МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера

Студентка гр. 0382	Чегодаева Е.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучение процессов трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следущие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

Часть 1.

- 1. Просмотрена и разобрана программа hello1.asm.
- 2. Строка-приветствие преобразована в соответствии с личными данными.
- 3. Выполнена трансляция файла hello1.asm в объектный файл hello1.obj, был создан файл листинга hello1.lst. Синтаксические ошибки не были обнаружены транслятором.
- 4. Выполнена компоновка объектного файла hello1.obj с созданием карты памяти hello1.map и исполняемого файла hello1.exe.
 - 5. Выполнен запуск файла hello1.exe в автоматическом режиме.

В результате вывелась надпись

«Вас приветствует ст.гр.0382 - Чегодаева Елизавета»,

что подтверждает корректности работы программы.

6. Посредством отладчика *afdpro* программа была выполнена в пошаговом режиме. Результаты представлены в таблице 1.

Часть 2.

- 1. Просмотрена и разобрана программа hello2.asm.
- 2. Строка-приветствие преобразована в соответствии с личными данными.
- 3. Выполнена трансляция файла hello2.asm в объектный файл hello2.obj, был создан файл листинга hello2.lst. Синтаксические ошибки не были обнаружены транслятором.
- 4. Выполнена компоновка объектного файла hello2.obj с созданием карты памяти hello2.map и исполняемого файла hello2.exe.
 - 5. Выполнен запуск файла hello2.exe в автоматическом режиме.

В результате вывелась надпись

«Hello Worlds!,

Student from 0382 - Chegodaeva Elizaveta»,

что подтверждает корректности работы программы.

6. Посредством отладчика *afdpro* программа была выполнена в пошаговом режиме. Результаты представлены в таблице 2.

Таблица 1. Результаты выполнения hello1.exe в отладчике. Начальные значения сегментных регистров: (CS)=1A05, (DS)=19F5,

Адрес	Символический	16-ричный код	Содержимое р	егистров и ячеек
команды	код команды	команды	памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX)=0000	(AX)=1A07
0010	WOV AX, IAU/	D00/1A	(IP)=0010	(IP)=0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	(DS)=19F5	(DS)=1A07
0013	MOV DS, AX	6ED6	(IP)=0013	(IP)=0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(DX)=0000	(DX)=0000
0013	MOV DA, 0000	DAUUUU	(IP)=0015	(IP)=0018
0018	18 MOV AH, 09 B409	B409	(AX)=1A07	(AX)=0907
0010	IVIO V AII, U7	D 1 U7	(IP) = 0018	(IP)=001A

001A	INT 21	CD21	(IP)=001A	(IP)=001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX)=0907	(AX)=4C07
	5116	(IP)=001C	(IP)=001E	
001E	INT 21	CD21	(IP)=001E	END.

Таблица 2. Результаты выполнения hello2.exe в отладчике. Начальные значения сегментных регистров: (CS)=1A0B, (DS)=19F5,

Адрес	Символический	16-ричный код	Содержимое р	егистров и ячеек
команды	код команды	команды	памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
			(SP)=0018	(SP)=0016
0005	PUSH DS	1E	(IP) = 0005	(IP)=0006
			Stack +0 0000	Stack +0 19F5
			(AX)=0000	(AX)=0000
0006	SUB AX, AX	2BC0	(IP) = 0006	(IP) = 0008
			Stack +0 19F5	Stack +0 19F5
			(SP)=0016	(SP)=0014
0008	PUSH AX 50	50		(IP) = 0009
			(IP) = 0008	Stack +0 0000
		Stack +0 19F5	+2 19F5	
			(AX)=0000	(AX)=1A07
0009	MOVAY 1A07	D00514	(IP) = 0009	(IP) = 000C
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	Stack +0 0000	Stack +0 0000
		+2 19F5	+2 19F5	
			(DS)=19F5	(DS)=1A07
0000	MOV DS, AX	8ED8	(IP) = 000C	(IP) = 000E
000C			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(DX)=0000	(DX)=0000

			(IP)= 000E	(IP)= 0011
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
0011	CALL 0000	E8ECFF	(SP)=0014 (IP)=0011 Stack +0 0000 +2 19F5	(SP)=0012 (IP)=0000 Stack +0 0014 +2 0000 +4 19F5
0000	MOV AH, 9	B409	(AX)=1A07 (IP)= 0000 Stack +0 0014 +2 0000 +4 19F5	(AX)=0907 (IP)= 0002 Stack +0 0014 +2 0000 +4 19F5
0002	INT 21	CD21	(IP)= 0002	(IP)= 0004
0004	RET	C3	(SP)=0012 (IP)= 0004 Stack +0 0014 +2 0000 +4 19F5	(SP)=0014 (IP)= 0014 Stack +0 0000 +2 19F5
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(DX)=0000 (IP)= 0014 Stack +0 0000 +2 19F5	(DX)=0010 (IP)= 0017 Stack +0 0000 +2 19F5
0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP)=0014 (IP)= 0017 Stack +0 0000 +2 19F5	(SP)=0012 (IP)= 0000 Stack +0 001A +2 0000 +4 19F5
0000	MOV AX, 9	B409	(AX)=1A07 (IP)= 0000 Stack +0 001A +2 0000 +4 19F5	(AX)=0907 (IP)= 0002 Stack +0 001A +2 0000 +4 19F5
0002	INT 21	CD21	(IP)=0002	(IP)= 0004

			(SP)=0012	(SP)=0014
			(IP) = 0004	(IP) = 001A
0004	RET	C3	Stack +0 001A	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
			(CS)=1A0B	(CS)=19F5
			(SP)=0014	(SP)=0018
001A	RET	СВ	(IP) = 001A	(IP) = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 19F5	
0000	INT 20	CD20	(IP)= 0000	END.

Выводы.

В ходе работы были изучены процессы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Название файла: hello1.asm

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
              по дисциплине "Архитектура компьютера"
 ******************
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
             пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
             (номер 09 прерывание 21h), которая:
;
             - обеспечивает вывод на экран строки символов,
;
               заканчивающейся знаком "$";
             - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
               а в регистре dx - смещения адреса выводимой
               строки;
             - использует регистр ах и не сохраняет его
               содержимое.
 *****************
  DOSSEG
                                           ; Задание сегментов под
ЛОС
  .MODEL SMALL
                                           ; Модель памяти-
SMALL (Малая)
  .STACK 100h
                                           ; Отвести под Стек 256
байт
  .DATA
                                           ; Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE
                                           ; Текст приветствия
  DB 'Вас приветствует ст.гр.0382 - Чегодаева Елизавета ',13,10,'$'
  .CODE
                                    ; Начало сегмента кода
  mov ax, @data
                                     ; Загрузка в DS адреса начала
  mov ds, ax
                                     ; сегмента данных
  mov dx, OFFSET Greeting
                                     ; Загрузка в dx смещения
                                      ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
  mov ah, 9
                                     ; # функции ДОС печати строки
  int 21h
                                     ; вывод на экран приветствия
  mov ah, 4ch
                                      ; # функции ДОС завершения
программы
  int 21h
                                     ; завершение программы и выход в
ДОС
  END
```

Название файла: hello2.asm

```
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура
компьютера"
          Программа использует процедуру для печати строки
     ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
EOFLine EQU '$'
                        ; Определение символьной константы
                        ; "Конец строки"
; Стек программы
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
AStack SEGMENT STACK
        DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
AStack ENDS
; Данные программы
DATA SEGMENT
; Директивы описания данных
HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
GREETING DB 'Student from 0382 - Chegodaeva Elizaveta $'
DATA ENDS
; Код программы
CODE
        SEGMENT
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
         mov AH, 9
         int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
         ret
WriteMsg ENDP
```

приложение в

ФАЙЛЫ ЛИСТИНГА

9/15/21

Название файла: hello1.lst

0003 8E D8

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

22:16:55 Page 1-1 DOSSEG .MODEL SMALL .STACK 100h .DATA 0000 Greeting LABEL BYTE 0000 D0 92 D0 B0 D1 81 DB 'Вас приветствует ст.гр.0 382 - Чегодаева Елизавета ',' 20 D0 BF D1 80 D0 B8 D0 B2 D0 B5 D1 82 D1 81 D1 82 D0 B2 D1 83 D0 B5 D1 82 20 D1 81 D1 82 2E D0 B3 D1 80 2E 30 33 38 32 20 2D 20 D0 A7 D0 B5 D0 B3 D0 BE D0 B4 D0 B0 D0 B5 D0 B2 D0 B0 20 D0 95 D0 BB D0 B8 D0 B7 D0 B0 D0 B2 D0 B5 D1 82 D0 B0 20 24 .CODE 0000 B8 ---- R mov ax, @data

mov ds, ax

0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting

0008	Display0	Greeting:		
0008 B4 09	Dispidy	_	, 9	
000A CD 21		int 21		
000C B4 4C		mov ah		
000E CD 21		int 21		
	END			
Microsoft (R)	Macro Assembler	Version	5.10	9/15/21
22:16:55				
Symbols-1				
Segments and	Groups:			
	N	T	1- 7-1	
	N a m e	Lengt	n Aligi	n Combine Class
DGROUP			GROUP	
			0058 WORD	PUBLIC 'DATA'
_				STACK 'STACK'
			0010 WORD	
_				
Symbols:				
	N a m e	Type	Value	Attr
DISPLAYGREETI	ING		L NEAR	0008 _TEXT
GREETING		• •	L BYTE	0000 _DATA
00000				
@CODECLEE		• •	TEXT _TEXT	
@CODESIZE . @CPU		• •	TEXT 0 TEXT 0101h	
@DATASIZE .		• •	TEXT 0	L
			TEXT hello	51
@VERSION			TEXT 510	
	· · ·			

17 Source Lines

17 Total Lines

19 Symbols

47994 + 463361 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

O Severe Errors

Название файла: hello2.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/21 22:20:04

Page

1-1

= 0024 EOFLine EQU '\$'

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 000C[DW 12 DUP('!')

0021

0018 AStack ENDS

]

0000 DATA SEGMENT

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH,

ODH, EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 OA OD 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 0382 -

Chegodaeva Elizaveta \$'

74 20 66 72 6F 6D

20 30 33 38 32 20

2D 20 43 68 65 67 6F 64 61 65 76 61 20 45 6C 69 7A 61 76 65 74 61 20 24

003A DATA ENDS

0000 CODE SEGMENT
0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h

0004 C3 ret 0005 WriteMsq ENDP

0005 Main PROC FAR

0005 1E push DS

0006 2B CO sub AX,AX

0008 50 push AX

0009 B8 ---- R mov AX, DATA

000C 8E D8 mov DS, AX

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO

0011 E8 0000 R call WriteMsg

0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING

0017 E8 0000 R call WriteMsg

001A CB ret

001B Main ENDP 001B CODE ENDS

END Main

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/15/21

22:20:04

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

ASTACK 0018 PARA STACK

	CODE	001B PARA NONE 003A PARA NONE
	Symbols:	
	Name Type	e Value Attr
	EOFLINE	NUMBER 0024
	GREETING	L BYTE 0010 DATA
	HELLO	L BYTE 0000 DATA
0016	MAIN	F PROC 0005 CODE Length =
0005	WRITEMSG	N PROC 0000 CODE Length =
	@CPU	TEXT 0101h TEXT hello2 TEXT 510
	37 Source Lines 37 Total Lines 13 Symbols 47986 + 461321 Bytes symbol space	free

0 Warning Errors
0 Severe Errors