



TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES ORIENTE DEL ESTADO DE MÉXICO

PROYECTO DE APP.

MATERIA: DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES

CARRERA: INGENIERÍA SISTEMAS COMPUTACIONALES

INTEGRANTES:

ALEJANDRO VARGAS JAZMIN

AMARO SORIA OSCAR LEHI

ANGELES SILVA LUIS ENRIQUE

ESCAMILLA MARQUEZ FRANCISCO

GARCIA SANTIAGO JENNIFER CELESTE
GRANADOS VELAZQUEZ JUAN JOSÉ
NUÑEZ VAZQUEZ TOMAS CRISTIAN SANTIAGO
LÓPEZ ISAAC

Titulo

“Agenda Teso”

Conocer los antecedentes de la institución

El tecnológico de estudios superiores del oriente del estado de México cuenta con una gran diversidad de alumnos, algunos de ellos con problemas de organización en sus horarios para llegar a tiempo a sus clases, además de problemas con las fechas de entrega de sus tareas, la mayoría de los alumnos no cuentan con el apoyo de los demás para que tengan en mente lo que se tiene que entregar o realizar.

¿Estigmatizarle? ¿Con quién? Entre una creciente concienciación del público en general y los 120,000 casos nuevos de trastornos de aprendizaje que se diagnostican en los estudiantes todos los años, un problema de aprendizaje ya no conlleva el estigma que una vez representaba.

Es raro que los efectos de un problema de aprendizaje radiquen únicamente en el salón de clases. A menudo invaden otras áreas de la vida cotidiana.

Conocer personalmente al cliente

Como estudiantes activos de la institución conocemos personalmente y por terceras personas como son nuestros compañeros de clases, carrera y del tecnológico en general la problemática de llevar una mala organización en nuestros horarios y con las fechas de entrega de nuestras tareas, actividades y pendientes, por esta razón decidimos desarrollar una agenda electrónica que nos ayudara a organizarnos y recordándonos actividades que se tienen que realizar en cierto periodo a si les facilitaremos que tengan un bajo promedio por problema de una mala organización.

Establecer un lazo de comunicación con el cliente

Daremos a conocer nuestra el funcionamiento de nuestra aplicación principalmente a alumnos activos actualmente en el tecnológico ya que a diario convivimos e interactuamos constantemente con amigo/compañeros que tienen en común la misma problemática y se podrían ver beneficiados con su uso. Esperando ver los resultados de su funcionamiento y así poder implementarla con otras instituciones.

Es importante conocer a detalle a cada uno de los estudiantes para poder ayudar, ¿Qué necesitan para tener organizado su horario?, en base a esto poder ayudarlos a que tengan esa facilidad, es por ello que es muy importante la comunicación con ellos para partir del problema a una solución.

Adquirir una idea general de las actividades que se desarrollan el departamento

El perfil principal requiere de un usuario y una contraseña para poder ingresar, si aún no está dado de alta deberá registrarse para poder darse de alta, contará con un apartado el cual será la información del estudiante. La organización de horarios y fechas de entrega de tareas, actividades y pendientes está dividida en diferentes pantallas, una por cada materia, en estas pantallas se mostrara los datos, fechas de entrega, exámenes, además de la forma de evaluar de cada una y lanzara alertas o recordatorios de cuando se aproxime una fecha importante.

Reconocimiento de actores y roles

Usuario: creara un usuario y contraseña para poder acceder a la agenda. Este usuario podrá agregar, las materias que este cursando en el periodo actual y podrá eliminarlas si este lo necesita.

Tendrá las funciones de agregar, modificar y eliminar las fechas de entrega de sus tareas, exámenes, exposiciones, etc...

Administrador: llevara a cabo a redactar toda la información para tener el control de cada uno de los estudiantes a ingresar, verificar que todo sea verídico, atención a los usuarios.

Programador: creador del contenido de la app como también de la configuración de dicha app.

Roles:

Jazmín: Encargada del proyecto, dirigiendo cada una de sus actividades.

Enrique: Encargado de conocer al cliente y de ahí basarse en la recolección de información.

Francisco: Diseñador de adobe el maquetado de la App.

Jennifer Celeste: Encargada de realizar la encuesta a 50 estudiantes para la recolección de las necesidades del sistema a través de un cuestionario aplicado al cliente.

Juan José: Creador del contenido de la app.

Tomas Cristian: Encargado de Adquirir una visión y soluciones para el cliente.

Isaac: Encargado de investigar los antecedentes de la institución como también tener esa comunicación directa con el cliente.

Conocer las necesidades del sistema a través de un cuestionario aplicado al cliente.

Estamos una encuesta basada en las necesidades del cliente aplicándolo sobre un cuestionario en donde la pregunta más esencial fue:

Qué pensarías sobre una agenda para estudiantes ¿Crees que mejoraría tus calificaciones?

El cuestionario se aplicó así a 50 personas lo cual la mayoría de las personas nos comentaron que era eficaz, fácil de utilizar y organizada.

Ingresar Usuario:	Matricula	176010041
Ingresar Contraseña:	Correo	fescamila2s12@gmail.com
	Contraseña	*****
	Numero	5519081744

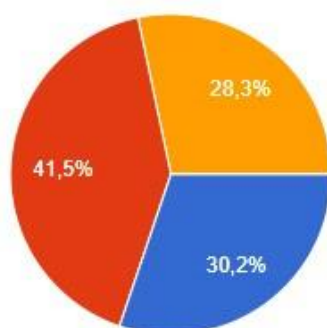
AGENDA TESO!

53 respuestas

NIVEL DE ESTUDIOS ACTUAL

53 respuestas

 Copiar

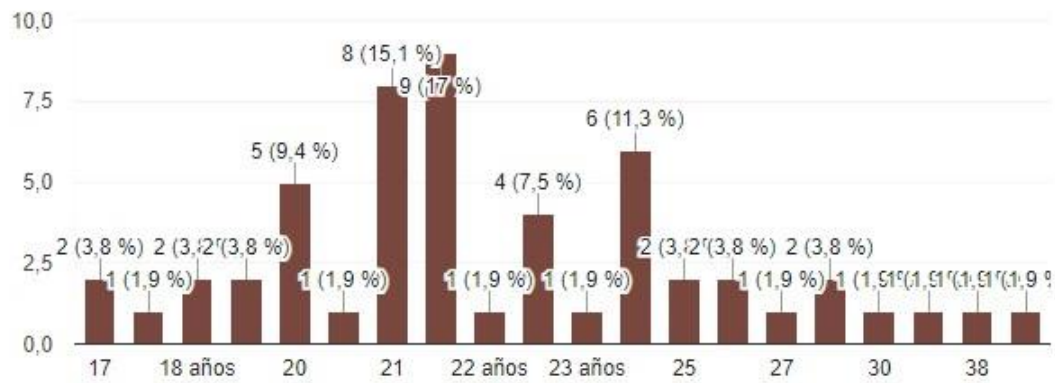


- MEDIA SUPERIOR
- SUPERIOR
- LICENCIATURA/INGENIERIA

EDAD

 Copiar

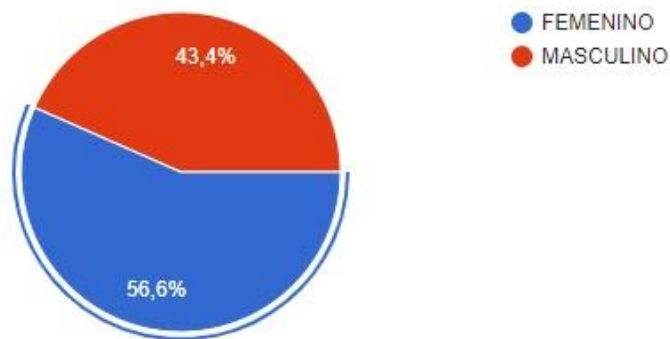
53 respuestas



GENERO

 Copiar

53 respuestas



Te seria util una app como agenda?

 Copiar

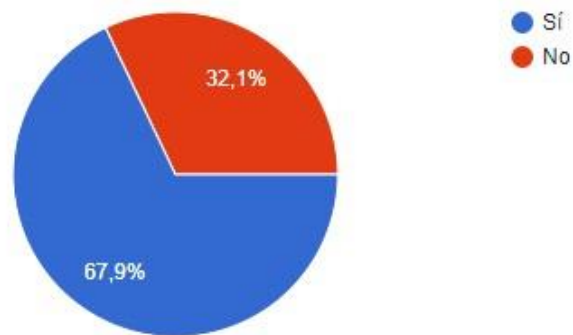
53 respuestas



¿Pasas mucho tiempo en el celular?

 Copiar

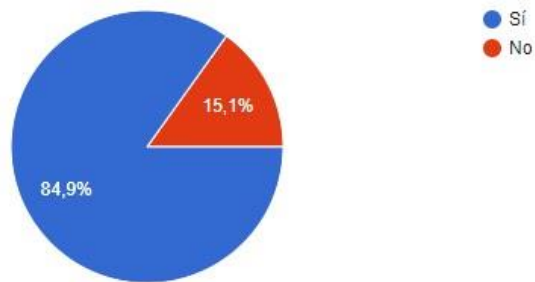
53 respuestas



¿Te gustaría tener un recordatorio de cuando se aplicaran tus exámenes?

 Copiar

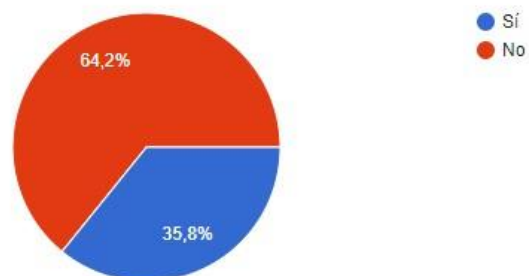
53 respuestas



¿Eres organizado para tus tareas,examnes,proyectos?

 Copiar

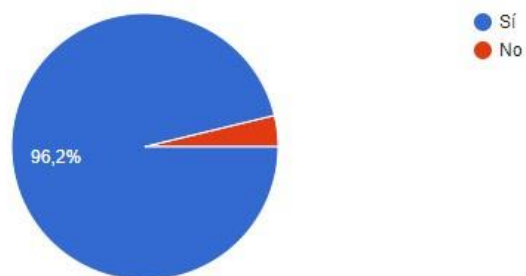
53 respuestas



¿Sabes que es una agenda movil?

 Copiar

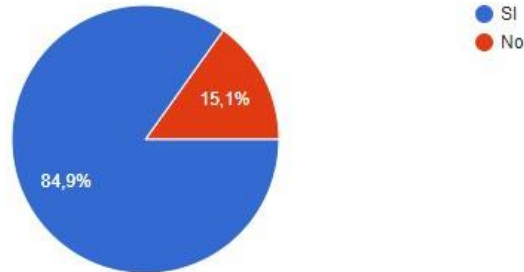
53 respuestas



Qué pensarías sobre una agenda para estudiantes
¿Crees que mejoraría tus calificaciones?

 Copiar

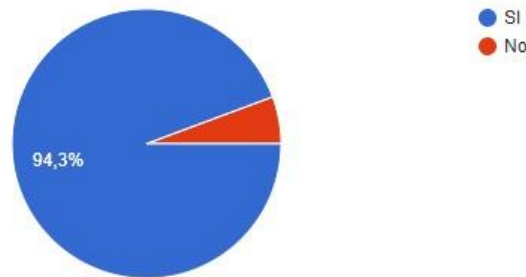
53 respuestas



Al realizar la agenda ¿Tu organización mejoraría?

 Copiar

53 respuestas



Determinar requerimientos funcionales y no funcionales.

1.-Requerimientos funcionales:

- Descripción de los datos ingresados a la aplicación, por ejemplo: Que el cliente (alumno-profesor) pueda ingresar los datos de sus materias y eventos próximos.
- Descripción de las actividades realizadas: al haber ingresado los datos de sus materias y eventos la agenda mantendrá un recordatorio de pendientes, para que sean realizados.
- Al ser realizado un pendiente se marcara como completado o no y llevar un mejor control.
- El sistema permitirá a los usuarios realizar modificaciones de acuerdo a las necesidades específicas de cada persona.

2.- Requerimientos no funcionales

- Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el administrador de acceso a datos
- El sistema debe desarrollarse aplicando patrones y recomendaciones de programación que incrementen la seguridad de datos.
- La aplicación debe ser compatible con los diferentes tipos de dispositivos y versiones de S.O
- La aplicación no revelara datos personales de los usuarios.

Conocer el proceso de elaboración y archivo de los oficios actualmente.

Nuestra app se basa en organizar y mejorar el itinerario de los estudiantes prácticamente se basa en organizar sus tareas pendientes, sus ocupaciones tendrían un horario establecido y sería más fácil de ordenar su día, ya tendrían en cuenta cada actividad de su día. Lo que primero seríamos construir un menú con un horario de lunes a sábado, fijar las horas dependiendo los tiempos y actividades pendientes, En dónde los mismos estudiantes añadirán en cada recuadro sus actividades pendientes y al final guardar y fijar como una tipo alarma. Para que al llegar la hora, tener una notificación sobre el próximo evento.

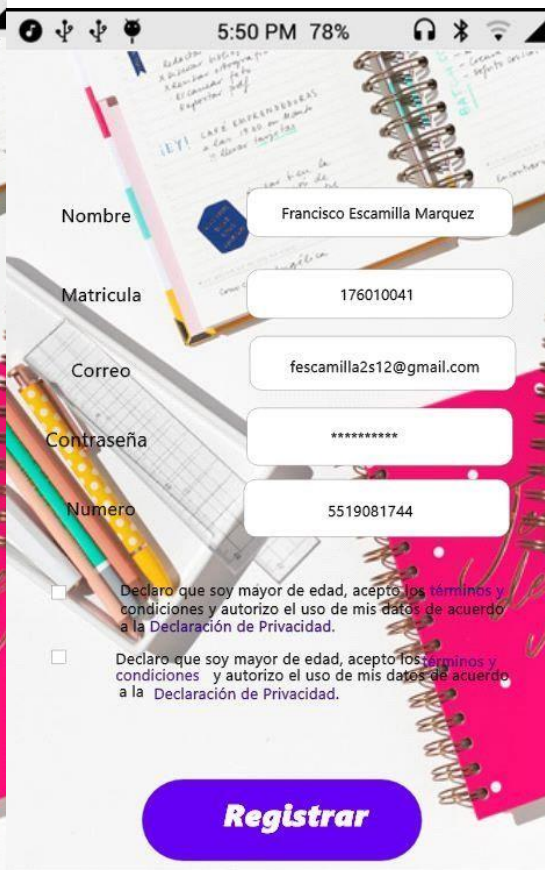
Adquirir una visión generalizada de la tecnología que se utilizara para el desarrollo del sistema

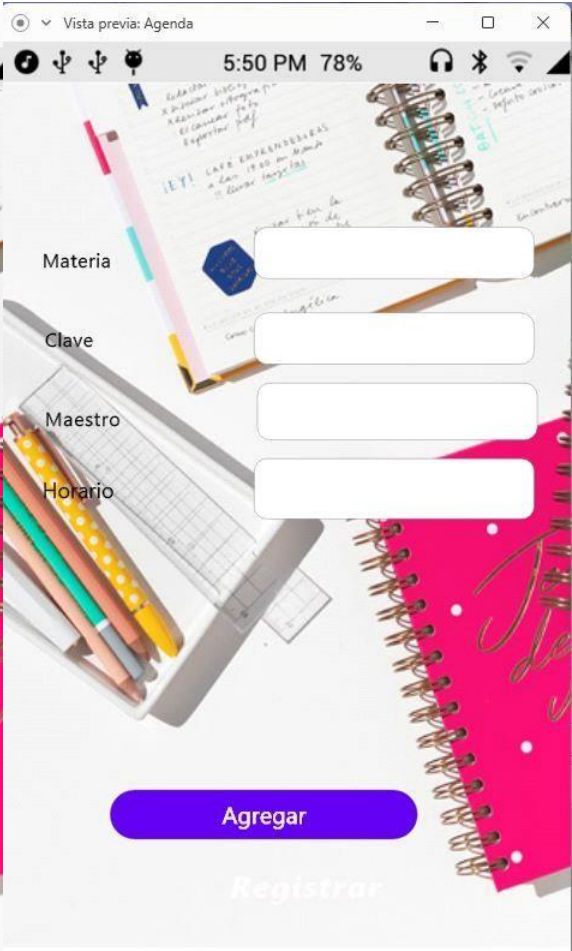
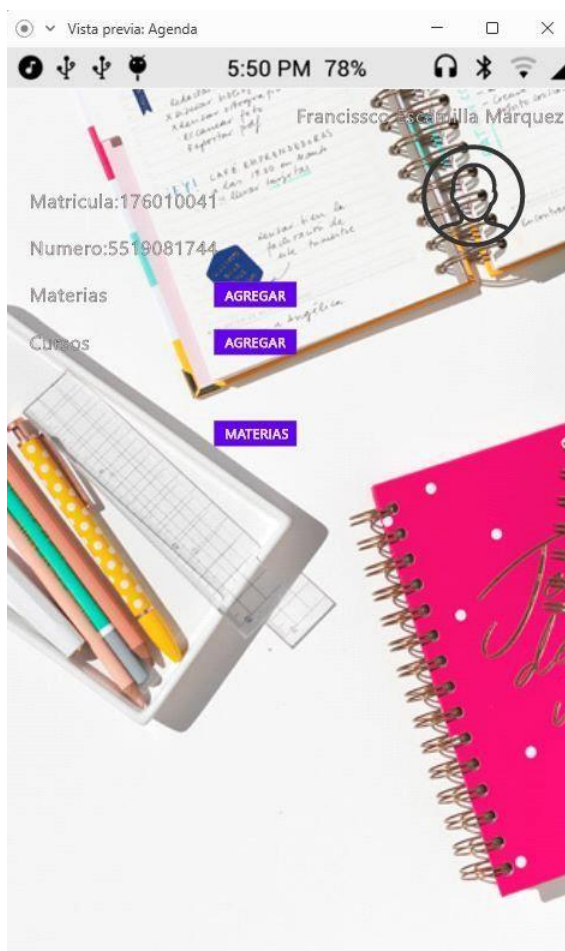
Los avances tecnológicos hoy en día nos han permitido mejorar nuestra calidad de vida, La tecnología ha sido probada con éxito y ha demostrado un rendimiento excepcional en todo el mundo.

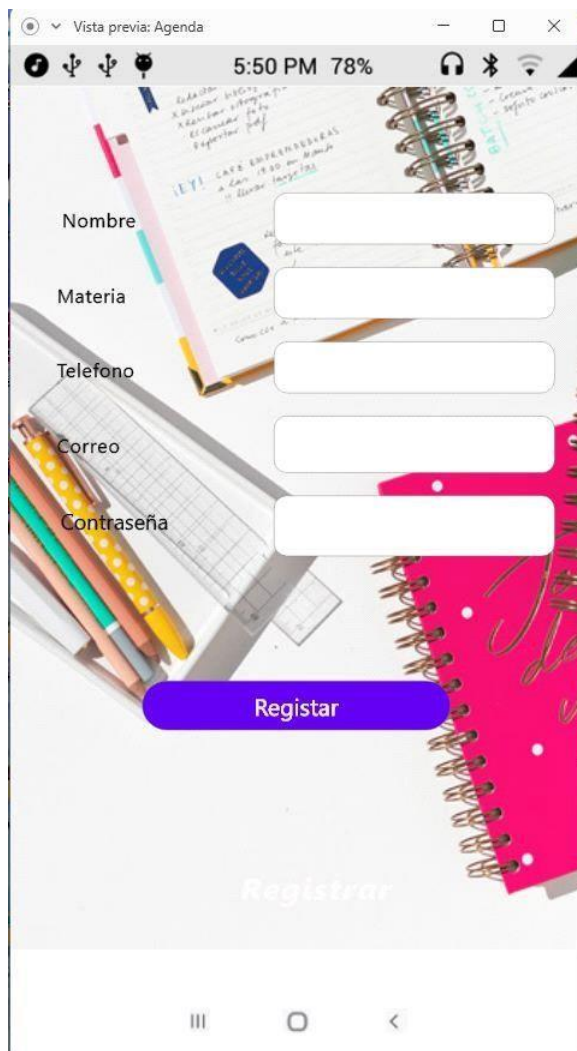
La visión al realizar esta app es hacer que los procesos fundamentales de dicha app de nuestro selecto grupo de clientes (Estudiantes) sean más competitivos e integrados entre sí, mediante la adopción de soluciones tecnológicas accesibles y adaptadas a sus necesidades, que son desarrolladas para ellos por un equipo de estudiantes que realizamos dicha app para cubrir las necesidades del cliente.

MAQUETADO

El maquetado es el primer prototipo a la creación de la app, el cual cotara con las pantallas de inicio, registro, perfil, agenda.







.Conocer el proceso de elaboración y archivo de los oficios actualmente.

Lo que primero no saldrá en la aplicación sería un registro y un inicio de sesión en el apartado de registros se vendrá ocupando lo que sería correo, contraseña, matrícula número telefónico y tendría que aceptar los términos y condiciones. Al momento de registrarse genera automáticamente lo que sería su correo y su contraseña que tendría que recordar para el inicio de sesión. Al inicio de sesión se le aparecerá lo que será su nombre y su matrícula; en el siguiente apartado vendría siendo lo que es cursos, actividades, profesores, horarios y de ahí impartiría lo que sería el itinerario de cada materia con el profesor y lo que desea agregar más a sus actividades.

De ser necesario despejar dudas sobre necesidades del cliente y eliminar ambigüedades en los requerimientos

Despejamos dudas acerca del diseño final de la interfaz, y sobre el funcionamiento de la aplicación, en los cuales acordamos que se tratara de una interfaz simple en cuestión de diseño y nos centraremos en su funcionalidad y con botones simples para que cualquier persona sea capaz de usarla **Requerimientos de la app**

1- Se tratara de una aplicación diseñada para dispositivos móviles, enfocada en estudiantes

2- Simplificación del diseño:

Un diseño limpio y cuidando la tipografía, con lo estrictamente necesario, hace que la experiencia de usuario sea mejor, y encuentre lo que busca a simple vista, además de crear una interfaz lo más simple para que sea más fácil comprender su uso.

3-Utilizaremos colores y formas similares. Hay que saber diferenciar cada una de las cosas, pero todo tiene que mantener una misma identidad.

4-Crea un lenguaje visual:

El usuario podrá entender todo lo que le queremos transmitir con una sola imagen. Un color más oscuro de fondo, o un degradado, podrá indicar que un elemento está por encima de otro o tiene más importancia.

5-Cuida la tipografía:

No ha de ser ni muy grande ni muy pequeña, tendrá una tipografía simple y con buena resolución de color negra y fondo blanco, contrastando con el fondo. La distancia de interlineado aún no están especificadas 6-Logotipo:

El logotipo de la aplicación aún no está decidido

Debatir con el cliente para finalmente llegar a un acuerdo

Actualmente estamos esperando a debatir con el cliente el contenido para saber si está de acuerdo con el documento actual, ya sea el diseño de la app, su funcionamiento o si debe ser modificado.

