

### Control de documento

#### Cierre de Iteración – I2-03032023 *MarketVision* Gestión de Proyectos de Software Enero - Junio 2023

Nombre del proyecto	MarketVision
Cierre de iteración	12-03032023
Generador por	Jesus Alberto Salas Soto
Aprobado por	José Luis González Ibarra
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



# Índice.

Identificación	4
Artefactos y evaluación	4
Riesgos y problemas	5
Asignación de recursos	6
Anexos	6
Glosario de términos	12
Significado de los elementos de la notación gráfica	12



#### Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración I2, y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



### Resumen de la Iteración

## Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.]

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
I1	Inicio	20/Febrero/2023	24/Febrero/2023	
12	Inicio	24/Febrero/2023	03/Marzo/2023	

### Hitos especiales

I-01.- Investigación de las especificaciones de hardware para reconocimiento facial.

I-02.- Análisis de riesgos.

## Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
I-01	100%	
I-02	100%	

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
I-01	Investigación	Media	
I-02	Riesgos y amenazas	Buena	



# Riesgos y problemas

## Problemas

- 1. Tecnología inmadura
- 2. Desinformación respecto al tema

## Riesgos

ID	Descripción	Medidas
1	Componentes inmaduros de las computadoras.	Buscar una computadora eficiente que pueda soportar el software sin la necesidad de muchos componentes.
2	Problemas al momento de realizar una investigación para la realización de los riesgos del software.	Hablar con el encargado para poder llegar a los posibles errores y el cómo poder llegar a su solución.

Notas y observaciones



## Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Investigador	7	José Luis González	
		Ibarra	
Investigador	6	José Eduardo Romo	
		Pedroza	
Investigador	7	Jesus Alberto Salas	
		Soto	

## **Anexos**

cada anexo comenzara en su propia página

Anexo A.

EQUIPO	Descripción	
Hardware funcional para reconocimiento	Necesaria para generar y obtener las imágenes	
facial	y datos necesarios que se estarán recibiendo.	
Computadora	Necesaria para poder ejecutar el software	

Como se puede ver no necesitamos mucho para poder cumplir con las especificaciones necesarias para la óptima función del software, pero si se requiere que sea una maquina como mínimo estable para poder trabajar con el mismo.



## Anexo B

IP	Riesgo	¿Se presentó?	¿Qué se hizo?
RIE -01	Falta de personal capacitado	Se presentó	Capacitar al personal para que comprendan que se usará para el correcto funcionamiento del proyecto.
RIE -02	Cambio de especificaciones	Se presentó	Organizar el cronograma de manera efectiva para cumplir con los requisitos del proyecto
RIE -03	Falla en hardware del proyecto	Se presentó	Cambiar el equipo que presento errores por uno nuevo.
RIE -04	Respaldos incompletos	No se presentó	
RIE -05	Falla en la energía eléctrica	No se presentó	
RIE -06	Recursos limitados para el desarrollo del proyecto	Se presentó	Hallar el hardware más óptimo para el proyecto.



RIE -07	Conflictos internos en el equipo de desarrollo	No se presentó	
RIE -08	Subestimación de proyecto	No se presentó	
RIE -09	Falta de comunicación con el cliente	Se presentó	Solicitar al scrum master hablar con el cliente para solucionar problemas así como tener claros los cambios que requiera el cliente.
RIE -10	Falta de seguridad	Se presentó	Mejorar las normas de seguridad, así como la vigilancia constante en los equipos para evitar problemas de seguridad
RIE -11	Robo de quipo de computo	No se presentó	
RIE -12	Retraso de proyecto	Se presentó	Modificación del cronograma debido a que se agregaron nuevos puntos para el desarrollo del proyecto.
RIE -13	Desastre natural	No se presentó	



RIE -14	Competencia en el mercado	No se presentó	
RIE -15	Desconocimiento de la tecnología base del proyecto	Se presentó	Investigar sobre cómo se podría realizar y con que recursos.
RIE -16	Cancelación de Contratos	No se presentó	
RIE -17	Rotación de personal	Se presentó	Asignar roles para el cumplimiento del trabajo.
RIE -18	Tecnología inmadura	Se presentó	Corroborar las especificaciones para poder tener el equipo necesario.
RIE -19	Política de privacidad de datos	No se presentó	
RIE -20	Rechazo del uso del software por parte del usuario	No se presentó	



RIE -21	Enfermedad	Se presentó	Cubrir al integrante que no pudo realizar su trabajo por enfermedad.
RIE -22	Incumplimiento de las normas de calidad	No se presentó	
RIE -23	Resistencia al cambio	No se presentó	
RIE -24	Alto Nivel de complejidad técnica	No se presentó	
RIE -25	Dependencia de sistemas externos desconocidos	No se presentó	
RIE -26	Falta de transparencia en la tecnología de la información del proyecto	No se presentó	
RIE -27	Contratiempos de proveedores de servicios	No se presentó	
RIE -28	Fallos de servicios en la nube	Se presentó	Buscar diferentes plataformas que ofrezcan servicios en la nube para no solo depender de un solo proveedor.
RIE -29	Falta de liderazgo del Encargado del proyecto	Se presentó	Entablar conversaciones con el líder del proyecto para que realice un correcto seguimiento del proyecto y de cómo trabajan los integrantes del equipo.



En total se hicieron 30 riesgos de los cuales a todos se les hizo un plan para poder reducir o eliminar el problema en cuestión, se usó el apoyo de los superiores para poder llegar a la resolución completa de los problemas.



## Glosario de términos

Palabra	Significado

# Significado de los elementos de la notación gráfica

Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML