

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА(ЛЕНИНА)**  
**КАФЕДРА МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**

**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов**

Студентка гр. 1381

Деркачева Д.Я.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы

Изучить представление и обработку целочисленных значений на языке Ассемблера. Разобраться в организации ветвящихся процессов.

## Текст задания

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

- а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ;
- б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ , где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4.
- Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

## Ход выполнения работы

Вариант 7 - функции 1.8.7

---

$$f1 = \begin{cases} / 15-2*i, & \text{при } a>b \\ \backslash 3*i+4, & \text{при } a\leq b \end{cases} \quad f8 = \begin{cases} / - (6*i+8), & \text{при } a>b \\ \backslash 9-3*(i-1), & \text{при } a\leq b \end{cases}$$

$$f7 = \begin{cases} / |i1| + |i2|, & \text{при } k<0 \\ \backslash \max(6, |i1|), & \text{при } k\geq 0 \end{cases}$$

В процессе выполнения задания была разработана программа, которая состоит из несколько частей:

1. Описание сегментов программы. В их число входят сегмент стека AStack , сегмент данных DATA в котором была выделена память и проинициализированы переменные a, b, i, k, i1, i2, res.
2. Потом был создан сегмент кода CODE, в котором прописана сама программа. При помощи директивы ASSUME были указаны сегментный регистр CS, который указывает на сегмент кода, DS - сегмент данных, и SS - сегмент стека.
3. В нем прописываются необходимые вещи для нормальной работы любой программы, такие как сохранение адреса начала PSP в стеке, загрузка сегментного регистра данных и т.д.
4. Затем с метки f1\_f2 анализируются значения a и b. Если  $a > b$  то выполняется блок программы ответственный за функции f1 и f2 для  $a > b$ , который вызывается за счет `jc a_more_b` - сравнения знаковых чисел и уход по указанной метке. Иначе выполняется блок `a_less_b` для функций f1 и f2 при  $a \leq b$ , в этих частях программы происходят арифметические расчеты по схеме, данной для моего варианта. Завершается этот блок на метке `f1_f2_end`, которая присваивает i1 значение f1(i), для i2 аналогично f2(i).
5. В блоке с меткой f3 анализируется значение k и выполняется функция f3 в соответствии со значением k.
6. В блоках `k_more_0` и `k_less_0` вычисляется значение функции f3 для значений k больше и меньше 0 соответственно
7. `f3_end` выполняет выход из программы

8. В конце указывается директива END Main, которая говорит компилятору с какого модуля программы начинать работу

### **Текст исходного файла программы lb3.asm**

Текст исходной программы lb3.asm см. в приложении А.

### **Текст файла диагностического lb3.lst**

Текст диагностического файла lb3.lst см. в приложении В.

### **Тестирование**

Табл.1. Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1	a = 5; b = -2; i = 2; k = 0	i1 = 000B (11); i2 = FFEC (-20); res = 000B (11);	Успешное завершение программы
2	a = 5; b = 2; i = -2; k = 1	i1 = 0013 (19); i2 = 0004 (4); res = 0013 (19);	Успешное завершение программы
3	a = -5; b = 2; i = -2; k = -1	i1 = FFFE (-2); i2 = 0012 (18); res = 0014 (20);	Успешное завершение программы

### **Выводы по работе**

В ходе выполнения лабораторной работы был получен навык работы с механизмом ветвления на ассемблере, изучена обработка целочисленных значений.

## Приложение А

### Текст исходного файла lb3

```
AStack SEGMENT STACK
```

```
    DW 32 DUP(?)
```

```
AStack ENDS
```

```
DATA SEGMENT
```

```
    a Dw 5
```

```
    b Dw 2
```

```
    i Dw -2
```

```
    k Dw 1
```

```
    i1 Dw 0
```

```
    i2 Dw 0
```

```
    res Dw 0
```

```
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

```
Main PROC FAR
```

```
    push ds
```

```
    sub ax, ax
```

```
    push ax
```

```
    mov ax, DATA
```

```
    mov ds, ax
```

```

f1_f2:
    mov bx, i
    shl bx, 1; bx = 2i
    mov cx, i
    add cx, bx ; cx = 3i

    mov ax, a
    cmp ax, b
    jg a_more_b

a_less_b:
    mov bx, cx ; bx = cx = 3i
    neg cx ; cx = -3i
    add bx, 4h ; bx = 3i + 4
    add cx, 0Ch ; cx = -3i + 12
    jmp f1_f2_end

a_more_b:
    shl cx, 1; cx = 6i
    add cx, 8h ; cx = 6i + 8
    neg bx ; bx = -2i
    neg cx ; cx = -(6i + 8)
    add bx, 0Fh ; bx = -2i + 15

f1_f2_end:
    mov i1, bx ; i1 = f1(i)
    mov i2, cx ; i2 = f2(i)

```

```

f3:

    mov ax, k
    cmp ax, 0h
    jge k_more_0
k_less_0_1:
    mov ax, i1
    cmp ax, 0h
    jge k_less_0_2
    neg ax
k_less_0_2:
    mov bx, i2
    cmp bx, 0h
    jge k_less_0_3
    neg bx
k_less_0_3:
    add ax, bx
    cmp ax, 0h
    jmp f3_end

k_more_0:
    mov ax, i1
    cmp ax, 0h
    jge abs_i1
    neg ax
abs_i1:
    cmp ax, 6h

```

```

    jge f3_end

    mov ax, 6h

f3_end:

    mov res, ax

    ret

Main ENDP

CODE ENDS

    END Main

```

## Приложение В

### Текст диагностического файла lb3

Microsoft	(R)	Macro	Assembler	Version	5.10
10/30/22	23:40:3				
1-1				Page	

```

1 0000                                AStack SEGMENT STACK
2 0000 0020[                          DW 32 DUP(?)
3      ????
4      ]
5
6 0040                                AStack ENDS
7
8 0000                                DATA SEGMENT
9 0000 0005                          a Dw 5
10 0002 0002                          b Dw 2
11 0004 FFFE                          i Dw -2
12 0006 0001                          k Dw 1
13 0008 0000                          i1 Dw 0
14 000A 0000                          i2 Dw 0
15 000C 0000                          res Dw 0
16 000E                                DATA ENDS
17

```



```

18 0000                                CODE SEGMENT
19                                ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
20
21 0000                                Main PROC FAR
22 0000 1E                                push ds
23 0001 2B C0                            sub ax, ax
24 0003 50                                push ax
25 0004 B8 ---- R                        mov ax, DATA
26 0007 8E D8                            mov ds, ax
27
28 0009                                f1_f2:
29 0009 8B 1E 0004 R                      mov bx, i
30 000D D1 E3                            shl bx, 1; bx = 2i
31 000F 8B 0E 0004 R                      mov cx, i
32 0013 03 CB                            add cx, bx ; cx = 3i
33
34 0015 A1 0000 R                        mov ax, a
35 0018 3B 06 0002 R                      cmp ax, b
36 001C 7F 0D                            jg a_more_b
37
38 001E                                a_less_b:
39 001E 8B D9                            mov bx, cx ; bx = cx = 3i
40 0020 F7 D9                            neg cx ; cx = -3i
41 0022 83 C3 04                        add bx, 4h ; bx = 3i + 4
42 0025 83 C1 0C                        add cx, 0Ch ; cx = -3i + 12
43 0028 EB 0D 90                        jmp f1_f2_end
44
45 002B                                a_more_b:
46 002B D1 E1                            shl cx, 1; cx = 6i
47 002D 83 C1 08                        add cx, 8h ; cx = 6i + 8
48 0030 F7 DB                            neg bx ; bx = -2i
49 0032 F7 D9                            neg cx ; cx = -(6i + 8)
50 0034 83 C3 0F                        add bx, 0Fh ; bx = -2i + 15
51
52 0037                                f1_f2_end:
53 0037 89 1E 0008 R                      mov i1, bx ; i1 = f1(i)
54 003B 89 0E 000A R                      mov i2, cx ; i2 = f2(i)
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
10/30/22 23:40:3

```

Page

1-2

```

56 003F          f3:
57 003F  A1 0006 R      mov ax, k
58 0042  3D 0000          cmp ax, 0h
59 0045  7D 1D          jge k_more_0
60 0047          k_less_0_1:
61 0047  A1 0008 R      mov ax, i1
62 004A  3D 0000          cmp ax, 0h
63 004D  7D 02          jge k_less_0_2
64 004F  F7 D8          neg ax
65 0051          k_less_0_2:
66 0051  8B 1E 000A R    mov bx, i2
67 0055  83 FB 00          cmp bx, 0h
68 0058  7D 02          jge k_less_0_3
69 005A  F7 DB          neg bx
70 005C          k_less_0_3:
71 005C  03 C3          add ax, bx
72 005E  3D 0000          cmp ax, 0h
73 0061  EB 13 90          jmp f3_end
74
75 0064          k_more_0:
76 0064  A1 0008 R      mov ax, i1
77 0067  3D 0000          cmp ax, 0h
78 006A  7D 02          jge abs_i1
79 006C  F7 D8          neg ax
80 006E          abs_i1:
81 006E  3D 0006          cmp ax, 6h
82 0071  7D 03          jge f3_end
83 0073  B8 0006          mov ax, 6h
84
85 0076          f3_end:
86 0076  A3 000C R    mov res, ax
87 0079  CB          ret
88 007A          Main ENDP
89 007A          CODE ENDS
90          END Main
Microsoft      (R)      Macro      Assembler      Version      5.10
10/30/22 23:40:3

```

Symbols-1

Segments and Groups:

Class	N a m e	Length	Align	Combine
ASTACK	. . . . .	0040	PARA	STACK
CODE	. . . . .	007A	PARA	NONE
DATA	. . . . .	000E	PARA	NONE

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr	
A	. . . . .	L WORD	0000	DATA	
ABS_I1	. . . . .	L NEAR	006E	CODE	
A_LESS_B	. . . . .	L NEAR	001E	CODE	
A_MORE_B	. . . . .	L NEAR	002B	CODE	
B	. . . . .	L WORD	0002	DATA	
F1_F2	. . . . .	L NEAR	0009	CODE	
F1_F2_END	. . . . .	L NEAR	0037	CODE	
F3	. . . . .	L NEAR	003F	CODE	
F3_END	. . . . .	L NEAR	0076	CODE	
I	. . . . .	L WORD	0004	DATA	
I1	. . . . .	L WORD	0008	DATA	
I2	. . . . .	L WORD	000A	DATA	
K	. . . . .	L WORD	0006	DATA	
K_LESS_0_1	. . . . .	L NEAR	0047	CODE	
K_LESS_0_2	. . . . .	L NEAR	0051	CODE	
K_LESS_0_3	. . . . .	L NEAR	005C	CODE	
K_MORE_0	. . . . .	L NEAR	0064	CODE	
MAIN	. . . . .	F PROC	0000	CODE	Length =
	007A				
RES	. . . . .	L WORD	000C	DATA	
@CPU	. . . . .	TEXT	0101h		
@FILENAME	. . . . .	TEXT	1b3		
@VERSION	. . . . .	TEXT	510		

87 Source Lines

87 Total Lines

27 Symbols

47490 + 459770 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors