# 天异云同学面经

- 1、自我介绍
- 2、学习内容
- 3、学习笔记
- 4、面试部分
- 6、简历指导
- 7、面试总结
- 8、面试共性题总结
- 9、彩蛋: 天异云同学的采访

## 1、自我介绍

# 儒猿-石杉架构课

大家好,我是天异云,有10年多的工作经验,今年31岁,大专毕业, 后来自考了本科,个人技术很菜。

https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

## 2、学习内容

学习时间: 周一到周五午休和下班后的整块时间, 以及地铁上的零碎时间。周末全天学习。

学习内容:架构班主JAVA+辅大数据,部分课程重复重修,儒猿技术窝全部课程(吸收的不是很好,后

面要重修)

JAVA部分和大数据部分如下:

推荐的学习顺序	
4	《互联网Java架构师训练营》 第一阶段:从0到1:开发10万行代码量的大型电商系统v1.0版本 02_站在架构师的角度为团队设计软件开发流程和规范
5	《互联网Java架构师训练营》 第一阶段:从0到1:开发10万行代码量的大型电商系统v1.0版本 03_10万行代码的大型电商系统v1.0版本开发实战
6	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 01_Spring Cloud从0基础入门到精通核心组件源码
7	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 02_基于Spring Cloud的大型电商系统分布式架构重构实战
8	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 03_多场景下的企业级分布式事务技术深入底层剖析
9	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 04_分布式电商系统的核心链路数据一致性实战
10	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 05_多种开源技术实现的企业级分布式锁源码剖析
11	《互联网Java架构师训练营》 第二阶段:电商系统的分布式架构实战 06_大型电商系统之核心交易接口的一致性保障实践
12	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 01_精通基础开发技术之JDK集合包源码剖析
13	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 01_精通基础开发技术之JDK并发包源码剖析以及真实生产案例实战
14	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 01_精通基础开发技术之讲给Java工程师听的大白话网络课程
15	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 01_精通基础开发技术之Java NIO技术精讲以及原理剖析
16	《互联网中间件架构师实战训练营》 第三阶段:基础架构体系中的技术中台设计与研发 01_自研分布式海量小文件存储系统
17	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 01_精通基础开发技术之Netty技术精讲以及源码剖析
19	《互联网中间件架构师实战训练营》 第二阶段:企业级微服务技术体系的自主研发 01_自研企业级微服务技术栈框架
20	《互联网Java架构师训练营》 第八阶段:每秒数十万高并发的系统架构设计 06_互联网顶级大厂的超高并发秒杀系统架构设计
21	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 3、专治复杂业务场景的领域驱动模型设计
22	《互联网Java架构师训练营》 第六阶段:支撑数十亿量级的海量数据架构设计 01_海量数据存储技术选型以及架构设计
23	《互联网Java架构师训练营》 第六阶段:支撑数十亿量级的海量数据架构设计 02_自研分布式唯一ID生成中间件
24	《互联网Java架构师训练营》 第六阶段:支撑数十亿量级的海量数据架构设计 03_10亿级订单量的订单系统分库分表架构设计
25	《互联网Java架构师训练营》 第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践 04_基于DDD设计交易核心之复杂订单系统
26	《互联网Java架构师训练营》第五阶段:复杂业务场景下的系统设计实践(12_精通核心开源开发框架

# https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU9

序号(大数据)	课程目录				
1	第一阶段:大规模分布式文件存储系统的架构剖析 01_hadoop hdfs从0基础入门到精通源码				
2	第一阶段:大规模分布式文件存储系统的架构剖析 02_hadoop源码二次开发、系统优化以及问题修复				
3	第二阶段:每秒百万吞吐的消息中间件架构剖析 01_支撑每日10亿数据量的Kafka架构实战				
4	第二阶段:每秒百万吞吐的消息中间件架构剖析 02_探索世界上最复杂的消息系统:Kafka内核源码分析				
5	选修课:大数据工程师的职位分析 01_大数据架构师能力模型、职业规划以及年薪展望				
6	选修课: 电商行业数据分析需求介绍 02_大型电商数据化运营平台项目需求分析				
7	选修课:企业级数据采集系统的架构设计与实践 01_每日TB量级的数据采集平台架构实战				
8 第三阶段:企业级分布式协调系统的架构剖析 01_ZooKeeper顶尖高手课程:从实战到源码					
9	选修课: 数据仓库基础知识入门突击 03_大数据面试突击课程设计说明				
10	选修课:数据仓库基础知识入门突击 04_大数据面试突击之离线数仓				
11	第四阶段:分布式海量数据存储系统内核剖析 01_HBase从入门到精通				
12					
13					
14					

# 3、学习笔记

1、《从 0 开始带你成为JVM实战高手》(下面链接是我做的笔记汇总)

有道云链接: http://note.youdao.com/noteshare?id=30d822dad76304f5fda97fe8caf43f20

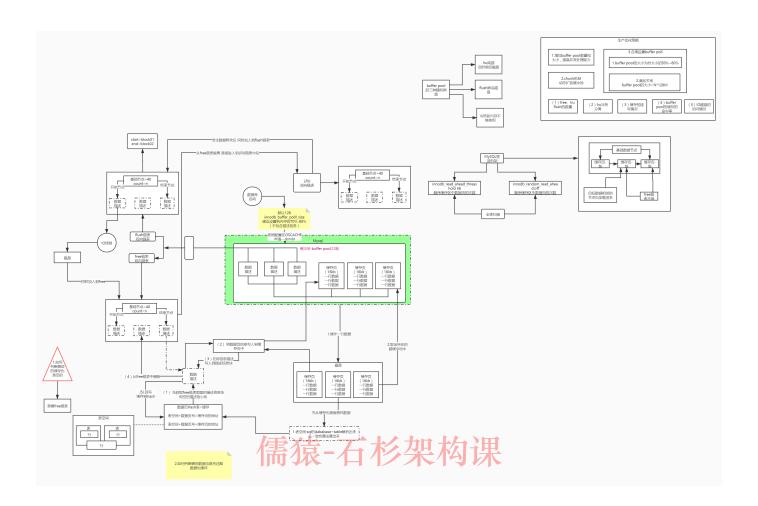


# 儒猿-石杉架构课

2、《从零开始带你成为MySQL实战优化高手》专栏部分流程图: (原图链接)

https://www.processon.com/view/link/60ad1fe707912906fbd3c402

https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91



# https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU9

3、架构班并发JUC部分流程图: (原图链接)

https://www.processon.com/view/link/5f13f8c8e401fd06f3e26eb5



4、架构班分布式事务笔记: (下面链接是我的笔记汇总)

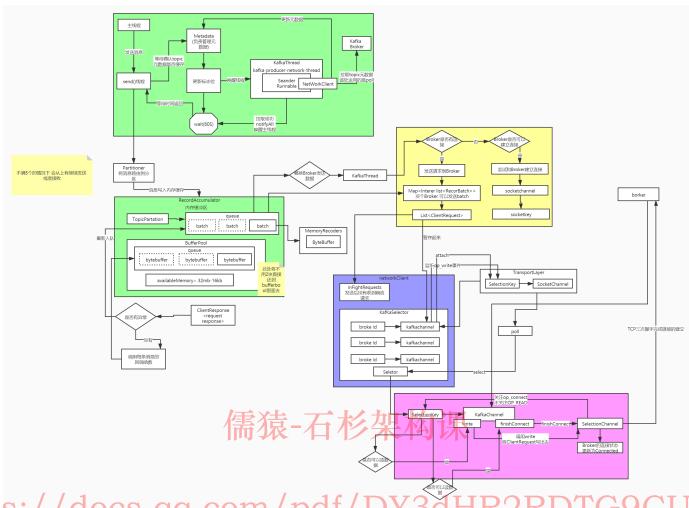
笔记: http://note.youdao.com/noteshare?id=d4b563faeb73d1baea957aa177a194ae

分布式事物
源码分析
6-最大努力通知
5-最终一致性
4-接口幂等性
3-Saga事务
2-TCC事务
0-基础理论
2PC - 3PC - Paxos - Raft(Kafka - eureka - AP) - ZAB(ZK - CP)
7-总结-常用的分布式事务-和-场景
自己设计一个分布式事务框架

# 儒猿-石杉架构课

https://www.afka源码部分:(原图链接)1/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

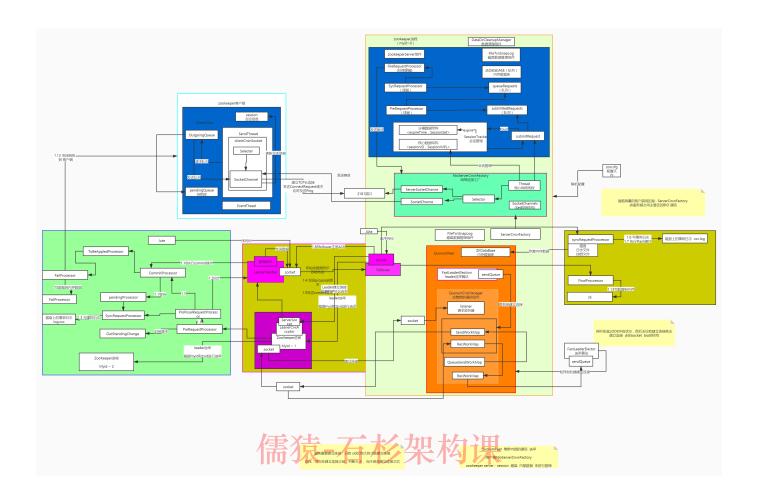
https://www.processon.com/view/link/5f340b0ae401fd51f06ce835



https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU9

## 6、Zk源码部分: (原图链接)

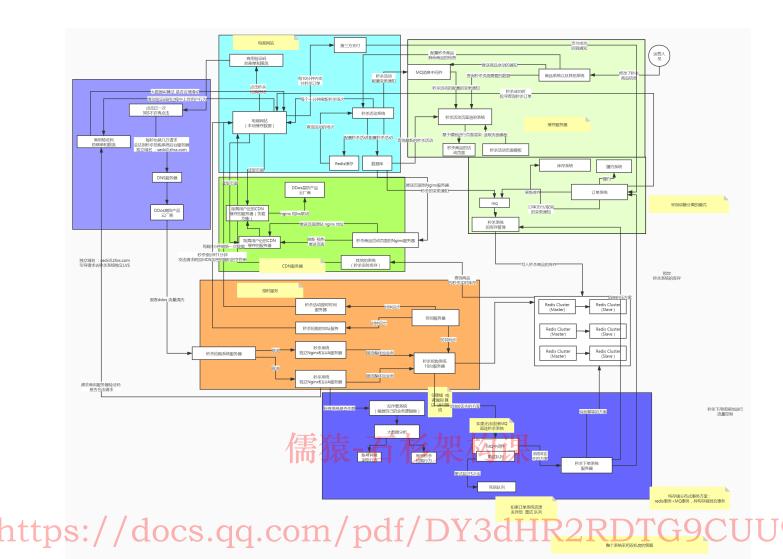
https://www.processon.com/view/link/5f13a2da1e08537d50b2bb42



# https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

7、秒杀流程图: (原图链接)

https://www.processon.com/view/link/5f0b28ab5653bb6858b70f4e



## 4、面试部分

1、首先去学习系统里,申请跳槽指导,整体流程:



2、学习系统里也有其他同学发布的内推,架构班同学内推是很好的方式,可以更好的提前了解面试公司的情况和部门情况:

nttps://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

职位名称	发布人手机号	发布人QQ号码	发布人用户名	审核状态
Java开发工程师	186: 3 135	5271132006	森	审核通过
Java高级开发工程师/开发专家	1397 13 317	961112275	Spurs	审核通过
高级/资深JAVA工程师	1251 131	354 17092	杰克叉烧包	审核通过
软件开发工程师	17611 90	65 \$ \$8534	养喵少年	审核通过
Java开发工程师	13450 • 12	304 #5256	bighong0404	审核通过
java工程师	15707 ■  =71	74 7013	mccken	审核通过
Java开发工程师	1766 17	474 17923	狗十七	审核通过
Java高级/资深/技术专家	158 32 164	447 10948	云鹤	审核通过
资深Java工程师/架构师	18 11( )11( )76	64: 11-37874	Pz	审核通过
Java高级开发工程师	1550-7-7-9	515 54092	bing'wen'wu'hen	审核通过

### 3、准备时长:

4个月左右,前3月需要用来复习,差缺补漏,面一些不想去的公司或者更高端的职业来看自己的不足

试水情况:刚开始10家直接面资深/架构,直接挂,业务聊不透,后来咨询架构班学员修改简历,有了很大改善,复试和终面的机会多了,再后来咨询老师,先上岸,找独角兽或者大厂。

4、面试指导: (跟老师的部分聊天)

老师我现在在物联网的小公司做的都是一些导入导出工作,流程相关,30岁了这次跳槽是进入进入互联网公司吗? 电子商务一类?创业型和中小的都可以吧?之前只关注工资这一块,业务啥的没考虑,这次注重有并发亮的公司,那直播行业算吗?



石杉

同学, 你现在这阶段, 还不到找一个业务深扎的时候

8

石杉

你先要进大厂或者独角兽,刷履历,刷两年,然后跳出来,进大厂或者独角兽当架构师

# nttp

docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

先上岸



石杉

这个时候你是不考虑业务的



石杉

当上大厂或者独角兽架构师了,接着再找一个有深度的业务领域去深扎,成为业务专家

### 5、面试情况:

庆幸最终拿到了独角兽offer,在没有报架构班以前,基本只有一面就挂,在架构班学习之后基本能拿到复试,或者拿到终面试的机会

### 7、作为老学员总结架构课:

架构班课程的学习是为了更好的铺垫自己的职业生涯,如果认为报了班就能出去随便拿offer,可能会背道而驰,课程学习需要你付出时间和行动,不断的总结复习自省,到底是哪里出了问题,多和身边优秀的人学习

## 6、简历指导

1、改造之前的简历:

# 儒猿-石杉架构课

https://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

#### 项目经历

项目—

一元

#### 项目简介:

ProudThink 工业服务云,从用户端的服务价值出发,聚焦智能设备的网络价值,充分考量运营商、制造商、服务商三类服务对象的业务发展需求,为其提供设备接入、监控诊断、资产管理、远程维护、预测预警等一站式 SaaS 服务平台,实现云端的智能设备运营生态。

### 项目用到的技术:

Springboot , Spring, SpringMVC, Redis, Kafka, Mysql

#### 项目问题一:

由于在项目内部告警调用接口比较频繁, 会大量 卡主接口,导致项目无法接口挂起

#### 解决方案:

监测系统告警:系统内接口某些时刻调用频繁,接口大量卡住,有些调用可以走异步消费,很明显,要用 mg 来解耦接口接调用,用 mg 对于高并发做消峰,同时 mg 走异步消息发送提升接口性能。

参考一下因素,最终选择 Kafka 来解决上述问题。 刀耳 大人

考虑因素 1:特殊场景下,会产生大量高并发。可能达到几万甚至十万级并发量。

考虑因素 2: 实现高可用且后期方便扩展-分布式。

# https://d硬嗯:qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

根据现场的人员反馈,在正常的情况下,会存在数据丢失情况的发生,对于预防生产 停产会造成损失, 报警信息缺失, 更可能造成安全的生产事故

#### 解决方案:

排查过程发现,在发送数据和接收端都不存在数据丢失的问题,然后和运维工程师,对 Kafka 排查发现是 Kafka 的 ack 设置有问题,将 Kafka 的 ack 参数设置成 1, 防止数据丢失

### 2、改造之后的简历:

在没有修改简历之前的面试一团糟,能收到的面试邀请不是很多,在修改后整体面试邀请的成功率提升不少, 基本能达到投递10个,就有一半的邀请,所以建议大家严格按照老师的要求是修改简历和准备面 试

#### 个人总结

- 6年研发经验
- 负责过系统的核心业务的架构设计与研发,系统有千万日增数据,深入阅读过多个开源项目的源码,对Spring Cloud、 MySQL、JVM、并发编程、Redis等技术有源码级研究

#### 工作经历

至今

- 工业处理上亿规模数据的海量存储,每日百万消息数据
- 参与需求调研,可论,,设计系统,开发代码,维护系统

月

#### 教育经历

海口经济学院 软件工程 本科

儒猿-石杉架构课

2016年07月 - 2020年12月

海口

#### 专业技能

- 1. 7年JAVA开发开经验,高并发,高可用有过项目实践
- S2. 熱悉网络编程 (Netty.) C并发编程、OVM内存管理 Of / DY3dHR2RDTG9CUU9
  - 3. 熟练使用SpringMVC、SpringBoot、SpringCloud 能快速搭建微服务
  - 4. 深入理解SpringCloud常用组件源码,研究过Eureka、Ribbon、Feign、Zuul核心源码
  - 5. 熟悉分布式事务, 2PC、3PC、可靠消息最终一致性方案、最大努力通知方案
  - 6. 深入理解MySql、SQL优化、ShardingSphere分库分表、索引优化、性能调优、数据库灾备 等实战经验
  - 7. 消息中间件:掌握RocketMQ、Kafka、Zookeeper原理及集群布,对Zookeeper、Kafka有过源码级研究
  - 熟悉Redis的数据备份恢复方案、高可用架构,对Nginx + Redis + Ehcache 多层缓存架构方案、缓存雪崩解决方案、缓存重建并发冲突解决方案
  - 9. 熟悉DDD领域驱动设计,在项目中有过应用
- 10. 其他:了解并使用过Hadoop、Spark、Hive、Hbase等大数据相关技术
- 11. 熟练使用IDEA、Eclipse等开发工具,GIT、SVN等辅助工具

\_\_\_\_\_

#### 项目经历

#### 项目一、智维工业服务云

#### 项目简介:

ProudThink工业服务云,为其提供设备接入、监控诊断、资产管理、远程维护、预测预警等一站式SaaS服务平台,实现云端的智能设备运营生态。

#### 项目用到的技术:

SpringCloud, Redis, Kafka, Mysql

#### 主要工作内容:

- 1. 参与设备告警上报的需求分析, 搜集告警的常用数据项 , 进行技术选型和指导技术方案核心的业务流程
- 2. 告警数据上报之后,需要对告警进行分类分发

#### 3. 制定技术方案

1)Mq技术选型方案:

由于在项目告警调用接口比较频繁, 会大量 卡主接口,导致项目无法接口挂起

#### 解决方案:

监测系统告警: 系统内接口某些时刻调用频繁,接口大量卡住,有些调用可以走异步消费,很明显,要用mq来解耦接口接调用,用mq对于高并发做消峰,同时mq走异步消息发送提升接口性能。

参考一下因素,最终选择Kafka来解决上述问题。

2) kafka出现百万消息积压。

#### 技术挑战:

hbase日增每天100G数据 ,告警数据上报 -> Kafka-> 接收存入Hbase ,生产上 出现 了百万消息积压 ,导致外挂系统数据统计错误。 系统部署 4台4核 32G 服务器,服务器内 存、 CPU 都在合理范围内 ,出现 消息积压的原因是对账流 程 过于复杂,响应比较慢。

#### 解决方案:

首先 , 增加消费者的线程数量 , 提升 CPU 的利用率。其次 , 每次拉取消息的时候 , 可以选择批量处理

#### 实现效果:

极大的增加了消费消息的速率 ,提升系统资源利用率。 其实出现消息积压的时候 ,首 先就是要考虑增加消费能力 ,不能只是一味的增加消费者。

#### 3、个人履历提升:

在架构班助教的2次助力的情况下,个人的履历有了明显了,从最初的外包->没有知名的A轮融资公司->现在估值10亿美金

#### 下面分类中的公司仅仅作为参考、每个公司都会因为各自的情况在不同分类中浮动。

- 1. 互联网大厂(知名度耳熟能详)
  - o 百度, 阿里巴巴, 腾讯, 京东, 美团, 今日头条, 滴滴, 小米, 拼多多等。
- 2. 一线互联网公司(知名度很高,市值在几十亿美元规模以上)
  - 快手,好未来,爱奇艺,哔哩哔哩,众安保险,跟谁学,微博,58,360,网易等。
- 3. 中型互联网公司(有知名度,市值较低,一般在10亿美金以内)
  - 凤凰网,世纪佳缘,荔枝FM,尚德机构等。
- 4. 互联网独角兽(还没上市、知名度很高、估值也很高)
  - o Keep, boss直聘,水滴,好大夫在线,作业帮,猿辅导,每日优鲜,vipkid,掌门教育,叮咚买菜,小红书,哈罗出行,货拉拉,喜马拉雅等。
- 5. 传统大型公司



- 。 永辉超市, 平安科技, 顺丰科技, 龙湖地产, 华润地产等。
- 6. 小型互联网公司(还没上市、处于ABCD轮融资、没什么知名度、但也是互联网行业)
- 7. 非外包小公司(有自己的产品,公司规模比较小)
- 8. 外包公司(专门做别人的项目,包人头、包项目)

激活 Windows 转到"设置"以激活 Windows。

# 儒猿-石杉架构课

### 7、面试总结

ittps://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91

面试之前原理性的课程必看,要能自己讲出来原理,突击1-3必备,JVM,MQ(其中一个必备),mysql必备,面试突击一针对普遍性问题,突击二,可以帮助你修改简历,突击三:基础性问题,另外多刷题,多总结,面试前可以尝试录音,回来路上多听,问题出在哪里

### 8、面试共性题总结

1、索引的底层数据结构 为什么用的是B+ 不用B- 还了解哪些树

根据磁盘查找存取的次数往往由树的高度所决定,所以,只要我们通过某种较好的树结构减少树的结构 尽量减少树的高度

首先你要回答出mysql中索引采用的是B+树结构,然后把B+树的结构描述下,延伸到索引下推,索引覆盖,聚簇索引、辅助索引等等。

1)、Hash哈希,只适合等值查询,不适合范围查询。

- 2)、一般二叉树,可能会特殊化为一个链表,相当于全表扫描。
- 3)、红黑树,是一种特化的平衡二叉树,MySQL 数据量很大的时候,索引的体积也会很大,内存放不下的

而从磁盘读取,树的层次太高的话,读取磁盘的次数就多了。

- 4)、B-Tree,叶子节点和非叶子节点都保存数据,相同的数据量,B+树更矮壮,也是就说,相同的数据
- 量,B+树数据结构,查询磁盘的次数会更少。

然后关于explain你要回答出一下几个核心字段,序号、type、possible\_keys、Key、rows、extra,及每

个字段有哪些常见的项

# 儒猿-石杉架构课

2、如何进行分库分表

水平切分:水平拆分是把相同的表结构分散到不同的数据库和不同的数据表中,避免访问集中的单个数据库或者单张数据表,具体的分库和分表规则,一般是通过业务主键,进行哈希取模操作。

3、redis 的数据结构, redis 过期缓存的侧率

### 五种数据结构:

字符串: key-value

列表(List): 是链表-双向链表, 列表类型

哈希(hash): 多个键值的映射,

集合(Set): 可以用作某些去重功能,

有序集合(zset): 有序集合,可以使用范围查找,排行榜功能或者topN功能

#### 4、es itf 算法 倒排索引

通常是通过检索文章,逐个找到对应的关键字的为

倒排索引 通过分词,形成词和文章的关联 词典+映射表即为倒排索引

TF-IDF算法 评估一个词语在一个文件中的重要程度 如果某个词或短语在一篇文章中出现的频率TF高.

并且在其他文章中很少出现,则认为此词或者短语具有很好的类别区分能力,适合用来分类

TF-IDF TF: 词语在该文件中出现的次数

IDF: 可以由总文件数目除以包含该词语之文件的数目, 再将得到的商取对数得到

5、jvm g1和cms 的执行过程 和区别

区别一: 使用范围不一样

CMS收集器是老年代的收集器,可以配合新生代的Serial和ParNew收集器一起使用

G1收集器收集范围是老年代和新生代。不需要结合其他收集器使用

# 儒猿-石杉架构课

区别二: STW的时间

CMS收集器以最小的停顿时间为目标的收集器。

ttpS.//docs.qq.com/pdi/by/SuHR2RDTG9CUU9

区别三: 垃圾碎片

CMS收集器是使用"标记-清除"算法进行的垃圾回收,容易产生内存碎片 G1收集器使用的是"标记-整理"算法,进行了空间整合,降低了内存空间碎片

初始标记阶段:会让线程全部停止,也就是 Stop the World 状态

并发标记阶段:对所有的对象进行追踪,这个阶段最耗费时。但这个阶段是和系统并发运行的,所以不

会对系统运行造成影响

重新标记阶段:由于第二阶段是并发执行的,一边标记垃圾对象,一边创建新对象,老对象会变成垃圾对象。 所以第三阶段也会进入 Stop the World 状态,并且重新标记,标记的是第二阶段中变动过的少数对象,所以运行速度很快

并发清理阶段: 这个阶段也是会耗费很多时间,但由于是并发运行的,所以对系统不会造成很大的影响

初始标记:标记GC Roots 可以直接关联的对象,该阶段需要线程停顿但是耗时短

并发标记: 寻找存活的对象, 可以与其他程序并发执行, 耗时较长

最终标记: 并发标记期间用户程序会导致标记记录产生变动(好比一个阿姨一边清理垃圾,另一个人一

边扔垃圾) 虚拟机会将这段时间的变化记录在Remembered Set Logs 中。最终标记阶段会向

Remembered Set合并并发标记阶段的变化。这个阶段需要线程停顿,也可以并发执行

筛选回收:对每个Region的回收成本进行排序,按照用户自定义的回收时间来制定回收计划

6、什么情况下应该考虑使用G1

### 参考官方文档:

实时数据占用超过一半的堆空间 对象分配或者晋升的速度变化大 希望消除长时间的GC停顿(超过0.5–1秒)

# 儒猿-石杉架构课

7、LRU 算法和缓存过期机制

# ttps://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU9

1.FIFO(First In First out):先进先出,淘汰最先近来的页面,新进来的页面最迟被淘汰,完全符合队列。

2.LRU(Least recently used): 最近最少使用,淘汰最近不使用的页面

3.LFU(Least frequently used): 最近使用次数最少, 淘汰使用次数最少的页面

8、 缓存雪崩缓存穿透解决方案

缓存雪崩: 和数据库不一致

缓存穿透:数据库没有,判断是否为空直接返回

缓存击穿:缓存击穿实际上是缓存雪崩的一个特例,缓存击穿是指缓存中没有但数据库中有的数据(一般是缓存时间到期),这时由于并发用户特别多,同时读缓存没读到数据,又同时去数据库去取数据,引起数据库压力瞬间增大,造成过大压力。击穿与雪崩的区别即在于击穿是对于某一特定的热点数据来说,而雪崩是全部数据。

### 解决方案:

- 1、设置key永远不过期,或者快过期时,通过另一个异步线程重新设置key
- 2、双重校验(Dubbo Check)类似线程安全的懒汉单例模式实现,保证只会有一个线程去访问数据库 缓存
- 9、和数据库双写一致性方案, 大促场景下的 redis 缓存超卖方案
- 10、RocketMQ 基本架构原理, Broker 高可用、 高性能机制, raft 协议选举与 Dledger 主从同步机制

RocketMQ 的事务消息机制, 能够基于具体业务场景灵活运用 RocketMQ, 确保消息 0 丢失, 顺序性, 幂等性等

# 儒猿-石杉架构课

11、 redis 和 zookeeper 分布式锁原理

# nttps://docs.gg.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU91 相同点:

- (1) 两者都存在一个类似于 Leader 进程的角色,由其负责协调多个 Follower 进程的运行
- (2) Leader 进程都会等待超过半数的 Follower 做出正确的反馈后, 才会将一个提案进行提交
- (3) ZAB 协议中,每个 Proposal 中都包含一个 epoch 值来代表当前的 Leader周期,Paxos 中名字为 Ballot

### 不同点:

ZAB 用来构建高可用的分布式数据主备系统(Zookeeper),Paxos 是用来构建分布式一致性状态机系统。

- 9、彩蛋: 天异云同学的采访
- 1、今年多大?

- 30,还有几月就31岁了
- 2、有什么兴趣爱好?为什么喜欢做这些事?打游戏,学习,学习为了更好了突破,更好的去工作中快速上手
- 3、家乡是哪里?为什么决定来北京发展?怎么看待北京这座城市。 山西临汾,二线城市漂泊近3载,遍地外包,机会渺茫,来北京试水。 北京,如果是IT人士,只要肯努力,机会还是有,一座包容性很强的城市
- 4、以后有回家发展的规划吗? 目前没有
- 5、决定从之前公司离职的原因? 30岁了,试水,尝试破局,这只是开始
- 6、这次跳槽成功后,心里的感受是怎么样的?
- 一个很大的进步,可以说是成功,但只是破局,但并未结束,只是开始,后边 演绎还要靠自己继续努

# http\$://docs.qq.com/pdf/DY3dHR2RDTG9CUU9

7、以后还会坚持学习吗?未来的计划是怎样的?

会坚持,如果你发现老师在提问区11点,还在回答作业,或者1,2,5点,你会知道老师还在努力,你更亦如此,未来计划,重修架构课,修正自己的学习方法,不要着急,可以慢一点,必须吃透为主

8、结语

话外音:老师是一名极度低调,不在乎任何TiTle,并且在职业生涯有一个很好的指导方向,在架构班3年,硬生生看到课程大纲刚出,各大培训机构抄袭大纲,以最初的原始高并发为例

#### Java 并发课程大纲

#### 以下为粗略大规、最后的实际内容预计符合达到 200-300 计,几于每个技术点都会使用案例展示。同时核心等码都会照解制板

- 01、多线程基础(一)。线程、进程以及上下交织棒
- 02、多线程基础(一)。同步与异步、并发与并行、阻塞与非阻塞
- 03、多线程基础(二)。 死锁、活领、饥饿、锁死、资源不足、竞争
- 04、多线程基础 (三)。5种并发规则
- 05、多线程基础(四)。Amdahl 定律和 Gustafson 定律
- 06、Java内存模型 (一), cpu 的内存模型限键
- 07、Java 内存模型(二)。现存一致性协议的图解
- 08、Java 内存模型 (三)。硬件探冲区的数解
- 09、Java内存模型(二)。Java的内存模型图解
- 10、Java 内存模型(二)。原子性、可免性、有序性
- 11、Java 内存模型(二)。指令重排与 happens-before 原则
- 12、Java内存模型 (三)。深入剖析指令重样的底层原理
- 13、Java内存模型(四)。深入剖析前序一致性效底层原理
- 14、volatile 结合 Jasa 内存模型的底层原理制析
- 18、double-check 结合 Java 内存模型的深入分析
- 19、Thread 深入源码剖析 (一), 核心原理
- 20、Thread 深入源码剖析 (二), 线程状态转换
- 21、Thread 深入源码剖析(二); sleep、join、yield、interrupt、top、wait、notify
- 22、Thread 深入源码剖析(四)。线程组、守护线程、优先级
- 23、Thread 深入羅码側析 (五), 线程异常处理 儒猿-石杉架构课
- 24、案例实战。基于多线程的餐厅排队系统
- 25、案例实战。仿 windows 文件系统的搜索框

## 

- 28、案例实战,手写线程池
- 29、案例实战: 手写 C/S 架构服务器
- 30、案例实战。手写千万量级数据清洗程序
- 31、案例实战: 手写 TB 级大文件分析程序
- 32、多线程并发安全问题
- 33、synchronized 同步机制深入原理剖析
- 34、案例实战: 手写实现分布式文件系统的 edits Log 机制

### 具体讲解内容以架构班课程为准 比这个更好