МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 1381	Хомутинников Н.А	
Преподаватель	Ефремов М.А.	

Санкт-Петербург

2022

Цель работы

Изучить представление и обработку символьной информации с использованием строковых команд. Написать программу по обработке символьной информации

Залание

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант работы — 1

Формирование выходной строки только из цифр и русских букв входной строки.

Ход работы

Работа выполнена на языке C++ в среде Visual Studio. Блок ассемблерного кода вставлен с помощью команды ____asm. Входная строка считывается с помощью команды fgets(не более 80 символов). Далее программа, с помощью команды lodsb, которая копирует один байт в регистр al, проверяет, по таблице ASCII, какой символ передали, если этот символ является: пробелом, цифрой или буквой русского алфавита, то он записывается в конечную строку outstr и проверяет следующий, игнорируя остальные. Затем

программа выводит полученную строку.

Тестирование

Табл. 1. Результат тестирования.

Номер	Входные данные	Результат	Комментарий
1	HelloЗдравствуйте	Здравствуйте	Верно
2	1234,.	1234	Верно
3	So it begins		Верно
4	аьссабвг	абвг	Верно
5	#\$%^1	1	Верно

Выводы:

Изучено представление и обработка символьных строк. Была написана программа по их обработке.

приложение а

Исходный файл: lab4.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <clocale>
using namespace std;
#define N 80
char input str[N];
char output str[2*N];
int main()
      setlocale(LC ALL, "cp866");
      cout << "\t" << "Variant 1. Khomutinnikov Nikita" << endl;</pre>
      cout << "\t^{"} << "Forming an output string from digits and russian letters of
input string" << endl;</pre>
      cout << "Input string: ";</pre>
      fgets(input_str, N, stdin);
      __asm {
            push ds
            pop es
            mov esi, offset input str
            mov edi, offset output_str
            rewrite:
            lodsb
                   cmp al, 32
                   jne first
                   stosb
                   jmp final
                   first:
             cmp al, 48
                   jb final
                   cmp al, 57
                   ja second
                   stosb
                   jmp final
                   second:
            cmp al, 128
                   jb final
                   cmp al, 175
                   ja third
                   stosb
                   jmp final
                   third:
            cmp al, 224
                   jb final
                   cmp al, 241
                   ja final
                   stosb
```

```
ja final
    final:
    mov ecx, '\0'
        cmp ecx, [esi]
        je rewrite_exit;
    jmp rewrite
        rewrite_exit :
};
cout << "Output string: " << output_str << endl;
return 0;
}</pre>
```