

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке**  
**ассемблера**

Студент гр. 0382

\_\_\_\_\_

Крючков А.М.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

## Содержание

1. Цель работы.....	3
2. Тексты программ hello1.asm и hello2.asm.....	5
3. Тексты диагностических сообщений hello1.lst и hello2.lst.....	8
4. Протокол выполнения программ.....	14
5. Выводы.....	18

# 1. Цель работы

## Часть 1

1) Просмотреть программу `hello1.asm`, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда `Int 21h`).  
Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры — следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре `ah` номера функции, равного 09h, а в регистре `dx`
- смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр `ax` и не сохраняется его содержимое.

2) Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3) Загрузить файл `hello1.asm` из каталога Задания в каталог Masm.

4) Протранслировать программу с помощью строки

```
> masm hello1.asm
```

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5) Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

```
> link hello1.obj
```

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6) Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки  
> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7) Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

## Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

## 2. Тексты программ hello1.asm и hello2.asm

### hello1.asm

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
;           по дисциплине "Архитектура компьютера"
; *****
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
;           пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
;           (номер 09 прерывание 21h), которая:
;           - обеспечивает вывод на экран строки символов,
;           заканчивающейся знаком "$";
;           - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
;           а в регистре dx - смещения адреса выводимой
;           строки;
;           - использует регистр ax и не сохраняет его
;           содержимое.
; *****

DOSSEG                ; Задание сегментов под ДОС
.MODEL SMALL           ; Модель памяти-SMALL(Малая)
.STACK 100h            ; Отвести под Стек 256 байт
.DATA                 ; Начало сегмента данных

Greeting LABEL BYTE    ; Текст приветствия
DB 'Hello! My name is Giovanni Georgio', 13,10, 'But everybody calls me Georgio$'

.CODE                 ; Начало сегмента кода
mov ax, @data         ; Загрузка в DS адреса начала
mov ds, ax            ; сегмента данных
mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения
                     ; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:
```

```

mov ah, 9                ; # функции ДОС печати строки
int 21h                  ; вывод на экран приветствия
mov ah, 4ch              ; # функции ДОС завершения программы
int 21h                  ; завершение программы и выход в ДОС
END

```

## hello2.asm

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

```

EOFLine EQU '$'          ; Определение символьной константы
                        ; "Конец строки"

```

; Стек программы

```

AStack SEGMENT STACK

```

```

    DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти

```

```

AStack ENDS

```

; Данные программы

```

DATA SEGMENT

```

; Директивы описания данных

```

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine

```

GREETING DB 'Student from 0382 - \$'

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

; Процедура печати строки

WriteMsg PROC NEAR

mov AH,9

int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию

ret

WriteMsg ENDP

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке

sub AX,AX ; > для последующего восстановления по

push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.

mov AX,DATA ; Загрузка сегментного

mov DS,AX ; регистра данных.

mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой

call WriteMsg ; строки приветствия.

mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй

call WriteMsg ; строки приветствия.

ret ; Выход в DOS по команде,

; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

### 3. Тексты диагностических сообщений hello1.lst и hello2.lst

#### hello1.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/24/20 00:18:13

Page 1-1

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1

; по дисциплине "Архитектура компьютера"

; \*\*\*\*\*

; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие

; пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"

; (номер 09 прерывание 21h), которая:

; - обеспечивает вывод на экран строки символов,

; заканчивающейся знаком "\$";

; - требует задания в регистре ah номера функции=09h,

; а в регистре dx - смещения адреса выводимой

; строки;

; - использует регистрах и не сохраняет его

; содержимое.

; \*\*\*\*\*

DOSSEG

; Задание сегментов под ДОС

.MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая)

STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт

.DATA ; Начало сегмента данных

0000 Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия

0000 D0 92 D0 B0 D1 81 DB 'Hello! My name is Giovanni Georgio', 13,10,

'But everybody calls me Georgio\$'

20 D0 BF D1 80 D0



B8 D0 B2 D0 B5 D1

82 D1 81 D1 82 D0

B2 D1 83 D0 B5 D1

82 20 D1 81 D1 82

2E D0 B3 D1 80 2E

37 33 30 33 20 2D

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/24/20 00:18:13

Page 1-2

20 D0 98 D0 B2 D0

B0 D0 BD D0 BE D0

B2 20 D0 98 2E D0

98 2E 0D 0A 24

.CODE

; Начало сегмента кода

0000 B8 ---- R

mov ax, @data

; Загрузка в DS адреса

начала

0003 8E D8

mov ds, ax

; сегмента данных

0005 BA 0000 R

mov dx, OFFSET Greeting

; Загрузка в dx

смещения

; адреса текста приветствия

0008

DisplayGreeting:

0008 B4 09

mov ah, 9

; # функции ДОС печати

строки

000A CD 21

int 21h

; выход на экран приветствия

000C B4 4C

mov ah, 4ch

; # функции ДОС завершения

программы

000E CD 21

int 21h

; завершение программы

и выход в ДОС

END

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/24/20 00:18:13

## Symbols-1

### Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP .....	GROUP			
_DATA .....	0047	WORD	PUBLIC	'DATA'
STACK .....	0100	PARA	STACK	'STACK'
_TEXT .....	0010	WORD	PUBLIC	'CODE'

### Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
DISPLAYGREETING .....	L NEAR	0008	_TEXT
GREETING .....	L BYTE	0000	_DATA
@CODE .....	TEXT		_TEXT
@CODESIZE .....	TEXT	0	
@CPU .....	TEXT	0101h	
@DATASIZE .....	TEXT	0	
@FILENAME .....	TEXT	hello1	
@VERSION .....	TEXT	510	

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47978 + 459279 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

## hello2.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/24/20 00:18:34

Page 1-1

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы

; "Конец строки"

; Стек программы

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 000C [DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти]

0018 AStack ENDS ; Данные программы

0000 DATA SEGMENT ; Директивы описания данных

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine  
57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 0382 - \$'  
74 20 66 72 6F 6D

20 34 33 35 30 20

2D 20 24

0025 DATA ENDS

; Код программы

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

```

; Процедура печати строки
0000 WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09 mov AH,9
0002 CD 21 int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
0004 C3 ret
0005 WriteMsg ENDP

; Головная процедура
0005 Main PROC FAR
0005 1E push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
0006 2B C0 sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
0008 50 push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.
0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; Загрузка сегментного
000C 8E D8 mov DS,AX ; регистра данных.
000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
0011 E8 0000 R call WriteMsg ; строки приветствия.
0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй
0017 E8 0000 R call WriteMsg ; строки приветствия.
001A CB ret ; Выход в DOS по команде,
; находящейся в 1-ом слове PSP.

001B Main ENDP
001B CODE ENDS

END Main

```

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/24/20 00:18:34

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
STACK .....	0018	PARA		STACK
CODE .....	001B	PARA		NONE
DATA .....	0025	PARA		NONE

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
EOFLINE .....	NUMBER	0024		
GREETING .....	L BYTE	0010	DATA	
HELLO .....	L BYTE	0000	DATA	
MAIN .....	F PROC	0005	CODE	Length = 0016
WRITEMSG .....	N PROC	0000	CODE	Length = 0005
@CPU .....	TEXT	0101h		
@FILENAME .....	TEXT	hello2		
@VERSION .....	TEXT	510		

51 Source Lines

51 Total Lines

13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

1 Warning Errors

0 Severe Errors

## 4. Протокол выполнения программ

Начальное содержимое сегментных регистров: (CS) = 1A05, (DS) = 19F5, (ES) = 19F5, (SS) = 1A0A.

Таблица 1. Протокол выполнения программы hello1.asm

Адрес команд ы	Символический код команды	16- ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0010	mov ax, 1A07	B8071A	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0010	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0013
0013	mov ds, ax	8ED8	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0013	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0015
0015	mov dx, 0000	BA0000	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0015	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0018
0018	mov ah, 9	B409	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0018	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 001A
001A	int 21h	CD21	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 001A	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 001C
001C	mov ah, 4ch	B44C	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 001C	(AX) = 4C07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 001E
001E	int 21h	CD21	(AX) = 4C07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07	Программа завершилась

			(IP) = 001E	
--	--	--	-------------	--

Таблица 2. Протокол выполнения программы hello2.asm

Адрес команд ы	Символический код команды	16- ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			До выполнения	После выполнения
0005	push ds	1E	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0005 (SS) = 1A05 (SP) = 0018	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0006 (SS) = 1A05 (SP) = 0016
0006	sub ax, ax	2BC0	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0006	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0008
0008	push ax	50	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0008 (SS) = 1A05 (SP) = 0016	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0009 (SS) = 1A05 (SP) = 0014
0009	mov ax, 1A07	B8071A	(AX) = 0000 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0009	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 000C
000C	mov ds, ax	8ED8	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 000C	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 000E
000E	mov dx, 0010	BA0000	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 000E	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0011
0011	call 0000	E8ECFF	(AX) = 1A07 (DX) = 0000	(AX) = 1A07 (DX) = 0000

			(DS) = 1A07 (IP) = 0011 (SS) = 1A05 (SP) = 0014	(DS) = 1A07 (IP) = 0000 (SS) = 1A05 (SP) = 0012
0000	mov ah, 9	B409	(AX) = 1A07 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0000	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0002
0002	int 21h	CD21	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0002	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0004
0004	ret	C3	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 (SS) = 1A05 (SP) = 0012	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0014 (SS) = 1A05 (SP) = 0014
0014	mov dx, 0010	BA1000	(AX) = 0907 (DX) = 0000 (DS) = 1A07 (IP) = 0014	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0017
0017	call 0000	E8ECFF	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0017 (SS) = 1A05 (SP) = 0014	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 (SS) = 1A05 (SP) = 0012
0000	mov ah, 9	B409	(AX) = 1A07 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0000	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0002
0002	int 21h	CD21	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0002	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0004
			(AX) = 0907	(AX) = 0907



0004	ret	C3	(DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 (SS) = 1A05 (SP) = 0012	(DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 001A (SS) = 1A05 (SP) = 0014
001A	ret	CB	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 001A (SS) = 1A05 (SP) = 0014 (CS) = 1A0A	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 (SS) = 1A05 (SP) = 0018 (CS) = 19F5
0000	int 20h	CD20	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 (SS) = 1A05 (SP) = 0018 (CS) = 19F5	Программа завершилась

## **Выводы**

В процессе выполнения лабораторной работы были получены навыки работы с компилятором MASM и эмулятором операционной системы DOS DOSBox.