# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

#### ОТЧЕТ

## по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема:** Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 9383		Арутюнян С.Н.
Преподаватель		Ефремов М.А.
	Санкт-Петербург	
	2020	

# Содержание

1. Цель работы	3
2. Пример работы программы	4
3. Текст программы lab4.cpp	5
Выводы	7

## 1. Цель работы

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вид преобразования: формирование выходной строки только из цифр и русских букв входной строки.

#### 2. Пример работы программы

```
samvelochka@samvelochka:~/Рабочий стол/Лабораторные/Opr3BM/spbetu_comparch_2020_9383/arutyunyan/lab4$ g++ lab4.cpp -masm=intel -m64 && ./a.out
Арутюнян Самвел, группа 9383, вариант 1
Формирование выходной строки только из цифр и русских букв входной строки поставьте5РОSTAVTE5PLEASE
Результат: поставьте55
```

Рис. 1. Пример выполнения программы

```
samvelochka@samvelochka:~/Рабочий стол/Лабораторные/Opr3BM/spbetu_comparch_2020_
9383/arutyunyan/lab4$ g++ lab4.cpp -masm=intel -m64 && ./a.out
Арутюнян Самвел, группа 9383, вариант 1
Формирование выходной строки только из цифр и русских букв входной строки onlylatinicalookatthis!
Результат:
```

Рис. 2. Пример выполнения программы

#### 3. Текст программы lab4.cpp

```
#include <iostream>
const int MAXSIZE = 80;
char* MakeString(char* input_str) {
   char* out_str = new char[MAXSIZE + 1];
   asm(".intel_syntax noprefix\n\t"
       "mov rsi, %1\n"
                             // адрес начала строки-источника
       "mov rdi, %0\n" // адрес начала строки-приемника
       "char_loop:\n" // цикл по всем символам
           "mov al, [rsi]\n" // извлекаем очередной символ"
           "cmp al, 0\n"
                              // если конец строки
           "je exit\n"
                             // то закругляемся
           "inc rsi\n"
                             // передвигаем указатель на текущий
СИМВОЛ
       "handle_char:\n" // здесь проверяем, является ли символ
подходящим
           "cmp al, 48\n"
           "jb char_loop\n" // если символ имеет код меньше 30 (за
символом 0)
       "digit:\n"
           "cmp al, 57\n"
           "jbe write_char\n" // если цифра, то просто записываем ее
           // иначе символ может быть символом
       "cyr_char:\n"
           "cmp al, 128\n"
           "jb char_loop\n" // если код символа находится за буквой А
```

```
"cmp al, 239\n"
            "jg char_loop\n" // если код символа находится после буквы
Я
            // иначе символ является буквой кириллицы => просто
записываем ее в выход
        "write_char:\n"
            "mov [rdi], al\n"
            "inc rdi\n"
            "jmp char_loop\n"
        "exit:\n"
        : "=m"(out_str)
        : "m"(input_str)
    );
    return out_str;
}
int main() {
    std::cout << "Арутюнян Самвел, группа 9383, вариант 1\n"
              << "Формирование выходной строки только из цифр "
                 "и русских букв входной строки" << std::endl;
    char input_str[MAXSIZE + 1] = {0};
    std::cin >> input_str;
    input_str[MAXSIZE] = 0;
    char* answer = MakeString(input_str);
    std::cout << "Результат: " << answer << std::endl;
    delete[] answer;
    return 0;
}
```

# Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы было изучено представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.