# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера.

Студент гр. 1381	 Мелькумянц Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы.

Изучить основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

#### Задание.

Лабораторная работа 1 использует 2 готовых программы на ассемблере: hello1 — составлена с использованием сокращенного описания сегментов и hello2 — составлена с полным описанием сегментов и выводом строки, оформленным как процедура. Выполнение работы состоит из двух частей, по каждой из которых необходимо представить протокол с фиксацией всех выполняемых действий и полученных результатов, и подписать его у преподавателя.

## Ход работы.

- 1. Просмотрена программа hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
  - 3. Загружен файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслирована программа с помощью строки > masm hello1.asm с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).
- 5. Скомпонован загрузочный модуль с помощью строки > link hello1.obj с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
  - 6. Выполнена программа в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe
- 7. Запущено выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afdpro hello1.ex

hello1.asm

CS=1A05

DS=19F5

ES=19F5

SS=1A01

Адрес	Адрес Символический код 16-ричный код команды команды	16-ричный код	Изменяемые данные		
команды		до	после		
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0010	AX = 1A07 $IP = 0013$	
0013	MOV DS, AX	8ED8	DS = 19F5 IP = 0013 AX = 1A07	DS = 1A07 IP = 0015 AX = 1A07	
0015	MOV DX, 0000	BA0000	IP = 0015 $DX = 1A07$	IP = 0018 DX = 0000	
0018	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 $IP = 0018$	AX = 0907 IP = 001A	
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	IP = 001C	
001C	MOV AH, 4C	B44C	AX = 0907 IP = 001C	AX = 4C07 $IP = 001E$	
001E	INT 21	CD21	AX = 4C07 DS = 1A07 IP = 001E CX=004E	AX = 0000 DS = 19F5 IP = 0010 CX=0000	

hello2.asm

CS=1A0A

DS=19F5

ES=19F5

SS=1A05

Адрес	Символический код	16-ричный код	Изменяем	ые данные
команды	команды	команды	до	после

0005	PUSH DS	1E	SP = 0018 IP = 0005	SP = 0016 IP = 0006
			DS = 19F5 STACK(+0) = 0000	DS = 19F5 STACK(+0) =19F5
0006	SUB AX,AX	2BC0	IP = 0006 AX=0000	IP = 0008 AX=0000
0008	PUSH AX	50	SP = 0016 IP = 0008 AX = 0000 STACK(+0) = 19F5 STACK(+2) = 0000	SP = 0014 IP = 0009 AX = 0000 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5
0009	MOV AX,1A07	B8071A	IP = 0009 AX = 0000	IP = 000C $AX = 1A07$
000C	MOV DS,AX	8ED8	DS = 19F5 IP = 000C AX = 1A07	DS = 1A07 $IP = 000E$ $AX = 1A07$
000E	MOV DX,0000	BA0000	IP = 000E DX = 0000	IP = 0011 DX = 0000
0011	CALL 0000	E9ECFF	SP = 0014 IP = 0011 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	SP = 0012 IP = 0000 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 $IP = 0000$	AX = 0907 IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	SP = 0012 IP = 0004 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK(+4) = 19F5	SP = 0014 IP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK(+4) = 0000
0014	MOV DX, 0010	BA1000	DX = 0000 IP = 0014	DX = 0010 IP = 0017
0017	CALL 0000	3836FF	IP = 0017 SP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	IP = 0000 SP = 0012 STACK(+0) = 001A STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000 AX = 0907	IP = 0002 AX = 0907
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004

0004	RET	C3	STACK(+2) = 0000	SP = 0014 IP = 001A STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000
001A	RET FAR	СВ	` /	CS = 19F5 SP = 0018 IP = 0000 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 0000
0000	INT 20	CD20	AX = 0907 DX = 0010 CS = 19F5 DS = 1A07 IP = 0000 CX = 007B	AX = 0000 DX = 0000 CS = 1A0A DS = 19F5 IP = 0005 CX = 0000

# Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были получены основные навыки программирования на ассемблере.

## Приложение А. Код программ.

```
Имя файла: hello1.asm
    ; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
            по дисциплине "Архитектура компьютера"
************************
    ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
           пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
           (номер 09 прерывание 21h), которая:
            - обеспечивает вывод на экран строки символов,
             заканчивающейся знаком "$";
            - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
             а в регистре dx - смещения адреса выводимой
             строки;
            - использует регистр ах и не сохраняет его
             содержимое.
*************************
                                ; Задание сегментов под ДОС
      DOSSEG
      .MODEL SMALL
                                    ; Модель памяти-SMALL(Малая)
      .STACK 100h
                                 ; Отвести под Стек 256 байт
      .DATA
                               ; Начало сегмента данных
    Greeting LABEL BYTE
                                     ; Текст приветствия
      DB 'Вас приветствует ст.гр.1381 - Новак П.И.',13,10,'$'
      .CODE
                           ; Начало сегмента кода
      mov ax, @data
                              ; Загрузка в DS адреса начала
      mov ds, ax
                            ; сегмента данных
      mov dx, OFFSET Greeting
                             ; Загрузка в dx смещения
                        ; адреса текста приветствия
```

```
; # функции ДОС печати строки
      mov ah, 9
      int 21h
                           ; вывод на экран приветствия
      mov ah, 4ch
                              ; # функции ДОС завершения программы
      int 21h
                           ; завершение программы и выход в ДОС
      END
     Имя файла: hello2.asm
     ; HELLO2 - Учебная программа N2
                                            лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура
                                                          компьютера"
                 Программа использует процедуру для печати строки
                                     TEKCT
                                                        ПРОГРАММЫ
EOFLine
          EQU
                 '$'
                                 ; Определение символьной константы
                                                 "Конец
                                                              строки"
                  Стек
                                                           программы
                             CS:CODE,
ASSUME
                                                            SS:AStack
AStack
                                     SEGMENT
                                                              STACK
                DUP('!')
           12
                                                   12
     DW
                                       Отводится
                                                        слов
                                                               памяти
AStack
                                                               ENDS
                          Данные
;
                                                           программы
DATA
                                                           SEGMENT
                      Директивы
                                          описания
                                                              данных
```

DisplayGreeting:

HELLO		DB 'Hel	lo	Worlds!',	0AH,	0DH,EC	FLine
GREETING	DB	'Student	from	1381	- N	lovak P	olina\$'
DATA							ENDS
;		Код				прогр	раммы
CODE						SEGI	MENT
;	Процеду	/pa		печати	1	C	троки
WriteMsg			PROC	•			NEAR
mov							АН,9
int	21h	; Вызов	фу	нкции	DOS π	о преры	ванию
ret							
WriteMsg							ENDP
;		Головна	Я			проі	цедура
Main				I	PROC		FAR
push	DS	;\ Co	кранен	ние адрес	са начал	a PSP в	стеке
sub	AX,AX	; > д	ля п	оследуюц	цего вос	становлени	ия по
push	AX	;/ F	соманд	це ret, з	авершаю	щей проц	едуру.
mov	AX,DATA				; Загруз	ка сегмен	нтного
mov	DS,AX				; pe	гистра да	нных.
mov	DX, OFF	SET HELL	O	; B	ывод на	экран г	первой
call	WriteMsg				; строк	и привет	ствия.
mov	DX, OF	FSET GRE	ETIN	G ; Вь	івод на	экран н	второй
call	WriteMsg				; строк	и привет	ствия.
ret				; Вых	од в DO	OS по ког	манде,
	;	находящей	ся	в 1	-ом	слове	PSP.
Main							ENDP
CODE							ENDS
END							Main

# Приложение Б. Листинг успешной трансляции программами.

Имя файла: hello1.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/7/22 20:37:33

Page 1-1

```
HELLO1.ASM -
                                         CŕPïCЪPsC‰PµPSPSP°CĮJ
РΙΡμСЂСЃРё
                 C\coprod
                         CŕC‡PµP±PSPsP№
                                              PïCTpsPiCTp°PjPjC«
P»P°P±.CЪP
                 °P±. N1
                         PïPs PrPëCΓC†PëPïP»PëPSPμ "PħCЂ
                 C...PëC,PµPєC,CŕCħP° PєPsPjPïCЊCħC,PµCħP°"
                  *************
                 *******
                 ; Pĸ́P°P·PSP°C‡PμPSPëPμ: PμCЂPsPiCЂP°PjPjP° C,,Ps
                 CЂPjPëCЂCήPμC, Pë PIC⟨PIPsPrPëC, PSP° CЌPεCЂP°P
                 S PïCЪPëPIPµC,CՐC,PIPëPµ
                        PïPsP»CIJ·P·PsPIP°C,PμP»CIJ·CΓ´PïPsP
                 iPsC‰CЊСћ С"СѓРSPєС†РёРё Р"РћРЎ "Р'С⟨PIPsPr
CΓC
                 ,CbPsPePe"
                        (PSPsPjPµCTb 09 PïCTbPµCTbC⟨PIP°PSPë
                 Pμ 21h), PePsC,PsCЪP°CŲ:
                        - PsP±PμCΓ̈́PïPμC‡PëPIP°PμC, PIC⟨P
                 IPsPr PSP° CΚΡεCЂΡ°PS CΓ΄C, CЂPsPePë CΓ΄PëPjPIPsP»
                 PsPI,
                         P·P°PεP°PSC‡PëPIP°CħC‰PμPM2CΓ΄CIJ
                 P·PSP°PePsPj "$";
                        - C,CЪPμP±CŕPμC, P·P°PrP°PSPëCLI
                 PI CЪΡμΡiPëCΓC, CЪΡμ ah PSPsPiPμCЪP° C, CŕPSPєC†P
                 ëPë=09h,
                         P° PI CЂΡμΡiPëCΓC, CЂΡμ dx - C
                 ΓΡΙΡμC‰ΡμPSPëCLI P°PrCЂΡμCΓΡ° PIC<PIPsPrPëPjPs
                 P№
                         C\Gamma C, C\Gamma P SP \in P\ddot{e};
                        - PëCΓ́PïPsP»CЊP·Cτ́PμC, CЂPμPiPëC
                 ΓC, CT ax Pë PSPμ CΓPsC... CTP°PSCLIPμC, PμPiPs
                         CTPsPrPµCTbP¶PëPjPsPµ.
                  *************
```

\*\*\*\*\*\*\*

```
DOSSEG
                     ; P—P°PrP°PSPëPμ CΓ̈́PμPiPjPμPSC,PsPI PïPsPr P"Pħ
                     ΡŬ
                      .MODEL SMALL
                     ; РьРsРrРuP»CHь PïP°PiCLIC,Pë-SMALL(РьалP°CLI)
                      .STACK 100h
                     ; PħC,PIPμCΓC,Pë PïPsPr PЎC,PμPε 256 P±P°P№C,
                      .DATA
                     ; Pĸ́P°C‡P°P»Ps CΓ́PμPiPjPμPSC,P° PrP°PSPSC<C...
                          Greeting LABEL BYTE
   0000
                     ; PÿPμPεCΓC, PïCЪPëPIPμC,CΓC,PIPëCLI
                                             PïCħPëPIPμC,CΓC,PICŕPμC,
                                  'P'P°CΓ
   0000 D0 92 D0 B0 D1 81
                           DB
  CΓC,.PiC
                     Ъ.1381 - МелСЊРєСґР¡СЏРЅС† Р".Рђ.',13,10,'$'
      20 D0 BF D1 80 D0
      B8 D0 B2 D0 B5 D1
      82 D1 81 D1 82 D0
      B2 D1 83 D0 B5 D1
      82 20 D1 81 D1 82
      2E D0 B3 D1 80 2E
      31 33 38 31 20 2D
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                          9/7/22 20:37:33
                                  Page
                                         1-2
      20 D0 9C D0 B5 D0
      BB D1 8C D0 BA D1
      83 D0 BC D1 8F D0
      BD D1 86 20 D0 94
      2E D0 90 2E 0D 0A
      24
                      .CODE
                                             ; PĸP°C
                     ‡P°P»Ps CΓ̈́PμPiPiPiPμPSC,P° PεPsPrP°
   0000 B8 ---- R
                            mov ax, @data
                                                      ; P—P°
                     PiCħCŕP·PeP° PI DS P°PrCħPμCΓ́P° PSP°C‡P°P»P°
   0003 8E D8
                                                    ; CÍPµ
                            mov ds, ax
                     PiPiPμPSC,P° PrP°PSPSC<C...
                            mov dx, OFFSET Greeting
   0005 BA 0000 R
                                                          : P—P°
                     PiCToCήP·PeP° PI dx CΓΡjPμC%PμPSPëCLI
                                          ; P°PrC
                     ЂΡμϹΓΡ° C,ΡμΡεCΓC,Ρ° ΡϊСЂΡёΡΙΡμC,CΓC,ΡΙΡΕСЏ
```

DisplayGreeting:

0008

0008 B4 09	mov ah, 9	; # C,,
	ункции ДОС пе	C‡P°C,Pё CЃC,CЂPsPєPё
000A CD 21	int 21h	; PIC <p< td=""></p<>
	IPsPr PSP° СЌР€СЪР°PS РїС	CЂРёРІРµС,СЃС,РІРёСЏ
000C B4 4C	mov ah, 4ch	; # C,,
	mov ah, 4ch CѓPSPєC†PëPё ДОС	P·P°PIPµCЪC€PµPSPëCЏ
РїСЪРs		
	РіСЪаммС∢	
000E CD 21	int 21h	; P·P°P
	IPμCЂС€PμPSPëPμ PïCЂPsF	PiCЪP°PjPjC‹PëPIC‹CPsP
	r PI P"PħPŠ	
	END	

# Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Lengt	th	Alig	nCombine C	lass
DGROUP	0100	WOR PARA	1	PUBLIC STACK PUBLIC	'STACK'
Symbols:					
N a m e	Type	Value	Attr		
DISPLAYGREETING		L NE	AR	0008 _TEX	ΚΤ
GREETING		L BY	ТЕ	0000 _DA	ГΑ
<pre>@CODE @CODESIZE @CPU @DATASIZE @FILENAME @VERSION</pre>	TEXT	TEXT Γ 0101 ΤΕΧΤ ΤΕΧΤ	0 h 0 hell	o1	

- 33 Source Lines
- 33 Total Lines
- 19 Symbols

47994 + 459266 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors

Имя файла: hello2.lst

21 0A 0D 24

2D 20 24

0010 53 74 75 64 65 6E

74 20 66 72 6F 6D 20 34 33 35 30 20

## Page 1-1

; HELLO2 - PJC‡PµP±PSP°CĻĮ PïCЪPsPiCЪP°PjPjP° N2 P»P°P±.CTbP°P±.#1 PïPs PrPëCCC†PëPïP»PëPSPu "P ϦCЪC...PëC,ΡμΡεC,CŕCЪP° PεPsPjPïCЊCЂC,ΡμCЪP°" PuCħPsPiCħP°PiPiP° PëCΓPïPsP»CHP·CrP μC, PïCħPsC†PμPrCŕCħCŕ PrP»CLI PïPμC‡P°C, Pë CΓĆ, СЪР<sub>ѕ</sub>РеРё ТЕКРЎРў РџР РћР"Р РђРњРњР« EOFLine EQU '\$' = 0024; PħPïCЂPμPrPμP»PμPSP ëPμ CΓPëPjPIPsP»CHPSPsP№ PεPsPSCΓC,P°PSC,C« "РљРsPSPµC† CЃС ,CЪPsPePë" ; PЎC,PμPε PïCЪPsPiCЪP°PjPjC< ASSUME CS:CODE, SS:AStack 0000 AStack SEGMENT STACK 0000 000C[ DW 12 DUP('!') ; PħC,PIPsPrPëC,CΓC LI 12 CΓ́P»PsPI PïP°PiCLIC,Pë 0021 1 0018 AStack ENDS ; P"P°PSPSC<Pu PïCTbPsPiCTbP°PjPjC< 0000 DATA **SEGMENT** ; P"PëCTbPμPεC,PëPIC< PsPïPëCΓP°PSPëCLI PrP°PSPS C<C... 0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine 57 6F 72 6C 64 73

GREETING DB 'Student from 1381 – Novak Polina\$'

0025	DATA ENDS						
; РљРsРr РїСЂРsРiСЂР°РjРjС<							
0000 0000 0000 B4 09 0002 CD 21 0004 C3 0005	CODE SEGMENT ; PμCЂPsC†PμPrCŕCЂP° PïPμC‡P°C,Pë CΓ΄C,CЂPsPεPë WriteMsg PROC NEAR mov AH,9 int 21h; P'C〈P·PsPI C,,CŕPSPεC†PëP ë DOS PïPs PïCЂΡμCЂC〈PIP°PSPëCЋ ret WriteMsg ENDP						
#Microsoft (R) Macro	; P"PsP»PsPIPSP°CLI PïCЪPsC†PμPrCŕCЪP° Assembler Version 5.10 9/7/22 20:50:36						
	Page 1-2						
0005	Main PROC FAR						
0005 1E	push DS ;\ PЎPsCCЂP°PSPμPSPë						
0006 2B C0	Pμ P°PrCЂΡμCЃP° PSP°C‡P°P»P° PSP PI CЃC, PμPεPμ sub AX,AX ;> PrP»CЏ PïPsCЃP»PμP rCŕCЂC‰PμPiPs PIPsCЃCĆC, P°PSPsPIP»PμPSPëCЏ						
PïPs							
0008 50	push AX ;/ PεPsPjP°PSPτPμ ret , P·P°PIPμCЪC€P°CЋC‰PμP№ PïCЪPsC†PμPτCŕCЪCŕ.						
0009 B8 R	mov AX,DATA ; ЗагСЪС						
000C 8E D8	ŕP·PεP° CΓ́PμPiPjPμPSC,PSPsPiPs mov DS,AX ; CЂPμPiPëC						
0000 0220	ЃС,СЪР° PrP°PSPSC<С						
000E BA 0000 R	mov DX, OFFSET HELLO ; P'C⟨PIPsP						
0011 E8 0000 R	r PSP° CЌPεCЂP°PS PïPμCЂPIPsP№  call WriteMsg ; CΓ΄C,CЂPsP						
0014 BA 0010 R	εPë PïCЂPëPIPμC,CЃC,PIPëCЏ.  mov DX, OFFSET GREETING ; P'C⟨PIPsP r PSP° CЌPεCЂP°PS PIC,PsCЂPsP№						
0017 E8 0000 R	call WriteMsg ; CΓC,CЪPsP						
001A CB	ePë PïCЂPëPIPμC,CЃC,PIPëCЏ. ret; P'C⟨CPsP r PI DOS PïPs PePsPjP°PSPrPμ, ; PSP°CPsP						
	; PSP°C…PSP rCЏC‰PμP№CЃСЏ PI 1-PsPj CЃP»PsPIPμ PSP.						
001D							
001B	Main ENDP						
001B	CODE ENDS						

# END Main

# Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Length	Alig	nCombine C	Class	
ASTACK	001B PARA	4	NONE		
Symbols:					
N a m e	Type Valu	e Attr			
EOFLINE	NUMBER	0024			
GREETING	. LBY	TE	0010 DAT	Ά	
HELLO	L BYTE	0000	DATA		
MAIN	F PROC	0005	CODE	Leng	th = 0016
WRITEMSG	. N PR	OC	0000 COD	ÞΕ	Length = 0005
@CPU	TEX	Γ hell	02		

- 52 Source Lines
- 52 Total Lines
- 13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors