

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

**Тема: «Измерение характеристик динамической сложности программ с
помощью профилировщика SAMPLER_v2»**

Студент гр. 8304

Сергеев А.Д.

Преподаватель

Кирияничиков В. А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере профилировщика SAMPLER.

Задание.

- 1) Выполнить под управлением SAMPLER тестовые программы `test_cyc.c` и `test_sub.c` и привести отчет по результатам их выполнения с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.
- 2) Разработанную в лаб. работе 1 программу, реализующую заданный вычислительный алгоритм, разбить на функциональные участки (ФУ) и расставить на их границах контрольные точки (КТ) для выполнения с помощью ПИМ SAMPLER измерений и получения профиля выполнения программы, представляющего времени выполнения и количество выполнений каждого ФУ.
- 3) Скомпилировать полученную программу. При компиляции добавить путь к `sampler.h` в набор путей поиска включаемых файлов (`Isampler/lib sampler` при компиляции, если архив был распакован в текущий каталог), при линковке добавить путь к `libsampler.a` в набор путей поиска библиотек и подключить её (флаги `-LSampler/build/libsampler -lsampler` при линковке).
- 4) Выполнить скомпилированную программу под управлением `Sampler'a` с внешним заикливанием и получить отчет по результатам профилирования. Заикливание можно выполнять при помощи программы `sampler-repeat`. Использование программы приведено в разделе 4 документа «Описание работы с ПИМ SAMPLER_v2». Число повторов зависит от сложности самой программы; имеет смысл начальное число запусков взять равным 10 и увеличивать его в 5–10 раз до тех пор, пока среднее время выполнения участков не стабилизируется, или на запуски станет уходить слишком много

времени, или на результаты станет уходить слишком много дискового пространства.

- 5) Проанализировать полученный отчет и выявить "узкие места", приводящие к ухудшению производительности программы.
- 6) Ввести в программу усовершенствования для повышения производительности, получить новые профили, добавить их в отчет и объяснить полученные результаты.

Ход работы.

Под управлением монитора SAMPLER были выполнены тестовые программы test_сус.с и test_sub.с с параметрами 20 5. Результаты представлены в таблицах 1 и 2.

Таблица 1 – Результат работы SAMPLER для программы test_сус.cpp

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
13	15	4059.833	1	4059.833
15	17	131119.833	1	131119.833
17	19	19912.100	1	19912.100
19	21	41361.233	1	41361.233
21	24	4042.400	1	4042.400
24	27	7990.900	1	7990.900
27	30	19868.033	1	19868.033
30	33	47463.467	1	47463.467
33	39	4048.000	1	4048.000
39	45	8002.567	1	8002.567
45	51	19894.467	1	19894.467
51	57	94070.767	1	94070.767

Таблица 2 - Результат работы SAMPLER для программы test_sub.cpp

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
30	32	21253855.367	1	21253855.367
32	34	43148903.733	1	43148903.733
34	36	109540422.367	1	109540422.367
36	38	215908309.100	1	215908309.100

Таким же образом с параметрами 15 5 была выполнена программа из лабораторной работы №1. Результат измерений для полного времени выполнения функции Bessy представлен в таблице 3. Исходный код этой программы представлен

в Приложении А.

Таблица 3 - Результат работы SAMPLER для измерения полного времени выполнения функции

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
50	63	11942.750	1	11942.750

Программа из лабораторной работы №1 была разбита на функциональные участки. Исходный код этой программы представлен в приложении Б. Полученные с помощью монитора SAMPLER (с параметрами 15 5) результаты представлены в таблице 4.

Таблица 4 - Результат работы SAMPLER для измерения полного времени выполнения программы, разбитой на функциональные участки

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
63	70	52.600	1	52.600
70	77	80.500	1	80.500
77	33	48.200	1	48.200
33	39	37.100	1	37.100
39	41	27.000	1	27.000
41	45	246.900	12	20.575
45	41	149.300	11	13.573
45	47	70.900	1	70.900
47	49	20832.800	1	20832.800
49	80	65.300	1	65.300
80	82	25.800	1	25.800
82	84	28.000	1	28.000

Общее время составило 21664,4 мкс. Как видно из результатов измерения времени выполнения функциональных участков – наиболее затратным фрагментом является вызов функции `exp` (строчки 47-49).

Была проведена оптимизация кода, реализована оптимизированная версия функции `exp`.

```
double my_exp( const double x ){
    double dVal, dTemp;
    int nStep = 1;
    for( dVal = 1.0, dTemp = 1.0; dTemp >= 1e-6 ; ++nStep ){
        dTemp *= x/nStep;
        dVal += dTemp;
    }
}
```

```

    }
    return dVal;
}

```

Была выполнена проверка оптимизированной программы, результат представлен в таблице 6. Исходный код модифицированной программы представлен в Приложении В.

Таблица 6 - Результат работы SAMPLER для измерения полного времени выполнения оптимизированной программы, разбитой на функциональные участки

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время
80	87	57.500	1	57.500
87	94	90.200	1	90.200
94	49	131.700	1	131.700
49	55	38.200	1	38.200
55	57	29.600	1	29.600
57	61	261.200	12	21.767
61	57	144.700	11	13.155
61	63	44.200	1	44.200
63	10	31.200	1	31.200
10	13	26.600	1	26.600
13	14	34.000	1	34.000
14	15	61.300	1	61.300
14	20	47.700	1	47.700
15	18	32.400	1	32.400
18	14	30.000	1	30.000
20	66	38.100	1	38.100
66	97	97.900	1	97.900
97	99	31.600	1	31.600
99	101	23.200	1	23.200

Общее время составило 918.4 мкс. В результате внесённых изменений удалось добиться снижения времени выполнения на 20746 мкс (96%).

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере монитора SAMPLER. Для программы, разработанной в первой лабораторной работе, было выполнено измерение времени работы, с последующим выявлением неоптимальных мест и их устранения, в результате чего удалось получить более эффективную программу, сократив время работы на 96%.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include "sampler.h"

const double sqrtpi = 1.7724538;
const double tol = 1.0E-4;
const int terms = 12;

// infinite series expansion of the Gaussian error function
double erf (double x) {
    double x2 = x * x;
    double sum = x;
    double term = x;
    int i = 0;
    do {
        i = i + 1;
        double sum1 = sum;
        term = 2.0 * term * x2 / (1.0 + 2.0 * i);
        sum = term + sum1;
    } while (term < tol * sum);
    return 2.0 * sum * exp(-x2) / sqrtpi;
}

// complement of error function
double erfc (double x) {
    double x2,u,v,sum;
    x2 = x * x;
    v = 1.0 / (2.0 * x2);
    u = 1.0 + v * (terms + 1.0);
    int i = terms;
    do {
        sum = 1.0 + i * v / u;
        u = sum;
        i--;
    } while (i >= 1);
    return exp(-x2) / (x * sum * sqrtpi);
}

// evaluation of the gaussian error function
int main (int argc, char **argv) {
    sampler_init(&argc, argv);
    double x, er, ec;
    int done = 1;
    do {
        printf("Arg? ");
```

```

scanf("%lf", &x);
if (x < 0.0) done = 0;
else {
    SAMPLE;
    if (x == 0.0) {
        er = 0.0;
        ec = 1.0;
    } else {
        if (x < 1.5) {
            er = erf(x);
            ec = 1.0 - er;
        } else {
            ec = erfc(x);
            er = 1.0 - ec;
        }
    }
    SAMPLE;
    printf("X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n", x, er, ec);
}
} while (done);
}

```


ПРИЛОЖЕНИЕ Б.

КОД ПРОГРАММЫ С РАЗДЕЛЕНИЕМ НА ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ УЧАСТКИ

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include "sampler.h"

const double sqrtpi = 1.7724538;
const double tol = 1.0E-4;
const int terms = 12;

// infinite series expansion of the Gaussian error function
double erf (double x) {
    SAMPLE;
    double x2 = x * x;
    double sum = x;
    double term = x;
    int i = 0;
    SAMPLE;
    do {
        SAMPLE;
        i = i + 1;
        double sum1 = sum;
        term = 2.0 * term * x2 / (1.0 + 2.0 * i);
        sum = term + sum1;
        SAMPLE;
    } while (term < tol * sum);
    SAMPLE;
    double res = 2.0 * sum * exp(-x2) / sqrtpi;
    SAMPLE;
    return res;
}

// complement of error function
double erfc (double x) {
    SAMPLE;
    double x2,u,v,sum;
    x2 = x * x;
    v = 1.0 / (2.0 * x2);
    u = 1.0 + v * (terms + 1.0);
    int i = terms;
    SAMPLE;
    do {
        SAMPLE;
        sum = 1.0 + i * v / u;
        u = sum;
```

```

        i--;
        SAMPLE;
    } while (i >= 1);
    SAMPLE;
    double res = exp(-x2) / (x * sum * sqrt(pi));
    SAMPLE;
    return res;
}

// evaluation of the gaussian error function
int main (int argc, char **argv) {
    sampler_init(&argc, argv);
    double x, er, ec;
    int done = 1;
    do {
        printf("Arg? ");
        scanf("%lf", &x);
        if (x < 0.0) done = 0;
        else {
            SAMPLE;
            if (x == 0.0) {
                SAMPLE;
                er = 0.0;
                ec = 1.0;
                SAMPLE;
            } else {
                SAMPLE;
                if (x < 1.5) {
                    SAMPLE;
                    er = erf(x);
                    ec = 1.0 - er;
                    SAMPLE;
                } else {
                    SAMPLE;
                    ec = erfc(x);
                    er = 1.0 - ec;
                    SAMPLE;
                }
                SAMPLE;
            }
            SAMPLE;
            printf("X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n", x, er, ec);
        }
    } while (done);
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ В.

КОД ОПТИМИЗИРОВАННОЙ ПРОГРАММЫ

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include "sampler.h"

const double sqrtpi = 1.7724538;
const double tol = 1.0E-4;
const int terms = 12;

double my_exp( const double x ){
    SAMPLE;
    double dVal, dTemp;
    int nStep = 1;
    SAMPLE;
    for( dVal = 1.0, dTemp = 1.0; SAMPLE, dTemp >= 1e-6 ; ++nStep ){
        SAMPLE;
        dTemp *= x/nStep;
        dVal += dTemp;
        SAMPLE;
    }
    SAMPLE;
    return dVal;
}

// infinite series expansion of the Gaussian error function
double erf (double x) {
    SAMPLE;
    double x2 = x * x;
    double sum = x;
    double term = x;
    int i = 0;
    SAMPLE;
    do {
        SAMPLE;
        i = i + 1;
        double sum1 = sum;
        term = 2.0 * term * x2 / (1.0 + 2.0 * i);
        sum = term + sum1;
        SAMPLE;
    } while (term < tol * sum);
    SAMPLE;

    double res = 2.0 * sum * my_exp(-x2) / sqrtpi;
    SAMPLE;
    return res;
}

// complement of error function
double erfc (double x) {
    SAMPLE;
    double x2,u,v,sum;
    x2 = x * x;
    v = 1.0 / (2.0 * x2);
    u = 1.0 + v * (terms + 1.0);
    int i = terms;
    SAMPLE;
    do {
        SAMPLE;
        sum = 1.0 + i * v / u;
```

```

        u = sum;
        i--;
        SAMPLE;
    } while (i >= 1);
    SAMPLE;

    double res = my_exp(-x2) / (x * sum * sqrt(pi));
    SAMPLE;
    return res;
}

// evaluation of the gaussian error function
int main (int argc, char **argv) {
    sampler_init(&argc, argv);
    double x, er, ec;
    int done = 1;
    do {
        printf("Arg? ");
        scanf("%lf", &x);
        if (x < 0.0) done = 0;
        else {
            SAMPLE;
            if (x == 0.0) {
                SAMPLE;
                er = 0.0;
                ec = 1.0;
                SAMPLE;
            } else {
                SAMPLE;
                if (x < 1.5) {
                    SAMPLE;
                    er = erf(x);
                    ec = 1.0 - er;
                    SAMPLE;
                } else {
                    SAMPLE;
                    ec = erfc(x);
                    er = 1.0 - ec;
                    SAMPLE;
                }
                SAMPLE;
            }
            SAMPLE;
            printf("X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n", x, er, ec);
        }
    } while (done);
}

```