МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания
Вариант 20

Студент гр.1381	Сагидуллин Э. Р.
Преподаватель	 Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Реализовать собственное прерывание на языке Ассемблера

Задание.

В соответствии с 20 вариантом шифр задания – 3f, где

- 3 23h прерывание, генерируемое при нажатии клавиш Control+C;
- f Вывод на экран заданного количества (3-5) сообщений, задержка между которыми возрастает в 2 раза, начиная от 1 сек.

Выполнение работы.

В сегменте стека STACK, как и требуется по заданию, выделяется 1 Кбайт памяти, то есть DW 512.

В сегменте данных DATA содержится две переменных для хранения старого прерывания 23h (его смещения и сегмента), $-KEEP_CS$, $KEEP_IP$.

В сегменте кода определяем процедуру пользовательского прерывания FUNC. Нынешнее состояние регистров сохраняется в стек, и восстанавливаются в конце процедуры. Далее, программа заходит во вложенный цикл. Во внешнем цикле происходит вызов процедуры печати сообщения в консоль. Во внутреннем цикле происходит вызов процедуры, которая вызывает задержку. Длительность задержки увеличивается в два раза по сравнению с предыдущей итерацией. Задержка в нужное количество секунд происходит с помощью вызова процедуры задержки в одну секунду необходимое число раз.

Процедура MAIN. Записывается в DS смещение до DATA. Вызывается прерывание 21h (при AH = 35h и AL = 23h) получается прерывание, хранящееся по смещению 23h. Значения регистров сохраняются в переменные (BX - в $KEEP_IP$, ES - в $KEEP_CS$). Новое прерывание FUNC записывается в прерывание 23h, с помощью прерывания 21h (при AH = 25h, AL = 23h). Далее, происходит вызов прерывания 23h при вводе пользователем CTRL + C. После вызова нового прерывания происходит восстановление старого прерывания и выход из программы. Исходный код см. в приложении A.

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены виды прерываний и работа с ними. Создано собственное прерывание. Реализована программа, выводящая сообщение на экран с возрастающими временными промежутками.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Название файла: *lab5.asm*

```
AStack SEGMENT STACK
   DB 512 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
   KEEP CS DW 0
   KEEP IP DW 0
MESSAGE DB 'MESSAGE!', Odh, Oah, '$'
DATA ENDS
CODE SEGMENT
   ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
WriteMsg PROC NEAR
         push ax
         push bx
         push cx
         push dx
         mov AH, 9
         int 21h
         pop dx
         pop cx
         pop bx
         pop ax
         ret
WriteMsq ENDP
delay PROC NEAR
         push ax
         push bx
         push cx
         push dx
         mov cx,0fh
         mov dx, 4240h
         mov ah,86h
         int 15h
         pop dx
         pop cx
         pop bx
         pop ax
         ret
delay ENDP
```

```
FUNC PROC FAR
    push ax
       push bx
     push cx
     push dx
        mov dx, OFFSET MESSAGE
        mov cx, 5
        mov ax, 1
        lp1:
           mov bx, cx
           call WriteMsg
           mov cx, ax
           1p2:
              call delay
           loop lp2
        shl ax, 1
        mov cx,bx
        loop lp1
     pop dx
     pop cx
       pop bx
     pop ax
     mov al, 20h
     out 20h, al
     iret
FUNC ENDP
MAIN PROC FAR
   push ds
sub ax, ax
push ax
   mov ax, DATA
   mov ds, ax
   mov ah, 35h
    mov al, 23h
    int 21h
    mov KEEP IP, bx
    mov KEEP_CS, es
    push ds
    mov dx, OFFSET FUNC
    mov ax, SEG FUNC
    mov ds, ax
    mov ah, 25h
    mov al, 23h
    int 21h
    pop ds
```

```
;int 23h
   begin:
     mov ah, 0
     int 16h
     cmp al, 3
     jnz begin
     int 23h
     cli
     push ds
     mov dx, KEEP_IP
     mov ax, KEEP_CS
     mov ds, ax
     mov ah, 25h
     mov al, 23h
     int 21h
     pop ds
     sti
         mov ah, 4ch
     int 21h
MAIN ENDP
CODE ENDS
    END MAIN
```