

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере
программы построения частотного распределение попаданий
псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 1381

Таргонский М. А.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Научиться связывать Ассемблер с ЯВУ, написав программу частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

Вариант 22.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения. Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека. Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{\min}, X_{\max}]$ (м.б. биполярный, например, $[-100, 100]$)
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если $X_{min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Выполнение работы.

Для начала на ЯВУ считываются входные данные: кол-во генерируемых чисел, границы распределения, кол-во интервалов и сами интервалы. По условию задания кол-во интервалов \geq диапазона чисел, но реализация при обратном условии не меняется. Далее высчитываются математическое ожидание и среднеквадратическое отклонения для гауссовского распределения, после чего генерируются сами числа. Затем вызывается функция из ассемблерного модуля, подсчитывающий кол-во вхождений в каждый интервал. Результат выводится в виде таблицы на экран и в файл. Сам модуль содержит одну функцию, принимающую массив чисел и его размер, массив левых границ интервалов и его размер и массив для вывода. Для каждого элемента происходит поиск интервала, в который он входит, а

затем кол-во вхождений для этого интервала увеличивается на единицу. По условию $Lg1 > X_{min}$, поэтому проверяется ситуация, когда число меньше крайней левой границы, и в этом случае не учитывается.

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы был изучен принцип организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ
ФАЙЛ: lab6.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int*
result);

void output(string A, string B, string C, ofstream& file) {
    cout << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) <<
right << C << endl;
    file << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) <<
right << C << endl;
}

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "ru");

    int randNumCount;
    cout << "Введите кол-во псевдослучайных целых чисел: ";
    cin >> randNumCount;
    if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во чисел"; return -
1; };

    int max, min;
    cout << "Введите границы: ";
    cin >> min >> max;
    if (max <= min) { cout << "Некорректные границы распределения"; return -
1; };

    int intervalCount;
    cout << "Введите количество интервалов: ";
    cin >> intervalCount;
    if (intervalCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во интервалов"; return
-1; };
```

```

cout << "Введите левые границы: ";
int* leftBorders = new int[intervalCount];
int* result = new int[intervalCount];
for (int i = 0; i < intervalCount; i++) {
    cin >> leftBorders[i];

    int index = i;
    while (index && leftBorders[index] < leftBorders[index - 1]) {
        swap(leftBorders[index--], leftBorders[index]);
    }
    result[i] = 0;
}
cout << endl;

random_device rd{};
mt19937 gen(rd());

float mean = float(max + min) / 2;
float stddev = float(max - min) / 6;
normal_distribution<float> dist(mean, stddev);

int* nums = new int[randNumCount];
for (int i = 0; i < randNumCount; i++) {
    nums[i] = round(dist(gen));
}

func(nums, randNumCount, leftBorders, result);

ofstream file("output.txt");
cout << "Результат:\n";
output("Номер", "Интервал", "Кол-во значений", file);
for (int i = 0; i < intervalCount - 1; i++) {
    output(
        to_string(i + 1),
        '[' + to_string(leftBorders[i]) + "; " + to_string(leftBorders[i
+ 1]) + ")",
        to_string(result[i + 1]),
        file
    );
}

```

```

    file.close();
    system("pause");
    return 0;
}

PUSH DS
MOV  DX, OFFSET SUBR_INT ; смещение для процедуры в DX
MOV  AX, SEG SUBR_INT    ; сегмент процедуры
MOV  DS, AX              ; помещаем в DS
MOV  AH, 25H             ; функция установки вектора
MOV  AL, 23H             ; номер вектора
INT  21H                 ; меняем прерывание
POP  DS

;ожидание нажатия ctrl_c
ctrl_c:
    mov ah, 0
    int 16h ;Клавиатурный ввод (чтение клавиш)
    cmp al, 3
    jne ctrl_c

int 23h

; Восстановление изначального вектора прерывания
CLI
PUSH DS
MOV  DX, KEEP_IP
MOV  AX, KEEP_CS
MOV  DS, AX
MOV  AH, 25H
MOV  AL, 23H
INT  21H             ; восстанавливаем вектор
POP  DS
STI

RET

Main    ENDP
CODE    ENDS
        END Main

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б
ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ
ФАЙЛ: module.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

func PROC C nums:dword, numsCount:dword, leftBorders:dword, result:dword

push eax

push ebx

push ecx

push edx

push esi

push edi

mov ecx, numsCount

mov esi, nums

mov edi, leftBorders

mov edx, 0; index of current number

l:

mov ebx, [esi+4*edx]; current number

cmp ebx, [edi]; most left border

jnl continue; if x < most left border

mov eax, 0; index of interval

searchInterval:

cmp ebx, [edi+4*eax]

jnl endSearch

inc eax

jmp searchInterval

endSearch:

mov edi, result

mov ebx, [edi+4*eax]; interval in result array

inc ebx

mov [edi+4*eax], ebx

mov edi, leftBorders

continue:


```
        inc edx
        loop l

    pop edi
    pop esi
    pop edx
    pop ecx
    pop ebx
    pop eax
    ret
func ENDP
END
```