



Control de documento

Nombre del proyecto	MarketVision
Cierre de iteración	I1-24022023
Generador por	Jesus Alberto Salas Soto
Aprobado por	José Luis González Ibarra
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice.

Identificación	4
Artefactos y evaluación	4
Riesgos y problemas	5
Asignación de recursos	6
Anexos.....	6
Glosario de términos.....	10
Significado de los elementos de la notación gráfica	10



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración I1, y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.]

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
I1	Inicio	20/Febrero/2023	24/Febrero/2023	

Hitos especiales

I-01.- investigación a nivel municipal de programas similares.

I-02.- Inicio de creación de página web.

I-03.- Investigación de lenguaje de programación.

Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
I-01	100%	No se pudo encontrar un software similar a lo que tenemos planeado para desarrollar, lo mas cercano a reconocimiento facial en el municipio es tomar la temperatura de una persona por medio de un sistema de reconocimiento facial.
I-02	100%	
I-03	100%	Hemos evaluado diferentes lenguajes de programación.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
I-01	Investigación	Media	
I-02	Conocimientos previos de programación.	Media	
I-03	Tabla de características	Alta	



Riesgos y problemas

Problemas

- 1.- Poca información respecto al tema
- 2.- Poca experiencia en programación web.

Riesgos

ID	Descripción	Medidas
1	Al momento de intentar buscar proyectos similares nos encontramos con problemas por el hecho de que no se tiene como tal un sistema parecido a lo que se quiere crear	Investigar más allá del nivel municipal para poder llegar a un programa o sistema similar a lo que se desea crear.
2	Ninguno de los integrantes del equipo tiene experiencia previa haciendo páginas web.	Seguir dando mejoras continuas entre los miembros del equipo para llegar a un acuerdo para un buen diseño de la página.

Notas y observaciones



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Investigador	9	José Luis González Ibarra	
Investigador	8	José Eduardo Romo Pedroza	
Investigador	9	Jesus Alberto Salas Soto	

Anexos

cada anexo comenzara en su propia página

Anexo A.

Aplicaciones de reconocimiento facial	Descripción.
Vault.	Se creó con el objetivo de controlar los accesos del personal a las aplicaciones móviles, crear materiales o productos como fotos o videos, y guardar datos en la nube personal de cada usuario que usa Vault.
AppLock Face / Voice Recognition.	Esta app de seguridad de datos se centra en el desbloqueo mediante reconocimiento de voz y de cara del usuario. También ayuda a cerrar la entrada de apps de mensajes en redes sociales y galería de fotos y vídeos.
Blippar.	La inteligencia artificial a través del reconocimiento facial y la realidad aumentada. La app consiste en un escáner de la realidad o del mundo. Si se activa la cámara al abrirla y se apunta a algún elemento de nuestro alrededor, mostrará toda la información que internet tenga sobre este.

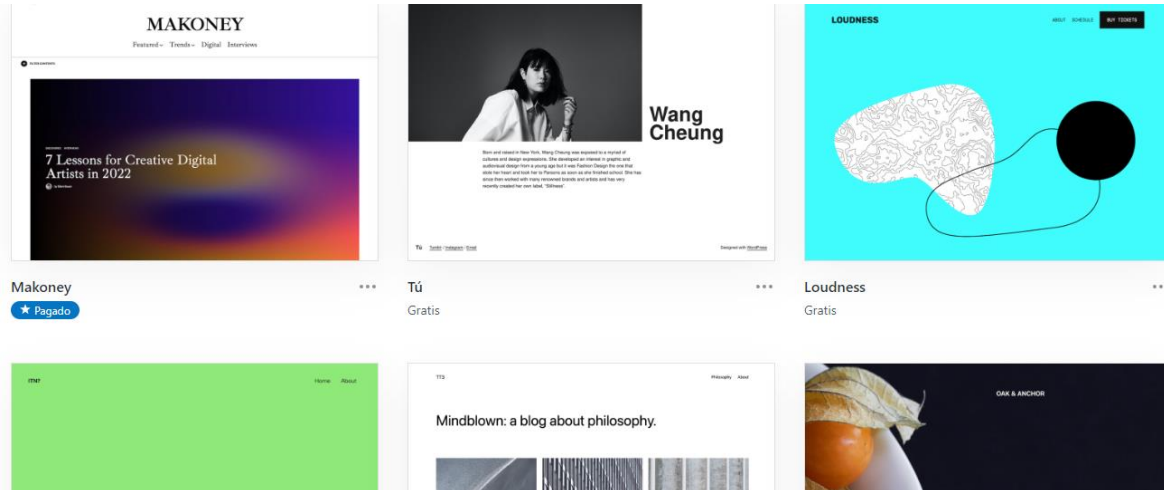


Facial metrics analysis pro.	Casi cada persona se ha preguntado a qué famoso se parece más y esta app de reconocimiento facial les da a los usuarios de Android la capacidad de unir su cara a la de la celebridad a la que se parece, así como de sobreponer su cara en la del famoso.
Face detection screen lock.	Esta app de análisis biométrico y de detección de rostro ayuda a implementar la seguridad en el teléfono móvil o del dispositivo al permitir al usuario de Android poder desbloquear el Smartphone o los archivos mediante el reconocimiento biométrico.
Live face detection.	En esta aplicación las caras se pueden detectar en tiempo real con el Smartphone a través de la cámara, y una vez esto sucede, se podrán generar fotos o imágenes para compartirlas en redes sociales.

Realmente no pudimos encontrar como tal una aplicación parecida a la nuestra ya que no hay un Sistema implementado en el municipio, a cambio encontramos varias aplicaciones que hacen reconocimiento facial para tener una buena idea en la que basarnos.



Anexo B



Debido a la poca experiencia en el diseño de paginas web y despues de una charla se llego a la conclusion de que se usaria una plantilla y en dicha plantilla diseñaremos nuestra propia pagina web.



Anexo C

Lenguaje	Descripción
PYTHON	Es un lenguaje de alto nivel de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código, se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo
C++	Es un lenguaje compilado que fue desarrollado como una extensión orientada a objetos del lenguaje C.
C#	Es un lenguaje de programación multiparadigma desarrollado y estandarizado por la empresa Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA e ISO. C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común
JAVASCRIPT	Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.
JAVA	Es la plataforma número uno de lenguaje de programación y desarrollo. Reduce costos, acorta los plazos de desarrollo, impulsa la innovación y mejora los servicios de las aplicaciones.



Glosario de términos

Palabra	Significado

Significado de los elementos de la notación gráfica

Estereotipado UML utilizado

Significado de los elementos No UML