МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера**

Студент гр. 0382	Осинкин Е. А.
Преподаватель	Ефремов М. А

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучение и работа с трансляцией, отладкой и выполнение программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.
 - 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

- с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
- 6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

- 1. Выполнение первой части:
 - 1.1. Просмотрен код программы hello1.asm, прочитаны комментарии к коду, разобрано действие каждой строки.
 - 1.2. Изменена строка Greeting в соответствии с личными данными.
 - 1.3. Была выполнена трансляция файла hello1.asm в hello1.obj, создан файл листинга hello1.lst. Во время трансляции и создания файла не был обнаружено синтаксических ошибок.
 - 1.4. Была выполнена компоновка объектного файла, создание исполняемого файла hello1.exe.
 - 1.5. Файл был запущен в автоматическом режиме. Было выведено на экран: «Hello, I am from 0382 Osinkin E.A.»
 - 1.6. Исполняемый файл запущен при помощи отладчика.

Результаты представлены в таблице 1:

Таблица 1 – Результаты отладки hello1.exe Начальные состояния регистров:

CS = 1A05, DS=19F5, ES=19F5, SS=1A0C

Адрес	Символически	16-ричный	Содержимое	регистров и
команд	йкод команды	код	ячеек памяти	
Ы		команды	До	После
		, ,	выполнения	выполнения
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000	AX = 1A07
			IP = 0010	IP = 0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	DS = 19F5	DS = 1A07
			IP = 0013	IP = 0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	DX = 0000	DX = 0000
			IP = 0015	IP = 0018
0018	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07	AX = 0907
			IP = 0018	IP = 001A
001	INT 21	CD21	IP = 001A	IP = 001A
A				
001C	MOV AH, 4C	B44C	AX = 0907	AX = 4C07
			IP = 001C	IP = 001E
001E	INT 21	CD21	IP = 001E	IP = 14A0

2. Выполнение второй части:

- 2.1. Также просмотрен код программы hello2.asm.
- 2.2. Изменена строка Greeting.
- 2.3. Была выполнена трансляция файла hello2.asm в hello2.obj, создан файл листинга hello2.lst. Во время трансляции и создания файла не был обнаружено синтаксических ошибок.
- 2.4. Была выполнена компоновка объектного файла, создание исполняемого файла hello2.exe.
- 2.5. Файл был запущен в автоматическом режиме. Было выведено на экран: «Hello Worlds!» «Student from 0382 Osinkin E.A.»

2.6. Исполняемый файл запущен при помощи отладчика.

Результаты представлены в таблице 2: Таблица 2 — Результаты отладки hello2.exe

Начальные состояния регистров: CS = 1A0B, DS=19F5, ES=19F5, SS=1A0C

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое ре	гистров и ячеек
команды	код команды	код	памяти	
		команды	До	После
			выполнения	выполнения
0005	PUSH DS	1E	IP = 0005	IP = 0006
			SP = 0018	SP = 0016
			Stack +0 0000	Stack +0 19F5
0006	SUB AX, AX	2BC0	AX = 0000	AX = 0000
			IP = 0006	IP = 0008
0008	PUSH AX	50	IP = 0008	IP = 0009
			SP = 0016	SP = 0014
			Stack +0 19F5	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000	AX = 1A07
			IP = 0009	IP = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	IP = 000C	IP = 000E
			DS = 19F5	DS = 1A07
000E	MOV DX, 0000	BA0000	DX = 0000	DX = 0000
			IP = 000E	IP = 0011
0011	CALL	E8ECFF	IP = 0011	IP = 0000
			SP = 0014	SP = 0012
			Stack +0 0000	Stack +0 0014
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5

0000	1.077.477.00	7.100	TD 0000	TD 0000
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
			AH = 1A07	AH = 0907
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 0014
			SP = 0012	SP = 0014
			Stack +0 0014	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
0014	MOV DX, 0010	BA1000	IP = 0014	IP = 0017
			DX = 0000	DX = 0010
0017	CALL 0000	E8E6FF	IP = 0017	IP = 0000
			SP = 0014	SP = 0012
			Stack +0 0000	Stack +0 001A
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
			AX = 0907	AX = 0907
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 001A
			SP = 0012	SP = 0014
			Stack +0 001A	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
001A	RET FAR	CB	IP = 001A	IP = 0000
			SP = 0014	SP = 0018
			CS = 1A0B	CS = 19F5
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 19F5	
0000	INT 20	CD20	IP = 0000	IP = 0000

Выводы.

Были изучены основы синтаксиса языка ассемблер, а также процесс трансляции, компоновки и запуска кода программы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

hello1.asm:

```
DOSSEG
   .MODEL SMALL
   .STACK 100h
  .DATA
Greeting LABEL BYTE
  DB 'Hello, I am from 0382 Osinkin - E.A.',13,10,'$'
   .CODE
  mov ax, @data
  mov ds, ax
  mov dx, OFFSET Greeting
DisplayGreeting:
  mov ah, 9
  int 21h
  mov ah, 4ch
  int
       21h
  END
```

hello2.asm:

```
EOFLine EQU '$'
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
AStack
         SEGMENT STACK
         DW 12 DUP('!')
AStack
         ENDS
        SEGMENT
DATA
HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
GREETING DB 'Student from 0382 - Osinkin E.A.$'
         ENDS
DATA
CODE
         SEGMENT
         PROC NEAR
WriteMsg
         mov AH, 9
         int 21h
         ret
WriteMsg ENDP
Main
         PROC FAR
         push DS
         sub AX, AX
         push AX
              AX, DATA
         mov
         mov DS, AX
         mov DX, OFFSET HELLO
```

call WriteMsg

mov DX, OFFSET GREETING

call WriteMsg

ret

Main ENDP CODE ENDS

END Main

приложение **Б** листинги

hello1.lst:

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10	9/16/21 12:51:20 Page 1-1
DOSSEG .MODEL SMALL .STACK 100h .DATA	
0000 Greeting LABEL BYTE 0000 48 65 6C 6C 6F 2C DB 'Hello, I am from 0382 -	Osinkin E.A.',13
,10,'\$' 20 49 20 61 6D 20 66 72 6F 6D 20 30 33 38 32 20 2D 20 4F 73 69 6E 6B 69 6E 20 45 2E 41 2E 0D 0A 24	
.CODE 0000 B8 R mov ax, @data	
0003 8E D8 mov ds, ax 0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting	
0008 DisplayGreeting: 0008 B4 09 mov ah, 9 000A CD 21 int 21h 000C B4 4C mov ah, 4ch 000E CD 21 int 21h END	
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10	9/16/21 12:51:20 Symbols-1
Segments and Groups:	
Name Length Align Com	bine Class
DGROUP	
Symbols:	
N a m e Type Value Attr	
DISPLAYGREETING L NEAR 0008 _TE	CXT
GREETING L BYTE 0000 _DA	ΔTA
@CODE TEXT _TEXT	

```
TEXT 0
                                 TEXT 0101h
@DATASIZE
                                 TEXT 0
@FILENAME . . . . . . . . . . . .
                                 TEXT hello1
TEXT 510
    17 Source Lines
    17 Total
             Lines
    19 Symbols
 47994 + 463361 Bytes symbol space free
     0 Warning Errors
     O Severe Errors
     hello2.lst:
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                    9/16/21 12:49:18
                                                     Page 1-1
                       EOFLine EQU '$'
= 0024
                   ASSUME CS:CODE, SS:AStack
0000
                           SEGMENT STACK
                   AStack
0000
     10000
                                DW 12 DUP('!')
       0021
               ]
0018
                  AStack ENDS
0000
                  DATA SEGMENT
     48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
      57 6F 72 6C 64 73
      21 OA OD 24
0010 53 74 75 64 65 6E
                      GREETING DB 'Student from 0382 - Osinkin E.A.$
      74 20 66 72 6F 6D
      20 30 33 38 32 20
      2D 20 4F 73 69 6E
      6B 69 6E 20 45 2E
      41 2E 24
0031
                   DATA
                           ENDS
0000
                   CODE
                           SEGMENT
0000
                   WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09
                                mov
                                     AH, 9
0002
     CD 21
                                     21h
                                int
0004 C3
                           ret
                  WriteMsg ENDP
0005
0005
                           PROC FAR
                  Main
                           push DS
0005
     1E
0006 2B CO
                                sub
                                     AX,AX
```

8000	50				push	ΑX		
0009	В8		R		mov	AX,	DATA	
000C	8E	D8				mov	DS,AX	
000E	ВА	0000	R		mov	DX,	OFFSET	HELLO
0011	E8	0000	R		call	Wri	teMsg	
0014	ВА	0010	R		mov	DX,	OFFSET	GREETING
0017	E8	0000	R		call	Wri	teMsg	
001A	СВ				ret			
001B				Main	ENDP			
001B				CODE	ENDS			
					END M	ain		
#Micros	soft	(R)	Macro	Assembler	Versio	n 5.	10	

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/16/21 12:49:18 Symbols-1

Segments and Groups:

ASTACK . CODE DATA														00	18 1B 31	PARA PARA PARA	-	3		
Symbols:																				
				N	Īε	a n	າ ∈	<u> </u>					Type	V	alu	ıe	Attr			
EOFLINE		•		•				•		•	•			NU	MBE	lR	0024			
GREETING		•	•	•				•	•	•	•			L	BYT	Έ	0010	DATA		
HELLO .		•	•	•				•	•	•	•			L	BYT	Έ	0000	DATA		
MAIN														F	PRC	OC .	0005	CODE	Length = 00	016
WRITEMSG	•					•						•		N	PRC	OC .	0000	CODE	Length = 00	005
@CPU @FILENAME @VERSION	י נ	•	•	•							•			TE	TXI TXI	0101 hell 510	-			

N a m e Length Align Combine Class

- 35 Source Lines
- 35 Total Lines
- 13 Symbols

47986 + 461321 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- O Severe Errors