# 总结

### 感谢

首先感谢各位读者朋友,这是我的第一本小册,在内容选题、文笔方面可能会有不少的问题。希望这是一个共创的小册,能够有更多的机会和你交流和不断完善这本小册。

## 为什么想写这本小册呢?

我 3 年前在公司的平台部门开始做服务质量监控平台,因为我们相信"代码未动、监控先行"的理念。最开始的切入点就是使用人肉埋点的方式来进行监控信息的上报,业务方的接入成本非常高,上线前需要花半天到一天的时间来进行埋点,苦不堪言。

后来我了解到 javaagent 这样一个技术能够自动注入埋点的代码,花了大概一两个月的时间苦学字节码、ASM相关的知识,ASM 那本官方的英文手册读了不下 5 遍,深知其中的难点。另外 APM 这一套性能监控工具需要极高的可靠性和极低的性能损耗,倒逼着我对高性能 Java 方面有了更深的研究。

因为平时喜欢折腾破解一些东西,以前都是采用直接修改类文件的方式来处理的。后来掌握了 javaagent、ASM 这些工具以后,一发不可收拾,无痛破解了 censum、gceay、fastthread、heaphero、ELK、Mybatis idea 插件等软件,觉得还是蛮有成就感的。

后来带了更大的团队,很早期的时候就引入了 Kotlin 来进行后端开发。往往对语法糖背后的知识非常匮乏,基础较差的同学经常误解一些语法糖的意思,针对这个情况,我对大量语法背后的实现对他们做了详细的分析,让他们在使用的时候更加清楚背后发生了什么。

一路走过来,觉得越底层的知识越是有价值,所以想写一本这样的小册,让更多的人能够对 JVM 底层的细节多一些的了解。

# 学习路径

这本小册作用只是带领大家入门,为了让大家能更全面的了解相关的知识,我准备了一些不错的学习资料供大家选择。

#### Java虚拟机规范(Java SE 8版)

这本书我看了很多遍,每次看都有新的收获,强烈推荐

### 自己动手写Java虚拟机

这本书主要讲的是用 Go 语言来实现 Java 虚拟机,需要你有一点点的 Go 语言基础,我对着这本书敲完了,然后用 Kotlin 重写了一遍,真正了解了 class 文件解析、字节码指令运行的详细细节,也推荐大家看一看

#### 深入理解Java虚拟机:JVM高级特性与最佳实践

这本神书不用多说,很经典,笔试面试必备

#### JRockit权威指南 深入理解JVM

这本书也是了解 JVM 非常不多的书籍,里面提到了很多调优相关的东西

#### 深入嵌入式 Java 虚拟机

这本书是 2003 年出版的,现在已经绝版了,这本书讲的是嵌入式 Java 虚拟机(KVM),KVM 麻雀虽小五脏俱全,代码非常精简,也 比较好读,如果想入坑 JVM 源码的,建议从这本书入手

### ASM guide (https://asm.ow2.io/asm4-guide.pdf)

ASM 官方的文档, 154 页的英文文档, 当时为了掌握它, 看了好几遍才开始写代码, 里面事无巨细的讲解了 ASM 的使用方法, 推荐

#### Javassist (http://www.javassist.org/)

这也是一个老牌的字节码改写工具,性能比 ASM 稍差,但是用起来更加简单,如果只是实现简单的功能,可以考虑

#### slideshare

slideshare 有很多高质量的字节码相关的 PPT,有一些有对应的 YouTube 视频,干货较多

- JVM Bytecode for Dummies

  (https://www.slideshare.net/CharlesNutter/javaone2011-jvm-bytecode-for-dummies)
- Bytecode manipulation with Javassist and ASM (https://www.slideshare.net/ashleypuls/bytecodemanipulation)
- <u>Java Bytecode Fundamentals</u> (https://www.slideshare.net/9ll/latjug-java-bytecodefundamentals)

### zipkin

分布式链路跟踪的开源实现,基于Google Dapper的论文设计而来,由Twitter 公司开发贡献。其主要功能是聚集来自各个异构系统的实时监控数据。可以作为你设计系统的参考

#### APM 开源

- Glowroot (https://glowroot.org/) 前期入门 APM 有大量阅读这个项目的代码,代码质量还挺高的,有问题联系作者也很及时的回复
- pinpoint (https://github.com/naver/pinpoint): APM 整

套解决方案,比较庞大,性能经测试稍差,如果不想自己折腾 可以直接拿这个来用

# 最后

不学习底层知识可能不会阻碍你称为一个称职的程序员,但也许会阻碍你成为一个优秀的程序员。学习底层的知识是痛苦的,但是需要相信道阻且长,行则将至。

感谢这么有耐心看到这里的读者,希望你能给我更多的意见。我还有几本小册正在酝酿中,下本小册见。

有任何问题, 欢迎加微信与我交流



