

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределения попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 9382

Докукин В.М.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучить взаимодействие программы на ЯВУ с модулем на языке Ассемблера, написать ассемблерный модуль.

Задание:

7 Вариант – нечетный

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные.

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRandat ($\leq 16K$, $K=1024$)

2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{\min}, X_{\max}]$, значения могут быть биполярные;

3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - N_{Int} (≤ 24)

4. Массив левых границ интервалов разбиения L_{GrInt} (должны принадлежать интервалу $[X_{\min}, X_{\max}]$).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам.
(необязательный результат)

В зависимости от номера бригады формирование частотного распределения должно производиться по одному из двух вариантов:

1. Для бригад с нечетным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое распределение и возвращающего его в главную программу, написанную на ЯВУ;

Ход работы:

В качестве ЯВУ использован язык C++. Вначале производится ввод необходимых данных, затем вызывается функция, определенная в модуле module.asm. В ней происходит обработка массива и выполняются необходимые действия для получения массива-ответа. В массиве-ответе хранится количество чисел, попавших в заданные диапазоны. Далее происходит вывод значений-ответов на экран и в файл.

Тестирование.

Входные данные	Выходные данные
Enter random nubmers array length: 20	# of intervals lower bound count
Enter lower bound: 1	1 20 16
Enter higher bound:	2 40 10
	3 60 8

100	4	80	8
Enter number of ranges(<= 24): 5	5	100	0
Enter 5 lower bounds of intervals:			
20			
40			
60			
80			
100			

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы был написан код, состоящий из модуля на языке Ассемблера и остальной части на ЯВУ C++, который рассчитывает и выводит на экран и в файл частоту попадания псевдослучайных чисел в определенные пользователем диапазоны.

Приложение.

Имя файла: ConsoleApplication9.cpp

```
#include <stdlib.h>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <ctime>
#include <random>

extern "C" // C functions usage
{
    void _form_array(int NumRanDat, int numRanges, int* arr, int* LGrInt,
int* res_arr);
}

int main()
{
    srand(time(0));

    int NumRanDat = 0;
    std::cout << "Enter random nubmers array length:\n";
    std::cin >> NumRanDat;
    if (NumRanDat > 16 * 1024) {
        NumRanDat = 16 * 1024;
    }
    int Xmin = 0, Xmax = 0, NInt = 0;
    std::cout << "Enter lower bound:\n";
    std::cin >> Xmin;
    std::cout << "Enter higher bound:\n";
    std::cin >> Xmax;
    std::cout << "Enter number of ranges(<= 24): ";
    std::cin >> NInt;
    if (NInt > 24) {
        NInt = 24;
    }
    int* LGrInt = new int[NInt];
    std::cout << "Enter " << NInt << " lower bounds of intervals:\n";
    for (int i = 0; i < NInt; i++)
    {
        std::cin >> LGrInt[i];
        if (i != 0) while (LGrInt[i] < LGrInt[i - 1])
        {
            std::cout << "Entered bound " << LGrInt[i] << " is lower
than previous, try again.\n";
            std::cin >> LGrInt[i];
        }
        while (LGrInt[i] < Xmin || LGrInt[i] > Xmax)
        {
            std::cout << "Entered bound " << LGrInt[i] << " is not
included in the specified intervals, try again.\n";
            std::cin >> LGrInt[i];
        }
    }
}
```

```

// End of input

int* arr = new int[NumRanDat]();

for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
{
    int r = rand();
    arr[i] = Xmin + r % (Xmax - Xmin);
}

int* res_arr = new int[NInt];
for (int i = 0; i < NInt; i++)
    res_arr[i] = 0;
_form_array(NumRanDat, NInt, arr, LGrInt, res_arr); // Assembler

// Output
std::ofstream file("res.txt");
std::cout << "Generated pseudo-random numbers:\n";
file << "Generated pseudo-random numbers:\n";
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++)
{
    std::cout << arr[i] << " ";
    file << arr[i] << " ";
}
std::cout << "\n";
file << "\n";
std::cout << "\n# of intervals\tlower bound\tcount\n";
file << "\n# of intervals\tlower bound\tcount\n";
for (int i = 0; i < NInt; i++) {
    int res = LGrInt[i];
    file << "      " << i + 1 << "\t\t" << res << "\t\t" <<
res_arr[i] << "\n";
    std::cout << "      " << i + 1 << "\t\t" << res << "\t\t" <<
<< res_arr[i] << "\n";
}
return 0;
}

```

Имя файла: module.asm

```

.686
.MODEL FLAT, C
.STACK
.DATA
.CODE
_form_array PROC C NumRanDat:dword, numRanges:dword, arr:dword, LGrInt:dword,
res_arr:dword ; Получаем данные из программы высокого уровня

mov ecx, 0 ; счетчик для прохода по массиву
mov ebx, [arr] ; массив случайных чисел
mov esi, [LGrInt] ; массив с левыми границами
mov edi, [res_arr] ; массив-результат

@begin:
    mov eax, [ebx] ; берем элемент входного массива
    push ebx ; сохраняем указатель на текущий элемент
    mov ebx, 0 ; обнуляем указатель

```

```

@move:
    mov edx, ebx ; edx содержит текущий индекс массива границ
    shl edx, 2 ; индекс умножаем на 4, т.к. каждый элемент состоит из 4
байт
    cmp eax, [esi+edx] ; сравниваем текущий элемент с текущей левой
границей
    jge @is_in
    jmp @continue

@is_in:
    add edx, edi; в массиве-ответе инкрементируем счетчик
    push eax
    mov eax, [edx]
    inc eax
    mov [edx], eax
    pop eax
    jmp @continue

@continue: ; продолжаем обход массива границ
    inc ebx
    cmp ebx, numRanges
    jle @move
    jmp @end

@end:
    pop ebx ; забираем текущий элемент и ссылаемся на новый
    add ebx, 4
    inc ecx ; инкрементируем счетчик
    cmp ecx, NumRanDat
    jl @begin

ret

_form_array ENDP
END

```