# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

### отчет

# по лабораторной работе №2 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Изучение режимов адресации

Студент гр. 9383	 Лихашва А.Д
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Изучить режимы адресации, указать на ошибки в программе, объяснив их.

### Основные теоретические положения.

Задание:

Лабораторная работа 2 предназначена для изучения режимов адресации, использует готовую программу lr2\_comp.asm на Ассемблере, которая в автоматическом режиме выполняться не должна, так как не имеет самостоятельного функционального назначения, а только тестирует режимы адресации. Поэтому ее выполнение должно производиться под управлением отладчика в пошаговом режиме.

В программу введен ряд ошибок, которые необходимо объяснить в отчете по работе, а соответствующие команды закомментировать для прохождения трансляции. Необходимо составить протокол выполнения программы в пошаговом режиме отладчика по типу таблицы 1 предыдущей лабораторной работы и подписать его у преподавателя.

На защите студенты должны уметь объяснить результат выполнения каждой команды с учетом используемого вида адресации. Результаты, полученные с помощью отладчика, не являются объяснением, а только должны подтверждать ваши объяснения.

### Исходный код программы:

```
; Программа изучения режимов адресации процессора IntelX86
EOL EQU '$'
ind EQU 2
n1 EQU 500
n2 EQU -50
; Стек программы
AStack SEGMENT STACK
     DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
; Данные программы
DATA
         SEGMENT
; Директивы описания данных
         DW 0
mem1
mem2
     DW 0
         DW 0
mem3
         DB 31,32,33,34,38,37,36,35
vec1
          DB 50,60,-50,-60,70,80,-70,-80
vec2
          DB -4,-3,7,8,-2,-1,5,6,-8,-7,3,4,-6,-5,1,2
matr
DATA
          ENDS
; Код программы
CODE
          SEGMENT
         CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
ASSUME
; Головная процедура
Main PROC FAR
     push DS
     sub AX, AX
     push AX
     mov AX, DATA
     mov DS, AX
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
; Регистровая адресация
     mov ax, n1
     mov cx, ax
     mov bl, EOL
```

```
mov bh, n2
; Прямая адресация
    mov mem2, n2
    mov bx, OFFSET vec1
    mov mem1,ax
; Косвенная адресация
    mov al, [bx]
    mov mem3, [bx]
; Базированная адресация
     6mov al, [bx]+3
    mov cx, 3[bx]
; Индексная адресация
    mov di, ind
    mov al, vec2[di]
    mov cx,vec2[di]
; Адресация с базированием и индексированием
    mov bx, 3
    mov al, matr[bx][di]
    mov cx,matr[bx][di]
    mov ax, matr[bx*4][di]
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмента
; ----- вариант 1
    mov ax, SEG vec2
    mov es, ax
    mov ax, es:[bx]
    mov ax, 0
; ---- вариант 2
    mov es, ax
    push ds
    pop es
    mov cx, es: [bx-1]
    xchg cx, ax
; ----- вариант 3
    mov di, ind
```

```
mov es:[bx+di],ax
; ----- вариант 4
  mov bp,sp
  mov ax,matr[bp+bx]
  mov ax,matr[bp+di+si]
; Использование сегмента стека
  push mem1
  push mem2
  mov bp,sp
  mov dx,[bp]+2
  ret 2

Main ENDP

CODE ENDS
END Main
```

### Обработка результатов эксперимента.

1) mov mem3,[bx]

Ошибка: "Improper operand type"

Нельзя прямо передавать объекты с памяти в память. Если нужно передать данные из ячейки [bx] в ячейку, на которую ссылается переменная mem3, то это нужно сделать через регистр AX.

2) mov cx,vec2[di]

Ошибка: "Operand types must match"

Переменная vec2 — массив, и каждая его ячейка имеет тип DB, то есть занимает ровно 1 байт. В то же время регистр СХ занимает 2 байта. Место, которое занимают операнды должно быть одинаковым. Можно передать vec2[di] в CH или CL, но не в СХ.

3) mov cx,matr[bx][di]

Ошибка: "Operand types must match"

То же самое, что и в прошлой ошибке. Ячейки двумерного массива имеют размерность 1 байт (DB), а регистр CX - 2 байта.

4) mov ax,matr[bx\*4][di]

Ошибка: "Illegal register value"

Операцию умножение на число можно применять только к регистрам с префиксом E.

5) mov ax,matr[bp+bx]

Ошибка: "Multiple base registers"

Нельзя использовать более одного базового регистра. Размер элементов матрицы matr 1 байт, а AX-2 байта .

6) mov ax, matr[bp+di+si]

Ошибка: "Multiple index registers"

Нельзя использовать более одного индексного регистра. Нельзя использовать более двух регистров. Размер элементов матрицы matr 1 байт, а AX-2 байта .

# Листинг трансляции программы:

= 0024	EOL EQU '\$'
= 0002	ind EQU 2
= 01F4	n1 EQU 500
=-0032	n2 EQU -50
	; PЎC, PµPє PïCЂPsPiCЂP°PjPjC<
0000	AStack SEGMENT STACK
0000 000C[	DW 12 DUP(?)

3333

SS:AStack

]

AStack ENDS 0018 ; P"P°PSPSC< Pu PïCTPsPiCTP°PjPjC< SEGMENT 0000 DATA ; P"PëCЂΡμΡεC, PëPIC< PsPïPëCΓ́P°PSPëCЏ Prp°PSPSC< C... 0000 0000 mem1 DW0002 0000 mem2 0 DW 0004 0000 mem3 DW0 0006 1F 20 21 22 26 25 vec1 DB 31, 32, 33, 34, 38, 37, 36, 35 24 23 000E 32 3C CE C4 46 50 vec2 DB 50,60,-50,-60,70,80,-70,-80 BA BO 0016 FC FD 07 08 FE FF matr DB -4, -3, 7, 8, -2, -1,5,6,-8,-7,3,4,-6,-5,1,2 05 06 F8 F9 03 04 FA FB 01 02 0026 DATA ENDS ; PmPsPr PiChPsPiChP°PjPjC< 0000 CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE, DS:DATA,

```
P"PsP»PsPIPSP°CU
PiChPsC†PuPrCfChP°
    0000
                      Main PROC FAR
    0000 1E
                           push DS
    0001 2B C0
                           sub AX, AX
    0003 50
                          push AX
    0004 B8 ---- R
                          mov AX,DATA
    0007 8E D8
                           mov DS, AX
                  ; еРРћР'ЕРРљРђ Р Р•Р-Р РъРћР'
РђР″РЕСРђ
                  P¦P%PP PKPħ PJP PħP'PŔP•
РЎРњР • ЩР• РЌР‰Р™
                             P PµPiPëCĆC,CЂPsPIP°CЏ
                  ;
P°PrCЪPµCЃP°C†PëCЏ
                                mov ax, n1
    0009 B8 01F4
    000C 8B C8
                             mov cx, ax
    000E B3 24
                             mov bl, EOL
    0010 B7 CE
                             mov bh, n2
```

; ΡΨCЂCΨΡjP°CΨ P°PrCЂPμCЃP°C†PëCΨ 0012 C7 06 0002 R FFCE mov mem2,n2

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/19/20 20:12:3

0018 BB 0006 R

Page 1-2

001B A3 0000 R

mov mem1,ax

mov bx, OFFSET vec1

```
РљРsСЃРІРиРSPSP°СЏ
P°PrCЪPuCÍP°C†PëCЏ
     001E 8A 07
                                 mov al, [bx]
                             ;mov mem3,[bx]
                                 P'P°P·PëCTPsPIP°PSPSP°CU
P°PrcъpµCŕp°C†PëCЏ
     0020 8A 47 03
                                     mov al, [bx]+3
     0023 8B 4F 03
                                     mov cx, 3[bx]
                                      P%PSPrpuPeCrpsp°CU
P°PrCЪPµCÍP°C†PëCЏ
     0026 BF 0002
                                     mov di, ind
     0029 8A 85 000E R
                                     mov al, vec2[di]
                             ;mov cx,vec2[di]
                                АдресацРёСЏ
                                                       СЃ
P±P°P·PëCTPSPIP°PSPëPu
                     Pj Pë PëPSPrPμPcCΓ́PëCЪPsPIP°PSPëPμPj
     002D
          BB 0003
                                     mov bx,3
          8A 81 0016 R
     0030
                                        mov al, matr[bx]
[di]
                             ; mov cx, matr[bx][di]
                             ; mov ax, matr[bx*4][di]
                        РџР РћР′ЕРРљРђ Р Р•Р-Р∞РњРћР′
РћР″РЕСРћ
                                   РЎ
                     P!PspPsp
                                            PJP§P•PўPћРњ
РЎР•Р"РЬР•РКРЎРћР'
                     ; РџРиСЪРиРѕРїСЪРиРґРиР»РиРЅРёРи
CÍPµPiPjPµPSC
                     , P°
                        ----- PIP°CЂPëP°PSC, 1
```

```
0034 B8 ---- R
                                mov ax, SEG vec2
     0037 8E CO
                                mov es, ax
     0039 26: 8B 07
                                mov ax, es:[bx]
     003C B8 0000
                                    mov ax, 0
                    ; ----- PIP°CTPëP°PSC, 2
     003F
          8E C0
                                mov es, ax
     0041
          1E
                                push ds
         07
     0042
                                pop es
     0043 26: 8B 4F FF
                                mov cx, es:[bx-1]
     0047 91
                                xchg cx, ax
                    ; ----- PIP°CTPEP°PSC, 3
                                   mov di, ind
     0048 BF 0002
     004B 26: 89 01
                                mov es:[bx+di],ax
                    ; ----- PIP°CTPëP°PSC, 4
     004E 8B EC
                                mov bp, sp
                            ; mov ax, matr[bp+bx]
                            ; mov ax, matr[bp+di+si]
                            P‰CΫ́P¤PsP»CЊР·PsPIP°PSPëPμ
                    ;
CÍPµPiPjPµPSC, P°
                    CΓC, PuPeP°
     0050 FF 36 0000 R
                                   push mem1
     0054 FF 36 0002 R
                                    push mem2
         8B EC
     0058
                                mov bp, sp
     005A 8B 56 02
                                    mov dx, [bp] + 2
     005D
         CA 0002
                                          2
                                    ret
     0060
                        Main
                                  ENDP
     0060
                        CODE
                                  ENDS
                    END Main
```

#Microsof	t (R)	Macro	Assembler	Version	5.10
11/19/20 2	20:12:3				

Symbols-1

# Segments and Groups:

N a m e	Length Align
Combine Class	
ASTACK	0018 PARA STACK
CODE	0060 PARA NONE
DATA	0026 PARA NONE
Symbols:	
N a m $e$	Type Value Attr
EOL	NUMBER 0024
IND	NUMBER 0002
MAIN	F PROC 0000
CODE Length = 0060	
MATR	L BYTE 0016
DATA  MEM1	L WORD 0000

MEM2	•	•				•			•	•			•		L WOR	D	0002
DATA																	
MEM3	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	L WOR	D	0004
DATA																	
N1 .	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	NUMBE:	R	01F4
N2 .	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	NUMBE:	R	-0032
VEC1	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	L BYT	Ε	0006
DATA																	
VEC2	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	L BYT	E	000E
DATA																	
@CPU	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	TEXT	01	01h
@FILE	ΞNZ	AME	S	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	TEXT	LA	.B2
@VERS	SIC	NC			•	•			•	•	•	•	•		TEXT	51	0

88 Source Lines

88 Total Lines

19 Symbols

47828 + 459432 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

O Severe Errors

### Выводы.

Получены навыки в области отладки программы на языке ассемблера и нахождения ошибок в готовой программе. Усвоены знания в области регистровой адресации.

# протокол

# Начальные значения регистров:

CS = 1A0A, DS=19F5, ES=19F5, SS=1A05

Адрес	Символический код	16-ричный	Содержимое регистров	и ячеек памяти
команд	команды	код	До выполнения	После выполнения
	Коминды			
Ы	DITCH DC	команды	DC 10E5	DC 10E5
0000	PUSH DS	1E	DS= 19F5	DS= 19F5
			SP=0018	SP=0016
			STACK=+0 0000	STACK=+0  19F5
			IP=0000	IP=0001
0001	SUB AX,AX	2BC0	AX=0000	AX=0000
			IP=0001	IP=0003
0003	PUSH AX	50	AX=0000	AX=0000
			SP=0016	SP=0014
			STACK=+0  19F5	STACK=+0 0000
			IP=0003	+2 19F5
				IP=0004
0004	MOV AX,30C2	B8071A	AX=0000	AX=1A07
			IP=0004	IP=0007
0007	MOV DS,AX	8ED8	AX=1A07	AX=1A07
			DS= 19F5	DS=1A07
			IP=0007	IP=0009
0009	MOV AX,01F4	B8F401	AX=1A07	AX=01F4
			IP=0009	IP=000C
000C	MOV CX,AX	8BC8	AX=01F4	AX=01F4
			CX=00B0	CX=01F4
			IP=000C	IP=000E
000E	MOV BL,24	B324	BX=0000	BX=0024
			IP=000E	IP=0010
0010	MOV BH,CE	B7CE	BX=0024	BX=CE24
			IP=0010	IP=0012
0012	MOV [0002],FFCE	C7060200CE	IP=0012	IP=0018
		FF	DS[0002]=00	DS[0002]=CE
			DS[0003]=00	DS[0003]=FF
0018	MOV BX, 0006	BB0600	BX=CE24	BX=0006
			IP=0018	IP=001B

001B	MOV [0000],AX	A30000	AX=01F4	AX=01F4
			IP=001B	IP=001E
			DS[0000]=00	DS[0000]=F4
			DS[0001]=00	DS[0001]=01
001E	MOV AL,[BX]	8A07	AX=01F4	AX=0101
			DS[BX]=	DS[BX]=
			DS[0006]=01	DS[0006]=01
			IP=001E	IP=0020
0020	MOV AL,[BX+03]	8A4703	AX=0101	AX=0122
			DS[BX+03]=	DS[BX+03]=
			DS[0009]=04	DS[0009]=04
			IP=0020	IP=0023
0023	MOV CX,[BX+03]	8B4F03	CX=01F4	CX=2622
			DS[BX+03]=	DS[BX+03]=
			DS[0009]=04	DS[0009]=04
			DS[000A]=08	DS[000A]=08
			IP=0023	IP=0026
0026	MOV DI, 0002	BF0200	DI=0000	DI=0002
0020	MOV AL FOOD DI	0 4 0 5 0 5 0 0	IP=0026	IP=0029
0029	MOV AL,[000E+DI]	8A850E00	AX=0122	AX=01CE
			DS[000E+DI]=	DS[000E+DI]=
			DS[0010]=0A	DS[0010]=0A
			IP=0029	IP=002D
002D	MOV BX,0003	BB0300	BX=0006	BX=0003
			IP=002D	IP=0030
0030	MOV AL,[0016 + BX +	8A811600	AX=01CE	AX=01FF
	DI]		DS[0016+BX+DI]=	DS[0016+BX+DI]=
			DS[001B]=FD	DS[001B]=FD
			IP=0030	IP=0034
0034	MOV AX,30C2	B8C230	AX=01FF	AX=1A07
0027	MOVECAV	0EC0	IP=0034	IP=0037
0037	MOV ES,AX	8EC0	ES=19F5	ES=1A07
			AX=1A07	AX=1A07
0039	MOV AX,ES:[BX]	268B07	IP=0037 AX=1A07	IP=0039 AX=00FF
0037		20000/	ES=1A07	ES=1A07
			ES[BX]=ES[0003]=FF	ES[BX]=ES[0003]=FF

			ES[0004]=00	ES[0004]=00
			IP=0039	IP=003C
003C	MOV AX,0000	B80000	AX=00FF	AX=0000
			IP=003C	IP=003F
003F	MOV ES,AX	8EC0	ES=1A07	ES=0000
			AX=0000	AX=0000
			IP=003F	IP=0041
0041	PUSH DS	1E	DS=1A07	DS=30C2
			SP=0014	SP=0012
			STACK=+0 0000	STACK=+0 30C2
			+2 19F5	+2 0000
			IP=0041	+4 30B0
				IP=0042
0042	POP ES	07	SP=0012	SP=0014
			ES=0000	ES=1A07
			STACK=+0 1A07	STACK=+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	IP=0043
			IP=0042	
0043	MOV CX,ES:[BX-01]	268B4FFF	CX=2622	CX=FFCE
			ES=1A07	ES=1A07
			ES[BX-01]=	ES[BX-01]
			ES[0002]=CE	=ES[0002]=CE
			ES[0003]=FF	ES[0003]=FF
			IP=0043	IP=0047
0047	XCHG AX,CX	91	AX = 0000	AX=FFCE
			CX = FFCE	CX=0000
			IP=0047	IP=0048
0048	MOV DI,0002	BF0200	DI=0002	DI=0002
			IP=0048	IP=004B
004B	MOV ES:[BX+DI],AX	268901	ES=1A07	ES=1A07
			ES[BX+DI] = [0005]=	ES[0005] = CE
			00	ES[0006] = FF
			ES[0006] = 01	IP=004E
			AX=FFCE	
			IP=004B	
004E	MOV BP,SP	8BEC	BP=0000	BP=0014

			SP=0014	SP=0014
			IP=004E	IP=0050
0050	PUSH [0000]	FF360000	DS[0000] = F4	DS[0000] = F4
			DS[0001] = 01	DS[0001] = 01
			SP = 0014	SP = 0012
			STACK = +0 0000	STACK = +0 01F4
			+2 19F5	+2 0000
			IP=0050	+4 19F5
				IP=0054
0054	PUSH [0002]	FF360200	DS[0002] = CE	DS[0002] = CE
			DS[0003] = FF	DS[0003] = FF
			SP = 0012	SP = 0010
			STACK=+0 01F4	STACK=+0 FFCE
			+2 0000	+2 01F4
			+4 19F5	+4 0000
			IP=0054	+6 19F5
				IP=0058
0058	MOV BP,SP	8BEC	SP=0010	SP=0010
			BP=0014	BP=0010
			IP=0058	IP=005A
005A	MOV DX,[BP+02]	8B5602	DX=0000	DX=01F4
			SS[BP+02] = SS[0012] = F4	SS[BP+02] = SS[0012] = F4
			SS[0013]=01	SS[0013] = 01
0050	DEE E 4 D 0002	G 4 0 2 0 0	IP=005A	IP=005D
005D	RET FAR 0002	CA0200	CS=1A0A	CS=01F4
			SP=0010	SP=0016
			IP=005D	IP=FFCE
			STACK=+0 FFCE	STACK=+0 19F5
			+2 01F4	
			+4 0000	
			+6 19F5	

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСПРАВЛЕННЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab2.asm

; Программа изучения режимов адресации процессора IntelX86

EOL EQU '\$'

ind EQU 2

n1 EQU 500

n2 EQU -50

; Стек программы

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

;Данные программы

DATA SEGMENT

;Директивы описания данных

mem1 DW 0

mem2 DW 0

mem3 DW 0

vec1 DB 31,32,33,34,38,37,36,35

vec2 DB 50,60,-50,-60,70,80,-70,-80

matr DB -4, -3, 7, 8, -2, -1, 5, 6, -8, -7, 3, 4, -6, -5, 1, 2

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

```
; Головная процедура
```

Main PROC FAR

push DS

sub AX, AX

push AX

mov AX, DATA

mov DS, AX

- ; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
- ; Регистровая адресация

mov ax, n1

mov cx, ax

mov bl, EOL

mov bh, n2

; Прямая адресация

mov mem2, n2

mov bx, OFFSET vec1

mov mem1,ax

; Косвенная адресация

mov al, [bx]

; mov mem3, [bx]

; Базированная адресация

mov al, [bx]+3

mov cx, 3[bx]

; Индексная адресация

mov di, ind

mov al, vec2[di]

; mov cx, vec2[di]

; Адресация с базированием и индексированием mov bx, 3

```
mov al, matr[bx][di]
       ; mov cx, matr[bx][di]
       ; mov ax, matr[bx*4][di]
  ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
  Переопределение сегмента
;
; ---- вариант 1
       mov ax, SEG vec2
       mov es, ax
       mov ax, es:[bx]
       mov ax, 0
; ----- вариант 2
       mov es, ax
       push ds
       pop es
       mov cx, es:[bx-1]
       xchg cx,ax
; ---- вариант 3
       mov di, ind
       mov es:[bx+di],ax
; ---- вариант 4
       mov bp, sp
       ; mov ax, matr[bp+bx]
       ; mov ax, matr[bp+di+si]
; Использование сегмента стека
       push mem1
       push mem2
       mov bp,sp
       mov dx, [bp] + 2
       ret 2
```

Main ENDP

CODE ENDS

END Main