Laporan Algoritma & Struktur Data

Pertemuan 9 : STACK

Dosen Pengampu: Triana Fatmawati, S.T, M.T



Nama: Jami'atul Afifah

NIM: 2341760102

Prodi: D-IV Sistem Informasi Bisnis

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 2023/2024

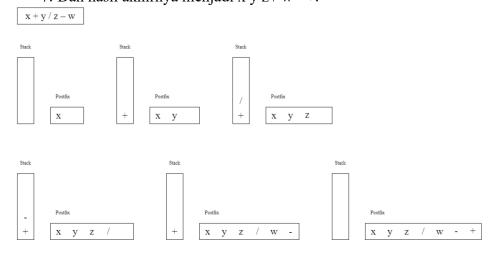
- 1) Langkah-langkah pengerjaan dari beberapa rangkaian operasi stack:
 - 1. 'Push(10)': Menambahkan 10 ke dalam stack. Stack saat ini: [10]
 - 2. `Push(6)`: Menambahkan 6 ke dalam stack. Stack saat ini: [10, 6]
 - 3. 'Pop()': Menghapus elemen teratas dari stack (6). Stack saat ini: [10]
 - 4. `Push(8)`: Menambahkan 8 ke dalam stack. Stack saat ini: [10, 8]
 - 5. `Push(2)`: Menambahkan 2 ke dalam stack. Stack saat ini: [10, 8, 2]
 - 6. `Pop()`: Menghapus elemen teratas dari stack (2). Stack saat ini: [10, 8]
 - 7. 'Pop()': Menghapus elemen teratas dari stack (8). Stack saat ini: [10]
 - 8. 'Push(4)': Menambahkan 4 ke dalam stack. Stack saat ini: [10, 4]

Jadi, nilai top (elemen teratas) dari stack setelah langkah 8 adalah 4.

- 1. Lakukan konversi notasi infix berikut menjadi notasi postfix!
- a. x + y / z w = x y z / w +

Langkah - langkah V1:

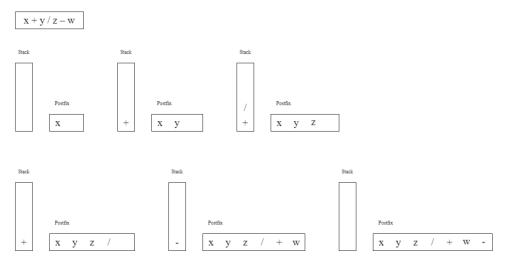
- 1. Operand 'x', masuk ke postfix
- 2. Operan '+', push ke stack dan operand 'y' masuk ke postfix.
- 3. Operand '/', push ke stack dan operand 'z' masuk ke postfix.
- 4. Operand 'w', push ke posfix, dan operand '-' push ke stack
 Tetapi terlebih dahulu operand '/' pop() dari stack dan masuk ke postfix (karena operand '/' lebih diutamakan dari operand '-').
- 5. Operand '-' pop() dari stack dan masuk ke postfix.
- 6. Operand '+' pop() dari stack dan masuk ke postfix.
- 7. Dan hasil akhirnya menjadi x y z / w +.



Langkah - langkah V2:

1. Operand 'x', masuk ke postfix

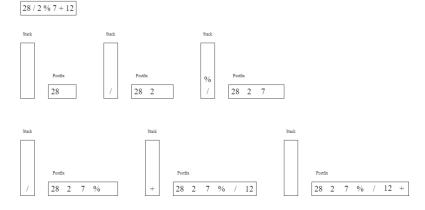
- 2. Operan '+', push ke stack dan operand 'y' masuk ke postfix.
- 3. Operand '/', push ke stack dan operand 'z' masuk ke postfix.
- 4. Operand 'w', push ke posfix, dan operand '-' push ke stack Tetapi terlebih dahulu operand '/' pop() dari stack dan masuk ke postfix (karena operand '/' lebih diutamakan dari operand '-').
- 5. Operand '+' pop() dari stack dan masuk ke postfix.
- 6. Operand '-' pop() dari stack dan masuk ke postfix.
- 7. Dan hasil akhirnya menjadi x y z / w +.



b. 28 / 2 % 7 + 12 = 28 2 7 % / 12 +

Langkah - langkah :

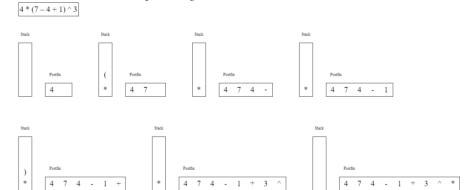
- 1. Operand '28', masuk ke postfix.
- 2. Operand '/', push ke stack dan operand '2', masuk ke postfix.
- 3. Operand '%', push ke stack dan operand '7', masuk ke postfix.
- 4. Operand '+' push ke stack, dan operand '12' masuk ke postfix
 Tetapi terlebih dahulu operand '%' dan oprand '/', pop() dari stack dan masuk ke
 postfix (karena operand '%' dan '/' lebih diutamakan dari operand '+').
- 5. Operand '+', pop() dari stack dan masuk ke postfix.
- 6. Dan hasil akhirnya menjadi 28 2 7 % / 12 +.



c.
$$4 * (7 - 4 + 1) ^ 3 = 474 - 1 + 3 ^ *$$

Langkah - langkah:

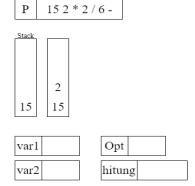
- 1. Operand '4', masuk ke postfix.
- 2. Operand '*', push ke stack dan operand '7', masuk ke postfix.
- 3. Operand '-', push ke stack dan operand '4', masuk ke postfix.
- 4. Operand '-' pop() dari stack ke postfiks (karena operand '-' berada dalam tanda kurung() sehingga lebih diutamakan).
- 5. Operand '+', push ke stack dan operand '1' masuk ke postfix.
- 6. Operand '+', pop() dari stack ke postfix (karena operand '+' berada dalam tanda kurung() sehingga lebih diutamakan).
- 7. Operand '^', push ke stack dan operand '3' masuk ke postfix.
- 8. Operand '^', pop() dari stack ke postfix (karena operand pangkat '^' lebih besar sehingga lebih diutamakan).
- 9. Operand '*', pop() dari stack ke postfix.
- 10. Dan hasil akhirnya menjadi 4 7 4 1 + 3 $^{^{\wedge}}$ *.



- 2. Hitung hasil ekspresi matematika berikut
- a. 15 2 * 2 / 6 –

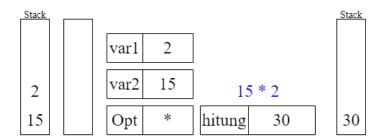
Langkah - langkah:

- 15 adalah operand, push ke stack.
- 2 adalah operand, push ke stack.

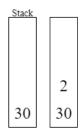


• * adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (2 dan 15), simpan '2' ke var1 dan simpan '15' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (15 * 2 = 30), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.

P 15 2 * 2 / 6 -

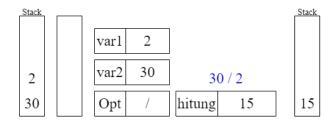


• 2 adalah operand, push ke stack



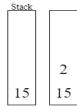
varl	Opt
var2	hitung

• / adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (2 dan 30), simpan '2' ke var1 dan simpan '30' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (30 / 2 = 15), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.



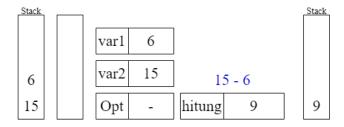
• 6 adalah operand, push ke stack

1 132 2/0-



var1	Opt
var2	hitung

• - adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (6 dan 15), simpan '2' ke var1 dan simpan '30' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (15 - 6 = 9), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.

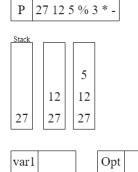


- Pop isi stack dan simpan di variable value sebagai hasil akhir.
- Persamaan 15 2 * 2 / 6 -, hasil akhirnya adalah value = 9.

Langkah - langkah:

- 27 adalah operand, push ke stack.
- 12 adalah operand, push ke stack.
- 5 adalah operand, push ke stack.

hitung

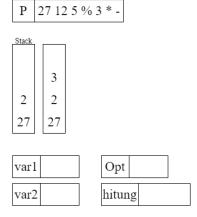


var2

• % adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (5 dan 12), simpan '5' ke var1 dan simpan '12' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (12 % 5 = 2), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.



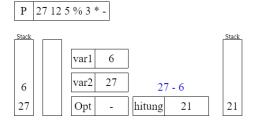
• 3 adalah operand, push ke stack.



• * adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (3 dan 2), simpan '3' ke var1 dan simpan '2' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (2 * 3 = 6), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.

P 27 12 5 % 3 * Stack var1 var2 2 p 2 * 3 p 0pt p 2 * 3 p 6 p 27 p 0pt p 1 intung p 27

• - adalah operator, pop 2 operand teratas dari stack (6 dan 27), simpan '6' ke var1 dan simpan '27' ke var2. Lakukan operasi **var2 opt var1** (27 - 6 = 21), simpan hasilnya dalam variabel hitung, push variable hitung ke stack.



- Pop isi stack dan simpan di variable value sebagai hasil akhir.
- Persamaan 27 12 5 % 3 * -, hasil akhirnya adalah value = 21.
 2)