

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА(ЛЕНИНА)**  
**КАФЕДРА МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №6**

**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**

**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы  
построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых  
чисел в заданные интервалы.**

Студентка гр. 1381

Деркачева Д.Я.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы

Изучить организацию связи ассемблера с языками высокого уровня, в нашем случае C++.

## Текст задания

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение.

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRandat ( $\leq 16K$ ,  $K=1024$ )
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел  $[X_{\min}, X_{\max}]$ , значения могут быть биполярные;
3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt ( $\leq 24$ )

4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin, Xmax]).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит: - номер интервала, - левую границу интервала, - количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал. Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам. (необязательный результат)

### **Ход выполнения работы**

Вариант 2- подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде двух ассемблерных модулей, первый из которых формирует распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ как промежуточный результат. Это распределение должно выводиться в текстовом виде для контроля. Затем вызывается второй ассемблерный модуль, который по этому промежуточному распределению формирует окончательное распределение псевдослучайных целых чисел по интервалам произвольной длины (с заданными границами). Это распределение возвращается в главную программу и выдается как основной результат в виде текстового файла и, возможно, графика.

Main - Совершается считывание необходимых значений с выводом ошибок, если значения противоречат заданию. Вместе с этим есть возможность ввода левых границ интервалов в произвольном порядке благодаря функции быстрой сортировки c++ полученного массива значений. Далее написана часть с реализацией генерации псевдослучайных чисел с нормальным распределением

при помощи mersenne twister. Далее последовательно вызываются ассемблерные процедуры (Module1, Module2) с указанием всех требуемых, для обработки в каждой из процедур, значений. После завершения обработки поступивших значений – в файле «result.txt» и на экране демонстрируются результаты работы в виде таблиц частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Module1 — Выполняет распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ. В процедуру из исходной программы поступают: Массив псевдослучайных чисел, количество этих чисел, наименьший элемент этого массива и результирующий массив. Внутри процедуры посредством цикла по числу всех элементов в массиве реализован счёт количества чисел, входящих в конкретный единичный интервал.

Module2 — Выполняет распределение исходных чисел по интервалам, на основе результатов из ранее вызванного ассемблерного модуля. В процедуру из исходной программы поступают: Массив распределения псевдослучайных чисел по единичным интервалам, левые границы заданных интервалов, число этих интервалов, наибольшее и наименьшее значения из случайных чисел и массив для хранения финального результата распределения. Изначально определяется значение левой границы первого интервала, все числа после этой границы и до следующей– обрабатываются: к результирующему массиву (который, на данном шаге, хранит количество встреч чисел до текущего в пределах одного интервала) добавляется количество встреч текущего. Затем переходим к следующему псевдо случайному числу. Этот процесс повторяется до последнего элемента, обходя все заданные интервалы.

### **Текст исходного файла программы**

Текст исходной программы lab6.cpp, module1.asm, module2.asm см. в приложении А.

## Тестирование

Рис.1. Результат тестирования

```
Введите количество чисел в массиве: 10
Введите минимальное значение: -1
Введите максимальное значение: 1
Введите число интервалов: 3
Введите 3 левых границ интервалов (через пробел):
-1 0 1

Сгенерированный массив чисел:
0 1 0 -1 0 0 0 0 0 0

Промежуточный результат:
L      | Count
-----
-1     | 1
0      | 8
1      | 1

Результат работы программы:
N      | L      | Count
-----
0      | -1     | 1
1      | 0      | 8
2      | 1      | 1
```

## Выводы по работе

В ходе выполнения лабораторной работы была разработана программа , которая дает возможность разобраться в организации связи Ассемблера с ЯВУ. Также было реализовано построение частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы .

## Приложение А

### Текст исходного файла lab6.cpp

```
#include <iostream>

#include <fstream>

#include <random>

#include <string>


extern "C" void module1(int* arr, int n, int* res1, int min);

extern "C" void module2(int* distr, int* interv, int min, int max,
int* res2);


using namespace std;


int comp(const void* a, const void* b) {
    return (*(int*)a - *(int*)b);
}


int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    int n;

    int min;

    int max;

    int NInt;
```

```

    cout << "Введите количество чисел в массиве: ";

    cin >> n;

    if (n > 16000 || n <= 0) {

        cout << "Некорректно заданный объем массива, попробуйте
еще раз\n";

        return 0;

    }

    cout << "Введите минимальное значение: ";

    cin >> min;

    cout << "Введите максимальное значение: ";

    cin >> max;

    int D = max - min;

    if (D <= 0) {

        cout << "Минимальное значение не может быть больше
максимального, попробуйте еще раз\n";

        return 0;

    }

    cout << "Введите число интервалов: ";

    cin >> NInt;

    if (NInt >= 24 || NInt < 1 || NInt < D + 1) {

        cout << "Неверное число интервалов, попробуйте еще
раз\n";

        return 0;

    }

    int* interv = new int[NInt + 1];

    int* result_modul2 = new int[n];

    cout << "Введите " << NInt << " левых границ интервалов (через
пробел):\n";

```

```

for (int i = 0; i < NInt; i++) {
    cin >> interv[i];
    result_modul2[i] = 0;
}

qsort(interv, NInt, sizeof(int*), comp);

if (interv[NInt] < min || interv[NInt] > max) {
    cout << "Левые границы не входят в диапазон значений,
попробуйте еще раз\n";
    return 0;
}

random_device rd;
mt19937 gen(rd());

float l = float(max + min) / 2;
float r = float(max - min) / 4;
normal_distribution<float> conc_gen(l, r);

interv[NInt] = max + 1;
int* result_module1 = new int[abs(D) + 1];
int* arr = new int[n];

for (int i = 0; i < abs(D) + 1; i++) {
    result_module1[i] = 0;
}

cout << "\nСгенерированный массив чисел:" << endl;

```



```

for (int i = 0; i < n; i++) {
    arr[i] = int(conc_gen(gen));
    cout << arr[i] << ' ';
}

cout << endl;

module1(arr, n, result_module1, min);

ofstream file("result.txt");
string inter_res = "Промежуточный результат:\n";
string inter_table = "L\t| Count";

file << inter_res << inter_table << endl;
cout << "\n" << inter_res << inter_table << endl;
cout << "-----\n";

for (int i = 0; i < abs(D) + 1; i++) {
    string res1 = (to_string(min + i) + "\t| " +
to_string(result_module1[i]) + "\n");
    file << res1;
    cout << res1;
}

module2(result_module1, interv, min, max, result_modul2);

string final_res = "\nРезультат работы программы:\n";
string final_table = "N\t| L\t| Count";

```

```

    file << final_res << final_table << endl;

    cout << "\n" << final_res << final_table << endl;

    cout << "-----\n";

    for (int i = 0; i < NInt; i++) {

        string      res2      =      (to_string(i)      +      "\t|"      +
to_string(interv[i]) + "\t|" + to_string(result_modul2[i]) + "\n");

        file << res2;

        cout << res2;

    }

    return 0;
}

```

### **Текст исходного файла module1.asm**

```

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C module1

module1 PROC C arr: dword, n: dword, res: dword, min: dword


push esi

push edi

mov esi, res

mov edi, arr

mov ecx, n


lp:

```

```

        mov eax,[edi]
        sub eax,min
        mov ebx,[esi+4*eax]
        add ebx, 1
        mov [esi+4*eax],ebx
        add edi,4
        loop lp

pop edi
pop esi
ret
module1 ENDP
END

```

### **Текст исходного файла module1.asm**

```

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C module2

module2 PROC C distr: dword, interv: dword, min: dword, max: dword,
res: dword

push esi
push edi
push eax
push ebx

```

```
push ecx
```

```
mov esi, res
```

```
mov edi, interv
```

```
mov eax, min
```

```
mov ebx, 0
```

```
mov ecx, 0
```

```
Start:
```

```
cmp eax, [edi+4*ebx]
```

```
j1 Act
```

```
add ebx, 1
```

```
jmp Start
```

```
Act:
```

```
    push edi
```

```
    push eax
```

```
    mov edi, distr
```

```
    sub ebx, 1
```

```
    mov eax, [esi+4*ebx]
```

```
    mov edx, [edi+4*ecx]
```

```
    add eax, edx
```

```
    mov [esi+4*ebx], eax
```

```
    pop eax
```

```
    pop edi
```

```
        push ecx
```

```
        mov ecx, max
        cmp eax, ecx
        pop ecx
        je final
    add ecx, 1
    add eax, 1
    jmp Start

final:
    pop eax
    pop ebx
    pop ecx
    pop edi
    pop esi
    ret
module2 ENDP
END
```