

# Curso de Programación Desde Cero

## Tema 7: Git y Control de Versiones

Duración estimada: 10 horas

### 1. ¿Qué es el Control de Versiones?

El control de versiones es un sistema que registra los cambios realizados en archivos a lo largo del tiempo, permitiendo recuperar versiones específicas cuando sea necesario.

#### Problemas que Resuelve:

- 2 Historial completo de cambios en el proyecto
- 2 Colaboración segura entre múltiples desarrolladores
- 2 Capacidad de revertir cambios problemáticos
- 2 Ramificación para desarrollar características en paralelo
- 2 Respaldo distribuido del código fuente

### 2. Historia y Evolución

Los sistemas de control de versiones han evolucionado:

#### Sistemas Locales (RCS):

- 2 Guardaban parches en disco duro local
- 2 No permitían colaboración

#### Sistemas Centralizados (CVS, Subversion):

- 2 Servidor central con todo el historial
- 2 Clientes solo tenían la última versión
- 2 Punto cénico de falla

#### Sistemas Distribuidos (Git, Mercurial):

- 2 Cada cliente tiene copia completa del historial
- 2 Trabajo offline completo
- 2 Múltiples respaldos automáticos
- 2 Ramificación y fusión muy eficientes

### 3. Introducción a Git

Git es el sistema de control de versiones más popular del mundo, creado por Linus Torvalds en 2005 para el desarrollo del kernel de Linux. Características principales:

- 2 Velocidad: Operaciones locales muy rápidas
- 2 Diseño simple: Conceptos claros y consistentes
- 2 Soporte para desarrollo no lineal: Ramificación eficiente
- 2 Completamente distribuido: Sin dependencia de servidor
- 2 Manejo eficiente de proyectos grandes

## 4. Configuración Inicial de Git

Antes de empezar a usar Git, debemos configurar nuestra identidad:

### Configuración Global (para todos los repositorios):

```
git config --global user.name "Tu Nombre"  
git config --global user.email "tu.email@ejemplo.com"  
git config --global init.defaultBranch main
```

### Configuración óptima adicional:

```
git config --global core.editor "code --wait" # VS Code como editor  
git config --global core.autocrlf true      # Windows  
git config --global core.autocrlf input    # macOS/Linux
```

### Verificar configuración:

```
git config --list  
git config user.name  
git config user.email
```

## 5. Conceptos Fundamentales

### Repository (Repository):

Directorio que contiene tu proyecto y todo el historial de Git.

### Working Directory (Directorio de Trabajo):

Los archivos actuales en los que estás trabajando.

### Staging Area (Ándice):

Zona intermedia donde preparas los cambios para el próximo commit.

### Commit:

Instantánea de tu proyecto en un momento específico del tiempo.

### Estados de los Archivos:

- 2 Untracked: Archivos nuevos que Git no conoce
- 2 Modified: Archivos modificados pero no preparados
- 2 Staged: Archivos preparados para el próximo commit
- 2 Committed: Archivos guardados en el repositorio

## 6. Comandos Básicos de Git

### Iniciar un repositorio:

```
git init          # Crea repositorio en directorio actual  
git init mi-proyecto # Crea directorio y repositorio
```

### Ver estado del repositorio:

```
git status        # Estado completo  
git status -s     # Estado resumido
```

## 7. Flujo de Trabajo BÆsico

### Aæadir archivos al staging area:

```
git add archivo.txt      # Aæadir archivo específico  
git add .               # Aæadir todos los archivos modificados  
git add *.js            # Aæadir archivos por patrón  
git add -A              # Aæadir todo (incluso eliminados)
```

### Crear commits:

```
git commit -m "Mensaje descriptivo del cambio"  
git commit -am "Aæadir y commit en un paso"  
git commit --amend       # Modificar cœltimo commit
```

### Ver historial:

```
git log                  # Historial completo  
git log --oneline        # Una línea por commit  
git log --graph          # Vista grÆfica  
git log -p               # Con diferencias  
git log --since="2 weeks ago"
```

### Ver diferencias:

```
git diff                 # Cambios no preparados  
git diff --staged        # Cambios preparados  
git diff HEAD~1          # Comparar con commit anterior
```

## 8. Trabajando con Ramas (Branches)

Las ramas permiten desarrollar características en paralelo sin afectar la rama principal del proyecto.

### Comandos de ramas:

```
git branch                # Ver ramas locales  
git branch -a              # Ver todas las ramas  
git branch nueva-feature   # Crear nueva rama  
git checkout nueva-feature # Cambiar a la rama  
git checkout -b mi-rama    # Crear y cambiar  
git switch mi-rama         # Comando moderno para cambiar  
git switch -c nueva-rama   # Crear y cambiar (moderno)
```

### Fusionar ramas:

```
git checkout main          # Ir a rama principal  
git merge nueva-feature   # Fusionar rama  
git branch -d nueva-feature # Eliminar rama fusionada  
git branch -D rama-forzar # Eliminar forzosamente
```

### Ejemplo de flujo con ramas:

```
git checkout -b feature/login-usuario  
# Desarrollar funcionalidad de login  
git add .  
git commit -m "Implementar sistema de login"  
git checkout main  
git merge feature/login-usuario  
git branch -d feature/login-usuario
```

## 9. Resolviendo Conflictos

Los conflictos ocurren cuando Git no puede fusionar automáticamente los cambios porque diferentes ramas modificaron las mismas líneas.

### Cómo se ve un conflicto:

```
function saludar(nombre) {  
    <<<<< HEAD  
    console.log("Hola " + nombre + "!");  
    =====  
    console.log('Hola ${nombre}!');  
    >>>>> nueva-rama  
}
```

### Pasos para resolver:

1. Abrir el archivo con conflicto
2. Editar manualmente para elegir qué cambios mantener
3. Eliminar marcadores de conflicto (<<<<<, =====, >>>>>)
4. Añadir el archivo resuelto al staging area
5. Hacer commit para completar la fusión

```
git add archivo-resuelto.js  
git commit -m "Resolver conflicto en función saludar"
```

## 10. Trabajando con Repositorios Remotos

### Clonar un repositorio:

```
git clone https://github.com/usuario/proyecto.git  
git clone https://github.com/usuario/proyecto.git mi-carpetta
```

### Ver repositorios remotos:

```
git remote -v      # Ver remotos configurados  
git remote add origin https://github.com/usuario/proyecto.git  
git remote rename origin nuevo-nombre  
git remote remove nombre-remoto
```

### Sincronizar con remoto:

```
git fetch origin      # Descargar cambios sin fusionar  
git pull origin main    # Descargar y fusionar  
git push origin main     # Subir cambios  
git push -u origin main   # Configurar upstream
```

### Trabajando con ramas remotas:

```
git checkout -b local-branch origin/remote-branch  
git push origin nueva-feature  
git push origin --delete rama-remota
```

## 11. Comandos útiles para Corrección

### Deshacer cambios:

```
git checkout -- archivo.txt # Descartar cambios no preparados  
git reset HEAD archivo.txt # Quitar del staging area  
git reset --soft HEAD~1   # Deshacer commit, mantener cambios
```

## 12. GitHub: Colaboración y Hosting

GitHub es una plataforma de hosting para repositorios Git que facilita la colaboración y el desarrollo de software.

### Características Principales:

- 2 Hosting gratuito para repositorios públicos
- 2 Herramientas de colaboración: Issues, Pull Requests
- 2 Integración con CI/CD
- 2 GitHub Pages para hosting de sitios web
- 2 Control de acceso y equipos

## 13. Pull Requests

Los Pull Requests permiten proponer cambios y solicitar revisión antes de fusionar código en la rama principal.

### Flujo de trabajo con Pull Requests:

1. Crear rama para nueva funcionalidad
2. Desarrollar y hacer commits en la rama
3. Push de la rama al repositorio remoto
4. Crear Pull Request en GitHub
5. Revisión de código por parte del equipo
6. Discusión y mejoras
7. Fusión del Pull Request

```
# Flujo completo:  
git checkout -b feature/nueva-funcionalidad  
git add .  
git commit -m "Implementar nueva funcionalidad"  
git push origin feature/nueva-funcionalidad  
# Crear PR en GitHub  
# Despuøs de merge, limpiar:  
git checkout main  
git pull origin main  
git branch -d feature/nueva-funcionalidad
```

## 14. Issues y Project Management

### Issues (Problemas):

- 2 Reporte de bugs
- 2 Solicitud de nuevas características
- 2 Discusiones sobre el proyecto
- 2 Etiquetas para organización
- 2 Asignación a desarrolladores

### Referencias en Commits:

```
git commit -m "Corregir bug de login - fixes #42"  
git commit -m "Mejora performance - closes #15"  
git commit -m "Avance en nueva feature - refs #23"
```

### GitHub Projects:

## 15. Flujos de Trabajo Profesionales

### Git Flow

Modelo de ramificación para proyectos con releases planificados:

- 2 main: Código en producción
- 2 develop: Integración de nuevas características
- 2 feature/\*: Desarrollo de funcionalidades
- 2 release/\*: Preparación de nuevas versiones
- 2 hotfix/\*: Correcciones urgentes en producción

### GitHub Flow

Flujo simplificado para desarrollo continuo:

1. Crear rama desde main
2. Desarrollar funcionalidad
3. Abrir Pull Request
4. Revisar y discutir
5. Deploy para testing
6. Merge a main
7. Deploy a producción

## 16. Mejores Prácticas

### Mensajes de Commit:

- 2 Usar modo imperativo: "Aregar" no "Agregado"
- 2 Primera línea: resumen de 50 caracteres mÁEx.
- 2 Segunda línea en blanco
- 2 Explicación detallada si es necesario

feat: agregar autenticación con JWT

Implementa sistema completo de autenticación incluyendo:

- Login con email y contraseña
- Tokens JWT con expiración
- Middleware de autorización

### Estructura de Ramas:

- 2 Nombres descriptivos: feature/user-authentication
- 2 Prefijos consistentes: feature/, bugfix/, hotfix/
- 2 Eliminar ramas después de merge
- 2 Mantener main/develop siempre estables

### Archivos .gitignore:

```
# Dependencias
node_modules/
# Archivos de compilación
dist/
build/
# Variables de entorno
.env
.env.local
".envrc"
```

## 17. Herramientas y Extensiones

### Clientes Gráficos:

- 2 GitHub Desktop: Interfaz simple y amigable
- 2 SourceTree: Herramienta avanzada gratuita
- 2 GitKraken: Cliente profesional con características premium
- 2 VS Code: Integración nativa de Git

### Comandos Avanzados útiles:

```
git stash          # Guardar cambios temporalmente  
git stash pop    # Recuperar cambios guardados  
git cherry-pick <commit>  # Aplicar commit específico  
git rebase -i HEAD~3   # Rebase interactivo  
git reflog        # Historial de referencias  
git bisect start    # Buscar commit problemático
```

### Aliases útiles:

```
git config --global alias.st status  
git config --global alias.co checkout  
git config --global alias.br branch  
git config --global alias.ci commit  
git config --global alias.unstage 'reset HEAD --'
```

## 18. Integración con CI/CD

GitHub Actions permite automatizar flujos de trabajo:

```
name: CI/CD Pipeline  
on:  
  push:  
    branches: [ main, develop ]  
  pull_request:  
    branches: [ main ]  
jobs:  
  test:  
    runs-on: ubuntu-latest  
    steps:  
      - uses: actions/checkout@v2  
      - name: Setup Node.js  
        uses: actions/setup-node@v2  
        with:  
          node-version: '16'  
      - run: npm install  
      - run: npm test
```

## 19. Resumen y Próximos Pasos

Has aprendido los fundamentos de Git y GitHub:

- 2 Control de versiones distribuido
- 2 Comandos esenciales de Git
- 2 Trabajo con ramas y fusiones
- 2 Colaboración en GitHub
- 2 Flujos de trabajo profesionales

### Preparación para el Tema 8:

En el próximo tema integraremos todo lo aprendido: