МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера**

Студентка гр. 1381	 Мамин Р.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2022

Цель работы.

Изучить программу на Ассемблере, выводящую строку на экран, её трансляцию, компоновку, отладку.

Задание.

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером

21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx -

смещения адреса выводимой строки;

- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
- 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслировать программу с помощью строки
 - > masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

Просмотрена и изучена программа hello1.asm, изменена строка Greeting «You are greeted by Mamin R.A. st. from 1381».

Выполнена трансляция программы с созданием объектного файла и файла листинга:

>masm hello1.asm

Выполнена компоновка:

>link hello1.obj

Запущен исполняемый файл hello1.exe. Была выведена строка «You are greeted by Mamin R.A. st. from 1381».

Далее с помощью отладчика AFDPRO была осуществлена отладка программы и просмотр регистров процессора.

>afdpro hello1.exe

Была проведена аналогичная работа с программой hello2.asm. Строка Greeting была изменена на «Student from 1381 - Mamin R.A..\$» Результаты отладки обеих программ представлены в табл. 1 и табл. 2.

Файлы листинга см. в приложении А.

Таблица 1 – Результаты отладки программы hello1.exe Начальные значения сегментных регистров: CS — 1A05, DS - 19F5, ES — 19F5, SS - 1A0A

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек памяти	
команды	код команды	код команды	До выполнения	После выполнения
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	(IP) = 0010	(IP) = 0013
			(AX) = 0000	(AX) = 1A07
0013	MOV DS, AX	8ED8	(IP) = 0013	(IP) = 0015
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 0015	(IP) = 0018
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
0018	MOV AH, 09	B409	(IP) = 0018	(IP) = 001A
			(AX) = 1A07	(AX) = 0907
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	(IP) = 001C	(IP) = 001E
			(AX) = 0907	(AX) = 4C07
001E	INT 21	CD21	(IP) = 001E	(IP) = 0010

Таблица 2 – Результаты отладки программы hello2.exe Начальные значения сегментных регистров: CS — 1A0A, DS - 19F5, ES — 19F5, SS — 1A05.

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек памяти	
команды	код команды	код команды	До выполнения	После выполнения
0005	PUSH DS	1E	(IP) = 0005	(IP) = 0006
			(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
			(SP) = 0018	(SP) = 0016

			Stack	Stack
			+0 0000	+0 19F5
			+2 0000	+2 0000
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0006	SUB AX, AX	2BC0	(IP) = 0000	(IP) = 0008
			(AX) = 0000	(AX) = 0000
0008	PUSH AX	50	(IP) = 0008	(IP) = 0009
			(AX) = 0000	(AX) = 0000
			(SP) = 0016	(SP) = 0014
			Stack	Stack
			+0 19F5	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(IP) = 0009	(IP) = 000C
			(AX) = 0000	(AX) = 1A07
000C	MOV DS, AX	8ED8	(IP) = 000C	(IP) = 000E
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 000E	(IP) = 0011
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
0011	CALL 0000	E8ECFF	(IP) = 0011	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
			Stack	Stack
			+0 0000	+0 0014
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 19F5
			+6 0000	+6 0000
0000	MOV AH, 09	B4 09	(IP) = 0000	(IP) = 0002
			(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(IP) = 0004	(IP) = 0014
			(SP) = 0012	(SP) = 0014

			Stack	Stack
			+0 0014	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0014	MOV DX, 0010	BA 1000	(IP) = 0014	(IP) = 0017
			(DX) = 0000	(DX) = 0010
0017	CALL 0000	E8E6FF	(IP) = 0017	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
			Stack	Stack
			+0 0000	+0 001A
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 19F5
			+6 0000	+6 0000
0000	MOV AH, 09	B409	(IP) = 0000	(IP) = 0002
			(AX) = 0907	(AX) = 0907
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(IP) = 0004	(IP) = 001A
			(SP) = 0012	(SP) = 0014
			Stack	Stack
			+0 001A	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
001A	RET Far	СВ	(IP) = 001A	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0018
			(CS) = 1A0A	(CS) = 19F5
			Stack	Stack
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0000	INT 20	CD20	(IP) = 0000	(IP) = 0005
			(AX) = 0907	(AX) = 0000

	(DX) = 0010	(DX) = 0000
	(CS) = 19F5	(CS) = 1A0A

Выводы.

Были изучены два варианта программы на Ассемблере, осуществляющей вывод строки с помощью прерывания 21h, их отладка.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Название файла: HELLO1.LST

```
Version
    #Microsoft
                                                           5.10
                 (R)
                        Macro
                                  Assembler
9/14/22 19:32:26
                                                  Page 1-1
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
              по дисциплине "Архитектура компьютера"
 ****************
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
            пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
            (номер 09 прерывание 21h), которая:
;
             - обеспечивает вывод на экран строки символов,
;
               заканчивающейся знаком "$";
;
             - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
               а в регистре dx - смещения адреса выводимой
               строки;
             - использует регистр ах и не сохраняет его
               содержимое.
 **********
******
DOSSEG
                                       ; Задание сегментов под ДОС
.MODEL SMALL
                                      ; Модель памяти-SMALL (Малая)
.STACK 100h
                                        ;Отвести под Стек 256 байт
.DATA
                                        ; Начало сегмента данных
0000
                 Greeting LABEL BYTE
                                      ; Текст приветствия
0000 59 6F 75 20 61 72 DB 'You are greeted by Mamin R.A. st.
                                             from 1381',13,10,'$'
     65 20 67 72 65 65
     74 65 64 20 62 79
     20 4D 61 6E 74 73
     65 76 61 20 54 2E
     4B 2E 20 73 74 2E
     20 66 72 6F 6D 20
     31 33 38 31 0D 0A
     24
.CODE
                               ; Начало сегмента кода
0000 B8 ---- R mov ах, @data ; Загрузка в DS адреса начала
0003 8E D8
            mov ds, ax
                                               ; сегмента данных
0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting
                                                ; Загр
                         Macro Assembler Version
    #Microsoft
                  (R)
                                                           5.10
9/14/22 19:32:26
                                                   Page
                                                           1-2
узка в dx смещения
                                                         ; адреса
текста приветствия
0008
                   DisplayGreeting:
0008 B4 09
                   mov ah, 9
                                     ; # функции ДОС печати строки
                   int 21h
000A CD 21
                                     ; вывод на экран приветствия
000C B4 4C
                   mov ah, 4ch ;# функции ДОС завершения программы
                   int 21h ;завершение программы и выход в ДОС
000E CD 21
```

END

0 Warning Errors
0 Severe Errors

	END				
#Microsoft 9/14/22 19:32:26	(R)	Macro	Assembler	Version	5.10
				Symb	ools-1
Segments and Grou	ps:				
-	_				
N a m e			Length Ali	gn Combine	Class
STACK			0100 PARA	PUBLIC STACK'STA PUBLIC	.CK'
Symbols:					
	N a m e	2	Type V	alue Att	.r
DISPLAYGREET	ING		L NEAR 0008 _T	EXT GREETIN	iG
		L BYTE 0	0000 _DATA		
			TEXT _TE TEXT 0 TEXT 010 TEXT 0 TEXT hel TEXT 510	1h	
	ce Lines l Lines ols				
47994 + 463	1313 Bytes	symbol spa	ce free		

Название файла: HELLO2.LST

```
#Microsoft
               (R) Macro Assembler Version 5.10
9/14/22 19:33:47
                                                   Page 1-1
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура
компьютера"
         Программа использует процедуру для печати строки
     ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
= 0024 EOFLine EQU '$' ; Определение символьной константы
                                       ; "Конец строки"
                                             ; Стек программы
                   ASSUME CS:CODE, SS:AStack
0000
                  AStack SEGMENT STACK
0000 000C[
                   DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
      0021
               1
0018
                    AStack
                            ENDS
                     ; Данные программы
0000
                         SEGMENT
                   DATA
                     ; Директивы описания данных
0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
     57 6F 72 6C 64 73
     21 OA OD 24
0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 1381 -Mamin
R.A.$'
     74 20 66 72 6F 6D
     20 31 33 38 31 20
     2D 20 4D 61 6E 74
     73 65 76 61 20 54
     2E 4B 2E 24
                   DATA
0032
                           ENDS
                   ; Код программы
0000
                  CODE
                           SEGMENT
                   ; Процедура печати строки
0000
                  WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09
                   mov AH, 9
0002 CD 21
                  int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
0004 C3
                           ret
0005
                  WriteMsg ENDP
                    ; Головная процедура
0005
                  Main PROC FAR
                 (R) Macro Assembler Version
   #Microsoft
9/14/22 19:33:47
                                                   Page
```

1-2

0005 1E	push DS	;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
0006 2B C0 0008 50		оследующего восстановления по ;/ команде ret, завершающей
процедуру. 0009 В8	R mov AX,DATA	; Загрузка
CEFMENTHOFO 000C 8E D8 000E BA 0000 0011 E8 0000 0014 BA 0010 0017 E8 0000 001A CB 001B 001B	R call WriteMsg R mov DX, OFFSET GRES R call WriteMsg ret	; регистра данных. LLO ; Вывод на экран первой ; строки приветствия. ETING; Вывод на экран второй ; строки приветствия. ; Выход в DOS по команде, аходящейся в 1-ом слове PSP.
#Microsoft	END Main (R) Macro As	sembler Version 5.10
9/14/22 19:33:47		Symbo
ls-1		
Segments and G	roups:	
	N a m e	Length Align Combine Class
ASTACK CODE DATA		0018 PARA STACK 001B PARA NONE 0032 PARA NONE
Symbols:		
	N a m e	Type Value Attr
EOFLINE		NUMBER 0024
GREETING		L BYTE 0010 DATA
HELLO		L BYTE 0000 DATA
MAIN		F PROC 0005 CODE Length
WRITEMSG = 0005		N PROC 0000 CODE Length
		TEXT 0101h TEXT hello2 TEXT 510

⁵² Source Lines 52 Total Lines

13 Symbols

47986 + 459274 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- O Severe Errors

ПРИЛОЖЕНИЕ В ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

END

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
             по дисциплине "Архитектура компьютера"
 ***********
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
            пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
            (номер 09 прерывание 21h), которая:
             - обеспечивает вывод на экран строки символов,
               заканчивающейся знаком "$";
             - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
               а в регистре dx - смещения адреса выводимой
               строки;
             - использует регистр ах и не сохраняет его
               содержимое.
 **************
  DOSSEG
                                           ; Задание сегментов под
ДОС
   .MODEL
         SMALL
                                                  ; Модель памяти-
SMALL(Малая)
  .STACK 100h
                                             ; Отвести под Стек 256
байт
   .DATA
                                                 ; Начало сегмента
данных
Greeting LABEL BYTE
                                           ; Текст приветствия
  DB 'You are greeted by Mamin R.A. st. from 1381',13,10,'$'
                                    ; Начало сегмента кода
  .CODE
  mov ax, @data
                                     ; Загрузка в DS адреса начала
  mov ds, ax
                                     ; сегмента данных
  mov dx, OFFSET Greeting
                                     ; Загрузка в dx смещения
                                    ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
                                      ; # функции ДОС печати строки
  mov ah, 9
  int 21h
                                     ; вывод на экран приветствия
  mov ah, 4ch
                                         ; # функции ДОС завершения
программы
  int 21h
                                     ; завершение программы и выход
в ДОС
```

Название файла: hello2.asm

```
HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура компьютера"
              Программа использует процедуру для печати строки
    ;
    ;
          ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
    EOFLine EOU '$'
                              ; Определение символьной константы
                              ; "Конец строки"
    ; Стек программы
    ASSUME CS:CODE, SS:AStack
    AStack
              SEGMENT STACK
              DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
            ENDS
    AStack
    ; Данные программы
    DATA
            SEGMENT
    ; Директивы описания данных
             DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
    HELLO
    GREETING DB 'Student from 1381 - Mamin R.A.$'DATA
              ENDS
    ; Код программы
             SEGMENT
    ; Процедура печати строки
    WriteMsg PROC NEAR
             mov AH, 9
              int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию
             ret
    WriteMsq ENDP
    ; Головная процедура
             PROC FAR
    Main
                           ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
              push DS
              sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
              push AX
                            ;/ команде ret, завершающей процедуру.
              mov AX, DATA
                                       ; Загрузка сегментного
              mov DS, AX mov DX, OFFSET HELLO
                                       ; регистра данных.
; Вывод на экран первой
              call WriteMsg
                                        ; строки приветствия.
              mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
              call WriteMsg
                                       ; строки приветствия.
              ret
                                        ; Выход в DOS по команде,
                                            ; находящейся в 1-ом слове
PSP.
    Main
             ENDP
    CODE
             ENDS
             END Main
```