

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов.

Студентка гр. 9383

Пономаренко С. А.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Написать программу на языке Ассемблер, выполняющую функции с обработкой целых чисел, включающую ветвящиеся процессы.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным

значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$,

где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра

индивидуального задания $(n1,n2,n3)$, приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться

студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме

отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k ,

позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные

знаки параметров a и b .

Вариант 15.

$/ 7 - 4*i$, при $a > b$

$f3 = <$

$\setminus 8 - 6 * i$, при $a \leq b$

$/ 20 - 4 * i$, при $a > b$

f5 = <

$\setminus -(6 * I - 6)$, при $a \leq b$

$/ |i1 + i2|$, при $k = 0$

f3 = <

$\setminus \min(i1, i2)$, при $k \neq 0$

Ход работы.

Исходные данные заносятся в программу до выполнения, выходные проверяются через отладчик. Были использованы команды:

сmp - сравнение двух операндов (флаг ZF устанавливается единицей, если числа равны, нулем - если числа не равны);

jle - выполнение короткого перехода, если первый операнд меньше второго операнда или равен ему при выполнении операции сравнения с помощью команды сmp;

shl - логический сдвиг влево (умножение числа в двоичной с. с. на 2);

neg - умножение на -1;

add - сложение двух операндов;

jmp - выполнение безусловного перехода;

sub - умножение двух операндов;

je - выполнение короткого перехода, если первый операнд равен второму операнду при выполнении операции сравнения с помощью команды сmp.

jl - выполнение короткого перехода, если первый операнд меньше второго операнда при выполнении операции сравнения с помощью команды сmp.

Тестирование.

1. $a = 1$, $b = 2$, $i = 3$, $k = 4$. $i1 = -22$, $i2 = -24$, $res = 46$.

2. $a = 6, b = 6, i = 5, k = 0, i1 = -10, i2 = -12, res = -12.$

Вывод.

Написали программу на языке Ассемблер, выполняющую функции с обработкой целых чисел, включающую ветвящиеся процессы.

Приложение А.

Код написанной программы.

AStack SEGMENT STACK

DW 32 DUP(?)

AStack ENDS

DATA SEGMENT

a DW 1 ;i1 = -22 i2 = -24 res = 46

b DW 2

i DW 3

k DW 4

i1 DW ?

i2 DW ?

res DW ?

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR

mov ax, DATA

mov ds, ax

f1:

mov ax, a

cmp ax, b

jle f1_2 ; если первое < или = второму

mov ax, i ; ax = i

shl ax, 1 ; ax = 2i

shl ax, 1 ; ax = 4i

```

neg ax          ; ax = -4i
add ax, 7       ; ax = 7-4i
mov i1, ax      ; i1 = 7-4i
jmp f2_1
;7-4i (a>b)
;8-6i (a<=b)

```

```

f1_2:
mov ax, i       ; ax = i
shl ax, 1       ; ax = 2i !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
mov bx, ax      ; bx = 2i
shl ax, 1       ; ax = 4i
add ax, bx      ; ax = 6i
neg ax          ; ax = -6i
add ax, 8       ; ax = 8-6i
mov i1, ax      ; i1 = 8-6i

```

```

f2:
sub ax, 2       ; ax = 6-6i
mov i2, ax      ; i2 = 6-6i
jmp f3
;20-4i (a>b)
;-(6i-6) (a<=b)

```

```

f2_1: ; a > b
add ax, 13      ; ax = 20-4i
mov i2, ax      ; i2 = 20-4i
jmp f3

```

```

f3:

```

```

mov ax, k    ; ax = k
cmp ax, 0    ; if ax = 0
je f3_1
mov ax, i1   ; ax = i1
cmp ax, i2   ; if ax < i2
jl f3_min1
mov ax, i2   ; ax = i2
mov res, ax  ; res = i2
jmp f_end
;|i1 + i2| (k=0)
;min(i1,i2) (k!= 0)

```

```

f3_1:
mov ax, i1   ; ax = i1
add ax, i2   ; ax = i1+i2
cmp ax, 0    ; if ax < 0
jl f3_abs
mov res, ax  ; res = i1+i2
jmp f_end

```

```

f3_min1:
mov ax, i1   ; ax = i1
mov res, ax  ; res = i1
jmp f_end

```

```

f3_abs:
neg ax       ; ax = -(i1+i2)
mov res, ax  ; res = -(i1+i2)
jmp f_end

```

```
f_end:  
mov ah, 4ch  
int 21h  
  
Main ENDP  
CODE     ENDS  
END Main
```