

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №1**

**по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»**

**Тема: «Расчет метрических характеристик качества разработки по метрикам Холстеда»**

Студент гр. 8304

Сергеев А.Д.

Преподаватель

Кирияничиков В.А.

Санкт-Петербург

2022

## Формулировка

Для заданного варианта программы обработки данных, представленной на языке Паскаль, разработать вычислительный алгоритм и варианты программ его реализации на языках программирования Си и Ассемблер. Добиться, чтобы программы на Паскале и Си были работоспособны и давали корректные результаты (это потребуется в дальнейшем при проведении с ними измерительных экспериментов). Для получения ассемблерного представления программы можно либо самостоятельно написать код на ассемблере, реализующий заданный алгоритм, либо установить опцию "Codegeneration/Generateassemblersource" при компиляции текста программы, представленной на языке Си. Во втором случае в ассемблерном представлении программы нужно удалить директивы описаний и отладочные директивы, оставив только исполняемые операторы.

Для каждой из разработанных программ (включая исходную программу на Паскале) определить следующие метрические характеристики (по Холстеду):

### 1. Измеримые характеристики программ:

- число простых(отдельных)операторов, в данной реализации;
- число простых (отдельных) операндов, в данной реализации;
- общее число всех операторов в данной реализации;
- общее число всех операндов в данной реализации;
- число вхождений j-го оператора в тексте программы;
- число вхождений j-го операнда в тексте программы;
- словарь программы;
- длину программы.

### 2. Расчетные характеристики программы:

- длину программы;
- реальный, потенциальный и граничный объемы программы;
- уровень программы;
- интеллектуальное содержание программы;

- работу программиста;
- время программирования;
- уровень используемого языка программирования;
- ожидаемое число ошибок в программе.

Для каждой характеристики следует рассчитать, как саму характеристику, так и ее оценку.

Расчет характеристик программ и их оценок выполнить двумя способами:

1) вручную (с калькулятором) или с помощью одного из доступных средств математических вычислений EXCEL, MATHCAD или MATLAB.

2) с помощью программы автоматизации расчета метрик Холстеда (для С- и Паскаль-версий программ), краткая инструкция по работе с которой приведена в файле user\_guide.

Для варианта расчета с использованием программы автоматизации желательно провести анализ влияния учета тех или иных групп операторов исследуемой программы на вычисляемые характеристики за счет задания разных ключей запуска.

При настройке параметров (ключей) запуска программы автоматизации следует задать корректное значение числа внешних связей анализируемой программы (по умолчанию задается 5), совпадающее с используемым при ручном расчете.

Результаты расчетов представить в виде сводных таблиц с текстовыми комментариями.

## 1. Расчет метрик вручную

Программы на языке Паскаль, С и языке ассемблера представлены в приложениях А, Б и В, соответственно. Программа на языке ассемблера была сгенерирована с помощью инструмента с сайта <https://gcc.godbolt.org>.

В таблицах 1-3 представлены результаты подсчета числа различных операторов и операндов в программах на языке Паскаль, С и языке ассемблера.

Таблица 1 – Количество операторов и операндов в программе на языке Паскаль

№	Оператор	Количество	№	Операнд	Количество	№	Операнд	Количество
1	()	17	1	' Erf= '	1	21	erfd3	1
2	*	13	2	', Erfc= '	1	22	false	1
3	+	6	3	'Arg? '	1	23	i	7
4	-	4	4	'X= '	1	24	sqrtpi	4
5	/	5	5	0	1	25	sum	10
6	<	3	6	0.0	3	26	sum1	3
7	=	28	7	1	2	27	term	6
8	ClrScr	1	8	1.0	8	28	terms	3
9	const	2	9	1.0E-4	1	29	tol	2
10	erf	2	10	1.5	1	30	true	1
11	erfc	2	11	1.7724538	2	31	u	4
12	exp	2	12	12	3	32	v	4
13	for	1	13	2.0	4	33	x	17
14	if	3	14	4	1	34	X2	8
15	program	1	15	8	2			
16	readln	1	16	done	4			
17	real	2	17	ec	6			
18	repeat	2	18	er	6			
19	write	1	19	erf	1			
20	writeln	2	20	erfc	1			

Таблица 2 – Количество операторов и операндов в программе на языке Си

№	Оператор	Количество	№	Операнд	Количество
1	()	15	1	"%lf"	1
2	*	13	2	"Arg? "	1
3	+	6	3	"X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n"	1
4	--	1	4	1	2
5	,	9	5	1.0	3
6	-	2	6	1.0E-4	3
7	/	5	7	1.5	8
8	<	3	8	1.7724538	1
9	=	25	9	12	1
10	==	1	10	2.0	1
11	>=	1	11	2	1
12	_&	1	12	2.0	4
13	_-	2	13	done	3
14	dowhile	3	14	ec	6
15	erf	2	15	er	6
16	erfc	2	16	i	8
17	exp	2	17	sqrtpi	3
18	if	3	18	sum	9
19	main	1	19	Sum1	2
20	printf	2	20	term	5
21	return	2	21	terms	3
22	scanf	1	22	tol	2
23			23	u	4
24			24	v	4
25			25	x	17
26			26	x2	7

Таблица 3 – Количество операторов и операндов в программе на языке ассемблера

№	Оператор	Количество	№	Операнд	Количество
1	push	3	1	-2079671268	2
2	mov	21	2	1073503224	2
3	sub	4	3	-350469331	2
4	movsd	48	4	1058682594	2
5	mulsd	9	5	1072693248	1
6	add	1	6	-2147483648	1
7	addsd	9	7	1073217536	1
8	movapd	10	8	12	3
9	pxor	8	9	0	12
10	cvtsi2sd	3	10	"Arg? "	1
11	divsd	5	11	"%lf"	1
12	comisd	3	12	"X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n"	1
13	ja	1	13	rbp	6
14	movq	17	14	rsp	6
15	xorpd	2	15	64	2
16	call	7	16	QWORD PTR [rbp-56]	7
17	leave	3	17	xmm0	105
18	ret	3	18	QWORD PTR [rbp-32]	12
19	cmp	2	19	QWORD PTR [rbp-8]	13
20	jg	1	20	QWORD PTR [rbp-16]	10
21	lea	1	21	DWORD PTR [rbp-20]	6
22	jbe	2	22	1	3
23	jmp	3	23	QWORD PTR [rbp-40]	5
24	ucomisd	2	24	xmm1	42
25	jp	1	25	xmm2	5
26	jne	2	26	QWORD PTR .LC0[rip]	8
27	subsd	2	27	QWORD PTR .LC1[rip]	1
28			28	.L2	1
29			29	QWORD PTR [rbp-64]	2
30			30	QWORD PTR .LC2[rip]	2
31			31	xmm4	3
32			32	rax	22

Продолжение таблицы 3

№	Оператор	Число вхождений	№	Операнд	Число вхождений
			33	exp	2
			34	QWORD PTR .LC3[rip]	2
			35	QWORD PTR [rbp-24]	3
			36	DWORD PTR [rbp-12]	4
			37	.L5	1
			38	32	1
			39	edi	3
			40	OFFSET FLAT:.LC4	1
			41	printf	2
			42	[rbp-32]	7
			43	rsi	1
			44	OFFSET FLAT:.LC5	1
			45	__isoc99_scanf	1
			46	.L21	1
			47	.L10	1
			48	.L11	2
			49	.L13	2
			50	QWORD PTR .LC7[rip]	1
			51	.L22	1
			52	erf	1
			53	erfc	1
			54	OFFSET FLAT:.LC8	1
			55	.L16	1

В таблице 4 представлены сводные результаты расчетных характеристик.

Таблица 4 – Результаты расчетных характеристик, посчитанные вручную

	<b>Паскаль</b>	<b>Си</b>	<b>Ассемблер</b>
Число уникальных операторов (n1):	<b>20</b>	<b>22</b>	<b>27</b>
Число уникальных операндов (n2):	<b>34</b>	<b>26</b>	<b>55</b>
Общее число операторов (N1):	98	102	173
Общее число операндов (N2):	121	106	331
Алфавит (n):	54	48	82
Экспериментальная длина программы (Nэ):	219	208	504
Теоретическая длина программы (Nт):	259.412	220.319	446,35
Объём программы (V):	1260.32	1161.67	3204,2052
Потенциальный объём (V*):	19.6515	19.6515	19.6515
Уровень программы (L):	0.0155925	0.0169165	0.00613303
Интеллект программы (I):	35.414	25.9035	39,4383
Работа по программированию (E):	80828.9	68670.8	528180,497
Время кодирования (T):	4490.49	3815.04	522818
Уровень языка программирования (Lam):	0.306415	0.332435	0.12052265
Уровень ошибок (B):	1	1	4



## 2. Расчет метрик с помощью программы автоматизации

Для программы на Pascal:

Statistics for module omainPas.lxm

=====

The number of different operators	: 20
-----------------------------------	------

The number of different operands	: 34
----------------------------------	------

The total number of operators	: 98
-------------------------------	------

The total number of operands	: 121
------------------------------	-------

Dictionary	( D ) : 54
------------	------------

Length	( N ) : 219
--------	-------------

Length estimation	( ^N ) : 259.412
-------------------	------------------

Volume	( V ) : 1260.32
--------	-----------------

Potential volume	( *V ) : 19.6515
------------------	------------------

Limit volume	( **V ) : 38.2071
--------------	-------------------

Programming level	( L ) : 0.0155925
-------------------	-------------------

Programming level estimation	( ^L ) : 0.0280992
------------------------------	--------------------

Intellect	( I ) : 35.414
-----------	----------------

Time of programming	( T ) : 4490.49
---------------------	-----------------

Time estimation	( ^T ) : 2951.63
-----------------	------------------

Programming language level	( lambda ) : 0.306415
----------------------------	-----------------------

Work on programming	( E ) : 80828.9
---------------------	-----------------

Error	( B ) : 0.623146
-------	------------------

Error estimation	( ^B ) : 0.420107
------------------	-------------------

Table:

=====

Operators:

1	17	()
---	----	----

2	13	*
---	----	---

3	6	+
---	---	---

4	4	-
5	5	/
6	3	<
7	28	=
8	1	ClrScr
9	2	const
10	2	erf
11	2	erfc
12	2	exp
13	1	for
14	3	if
15	1	program
16	1	readln
17	2	real
18	2	repeat
19	1	write
20	2	writeln

#### Operands:

1	1	' Erf= '
2	1	', Erfc= '
3	1	'Arg? '
4	1	'X= '
5	1	0
6	3	0.0
7	2	1
8	8	1.0
9	1	1.0E-4
10	1	1.5
11	2	1.7724538
12	3	12
13	4	2.0
14	1	4
15	2	8
16	4	done
17	6	ec

18	6	er
19	1	erf
20	1	erfc
21	1	erfd3
22	1	false
23	7	i
24	4	sqrtpi
25	10	sum
26	3	sum1
27	6	term
28	3	terms
29	2	tol
30	1	true
31	4	u
32	4	v
33	17	x
34	8	x2

Summary:

=====

The number of different operators : 20

The number of different operands : 34

The total number of operators : 98

The total number of operands : 121

Dictionary ( D) : 54

Length ( N) : 219

Length estimation ( ^N) : 259.412

Volume ( V) : 1260.32

Potential volume ( \*V) : 19.6515

Limit volume (\*\*V) : 38.2071

Programming level ( L) : 0.0155925

Programming level estimation ( ^L) : 0.0280992

Intellect ( I) : 35.414

Time of programming ( T ) : 4490.49  
 Time estimation ( ^T ) : 2951.63  
 Programming language level (lambda) : 0.306415  
 Work on programming ( E ) : 80828.9  
 Error ( B ) : 0.623146  
 Error estimation ( ^B ) : 0.420107

### Для программы на языке C:

Statistics for module omainC.lxm

=====

The number of different operators : 22  
 The number of different operands : 26  
 The total number of operators : 102  
 The total number of operands : 106

Dictionary ( D ) : 48  
 Length ( N ) : 208  
 Length estimation ( ^N ) : 220.319  
 Volume ( V ) : 1161.67  
 Potential volume ( \*V ) : 19.6515  
 Limit volume ( \*\*V ) : 38.2071  
 Programming level ( L ) : 0.0169165  
 Programming level estimation ( ^L ) : 0.0222985  
 Intellect ( I ) : 25.9035  
 Time of programming ( T ) : 3815.04  
 Time estimation ( ^T ) : 3065.67  
 Programming language level (lambda) : 0.332435  
 Work on programming ( E ) : 68670.8  
 Error ( B ) : 0.558976  
 Error estimation ( ^B ) : 0.387224

Table:

=====

Operators:

| 1 | 15 | ()

	2	13		*
	3	6		+
	4	9		,
	5	2		-
	6	1		--
	7	5		/
	8	3		<
	9	25		=
	10			1
				==
	11			1
				>=
	12			1
				_&
	13			2
				_-
	14			3
				dowhile
	15			2
				erf
	16			2
				erfc
	17			2
				exp
	18			3
				if
	19			1
				main
	20			2
				printf
	21			2
				return
	22			1
				scanf

#### Operands:

	1	1		"%lf"
	2	1		"Arg? "
	3	1		"X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n"
	4	2		0
	5	3		0.0
	6	3		1
	7	8		1.0
	8	1		1.0E-4
	9	1		1.5
	10			1
				1.7724538
	11			1
				12
	12			4
				2.0
	13			3
				done
	14			6
				ec
	15			6
				er

16	8	i
17	3	sqrtpi
18	9	sum
19	2	sum1
20	5	term
21	3	terms
22	2	tol
23	4	u
24	4	v
25	17	x
26	7	x2

Summary:

=====

The number of different operators : 22

The number of different operands : 26

The total number of operators : 102

The total number of operands : 106

Dictionary ( D) : 48

Length ( N) : 208

Length estimation ( ^N) : 220.319

Volume ( V) : 1161.67

Potential volume ( \*V) : 19.6515

Limit volume (\*\*V) : 38.2071

Programming level ( L) : 0.0169165

Programming level estimation ( ^L) : 0.0222985

Intellect ( I) : 25.9035

Time of programming ( T) : 3815.04

Time estimation ( ^T) : 3065.67

Programming language level (lambda) : 0.332435

Work on programming ( E) : 68670.8

Error ( B) : 0.558976

Error estimation ( ^B) : 0.387224

## **Вывод**

Метрические характеристики программ, написанных на языках С и Паскаль, выглядят похожим образом, так как С и Паскаль являются языками примерно одинаково высокого уровня. В следствии того, что язык ассемблера является языком программирования более низкого уровня, характеристики программы, написанной на нем, значительно отличаются в большую сторону. Характеристики были посчитаны вручную и автоматически.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### КОД ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

```
program erfd3;
{ evaluation of the gaussian error function }

var   x,er,ec           : real;
      done              : boolean;

function erf(x: real): real;
{ infinite series expansion of the Gaussian error function }

const sqrtpi           = 1.7724538;
      tol              = 1.0E-4;

var   x2,sum,sum1,term: real;
      i               : integer;

begin
  x2:=x*x;
  sum:=x;
  term:=x;
  i:=0;
  repeat
    i:=i+1;
    sum1:=sum;
    term:=2.0*term*x2/(1.0+2.0*i);
    sum:=term+sum1
  until term<tol*sum;
  erf:=2.0*sum*exp(-x2)/sqrtpi
end; { erf }

function erfc(x: real): real;
{ complement of error function }
const sqrtpi           = 1.7724538;
      terms            = 12;

var   x2,u,v,sum       : real;
      i               : integer;

begin
  x2:=x*x;
  v:=1.0/(2.0*x2);
  u:=1.0+v*(terms+1.0);
  for i:=terms downto 1 do
    begin
      sum:=1.0+i*v/u;
      u:=sum
    end;
  erfc:=exp(-x2)/(x*sum*sqrtpi)
end; { ercf }

begin { main }
  ClrScr;
  done:=false;
  writeln;
  repeat
    write('Arg? ');
    readln(x);
    if x<0.0 then done:=true
  else
    begin
      if x=0.0 then
```



```

begin
    er:=0.0;
    ec:=1.0
end
else
begin
    if x<1.5 then
begin
    er:=erf(x);
    ec:=1.0-er
end
    else
begin
    ec:=erfc(x);
    er:=1.0-ec
end
    { if }
end;
writeln('X= ',x:8:4,' Erf= ',er:12:8,' Erfc= ',ec:12)
end { if }
until done
end.

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ СИ

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>

const double sqrtpi = 1.7724538;
const double tol = 1.0E-4;
const int terms = 12;

// infinite series expansion of the Gaussian error function
double erf (double x) {
    double x2 = x * x;
    double sum = x;
    double term = x;
    int i = 0;
    do {
        i = i + 1;
        double sum1 = sum;
        term = 2.0 * term * x2 / (1.0 + 2.0 * i);
        sum = term + sum1;
    } while (term < tol * sum);
    return 2.0 * sum * exp(-x2) / sqrtpi;
}

// complement of error function
double erfc (double x) {
    double x2,u,v,sum;
    x2 = x * x;
    v = 1.0 / (2.0 * x2);
    u = 1.0 + v * (terms + 1.0);
    int i = terms;
    do {
        sum = 1.0 + i * v / u;
        u = sum;
        i--;
    } while (i >= 1);
    return exp(-x2) / (x * sum * sqrtpi);
}

// evaluation of the gaussian error function
int main () {
    double x, er, ec;
    int done = 1;
    do {
        printf("Arg? ");
        scanf("%lf", &x);
```

```

    if (x < 0.0) done = 0;
    else {
        if (x == 0.0) {
            er = 0.0;
            ec = 1.0;
        } else {
            if (x < 1.5) {
                er = erf(x);
                ec = 1.0 - er;
            } else {
                ec = erfc(x);
                er = 1.0 - ec;
            }
        }
        printf("X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n", x, er, ec);
    }
} while (done);
}

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В.

### ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕР

. # Generated with this tool: <https://gcc.godbolt.org>

```
sqrtpi:
    .long    -2079671268
    .long    1073503224

tol:
    .long    -350469331
    .long    1058682594

terms:
    .long    12

erf:
    push     rbp
    mov      rbp, rsp
    sub      rsp, 64
    movsd    QWORD PTR [rbp-56], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
    mulsd    xmm0, xmm0
    movsd    QWORD PTR [rbp-32], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
    movsd    QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
    movsd    QWORD PTR [rbp-16], xmm0
    mov      DWORD PTR [rbp-20], 0

.L2:
    add      DWORD PTR [rbp-20], 1
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    movsd    QWORD PTR [rbp-40], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-16]
    addsd    xmm0, xmm0
    movapd   xmm1, xmm0
    mulsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
    pxor     xmm0, xmm0
    cvtsi2sd  xmm0, DWORD PTR [rbp-20]
    movapd   xmm2, xmm0
    addsd    xmm2, xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
    addsd    xmm2, xmm0
    divsd    xmm1, xmm2
    movapd   xmm0, xmm1
    movsd    QWORD PTR [rbp-16], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-16]
    addsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-40]
    movsd    QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR .LC1[rip]
    mulsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    comisd   xmm0, QWORD PTR [rbp-16]
    ja       .L2
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    addsd    xmm0, xmm0
    movsd    QWORD PTR [rbp-64], xmm0
    movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-32]
    movq     xmm1, QWORD PTR .LC2[rip]
    movapd   xmm4, xmm0
    xorpd    xmm4, xmm1
    movq     rax, xmm4
    movq     xmm0, rax
    call     exp
    mulsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-64]
```

```

movsd    xmm1, QWORD PTR .LC3[rip]
divsd    xmm0, xmm1
movq     rax, xmm0
movq     xmm0, rax
leave
ret

erfc:
push     rbp
mov      rbp, rsp
sub      rsp, 64
movsd    QWORD PTR [rbp-56], xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
mulsd    xmm0, xmm0
movsd    QWORD PTR [rbp-24], xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
movapd   xmm1, xmm0
addsd    xmm1, xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
divsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-32], xmm0
mov      eax, 12
pxor     xmm1, xmm1
cvttsi2sd      xmm1, eax
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
addsd    xmm0, xmm1
movapd   xmm1, xmm0
mulsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
addsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-8], xmm0
mov      DWORD PTR [rbp-12], 12

.L5:
pxor     xmm0, xmm0
cvttsi2sd      xmm0, DWORD PTR [rbp-12]
mulsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-32]
movapd   xmm1, xmm0
divsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-8]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
addsd    xmm0, xmm1
movsd    QWORD PTR [rbp-40], xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-40]
movsd    QWORD PTR [rbp-8], xmm0
sub      DWORD PTR [rbp-12], 1
cmp      DWORD PTR [rbp-12], 0
jg       .L5
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
movq     xmm1, QWORD PTR .LC2[rip]
xorpd    xmm0, xmm1
movq     rax, xmm0
movq     xmm0, rax
call     exp
movq     rax, xmm0
movsd    xmm0, QWORD PTR [rbp-56]
movapd   xmm1, xmm0
mulsd    xmm1, QWORD PTR [rbp-40]
movsd    xmm0, QWORD PTR .LC3[rip]
mulsd    xmm0, xmm1
movq     xmm1, rax
divsd    xmm1, xmm0
movq     rax, xmm1
movq     xmm0, rax
leave
ret

```

```

.LC4:
.string "Arg? "
.LC5:
.string "%lf"
.LC8:
.string "X = %.8lf; Erf = %.12lf; Erfc = %.12lf\n"
main:
    push    rbp
    mov     rbp, rsp
    sub     rsp, 32
    mov     DWORD PTR [rbp-20], 1
.L16:
    mov     edi, OFFSET FLAT:.LC4
    mov     eax, 0
    call    printf
    lea     rax, [rbp-32]
    mov     rsi, rax
    mov     edi, OFFSET FLAT:.LC5
    mov     eax, 0
    call    __isoc99_scanf
    movsd   xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
    pxor    xmm0, xmm0
    comisd   xmm0, xmm1
    jbe     .L21
    mov     DWORD PTR [rbp-20], 0
    jmp     .L10
.L21:
    movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-32]
    pxor    xmm1, xmm1
    ucomisd  xmm0, xmm1
    jp      .L11
    pxor    xmm1, xmm1
    ucomisd  xmm0, xmm1
    jne     .L11
    pxor    xmm0, xmm0
    movsd   QWORD PTR [rbp-8], xmm0
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
    movsd   QWORD PTR [rbp-16], xmm0
    jmp     .L13
.L11:
    movsd   xmm1, QWORD PTR [rbp-32]
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC7[rip]
    comisd   xmm0, xmm1
    jbe     .L22
    mov     rax, QWORD PTR [rbp-32]
    movq     xmm0, rax
    call    erf
    movq     rax, xmm0
    mov     QWORD PTR [rbp-8], rax
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
    subsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
    movsd   QWORD PTR [rbp-16], xmm0
    jmp     .L13
.L22:
    mov     rax, QWORD PTR [rbp-32]
    movq     xmm0, rax
    call    erfc
    movq     rax, xmm0
    mov     QWORD PTR [rbp-16], rax
    movsd   xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
    subsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-16]
    movsd   QWORD PTR [rbp-8], xmm0
.L13:

```

```

mov     rax, QWORD PTR [rbp-32]
movsd   xmm1, QWORD PTR [rbp-16]
movsd   xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
movapd  xmm2, xmm1
movapd  xmm1, xmm0
movq     xmm0, rax
mov     edi, OFFSET FLAT:.LC8
mov     eax, 3
call    printf

.L10:
cmp     DWORD PTR [rbp-20], 0
jne     .L16
mov     eax, 0
leave
ret

.LC0:
.long   0
.long   1072693248

.LC1:
.long   -350469331
.long   1058682594

.LC2:
.long   0
.long   -2147483648
.long   0
.long   0

.LC3:
.long   -2079671268
.long   1073503224

.LC7:
.long   0
.long   1073217536

```