Module 03 - 執行第一個 JavaScript 檔

情節描述:

Node. js 安裝好了之後,就開始我們的第一支程式。

預設目標:

建立一支 JaveScript 檔案,並透過 Node. is 指令執行。

估計時間: 15 分鐘

★★★ Lab03 執行 JavaScript 檔案★★★

- 1. 新建 JavaScript 檔案
 - 1-1. 打開 vscode 並新增一個檔案,檔案名稱叫做 helloWorld. is
- 2. 撰寫第一支程式
 - 2-1. 程式打開 helloWorld. js 之後,輸入程式碼(打完程式碼之後記得存檔) console.log('Hello World');
 - 2-2. 在 Visual Studio Code 按下「Ctrl + 撇號」開啟 terminal 終端機視窗
 - 2-3. 在終端機上輸入指令並指名要執行的 JavaScript 檔案 \$ node helloWorld.js 此時終端機就會顯示 Hello World
- 3. 如何不透過新增 JavaScript 檔案來執行程式?
 - 3-1. vscode 打開終端機
 - 3-2. 輸入以下指令

\$ node -e "console.log('Hello World')" 使用上述指令,將可以達到如同步驟二的結果

- 3-3. 亦或者先執行以下指令
 - \$ node

啟動執行腳本的環境,接著輸入想執行的程式碼

- > console.log('Hello World')
- 將會在終端機上顯示 Hello World
- 3-4. 並非只能單純透過 console. log()輸出所輸入的值,也可透過執行 function 並回傳值 > function sum(a, b) { return a + b } 可以看到上述程式碼是一個相加並將結果回傳的函式,接著執行這個函式
 - > sum(1, 2)

將可以得到 3 這個值