МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Вариант 8

Студент гр. 1381	Мамин Р.А.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Обучение работе с ветвящимися процессами путём разработки программы, вычисляющей значение некоторых функций по заданным целочисленным значениям параметров, на языке Ассемблера.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

Выполнение работы.

Функции для варианта 8 представлены на рисунке 1.

$${\rm f2} = < \begin{pmatrix} -\,(4*i+3)\;,\, {\rm пр} u\;\; a>b \\ 6*i\;-10\;,\;\; {\rm пр} u\;\; a<=b \end{pmatrix} \\ {\rm f3} = < \begin{pmatrix} 7\;-\,4*i\;,\;\; {\rm пр} u\;\; a>b \\ 8\;-6*i\;,\;\; {\rm пр} u\;\; a<=b \end{pmatrix} \\ {\rm f8} = < \begin{pmatrix} |\,i\,1\,|\;-\,|\,i\,2\,|,\, {\rm пр} u\;\; k<0 \\ {\rm max}(4,|i\,2|-3),\, {\rm пp} u\;\; k>=0 \\ {\rm max}(4,|i\,2|-3),\, {\rm пp} u\;\; k>=0 \\ {\rm max}(4,|i\,2|-3),\, {\rm np} u\;\; k=0 \\ {\rm max}(4,|i\,2|-3),\, {\rm np}$$

Рисунок 1 – Функции для варианта 8

В процессе написания программы можно выделить следующие этапы:

1. Работа с сегментами.

Было создано три сегмента: DATA – сегмент данных, CODE – сегмент кода, AStack – сегмент стека. С помощью директивы ASSUME метки сегментов были записаны в соответствующие регистры. Также в сегменте кода была создана процедура Main и написаны инструкции необходимые для успешного завершения программы после возврата из функции. В сегменте данных

объявлены переменные var_a, var_b, var_i, var_k, var_i1, var_i2, var_res, хранящие значения соответствующих переменных из задания.

2. Написание функций f1, f2, f3.

Функции f1, f2, f3 написаны без использования PROC, поэтому в них используются условные и безусловные переходы. Используемые переходы представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Используемые переходы

Команда	Использование в программе
JG	Условный переход, выполняется если $SF = OF$ и $ZF = 0$.
	Используется для обхода инструкций, которые выполняются при а
	<= b.
JMP	Безусловный переход, используется при а > b для обхода
	инструкций, которые выполняются при a > b и перехода к записи
	ответа в var_i1 или var_i2, в функции f3 для обхода инструкций,
	выполняющихся при $k < 0$ и перехода к записи ответа в var_res.
JGE	Условный переход, выполняется при SF = OF. Используется в
	функции f3, при вычислении i1 и i2 для обхода инструкции по
	смене знака при $i1 \ge 0$ или $i2 \ge 0$.
JL	Условный переход, выполняется при SF != OF. Используется в
	функции f3 при вычислении max(4, i2 - 3) для обхода инструкции
	по записи значения 4 в регистр, хранящий ответ, и для обхода
	инструкций, выполняющихся при k <= 0 и перехода к записи
	результата в var_res.

Файл диагностических сообщений, созданный при трансляции программы представлен в приложении Б. Исходный код программы см. в приложении А.

Тестирование.

Для проверки работоспособности программы разработаны тесты, представленные в таблице 2.

Таблица 2 – Тесты для проверки работоспособности программы.

Номер теста	var_a	var_b	var_i	var_k
1.	3	2	1	-1
2.	2	3	2	1
3.	2	3	3	1

Данные, используемые в тестах, записывались в соответствующие ячейки памяти в процессе отладки программы через отладчик AFDPRO.

Результаты тестирование представлены в таблице 3.

Таблица 3 – Результаты тестирования.

Номер теста из	var_i1	var_i2	var_res	Вердикт
таблицы 2				
1.	FFF9 (-7)	0003	0004	Тест пройден
2.	0002	FFFC (-4)	0004	Тест пройден
3.	0008	FFF6 (-10)	0007	Тест пройден

Выводы.

В ходе работы были изучены способы ветвления программы, условные и безусловные переходы, также была написана программа, вычисляющая значение функции по заданным целочисленным параметрам.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
main.asm:
AStack SEGMENT STACK
    DW 32 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
   var a DW 0
   var b DW 0
   var i DW 0
    var k DW 0
    var i1 DW 0
    var i2 DW 0
    var res DW 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
Main PROC FAR
    push ds
    sub ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
    mov ds, ax
f1:
    mov ax, var i
    shl ax, 1; \overline{ax} = 2i
    shl ax, 1 ; ax = 4i
    mov bx, var a
    cmp bx, var b
    jg f1 1
f1 2:
    mov bx, ax ;bx = 4i
    shr bx, 1 ; bx = 2i
    add ax, bx; ax = 6i
    mov cx, ax ; cx = 6i
    sub ax, 0Ah; ax = 6i - 10
    neg cx ; cx = -6i
    add cx, 8h ; cx = -6i + 8
    jmp f1 end
f1 1:
    neg ax
    sub ax, 3h ; ax = -4i - 3
    mov cx, ax ; cx = -4i -3
    add cx, 0Ah; cx = -4i - 3 + 10 = -4i + 7
f1 end:
    mov var i1, ax; i1 = f1(i)
    mov var i2, cx; i2 = f2(i)
f3:
    cmp cx, 0h
    jge abs i2
    neg cx
abs_i2: ; cx = |i2|
    cmp var k, 0h
```

```
jl f3 1
f3 2:
   sub cx, 3h ; cx = |i2| - 3
   cmp cx, 4h
   jge max
   mov cx, 4h
max:
   mov ax, cx
   jmp f3_end
f3_1:
   cmp ax, 0h
   jge abs_i1
   neg ax
abs_i1: ; ax = |i1|
   sub ax, cx
f3_end:
   mov var_res, ax
   ret
Main ENDP
CODE ENDS
END Main
```

приложение б

ЛИСТИНГ

```
10/24/22 14:06:0
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                           Page 1-1
0000
                   AStack SEGMENT STACK
0000 0020[
                           DW 32 DUP(?)
       3333
                1
0040
                    AStack ENDS
0000
                    DATA SEGMENT
0000 0000
                              var a DW 0
0002 0000
0004 0000
0006 0000
                              var b DW 0
                              var i DW 0
                              var k DW 0
0000 8000
0000 A000
                              var i1 DW 0
                              var i2 DW 0
000C 0000
                             var res DW 0
000E
                    DATA ENDS
0000
                    CODE SEGMENT
                        ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
0000
                    Main PROC FAR
0000 IE
0001 2B C0
0000 1E
                     push ds
                        sub ax, ax
0003 50
                       push ax
0004 B8 ---- R
                       mov ax, DATA
0007 8E D8
                            mov ds, ax
0009 f1
0009 A1 0004 R
                    f1:
                        mov ax, var i
000C D1 E0
                             shl ax, 1 ;ax = 2i
000E D1 E0
                              shl ax, 1 ; ax = 4i
0010 8B 1E 0000 R
                             mov bx, var a
0014 3B 1E 0002 R
0018 7F 13
                             cmp bx, var b
                              jg f1 1
                   f1_2:
001A
                             mov bx, ax ;bx = 4i
001A 8B D8
001C D1 EB
                              shr bx, 1; bx = 2i
001E 03 C3
                              add ax, bx; ax = 6i
0020 8B C8
                             mov cx, ax ; cx = 6i
0022 2D 000A
                             sub ax, 0Ah ; ax = 6i - 10
0025 F7 D9
                             neg cx ; cx = -6i
0027 83 C1 08
002A EB 0B 90
                              add cx, 8h ; cx = -6i + 8
                              jmp f1 end
                   f1_1:
002D
002D F7 D8
                              neg ax
002F 2D 0003
                              sub ax, 3h ; ax = -4i - 3
0032 8B C8
                              mov cx, ax ; cx = -4i -3
0034 83 C1 0A
                              add cx, 0Ah ; cx = -4i -3 + 10 = -4i + 7
0037 f1_end:
0037 A3 0008 R mov var_i1, ax ; i1 = f1(i)
003A 89 0E 000A R
                             mov var i2, cx; i2 = f2(i)
```

```
003E
                f3:
003E 83 F9 00
                        cmp cx, 0h
0041 7D 02
                        jge abs i2
0043 F7 D9
                        neg cx
                                               10/24/22 14:06:0
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                               Page 1-2
0045
                 abs i2: ; cx = |i2|
0045 83 3E 0006 R 00
                         cmp var k, Oh
004A 7C 10
                        jl f3 1
004C
                 f3 2:
004C 83 E9 03
                        sub cx, 3h; cx = |i2| - 3
004F 83 F9 04
                        cmp cx, 4h
0052
    7D 03
                        jge max
0054 B9 0004
                        mov cx, 4h
0057
                 max:
0057 8B C1
                        mov ax, cx
0059 EB 0A 90
                        jmp f3 end
                 f3 1:
005C
                  ;mov ax, var i1
                        cmp ax, 0h
005C 3D 0000
005F 7D 02
                        jge abs i1
0061 F7 D8
                        neg ax
0063
                abs i1: ; ax = |i1|
0063 2B C1
                       sub ax, cx
0065
                 f3 end:
                 mov var_res, ax
0065 A3 000C R
                   ret
0068 CB
0069
                 Main ENDP
0069
                 CODE ENDS
                 END Main
                                               10/24/22 14:06:0
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                               Symbols-1
Segments and Groups:
            N a m e Length Align Combine Class
ASTACK . . . . . . . . . . . . .
                             0040 PARA STACK
                             0069 PARA NONE
                             000E PARA NONE
Symbols:
            N a m e Type Value
                                      Attr
L NEAR
                                      0063 CODE
L NEAR
                                     0045 CODE
```

F3_END	L NEAR 0065 CODE
MAIN	F PROC 0000 CODE Length = 0069 L NEAR 0057 CODE
VAR_A	L WORD 0000 DATA
VAR_B	L WORD 0002 DATA
VAR_I	L WORD 0004 DATA
VAR I1	L WORD 0008 DATA
VAR_12	L WORD 000A DATA
VAR K	L WORD 0006 DATA
VAR_RES	L WORD 000C DATA
A a Dirt	
@CPU	TEXT 0101h
@FILENAME	TEXT MAIN
@VERSION	TEXT 510

- 75 Source Lines 75 Total Lines
- 27 Symbols

48046 + 459214 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
 0 Severe Errors