

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**ТЕМА: ТРАНСЛЯЦИИ, ОТЛАДКА И ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ НА ЯЗЫКЕ**  
**АССЕМБЛЕРА.**

Студент гр. 1381

Дудко М.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

## **Цель работы.**

Изучить основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

## **Задание.**

Лабораторная работа 1 использует 2 готовых программы на ассемблере: `hello1` – составлена с использованием сокращенного описания сегментов и `hello2` – составлена с полным описанием сегментов и выводом строки, оформленным как процедура. Выполнение работы состоит из двух частей, по каждой из которых необходимо представить протокол с фиксацией всех выполняемых действий и полученных результатов, и подписать его у преподавателя.

## **Ход работы.**

1. Просмотрена программа `hello1.asm`, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3. Загружен файл `hello1.asm` из каталога Задания в каталог Masm.

4. Протранслирована программа с помощью строки `> masm hello1.asm` с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

5. Скомпонован загрузочный модуль с помощью строки `> link hello1.obj` с созданием карты памяти и исполняемого файла `hello1.exe`.

6. Выполнена программа в автоматическом режиме путем набора строки `> hello1.exe`

7. Запущено выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afdpro hello1.ex

hello1.asm

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Изменяемые данные	
			до	после
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0010	AX = 1A07 IP = 0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	DS = 19F5 IP = 0013 AX = 1A07	DS = 1A07 IP = 0015 AX = 1A07
0015	MOV DX, 0000	BA0000	IP = 0015 DX = 0000	IP = 0018 DX = 0000
0018	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 IP = 0018	AX = 0907 IP = 001A
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	F000 IP = 001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	AX = 0907 IP = 001C	AX = 4C07 IP = 001E
001E	INT 21	CD21	AX = 4C07 DS = 1A07 IP = 001E	AX = 0000 DS = 19F5 IP = 0010

hello2.asm

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Изменяемые данные	
			до	после
0005	PUSH DS	1E	SP = 0018 IP = 0005 DS = 19F5 STACK(+0) = 0000	SP = 0016 IP = 0006 DS = 19F5 STACK(+0) = 19F5
0006	SUB AX,AX	2BC0	IP = 0006	IP = 0008
0008	PUSH AX	50	SP = 0016 IP = 0008 AX = 0000 STACK(+0) = 19F5 STACK(+2) = 0000	SP = 0014 IP = 0009 AX = 0000 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5
0009	MOV AX,1A07	B8071A	IP = 0009 AX = 0000	IP = 000C AX = 1A07
000C	MOV DS,AX	8ED8	DS = 19F5 IP = 000C AX = 1A07	DS = 1A07 IP = 000E AX = 1A07
000E	MOV DX,0000	BA0000	IP = 000E DX = 0000	IP = 0011 DX = 0000
0011	CALL 0000	E9ECFF	SP = 0014	SP = 0012

			IP = 0011 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	IP = 0000 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 IP = 0000	AX = 0907 IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	SP = 0012 IP = 0004 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK(+4) = 19F5	SP = 0014 IP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK(+4) = 0000
0014	MOV DX, 0010	BA1000	DX = 0000 IP = 0014	DX = 0010 IP = 0017
0017	CALL 0000	3836FF	IP = 0017 SP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	IP = 0000 SP = 0012 STACK(+0) = 001A STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	SP = 0012 IP = 0004 STACK(+0) = 001A STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5	SP = 0014 IP = 001A STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000
001A	RET FAR	CB	CS = 1A0A SP = 0014 IP = 001A STACK (0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	CS = 19F5 SP = 0018 IP = 0000 STACK (0) = 0000 STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 0000
0000	INT 20	CD20	AX = 0907 DX = 0010 CS = 19F5 DS = 1A07 IP = 0000	AX = 0000 DX = 0000 CS = 1A0A DS = 19F5 IP = 0005

## Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были получены основные навыки программирования на ассемблере.

## Приложение А. Код программ.

Имя файла: hello1.asm

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1

; по дисциплине "Архитектура компьютера"

;

\*\*\*\*\*

; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие

; пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"

; (номер 09 прерывание 21h), которая:

; - обеспечивает вывод на экран строки символов,

; заканчивающейся знаком "\$";

; - требует задания в регистре ah номера функции=09h,

; а в регистре dx - смещения адреса выводимой

; строки;

; - использует регистр ax и не сохраняет его

; содержимое.

;

\*\*\*\*\*

DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС

.MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая)

.STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт

.DATA ; Начало сегмента данных

Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия

DB 'Вас приветствует ст.гр.1381 - Мелькумянц Д.А.',13,10,'\$'

.CODE ; Начало сегмента кода

mov ax, @data ; Загрузка в DS адреса начала

mov ds, ax ; сегмента данных

mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения

; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:

```
mov ah, 9          ; # функции ДОС печати строки
int 21h            ; вывод на экран приветствия
mov ah, 4ch        ; # функции ДОС завершения программы
int 21h            ; завершение программы и выход в ДОС
END
```

Имя файла: hello2.asm

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине

"Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы  
; "Конец строки"

; стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP('') ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

```

HELLO                DB    'Hello    Worlds!',    0AH,    0DH,EOFLine
GREETING             DB    'Student    from    4350    -    $'
DATA                                                         ENDS

```

```

;                                Код                                программы

```

```

CODE                                                         SEGMENT

```

```

;                                Процедура                                печати                                строки

```

```

WriteMsg                                PROC                                NEAR

```

```

                                mov                                AH,9

```

```

                                int    21h    ;    Вызов    функции    DOS    по    прерыванию

```

```

                                ret

```

```

WriteMsg                                ENDP

```

```

;                                Головная                                процедура

```

```

Main                                PROC                                FAR

```

```

push    DS                                ;\    Сохранение    адреса    начала    PSP    в    стеке

```

```

sub     AX,AX                                ;    >    для    последующего    восстановления    по

```

```

push    AX                                ;/    команде    ret,    завершающей    процедуру.

```

```

mov     AX,DATA                                ;    Загрузка    сегментного

```

```

mov     DS,AX                                ;    регистра    данных.

```

```

mov     DX, OFFSET HELLO                                ;    Вывод    на    экран    первой

```

```

call    WriteMsg                                ;    строки    приветствия.

```

```

mov     DX, OFFSET GREETING ;    Вывод    на    экран    второй

```

```

call    WriteMsg                                ;    строки    приветствия.

```

```

ret                                ;    Выход    в    DOS    по    команде,

```

```

                                ;    находящейся    в    1-ом    слове    PSP.

```

```

Main                                ENDP

```

```

CODE                                ENDS

```

```

                                END                                Main

```

; HELLO1.ASM - CŕPĩCĤPsC%ŏPμPSPSP°CŬ  
 PIPμCĤCŦPě  
 CŬ CŕC‡PμP±PSPsPNŭ PiCĤPsPiCĤP°PjPjCŭ  
 P»P°P±.CĤP  
 °P±. N1  
 ; PiPs PrPěCŦCŦPěPiP»PěPSPμ "PĥCĤ  
 C...PěC,PμPeC,CŕCĤP° PePsPjPiCĤCĤC,PμCĤP°"  
 ;  
 \*\*\*\*\*  
 \*\*\*\*\*  
 ; PŕP°P·PSP°C‡PμPSPěPμ: PμCĤPsPiCĤP°PjPjP°  
 C,,Ps  
 CĤPjPěCĤCŕPμC, Pě PICŖPIPsPrPěC, PSP°  
 CŖPεCĤP°P  
 S PiCĤPěPIPμC,CŦC,PIPěPμ  
 ; PiPsP»CĤP·PsPIP°C,PμP»CŬ CŦ PiPsP  
 jPsC%ŏCĤCĤ C,,CŕPSPeCŦPěPě P”PĥPŸ "P’CŖPIPsPr  
 CŦC  
 ,CĤPsPePě"  
 ; (PSPsPjPμCĤ 09 PiCĤPμCĤCŖPIP°PSPě  
 Pμ 21h), PePsC,PsCĤP°CŬ:  
 ; - PsP±PμCŦPiPμC‡PěPIP°PμC, PICŖP  
 IPsPr PSP° CŖPεCĤP°PS CŦC,CĤPsPePě  
 CŦPěPjPIPsP»  
 PsPI,  
 ; P·P°PeP°PSC‡PěPIP°CĤC%ŏPμPNŭCŦCŬ  
 P·PSP°PePsPj "\$";  
 ; - C,CĤPμP±CŕPμC, P·P°PrP°PSPěCŬ  
 PI CĤPμPiPěCŦC,CĤPμ ah PSPsPjPμCĤP°  
 C,,CŕPSPeCŦP  
 ěPě=09h,  
 ; P° PI CĤPμPiPěCŦC,CĤPμ dx - C  
 ĦPjPμC%ŏPμPSPěCŬ P°PrCĤPμCŦP°  
 PICŖPIPsPrPěPjPs  
 PNŭ  
 ; CŦC,CĤPsPePě;



```

; - PëCÍPíPšP»CHP·CfPµC, CḡPµPiPëC
ÍC,Cḡ ax Pë PSPµ CÍPšC...CḡP°PSCÍPµC, PµPiPs
; CÍPšPrPµCḡP¶PëPjPsPµ.
;
;

```

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

```

DOSSEG
; P—P°PrP°PSPëPµ CÍPµPiPjPµPSC,PsPI PíPsPr P”Ph
PŸ
.MODEL SMALL
; PḡPsPrPµP»CH PíP°PjCÍC,Pë-
SMALL(PḡP°P»P°CÍ)
.STACK 100h
; PhC,PIPµCÍC,Pë PíPsPr PŸC,PµPë 256 P±P°PNḡC,
.DATA
; PḡP°C‡P°P»Ps CÍPµPiPjPµPSC,P° PrP°PSPSC\C...
0000 Greeting LABEL BYTE
; PŸPµPëCÍC, PíCḡPëPIPµC,CÍC,PIPëCÍ
0000 D0 92 D0 B0 D1 81 DB 'P’P°CÍ
PíCḡPëPIPµC,CÍC,PICíPµC, CÍC,..PiC
ḡ.1381 - PḡPµP»CHPëCíPjCÍPSC† P”Ph.',13,10,'$'
20 D0 BF D1 80 D0
B8 D0 B2 D0 B5 D1
82 D1 81 D1 82 D0
B2 D1 83 D0 B5 D1
82 20 D1 81 D1 82
2E D0 B3 D1 80 2E
31 33 38 31 20 2D

```

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/7/22 20:37:33

Page 1-2

```

20 D0 9C D0 B5 D0
BB D1 8C D0 BA D1
83 D0 BC D1 8F D0
BD D1 86 20 D0 94
2E D0 90 2E 0D 0A
24

```

```

.CODE ; PḡP°C
‡P°P»Ps CÍPµPiPjPµPSC,P° PëPsPrP°
0000 B8 ---- R mov ax, @data ; P—P°
PíCḡCíP·PëP° PI DS P°PrCḡPµCÍP° PSP°C‡P°P»P°
0003 8E D8 mov ds, ax ; CÍPµ

```

	PiPjPμPSC,P° PrP°PSPSC<C...
0005 BA 0000 R	mov dx, OFFSET Greeting ; P—P° PiCṪCfP·PeP° PI dx CÍPjPμC%oPμPSPëCŪ ; P°PrC
0008	ṪPμCÍP° C,PμPeCÍC,P° PīCṪPëPIPμC,CÍC,PIPëCŪ
	DisplayGreeting:
0008 B4 09	mov ah, 9 ; # C,, CfPSPeC†PëPë P”PhPŸ PīPμC‡P°C,Pë
CÍC,CṪPsPePë	
000A CD 21	int 21h ; PIC<P IPsPr PSP° CÍPeCṪP°PS PīCṪPëPIPμC,CÍC,PIPëCŪ
000C B4 4C	mov ah, 4ch ; # C,, CfPSPeC†PëPë P”PhPŸ P·P°PIPμCṪC€PμPSPëCŪ
PīCṪPs	
	PiCṪP°PjPjC<
000E CD 21	int 21h ; P·P°P IPμCṪC€PμPSPëPμ PīCṪPsPiCṪP°PjPjC< Pë PIC<C...
PsP	
	r PI P”PhPŸ
	END

## Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP .....	GROUP			
_DATA .....	004F	WORD	PUBLIC	'DATA'
_STACK .....	0100	PARA	STACK	'STACK'
_TEXT .....	0010	WORD	PUBLIC	'CODE'

## Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
DISPLAYGREETING .....	L NEAR	0008	_TEXT
GREETING .....	L BYTE	0000	_DATA
@CODE .....	TEXT	_TEXT	
@CODESIZE .....	TEXT	0	
@CPU .....	TEXT	0101h	
@DATASIZE .....	TEXT	0	
@FILENAME .....	TEXT	hello1	
@VERSION .....	TEXT	510	

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47994 + 459266 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

Имя файла: hello2.lst



```

57 6F 72 6C 64 73
21 0A 0D 24
0010 53 74 75 64 65 6EGREETING DB 'Student from 4350 - $'
74 20 66 72 6F 6D
20 34 33 35 30 20
2D 20 24

```

```

0025 DATA ENDS

```

```

; PЉPsPr PiCЉPsPiCЉP°PjPjC<

```

```

0000 CODE SEGMENT
; PЃCЉPsCЉPμPrCЉP° PiPμCЉP°C,Pě

```

```

CЉC,CЉPsPePě

```

```

0000 WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09 mov AH,9
0002 CD 21 int 21h ; P'C<P·PsPI C,,CЉPSPeCЉPěP
ě DOS PiPs PiCЉPμCЉC<PIP°PSPěCЉ
0004 C3 ret
0005 WriteMsg ENDP

```

```

; P“PsP»PsPIPSP°CЉ PiCЉPsCЉPμPrCЉP°

```

```

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/7/22 20:50:36

```

Page 1-2

```

0005 Main PROC FAR
0005 1E push DS ;\ PЃPsC...CЉP°PSPμPSPě
Pμ P°PrCЉPμCЉP° PSP°CЉP°P»P° PSP PI
CЉC,PμPePμ
0006 2B C0 sub AX,AX ;> PrP»CЉ PiPsCЉP»PμP
rCЉCЉC%oPμPiPs PIPsCЉCЉC,P°PSPsPIP»PμPSPěCЉ
PiPs
0008 50 push AX ;/ PePsPjP°PSPrPμ ret
P·P°PIPμCЉCЉP°CЉC%oPμPNě
PiCЉPsCЉPμPrCЉCЉCЉ.
0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; P—P°PiCЉC
rP·PeP° CЉPμPiPjPμPSC,PSPsPiPs
000C 8E D8 mov DS,AX ; CЉPμPiPěC
ЉC,CЉP° PrP°PSPSC<C....
000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; P'C<PIPsP
r PSP° CЉPeCЉP°PS PiPμCЉPIPsPNě
0011 E8 0000 R call WriteMsg ; CЉC,CЉPsP
ePě PiCЉPěPIPμC,CЉC,PIPěCЉ.
0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING ; P'C<PIPsP

```

	r PSP° CЌPeCЃP°PS PIC,PsCЃPsPN₂ call WriteMsg ; CЌC,CЃPsP ePë PïCЃPëPIPμC,CЌC,PIPëCЌ. 001A CB ret ; P'C<C...PsP r PI DOS PïPs PePsPjP°PSPrPμ, ; PSP°C...PsP rCЌC%oPμPN₂CЌCЌ PI 1-PsPj CЌP»PsPIPμ PSP. 001B Main ENDP 001B CODE ENDS END Main
--	---

## Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK .....	0018	PARA		STACK
CODE .....	001B	PARA		NONE
DATA .....	0025	PARA		NONE

## Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
EOFLINE .....	NUMBER	0024		
GREETING .....	L BYTE	0010	DATA	
HELLO .....	L BYTE	0000	DATA	
MAIN .....	F PROC	0005	CODE	Length = 0016
WRITEMSG .....	N PROC	0000	CODE	Length = 0005
@CPU .....	TEXT	0101h		
@FILENAME .....	TEXT	hello2		
@VERSION .....	TEXT	510		

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors