

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов.

Студент гр. 8381

Мельукмянц Д.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Получить знания о представлении и обработке целых чисел. Изучить понятие ветвящихся процессов и их организацию. Разработать на языке Ассемблера программу, вычисляющую значения функций, в зависимости от заданных параметров.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k , вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$,

где вид функций $fn1, fn2$ определяется из табл.1, а функции $fn3$ - из табл.2 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1.n2.n3$).

Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Замечания:

1. При разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки;
2. При вычислении функций $f1$ и $f2$ вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение;
3. При вычислении функций $f1$ и $f2$ нельзя использовать процедуры;
4. При разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления

функций.

Заданные функции:

$$f1 = \begin{cases} / 7 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash 8 - 6*i, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f2 = \begin{cases} / 20 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash -(6*I - 6), & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f3 = \begin{cases} / |i1 + i2|, & \text{при } k = 0 \\ \backslash \min(i1, i2), & \text{при } k \neq 0 \end{cases}$$

Ход работы.

1. Определение модели памяти с помощью директивы `.model`. Модель памяти - `small`. Описание упрощенных директив сегментации:

- `.stack` – для указания начала сегмента стека;
- `.data` – для указания начала сегмента данных;
- `.code` – для указания начала сегмента кода;

2. Выбор размера стека, и инициализация переменных `i`, `a`, `b`, `k`;

3. Сравнение переменных `a` и `b` с помощью команды `cmp`. Если `a > b` переход к метке `second`, иначе выполняются команды метки `first`.

4. Далее происходит вычисление значений `i1` и `i2` заданных функций. Значение `i1` сохраняется в регистре `ax`. Значение `i2` сохраняется в регистре `sx`.

5. При `k = 0` вычисляется модуль суммы `|i1+i2|`. Иначе сравнивается `i1` и `i2` и минимальное значение в `ax`. В переменную `res` сохраняется конечное значение.

Минимизация длины кода.

- $a \leq b$

$$i1 = -6i + 8; \quad i2 = -6i + 6;$$

Пусть $j = -6i + 6$, тогда

$$i1 = j + 2; \quad i2 = j;$$

- $a > b$

$$i1 = -4i + 7; \quad i2 = -4i + 20;$$

Пусть $j = -4i + 7$, тогда

$$i1 = j; \quad i2 = j + 13;$$

Вывод.

В ходе выполнения данной лабораторной работы были получены сведения о реализации сравнения, меток и перехода по ним, а также изучены организации ветвлений в программах на языке Ассемблера.

Приложение А. Код программы lr3.asm

```
dosseg
.model small
.stack 100h
.data
i dw -1
a dw -5
b dw -6
k dw 1
res dw ?
.code
mov ax, @data
mov ds, ax

mov ax, a
cmp ax, b
jg second

first: ;if(a<=b)
mov cx, i ;i
add cx, i ;2i
add cx, i ; 3i
neg cx ; -3i
add cx, 3 ; -3i+3
sub cx, i
sub cx, i
sub cx, i
add cx, 3
;shl cx, 2 ; -(6i-6)

mov ax, cx ; -(6i-6)
add ax, 2 ; -6i+8
jmp final

second: ;if(a>b)
mov ax, i ; i
add ax, i
```

```
add ax, i
add ax, i;shl ax, 2 ; 4i
neg ax      ; -4i
add ax, 7 ; -4i+7
```

```
mov cx, ax ; -4i+7
add cx, 13 ; -4i+20
```

```
final:
abs_1:
cmp k, 0
jnz abs_0
add ax, cx
neg ax
js abs_1
jmp ex
```

```
abs_0:
cmp cx, ax
jl mnr
jmp ex
mnr: mov ax, cx
ex: mov res, ax
mov ah, 4ch
int 21h
end
```

Приложение Б. Тестирование программы.

№	Исходные данные	Ожидаемый результат	Полученный результат
1	$i = 0005_{16} = 5_{10}$ $a = 000F_{16} = 15_{10}$ $b = FFFD_{16} = -3_{10}$ $k = 0000_{16} = 0_{10}$	$i1 = FFF3_{16} = -13_{10}$ $i2 = 0000_{16} = 0_{10}$ $res = 000D_{16} = 13_{10}$	$i1 = FFF3_{16} = -13_{10}$ $i2 = 0000_{16} = 0_{10}$ $res = 000D_{16} = 13_{10}$
2	$i = 0002_{16} = 2_{10}$ $a = 0005_{16} = 5_{10}$ $b = 0000_{16} = 0_{10}$ $k = FFFF_{16} = -1_{10}$	$i1 = FFFF_{16} = -1_{10}$ $i2 = 000C_{16} = 12_{10}$ $res = FFFF_{16} = -1_{10}$	$i1 = FFFF_{16} = -1_{10}$ $i2 = 000C_{16} = 12_{10}$ $res = FFFF_{16} = -1_{10}$
3	$i = FFFE_{16} = -2_{10}$ $a = FFF8_{16} = -8_{10}$ $b = 0007_{16} = 7_{10}$ $k = FFFB_{16} = -5_{10}$	$i1 = 0014_{16} = 20_{10}$ $i2 = 0012_{16} = 18_{10}$ $res = 0012_{16} = 18_{10}$	$i1 = 0014_{16} = 20_{10}$ $i2 = 0012_{16} = 18_{10}$ $res = 0012_{16} = 18_{10}$
4	$i = 0005_{16} = 5_{10}$ $a = 000F_{16} = 15_{10}$ $b = FFFD_{16} = -3_{10}$ $k = 0009_{16} = 9_{10}$	$i1 = FFF3_{16} = -13_{10}$ $i2 = 0000_{16} = 0_{10}$ $res = FFF3_{16} = -13_{10}$	$i1 = FFF3_{16} = -13_{10}$ $i2 = 0000_{16} = 0_{10}$ $res = FFF3_{16} = -13_{10}$
5	$i = 000A_{16} = 10_{10}$ $a = 000A_{16} = 10_{10}$ $b = 000A_{16} = 10_{10}$ $k = 0000_{16} = 0_{10}$	$i1 = FFCC_{16} = -52_{10}$ $i2 = FFCA_{16} = -54_{10}$ $res = 006A_{16} = 106_{10}$	$i1 = FFCC_{16} = -52_{10}$ $i2 = FFCA_{16} = -54_{10}$ $res = 006A_{16} = 106_{10}$
6	$i = FFFF_{16} = -1_{10}$ $a = FFFB_{16} = -5_{10}$ $b = FFFA_{16} = -6_{10}$ $k = 0001_{16} = 1_{10}$	$i1 = 000B_{16} = 11_{10}$ $i2 = 0018_{16} = 24_{10}$ $res = 000B_{16} = 11_{10}$	$i1 = 000B_{16} = 11_{10}$ $i2 = 0018_{16} = 24_{10}$ $res = 000B_{16} = 11_{10}$

Приложение В. Содержимое файла листинга

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/19/22 17:04:0

Page 1-1

```
dosseg
.model small
.stack 100h
.data
0000 FFFF          i dw -1
0002 FFFB          a dw -5
0004 FFFA          b dw -6
0006 0001          k dw 1
0008 0000          res dw ?
.code
0000 B8 ---- R     mov ax, @data
0003 8E D8         mov ds, ax

0005 A1 0002 R     mov ax, a
0008 3B 06 0004 R  cmp ax, b
000C 7F 28         jg second

000E              first: ;if(a<=b)
000E 8B 0E 0000 R  mov cx, i ;i
0012 03 0E 0000 R  add cx, i ;2i
0016 03 0E 0000 R  add cx, i ; 3i
001A F7 D9         neg cx ; -3i
001C 83 C1 03      add cx, 3 ; -3i+3
001F 2B 0E 0000 R  sub cx, i
0023 2B 0E 0000 R  sub cx, i
0027 2B 0E 0000 R  sub cx, i
002B 83 C1 03      add cx, 3
                        ;shl cx, 2 ; -(6i-6)

002E 8B C1         mov ax, cx ; -(6i-6)
```


0030 05 0002	add ax, 2 ; -6i+8
0033 EB 1A 90	jmp final
0036	second: ;if(a>b)
0036 A1 0000 R	mov ax, i ; i
0039 03 06 0000 R	add ax, i
003D 03 06 0000 R	add ax, i
0041 03 06 0000 R	add ax, i;shl ax, 2 ; 4i
0045 F7 D8	neg ax ; -4i
0047 05 0007	add ax, 7 ; -4i+7
004A 8B C8	mov cx, ax ; -4i+7
004C 83 C1 0D	add cx, 13 ; -4i+20
004F	final:
004F	abs_1:
004F 83 3E 0006 R 00	cmp k, 0
0054 75 09	jnz abs_0
0056 03 C1	add ax, cx
0058 F7 D8	neg ax
005A 78 F3	js abs_1
005C EB 0A 90	jmp ex

005F	abs_0:
005F 3B C8	cmp cx, ax
0061 7C 03	jl mnr
0063 EB 03 90	jmp ex
0066 8B C1	mnr: mov ax, cx
0068 A3 0008 R	ex: mov res, ax
006B B4 4C	mov ah, 4ch
006D CD 21	int 21h
	end

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP..... GROUP				
_DATA	000A	WORD	PUBLIC	'DATA'
STACK	0100	PARA	STACK	'STACK'
_TEXT	006F	WORD	PUBLIC	'CODE'

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
A	L WORD	0002	_DATA
ABS_0	L NEAR	005F	_TEXT
ABS_1	L NEAR	004F	_TEXT
B	L WORD	0004	_DATA
EX	L NEAR	0068	_TEXT
FINAL	L NEAR	004F	_TEXT
FIRST	L NEAR	000E	_TEXT
I	L WORD	0000	_DATA
K	L WORD	0006	_DATA
MNR	L NEAR	0066	_TEXT
RES	L WORD	0008	_DATA

SECOND L NEAR 0036 _TEXT

@CODE TEXT _TEXT

@CODESIZE TEXT 0

@CPU TEXT 0101h

@DATASIZE TEXT 0

@FILENAME TEXT main

@VERSION TEXT 510

63 Source Lines

63 Total Lines

29 Symbols

48022 + 461285 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors