At_0} \vec{x}(t_0) = \int_{t_0}^t e^{-As} \vec{g}(s) ds$$

(Note-se que  $A$  comuta com  $e^{At}$ ).

Obtemos deste modo a *Fórmula de Variação dos Parâmetros*:

$$\boxed{\vec{x}(t) = e^{A(t-t_0)} \vec{x}_0 + \int_{t_0}^t e^{A(t-s)} \vec{g}(s) ds}$$

Esta fórmula mostra que a solução geral de um sistema não homogêneo é dada pela soma da solução do sistema homogêneo associado com uma solução particular do sistema não homogêneo.

Exemplo:

$$\begin{cases} \frac{d\vec{x}}{dt} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \vec{x} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \vec{x}(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$

A matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$  tem como valores próprios  $\lambda_1 = 1$  e  $\lambda_2 = 2$ .

Vectores próprios:

$$\begin{aligned} \text{Para } \lambda_1 = 1, \text{ obtemos } \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow y = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Para } \lambda_2 = 2, \text{ obtemos } \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow -x + y = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ x \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

e portanto

$$\begin{aligned} e^{At} = S e^{Jt} S^{-1} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^t & 0 \\ 0 & e^{2t} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \\ &= \dots = \begin{pmatrix} e^t & e^{2t} - e^t \\ 0 & e^{2t} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

o que implica



$$\begin{aligned}
\vec{x}(t) &= e^{At} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \int_0^t e^{A(t-s)} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} ds \\
&= \begin{pmatrix} e^t \\ 0 \end{pmatrix} + \int_0^t \begin{pmatrix} e^{t-s} & e^{2(t-s)} - e^{t-s} \\ 0 & e^{2(t-s)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} ds \\
&= \begin{pmatrix} e^t \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -e^{t-s} - \frac{1}{2}e^{2(t-s)} \\ -\frac{1}{2}e^{2(t-s)} \end{pmatrix} \bigg|_{s=0}^{s=t} \\
&= \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} + 2e^t + \frac{1}{2}e^{2t} \\ -\frac{1}{2} + \frac{1}{2}e^{2t} \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

## 5 Sistemas Genéricos de Equações Diferenciais

Os sistemas lineares anteriores foram escritos na forma

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = A \vec{x} + \vec{g}$$

$$\text{onde } \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ \cdots \\ x_n(t) \end{pmatrix} \text{ e } \vec{g} = \begin{pmatrix} g_1(t) \\ \cdots \\ g_n(t) \end{pmatrix}$$

e  $t$  pertencia a um intervalo aberto  $I$  (de  $\mathbb{R}$ ).

Um sistema mais geral, não necessariamente linear, pode aparecer sob a forma

$$\frac{d\vec{x}}{dt} = f(\vec{x}, t)$$

com  $\vec{x} : I \rightarrow \mathbb{R}^n$  e  $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  (onde  $U$  é um aberto de  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}^n$ .)

Por analogia com as equações de primeira ordem, podemos também escrevê-lo como

$$\frac{dy}{dt} = f(y, t)$$

tendo em atenção que agora consideramos  $y$  como uma função vectorial (de variável escalar) e  $f$  como função vectorial (de variável vectorial.)

Exemplo:

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dt} = t e^{y_2} \\ \frac{dy_2}{dt} = y_1 e^t - y_2^2 \end{cases}$$

Neste caso,  $y = (y_1, y_2) : I \rightarrow \mathbb{R}^2$

e  $f : U \rightarrow \mathbb{R}^2$ , com  $f(t, y_1, y_2) = (t e^{y_2}, y_1 e^t - y_2^2)$ .

$I$  deve ser um intervalo aberto de  $\mathbb{R}$ , e para este exemplo o domínio  $U$  de  $f$  é  $\mathbb{R}^3$ .

O Teorema de Existência e Unicidade de Picard que vimos para as equações de primeira ordem pode também ser adaptado a este caso:

### Teorema de Existência e Unicidade de Picard para Sistemas de Equações

Seja dado o problema

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = f(t, y) \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

onde  $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ , com  $U \subset \mathbb{R}^{n+1}$  aberto e limitado contendo  $(t_0, y_0)$  (com  $t \in \mathbb{R}$  e  $y \in \mathbb{R}^n$ ).

Se  $f$  é de classe  $C^1$  em  $U$ , então o problema anterior tem solução única num intervalo  $[t_0, t_0 + \alpha[$  (para certo  $\alpha > 0$ .)

A solução é o limite de uma sucessão de iteradas de Picard, e depende continuamente da condição inicial do problema.

Nota:

Recorde-se que a função  $f$  é dita de classe  $C^1$  em  $U$  se for contínua em  $U$  e se  $\frac{\partial f}{\partial y_i}$  forem contínuas em  $U$  para todo o  $i$  entre 1 e  $n$ .

Exemplo Anterior:

Acrescentando uma condição inicial, podemos escrever o sistema anterior como

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = (t e^{y_2}, y_1 e^t - y_2^2) \\ y(0) = (0, 0) \end{cases}$$

$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  é contínua em todos os pontos do seu domínio, e temos

$$\frac{\partial f}{\partial y_1}(t, y) = (0, e^t) \text{ e } \frac{\partial f}{\partial y_2}(t, y) = (t e^{y_2}, -2 y_2)$$

para qualquer  $(t, y) \in \mathbb{R}^3$ .

Como estas derivadas parciais são contínuas em  $\mathbb{R}^3$ , e portanto também em vizinhanças do ponto inicial  $(0, 0, 0)$ , o teorema garante solução local única para o problema.