МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

Тема: «Измерение характеристик динамической сложности программ с
помощью профилировщика SAMPLER_v2»

Студент гр. 8304	Мухин А. М.
Преподаватель	Кирьянчиков В. А.

Цель работы.

Изучить возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере профилировщика SAMPLER_v2.

Задание.

- 1) Выполнить под управлением SAMPLER тестовые программы test_cyc.c и test_sub.c и привести отчет по результатам их выполнения с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.
- 2) Разработанную в лаб. работе 1 программу, реализующую заданный вычислительный алгоритм, разбить на функциональные участки (ФУ) и расставить на их границах контрольные точки (КТ) для выполнения с помощью ПИМ SAMPLER измерений и получения профиля выполнения программы, представляющего времена выполнения и количество выполнений каждого ФУ.
- 3) Скомпилировать полученную программу. При компиляции добавить путь к sampler.h в набор путей поиска включаемых файлов (Isampler/libsampler при компиляции, если архив был распакован в текущий каталог), при линковке добавить путь к libsampler.a в набор путей поиска библиотек и подключить её (флаги -LSampler/build/libsampler -lsampler при линковке).
- 4) Выполнить скомпилированную программу под управлением Sampler'а с внешним зацикливанием и получить отчет по результатам профилирования. Зацикливание можно выполнять при помощи программы sampler-repeat. Использование программы приведено в разделе 4 документа «Описание работы с ПИМ SAMPLER_v2». Число повторов зависит от сложности самой программы; имеет смысл начальное число запусков взять равным 10 и увеличивать его в 5–10 раз до тех пор, пока среднее время выполнения участков не стабилизируется, или на запуски станет уходить слишком много

- времени, или на результаты станет уходить слишком много дискового пространства.
- 5) Проанализировать полученный отчет и выявить "узкие места", приводящие к ухудшению производительности программы.
- 6) Ввести в программу усовершенствования для повышения производительности, получить новые профили, добавить их в отчет и объяснить полученные результаты.

Ход работы.

Были выполнены под управлением монитора SAMPLER тестовые программы test cyc.c и test sub.c. Результаты представлены на рисунках 1 и 2.

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
13	15	2927.987	1	2927.987
15	17	5970.227	1	5970.227
17	19	23430.207	1	23430.207
19	21	31067.927	1	31067.927
21	24	2791.465	1	2791.465
24	27	7458.920	1	7458.920
27	30	18776.657	1	18776.657
30	33	33274.726	1	33274.726
33	39	2751.528	1	2751.528
39	45	6774.269	1	6774.269
45	51	17409.092	1	17409.092
51	57	35964.209	1	35964.209

Рисунок 1 – Результат работы SAMPLER_v2 для программы test_cyc.c

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
30	32	29300426.089	1	29300426.089
32	34	58189365.378	1	58189365.378
34	36	145513887.433	1	145513887.433
36	38	290886160.167	1	290886160.167

Рисунок 2 - Результат работы SAMPLER_v2 для программы test_sub.c

Под управлением монитора SAMPLER_v2 была выполнена немного измененная программа из лабораторной работы №1. Результат измерений для полного времени выполнения функции *solve* представлен на рисунке 3. Исходный код этой программы представлен в Приложении А.

исх прием общее время кол-во проходов среднее время 75 77 355.713 1 355.713

Рисунок 3 - Результат работы SAMPLER_v2 для измерения полного времени выполнения функции

Было выполнено разбиение данной программы на функциональные участки. Исходный код программы, разбитый на функциональные участки, представлен в приложении Б. Полученные с помощью программы SAMPLER_v2 результаты представлены на рисунке 4.

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
95	54	26.678	1	26.678
54	58	12.920	1	12.920
58	59	5.492	1	5.492
59	60	11.291	3	3.764
59	68	6.143	1	6.143
60	61	1.082	3	0.361
61	62	48.202	9	5.356
61	66	21.433	3	7.144
62	64	25.298	9	2.811
64	61	63.935	9	7.104
66	59	5.431	3	1.810
68	71	34.049	1	34.049
71	77	9.672	1	9.672
77	33	14.071	1	14.071
33	35	4.889	3	1.630
35	36	15.964	3	5.321
36	37	71.668	9	7.963
36	47	26.473	3	8.824
37	39	56.011	9	6.223
39	45	10.579	3	3.526
39	41	15.638	6	2.606
45	36	12.152	9	1.350
47	49	69.021	3	23.007
49	33	36.090	2	18.045
49	81	20.337	1	20.337
41	43	50.822	6	8.470
43	45	21.550	6	3.592
81	83	1.874	1	1.874
83	97	20.419	1	20.419

Рисунок 4 - Результат работы SAMPLER_v2 для измерения полного времени выполнения функции, разбитой на функциональные участки

В итоге общее время выполнения – 719,184 мкс. Разницу в 363,713 мкс с измерением для полного времени можно объяснить вызовом функции измерения.

Как видно из результатов измерения времени выполнения функциональных участков – наиболее затратными фрагментами являются update-операция цикла FOR (строчки 64-61), проверка условия цикла FOR (строчки 36-37), вычисление коэффициентов (строчки 47-49) и присваивание одного элемента массива другому (строчки 37-39).

Для решения этой проблемы в строчках 61, 59 и 36 оператор инкремента был заменен на префиксный, в строчке 48, а также в строчке 38 операция доступа к элементу массива по индексу была заменена адресной арифметикой.

Была выполнена проверка изменённой программы. Результат представлен на рисунке 5. Исходный код модифицированной программы представлен в Приложении В.

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
95	54	25.272	1	25.272
54	58	12.653	1	12.653
58	59	7.454	1	7.454
59	60	14.897	3	4.966
59	68	6.354	1	6.354
60	61	3.447	3	1.149
61	62	54.430	9	6.048
61	66	21.868	3	7.289
62	64	29.979	9	3.331
64	61	3.005	9	0.334
66	59	3.538	3	1.179
68	71	28.293	1	28.293
71	77	13.530	1	13.530
77	33	13.305	1	13.305
33	35	2.868	3	0.956
35	36	13.663	3	4.554
36	37	50.516	9	5.613
36	47	24.954	3	8.318
37	39	44.962	9	4.996
39	45	7.337	3	2.446
39	41	14.228	6	2.371
45	36	6.157	9	0.684
47	49	70.547	3	23.516
49	33	36.895	2	18.448
49	81	13.795	1	13.795
41	43	44.079	6	7.347
43	45	9.763	6	1.627
81	83	1.267	1	1.267
83	97	22.305	1	22.305

Рисунок 5 - Результат работы SAMPLER_v2 для измерения полного времени выполнения оптимизированной функции, разбитой на функциональные участки

В результате внесённых изменений общее время выполнения -601,22 мкс. Удалось добиться снижения времени выполнения на 117,964 мкс (16%).

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере профилировщика SAMPLER_v2. Для программы, взятой из первой лабораторной работы, было выполнено измерение времени работы, с последующим выявлением узких мест и их устранения. В результате чего удалось добиться более быстрого выполнения программы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
1 #include <stdio.h>
      2 #include <stdlib.h>
      3 #include "sampler.h"
      5 #define RMAX 3
      6 #define CMAX 3
      7
      9 void get data(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX]) {
      10 a[0][0] = 1;
      11 a[0][1] = -43;
      12 \quad a[0][2] = 19;
      13 y[0] = 81;
      14 \quad a[1][0] = 145;
      15 a[1][1] = -134;
      16 a[1][2] = 99;
      17 y[1] = 12;
      18 a[2][0] = 325;
      19 a[2][1] = 991;
      20 a[2][2] = -199;
      21 \quad y[2] = 213;
      22 }
      23
      24
      25 double deter(double a[RMAX][CMAX]) {
      26 return(a[0][0] * (a[1][1] * a[2][2] - a[2][1] * a[1][2])
              - a[0][1] * (a[1][0] * a[2][2] - a[2][0] * a[1][2])
              + a[0][2] * (a[1][0] * a[2][1] - a[2][0] * a[1][1]));
      28
      29 }
      30
      31
      32 void setup(double a[RMAX][CMAX], double b[RMAX][CMAX], double
y[CMAX], double coef[CMAX], int j, double det) {
      33
         int i;
      34 for (i = 0; i < RMAX; i++) {
              b[i][j] = v[i];
      36
              if (j > 0) {
      37
                    b[i][j-1] = a[i][j-1];
      38
               }
      39
         }
      40 coef[j] = deter(b) / det;
      41 }
      42
      43
      44
         void solve(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX], double
coef[CMAX]) {
      45
         double b[RMAX][CMAX];
      46
         int i, j;
      47
         double det;
      48
      49
          for (i = 0; i < RMAX; i++) {
                                       7
```

```
50
        for (j = 0; j < CMAX; j++) {
51
             b[i][j] = a[i][j];
52
         }
53
   }
54
55
   det = deter(b);
   if (det == 0) {
56
57
        return;
58
   }
59 else {
60
        setup(a, b, y, coef, 0, det);
        setup(a, b, y, coef, 1, det);
61
62
        setup(a, b, y, coef, 2, det);
63 }
64 }
65
66
67 int main(int argc, char **argv)
68 {
69
        sampler init(&argc, argv);
70 double a[RMAX][CMAX];
71 double y[CMAX];
72 double coef[CMAX];
73
74 get data(a, y);
75 SAMPLE;
76 solve(a, y, coef);
77
   SAMPLE;
78
79 return 0;
80 }
```

приложение Б.

КОД ПРОГРАММЫ С РАЗДЕЛЕНИЕМ НА ФУ

```
1 #include <stdio.h>
      2 #include <stdlib.h>
      3 #include "sampler.h"
      5 #define RMAX 3
      6 #define CMAX 3
      7
      8
      9 void get data(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX]) {
      10 a[0][0] = 1;
      11
          a[0][1] = -43;
      12 \quad a[0][2] = 19;
      13 y[0] = 81;
      14 a[1][0] = 145;
      15 a[1][1] = -134;
      16 a[1][2] = 99;
      17 y[1] = 12;
      18 \quad a[2][0] = 325;
      19 a[2][1] = 991;
      20 \quad a[2][2] = -199;
      21 \quad y[2] = 213;
      22 }
      23
      24
      25 double deter(double a[RMAX][CMAX]) {
      26 return(a[0][0] * (a[1][1] * a[2][2] - a[2][1] * a[1][2])
27 - a[0][1] * (a[1][0] * a[2][2] - a[2][0] * a[1][2])
                + a[0][2] * (a[1][0] * a[2][1] - a[2][0] * a[1][1]));
      28
      29 }
      30
      31
      32 void setup(double a[RMAX][CMAX], double b[RMAX][CMAX], double
y[CMAX], double coef[CMAX], int j, double det) {
      33
          SAMPLE;
      34
          int i;
      35
          SAMPLE;
      36
          for (i = 0; SAMPLE, i < RMAX; i++) {
      37
                SAMPLE;
      38
                b[i][j] = y[i];
      39
                SAMPLE;
      40
                if (j > 0) {
      41
                     SAMPLE;
      42
                     b[i][j-1] = a[i][j-1];
      43
                     SAMPLE;
      44
                }
      45
                SAMPLE;
      46
          }
      47 SAMPLE;
      48 coef[j] = deter(b) / det;
```

```
49 SAMPLE;
     50 }
     51
     52
     53 void solve(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX], double
coef[CMAX]) {
     54
         SAMPLE;
      55 double b[RMAX][CMAX];
      56 int i, j;
     57 double det;
     58 SAMPLE;
     59
         for (i = 0; SAMPLE, i < RMAX; i++) {
     60
              SAMPLE;
              for (j = 0; SAMPLE, j < CMAX; j++) {
     61
     62
                   SAMPLE;
                  b[i][j] = a[i][j];
     63
     64
                   SAMPLE;
     65
              }
     66
              SAMPLE;
     67
         }
     68 SAMPLE;
     69
     70 det = deter(b);
     71 SAMPLE;
     72 if (det == 0) {
     73
              SAMPLE;
     74
              return;
     75
         }
     76 else {
     77 SAMPLE:
     78
              setup(a, b, y, coef, 0, det);
     79
              setup(a, b, y, coef, 1, det);
     80
              setup(a, b, y, coef, 2, det);
     81
              SAMPLE;
     82 }
     83 SAMPLE;
     84 }
     85
     86
     87 int main(int argc, char **argv)
     88 {
     89
              sampler init(&argc, argv);
     90 double a [RMAX] [CMAX];
     91 double y[CMAX];
     92 double coef[CMAX];
      93
      94 get data(a, y);
     95 SAMPLE;
     96 solve(a, y, coef);
     97 SAMPLE;
     98
     99 return 0;
     100 }
```

приложение в.

КОД ПРОГРАММЫ С ОПТИМИЗАЦИЯМИ

```
1 #include <stdio.h>
      2 #include <stdlib.h>
      3 #include "sampler.h"
      5 #define RMAX 3
      6 #define CMAX 3
      8
      9 void get data(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX]) {
      10 a[0][0] = 1;
      11 a[0][1] = -43;
      12 \quad a[0][2] = 19;
      13 y[0] = 81;
      14 a[1][0] = 145;
      15 a[1][1] = -134;
      16 a[1][2] = 99;
      17 y[1] = 12;
      18 a[2][0] = 325;
      19 a[2][1] = 991;
      20 \quad a[2][2] = -199;
      21 \quad y[2] = 213;
      22 }
      23
      24
      25 double deter(double a[RMAX][CMAX]) {
      26 return(a[0][0] * (a[1][1] * a[2][2] - a[2][1] * a[1][2])
27 - a[0][1] * (a[1][0] * a[2][2] - a[2][0] * a[1][2])
                + a[0][2] * (a[1][0] * a[2][1] - a[2][0] * a[1][1]));
      28
      29 }
      30
      31
      32 void setup(double a[RMAX][CMAX], double b[RMAX][CMAX], double
y[CMAX], double coef[CMAX], int j, double det) {
      33
         SAMPLE;
      34 int i;
      35
          SAMPLE;
      36
          for (i = 0; SAMPLE, i < RMAX; ++i) {
      37
                SAMPLE;
      38
                b[i][j] = *(y + i);
      39
                SAMPLE;
      40
                if (j > 0) {
      41
                     SAMPLE;
      42
                     b[i][j-1] = a[i][j-1];
      43
                     SAMPLE;
      44
                }
                SAMPLE:
      45
      46
          }
      47 SAMPLE;
      48 * (coef +j) = deter(b) / det;
```

```
49 SAMPLE;
     50 }
     51
     52
     53 void solve(double a[RMAX][CMAX], double y[CMAX], double
coef[CMAX]) {
     54
         SAMPLE;
      55 double b[RMAX][CMAX];
      56 int i, j;
     57 double det;
     58 SAMPLE;
     59 for (i = 0; SAMPLE, i < RMAX; ++i) {
     60
              SAMPLE;
              for (j = 0; SAMPLE, j < CMAX; ++j) {
     61
     62
                   SAMPLE;
                  b[i][j] = a[i][j];
     63
     64
                   SAMPLE;
     65
              }
     66
              SAMPLE;
     67
         }
     68 SAMPLE;
     69
     70 det = deter(b);
     71 SAMPLE;
     72 if (det == 0) {
     73
              SAMPLE;
     74
              return;
     75
         }
     76 else {
     77 SAMPLE:
     78
              setup(a, b, y, coef, 0, det);
     79
              setup(a, b, y, coef, 1, det);
              setup(a, b, y, coef, 2, det);
     80
     81
              SAMPLE;
     82 }
     83 SAMPLE;
     84 }
     85
     86
     87 int main(int argc, char **argv)
     88 {
     89
              sampler init(&argc, argv);
     90 double a [RMAX] [CMAX];
     91 double y[CMAX];
     92 double coef[CMAX];
      93
      94 get data(a, y);
     95 SAMPLE;
     96 solve(a, y, coef);
     97 SAMPLE;
     98
     99 return 0;
     100 }
```