

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ
на примере программы построения
частотного распределение попаданий
псевдослучайных целых чисел в заданные
интервалы.

Студентка гр. 9383

Чебесова
И.Д,

Преподаватель

Ефремов
М.А.

Цель работы.

Познакомиться с организацией связи Ассемблера с ЯВУ. Применить на практике на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы.

Задание.

Вариант 2.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные.

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$, $K=1024$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{\min}, X_{\max}]$, значения могут быть биполярные;
3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу $[X_{\min}, X_{\max}]$).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам.
(необязательный результат)

В зависимости от номера бригады формирование частотного распределения должно производиться по одному из двух вариантов:

2. Для бригад с четным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде двух ассемблерных модулей, первый из которых формирует распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ как промежуточный результат. Это распределение должно выводиться в текстовом виде для контроля. Затем вызывается второй ассемблерный модуль, который по этому промежуточному распределению формирует окончательное распределение псевдослучайных целых чисел по интервалам произвольной длины (с заданными границами). Это распределение возвращается в головную программу и выдается как основной результат в виде текстового файла и, возможно, графика.

Ход работы.

В ходе работы была разработана программа, которая выполняет построение частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы.

В основной функции `main()` (файл `main.cpp`) происходит считывание данных:

- количество чисел в массиве
- минимальный и максимальный элементы массива
- количество левых границ
- сами левые границы

По этим данным строится массив псевдослучайных чисел. Затем вызывается первый ассемблерный модуль, в котором происходит подсчет частот каждого числа в массиве.

И уже вызов второго модуля возвращает нужные нам частоты чисел в интервалах, которые выводятся на экран.

Исходный код см. в приложении А.

Пример работы программы.

Входные данные:

Введите количество чисел:

10

Введите x_{min} и x_{max}:

-5 5

Введите число границ:

3

Введите все границы:

-3 0 3

Выходные данные:

Рандомизированные значения

4 5 1 -3 3 -3 4 -1 -3 2

Количество повторений каждого отдельного числа:

-5: 0

-4: 0

-3: 3

-2: 0

-1: 1

0: 0

1: 1

2: 1

3: 1

4: 2

5: 1

Результат:

| № | Граница | Количество чисел |
|---|---------|------------------|
| 1 | -3 | 0 |
| 2 | 0 | 4 |
| 3 | 3 | 2 |
| 4 | 5 | 4 |

Примечание: в данном примере идет следующие порядок включения концов: [-5; 3) [-3; 0) [0; 3) [3; 5]

Входные данные:

Введите количество чисел:

5

Введите x_{\min} и x_{\max} :

-5 5

Введите число границ:

3

Введите все границы:

-5 0 5

Выходные данные:

Рандомизированные значения

-3 4 -5 -1 5

Количество повторений каждого отдельного числа:

-5: 1

-4: 0

-3: 1

-2: 0

-1: 1

0: 0

1: 0

2: 0

3: 0

4: 1

5: 1

Результат:

| № | Граница | Количество чисел |
|---|---------|------------------|
| 1 | -5 | 0 |
| 2 | 0 | 3 |
| 3 | 5 | 1 |
| 4 | 5 | 1 |

Примечание: так как в данном случае не вполне ясно, как учитывать вхождения границ было решено следовать логике первого набора входных данных — первое рассмотрение границы идет не включительно, второе — включительно. Отсюда получаются следующие интервалы: (-5) $[-5; 0)$ $[0; 5)$ $[5]$

Выводы.

Было произведено знакомство с организацией связи Ассемблера с ЯВУ. Было применено написание программы на практике на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void mod1(int* numbers, int numbers_size, int* result, int xmin);
extern "C" void mod2(int* array, int array_size, int xmin, int* intervals, int
intervals_size, int* result);

int main()
{
    setlocale(0, "Russian");
    srand(time(NULL));
    ofstream result("result.txt");

    int numbers_size;
    int* numbers;
    int xmin, xmax;
    int intervals_size;
    int* intervals;
    int* intervals2;
    int* mod1_result;
    int* mod2_result;

    cout << "Введите количество чисел:\n";
    cin >> numbers_size;
    if (numbers_size > 16 * 1024)
    {
        cout << "Количество чисел должно быть меньше или равно, чем
16*1024\n";
        return 0;
    }
    cout << "Введите xmin и xmax:\n";
    cin >> xmin >> xmax;
    cout << "Введите число границ:\n";
    cin >> intervals_size;
    if (intervals_size > 24)
    {
        cout << "Число интервалов должно быть меньше или равно 24\n";
        return 0;
    }

    numbers = new int[numbers_size];
    intervals = new int[intervals_size];
    intervals2 = new int[intervals_size];

    int len_asm_mod1_res = abs(xmax - xmin) + 1;
    mod1_result = new int[len_asm_mod1_res];
    for (int i = 0; i < len_asm_mod1_res; i++)
    {
        mod1_result[i] = 0;
    }

    mod2_result = new int[intervals_size + 1];
```



```

for (int i = 0; i < intervals_size + 1; i++)
{
    mod2_result[i] = 0;
}

cout << "Введите все границы:\n";
for (int i = 0; i < intervals_size; i++)
{
    cin >> intervals[i];
    intervals2[i] = intervals[i];
}

for (int i = 0; i < numbers_size; i++)
{
    numbers[i] = xmin + rand() % (xmax - xmin + 1);
}

cout << "Рандомизированные значения\n";
result << "Рандомизированные значения\n";
for (int i = 0; i < numbers_size; i++)
{
    cout << numbers[i] << ' ';
    result << numbers[i] << ' ';
}
cout << '\n';
cout << '\n';
result << '\n';
result << '\n';

cout << "Количество повторений каждого отдельного числа:\n";
result << "Количество повторений каждого отдельного числа:\n";

mod1(numbers, numbers_size, mod1_result, xmin);

for (int i = 0; i < len_asm_mod1_res; i++)
{
    //cout << asm_mod1_res[i] << " ";
    //result << asm_mod1_res[i] << " ";
    cout << xmin + i << ": " << mod1_result[i] << "\n";
    result << xmin + i << ": " << mod1_result[i] << "\n";
}
cout << '\n';
result << '\n';

mod2(mod1_result, numbers_size, xmin, intervals, intervals_size,
mod2_result);

cout << "Результат:\n";
result << "Результат:\n";
cout << "№\tГраница\tКоличество чисел" << endl;
result << "№\tГраница\tКоличество чисел" << endl;

for (int i = 0; i < intervals_size + 1; i++)
{
    if (i != intervals_size)
    {
        cout << i + 1 << "\t" << intervals2[i] << '\t' <<
mod2_result[i] << endl;

```

```

        result << i + 1 << "\t" << intervals2[i] << '\t' <<
mod2_result[i] << endl;
    }
    else
    {
        cout << i + 1 << "\t" << xmax << '\t' << mod2_result[i] <<
endl;
        result << i + 1 << "\t" << xmax << '\t' << mod2_result[i] <<
endl;
    }
}

delete[] numbers;
delete[] intervals;
delete[] intervals2;
delete[] mod1_result;
delete[] mod2_result;

return 0;
}

```

Название файла: mod1.asm

```

.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C mod1
mod1 PROC C numbers: dword, numbers_size: dword, result: dword, xmin: dword

push esi
push edi

mov edi, numbers ;исходный массив
mov ecx, numbers_size ;размер исходного массива
mov esi, result ;массив на выход

for_numbers:
mov eax, [edi] ;берем элемент исходного массива
sub eax, xmin ;вычитаем минимум, чтобы получить "индекс" для выходного
mov ebx, [esi + 4*eax] ;помещаем в bx, то что уже по этому индексу в выходном
лежит
inc ebx ;увеличиваем на 1
mov [esi + 4*eax], ebx ;помещаем по индексу в выходном
add edi, 4 ;переходим к следующему элементу
loop for_numbers

pop edi
pop esi

ret
mod1 ENDP
END

```

Название файла: mod2.asm

```

.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C mod2
mod2 PROC C array: dword, array_size: dword, xmin: dword, intervals: dword,
intervals_size: dword, result: dword

```

```

push esi
push edi
push ebp

mov edi, array ;исходный массив
mov esi, intervals ;массив истервалов
mov ecx, intervals_size ;размер массива интервалов

index_for_intervals: ;превращаем границы интервалов в индексы массива
mov eax, [esi]
sub eax, xmin
mov [esi], eax
add esi, 4
loop index_for_intervals

;возвращаем все обратно
mov esi, intervals
mov ecx, intervals_size
mov ebx, 0
mov eax, [esi] ;первый индекс интервала

for_loop:
push ecx
mov ecx, eax ;запоминаем количество элементов в интервале для рассмотрения
push esi
mov esi, result

for_array:
cmp ecx, 0
je end_for
mov eax, [edi]
add [esi + 4*ebx], eax
add edi, 4
loop for_array

end_for:
pop esi
inc ebx ;для перехода к следующему элементу выходного массива
mov eax, [esi]
add esi, 4
sub eax, [esi]
neg eax ;получили разность между двумя интервалами = количество элементов
между ними, причем левая граница включительно, а правая нет
pop ecx
loop for_loop

mov esi, result
mov ecx, intervals_size
mov eax, 0

final_interval: ;для последнего интервала
add eax, [esi]
add esi, 4
loop final_interval

mov esi, result
sub eax, array_size
neg eax

add [esi + 4*ebx], eax

```

```
pop ebp
pop edi
pop esi

ret
mod2 ENDP
END
```