

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
КАФЕДРА МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов**

Студент гр. 1381		Луценко Д. А.
Преподаватель		Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить представление и обработку целых чисел. Научиться организации ветвящихся процессов. Применить полученные знания на практике.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$;

Вариант 13:

$$/ - (4*i+3) , \text{ при } a>b$$

$f1 = <$

$$\backslash 6*i - 10 , \text{ при } a \leq b$$

$$/ - (6*i+8) , \text{ при } a>b$$

$f2 = <$

$$\backslash 9 - 3*(i-1), \text{ при } a \leq b$$

$$/ |i1 + i2|, \text{ при } k=0$$

$f3 = <$

$$\backslash \min(i1,i2), \text{ при } k \neq 0$$

Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Замечания:

- 1) при разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки;
- 2) при вычислении функций f_1 и f_2 вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение;
- 3) при вычислении функций f_1 и f_2 нельзя использовать процедуры;
- 4) при разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления функций.

Выполнение работы.

Созданы три сегмента AStack, DATA, CODE - сегмент стека, сегмент кода и сегмент данных соответственно. В сегменте данных объявлены переменные $a, b, i, k, i_1, i_2, res$.

В сегменте кода находится процедура Main, в которой вычисляются значения данных в условии функций. Сначала в регистрах записывается значение a . Далее с помощью функции `cmp` происходит сравнение значений переменных a и b . Команда `jle` проверяет условие $a \leq b$, при его выполнении производится переход по указанному адресу (к метке `second`). Там происходит расчёт значений i_1 и i_2 . Расчёт делается при помощи `shl` (это логический сдвиг влево, что эквивалентно умножению на 2), так же используются `sub` (вычитания) и `add` (сложение) и ещё `neg` (меняет знак у числа). Если переход не был совершен, то начинается расчёт по метке `first`. В конце каждой ветки использована команда безусловного перехода (`jmp`) к метке `final`. В `final` мы при помощи сравнения (`cmp`) узнаём какой подсчёт результата нам нужен, если $k = 0$, то мы перейдём к метке `res_1` и выполним

вычисления при этом если знак будет отрицательный это вызовет метку `abs_1`, и она поменяет знак. Если мы не перешли в `res_1`, то мы переходим в `res_2` и в зависимости какое число меньше дальше вызываем либо `min_i1`, либо `min_i2`, которые записывают в `ax` либо `i1`, либо `i2`. И в конечном счете переходим к конечной метке `ex`, где в `res` записываем значение из `ax`.

Тестирование.

№	a	b	i	k	i1	i2	res
1	4	2	2	0	FFF5	FFEC	001F
2	4	2	-2	1	0005	0004	0004
3	1	2	-2	1	FFE6	12	FFE6

Выводы.

В ходе лабораторной работы были изучены представление и обработка целых чисел, организация ветвящихся процессов на языке Ассемблер.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb3.asm

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 12 DUP(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    a DW 4
    b DW 2
    i DW 2
    k DW 0
    i1 DW ?
    i2 DW ?
    res DW ?
DATA ENDS

CODE SEGMENT

    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR
    push ds
    sub ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
    mov ds, ax

    mov ax, a
    cmp ax, b
    mov cx, i ; i
    shl cx, 1 ; 2i
    shl cx, 1 ; 4i
    jle second ; ( a<=b)

first: ; (a > b)
    mov ax, cx
    add ax, 3 ; (4i + 3)
    neg ax
    mov i1, ax
    mov ax, cx
    add ax, i ; 5i
    add ax, i ; 6i
    add ax, 8 ; (6i + 8)
    neg ax
    mov i2, ax
    jmp final

second:
    mov ax, cx; 4i
```

```

    sub ax, i ; 3i
    sub ax, 12 ; 3i - 12
    neg ax ; -3i + 12
    mov i2, ax
    neg ax ; 3i - 12
    shl ax, 1 ; 6i - 24
    add ax, 14 ; 6i - 10
    mov i1, ax

    jmp final

abs_1:
    neg i1
    mov ax, i1
    jmp ex
final:
    cmp k, 0
    jne res_2 ; k != 0
res_1: ; k = 0
    mov ax, i2
    add i1, ax
    cmp i1, -1
    jle abs_1 ; if(i1 <= -1)
    jmp ex
res_2:
    mov cx, i2
    cmp i1, cx
    jl min_i1
min_i2:
    mov ax, i2
    jmp ex
min_i1:
    mov ax, i1
ex:
    mov res, ax
    ret

Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ

Название файла: lb3.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
21:28:19

11/7/22

Page 1-1

```
0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[          DW 12 DUP(?)
      ????
      ]

0018          AStack ENDS

0000          DATA SEGMENT
0000 0004          a DW 4
0002 0002          b DW 2
0004 0002          i DW 2
0006 0000          k DW 0
0008 0000          i1 DW ?
000A 0000          i2 DW ?
000C 0000          res DW ?
000E          DATA ENDS

0000          CODE SEGMENT

          ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000          Main PROC FAR
0000 1E          push ds
0001 2B C0          sub ax,ax
0003 50          push ax
0004 B8 ---- R      mov ax, DATA
0007 8E D8          mov ds, ax

0009 A1 0000 R      mov ax, a
000C 3B 06 0002 R   cmp ax,b
0010 8B 0E 0004 R   mov cx, i ;i
0014 D1 E1          shl cx, 1 ;2i
0016 D1 E1          shl cx, 1 ;4i
0018 7E 1F          jle second ;( a<=b)

001A          first: ;(a > b)
001A 8B C1          mov ax, cx
001C 05 0003        add ax, 3 ;(4i + 3)
001F F7 D8          neg ax
0021 A3 0008 R      mov i1, ax
0024 8B C1          mov ax, cx
```



```

0026 03 06 0004 R      add ax, i ;5i
002A 03 06 0004 R      add ax, i ;6i
002E 05 0008          add ax, 8 ;(6i + 8)
0031 F7 D8            neg ax
0033 A3 000A R        mov i2, ax
0036 EB 26 90          jmp final

```

```

0039                second:
0039 8B C1            mov ax, cx; 4i
003B 2B 06 0004 R    sub ax, i ; 3i
003F 2D 000C          sub ax, 12 ;3i - 12
0042 F7 D8            neg ax ; -3i + 12
0044 A3 000A R        mov i2, ax

```

__Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
21:28:19

11/7/22

Page 1-2

```

0047 F7 D8            neg ax; 3i - 12
0049 D1 E0            shl ax, 1; 6i - 24
004B 05 000E          add ax, 14 ; 6i - 10
004E A3 0008 R        mov i1, ax

```

```

0051 EB 0B 90          jmp final

```

```

0054                abs_1:
0054 F7 1E 0008 R      neg i1
0058 A1 0008 R        mov ax, i1
005B EB 2C 90          jmp ex
005E                final:
005E 83 3E 0006 R 00    cmp k,0
0063 75 11            jne res_2 ;k != 0
0065                res_1: ;k = 0
0065 A1 000A R        mov ax, i2
0068 01 06 0008 R      add i1, ax
006C 83 3E 0008 R FF    cmp i1, -1
0071 7E E1            jle abs_1 ;if(i1 <= -1)
0073 EB 14 90          jmp ex
0076                res_2:
0076 8B 0E 000A R      mov cx, i2
007A 39 0E 0008 R      cmp i1, cx
007E 7C 06            jl min_i1
0080                min_i2:
0080 A1 000A R        mov ax, i2
0083 EB 04 90          jmp ex
0086                min_i1:
0086 A1 0008 R        mov ax, i1
0089                ex:
0089 A3 000C R        mov res, ax
008C CB              ret

```

```

008D          Main ENDP
008D          CODE ENDS
              END Main

```

```

__Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
21:28:19

```

11/7/22

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK	0018	PARA	STACK	
CODE	008D	PARA	NONE	
DATA	000E	PARA	NONE	

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
A	L WORD	0000	DATA	
ABS_1	L NEAR	0054	CODE	
B	L WORD	0002	DATA	
EX	L NEAR	0089	CODE	
FINAL	L NEAR	005E	CODE	
FIRST	L NEAR	001A	CODE	
I	L WORD	0004	DATA	
I1	L WORD	0008	DATA	
I2	L WORD	000A	DATA	
K	L WORD	0006	DATA	
MAIN	F PROC	0000	CODE	Length = 008D
MIN_I1	L NEAR	0086	CODE	
MIN_I2	L NEAR	0080	CODE	
RES	L WORD	000C	DATA	
RES_1	L NEAR	0065	CODE	
RES_2	L NEAR	0076	CODE	
SECOND	L NEAR	0039	CODE	
@CPU	TEXT	0101h		
@FILENAME	TEXT	1b3		
@VERSION	TEXT	510		

87 Source Lines

87 Total Lines

25 Symbols

47992 + 461315 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors