МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Вариант 8

Студент гр. 1381	Мамин Р.А.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Обучение работе с ветвящимися процессами путём разработки программы, вычисляющей значение некоторых функций по заданным целочисленным значениям параметров, на языке Ассемблера.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

Выполнение работы.

Функции для варианта 8 представлены на рисунке 1.

Рисунок 1 – Функции для варианта 8

В процессе написания программы можно выделить следующие этапы:

1. Работа с сегментами.

Было создано три сегмента: DATA – сегмент данных, CODE – сегмент кода, AStack – сегмент стека. С помощью директивы ASSUME метки сегментов были записаны в соответствующие регистры. Также в сегменте кода была создана процедура Main и написаны инструкции необходимые для успешного завершения программы после возврата из функции. В сегменте данных

объявлены переменные var_a, var_b, var_i, var_k, var_i1, var_i2, var_res, хранящие значения соответствующих переменных из задания.

2. Написание функций f1, f2, f3.

Функции f1, f2, f3 написаны без использования PROC, поэтому в них используются условные и безусловные переходы. Используемые переходы представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Используемые переходы

Команда	Использование в программе					
JG	Условный переход, выполняется если SF = OF и ZF = 0.					
	Используется для обхода инструкций, которые выполняются при а					
	<= b.					
JMP	Безусловный переход, используется при a > b для обход					
	инструкций, которые выполняются при a > b и перехода к записи					
	ответа в var_i1 или var_i2, в функции f3 для обхода инструкций,					
	выполняющихся при $k < 0$ и перехода к записи ответа в var_res.					
JGE	Условный переход, выполняется при SF = OF. Используется в					
	функции f3, при вычислении i1 и i2 для обхода инструкции по					
	смене знака при $i1 >= 0$ или $i2 >= 0$.					
JL	Условный переход, выполняется при SF != OF. Используется в					
	функции f3 при вычислении max(4, i2 - 3) для обхода инструкции					
	по записи значения 4 в регистр, хранящий ответ, и для обхода					
	инструкций, выполняющихся при $k <= 0$ и перехода к записи					
	результата в var_res.					

Файл диагностических сообщений, созданный при трансляции программы представлен в приложении Б. Исходный код программы см. в приложении А.

Тестирование.

Для проверки работоспособности программы разработаны тесты, представленные в таблице 2.

Таблица 2 – Тесты для проверки работоспособности программы.

Номер теста	var_a	var_b	var_i	var_k
1.	3	2	1	-1
2.	2	3	2	1
3.	2	3	3	1

Данные, используемые в тестах, записывались в соответствующие ячейки памяти в процессе отладки программы через отладчик AFDPRO.

Результаты тестирование представлены в таблице 3.

Таблица 3 – Результаты тестирования.

Номер теста из	var_i1	var_i2	var_res	Вердикт
таблицы 2				
1.	FFF9 (-7)	0003	0004	Тест пройден
2.	0002	FFFC (-4)	0004	Тест пройден
3.	0008	FFF6 (-10)	0007	Тест пройден

Выводы.

В ходе работы были изучены способы ветвления программы, условные и безусловные переходы, также была написана программа, вычисляющая значение функции по заданным целочисленным параметрам.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
main.asm:
AStack SEGMENT STACK
    DW 32 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
   var a DW 2
   var b DW 3
   var i DW 2
    var k DW 1
    var i1 DW 0
    var i2 DW 0
    var res DW 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
Main PROC FAR
    push ds
    sub ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
    mov ds, ax
f1:
    mov ax, var i
    shl ax, 1 ; ax = 2i
    shl ax, 1 ; ax = 4i
    mov bx, var a
    cmp bx, var b
    jg f1 1
f1 2:
    mov bx, ax; bx = 4i
    shr bx, 1 ; bx = 2i
    add ax, bx; ax = 6i
    mov cx, ax ; cx = 6i
    sub ax, 0Ah ; ax = 6i - 10
    neg cx ; cx = -6i
    add cx, 8h ; cx = -6i + 8
    jmp f1 end
f1 1:
    neg ax
    sub ax, 3h ; ax = -4i - 3
    mov cx, ax ; cx = -4i -3
    add cx, 0Ah; cx = -4i - 3 + 10 = -4i + 7
f1 end:
    mov var i1, ax ; i1 = f1(i)
    mov var i2, cx ; i2 = f2(i)
f3:
    mov bx, var i2
    cmp bx, 0h
    jge abs_i2
    neg bx
abs i2: ; bx = |i2|
```

```
mov ax, var_k
         cmp ax, 0h
         jl f3_1
     f3 2:
         sub bx, 3h; bx = |i2| - 3
         cmp bx, 4h
         jge max
         mov bx, 4h
     max:
         mov ax, bx
         jmp f3_end
     f3_1:
        mov ax, var_i1
         cmp ax, 0h
         jge abs_i1
        neg ax
     abs_i1: ; ax = |i1|
         sub ax, bx
     f3_end:
        mov var_res, ax
        ret
     Main ENDP
     CODE ENDS
END Main
```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ЛИСТИНГ

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 10/21/22 10:46:3 Page

1-1

```
0000
                 AStack SEGMENT STACK
0000 0020[
                           DW 32 DUP(?)
      3333
              1
                  AStack ENDS
0040
0000
                  DATA SEGMENT
0000 0000
                           var a DW 0
0002 0000
                           var b DW 0
0004 0000
                           var i DW 0
0006 0000
                           var k DW 0
0008 0000
                           var i1 DW 0
                           var i2 DW 0
000A 0000
000C 0000
                           var res DW 0
000E
                  DATA ENDS
0000
                  CODE SEGMENT
                      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
0000
                 Main PROC FAR
0000 1E
                    push ds
0001 2B C0
                           sub ax, ax
0003 50
                     push ax
0004 B8----R
                     mov ax, DATA
0007 8E D8
                          mov ds, ax
0009
                  f1:
0009 A1 0004 R
                  mov ax, var i
000C D1 E0
                          shl ax, 1; ax = 2i
                           shl ax, 1 ; ax = 4i
000E D1 E0
                          mov bx, var a
0010 8B 1E 0000 R
0014 3B 1E 0002 R
                          cmp bx, var b
0018 7F 13
                           jg f1_1
                  f1_2:
001A
001A 8B D8
                           mov bx, ax ;bx = 4i
001C D1 EB
                           shr bx, 1 ; bx = 2i
001E 03 C3
                           add ax, bx; ax = 6i
                           mov cx, ax ;cx = 6i
0020 8B C8
0022 2D 000A
                           sub ax, 0Ah; ax = 6i - 10
0025 F7 D9
                           neg cx ; cx = -6i
0027 83 C1 08
                           add cx, 8h ; cx = -6i + 8
002A EB 0B 90
                           jmp f1 end
002D
                  f1_1:
002D F7 D8
                           neg ax
002F 2D 0003
                           sub ax, 3h ; ax = -4i - 3
0032 8B C8
                          mov cx, ax ; cx = -4i -3
```

```
0034 83 C1 0A
                               add cx, 0Ah ; cx = -4i -3 + 10 = -4i +
7
     0037
                      fl end:
     0037 A3 0008 R
                       _ mov var_i1, ax ; i1 = f1(i)
     003A 89 0E 000A R
                               mov var i2, cx; i2 = f2(i)
                       f3:
     003E
     003E 8B 1E 000A R
                               mov bx, var i2
     0042 83 FB 00
                               cmp bx, 0h
     0045 7D 02
                                jge abs i2
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                         10/21/22
10:46:3
                                                           Page
1-2
     0047 F7 DB
                               neg bx
                       abs i2: ; bx = |i2|
     0049
     0049 A1 0006 R
                           mov ax, var k
     004C 3D 0000
                                cmp ax, 0h
     004F 7C 10
                                jl f3 1
     0051
                       f3 2:
     0051 83 EB 03
                                sub bx, 3h; bx = |i2| - 3
     0054 83 FB 04
                                cmp bx, 4h
     0057 7D 03
                                jge max
     0059 BB 0004
                                mov bx, 4h
     005C
                       max:
     005C 8B C3
                               mov ax, bx
     005E EB 0D 90
                                jmp f3 end
     0061
                       f3 1:
     0061 A1 0008 R
                       mov ax, var i1
     0064 3D 0000
                               cmp ax, 0h
     0067 7D 02
                                jge abs i1
     0069 F7 D8
                               neg ax
     006B
                       abs_i1: ; ax = |i1|
     006B 2B C3
                               sub ax, bx
     006D
                       f3 end:
                        mov var_res, ax
     006D A3 000C R
     0070 CB
                           ret
     0071
                       Main ENDP
     0071
                       CODE ENDS
                       END Main
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                         10/21/22
10:46:3
Symbols-1
    Segments and Groups:
                  Name Length
                                          Align Combine Class
                                     0040 PARA STACK
    ASTACK . . . . . . . . . . . . . . . . . .
                                     0071 PARA NONE
    000E PARA NONE
    Symbols:
```

Name

Type Value Attr

```
ABS_I1 . . . . . . . . . . L NEAR
                         006B CODE
                   L NEAR
                         0049 CODE
  ABS 12 . . . . . . . . . . . . . . . .
                   L NEAR
                         0009 CODE
  F1 . . . . . . . . . . . . . . . . . .
  L NEAR
                         002D CODE
  F1 2 . . . . . . . . . . . . . . . .
                   L NEAR
                         001A CODE
                         0037 CODE
  L NEAR
                   L NEAR
                         003E CODE
  F3 . . . . . . . . . . . . . . . . .
                   L NEAR
L NEAR
  0061 CODE
                         0051 CODE
  L NEAR
                         006D CODE
                         0000 CODE Length =
                   F PROC
  0071
  L NEAR
                         005C CODE
                  L WORD
                         0000 DATA
  L WORD
                         0002 DATA
                   L WORD
                         0004 DATA
  L WORD
                         0008 DATA
  L WORD
                         000A DATA
  L WORD
                         0006 DATA
                         000C DATA
  L WORD
                   TEXT 0101h
  TEXT MAIN
                   TEXT 510
```

- 77 Source Lines
- 77 Total Lines
- 27 Symbols

48038 + 459222 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- O Severe Errors