# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема:** Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

Студентка гр. 9383	 Пономаренко С. А.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

## Цель работы.

Написать программу на языке Ассемблер, выполняющую функции с обработкой символов с использованием строковых команд.

### Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

### Вариант 14.

Исключение латинских букв и цифр, введенных во входной строке при формировании выходной строки.

# Ход работы.

Считываются введенные пользователем символы в строку str, создается пустая строка str\_2. В регистры rsi, rdi помещаются выходные и входные данные соответственно.

Функция start помещает текущий символ в регистр ah. Производится сравнение с 0, если тек. с-л является концом строки, переходим к концу ассемблерной вставки. Тек. с-л сравнивается с «0», если он >= 0, переходим к проверке на число is\_digit, иначе записываем символ в выходную строку.

Функция is\_digit сравнивает тек. с-л с «9», если <=, пропускаем символ, иначе сравниваем с «А» (лат.), если >=, переходим к проверке на заглавную латинскую букву is latin big, иначе записываем символ в выходную строку.

Функция is\_latin\_big сравнивает тек. с-л с «Z», если <=, пропускаем символ, иначе сравниваем с «а» (лат.), если >=, переходим к проверке на строчную латинскую букву is\_latin\_small, иначе записываем символ в выходную строку.

Функция is\_latin\_small сравнивам тек. с-л с «z», если <=, пропускаем символ, иначе записываем символ в выходную строку.

Функция missing — пропуск символа. Осуществлятся с помощью команды inc (увелечения на 1 регистра rdi) и перехода к начальной функции start.

Функция write — запись символа в выходную строку. Осуществлятся с помощью команд mov (перемещения тек. с-ла в выходную строку), inc (регистров rsi и rdi) и перехода к начальной функции start.

Далее на экран выводится получившаяся строка, она же записывается в файл file.txt, выводятся данные о работе.

## Тестирование.

- 1. sdfghjкенг4567[]=-@ → кенг[]=-@.
- 2. 07Aa → [пусто].

#### Вывод.

Написали программу на языке Ассемблер, выполняющую функции по обработке символов.

## Приложение А.

# Код написанной программы.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
int main()
{
  std::ofstream out;
  out.open("file.txt");
  char* str = new char[80];
  std::cout << "Входная строка:\n";
  std::cin.getline(str, 80);
  char* str_2 = new char[80];
  asm(
"mov rsi, %0\n" // rsi = *str_2
"mov rdi, %1\n" // rdi = *str
"start:\n"
"mov ah, [rdi]\n"
"cmp ah, 0\n"
"je break\n"
"cmp ah, 0x30\n"
"jge is_digit\n"
"jmp write\n"
"is_digit:\n"
"cmp ah, 0x39\n"
"jle missing\n"
"cmp ah, 0x41\n"
```

```
"jge is_latin_big\n"
"jmp write\n"
"is_latin_big:\n"
"cmp ah, 0x5A\n"
"jle missing\n"
"cmp ah, 0x61\n"
"jge is_latin_small\n"
"jmp write\n"
"is_latin_small:\n"
"cmp ah, 0x7A\n"
"jle missing\n"
"jmp write\n"
"missing:\n"
"inc rdi\n"
"jmp start\n"
"write:\n"
"mov [rsi], ah\n"
"inc rsi\n"
"inc rdi\n"
"jmp start\n"
"break:\n"
:"=m"(str_2)
:"m"(str)
);
```

```
std::cout << "Выходная строка:\n" << str_2 << '\n';
out << "Выходная строка:\n" << str_2 << '\n';
out.close();
std::cout << "Работа студентки группы 9383 Пономаренко Софьи.\n";
std::cout << "14. Исключение латинских букв и цифр, введенных во
входной строке при формировании";
std::cout << " выходной строки.\n";
delete[] str;
delete[] str_2;
return 0;
}
```