

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «ОргЭВМис»

**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере
программы построения частотного распределение попаданий
псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.**

Студент гр. 0382

Гудов Н.Р.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучение связи Ассемблера с ЯВУ. Написание программы для построения частотного распределения попаданий чисел в интервалы.

Задание.

Вар 21.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Выполнение работы.

Считывание необходимых данных. Проверка на левую границу и количество интервалов выдает сообщение если они заданы неправильно. Далее происходит генерация чисел согласно равномерному распределению.

Происходит вызов ассемблерной функции, где происходит подсчет вхождений в интервалы. Один модуль состоит из одной функции, принимающей массив и его характеристики. Элемент массива сопоставляется интервалу, после чего счетчик для этого интервала увеличивается.

После возврата из процедуры происходит запись результатов в файл и вывод на экран.

Тестирование.

```
Введите кол-во чисел: 10000
Введите границу min: 5
Введите границы max: 10
Введите количество интервалов: 5
Введите левые границы интервалов: 6 7 8 9 10
```

№	Int	In
1	[6; 7)	1646
2	[7; 8)	1708
3	[8; 9)	1690
4	[9; 10)	1570
5	[10; 10]	1640

Рис 1. Правильный ввод данных.

```
Введите кол-во чисел: 10000
Введите границу min: 5 10
Введите границы max: Введите количество интервалов: 4
не выполняется Nint >= D_x !
```

Рис 2. Неправильный ввод данных.

```
Введите кол-во чисел: 10000
Введите границу min: 5
Введите границы max: 10
Введите количество интервалов: 5
Введите левые границы интервалов: 5 6 7 8 9 10

не выполняется Lg1 > X_min !
```

Рис 3. Неправильный ввод данных.

Выводы.

Была изучена связь Ассемблера с ЯВУ. Написана программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Clab6.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>
#include <stdlib.h>

using namespace std;

extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int*
result);

//21 Равн распр. Nint ? Dx. Lgl > Xmin

int cmp(const void* a, const void* b) {
    return (*(int*)a - *(int*)b);
}

void OUT(string A, string B, string C, ofstream& file) {
    cout << setw(5) << right << A << setw(15) << right << B << setw(20) <<
right << C << endl;
    file << setw(5) << right << A << setw(15) << right << B << setw(20) <<
right << C << endl;
}

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "");
    int i, randNumCount, max, min, intervalCount;

    cout << "Введите кол-во чисел: ";
    cin >> randNumCount;
    cout << "Введите границу min: ";
    cin >> min;
    cout << "Введите границы max: ";
    cin >> max;
    cout << "Введите количество интервалов: ";
    cin >> intervalCount;
```

```

if (intervalCount < (max - min)) {
    cout << "не выполняется Nint >= D_x !\n";
    return 0;
}

int* leftBorders = new int[intervalCount + 1];
int* result = new int[intervalCount + 1];
leftBorders[intervalCount] = max + 1;
result[intervalCount] = 0;

cout << "Введите левые границы интервалов: ";

for (i = 0; i < intervalCount; i++) {
    cin >> leftBorders[i];
    result[i] = 0;
}
cout << endl;

if (leftBorders[0] <= min) {
    cout << "не выполняется Lg1 > X_min !\n";
    return 0;
}

qsort(leftBorders, intervalCount, sizeof(int), cmp);

random_device rd{};
mt19937 gen(rd());
std::uniform_int_distribution<int> dist(min, max);
int* nums = new int[randNumCount];
for (i = 0; i < randNumCount; i++) {
    nums[i] = round(dist(gen));
}

if (randNumCount <= 100) {
    for (i = 0; i < randNumCount; i++) {
        cout << nums[i] << " ";
    }
}
cout << endl << endl;

func(nums, randNumCount, leftBorders, result);

ofstream file("output.txt");

```

```

OUT("№", "Int", "In", file);
for (i = 0; i < intervalCount; i++) {
    if (i == intervalCount - 1) {
        OUT(
            to_string(i + 1),
            '[' + to_string(leftBorders[i]) + "; " +
to_string(leftBorders[i + 1] - 1) + "]",
            to_string(result[i + 1]),
            file);
    }
    else {
        OUT(
            to_string(i + 1),
            '[' + to_string(leftBorders[i]) + "; " +
to_string(leftBorders[i + 1]) + ")",
            to_string(result[i + 1]),
            file);
    }
}
file.close();

return 0;
}

```

Название файла: Alab6.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

```
func PROC C nums:dword, numsCount:dword, leftBorders:dword,  
result:dword
```

```
    push eax
```

```
    push ebx
```

```
    push ecx
```

```
    push edx
```

```
    push esi
```

```
    push edi
```

```
    mov ecx, numsCount
```

```
    mov esi, nums
```

```
    mov edi, leftBorders
```

```
    mov edx, 0
```

```
l:
```

```
    mov ebx, [esi+4*edx]
```

```
    cmp ebx, [edi]
```

```
    jl continue
```

```
    mov eax, 0
```

```
searchInterval:
```

```
    cmp ebx, [edi+4*eax]
```

```
    jl endSearch
```

```
    inc eax
```

```
    jmp searchInterval
```

```
endSearch:
```

```
    mov edi, result
```

```
    mov ebx, [edi+4*eax]
```

```
    inc ebx
```

```
    mov [edi+4*eax], ebx
```

```
        mov edi, leftBorders

        continue:

        inc edx
        loop 1

        pop edi
        pop esi
        pop edx
        pop ecx
        pop ebx
        pop eax

        ret
func ENDP
```

END