

20210604蚂蚁金服

2021年6月4日 21:05

0.面试官说我回答问题有点啰嗦，主要是有些点，他没要求我展开，我也主动展开讲了，让我考虑改进一下沟通方式，一些答案上，概念上的点其实面试官也是自己有准备才问的，直接简单地把概念抛出来即可，面试官主动要求我展开讲，再展开

1.还是问到了缓存穿透，简单回答就是，请求合法性安全性检查，空值缓存，回答这两即可

2.跨系统之间的信息传递，有哪些方式？

- 1) 我当时答的是RPC，REDIS或者读同一个库，思路压根没对（扶额，虽然不能说完全不对，但是思路歪了），应该基于现有的流行，跨平台的传输协议回答
- 2) 第一种就是网络socket，也是最基础最常见的，可以通过TCP/IP协议，也可以通过HTTPS，看具体是否有长链接需求
- 3) 文件传输，比如说就是投递到对方的FTP服务器上
- 4) 比较old school的方式，还有WebService和JAVA自带的RMI特性（其实RMI本质上也是一种RPC）

3.JAVA的SPI机制

4.JUC包常用的几个工具类，病发编程笔记里有总结

5.blockingQueue，原理，具体的一些实现类（只答上了一个synchronizedQueue）

6.for循环里删arraylist里一个元素，代码怎么写，具体要点其实就是说出来需要用

- 1) for(int i=0 ;i < length; i++)，找到元素之后删除，并且删除同时 i-1
- 2) 不能用foreach语法或者用iterator遍历器来遍历删除，该种遍历方式只能支持读，如果对元素进行增删操作会抛异常，说出这两个重点即可

7.concurrentHashMap和hashMap的区别

- 1) 一个线程安全，一个线程不安全
- 2) concurrentHashMap用到了CAS和UNSAFE类，在写入时做了对应的线程安全的写操作（读过源码的话可以直接讲源码）

8.对象复制/克隆，几种方法

- 1) cloneable接口
- 2) 反射
- 3) 先序列化，再反序列化

9.JAVA的深克隆，浅克隆

10.JAVA的序列化机制，JAVA在实现序列化接口的时候会自动生成一个序列化ID，这个ID有什么作

用，如果没有会发生什么

11.transient关键字

- 1) 避开成员变量的序列化
- 2) 只能用于成员变量
- 3) 不能用于静态变量

12.JAVA里默认的几种线程池

- 1) 就是问的Executors里面实现好的几种默认线程池
- 2) CachedThreadPool 会创建一个无核心线程数，且线程存活时间固定为60s的线程池，每当新线程进来时会复用缓存中的闲置的线程，对于需要执行大量的，小型且短时间的任务有良好的性能表现
- 3) FixedThreadPool 一个固定线程数大小的线程池，超出size的线程会放入一个无界队列
- 4) SingleThreadPool size固定为一的线程池，相当于一个size=1的fixedThreadPool
- 5) ScheduledThreadPool 一个可以将线程按照设定好的delay执行的线程池
- 6) SingleScheduledThreadPool 将single和scheduled特性结合起来的线程池
- 7) WorkStealingPool 利用了工作窃取方法的一个线程池（如果答到了这个的话，估计会顺着问什么是工作窃取算法，但是我当时没想起来，就没问）

13.spring框架的AOP机制

- 1) 动态代理
- 2) CGLIB

14.列出springboot最常用的一些注解

15.怎么自己自定义一个注解

就简单地讲一下new一个注解class则可

16.JVM的内存结构，堆内存的分配，old，young，young里面的eden和survivor区默认的内存比例设置

然后简单地讲一下GC算法与堆内存分配的关系，GC的过程

17.数据库上的乐观锁和悲观锁

- 1) 结合隔离级别来回答
- 2) 乐观锁，结合read committed，行锁，where条件里的版本号或者值
- 3) 悲观锁，结合串行化，行锁，严格按需执行

18.redis高性能的原因

- 1) IO多路复用接受请求
- 2) 纯内存操作，单线程操作

19.IO多路复用的原理/逻辑

20.select和epoll的区别

21.分库分表

22.分库分表后做读写分离，写表和读表有同步的时间差，怎么解决这个问题

23.双写过程中缓存抖动（或者其他异常），造成数据不同步，如何解决

- 1) 缓存数据设置过期时间
- 2) 为了避免热点缓存同时间大量过期，缓存数据的过期时间增加随机数，避免集体失效
- 3) 其实上面两个回答都不算很对，应该针对跨存储设备，或者说跨系统之间数据一致性同步的问题来回答

24.跨存储设备，或者说跨系统之间数据一致性同步怎么做

25.RPC过程失败了，重试补偿的手段

- 1) RPC有限次重试
- 2) 定时任务（定时任务插入的时机，比如说A系统调B系统，双方都有可能出错，所以A系统在RPC B系统前先插入一个待确认的任务，B响应成功后UPDATE状态为成功，失败则UPDATE成失败，待定时任务重试）
- 3) 通过消息中间件发送一个消息，让下游消费补偿

26.基于25的基础上，能不能引申出跨存储设备之间的数据一致性如何做（比如说REDIS和DB之间的数据一致性）？在双写失败时作为backup

27.缓存中发生热点数据，造成redis负载过大，流量堵塞，如何解决

- 1) redis缓存转换为本地缓存
- 2) 待补充

28.DDD领域模型，充血模型和贫血模型的区别

29.最后问了问项目