**INSTALACION**

Para poder correr el programa, se debe estar actualizado preferiblemente en la versión 7u21 del java development kit o java normal, de lo contrario este enviara error y no permitirá inicializar ni el servidor ni el chat.

Despues de revisar lo anterior debemos inicializar primeramente el servidor para eso hacemos lo siguiente:

En Windows:

* Abrimos la consola
* Vamos a la ruta donde se encuentra nuestro servidor.jar
* Ejecutamos el siguiente comando: java –jar servidor.jar

En Mac o Linux:

* Abrimos la consola
* Vamos a la ruta donde se encuentra nuestro servidor.jar
* Ejecutamos el siguiente comando: java –jar servidor.jar

Si todo lo anterior estuvo correcto, nos debe imprimir en consola, que el servidor inicio en el socket 5554. Despues de hacer lo anterior inicializamos el chat, para eso hacemos lo siguiente:

En Windows:

* Abrimos la consola
* Vamos a la ruta donde se encuentra nuestro chat.jar
* Ejecutamos el siguiente comando: java –jar chat.jar

En Mac o Linux:

* Abrimos la consola
* Vamos a la ruta donde se encuentra nuestro chat.jar
* Ejecutamos el siguiente comando: java –jar chat.jar

Si todo lo anterior fue correcto nos debe pedir que ingresemos la ip del servidor, para ello si es en Windows, abrimos el cmd y tecleamos ipconfig, esto nos mostrara los parámetros de configuración de la red, allí buscamos la dirección ip, la cual deberá tener nuestro cliente, al cliente colocar la dirección ip, le pide que ingrese un nombre, el cliente se loguea con el nombre y empezara a disfrutar la charla con sus amigos.