# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

#### ОТЧЕТ

#### по лабораторной работе №3

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»

Тема: Измерение характеристик динамической сложности программ
с помощью профилировщика SAMPLER\_v2

Студент гр. 8304	 Мешков М.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2022

#### Цель работы.

- 1. Выполнить под управлением SAMPLER тестовые программы test\_cyc.c и test\_sub.c и привести отчет по результатам их выполнения с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.
- 2. Разработанную в лаб. работе 1 программу, реализующую заданный вычислительный алгоритм, разбить на функциональные участки (ФУ) и расставить на их границах контрольные точки (КТ) для выполнения с помощью ПИМ SAMPLER измерений и получения профиля выполнения программы, представляющего времена выполнения и количество выполнений каждого ФУ.
- 3. Скомпилировать полученную программу.
- 4. Выполнить скомпилированную программу под управлением Sampler'a с внешним зацикливанием и получить отчет по результатам профилирования.
- 5. Проанализировать полученный отчет и выявить "узкие места", приводящие к ухудшению производительности программы.
- 6. Ввести в программу усовершенствования для повышения производительности, получить новые профили, добавить их в отчет и объяснить полученные результаты.

#### Ход выполнения.

1. Под управлением SAMPLER была выполнена тестовая программа test\_cyc.c (см. исходный код в приложении A) — см. табл 1, программа sampler-repeat вызывалась с параметрами 1000 100.

Таблица 1 — Результаты профилирования программы test\_cyc.c

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время	std
13	15	2120.523	1	2120.523	8969.393
15	17	4179.852	1	4179.852	7738.553

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время	std
17	19	19063.516	1	19063.516	12431.153
19	21	31853.645	1	31853.645	14184.452
21	24	1019.018	1	1019.018	7134.970
24	27	2330.402	1	2330.402	8274.105
27	30	13714.654	1	13714.654	10058.991
30	33	27219.321	1	27219.321	12584.246
33	39	1579.459	1	1579.459	7533.704
39	45	2579.047	1	2579.047	9279.160
45	51	15747.850	1	15747.850	11776.924
51	57	29007.087	1	29007.087	11771.923

Программа test\_cyc содержит выполняющих несколько циклов, Первый перестановку элементов одного статического массива. цикл обрабатывает первую 1/10 элементов массива, следующий 2/10, третий 5/10,четвёртый обрабатывает массив целиком. Затем такая же последовательность повторяется ещё дважды с различным представлением тела цикла. Несмотря на то, что циклы выполняют одни и те же действия, их производительность различается из-за того, что первые 4 цикла обеспечивают попадание массива в кэш процессора и поэтому работают медленнее чем оставшиеся 8 циклов. Видно, что среднеквадратичное отклонение велико по сравнению со средним значением времени из-за того, что исполнение цикла происходит достаточно быстро и это время сравнимо с погрешностью.

2. Под управлением SAMPLER была выполнена тестовая программа test\_sub.c (см. исходный код в приложении Б) — см. табл 2, программа sampler-repeat вызывалась с параметрами 10 1.

Таблица 2 — Результаты профилирования программы test\_sub.c

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время	std
30	32	22901882.389	1	22901882.389	634629.070
32	34	44482707.667	1	44482707.667	589528.990
34	36	109285745.333	1	109285745.333	2687556.558
36	38	219456180.833	1	219456180.833	3038777.875

Программа test\_sub содержит цикл, вынесенный в функцию. По результатам видно что время исполнения цикла в функции зависит от переданного аргумента nTimes — при увеличении nTimes в 2 раза примерно в 2 раза увеличивается время исполнения. Видно, что среднеквадратичное отклонение невелико по сравнению со средним значением времени из-за того, что исполнение цикла происходит достаточно долго и это время гораздо больше погрешности.

- 3. Разработанная в лаб. работе 1 программа была разбита на функциональные участки (ФУ) и были расставлены на их границах контрольные точки (КТ) для выполнения с помощью ПИМ SAMPLER измерений и получения профиля выполнения программы, представляющего времена выполнения и количество выполнений каждого ФУ. Исходный код программы с контрольными точками см. в приложении В.
- 4. Под управлением SAMPLER была выполнена программа из лаб. работы 1 (см. исходный код в приложении В) см. табл 3, программа sampler-repeat вызывалась с параметрами 1000 5.

Таблица 3 — Результаты профилирования программы из лаб. работы 1

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время	std
41	20	182.466	1	182.466	7679.626
20	26	849.388	7	121.341	7328.258
26	30	1005.088	7	143.584	7895.997
30	30	14983.617	247	60.662	7475.214
30	34	423.797	7	60.542	7046.518
34	20	1140.601	6	190.100	8019.699
34	36	59.628	1	59.628	6543.735

Видно, что большую часть времени работы программы исполняется цикл на 27-31 строках. Цикл на 27-31 строках был оптимизирован (в нем было уменьшено количество делений и умножений) — см. исходный код в приложении Г (строки 27-30). Можно было полностью избавиться от умножений в этом цикле (на каждой итерации добавлять delta\_x,

предварительно умноженный на 2), однако это бы привело к потере точности из-за все большего накопления ошибки на каждой итерации.

5. Под управлением SAMPLER была выполнена оптимизированная программа из лаб. работы 1 (см. исходный код в приложении Γ) — см. табл 4, программа sampler-repeat вызывалась с параметрами 1000 5.

Таблица 4 — Результаты профилирования оптимизированной программы из лаб. работы 1

исх	прием	общее время	кол-во проходов	среднее время	std
40	20	84.774	1	84.774	9517.118
20	26	-367.210	7	-52.459	6886.560
26	29	1298.729	7	185.533	7598.311
29	29	9020.693	247	36.521	7382.230
29	33	74.334	7	10.619	7259.119
33	20	1619.697	6	269.949	7926.139
33	35	-81.145	1	-81.145	6459.122

Видно что время исполнения после оптимизации уменьшилось.

#### Выводы.

В результате выполнения данной лабораторной работы были изучены возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере профилировщика SAMPLER. Для программы из лаб. работы 1 было проведено измерение времени работы, найдено узкое место, проблемный участок кода был оптимизирован — удалось добиться ускорения выполнения программы.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ A. ПРОГРАММА TEST\_CYC

```
#include "sampler.h"
#ifndef SIZE
#define SIZE 10000
#endif
int main(int argc, char **argv)
{
    sampler_init(&argc, argv);
    int i, tmp, dim[SIZE];
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/10; i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i];
dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/5; i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i];
dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/2; i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i];</pre>
dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE; i++) { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i];
dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/10; i++)
        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/5; i++)
        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/2; i++)
        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE; i++)
        { tmp=dim[0]; dim[0]=dim[i]; dim[i]=tmp; }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/10; i++)
        { tmp=dim[0];
```

```
dim[0]=dim[i];
            dim[i]=tmp;
        }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/5; i++)
        { tmp=dim[0];
            dim[0]=dim[i];
            dim[i]=tmp;
        }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE/2; i++)
        { tmp=dim[0];
            dim[0]=dim[i];
            dim[i]=tmp;
        }
    SAMPLE;
    for (i=0; i<SIZE; i++)</pre>
        { tmp=dim[0];
            dim[0]=dim[i];
            dim[i]=tmp;
        }
    SAMPLE;
}
```

#### ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ПРОГРАММА TEST\_SUB

```
#include "sampler.h"
#ifndef SIZE
#define SIZE 10000
#endif
void TestLoop(int nTimes)
{
  static int TestDim[SIZE];
  int tmp;
  int iLoop;
  while (nTimes > 0) {
     --nTimes;
    iLoop = SIZE;
     while (iLoop > 0) {
       --iLoop;
       tmp = TestDim[0];
       TestDim[0] = TestDim[nTimes];
       TestDim[nTimes] = tmp;
     }
  }
}
int main(int argc, char **argv)
{
  sampler_init(&argc, argv);
```

```
SAMPLE;
TestLoop(SIZE / 10);
SAMPLE;
TestLoop(SIZE / 5);
SAMPLE;
TestLoop(SIZE / 2);
SAMPLE;
TestLoop(SIZE / 1);
SAMPLE;
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В. ПРОГРАММА ИЗ ЛАБ. РАБОТЫ 1 ДО ОПТИМИЗАЦИИ

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include "sampler.h"
4
5 double fx(double x) {
6
     return 1.0 / x;
7 }
8
9 void simps(double lower, double upper, double tol, double *sum) {
10
     int pieces = 2;
     double
11
12
        delta_x = (upper-lower)/pieces,
13
        odd_sum = fx(lower+delta_x),
14
        even sum = 0.0,
15
        end_sum = fx(lower) + fx(upper);
     *sum = (end_sum + 4.0 * odd_sum)*delta_x/3.0;
16
     // printf("%5d %f\n", pieces, *sum);
17
18
     double sum1;
19
     do {
20
        SAMPLE;
21
        pieces *= 2;
22
        sum1 = *sum;
23
        delta_x = (upper-lower)/pieces;
24
        even_sum = even_sum + odd_sum;
25
        odd_sum = 0.0;
26
        SAMPLE;
27
        for (int i = 1; i \le pieces/2; i++) {
          double x = lower + delta_x*(2*i-1);
28
```

```
29
          odd_sum += fx(x);
30
          SAMPLE;
31
        }
32
        *sum = (end_sum + 4.0*odd_sum + 2.0*even_sum)*delta_x/3.0;
33
        // printf("%5d %f\n", pieces, *sum);
34
        SAMPLE;
35
     } while (*sum != sum1 && fabs(*sum-sum1) >= fabs(tol**sum));
36
     SAMPLE;
37 }
38
39 int main(int argc, char **argv) {
     sampler_init(&argc, argv);
40
41
     SAMPLE;
     const double tol = 1.0e-6;
42
43
     double
       lower = 1.0,
44
45
        upper = 9.0,
46
        sum;
47
     simps(lower, upper, tol, &sum);
     // printf("\narea=%f\n", sum);
48
49 }
```

### ПРИЛОЖЕНИЕ Г. ПРОГРАММА ИЗ ЛАБ. РАБОТЫ 1 ПОСЛЕ ОПТИМИЗАЦИИ

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include "sampler.h"
4
5 double fx(double x) {
6
     return 1.0 / x;
7 }
8
9 void simps(double lower, double upper, double tol, double *sum) {
10
     int pieces = 2;
     double
11
12
        delta_x = (upper-lower)/pieces,
13
        odd_sum = fx(lower+delta_x),
14
        even sum = 0.0,
15
        end_sum = fx(lower) + fx(upper);
     *sum = (end_sum + 4.0 * odd_sum)*delta_x/3.0;
16
     // printf("%5d %f\n", pieces, *sum);
17
18
     double sum1;
19
     do {
20
        SAMPLE;
21
        pieces *= 2;
22
        sum1 = *sum;
23
        delta_x = (upper-lower)/pieces;
24
        even_sum = even_sum + odd_sum;
25
        odd_sum = 0.0;
26
        SAMPLE;
27
        for (int i = 1; i < pieces; i+=2) {
28
          odd sum += fx(lower+delta x*i);
```

```
29
          SAMPLE;
30
        }
        *sum = (end_sum + 4.0*odd_sum + 2.0*even_sum)*delta_x/3.0;
31
32
        // printf("%5d %f\n", pieces, *sum);
33
        SAMPLE;
34
     } while (*sum != sum1 && fabs(*sum-sum1) >= fabs(tol**sum));
35
     SAMPLE;
36 }
37
38 int main(int argc, char **argv) {
39
     sampler_init(&argc, argv);
40
     SAMPLE;
41
     const double tol = 1.0e-6;
42
     double
       lower = 1.0,
43
        upper = 9.0,
44
45
        sum;
     simps(lower, upper, tol, &sum);
46
47
     // printf("\narea=%f\n", sum);
48 }
```