

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов.
Вариант 15.

Студент гр. 0382

Санников В.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Разработать программу, которая по заданным целочисленным параметрам вычисляет значение некоторой функции по данным переменным и работает с ветвящимися процессами.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$,

где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1,n2,n3$), приведенным в табл.4.

Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Вариант №15:

$/ 7 - 4*i$, при $a > b$

$f3 = <$

$\backslash 8 - 6*i$, при $a \leq b$

$/ 20 - 4*i$, при $a > b$

$f5 = <$

$\backslash -(6*I - 6)$, при $a \leq b$

$/ |i1 + i2|$, при $k=0$

$f3 = <$

$\backslash \min(i1,i2)$, при $k \neq 0$

Ход работы:

Создается три сегмента: Astack – сегмент стека, DATA – сегмент данных и CODE – сегмент кода. С помощью директивы ASSUME, метки сегментов записаны в соответствующие регистры. В сегменте данных объявляются переменные: a, b, I, k, i1, i2, res. В сегменте кода создана процедура Main. В данной процедуре происходит основная вычислительная часть. Отработав, программа завершается после операции ret.

В программе были использованы переходы, чтобы избежать использование процедур. См таблицу 1.

Таблица 1 — Используемые переходы.

Переход	Описание
JMP	Безусловный переход к метке. Нужен в программе для избежания условия $a \leq b$, также используется для перехода на метку завершения программы, когда значение найдено.
JG	Условный переход. Используется в программе для перехода на метку calc_1 при $a > b$
JGE	Условный переход. Используется для перехода на метку завершения программы при условии что $ax \geq 0$
JLE	Также условный переход, необходимый для перехода на метку min_1 при условии, что $ax \leq cx$
JE	Условный переход для проверки условия, что $k = 0$. Используется для перехода на метку calc3_1.

Исходный код программы см. в приложении А.

Файл диагностических сообщений см. в приложении Б.

Тестирование:

Для проверки работоспособности программы были проведены тесты, см. Таблицу 2.

Таблица 2 — Тесты

Номер теста	a	b	i	k
1	1	10	2	0
2	10	1	2	0
3	5	5	3	1

Результаты тестирования представлены в Таблице 3.

Таблица 3 — Результаты тестирования.

Номер теста	i1	i2	res	Оценка результата
1	FFFC (-4)	FAFF (-6)	000A (10)	Верно
2	FFFF (-1)	000C (12)	000B (11)	Корректно
3	FFF6 (-10)	FFF4 (-12)	FFF4 (-12)	Верно

Выводы.

В результате лабораторной работы было изучено представление, обработка целых чисел и организация ветвящихся процессов. Разработана программа, выполняющая вычисления функций по условию из задания.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.asm

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 12 DUP(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    a DW 0
    b DW 0
    i DW 0
    k DW 0
    i1 DW 0
    i2 DW 0
    res DW 0

DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR
    push DS
    sub AX, AX
    push AX
    mov AX, DATA
    mov DS, AX

f1_2:
    mov ax, i
    shl ax, 1 ;ax = 2i
    shl ax, 1 ;ax = 4i
    mov bx, a
    cmp bx, b
    jg calc_1

calc_2: ;if(a <= b)
    mov bx, ax ;bx = ax = 4i
    shr bx, 1 ;bx = 2i
    add ax, bx ;ax = 6i
    neg ax ;ax = -6i
    mov cx, ax ;cx = ax = -6i
    add cx, 6h ;cx = (6 - 6i)
    add ax, 8h ;ax = (8 - 6i)
    jmp res_f1_f2

calc_1: ;if(a > b)
    neg ax ;ax = -4i
    mov cx, ax ;cx = ax = -4i
    add ax, 7h ;ax = (7 - 4i)
```

```

        add cx, 14h ;cx = (20 - 4i)

res_f1_f2:
    mov i1, ax
    mov i2, cx

f3:
    mov bx, k
    cmp bx, 0h
    je calc3_1

calc3_2: ;if(k \= 0)
    cmp ax, cx
    jle min_1

min_2: ;if(ax > cx)
    mov res, cx
    jmp exit

min_1: ;if(ax <= cx)
    mov res, ax
    jmp exit

calc3_1: ;if(k == 0)
    add ax, cx
    mov res, ax
    cmp ax, 0h
    jge exit

abs:
    neg ax
    mov res, ax

exit:
    ret

Main ENDP
CODE ENDS
    END Main

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ФАЙЛЫ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ СООБЩЕНИЙ

Название файла: main.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11/10/21 23:26:3

Page 1-1

```
0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[          DW 12 DUP(?)
      ????)
      ]

0018          AStack ENDS

0000          DATA SEGMENT
0000 0000          a DW 0
0002 0000          b DW 0
0004 0000          i DW 0
0006 0000          k DW 0
0008 0000          i1 DW 0
000A 0000          i2 DW 0
000C 0000          res DW 0

000E          DATA ENDS

0000          CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000          Main PROC FAR
0000 1E          push DS
0001 2B C0          sub AX, AX
0003 50          push AX
0004 B8 ---- R      mov AX, DATA
0007 8E D8          mov DS, AX

0009          f1_2:
0009 A1 0004 R      mov ax, i
000C D1 E0          shl ax, 1 ;ax = 2i
000E D1 E0          shl ax, 1 ;ax = 4i
0010 8B 1E 0000 R    mov bx, a
0014 3B 1E 0002 R    cmp bx, b
0018 7F 13          jg calc_1

001A          calc_2: ;if(a <= b)
001A 8B D8          mov bx, ax ;bx = ax = 4i
001C D1 EB          shr bx, 1 ;bx = 2i
001E 03 C3          add ax, bx ;ax = 6i
0020 F7 D8          neg ax ;ax = -6i
0022 8B C8          mov cx, ax ;cx = ax = -6i
0024 83 C1 06        add cx, 6h ;cx = (6 - 6i)
```

```

0027 05 0008          add ax, 8h ;ax = (8 - 6i)
002A EB 0B 90          jmp res_f1_f2

002D          calc_1: ;if(a > b)
002D F7 D8          neg ax ;ax = -4i
002F 8B C8          mov cx, ax ;cx = ax = -4i
0031 05 0007          add ax, 7h ;ax = (7 - 4i)
0034 83 C1 14          add cx, 14h ;cx = (20 - 4i)

0037          res_f1_f2:
0037 A3 0008 R        mov i1, ax
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11/10/21 23:26:3

```

Page 1-2

```

003A 89 0E 000A R      mov i2, cx

003E          f3:
003E 8B 1E 0006 R      mov bx, k
0042 83 FB 00          cmp bx, 0h
0045 74 11          je calc3_1

0047          calc3_2: ;if(k \= 0)
0047 3B C1          cmp ax, cx
0049 7E 07          jle min_1

004B          min_2: ;if(ax > cx)
004B 89 0E 000C R      mov res, cx
004F EB 16 90          jmp exit

0052          min_1: ;if(ax <= cx)
0052 A3 000C R        mov res, ax
0055 EB 10 90          jmp exit

0058          calc3_1: ;if(k == 0)
0058 03 C1          add ax, cx
005A A3 000C R        mov res, ax
005D 3D 0000          cmp ax, 0h
0060 7D 05          jge exit

0062          abs:
0062 F7 D8          neg ax
0064 A3 000C R        mov res, ax

0067          exit:
0067 CB          ret

0068          Main ENDP
0068          CODE ENDS
          END Main
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11/10/21 23:26:3

```


Symbols-1

Segments and Groups:

Class	N a m e	Length	Align	Combine
ASTACK	0018	PARA	STACK
CODE	0068	PARA	NONE
DATA	000E	PARA	NONE

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
A	L WORD	0000	DATA
ABS	L NEAR	0062	CODE
B	L WORD	0002	DATA
CALC3_1	L NEAR	0058	CODE
CALC3_2	L NEAR	0047	CODE
CALC_1	L NEAR	002D	CODE
CALC_2	L NEAR	001A	CODE
EXIT	L NEAR	0067	CODE
F1_2	L NEAR	0009	CODE
F3	L NEAR	003E	CODE
I	L WORD	0004	DATA
I1	L WORD	0008	DATA
I2	L WORD	000A	DATA
K	L WORD	0006	DATA
MAIN	F PROC	0000	CODE
	Length = 0068			
MIN_1	L NEAR	0052	CODE
MIN_2	L NEAR	004B	CODE
RES	L WORD	000C	DATA
RES_F1_F2	L NEAR	0037	CODE
@CPU	TEXT	0101h	
@FILENAME	TEXT	main	
@VERSION	TEXT	510	

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
11/10/21 23:26:3

Symbols-2

86 Source Lines
86 Total Lines
27 Symbols

48042 + 461265 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors