# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В. И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: «Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы»

Студент гр. 1381	 Хомутинников Н.А
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2022 г.

### Цель работы

Получить практические навыки программирования на языке Ассемблера. Разработать программу на ЯВУ с использованием языка Ассемблера.

#### Задание/краткие сведения

Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

#### Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K, K=1024)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax], значения могут быть биполярные;
- 3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt ( <=24 )

4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin, Xmax]).

## Результаты:

- 1. Текстовый файл, строка которого содержит: номер интервала, левую границу интервала, количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал. Количество строк равно числу интервалов разбиения.
- 2. График, отражающий распределение чисел по интервалам. (необязательный результат).

Вариант работы №30 (для бригад с четным номером)

#### Вывод

Написана программа на ЯВУ, содержащая 2 ассемблерных молуля, которая строит распределение попадания псевдослучайных чисел на интервалы

# Приложение А. Код программы (lab6.cpp, first.asm, second.asm) Название файла lab6.cpp:

```
#include <iostream>
#include <random>
#include <fstream>
#include <clocale>
using namespace std;
ofstream outfile;
#define MAX SIZE 1024 * 16
extern "C" {void first(int* array, int len, int Xmin, int* result);
                 void second(int* array, int Xmin, int Xmax, int* LGrInt, int*
arr out); }
void print first(int Xmin, int Xmax, int* arr){
      cout << endl << "1st module result: " << endl;</pre>
      cout << "Interval:\t" << "Value:\t" << "Count:" << endl;</pre>
     for (int i = Xmin, j = 0; i <= Xmax; i++, j++) {
    cout << " " << j + 1 << "\t " <</pre>
                                                      " << i << "\t
                                                                                " <<
arr[j] << endl;</pre>
     }
}
void print second(int NInt, int NumRanDat, int & arr, int & LGrInt, int & answer)
     cout << "2nd module result:" << endl;</pre>
     outfile << endl;
     cout << "Number\t" << "Left value\t" << "Count" << endl;</pre>
     outfile << "Number\t" << "Left value\t" << "Count" << endl;</pre>
     for (int i = 0; i < NInt; i++) {
           cout << " " << i + 1 << "\t " << LGrInt[i] << "\t
                                                                                 " <<
answer[i] << endl;</pre>
           outfile << " " << i + 1 << "\t " << LGrInt[i] << "\t
<< answer[i] << endl;
}
int comparator(const void* a, const void* b) {
    return *(int*)a - *(int*)b;
}
int main() {
      srand(time(nullptr));
      int NumRanDat, Xmin, Xmax, NInt;
      cout << "Enter array length: ";</pre>
      cin >> NumRanDat;
      while (NumRanDat <= 0 || NumRanDat > MAX SIZE) {
           cout << "Size is incorrect, try again:";</pre>
           cin >> NumRanDat;
      }
      cout << "Enter borders of pseudonumeric array:" << endl;</pre>
      cout << "Min: ";</pre>
      cin >> Xmin;
     cout << "Max: ";
```

```
cin >> Xmax;
if (Xmax < Xmin)</pre>
      swap(Xmin, Xmax);
      cout << "Min is greater than max. Swapping..." << endl;</pre>
}
int rangeLen = Xmax - Xmin + 1;
int* arr = new int[NumRanDat];
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
      arr[i] = Xmin + rand() % rangeLen;
cout << "Current array: ";</pre>
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
      cout << arr[i] << " ";
cout << endl;</pre>
gsort(arr, NumRanDat, sizeof(int), comparator);
cout << "Sorted array: ";</pre>
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
      cout << arr[i] << " ";
int* first arr = new int[rangeLen] {0};
first(arr, NumRanDat, Xmin, first arr);
print first(Xmin, Xmax, first arr);
cout << endl << "Input number of left borders: ";</pre>
cin >> NInt;
while (NInt <= 0 \mid \mid NInt > 24 \mid \mid NInt > rangeLen)
      cout << "Incorrect value. Try again: ";</pre>
      cin >> NInt;
int* LGrInt = new int[NInt + 1];
cout << "Enter value of left borders: " << endl;</pre>
for (int i = 0; i < NInt; i++)
      std::cin >> LGrInt[i];
      while (LGrInt[i] > Xmax || LGrInt[i] < Xmin) {</pre>
            std::cout << "Value is incorrect. Try again: ";</pre>
            std::cin >> LGrInt[i];
      }
LGrInt[NInt] = Xmax + 1;
int* second arr = new int[NInt] {0};
second(first arr, Xmin, Xmax, LGrInt, second arr);
outfile.open("answer.txt", ios base::out);
print second(NInt, NumRanDat, arr, LGrInt, second arr);
delete[] arr;
delete[] LGrInt;
delete[] first arr;
delete[] second arr;
outfile.close();
```

}

```
Название файла first.asm:
```

jmp finding

```
.586
 .MODEL FLAT, C
 .CODE
 first PROC C arr:dword, NumRanDat:dword, Xmin:dword, answer arr:dword
mov eax, arr
mov ebx, answer arr
mov ecx, NumRanDat
xor edx, edx
xor edi, edi
 finding:
     mov edi, [eax + 4 * edx]
     sub edi, Xmin
     inc dword ptr [ebx + 4 * edi]
     inc edx
     loop finding
     ret
     first endp
end
Название файла second.asm:
.586
.MODEL FLAT, C
second PROC C arr:dword, Xmin:dword, Xmax:dword, LGrInt:dword,
resultArr:dword
mov eax, Xmin
mov edi, resultArr
mov edx, LGrInt
mov esi, arr
xor ebx, ebx
xor ecx, ecx
finding:
     cmp eax, [edx + 4]
     jl adding
     cmp eax, Xmax
     jg finish
     cmp eax, Xmax
     je func
     add edx, 4
     add edi, 4
     jmp finding
func:
     add edi, 4
     mov ebx, [esi + ecx * 4]
     add [edi], ebx
     jmp finish
adding:
     mov ebx, [esi + ecx * 4]
     add [edi], ebx
     inc ecx
     inc eax
```

finish:

ret second endp end

# Приложение Б. Тестирование.

Результаты тестирования представлены на рисунках 1-2 + на рисунке 3 – результат записи в текстовый файл:

```
Enter array length: 20
Enter borders of pseudonumeric array:
Min: 5
Max: 7
Sorted array: 5 5 5 5 5 5 6 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
1st module result:
Interval:
             Value:
                    Count:
  1
                5
                              7
  2
                6
                              3
  3
                              10
Input number of left borders: 2
Enter value of left borders:
5 6
2nd module result:
Number Left value
                    Count
            5
                      7
 1
            6
                      13
```

## Рисунок 1

```
Enter array length: 5
Enter borders of pseudonumeric array:
Min: 2
Max: 7
Current array: 6 7 4 4 5
Sorted array: 4 4 5 6 7
1st module result:
Interval:
               Value: Count:
  1
                  2
                                   0
   2
                                   0
                   3
  3
                  4
                                   2
  4
  5
                                   1
                   6
  6
Input number of left borders: 2
Enter value of left borders:
4 5
2nd module result:
Number Left value
                        Count
              4
                          2
```

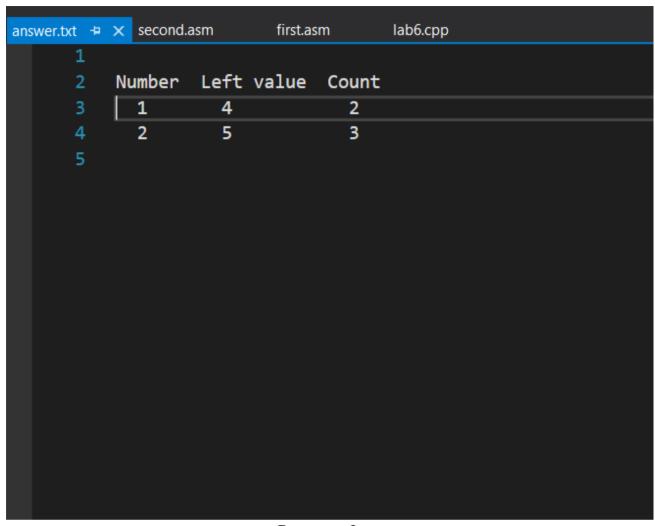


Рисунок 3