

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ»
Тема: Написание собственного прерывания.

Студент гр. 0382

Дудко М.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Разработать программу, устанавливающую собственное прерывание.

Задание.

Номер вектора прерывания: 60h - прерывание пользователя - должно генерироваться в программе. Необходима выдача звукового сигнала с заданной длительностью звучания.

Порядок выполнения работы.

Программа начинается с процедуры main. Затем происходит запоминание вектора прерывания по номеру 60h, при помощи прерывания 21h ah = 35h. Затем происходит установка пользовательского прерывания, при помощи процедуры set_int. Прерывание устанавливается на выполнение процедуры R. Используется регистр ds, поэтому его значение запоминается в стэке. Для вывода звука сначала вызывается процедура включения звукового сигнала. Затем процедура задержки и уже потом процедура прекращения звукового сигнала. В конце программы выполняется восстановление старого прерывания.

Процедура задержки работает за счет проверки на каждой итерации, сменилось ли значение секунд в текущий момент. Если секунда прошла, то значение delay уменьшается на 1.

Процедура включения звука задаёт частоту звука передавая в порт 42h значения bx и включая динамик изменяя значение крайних двух бит.

Вывод.

Были разработана программа для создания собственного вектора прерывания, которая включает динамик на определённое время.

ТЕСТИРОВАНИЕ

При запуске программа издаёт звуковой сигнал по длине равный заданному в программе количеству секунд.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Файл LAB5.asm

```
data segment
    seconds db 120
    delay db 5 ;how many seconds to wait.

    keep_cs dw 0 ; store seg
    keep_ip dw 0 ; offset
data ends

astack segment stack
    dw 512 dup(0)
astack ends

code segment
    assume cs:code, ss:astack, ds:data
beepstart proc near
    push ax

    mov     al, 10110110b

    out     43h, al           ; send it to the initializing port
43h timer 2.

    mov     ax, bx

;SOUND
    out     42h, al           ; send lsb to port 42h.
    mov     al, ah           ; move msb into al
    out     42h, al           ; send msb to port 42h.

;ON
    in      al, 61h           ;see value of port 61h
    or      al, 03h           ;set bits 0 and 1
    out     61h, al           ;update port 61h

    pop     ax
    ret
beepstart endp

beepend proc near
    push ax

;OFF
    in      al, 61h           ;see value of port 61h
    and     al, 0fch           ;reset bits 0 and 1
    out     61h, al           ;update port 61h

    pop     ax
    ret
beepend endp

my_delay proc near
    push ax
    push dx
    delaying:
    ;get system time.
```

```

        mov  ah, 2ch
        int  21h ;return seconds in dh.
;check if one second has passed.
        cmp  dh, seconds
        je   delaying
;if no jump, one second has passed. very important : preserve
;seconds to use them to compare with next seconds. this is how
;we know one second has passed.
        mov  seconds, dh
        dec  delay
        jnz  delaying ;if delay is not zero, repeat.

pop     dx
pop     ax

        ret
my_delay endp

r proc near ; interrupt
        push bx
        push cx

        mov  bx, 20000          ; rate
        call beepstart

        mov  delay, ah; time
        call my_delay
        call beepend

        pop  cx
        pop  bx

        iret;
r endp

set_int proc near
        mov  al, 60h;
        mov  ah, 25h;
        push ds
        mov  dx, offset r
        mov  ax, seg r
        mov  ds, ax
        mov  ax, 2560h
        int  21h
        pop  ds
        ret
set_int endp

main proc far
        mov  ax, ds
        mov  ds, ax      ;initialize data segment.

;-----get vec-----
        mov  ah, 35h      ; get vec
        mov  al, 60h      ; num vec
        int  21h
        mov  keep_ip, bx  ; offset
        mov  keep_cs, es  ; seg

```

```

;-----my vec-----
    call set_int
    mov ah, 5; delay in secodns +- 1 second :c
    int 60h;

;-----Re vec-----
    cli
    push ds
    mov dx, keep_ip
    mov ax, keep_cs
    mov ds, ax
    mov ah, 25h
    mov al, 1ch
    int 21h
    pop ds
    sti

    mov ax, 4c00h ; выход в dos
    int 21h

main endp;
code ends
end main

```

Файл LAB5.lst

```

data segment
0000 78                      seconds  db 120
0001 05                      delay     db 5  ;how many seconds to wait.

0002 0000                    keep_cs dw 0 ; store seg
0004 0000                    keep_ip dw 0 ; offset
0006                          data ends

0000                          astack segment stack
0000 0200[                    dw 512 dup(0)
    0000
]

0400                          astack ends

0000                          code segment
    assume cs:code, ss:astack, ds:data
0000                          beepstart proc near
0000 50                      push ax

0001 B0 B6                    mov      al, 10110110b

```

```

0003  E6 43                out      43h, al          ; send it
to t
                                he initializing port 43h timer 2.

0005  8B C3                mov      ax, bx

                                ;SOUND

0007  E6 42                out      42h, al          ; send lsb
to
                                port 42h.

0009  8A C4                mov      al, ah          ; move msb
int
                                o al

000B  E6 42                out      42h, al          ; send msb
to
                                port 42h.

                                ;ON

000D  E4 61                in       al,61h          ;see value of
port 61
                                h

000F  0C 03                or      al,03h          ;set bits 0
and 1

0011  E6 61                out      61h,al          ;update port
61h

0013  58                    pop      ax
0014  C3                    ret
0015                    beepstart endp

0015                    beepend proc near
0015  50                    push    ax

                                ;OFF

0016  E4 61                in       al,61h          ;see value of
port 61
                                h

0018  24 FC                and     al,0fch          ;reset bits 0
and 1

```

```

001A E6 61 out 61h,al ;update port
61h

```

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11/14/22 12:00:3

```

```

Page
1-2

```

```

001C 58 pop ax
001D C3 ret
001E beepend endp

001E my_delay proc near
001E 50 push ax
001F 52 push dx
0020 delaying:
;get system time.
0020 B4 2C mov ah, 2ch
0022 CD 21 int 21h ;return seconds in dh.
;check if one second has passed.
0024 3A 36 0000 R cmp dh, seconds
0028 74 F6 je delaying
;if no jump, one second has passed. very
import
ant : preserve
;seconds to use them to compare with next
secon
ds. this is how
;we know one second has passed.
002A 88 36 0000 R mov seconds, dh
002E FE 0E 0001 R dec delay
0032 75 EC jnz delaying ;if delay is not zero,
repeat.

0034 5A pop dx
0035 58 pop ax

0036 C3 ret
0037 my_delay endp

```



```

0037          r proc near ; interupt
0037 53          push bx
0038 51          push cx

0039 BB 4E20          mov bx, 20000          ; rate
003C E8 0000 R      call beepstart

003F 88 26 0001 R      mov delay, ah; time
0043 E8 001E R      call my_delay
0046 E8 0015 R      call beepend

0049 59          pop cx
004A 5B          pop bx

004B CF          iret;
004C          r endp

004C          set_int proc near
004C B0 60          mov al,60h;
004E B4 25          mov ah,25h;
0050 1E          push ds
0051 BA 0037 R      mov dx, offset r
0054 B8 ---- R      mov ax, seg r
0057 8E D8          mov ds, ax
0059 B8 2560          mov ax, 2560h

```

1-3

```

005C  CD 21                int 21h
005E  1F                  pop ds
005F  C3                  ret
0060                      set_int endp

0060                      main proc far
0060  8C D8                mov ax, ds
0062  8E D8                mov ds, ax          ;initialize data
segment.

;-----get vec-----
0064  B4 35                mov ah, 35h      ; get vec
0066  B0 60                mov al, 60h      ; num vec
0068  CD 21                int 21h
006A  89 1E 0004 R        mov keep_ip, bx  ; offset
006E  8C 06 0002 R        mov keep_cs, es  ; seg

;-----my vec-----
0072  E8 004C R          call set_int
0075  B4 05                mov ah, 5; delay in secodns +- 1
second :c
0077  CD 60                int 60h;

;-----Re vec-----
0079  FA                  cli
007A  1E                  push ds
007B  8B 16 0004 R        mov dx, keep_ip
007F  A1 0002 R          mov ax, keep_cs
0082  8E D8                mov ds, ax
0084  B4 25                mov ah, 25h
0086  B0 1C                mov al, 1ch
0088  CD 21                int 21h

```

```
008A  1F                pop  ds
008B  FB                sti

008C  B8 4C00            mov  ax, 4c00h ; выход в dos
008F  CD 21            int  21h

0091                main endp;
0091                code ends
                end main
```

Symbol

s-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK	0400	PARA	STACK
CODE	0091	PARA	NONE
DATA	0006	PARA	NONE

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
0009	BEEPEND	N PROC	0015	CODE Length =
0015	BEEPSTART	N PROC	0000	CODE Length =
	DELAY	L BYTE	0001	DATA
	DELAYING	L NEAR	0020	CODE
	KEEP_CS	L WORD	0002	DATA
	KEEP_IP	L WORD	0004	DATA
0031	MAIN	F PROC	0060	CODE Length =
0019	MY_DELAY	N PROC	001E	CODE Length =
0015	R	N PROC	0037	CODE Length =
	SECONDS	L BYTE	0000	DATA
0014	SET_INT	N PROC	004C	CODE Length =

@CPU	TEXT	0101h
@FILENAME	TEXT	LAB5
@VERSION	TEXT	510

137 Source Lines

137 Total Lines

19 Symbols

48014 + 459246 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors