

## Análise e Síntese de Algoritmos

### Amontoados. Heapsort.

### CLRS Cap. 6

Prof. Pedro T. Monteiro

IST - Universidade de Lisboa

2021/2022

## Resumo

Amontoados

Heapsort

Fila de prioridades

## Contexto

- **Revisão [CLRS, Cap.1-13]**
  - Fundamentos; notação; exemplos
- Algoritmos em Grafos [CLRS, Cap.21-26]
  - Algoritmos elementares
  - Caminhos mais curtos
  - Fluxos máximos
  - Árvores abrangentes
- Técnicas de Síntese de Algoritmos [CLRS, Cap.15-16]
  - Programação dinâmica
  - Algoritmos greedy
- Programação Linear [CLRS, Cap.29]
  - Algoritmos e modelação de problemas com restrições lineares
- Tópicos Adicionais [CLRS, Cap.32-35]
  - Emparelhamento de Cadeias de Caracteres
  - Complexidade Computacional
  - Algoritmos de Aproximação

## Amontoados

### Árvore binária completa

- Cada nó interno (+ raiz) tem 2 descendentes
- Cada folha tem:
  - 0 descendentes
  - mesma profundidade  $d$

### Árvore binária essencialmente completa

- Cada nó interno (+ raiz) tem 2 descendentes:
  - **Excepção:** nó a profundidade  $d - 1$  sem descendente direito
- Cada folha tem:
  - 0 descendentes
  - profundidade  $d$  ou  $d - 1$

### Amontoadado “Heap”

Vector  $A$  de valores interpretado como uma árvore binária (essencialmente) completa

#### Propriedades

- $A[1]$  - raiz da árvore ( $i = 1$ ) ( $A[0]$  se  $i = 0$ )
- $\text{length}(A)$  - tamanho do vector
- $\text{heap-size}(A)$  - número de elementos do amontado
- $\text{parent}(i) - \lfloor i/2 \rfloor$  ( $\lceil i/2 \rceil - 1$  se  $i = 0$ )
- $\text{left}(i) - 2i$  ( $2i + 1$  se  $i = 0$ )
- $\text{right}(i) - 2i + 1$  ( $2i + 2$  se  $i = 0$ )

### Invariante Min-Heap

O valor do nó  $i$  é sempre **menor ou igual** ao valor dos nós descendentes

$$A[\text{parent}(i)] \leq A[i]$$

$$A[i] \leq A[\text{left}(i)] \ \&\& \ A[i] \leq A[\text{right}(i)]$$

**Aplicação:** Usado na implementação de **priority queues**

### Invariante Max-Heap

O valor do nó  $i$  é sempre **maior ou igual** ao valor dos nós descendentes

$$A[\text{parent}(i)] \geq A[i]$$

$$A[i] \geq A[\text{left}(i)] \ \&\& \ A[i] \geq A[\text{right}(i)]$$

**Aplicação:** Usado na implementação do **Heapsort**

**Exercício:** Max-heap ou Min-heap?

|    |    |    |   |   |   |   |   |   |    |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|----|
| 1  | 2  | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 16 | 14 | 10 | 8 | 7 | 9 | 3 | 2 | 4 | 1  |

 → Max-heap

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 | 3 | 8 | 5 | 9 | 6 |

 → Nenhum

|   |   |   |   |   |   |    |    |
|---|---|---|---|---|---|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7  | 8  |
| 1 | 2 | 3 | 6 | 9 | 5 | 10 | 14 |

 → Min-heap

**Operações** mantendo invariante **Max-heap**\*

- $\text{max}(A)$  - retorna o valor máximo de  $A$
- $\text{max-heapify}(A, i)$  - corrige uma violação da invariante em  $i$   
**Assunção:** assume a invariante em  $\text{left}(i)$  e  $\text{right}(i)$
- $\text{build-max-heap}(A)$  - constrói um **Max-heap** a partir de um vector desordenado

\* Análogo para **Min-heap**

```
max(A)
  return A[1]
```

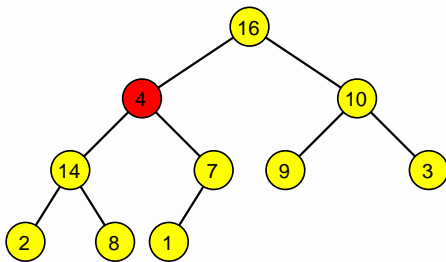
## Complexidade

- $O(1)$

```
max-heapify(A, i)
  l ← left(i)
  r ← right(i)
  largest ← i
  if l ≤ heap-size(A) && A[l] > A[i] then
    largest ← l
  end if
  if r ≤ heap-size(A) && A[r] > A[largest] then
    largest ← r
  end if
  if largest ≠ i then
    exchange A[i] ↔ A[largest]
    max-heapify(A, largest)
  end if
```

## Exemplo

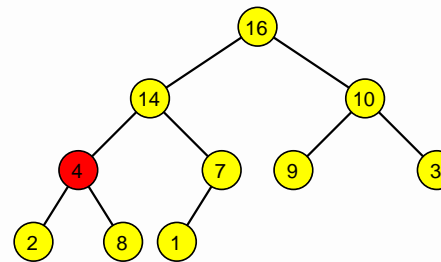
max-heapify(A, 2)



| 1  | 2 | 3  | 4  | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|---|----|----|---|---|---|---|---|----|
| 16 | 4 | 10 | 14 | 7 | 9 | 3 | 2 | 8 | 1  |

## Exemplo

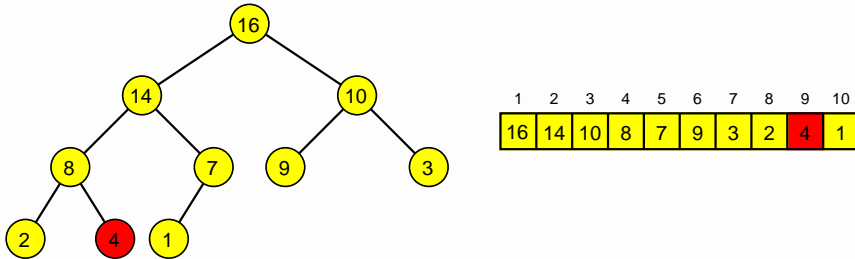
max-heapify(A, 2) → max-heapify(A, 4)



| 1  | 2  | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|----|
| 16 | 14 | 10 | 4 | 7 | 9 | 3 | 2 | 8 | 1  |

## Exemplo

$\text{max-heapify}(A, 2) \rightarrow \text{max-heapify}(A, 4) \rightarrow \text{max-heapify}(A, 9)$



`build-max-heap(A)`

```
for i ← ⌊ heap-size(A) / 2 ⌋ downto 1 do
    max-heapify(A, i)
end for
```

## Questões:

- Porque é que se inicia a  $\text{heap-size}(A) / 2$  ?  
 $\lfloor \text{heap-size}(A) / 2 \rfloor + 1 \dots \text{heap-size}(A)$  são max-heaps
- Porque é que se vai `downto 1` ?  
 cada  $\text{max-heapify}(A, i)$  satisfaz a **assumpção**

## Complexidade

- Altura do amontoado:  $h = \lfloor \log n \rfloor$  (Árvore binária)
- Complexidade de  $\text{max-heapify}$ :  $O(\log n)$

**Recorrência:**  $T(n) = T(2n/3) + \Theta(1)$

- $a = 1, b = 3/2, d = 0$
- $d = 0$  is  $\leq$  than  $\log_{3/2} 1$
- $T(n) = \Theta(n^d \log n) = \Theta(\log n)$  (caso 2 do Teorema Mestre)

`build-max-heap(A)`

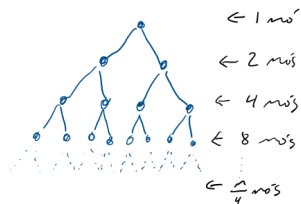
```
for i ← ⌊ heap-size(A) / 2 ⌋ downto 1 do
    max-heapify(A, i)
end for
```

## Complexidade

- Análise simples:  $O(n \log n)$
- Possível provar:  $\Theta(n)$  (como?)

## build-max-heap(A)

### Prova complexidade



| nível    | #no's         |
|----------|---------------|
| $\log n$ | 1             |
| $\vdots$ | $\vdots$      |
| 3        | $\frac{n}{8}$ |
| 2        | $\frac{n}{4}$ |
| 1        | $\frac{n}{2}$ |

Quantas operações fgo o max-heapify?

No nível 1:  $\frac{n}{4}(1 \times c)$   $\leftarrow c$  é uma constante  
 No nível 2:  $\frac{n}{8}(2 \times c)$   $\leftarrow \frac{n}{4}$  porque há  $\frac{n}{4}$  no's  
 1 porque só há 1 nível

Quantas operações fgo o build-max heap?

$\frac{n}{4}(1 \times c) + \frac{n}{8}(2 \times c) + \frac{n}{16}(3 \times c) + \dots + 1(\log_2 n \times c)$   
 $\hookrightarrow$  Substituição:  $\frac{n}{4} = 2^k \rightarrow m = 4, 2^k = 2^2 \cdot 2^k = 2^{k+2}$   
 $2^k(1 \times c) + \frac{2^k}{2}(2 \times c) + \frac{2^k}{4}(3 \times c) + \dots + 1(\log_2 2^{k+2}) \times c$

$c \cdot 2^k \left( \frac{1}{2^2} + \frac{2}{2^1} + \frac{3}{2^0} + \dots + \frac{k+2}{2^k} \right)$   
 $\downarrow \frac{n}{4} \Rightarrow O(n)$   $\hookrightarrow$  Série convergente  $\Rightarrow$  limitado por uma constante!  
 Logo,  $O(n)$  //

## heapsort(A)

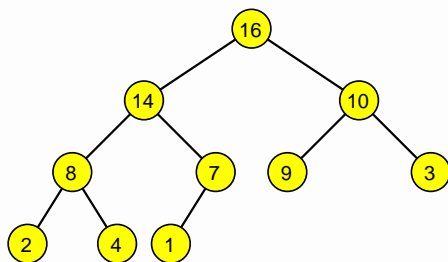
build-max-heap(A)

```
for i ← ⌊ length(A) ⌋ downto 2 do
    A[1] ↔ A[i]
    heap-size(A) ← heap-size(A) - 1
    max-heapify(A, 1)
end for
```

### Intuição

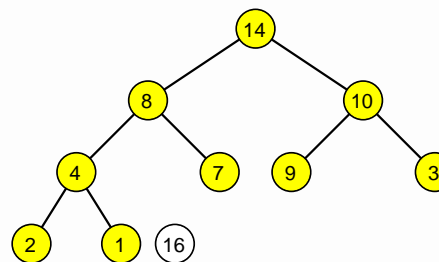
- Extrair consecutivamente o elemento máximo de um amontoado
- Colocar esse elemento na posição (certa) do vector

## Exemplo: heapsort(A)



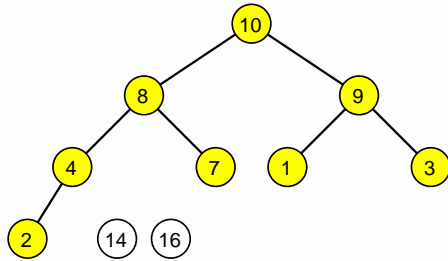
|    |    |    |   |   |   |   |   |   |    |
|----|----|----|---|---|---|---|---|---|----|
| 1  | 2  | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 16 | 14 | 10 | 8 | 7 | 9 | 3 | 2 | 4 | 1  |

## Exemplo: heapsort(A)



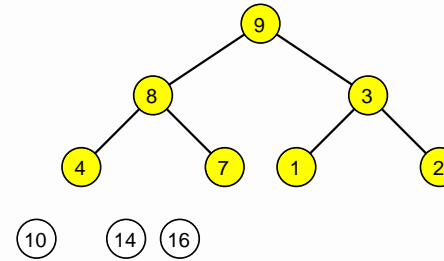
|    |   |    |   |   |   |   |   |   |    |
|----|---|----|---|---|---|---|---|---|----|
| 1  | 2 | 3  | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 14 | 8 | 10 | 4 | 7 | 9 | 3 | 2 | 1 | 16 |

## Exemplo: heapsort(A)



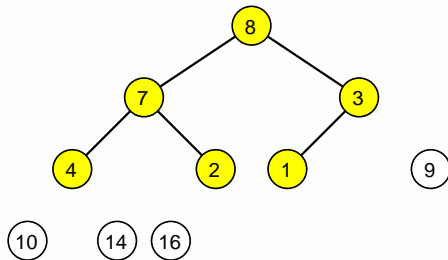
| 1  | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9  | 10 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|
| 10 | 8 | 9 | 4 | 7 | 1 | 3 | 2 | 14 | 16 |

## Exemplo: heapsort(A)



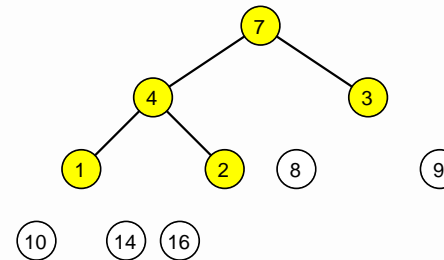
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8  | 9  | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 9 | 8 | 3 | 4 | 7 | 1 | 2 | 10 | 14 | 16 |

## Exemplo: heapsort(A)



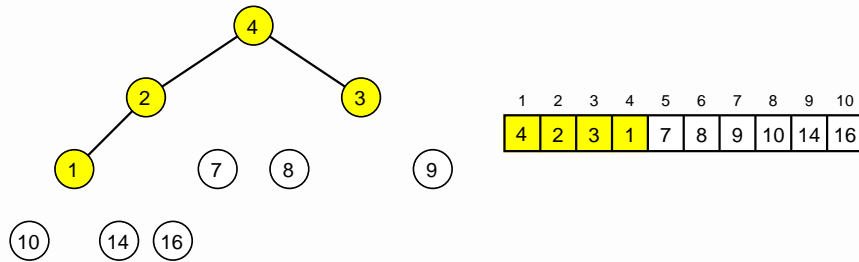
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8  | 9  | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 8 | 7 | 3 | 4 | 2 | 1 | 9 | 10 | 14 | 16 |

## Exemplo: heapsort(A)

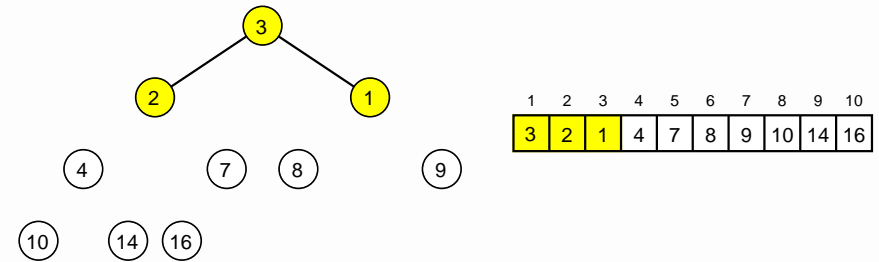


| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8  | 9  | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 7 | 4 | 3 | 1 | 2 | 8 | 9 | 10 | 14 | 16 |

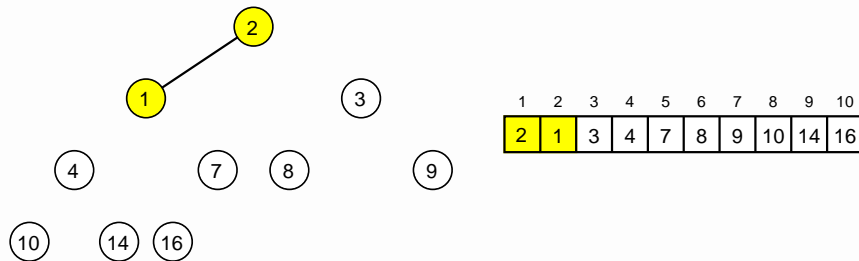
**Exemplo:** heapsort(A)



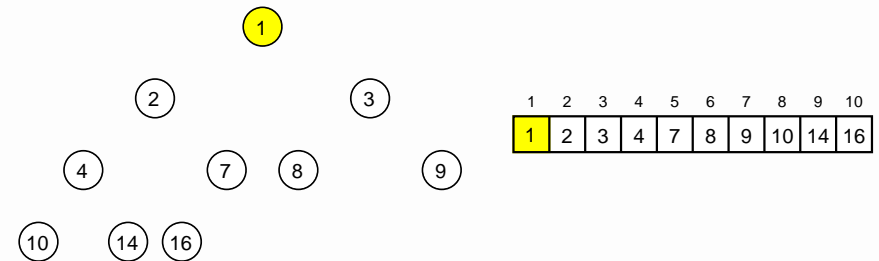
**Exemplo:** heapsort(A)



**Exemplo:** heapsort(A)



**Exemplo:** heapsort(A)



**heapsort(A)**

```

build-max-heap(A)
for i ← ⌊ length(A) ⌋ downto 2 do
  A[1] ↔ A[i]
  heap-size(A) ← heap-size(A) - 1
  max-heapify(A, 1)
end for

```

**Complexidade**

- $O(n \log n)$

**Fila de prioridades (FIFO)**

Implementa um conjunto de elementos  $S$ , em que cada um dos elementos tem associada um valor/prioridade

**Exemplos**

- Filas nas finanças
- Escalonamento de processos num computador partilhado
- Reencaminhamento de pacotes na rede
- ...

Para manipularmos a **fila de prioridades**, necessitamos de um conjunto de operações.

**Operações**

- **max-heap-insert**( $S, x$ ) - insere o elemento  $x$  no conjunto  $S$
- **heap-maximum**( $S$ ) - devolve o elemento de  $S$  com o valor máximo
- **heap-extract-max**( $S$ ) - remove e devolve o elemento de  $S$  com o valor máximo
- **heap-increase-key**( $S, x, k$ ) - incrementa o valor de  $x$  com o valor  $k$

De forma a implementarmos estas operações de forma **eficiente** !  
 ⇒ utilizamos um **Amontoado (Heap)**

**heap-maximum(A)**

```

return A[1]

```

**Complexidade**

- $O(1)$

**heap-extract-max(A)**

```

max ← A[1]
A[1] ← A[heap-size[A]]
heap-size[A] ← heap-size[A] - 1
max-heapify(A, 1)
return max

```

**Complexidade**

- $O(\log n)$



```
heap-increase-key(A, i, key)
```

```

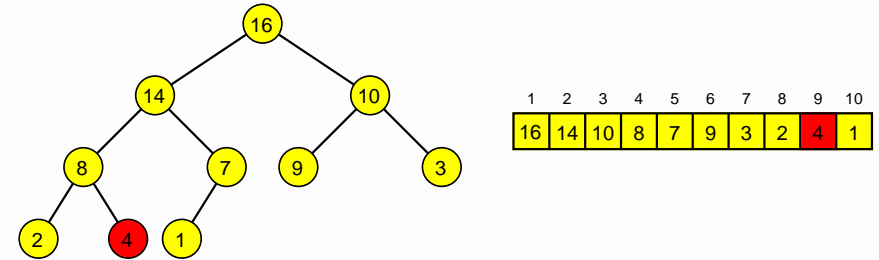
if key < A[i] then
  error "new key is smaller than current key"
end if
A[i] ← key
while i > 1 and A[parent(i)] < A[i] do
  A[i] ↔ A[parent(i)]
  i ← parent(i)
end while

```

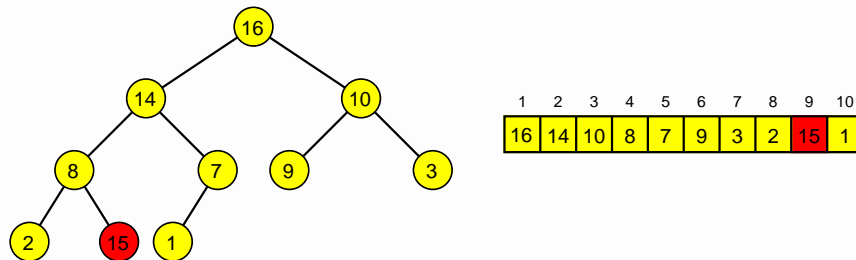
### Complexidade

- $O(\log n)$

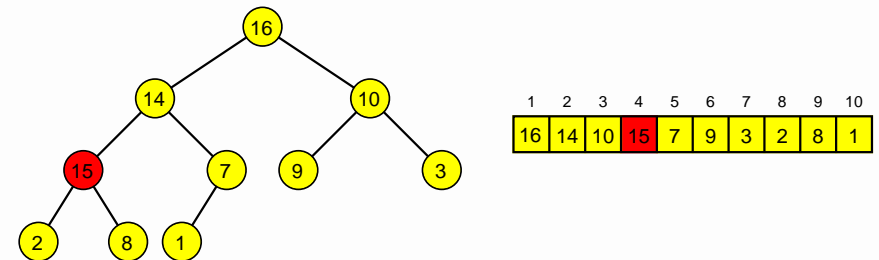
**Exemplo:** heap-increase-key(A, i, key)



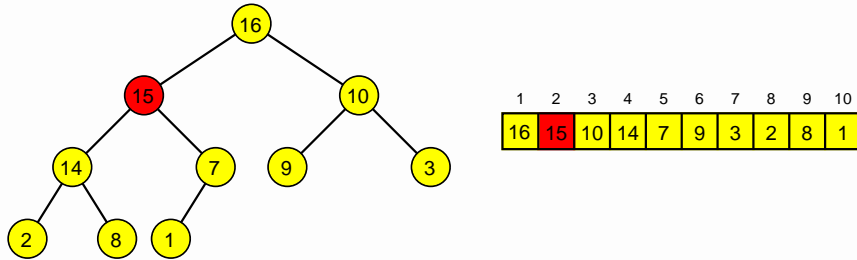
**Exemplo:** heap-increase-key(A, i, key)



**Exemplo:** heap-increase-key(A, i, key)



**Exemplo:** heap-increase-key( $A$ ,  $i$ ,  $key$ )



`max-heap-insert( $A$ ,  $key$ )`

`heap-size[ $A$ ]  $\leftarrow$  heap-size[ $A$ ] + 1`

`$A$ [heap-size[ $A$ ]]  $\leftarrow -\infty$`

`heap-increase-key( $A$ , heap-size[ $A$ ],  $key$ )`

### Complexidade

- $O(\log n)$

### Questão:

- Porque é que se inicializa a  $-\infty$ ?  
Guarda do heap-increase-key

**Dúvidas?**