МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по практической работе №2

по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения» Тема: Анализ структурной сложности графовых моделей программ

Студент гр. 8304	 Птухов Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Выполнить оценивание структурной сложности двух программ с помощью критериев:

- Минимального покрытия вершин и дуг графа управления;
- Выбора маршрутов на основе цикломатического числа графа.

Вариант 14.

Ход работы

Была выполнена оценка структурной сложности программы с заданной структурой управляющего графа из файла *zadan_struct.doc*. Граф представлен на рисунке 1.

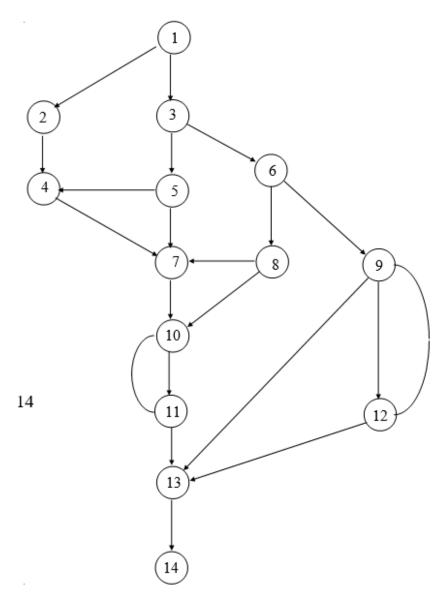
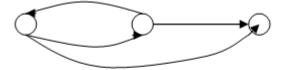


Рисунок 1 – Граф

Было проведено структурное изменение графа на основе правила:



их следует преобразовать в структуры вида



После данного изменения в исходный граф были добавлены вершина 15 и пути 6-15, 15-9, 15-13.

Ручной подход.

Было определено минимальное кол-во маршрутов с обходом всех вершин и дуг графа:

Сложность программы по первому критерию равна 31. Согласно первому критерию M=7.

Цикломатическое число:

$$Z = Y - N + 2P = 22 - 15 + 2 * 1 = 9$$

Линейно-независимые циклические маршруты:

$$11-10=1$$

$$12-9 = 2$$

$$1-2-4-7-10-11-13-14 = 2$$

$$1-3-5-4-7-10-11-13-14 = 2$$

Сложность программы по первому критерию равна 31.

Программный подход.

Результаты работы программы представлены на рисунках ниже.

```
-> 1 -> 2 -> 4 -> 7 -> 10 -> 11 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
      ---Press a key to continue -----
       ----- Path #2 -----
 -> 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
      ---Press a key to continue -----
        ----- Path #3 -----
 -> 1 -> 3 -> 6 -> 8 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
      ---Press a key to continue --
      ----- Path #4 -----
-> 1 -> 3 -> 5 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
       --Press a key to continue -----
        ----- Path #5 -----
 -> 1 -> 3 -> 6 -> 15 -> 9 -> 12 -> 9 -> 12 -> 13 -> 14
       --Press a key to continue -----
        ----- Path #6 ----
-> 1 -> 3 -> 6 -> 8 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
      --Press a key to continue ---
        ---- Path #7 ----
 -> 1 -> 3 -> 6 -> 15 -> 13 -> 14
      ---Press a key to continue --
Complexity = 31
Press a key...
```

Рисунок 2 – Результат для первого критерия

```
---- Path #1 --
-> 10 -> 11 -> 10
   ----Press a key to continue -----
      ----- Path #2 -----
-> 9 -> 12 -> 9
    ----Press a key to continue ------
        ---- Path #1 --
-> 1 -> 2 -> 4 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
    ----Press a key to continue ---
       ----- Path #2 --
-> 1 -> 3 -> 5 -> 4 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
     ---Press a key to continue ----
          --- Path #3 ---
-> 1 -> 3 -> 5 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
     ---Press a key to continue -----
   ----- Path #4 -----
-> 1 -> 3 -> 6 -> 8 -> 7 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
   ----Press a key to continue -----
       ----- Path #5 --
-> 1 -> 3 -> 6 -> 8 -> 10 -> 11 -> 13 -> 14
     ---Press a key to continue -----
       ----- Path #6 --
-> 1 -> 3 -> 6 -> 15 -> 9 -> 12 -> 13 -> 14
      --Press a key to continue --
```

Рисунок 3 – Результат для второго критерия

```
------Path #7 ------

-> 1 -> 3 -> 6 -> 15 -> 13 -> 14

-----Press a key to continue ------

Complexity = 31

Press a key...
```

Рисунок 3 – Результат для второго критерия

Была проведена оценка структурной сложности программы из 1-ой лабораторной работы. Граф для программы на С представлен на рисунке 4.

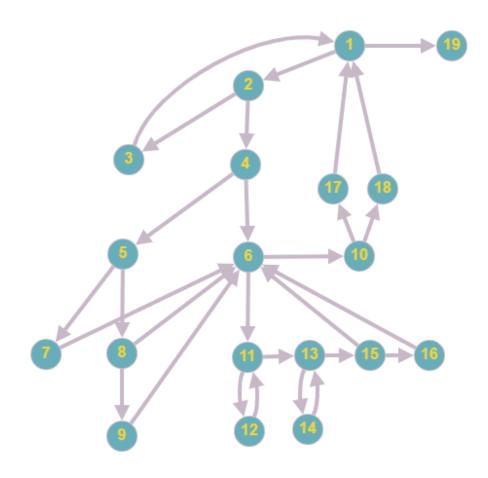


Рисунок 4 – Граф программы на С

Так как данный граф не подходит по требования программы *ways.exe*, он был последовательно минимизирован и адаптирован под вышеописанную программу. Этапы минимизации и адаптации представлены на рисунках ниже.

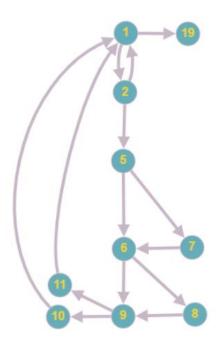


Рисунок 5 – 1-ый этап минимизации

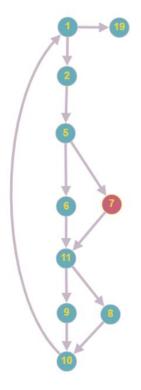


Рисунок 6 – 2-ой этап минимизации



Рисунок 7 – Финальный этап минимизации

Были проведены аналогичные расчеты. Результаты ручного подхода:

1: **1**-19= 1-

2: **1**-2-5-11-10-19 = 1

Сложность программы по первому критерию равна 2. Согласно первому критерию M=2.

Цикломатическое число:

$$Z = Y - N + 2P = 6 - 6 + 2 * 1 = 2$$

Линейно-независимые циклические маршруты:

Сложность программы по первому критерию равна 2.

Программный подход.

Результаты работы программы представлены на рисунках ниже.

Рисунок 8 – Результат для первого критерия

Рисунок 9 – Результат для второго критерия

Заключение

В ходе лабораторной работы выполнили оценивание структурной сложности двух программ с помощью критериев: минимального покрытия вершин и дуг графа управления, выбора маршрутов на основе цикломатического числа графа.