# UNIVERSIDAD DE CASTILLA - LA MANCHA

# Planificación e Integración de Sistemas y Servicios

ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA

# Práctica 1

#### **Autores**:

José Antonio Santacruz Gallego Silvestre Sánchez-Bermejo Sánchez **Profesor:** 

Jesús BLANCO

10 de noviembre de 2021





# Índice

1.a. Calidad de servicio	3
1.b. Herramienta iperfPruebas en LOCALHOST	
TCP - 1 proceso	
TCP - 10 Procesos	
TCP - 100 Procesos	
TCP – Ventana estándar – 1 proceso	
TCP - Ventana estándar - 10 procesos	
TCP – Ventana estándar - 100 procesos	
TCP - Ventana 416KB y 2.5M - 1 proceso	
TCP - Ventana 416KB y 2.5M - 10 procesos	
TCP – Ventana 416KB y 2.5M -100 procesos	
UDP - 1 proceso	
UDP - 10 Procesos	
UDP - 100 Procesos, sum del server	
Algo de jitter (cliente)	
Pruebas en dos interfaces virtuales	
Pruebas en dos máquinas	
TCP - Ventana 220KB - 1 Proceso	
TCP - Ventana 220KB - 1 Procesos	
TCP - Ventana 220KB - 10 procesos	
TCP - Ventana 100KB – 1 proceso	
TCP - Ventana 100KB - 10 procesos	
TCP - Ventana 100KB - 10 procesos	
TCP - Ventana 5KB – 1 proceso	
TCP - Ventana 5KB - 1 procesos	
UDP - 1 Proceso	
Cuellos de botella	
Conclusiones	
Bibliografía	
DIVIUSI 4114	15

# 1.a. Calidad de servicio

**Ancho de banda**: es la cantidad de datos que se pueden transferir en una unidad de tiempo entre dos puntos. Como unidades se utiliza el bit y el segundo, determina la capacidad de transmisión de una conexión. Es una de las características más importantes en el rendimiento de una red

**Latencia**: retardo en las comunicaciones de red. Cantidad de tiempo que toma un paquete en ser capturado, transmitido, procesado, y después devuelto a su destino. Se mide en milisegundos.

El problema de las comunicaciones con altas latencias es que crean cuellos de botella.

Un fallo que puede ocurrir si la latencia es excesivamente alta, es que supere el tiempo de espera "timeout", por lo que volveremos a pedir este paquete (el cual ya estaba en camino), sobrecargando aún más la red.

**RTT**: tiempo que un paquete de datos tarda en volver a su emisor, habiendo pasado por su destino. Es decir, es calculado como la diferencia de tiempo entre la emisión de un segmento y la recepción de su ACK. Si el RTT aumenta en exceso, puede ser un indicativo de que la red está encolando demasiados paquetes por una cantidad de tiempo excesiva, es decir, la red queda saturada

**Jitter**: Es la variación en el tiempo de retardo entre paquetes de datos a través de una red. Es un retardo variable, ya que, por ejemplo, no siempre los routers están congestionados. La diferencia entre un instante en el que están congestionados, y otro en el que no, es el Jitter. En otras palabras, mide la estabilidad de la red.

**Throughput**: hace referencia a la cantidad de datos que pueden ser transferidos de un origen a un destino en un marco de tiempo determinado. Mide cuántos paquetes llegan satisfactoriamente. Podríamos decir que el ancho de banda es una medida teórica, mientras que el throughput es la medida real.

**Pérdida de datagramas**: un mal rendimiento en la red, ocasionado por los conceptos anteriores (o por otros motivos) puede ocasionar en una pérdida de paquetes.

Es algo que ocurre normalmente y la gran mayoría de las veces se soluciona reenviando dicho paquete.

# 1.b. Herramienta iperf

Es una herramienta cliente-servidor que es muy útil para diagnosticar problemas en la red, o bien para analizar su rendimiento.

Mide la capacidad máxima de procesamiento de red que puede manejar un servidor.

Los principales parámetros que podemos comprobar serán: ancho de banda, jitter y perdida de paquetes.

Se han realizado mediciones utilizando los siguientes comandos:

Lanzar servidor TCP: iperf -s

Lanzar cliente TCP: iperf -c localhost Opciones utilizadas en el cliente:

- Cambiar el tamaño de la ventana: -w

- Cambiar el numero de conexiones en paralelo: -P

Para lanzar un servidor en UDP utilizamos: iperf -s -u

Y para conectarnos: iperf -c -u localhost

#### **Pruebas en LOCALHOST**

# TCP - 1 proceso

```
File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]
$ iperf -c localhost

Client connecting to localhost, TCP port 5001

TCP window size: 2.50 MByte (default)

[ 1] local 127.0.0.1 port 51818 connected with 127.0.0.1 port 5001

[ ID] Interval Transfer Bandwidth

[ 1] 0.0000-10.0043 sec 61.8 GBytes 53.1 Gbits/sec

(kali@kali)-[~]
```

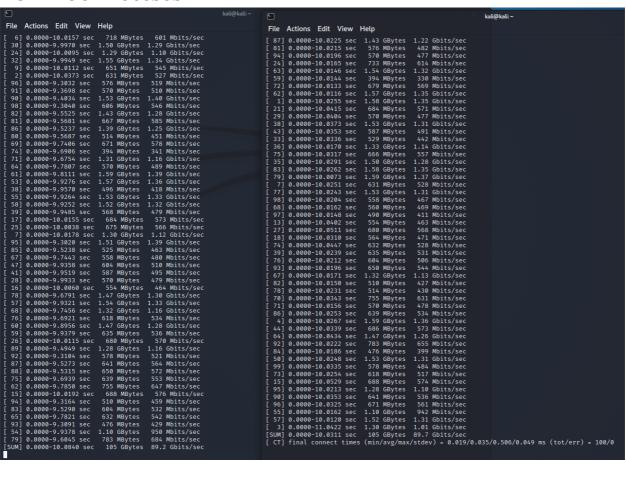
#### **TCP - 10 Procesos**

```
File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]

| iperf -c localhost -P 10 |
| 5] local 127.0.0.1 port 51852 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 4] local 127.0.0.1 port 51856 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 2] local 127.0.0.1 port 51856 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 8] local 127.0.0.1 port 51860 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 7] local 127.0.0.1 port 51848 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 7] local 127.0.0.1 port 51858 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 6] local 127.0.0.1 port 51858 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 7] local 127.0.0.1 port 51854 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51864 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51864 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51864 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51864 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51862 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51862 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 port 51862 connected with 127.0.0.1 port 5001 |
| 10] local 127.0.0.1 sec 11.669 tes 10.5 6bits/sec |
| 7] 0.0000-10.0028 sec 12.4 6Bytes 10.5 6bits/sec |
| 3] 0.0000-10.0019 sec 12.4 6Bytes 10.6 6bits/sec |
| 9] 0.0000-10.0019 sec 12.4 6Bytes 10.1 6bits/sec |
| 9] 0.0000-10.0028 sec 12.4 6Bytes 10.1 6bits/sec |
| 1] 0.0000-10.0028 sec 12.4 6Bytes 10.6 6bits/sec |
| 1] 0.0000-10.0028 sec 11.5 6Bytes 9.87 6bits/sec |
| 1] 0.0000-10.0028 sec 11.5 6Bytes 9.87 6bits/sec |
| 1] 0.0000-10.0028 sec 11.9 6Bytes 10.2 6bits/sec |
| 1] 0.0000-10.0008 sec 11.9 6Bytes 10.2 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0008 sec 11.9 6Bytes 10.2 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.2 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.2 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.9 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.9 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.9 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009 sec 11.9 6Bytes 10.9 6bits/sec |
| 10] 0.0000-10.0009
```

#### **TCP - 100 Procesos**



# TCP – Ventana estándar – 1 proceso

```
File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]

$ iperf -c localhost

Client connecting to localhost, TCP port 5001

TCP window size: 2.50 MByte (default)

[ 1] local 127.0.0.1 port 52286 connected with 127.0.0.1 port 5001

[ ID] Interval Transfer Bandwidth
[ 1] 0.0000-10.0073 sec 2.33 GBytes 2.00 Gbits/sec

(kali@kali)-[~]
```

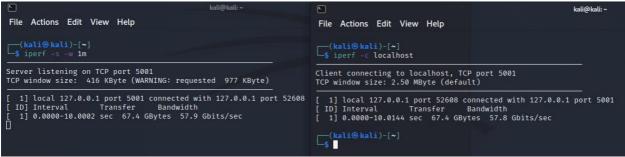
#### TCP - Ventana estándar - 10 procesos

```
-(kali⊕kali)-[~]
 -$ iperf -c localhost -P 10
  4] local 127.0.0.1 port 52296 connected with 127.0.0.1 port 5001
  5] local 127.0.0.1 port 52298 connected with 127.0.0.1 port 5001
     local 127.0.0.1 port 52304 connected with 127.0.0.1 port 5001
  8] local 127.0.0.1 port 52306 connected with 127.0.0.1 port 5001
  1] local 127.0.0.1 port 52294 connected with 127.0.0.1 port 5001
  6] local 127.0.0.1 port 52302 connected with 127.0.0.1 port 5001
Client connecting to localhost, TCP port 5001
TCP window size: 2.50 MByte (default)
  2] local 127.0.0.1 port 52300 connected with 127.0.0.1 port 5001
     local 127.0.0.1 port 52292 connected with 127.0.0.1 port 5001
  9] local 127.0.0.1 port 52308 connected with 127.0.0.1 port 5001
 10] local 127.0.0.1 port 52310 connected with 127.0.0.1 port 5001
 ID] Interval
                   Transfer
                                 Bandwidth
                                       856 Mbits/sec
     0.0000-10.0113 sec 1021 MBytes
  6] 0.0000-10.0113 sec
                         988 MBytes
                                       828 Mbits/sec
  1] 0.0000-10.0108 sec
                          999 MBytes
                                       837 Mbits/sec
                                       844 Mbits/sec
  8] 0.0000-10.0108 sec 1007 MBytes
     0.0000-10.0094 sec 1.04 GBytes
                                       894 Mbits/sec
 10] 0.0000-10.0116 sec
                          982 MBytes
                                       823 Mbits/sec
  4] 0.0000-10.0109 sec 1.00 GBytes
                                       862 Mbits/sec
  3] 0.0000-10.0088 sec 801 MBytes
                                       671 Mbits/sec
                          964 MBytes
  9] 0.0000-10.0105 sec
                                       807 Mbits/sec
  7] 0.0000-10.0115 sec
                          955 MBytes
                                       800 Mbits/sec
[SUM] 0.0000-10.0033 sec 9.58 GBytes 8.23 Gbits/sec
 CT] final connect times (min/avg/max/stdev) = 0.024/0.103/0.737/0.223 ms (tot/err) = 10/0
```

### TCP – Ventana estándar - 100 procesos

```
[SUM] 0.0000-10.0824 sec 9.37 GBytes 7.98 Gbits/sec
[ CT] final connect times (min/avg/max/stdev) = 0.017/0.034/0.084/0.017 ms (tot/err) = 100/0
```

### TCP - Ventana 416KB y 2.5M - 1 proceso



#### TCP - Ventana 416KB y 2.5M - 10 procesos

```
-(kali⊕kali)-[~]
  -$ iperf -c localhost -P 10
5] local 127.0.0.1 port 52614 connected with 127.0.0.1 port 5001
   3] local 127.0.0.1 port 52610 connected with 127.0.0.1 port 5001
   2] local 127.0.0.1 port 52612 connected with 127.0.0.1 port 5001
   6] local 127.0.0.1 port 52618 connected with 127.0.0.1 port 5001
   4] local 127.0.0.1 port 52616 connected with 127.0.0.1 port 5001
   1] local 127.0.0.1 port 52620 connected with 127.0.0.1 port 5001
Client connecting to localhost, TCP port 5001
TCP window size: 2.50 MByte (default)
   8] local 127.0.0.1 port 52622 connected with 127.0.0.1 port 5001
   9] local 127.0.0.1 port 52624 connected with 127.0.0.1 port 5001
   7] local 127.0.0.1 port 52626 connected with 127.0.0.1 port 5001
  10] local 127.0.0.1 port 52628 connected with 127.0.0.1 port 5001
  ID] Interval Transfer Bandwidth
10] 0.0000-10.0041 sec 6.10 GBytes 5.23 Gbits/sec
2] 0.0000-10.0039 sec 6.22 GBytes 5.34 Gbits/sec
   9] 0.0000-10.0028 sec 6.26 GBytes 5.38 Gbits/sec
   1] 0.0000-10.0024 sec 6.64 GBytes 5.70 Gbits/sec 7] 0.0000-10.0007 sec 6.83 GBytes 5.87 Gbits/sec 4] 0.0000-10.0039 sec 6.04 GBytes 5.19 Gbits/sec
   3] 0.0000-10.0023 sec 7.60 GBvtes 6.53 Gbits/sec
   5] 0.0000-10.0028 sec 5.80 GBytes 4.98 Gbits/sec
[ 6] 0.0000-10.0157 sec 6.96 GBytes 5.97 Gbits/sec [ 8] 0.0000-10.0168 sec 7.33 GBytes 6.29 Gbits/sec [SUM] 0.0000-10.0038 sec 65.8 GBytes 56.5 Gbits/sec
[ CT] final connect times (min/avg/max/stdev) = 0.042/0.085/0.111/0.040 ms (tot/err) = 10/0
```

### TCP - Ventana 416KB y 2.5M -100 procesos

```
[SUM] 0.0000-10.0582 sec 63.4 GBytes 54.2 Gbits/sec
[ CT] final connect times (min/avg/max/stdev) = 0.015/0.047/1.817/0.179 ms (tot/err) = 100/0
```

### **UDP - 1 proceso**

```
-(kali⊛kali)-[~]
−$ iperf -c localhost -u -b 20g
Client connecting to localhost, UDP port 5001
Sending 1470 byte datagrams, IPG target: 0.59 us (kalman adjust)
JDP buffer size: 208 KByte (default)
  1] local 127.0.0.1 port 51275 connected with 127.0.0.1 port 5001
               Transfer
                               Bandwidth
 ID] Interval
  1] 0.0000-10.0000 sec 7.22 GBytes 6.20 Gbits/sec
  1] Sent 5270389 datagrams
  1] Server Report:
 ID] Interval
                   Transfer
                                Bandwidth
                                                 Jitter
                                                          Lost/Total Datagrams
  1] 0.0000-9.9997 sec 7.21 GBytes 6.20 Gbits/sec 0.000 ms 314/5270388 (0.006%)
```

#### **UDP - 10 Procesos**

```
10] Server Report:
                    Transfer
                                 Bandwidth
                                                  Jitter Lost/Total Datagrams
 ID] Interval
 10] 0.0000-10.0000 sec 1.29 GBytes 1.11 Gbits/sec 0.000 ms 19884/963451 (2.1%)
 10] 0.0000-10.0000 sec 5 datagrams received out-of-order
  6] Server Report:
  6] 0.0000-9.9955 sec 1.30 GBytes 1.12 Gbits/sec
                                                     0.000 ms 68617/1021274 (6.7%)
  6] 0.0000-9.9955 sec 1 datagrams received out-of-order
  31 Server Report:
  3] 0.0000-9.9999 sec 1.39 GBytes 1.20 Gbits/sec
                                                      0.000 ms 22766/1039271 (2.2%)
  81 Server Report:
  8] 0.0000-9.9831 sec 1.28 GBytes 1.10 Gbits/sec 5] 0.0000-10.0000 sec 1.38 GBytes 1.19 Gbits/sec
                                                      0.000 ms 15631/950298 (1.6%)
  5] Sent 1010752 datagrams
[SUM] 0.0000-10.0067 sec 13.5 GBytes 11.6 Gbits/sec
[SUM-10] Sent 9890976 datagrams
  7] Server Report:
  7] 0.0000-9.9917 sec 1.34 GBytes 1.15 Gbits/sec 0.000 ms 16041/996709 (1.6%)
  21 Server Report:
  2] 0.0000-9.9999 sec 1.30 GBytes 1.12 Gbits/sec 0.000 ms 42411/994217 (4.3%)
  2] 0.0000-9.9999 sec 24 datagrams received out-of-order
  11 Server Report:
  1] 0.0000-9.9957 sec 1.27 GBytes 1.09 Gbits/sec 0.000 ms 43692/973150 (4.5%)
  1] 0.0000-9.9957 sec 62 datagrams received out-of-order
  5] Server Report:
  5] 0.0000-9.9868 sec 1.36 GBytes 1.17 Gbits/sec 0.000 ms 16146/1010751 (1.6%)
  9] Server Report:
  9] 0.0000-9.9953 sec 1.25 GBytes 1.07 Gbits/sec 0.000 ms 19326/932472 (2.1%)
  4] Server Report:
  4] 0.0000-9.9856 sec 1.33 GBytes 1.15 Gbits/sec 0.006 ms 34553/1009373 (3.4%)
  4] 0.0000-9.9856 sec 47 datagrams received out-of-order
[SUM] 0.0000-9.9999 sec 13.1 GBytes 11.3 Gbits/sec 299067/9890966 (3%)
[SUM] 0.0000-9.9999 sec 139 datagrams received out-of-order
```

#### UDP - 100 Procesos, sum del server

```
[SUM] 0.0000-10.3712 sec 10.3 GBytes 8.56 Gbits/sec 519787/8067571 (6.4%)
[SUM] 0.0000-10.3712 sec 9482 datagrams received out-of-order
```

## Algo de jitter (cliente)

```
[ ID] Interval Transfer Bandwidth Jitter Lost/Total Datagrams
[ 37] 0.0000-10.0874 sec 112 MBytes 93.1 Mbits/sec 7.242 ms 2225/82122 (2.7%)
```

#### Pruebas en dos interfaces virtuales

Creando dos enlaces en el mismo pc, obtenemos resultados similares a los anteriores, por lo tanto, se ha procedido con las pruebas a dos máquinas distintas, el servidor, alojado en un ordenador Windows, y el cliente en un Linux.

Se ha tenido que usar la herramienta iperf3 (en vez de iperf) debido a la incompatibilidad con Windows.

# Pruebas en dos máquinas

#### TCP - Ventana 220KB - 1 Proceso

```
-(kali⊕kali)-[~]
 -$ iperf3 -c 192.168.1.38 -p 5201
Connecting to host 192.168.1.38, port 5201
  5] local 192.168.1.39 port 40044 connected to 192.168.1.38 port 5201
 ID] Interval
                        Transfer
                                    Bitrate
                                                    Retr Cwnd
                  sec 7.84 MBytes 65.8 Mbits/sec
  5]
       0.00-1.00
                                                     0
                                                           225 KBytes
                 sec 6.77 MBytes
                                    56.8 Mbits/sec
                                                      0
  5]
       1.00-2.00
                                                           225 KBytes
                                                    0
  5]
       2.00-3.00 sec 7.08 MBytes
                                   59.4 Mbits/sec
                                                           225 KBytes
                                                    0
                                                          225 KBytes
       3.00-4.00 sec 6.52 MBytes 54.7 Mbits/sec
       4.00-5.00 sec 3.29 MBytes
                                   27.6 Mbits/sec
                                                    0
                                                          225 KBytes
       5.00-6.00 sec 6.71 MBytes
                                    56.3 Mbits/sec
                                                    0
                                                          225 KBytes
                                                    0
                                                          225 KBytes
       6.00-7.00
                   sec
                       6.84 MBytes
                                    57.3 Mbits/sec
       7.00-8.00
                       6.59 MBytes
                                    55.3 Mbits/sec
                                                   0
                                                           225 KBytes
                   sec
                       4.97 MBytes
                                   41.7 Mbits/sec
       8.00-9.00
                   sec
                                                      0
                                                           225 KBytes
       9.00-10.00 sec
                       4.47 MBytes
                                                           225 KBytes
                                    37.5 Mbits/sec
                                                      0
 ID] Interval
                        Transfer
                                    Bitrate
                                                    Retr
  5]
       0.00-10.00 sec 61.1 MBytes 51.3 Mbits/sec
                                                      0
                                                                    sender
  51
       0.00-10.00 sec 60.0 MBytes
                                    50.4 Mbits/sec
                                                                    receiver
```

#### TCP - Ventana 220KB - 10 procesos

[ ID] Interval Transfer Bitrate Retr	
[ 5] 0.00-10.00 sec 5.79 MBytes 4.86 Mbits/sec 0	sender
[ 5] 0.00-10.00 sec 4.91 MBytes 4.12 Mbits/sec	receiver
[ 7] 0.00-10.00 sec 6.04 MBytes 5.07 Mbits/sec 0	sender
[ 7] 0.00-10.00 sec 4.91 MBytes 4.12 Mbits/sec	receiver
[ 9] 0.00-10.00 sec 5.67 MBytes 4.75 Mbits/sec 0	sender
[ 9] 0.00-10.00 sec 4.90 MBytes 4.11 Mbits/sec	receiver
[ 11] 0.00-10.00 sec 5.98 MBytes 5.01 Mbits/sec 0	sender
	receiver
[ 13] 0.00-10.00 sec 5.54 MBytes 4.65 Mbits/sec 1	sender
[ 13] 0.00-10.00 sec 4.58 MBytes 3.84 Mbits/sec	receiver
[ 15] 0.00-10.00 sec 5.11 MBytes 4.28 Mbits/sec 0	sender
[ 15] 0.00-10.00 sec 3.88 MBytes 3.25 Mbits/sec	receiver
[ 17] 0.00-10.00 sec 5.85 MBytes 4.91 Mbits/sec 0	sender
[ 17] 0.00-10.00 sec 4.85 MBytes 4.07 Mbits/sec	receiver
[ 19]	sender
[ 19] 0.00-10.00 sec 4.82 MBytes 4.04 Mbits/sec	receiver
[ 21] 0.00-10.00 sec 8.21 MBytes 6.89 Mbits/sec 0	sender
[ 21] 0.00-10.00 sec 7.43 MBytes 6.23 Mbits/sec	receiver
[ 23] 0.00-10.00 sec 5.98 MBytes 5.01 Mbits/sec 1	sender
[ 23] 0.00-10.00 sec 4.72 MBytes 3.96 Mbits/sec	receiver
[SUM] 0.00-10.00 sec 60.3 MBytes 50.5 Mbits/sec 2	sender
[SUM] 0.00-10.00 sec 50.3 MBytes 42.2 Mbits/sec	receiver

#### TCP - Ventana 220KB - 100 procesos

```
[SUM] 0.00-10.00 sec 63.9 MBytes 53.6 Mbits/sec 1390 sender [SUM] 0.00-10.00 sec 35.7 MBytes 30.0 Mbits/sec receiver
```

#### TCP - Ventana 100KB - 1 proceso

```
-(kali⊕kali)-[~]
  -$ iperf3 -c 192.168.1.38 -p 5201 -w 100K
Connecting to host 192.168.1.38, port 5201
   5] local 192.168.1.39 port 41188 connected to 192.168.1.38 port 5201
[ ID] Interval
                                         Transfer
                                                            Bitrate
                                                                                Retr Cwnd
                                                                                           0
1
    5]
             0.00-1.00
                                 sec 4.18 MBytes 35.1 Mbits/sec
                                                                                                     106 KBytes
             1.00-2.00 sec 2.72 MBytes 22.8 Mbits/sec
    51
                                                                                                     106 KBytes
            1.00-2.00 sec 2.72 MBytes 22.8 Mbits/sec 1 106 KBytes 2.00-3.00 sec 4.47 MBytes 37.5 Mbits/sec 0 106 KBytes 3.00-4.00 sec 4.82 MBytes 40.4 Mbits/sec 0 106 KBytes 4.00-5.00 sec 4.96 MBytes 41.6 Mbits/sec 0 106 KBytes 5.00-6.00 sec 4.84 MBytes 40.6 Mbits/sec 0 106 KBytes 6.00-7.00 sec 3.62 MBytes 30.4 Mbits/sec 0 106 KBytes 7.00-8.00 sec 3.90 MBytes 32.7 Mbits/sec 0 106 KBytes 8.00-9.00 sec 4.17 MBytes 35.0 Mbits/sec 0 106 KBytes 9.00-10.00 sec 1.49 MBytes 12.5 Mbits/sec 0 106 KBytes
    5]
    5]
    5]
    5]
    5]
    51
    51
                                                                Bitrate
   ID] Interval
                                          Transfer
                                                                                           Retr
    5]
             0.00-10.00 sec 39.2 MBytes 32.8 Mbits/sec
                                                                                            1
                                                                                                                       sender
    5]
             0.00-10.00 sec 39.1 MBytes 32.8 Mbits/sec
                                                                                                                       receiver
```

#### TCP - Ventana 100KB - 10 procesos

[SUM]	0.00-10.00	sec	47.5 MBytes	39.9 Mbits/sec	10	Asender 2: A
[SUM]	0.00-10.00	sec	46.4 MBytes	38.9 Mbits/sec		receiver

### TCP - Ventana 100KB - 100 procesos

[SUM]	0.00-10.00	sec	60.5 MBytes	50.8 Mbits/sec	107	sender
[SUM]	0.00-10.00	sec	47.2 MBytes	39.6 Mbits/sec		receiver

#### TCP - Ventana 5KB – 1 proceso

```
—(kali⊛kali)-[~]
 $ iperf3 -c 192.168.1.38 -p 5201 -w 5K
Connecting to host 192.168.1.38, port 5201
  5] local 192.168.1.39 port 41536 connected to 192.168.1.38 port 5201
 ID] Interval
                       Transfer
                                    Bitrate
                                                   Retr Cwnd
       0.00-1.00
  51
                   sec 1.14 MBytes 9.56 Mbits/sec
                                                    2
                                                         14.1 KBytes
  5]
       1.00-2.00
                  sec 1.70 MBytes 14.2 Mbits/sec
                                                     0
                                                         14.1 KBytes
                                                        14.1 KBytes
  51
       2.00-3.00
                  sec 1.68 MBytes 14.1 Mbits/sec
                                                     0
  5]
       3.00-4.00
                 sec 1.35 MBytes 11.3 Mbits/sec
                                                         14.1 KBytes
       4.00-5.00
                 sec 1.28 MBytes 10.7 Mbits/sec
                                                         14.1 KBytes
  5]
                                                    1
  5]
       5.00-6.00
                 sec 1.69 MBytes 14.2 Mbits/sec
                                                    0
                                                        14.1 KBytes
  5]
       6.00-7.00
                   sec 1.70 MBytes 14.3 Mbits/sec
                                                    0
                                                        14.1 KBytes
  5]
       7.00-8.00
                   sec 1.70 MBytes 14.2 Mbits/sec
                                                     0
                                                       14.1 KBytes
                   sec 1.15 MBytes 9.61 Mbits/sec
       8.00-9.00
                                                    3 14.1 KBytes
  51
       9.00-10.00 sec 1.56 MBytes 13.1 Mbits/sec
                                                    0
                                                         14.1 KBytes
 ID] Interval
                       Transfer
                                    Bitrate
                                                   Retr
  5]
                      14.9 MBytes 12.5 Mbits/sec
       0.00-10.00
                                                     8
                                                                   sender
                   sec
                      14.9 MBytes 12.5 Mbits/sec
       0.00-10.00 sec
  5]
                                                                   receiver
```

#### TCP - Ventana 5KB - 35 procesos

[SUM]	0.00-10.00	sec	48.5 MBytes	40.7 Mbits/sec	360	sender
[SUM]	0.00-10.00	sec	47.4 MBytes	39.8 Mbits/sec		receiver
						AFARTADO

#### **UDP - 1 Proceso**

```
—(kali⊛kali)-[~]
 -$ iperf3 -c 192.168.1.38 -u -p 5201 -b 20g
Connecting to host 192.168.1.38, port 5201
  5] local 192.168.1.39 port 49751 connected to 192.168.1.38 port 5201
  ID] Interval
                            Transfer
                                           Bitrate
                                                             Total Datagrams
         0.00-1.00
                     sec 3.55 MBytes 29.8 Mbits/sec
                                                            2570
   5]
         1.00-2.00
                     sec 4.57 MBytes 38.3 Mbits/sec 3309
                                                            4914
                      sec 6.79 MBytes 56.9 Mbits/sec
   5]
         2.00-3.00
                      sec 6.54 MBytes 54.9 Mbits/sec 4737
sec 6.31 MBytes 52.9 Mbits/sec 4569
sec 6.41 MBytes 53.8 Mbits/sec 4644
         3.00-4.00
   5]
         4.00-5.00
   5]
         5.00-6.00
                      sec 6.69 MBytes 56.1 Mbits/sec 4846
        6.00-7.00
         7.00-8.00 sec 6.86 MBytes 57.5 Mbits/sec 4966
   51
         8.00-9.00 sec 6.74 MBytes 56.5 Mbits/sec 4881
   5]
         9.00-10.00 sec 6.81 MBytes 57.1 Mbits/sec 4931
  ID] Interval
                            Transfer
                                           Bitrate
                                                             Jitter
                                                                         Lost/Total Datagrams
         0.00-10.00 sec 61.3 MBytes 51.4 Mbits/sec 0.000 ms 0/44367 (0%) sender 0.00-10.00 sec 61.3 MBytes 51.4 Mbits/sec 0.314 ms 0/44366 (0%) receiver
   5]
```

#### **UDP - 10 Procesos**

En UDP, con una configuración de más de 10 procesos, el servidor dejaba de funcionar, es por esto que no se ha podido continuar con las pruebas, aunque podemos sacar conclusiones con los ya obtenidos.

#### Cuellos de botella

Se ha podido comprobar que el principal cuello de botella es el ancho de banda, con esto confirmamos que es uno de los parámetros principales en una conexión de red.

Otro cuello de botella lo tenemos en el tamaño de las ventanas, ya que ventanas pequeñas puede dar lugar a un mayor número de perdida de paquetes, aumentando asi las retransmisiones.

También da lugar a un decremento muy significativo en el ancho de banda.

#### **Conclusiones**

Una de las principales diferencias que hemos visto es la diferencia (predecible) entre anchos de banda del loopback y de máquinas externas.

Llegando tal diferencia a ser de 50GB/s a 50 MB/s en el caso de las pruebas con TCP y 1 proceso. Otra de las observaciones destacadas es sobre el jitter, el cual en loopback estaba siendo nulo hasta que se han lanzado 100 procesos, que hemos obtenido un resultado de 7ms.

Por otro lado, con la prueba en máquinas distintas, aparece algo de jitter (0,3 ms), con tan solo un proceso. Suponemos que, de haber podido ejecutar este análisis con 100 procesos, el resultado del jitter hubiera sido exponencial.

También debemos resaltar la pérdida de paquetes en UDP, con la subida de procesos:

Con 1 proceso, tenemos una perdida de paquetes del 0.006%

Con 10 procesos, del 3 %

Y con 100, del 6,4%, lo cual empieza a ser problemático, ya que la recomendación es que este valor no supere el 5%.

Comparando TCP y UDP, obtenemos mejores anchos de banda en TCP, dato que nos ha extrañado. Creemos que puede ser por una limitación de iperf, por eso usamos la opción "-b 20g" para que obtenga todo el ancho de banda posible.

Sin poner esta opción, el ancho de banda se limita a 1.05Mbits/s.

Por último, en TCP, se aprecia una correlación entre número de procesos, y número de paquetes retransmitidos.

Bibliografía
<a href="https://iperf.fr/iperf-doc.php">https://iperf.fr/iperf-doc.php</a>
Teoría de la asignatura
<a href="https://soporte.syscom.mx/es/articles/1721539-iperf-para-pruebas-de-ancho-de-banda">https://soporte.syscom.mx/es/articles/1721539-iperf-para-pruebas-de-ancho-de-banda</a>