ММИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: БДП

Студент гр. 9384 _____ Нистратов Д.Г.

Преподаватель

Санкт-Петербург 2020 Ефремов М.А.

Цель работы.

Разработать БДП, основанный на алгоритме рандомизированной дерами-

ды поиска. А также найти заданный элемент и удалить его в БДП.

Задание.

13. БДП: Рандомизированная дерамида поиска (treap); Действия 1+26

Выполнение работы.

При выполненнии работы был описан класс Тгеар, реализующий созда-

ние бинарного дерева, а также были реализованы функции: заполняющая дере-

во элементом, поиск и удаление заданного элемента, вывод дерева в консоль и

в файл.

Оценка алгоритма:

Вставка элемента: O(logn), в худшем случае O(n)

Поиск и удаление элемента: O(logn), в худшем случае O(n)

2

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	2, 3, 7, 2, 8, 2,2,3,1,2,5,4 53464,6,4,754,745,67 ,5 67,5 ,756,7, 7,567,567,5,	7 7 7 7 8 67 567 567 567	
2.	'a', 'g', 's', 'b', 'e', 'c', 'a', 'w ', 'd'	a b c d e g s w	Был занесен массив char и удален 'a'
3.	2, 3, 7, 2, 8, 2,2,3,1,2,5,4 53464,6,4,754,745,67 ,5 67,5 ,756,7, 7,567,567,5,	7 7 7 7 8 67 567 567 567	

Выводы.

В ходе выполнения лабораторный работы была описана БДП: Рандомизированная дерамида поиска (treap);

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: main.cpp
      #include <iostream>
      #include <chrono>
      #include "treap.h"
      using namespace std;
      int main()
      {
        srand(time(0));
        67,567,5,7};
        char cs[] = \{'a', 'g', 's', 'b', 'e', 'c', 'a', 'w', 'd'\};
        Treap<int> asd;
        std::cout << "Inserting data:" << std::endl;
        for (size_t t = 0; t < (sizeof(xs)/sizeof(xs[0])); t++)
        {
          std::cout << "Data " << t << ":\nTime spend: ";
          auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
          asd.insert(asd.root, new Treap<int>(xs[t], rand()));
          auto stop = std::chrono::high_resolution_clock::now();
          auto duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(sto
p-start);
          std::cout << duration.count() << " nanoseconds" << std::endl;</pre>
        }
        std::cout << "Find argument and delete it:" << std::endl;
        auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
```

```
asd.erase(asd.root, 333);
         //asd.erase(asd.root, 'a');
         auto stop = std::chrono::high_resolution_clock::now();
         auto duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::nanoseconds>(stop-
start);
        std::cout << "Time spend: " << duration.count() << " nanoseconds" << std::e
ndl;
         asd.print(asd.root);
         std::cout << std::endl;
        std::ofstream file("output.txt");
        if (!file.is_open())
           std::cout << "File error" << std::endl;</pre>
         else
           asd.write(asd.root, file);
         file.close();
        return 0;
      }
      Название файла:treap.h
      #ifndef TREAP_H
      #define TREAP_H
      #include <iostream>
      #include <fstream>
      template <typename T>
      class Treap
```

```
{
public:
  Treap() {};
  Treap(T value, int R) : value(value), R(R), Left(nullptr), Right(nullptr) { };
  void split(Treap* t, Treap *&left, Treap *&right, T& val)
  {
     if (t == nullptr)
     {
        left = nullptr;
        right = nullptr;
        return;
     }
     else if (t->value > val)
        split(t->Left, left, t->Left, val);
        right = t;
     }
     else
     {
        split(t->Right, t->Right, right, val);
        left = t;
     }
   }
  void merge(Treap*& t, Treap* left, Treap* right)
   {
     if (!left){
        t = right;
        return;
```

```
}
  if (!right){
     t = left;
     return;
  }
  if (left->R >= right->R){
     merge(left->Right, left->Right, right);
     t = left;
  }
  else{
     merge(right->Left, left, right->Left);
     t = right;
  }
}
void insert(Treap*& t, Treap* v)
{
  if (!t)
     t = v;
  else if (v->R > t->R)
  {
     split(t, v->Left, v->Right, v->value);
     t = v;
  else if (v->value < t->value)
     insert(t->Left, v);
  else
     insert(t->Right, v);
}
```

```
void erase (Treap*& t, T key)
{
  if (!t) return;
  if (t->value == key){
     std::cout << "Value: " << key << " found!" << std::endl;
     merge(t, t->Left, t->Right);
  }
  else if (t->value > key)
     erase(t->Left, key);
  else
     erase(t->Right, key);
}
void print(Treap *&t)
{
  if (!t) return;
  print(t->Left);
  std::cout << t->value <<' ';
  print(t->Right);
}
void write(Treap *&t, std::ofstream &file)
{
  if (!t) return;
  write(t->Left, file);
  file << t->value << ' ';
  write(t->Right, file);
}
T value;
```

```
int R;
Treap *Left, *Right;
Treap *root = nullptr;
};
#endif // TREAP_H
```