### Module 7-1 -解析 QueryString

#### 情節描述:

本 Lab 是假設在已經安裝 Node.js 環境的 Windows 電腦下,使用其內建的 querystring API 來解析網址中的 Query String。

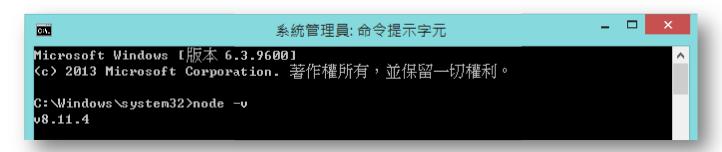
#### 預設目標:

使用 querystring 中的 parse、stringify、escape、unescape 等方法,最終可完成 一簡單的成績單功能。

估計時間: 15 分鐘

### ★★★ Lab01: 安裝 Node.js 環境 ★★★

1. 先確認是否已經安裝 Node.js 環境,可在命令提示字元中輸入「node-v」,若能顯示版本,代表已經擁有 Node.js 環境。



- 2. 若沒顯示版本號或顯示無 node 指令可用,代表沒安裝過 Node.js,或者環境變數設置有問題。
- 3. 請直接到官網(<a href="https://nodejs.org/en/">https://nodejs.org/en/</a>)下載最新版本依照 Module 1 的說明進行 安裝。理論上新版本會自動設定好環境變數。
- 4. 在C槽底下新建一資料夾,命名為"Lab",開啟「命令提示字元」,輸入cd C:\Lab, 切換到工作目錄。
- 5. Lab 工作目錄主要是用來裝之後要建立的專案目錄,因為之後實際開發可能會有 很多專案目錄。
- 6. 在「命令提示字元」輸入: mkdir myapp, 建立名為 myapp 的資料夾作為專案名稱。
- 7. 輸入:cd myapp 切換到該目錄

- 8. 輸入:npm init 將該資料夾轉成一個 node 專案。
- 9. 若無特殊需求,可一路按確認鍵到底。
- 10. 最後輸入: yes 按下確認鍵,將會產生 package ison。
- 11. 輸入: npm install express --save 安裝 Express。

### ★★★ Lab02: 建立主要執行檔 app.js★★★

- 1. 在命令提示字元中輸入:code. 開啟 VS Code 編輯器。
- 2. 點選新增檔案,輸入 app.js,按下確認鍵。
- 3. 在 app.js 中輸入以下程式碼並儲存

```
var querystring = require('querystring');
const express = require('express');
const app = express();

app.get('/setscore', function (req, res) {
    var qstr = req.url.replace("/setscore?", "");
    var myScore = querystring.parse(qstr);
    console.log("原始 Query = \n" + qstr + "\n解析 Object = ");
    console.log(myScore);
    res.send(myScore);
});

app.listen(3000);
```

- 4. 到「命令提示字元」輸入 node app.js 執行 js。
- 5. 打開瀏覽器,在網址列上輸入

「http://127.0.0.1:3000/setscore?name=Shan&math=80&english=95」打開網頁,可看到成績的 JSON 字串。

```
← → C ① 127.0.0.1:3000/setscore?name=Shan&math=80&english=95

{"name": "Shan", "math": "80", "english": "95"}
```

6. 回到終端機上可以看到印出的原始 Query String 跟解析過的成績物件。

```
C:\Work\myapi>node app.js
原始 Query =
name=Shan&math=80&english=95
解析 Object =
[Object: null prototype] { name: 'Shan', math: '80', english: '95' }
```

### ★★★ Lab03: 測試 stringify ★★★

修改 app.js 程式碼如下,把 myScore 變數宣告成全域變數,加入 /getfix 跟 /show:

```
var querystring = require('querystring');
const express = require('express');
const app = express();
var myScore;
app.get('/getfix', function (req, res) {
    myScore.math = 100;
    myScore.english = 100;
    var fixQS = querystring.stringify(myScore);
    res.send(fixQS);
});
app.get('/show', function (req, res) {
    res.send(myScore);
});
app.get('/setscore', function (req, res) {
    var qstr = req.url.replace("/setscore?", "");
    myScore = querystring.parse(qstr);
    console.log("原始 Query = \n" + qstr + "\n解析 Object = ");
    console.log(myScore);
    res.send(myScore);
});
app.listen(3000);
```

- 2. 回到「命令提示字元」,鍵盤按下 「Ctrl + C」,將先前的服務先關閉。
- 3. 輸入 node app.js 再次啟動 js。
- 4. 回到瀏覽器,在網址列上一樣先輸入剛剛的

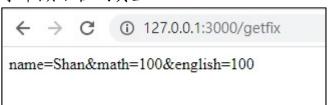
「http://127.0.0.1:3000/setscore?name=Shan&math=80&english=95 」把成績加進程式里。

5. 接著輸入 「http://127.0.0.1:3000/show」, 可以看到當前的成績。

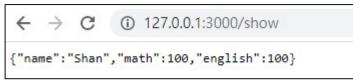
```
← → C ① 127.0.0.1:3000/show

{"name": "Shan", "math": "80", "english": "95"}
```

6. 接著輸入「<a href="http://127.0.0.1:3000/getfix">http://127.0.0.1:3000/getfix</a>」,可以使用 querystring.stringify() 修改當前輸入的成績,範例上是把數學跟英文都改 100 分,並把 object 序列化回查詢字串顯示在網頁上。



7. 當再次執行「http://127.0.0.1:3000/show」,可以看到修改後的成績。





### Module 7-2 - 使用 body-parser + Postman 測試

#### 情節描述:

本 Lab 是假設在已經安裝 Node.js 環境的 Windows 電腦下,另外安裝 Express.js 與 body-parser 套件來解析 POST Method 的 body 內容,最後用 Postman 這套 API 測試工具進行測試。

#### 預設目標:

撰寫 GET、POST 請求類型的 API 各一個,當前端 post JSON 資料時需要被body-parser 正確解析成物件。

最後用 Postman 來模擬前端的 API 呼叫。

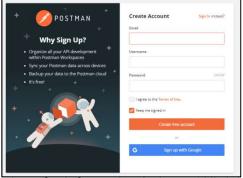
估計時間: 25 分鐘

### ★★★ Lab01: 安裝 body-parser、Postman 環境 ★★★

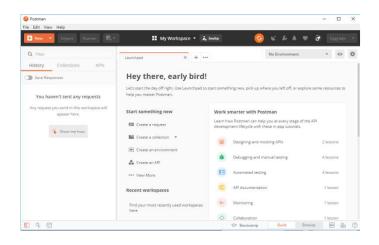
- 1. body-parser 通常在安裝 Express.js 時就會一起安裝了,如果沒有安裝的話請輸入:「npm install body-parser --save」。
- 2. 可以用 「npm list -s --depth=1」, 檢查套件是否有安裝成功。

```
C:\Work\myapi>npm list -s --depth=1
myapi@1.0.0 C:\Work\myapi
`-- express@4.17.1
+-- accepts@1.3.7
+-- array-flatten@1.1.1
+-- body-parser@1.19.0
+-- content-disposition@0.5.3
+-- content-type@1.0.4
+-- cookie@0.4.0
+-- cookie-signature@1.0.6
```

- 3. 到 <a href="https://www.postman.com/downloads/">https://www.postman.com/downloads/</a> 下載桌面版的 Postman。
- 4. 下載完後點擊 exe 執行檔進行安裝,如果看到以下畫面表示完成。



5. Postman 使用需要註冊帳號,可以使用 Google 帳號快速登入,或是用 Email 辦理,出現以下書面就是登入成功了。



### ★★★ Lab02: 建立主要執行檔 app.js + Postman 測試 ★★★

- 1. 在命令提示字元中輸入:code. 開啟 VS Code 編輯器。
- 2. 點選新增檔案,輸入 app.js,按下確認鍵。
- 3. 在 app.js 中輸入以下程式碼並儲存

```
const bodyParser = require('body-parser');
const express = require('express');
const app = express();
var jsonParser = bodyParser.json() // 解析 JSON 資料
var urlencodedParser = bodyParser.urlencoded() //解析 Form Data
app.post('/form', urlencodedParser, function (req, res) {
    console.log(req.body);
    res.send('Form Data = ' + req.body)
})
app.post('/json', jsonParser, function (req, res) {
    console.log(req.body);
    res.send('JSON Data = ' + req.body)
})
 app.get('/test', function (req, res) {
      res.send('query string = ' + req.query.name);
});
app.listen(3000);
```

# 財團法人資訊工業策進會

- 4. 到「命令提示字元」輸入 node app.js 執行 js。
- 5. 打開 Postman,點擊左上角的 按鈕,選擇新增 Request Create a basic request
- 6. 在表單中填入這個請求的名稱,命名好懂就好。



7. 接著在下方新增一個目錄來存放這個 Request, 然後保存。



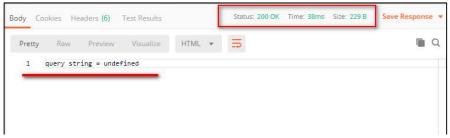
8. 看到這個分頁畫面就是成功了。



9. 在 URL 框中輸入 http://127.0.0.1:3000/test。



10. 按下 Send 之後應該可以看到下方有 Response Body 的內容。



11. 注意到剛剛的請求結果為 query string = undefined ,因為我們還沒設置 Query String, Postman 可以很簡單的新增參數欄位。



© Institute for Information Industry. All rights reserved.

12. 把 KEY 跟 VALUE 打上即可加在 URL 上面。 再次執行結果。

```
1 query string = 你的名子
```

- 13. 接下來我們要測試 POST 請求。
- 14. 一樣點擊左上角的 ₩ 按鈕, 我們新增一個 POST 請求。
- 15. 把左邊請求方法改成 POST,填上路徑。



16. 參數的部分選到 Body 分頁,類型選擇 x-www-form-urlencoded



17. 可以發現回應的結果已經被解析成 Object 了。

```
Form Data = [object Object]
```

18. 回到終端機上可以看到剛剛傳進來的資料被解析成 Object 並且打印出來,代表 bodyParser.urlencoded() 的解析方法成功!

```
C:\Work\myapi>node app.js
body-parser deprecated undefined extended: provide ext
:6:35
{ name: '我是名子欄位', age: '18' }
—
```

19. 接著我們試試看 JSON 請求的部分,假如我們只把 URL 改成 /json

20. 執行 Send 之後,回到終端機上會發現沒有任何資料,這是因為 jsonParse 無 法解析 form 的內容格式。

```
C:\Work\myapi>node app.js
body-parser deprecated undefined extend
:6:35
{}
```

21. 如果要正確發送 JSON 媒體的話需要改用 raw 類型,並且在右邊選單中選擇 媒體語言為 JSON 格式。

22. 接著下面輸入正確的 JSON 內容。

23. 再次送出就可以看到正確解析的結果了,而且 age 正確被解析成整數類型了!

```
C:\Work\myapi>node app.js
body-parser deprecated undefined
:6:35
{}
{ name: 'JSON 名子', age: 18 }
```