МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 9383	Гордон Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Разработать программу для обработки строки на ЯВУ со inline-вставкой на языке ассемблер.

Текст задания.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и

автора программы) - на ЯВУ;

- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры
- в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью

результата в выходную строку - на Ассемблере;

- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант №3

Формирование выходной строки только из русских и латинских букв входной строки.

ПРОТОКОЛ

■ D:\S\Prog\evm\2-2\labs\tools\lab4\lb4.exe Author: Gordon Dmitry 9383 Var. 3: only russian and latin letters OFOsudaloot13 Result: OFOsudaloot

Рисунок 1 – Пример работы программы

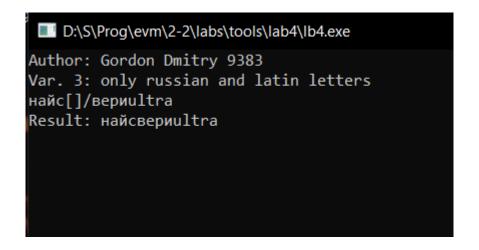


Рисунок 2 – Пример работы программы

```
Author: Gordon Dmitry 9383
Var. 3: only russian and latin letters
jmurick ?ктоя
Result: jmurickктоя
```

Рисунок 3 – Пример работы программы

Author: Gordon Dmitry 9383 Var. 3: only russian and latin letters

ZzЯя

Result: ZzЯя

Рисунок 4 – Пример работы программы

выводы

Поставленная задача была выполнена – реализована программа на ЯВУ со вставкой на языке ассемблер. Программа с помощью вставки обрабатывала строку, записывая в новую строку только русские и латинские символы. В ходе работы были использованы условные переходы.

ПРИЛОЖЕНИЕ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <fstream>
char* foo(char* src)
{
   char* newstr = new char[80 + 1];
   newstr[0] = ' (0');
   asm(".intel_syntax noprefix\n\t"
       "mov rsi, %1\n" // ????? ?????? src
       "mov rdi, %0\n"
                            // ????? ?????? newstr
       "char loop:\n"
                            // ???? ?? ???? ???????? src
           // ????????? ? 0 ??????????
           "cmp al, 0\n"
           "je exit\n" // ???? ??? ??, ?? ???????
           "cmp al, 65\n"
           "jb ipp\n"
           "cmp al, 122\n"
           "jb latin\n"
           "cmp al, 239\n"
           "jb russian\n"
       "ipp:\n"
           "inc rsi\n"
           "jmp char loop\n"
       "latin:\n"
           "cmp al, 122\n"
           "jg russian\n" // ?????? 'z' => ????? ??????? ??????
           "cmp al, 97\n"
           "jb check_latin\n" // ?????? 97 => ????????? ??? ?? ??
? ? ?????????? ?? 90 ?? 97
           "jmp write_char\n" // ???????? ????????
       "check_latin:\n" // al > 65 ? < 97
           "cmp al, 90\n" // al > 90 ? < 97
           "jg ipp\n" // ??? ?? ????????, ?????? ???? ????? ??
5555
           "jmp write char\n"
```

```
"russian:\n"
            "cmp al, 128\n"
            "jb char_loop\n" // ???? ??? ???????? ?? ??
???? ?
            "cmp al, 239\n"
            "jg char loop\n"
                              ????? ?
            // ??? ???????? ???????
        "write char:\n"
            "mov [rdi], al\n"
            "inc rdi\n"
            "inc rsi\n"
            "jmp char loop\n"
        "exit:\n"
        : "=m"(newstr)
        : "m"(src)
    );
    return newstr;
}
int main()
{
    std::cout << "Author: Gordon Dmitry 9383\n";</pre>
    std::cout << "Var. 3: only russian and latin letters\n";</pre>
    char source [80 + 1] = {' \setminus 0'};
    //write(source);
    std::cin.getline(source, 80 + 1);
    char* res = foo(source);
    std::cout << '\n';</pre>
    std::cout << "Result: " << res;</pre>
    std::ofstream out;
    out.open("res.txt");
    out << res;
    out.close();
    delete[] res;
    int a;
    std::cin >> a;
    return 0;
```

}