МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

Студент гр. 1381	 Кагарманов Д. И.
Преподаватель	 Ефремов М. А

Санкт-Петербург 2022

Цель работы.

Изучить обработку символьной информации с использованием строковых команд.

Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
 - ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры
- в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант 7

Инвертирование введенных во входной строке цифр в восьмеричной СС и преобразование заглавных русских букв в строчные, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

Выполнение работы.

Была разработана программа на языке Си с ассемблерной вставкой. Во время выполнения кода на языке Ассемблера для каждого символа выполняется проверка, входит ли код текущего символа в диапазон кодов восьмеричный цифр 0-7, диапазон кодов заглавных кириллических букв «А» - «Я», а также буквы «Ё». Если его код принадлежит этим диапазонам, то символ: а) для инвертирования: от кода цифры «7» вычитается код текущего символа, а затем результат прибавляется к коду символа «0». В итоге получаем инвертированную цифру в восьмеричной СС; б) для смены регистра(только из заглавного в строчный) к коду символа прибавляется число 32; в) Особый случай: если код символа равен 1025, то это буква «Ё»,

тогда меняем код этого символа на 1105 (код буквы «ё»). Чтение символов осуществлены с помощью команд lodsd, также были использованы условные переходы. Разработанный код представлен в приложении 1.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	123 !@# qwe QWE ёйцу ЁЙЦУ	654 !@# qwe QWE ёйцу ёйцу	Программа работает правильно
2.	НdФыт Гцй:7ю.Ю,\ 19902Н	Нdфыт гцй:0ю.ю,\ 69975н	Программа работает правильно
3.	koQJWNЬЫTOOTЦ12 311	koQJWNьытоотц65466	Программа работает правильно
4.	гцурраJSW	гцурраJSW	Программа работает правильно

Выводы.

Были изучены представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab4.c

```
#include
<stdio.h>
#include <wchar.h>
#include <locale.h>
#define LEN 80
int main(){
setlocale(LC_ALL, "");
wprintf(L"\t-Вариант №7. Кагарманов Данис, студент гр.
1381 \n\t-Задача: Инвертирование введенных во входной
строке цифр в восьмеричной СС и преобразование заглавных
русских букв в строчные, остальные символы\n\t входной
строки передаются в выходную строку непосредственно.\n\
пВведите строку:");
wchar_t str[LEN];
wchar_t new_str[LEN];
fgetws(str, LEN, stdin);
int size = wcslen(str);
wcscpy(new_str, str);
asm("while_loop: \n"
"cld \n" // reset direction flag DF == 0
"lodsd \n" // load eax = DS:SI (copy str's wchar)
"cmp eax, 48 \n" // utf8 [48;55] == 0, 1, 2, ..., 7
"jge digit_1 \n"
"jmp write \n"
"digit 1: \n"
"cmp eax, 1025 \n" // check \ddot{E}
"je E case \n"
"cmp eax, 55 \n"
"jle digit_2 \n"
"cmp eax, 1040 \n" // utf8 [1040; 1071] == A, B, ..., Я
"jge letter_1 \n"
"jmp write \n"
"letter 1: \n"
"cmp eax, 1071 \n"
"jle letter_2 \n"
```

```
"jmp write \n"
"letter_2: \n"
"add eax, 32 \n" // A -> a, B -> 6 ...
"jmp write \n"
"digit_2: \n" // invert_octal_digit = 48 + (55 - ascii)
"mov edx, 55 \n" // edx == 55
"sub edx, eaxn" // 55 - ascii
"mov eax, 48 \n"
"add eax, edx n"
"jmp write \n"
"E_case: \n" // Ë -> ë, 1025 -> 1105
"mov eax, 1105 \n"
"write: \n"
"mov [%[res] + %[idx]*4], eax n"
"inc %[idx] \n"
"loop while_loop"
: [res] "=m" (new_str)
: [src] "S" (str), [idx] "b" (OL), [size] "c" (size)
);
wprintf(L" OTBeT:%ls",new_str);
return 0;
}
```