

OBJECT

1. Tentukan sebuah object yang ada di sekitar Anda, serta tentukan atribut (minimal 4) dan method (minimal 3) yang dimiliki oleh object tersebut!

object: Sepeda Motor

Atribut:

- merk
- warna
- kapasitas cc mesin
- tahun produksi

method:

- nyalakan mesin
- matikan mesin
- tambahkan kecepatan
- kurangi kecepatan

2. Pada Sistem Informasi Manajemen Peminjaman Ruang Kelas JTI, tentukan apa saja object-nya!

Ruang Kelas

Peminjam

Tanggal Peminjaman

Administrasi Peminjaman

3. Terdapat sebuah class bernama BangunRuang, dengan dua object PrismaSegitiga (sisi alas 3cm,4cm,5cm) dan Balok (p=5cm, l=4cm, t=8cm) seperti pada gambar berikut.

Buatlah class diagram dari BangunRuang tersebut!

Bangun Ruang
Prisma Segitiga Sisi alas = 3cm Sisi tinggi = 4cm Sisi tinggi prisma = 11cm
Hitung luas Hitung volume Hitung keliling

Bangun Ruang
Balok Panjang = 5 Lebar = 4 Tinggi = 8
Hitung luas Hitung volume Hitung keliling