# Análise e Síntese de Algoritmos Revisão [CLRS, Cap. 4-6]

2010/2011

## Contexto

- Revisão [CLRS, Cap.1-13]
  - Fundamentos; notação; exemplos
- Algoritmos em Grafos [CLRS, Cap.21-26]
  - Algoritmos elementares
  - Árvores abrangentes
  - Caminhos mais curtos
  - Fluxos máximos
- Programação Linear [CLRS, Cap.29]
  - Algoritmos e modelação de problemas com restrições lineares
- Técnicas de Síntese de Algoritmos [CLRS, Cap.15-16]
  - Programação dinâmica
  - Algoritmos greedy
- Tópicos Adicionais [CLRS, Cap.32-35]
  - Emparelhamento de Cadeias de Caracteres
  - Complexidade Computacional
  - Algoritmos de Aproximação

# Resumo

- Recorrências
  - Teorema Mestre
  - Exemplos de Recorrências
- 2 Amontoados (Heaps)
  - Operações sobre Amontoados
  - Algoritmo Heap-Sort
  - Outras Operações

# Motivação

```
Merge-Sort(A, p, r)

1 if p < r

2 then q \leftarrow \lfloor (p+r)/2 \rfloor

3 Merge-Sort(A, p, q)

4 Merge-Sort(A, q+1, r)

5 Merge(A, p, q, r)
```

- Qual o tempo execução no pior caso?
  - Admitindo que tempo de execução de Merge cresce com n
- Qual a recorrência para este procedimento?

# Recorrências

 Utilizadas para exprimir e calcular do tempo de execução de procedimentos recursivos

#### Resolução de Recorrências

- Por Substituição
  - Sugestão de solução
  - Provar formalmente a solução utilizando indução
- Por Iteração
  - Expandir recorrência com o intuito de a expressar em termos apenas de n e das condições iniciais
- Teorema Mestre

Permite resolver recorrências da forma

$$T(n) = aT(n/b) + f(n) \quad , \quad a \ge 1 \ , \ b > 1$$

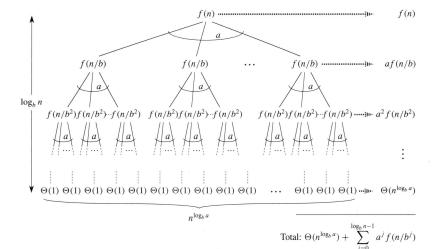
Problema é dividido em a subproblemas, cada um com dimensão n/b

#### Definition (Teorema Mestre)

- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- **2** Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$
- **3** Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

# Definition (Teorema Mestre)

- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- **3** Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$
- Em cada um dos 3 casos estamos a comparar f(n) com  $n^{log_b a}$
- A solução da recorrência é determinada pela maior das duas funções



#### Definition (Teorema Mestre)

- lacksquare Se  $f(n) = O(n^{log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 9T(n/3) + n$$

#### Definition (Teorema Mestre)

- lacksquare Se  $f(n) = O(n^{log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 9T(n/3) + n$$

• 
$$a = 9, b = 3, f(n) = n$$

#### Definition (Teorema Mestre)

- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 9T(n/3) + n$$

- a = 9, b = 3, f(n) = n
- $f(n) = O(n^{2-\varepsilon})$
- $T(n) = \Theta(n^2)$  (caso 1 do Teorema Mestre)

# Definition (Teorema Mestre)

- lacksquare Se  $f(n) = O(n^{log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = T(2n/3) + 1$$

#### Definition (Teorema Mestre)

- lacksquare Se  $f(n) = O(n^{log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- ② Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = T(2n/3) + 1$$

• 
$$a = 1, b = 3/2, f(n) = 1$$

# Definition (Teorema Mestre)

- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = T(2n/3) + 1$$

- a = 1, b = 3/2, f(n) = 1
- $f(n) = \Theta(n^0)$
- $T(n) = \Theta(\lg n)$  (caso 2 do Teorema Mestre)

# Teorema Mestre: Exemplos de Aplicação

#### Definition (Teorema Mestre)

- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$
- **3** Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 3T(n/3) + n^2$$

#### Definition (Teorema Mestre)

- lacksquare Se  $f(n) = O(n^{log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a})$
- ullet Se  $f(n) = \Theta(n^{log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{log_b a} \ lgn)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 3T(n/3) + n^2$$

• 
$$a = 3, b = 3, f(n) = n^2$$

#### Definition (Teorema Mestre)

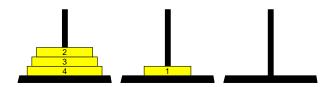
- Se  $f(n) = O(n^{\log_b a \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- 3 Se  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , então  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \lg n)$
- Se  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  para  $\varepsilon > 0$ , e  $a \cdot f(n/b) < c \cdot f(n)$  para alguma constante c < 1 e n suficientemente grande, então  $T(n) = \Theta(f(n))$

$$T(n) = 3T(n/3) + n^2$$

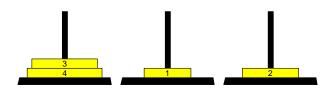
- $a = 3, b = 3, f(n) = n^2$
- $f(n) = \Omega(n^{1+\varepsilon})$
- $T(n) = \Theta(n^2)$  (caso 3 do Teorema Mestre)



- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



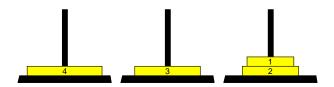
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



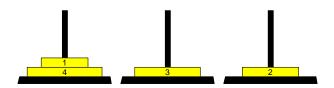
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



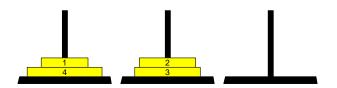
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



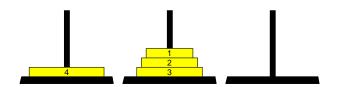
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



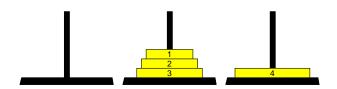
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



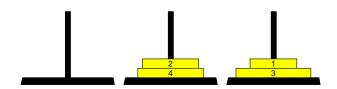
- 3 suportes
- n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



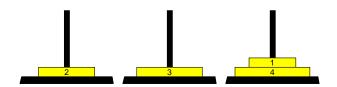
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



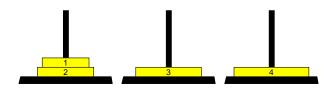
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



- 3 suportes
- n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



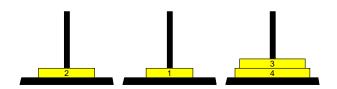
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



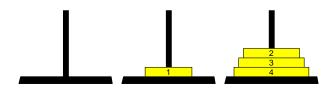
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



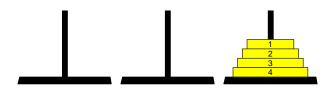
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



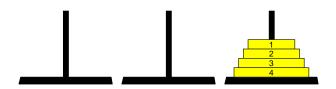
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



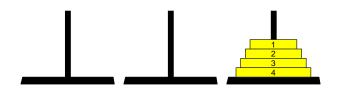
- 3 suportes
- ullet n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro?



- 3 suportes
- n discos colocados num suporte, por ordem decrescente de tamanho
- Transferir os n discos para outro suporte, mantendo sempre a relação de ordem entre eles
- Qual o menor número de movimentos de disco individuais que é necessário e suficiente para deslocar os n discos de um suporte para outro? Para n = 4, foram necessários 15 movimentos



- T<sub>n</sub> menor número de movimentos de disco individuais, necessário e suficiente para transferir n discos, de um suporte para outro
- $T_0 = 0$ ,  $T_1 = 1$
- T<sub>n</sub> ?
  - Transferir n-1 discos para outro suporte ( $T_{n-1}$  movimentos)
  - Deslocar maior disco para suporte final
  - Transferir n-1 discos para o suporte final ( $T_{n-1}$  movimentos)



- $T_n$  menor número de movimentos de disco individuais, necessário e suficiente para transferir n discos, de um suporte para outro
- $T_0 = 0$ ,  $T_1 = 1$
- $T_n$  ?
  - Transferir n-1 discos para outro suporte ( $T_{n-1}$  movimentos)
  - Deslocar maior disco para suporte final
  - Transferir n-1 discos para o suporte final ( $T_{n-1}$  movimentos)
- $T_n = 2T_{n-1} + 1$ , para n > 0

#### Recorrência

- $T_0 = 0$
- $T_n = 2T_{n-1} + 1$ , para n > 0

#### Solução

- Por substituição
- Tentativa:  $T_n = 2^n 1$ 
  - Substituir por  $T_n = 2^n$  não resulta. Expressão tem que ser correcta.
- Substituindo  $T_{n-1} = 2^{n-1} 1$  em  $T_n = 2T_{n-1} + 1$ , obtemos  $T_n = 2(2^{n-1} 1) + 1 = 2^n 1$ !

Recorrências

## Multiplicação de Matrizes [CLRS, Sec. 28.2]

```
\begin{array}{lll} \textbf{Matrix-Multiplication}(A,B) \\ 1 & n \leftarrow \text{ número de linhas de } A \\ 2 & \textbf{for } i \leftarrow 1 \textbf{ to } n \\ 3 & \textbf{do for } j \leftarrow 1 \textbf{ to } n \\ 4 & \textbf{do } c_{ij} \leftarrow 0 \\ 5 & \textbf{for } k \leftarrow 1 \textbf{ to } n \\ 6 & \textbf{do } c_{ij} \leftarrow c_{ij} + a_{ik}b_{kj} \\ 7 & \textbf{return } C \end{array}
```

Recorrências

#### Multiplicação de Matrizes [CLRS, Sec. 28.2]

Algoritmo usual (3 ciclos):  $\Theta(n^3)$ 

Algoritmo usual (recursivo): 
$$\Theta(n^3)$$
  $T(n) = 8T(n/2) + \Theta(n^2)$ 

Algoritmo de Strassen (recursivo)

- Matrizes  $n \times n$
- $T(n) = 7T(n/2) + \Theta(n^2)$
- Caso 1 do Teorema Mestre com a = 7, b = 2 e  $f(n) = n^2$
- $\Theta(n^{lg7}) = O(n^{2.81})$

#### Amontoados: Propriedades

Vector de valores interpretado como uma árvore binária (essencialmente completa)

- length[A]: tamanho do vector
- heap-size[A]: número de elementos no amontoado
- A[1] : Raíz da árvore

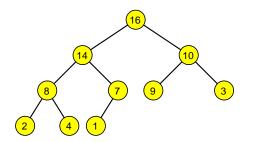
#### Relações entre nós da árvore

- Parent $(i) = \lfloor i/2 \rfloor$
- Left(i) = 2i
- Right(i) = 2i + 1

#### Propriedade de amontoado

•  $A[Parent(i)] \ge A[i]$ 

## Amontoados: Exemplo





#### Árvores Binárias

#### **Árvore Binária Completa**

- Cada nó tem 2 (ou 0) filhos
- ullet Qualquer nó folha (i.e. nó sem descendentes) tem uma mesma profundidade d
  - Profundidade: número de nós entre a raiz e um dado nó
- Todos os nós internos tem grau 2
  - Cada nó interno tem exactamente 2 filhos

#### Árvore Binária Essencialmente Completa

- Todos os nós internos têm grau 2, com 1 possível excepção
  - ullet Existe nó à profundidade d-1 com filho esquerdo, mas sem filho direito
- ullet Nós folha posicionados à profundidade d ou d-1
  - ullet Qualquer nó interno à profundidade d-1, posicionado à esquerda de qualquer nó folha à mesma profundidade

## Operação Max-Heapify

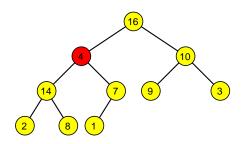
#### Max-Heapify

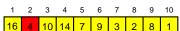
- Transforma a árvore com raiz em i num amontoado, assumindo que as árvores com raiz em Left(i) e Right(i) são amontoados
- Troca recursivamente valores entre elementos que n\u00e3o verifiquem a propriedade do amontoado
- Complexidade:
  - Altura da Heap:  $h = |\lg n|$
  - Complexidade de Max-Heapify:  $O(h) = O(\lg n)$

# Operação Max-Heapify

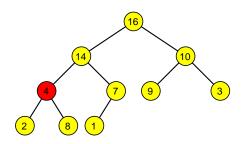
```
Max-Heapify(A, i)
 1 I \leftarrow Left(i)
 2 r \leftarrow \text{Right}(i)
    if l \leq heap-size[A] and A[l] > A[i]
    then largest \leftarrow l
         else largest \leftarrow i
     if r \leq heap\text{-}size[A] and A[r] > A[largest]
          then largest \leftarrow r
     if largest \neq i
 9
          then exchange A[i] \leftrightarrow A[largest]
10
                 Max-Heapify(A, largest)
```

## Operação Max-Heapify: Exemplo



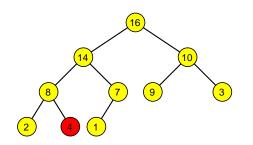


## Operação Max-Heapify: Exemplo





## Operação Max-Heapify: Exemplo

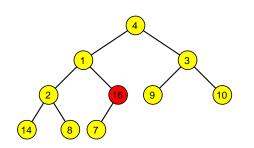


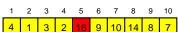


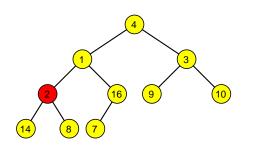
- Construir amontoado a partir de um vector arbitrário
- Chamada selectiva de Max-Heapify

#### Build-Max-Heap(A)

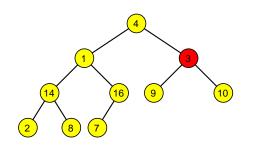
- 1 heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2 **for**  $i \leftarrow \lfloor length[A]/2 \rfloor$  **downto** 1
- 3 **do** Max-Heapify(A, i)

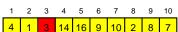


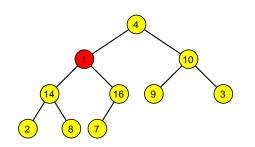


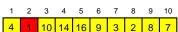


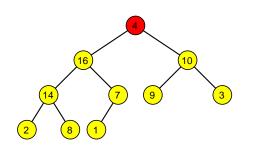


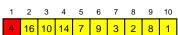


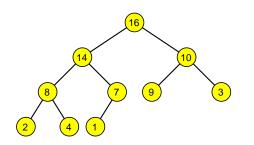














- Construir amontoado a partir de um vector arbitrário
- Chamada selectiva de Max-Heapify

#### Build-Max-Heap(A)

- 1 heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2 **for**  $i \leftarrow |length[A]/2|$  **downto** 1
- 3 **do** Max-Heapify(A, i)

- Construir amontoado a partir de um vector arbitrário
- Chamada selectiva de Max-Heapify

#### Build-Max-Heap(A)

- 1 heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2 **for**  $i \leftarrow |length[A]/2|$  **downto** 1
- 3 **do** Max-Heapify(A, i)

Complexidade?

- Construir amontoado a partir de um vector arbitrário
- Chamada selectiva de Max-Heapify

#### Build-Max-Heap(A)

- 1 heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2 **for**  $i \leftarrow |length[A]/2|$  **downto** 1
- 3 **do** Max-Heapify(A, i)

Complexidade ?  $O(n \lg n)$ 

- Construir amontoado a partir de um vector arbitrário
- Chamada selectiva de Max-Heapify

```
Build-Max-Heap(A)
```

- 1 heap- $size[A] \leftarrow length[A]$
- 2 **for**  $i \leftarrow |length[A]/2|$  **downto** 1
- 3 **do** Max-Heapify(A, i)

Complexidade ?  $O(n \lg n)$  , mas é possível provar O(n)

- Intuição
  - Extrair consecutivamente o elemento máximo de uma heap
  - Colocar esse elemento na posição (certa) do vector

```
Heap-Sort(A)

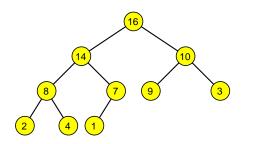
1 Build-Max-Heap(A)

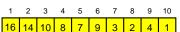
2 for i \leftarrow length[A] downto 2

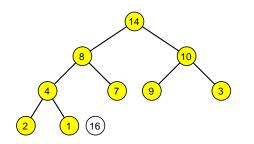
3 do exchange A[1] \leftrightarrow A[i]

4 heap-size[A] \leftarrow heap-size[A] -1

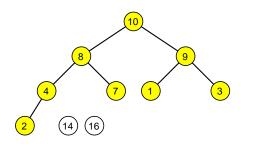
5 Max-Heapify(A, 1)
```

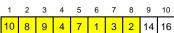


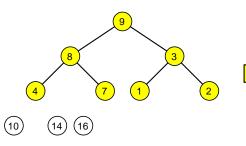


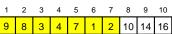


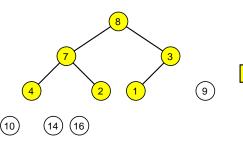


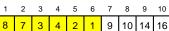


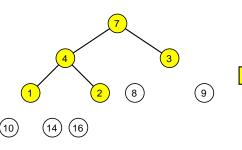


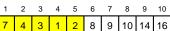


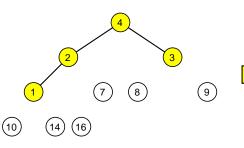


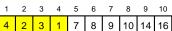


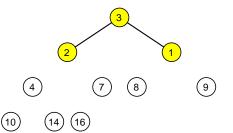




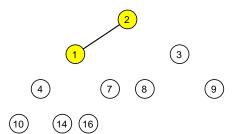


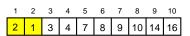












 1

 2

 3

 1

 2

 3

 1

 2

 3

 4

 7

 8

 9

- Intuição
  - Extrair consecutivamente o elemento máximo de uma heap
  - Colocar esse elemento na posição (certa) do vector

```
Heap-Sort(A)

1 Build-Max-Heap(A)

2 for i \leftarrow length[A] downto 2

3 do exchange A[1] \leftrightarrow A[i]

4 heap-size[A] \leftarrow heap-size[A] - 1

5 Max-Heapify(A, 1)
```

- Intuição
  - Extrair consecutivamente o elemento máximo de uma heap
  - Colocar esse elemento na posição (certa) do vector

```
Heap-Sort(A)

1 Build-Max-Heap(A)

2 for i \leftarrow length[A] downto 2

3 do exchange A[1] \leftrightarrow A[i]

4 heap-size[A] \leftarrow heap-size[A] - 1

5 Max-Heapify(A, 1)
```

Complexidade?

- Intuição
  - Extrair consecutivamente o elemento máximo de uma heap
  - Colocar esse elemento na posição (certa) do vector

```
 \begin{aligned} & \mathsf{Heap\text{-}Sort}(A) \\ & 1 \quad \mathsf{Build\text{-}Max\text{-}Heap}(A) \\ & 2 \quad & \mathsf{for} \ i \leftarrow length[A] \ \mathsf{downto} \ 2 \\ & 3 \quad & \mathsf{do} \ \mathsf{exchange} \ A[1] \leftrightarrow A[i] \\ & 4 \quad & heap\text{-}size[A] \leftarrow heap\text{-}size[A] - 1 \\ & 5 \quad & \mathsf{Max\text{-}Heapify}(A,1) \end{aligned}
```

Complexidade ?  $O(n \lg n)$ 

#### Heap-Max e Heap-Extract-Max

#### ${\bf Heap\text{-}Maximum}(A)$

 $1 \quad \mathbf{return} \ A[1]$ 

#### ${\bf Heap\text{-}Maximum}(A)$

1 return A[1]

#### Heap-Maximum(A)

1 return A[1]

Complexidade ? O(1)

#### Heap-Extract-Max(A)

- 1  $max \leftarrow A[1]$
- $2 \quad A[1] \leftarrow A[\textit{heap-size}[A]]$
- $3 \quad \textit{heap-size}[A] \leftarrow \textit{heap-size}[A] 1$
- 4 Max-Heapify(A, 1)
- 5 **return** max

#### Heap-Maximum(A)

1 return A[1]

Complexidade ? O(1)

#### Heap-Extract-Max(A)

- 1  $max \leftarrow A[1]$
- $2 \quad A[1] \leftarrow A[heap-size[A]]$
- 3 heap- $size[A] \leftarrow heap$ -size[A] 1
- 4 Max-Heapify(A, 1)
- 5 **return** max

#### Heap-Maximum(A)

1 return A[1]

Complexidade ? O(1)

#### Heap-Extract-Max(A)

- 1  $max \leftarrow A[1]$
- $2 \quad A[1] \leftarrow A[heap-size[A]]$
- 3 heap-size[A]  $\leftarrow heap$ -size[A] -1
- 4 Max-Heapify(A, 1)
- 5 **return** max

Complexidade ?  $O(\lg n)$ 

Min e Extract-Min?

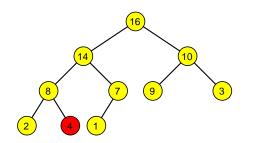
```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

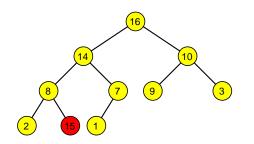
2 while i > 1 and A[\mathsf{Parent}(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [\mathsf{Parent}(i)]

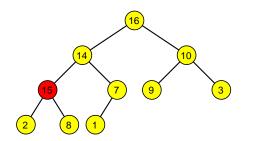
4 i \leftarrow \mathsf{Parent}(i)
```



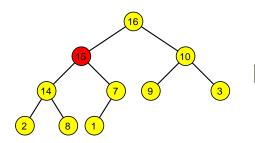














```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

2 while i > 1 and A[Parent(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [Parent(i)]

4 i \leftarrow Parent(i)
```

```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

2 while i > 1 and A[Parent(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [Parent(i)]

4 i \leftarrow Parent(i)
```

```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

2 while i > 1 and A[Parent(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [Parent(i)]

4 i \leftarrow Parent(i)
```

Complexidade ?  $O(\lg n)$ 

#### Max-Heap-Insert(A, key)

- 1 heap- $size[A] \leftarrow heap$ -size[A] + 1
- 2  $A[heap-size] \leftarrow -\infty$
- 3 Heap-Increase-Key(A, heap-size[A], key)

```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

2 while i > 1 and A[Parent(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [Parent(i)]

4 i \leftarrow Parent(i)
```

Complexidade ?  $O(\lg n)$ 

#### Max-Heap-Insert(A, key)

- 1 heap- $size[A] \leftarrow heap$ -size[A] + 1
- 2  $A[heap-size] \leftarrow -\infty$
- 3 Heap-Increase-Key(A, heap-size[A], key)

```
Heap-Increase-Key(A, i, key)

1 A[i] \leftarrow key

2 while i > 1 and A[Parent(i) < A[i]

3 do exchange A[i] \leftrightarrow [Parent(i)]

4 i \leftarrow Parent(i)
```

Complexidade ?  $O(\lg n)$ 

```
Max-Heap-Insert(A, key)
```

- 1 heap- $size[A] \leftarrow heap$ -size[A] + 1
- 2  $A[heap-size] \leftarrow -\infty$
- 3 Heap-Increase-Key(A, heap-size[A], key)

Complexidade ?  $O(\lg n)$