

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределение попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы.

Студентка гр. 0382

Охотникова Г.С.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Целью данной работы является изучения связи ассемблера с высокоуровневым языком.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRandat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{min}, X_{max}]$ (м.б. биполярный, например, $[-100, 100]$)
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,

- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант 12

№	Вид распределения	Число ассем. процедур	$N_{int} \geq D_x$	$N_{int} < D_x$	$L_{gi} \leq X_{min}$	$L_{gi} > X_{min}$	$\Pi_{г\text{ посл}} \leq X_{max}$	$\Pi_{г\text{ посл}} > X_{max}$
24	нормал.	2	-	+	+	-	+	-

Выполнение.

В файле `main.cpp` происходит считывание данных и проверка их на корректность. Затем происходит генерация чисел и вызов функций `distribution_1` и `distribution_2`, описанных на языке Ассемблер в файлах `module1.asm` и `module2.asm`.

`distribution_1`:

На вход принимает массив сгенерированных чисел `arr`, длину массива, массив `result1`, в который будут записаны результаты, и `Xmin`. Рассматривается каждое число массива `arr`, вычисляется, в какой единичный интервал оно входит, и по соответствующему индексу увеличивается значение в массиве `result1` на 1.

`distribution_2`:

Так как правая граница каждого интервала меньше либо равна `Xmin`, рассматриваем две ситуации, то это первая ситуация. Вторая — рассмотрение последнего интервала: его левая граница меньше либо равна `Xmin`, а правая меньше либо равна `Xmax`. Тогда в первой ситуации количество чисел входящих в интервал равно количеству `Xmin`, либо ноль, а во втором случае вычисляются все единичные интервалы, которые входят в текущий, и суммируются числа.

Исходный код программы см. в приложении А.

Тестирование.

```
Enter the length of the array: 5
Enter Xmin: 1
Enter Xmax: 5
Enter the number of the intervals: 3
Enter the left border of each interval: -1 0 1
Result: 4 3 2 1 3
1: 1    2: 1    3: 2    4: 1    5: 0
      n_int  Lgi    numbers
      1      -1     0
      2       0     0
      3       1     5
```

Выводы.

В ходе работы была изучена связь Ассемблера с ЯВУ на примере построения программы частотного распределения. Была написана программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: source.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void distribution_1(int* arr, int len_arr, int* res, int
Xmin);
extern "C" void distribution_2(int* borders, int Nint, int* units, int
Xmin, int Xmax, int* res);

int main() {

    int len_arr;
    cout << "Enter the length of the array: ";
    cin >> len_arr;
    int Xmin, Xmax;
    cout << "Enter Xmin: ";
    cin >> Xmin;
    cout << "Enter Xmax: ";
    cin >> Xmax;
    if (Xmax < Xmin) {
        cout << "Xmax < Xmin";
        return 0;
    }
    int Nint;
    cout << "Enter the number of the intervals: ";
    cin >> Nint;
    if (Nint <= 0 || Nint > 24) {
        cout << "Nint must be > 0 and <= 24";
        return 0;
    }
    //cout << Xmax - Xmin << '\n';
    if ((Nint > Xmax - Xmin) || (Nint == Xmax - Xmin)) {
        cout << "Nint must be < Dx";
        return 0;
    }

    int* borders = new int[Nint + 1];
    cout << "Enter the left border of each interval: ";
    cin >> borders[0];
    for (int i = 1; i < Nint; i++) {
        cin >> borders[i];
        if (borders[i] > Xmax) {
            cout << "Borders must be <= Xmax";
            return 0;
        }
    }
    if (borders[0] > Xmin) {
        cout << "Lgl mast be <= Xmin";
        return 0;
    }
}
```

```

}

for (int i = 0; i < Nint - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < Nint; j++) {
        if (boarders[j] < boarders[i]) {
            swap(boarders[j], boarders[i]);
        }
    }
}

boarders[Nint] = Xmax;

random_device rd;
mt19937 gen(rd());
double mean = (Xmax + Xmin) / 2;
double stddev = (Xmax - Xmin) / 4;
if (!stddev) {
    stddev = 1;
}
normal_distribution<double> dis(mean, stddev);

int* arr = new int[len_arr];
for (int i = 0; i < len_arr; i++) {
    arr[i] = dis(gen);
    while (arr[i] < Xmin || arr[i] > Xmax) {
        arr[i] = dis(gen);
    }
}

ofstream file("out.txt");
file << "Result: ";
for (int i = 0; i < len_arr; i++) {
    file << arr[i] << ' ';
}
file << '\n';

cout << "Result: ";
for (int i = 0; i < len_arr; i++) {
    cout << arr[i] << ' ';
}
cout << '\n';

int* result1 = new int[Xmax - Xmin + 1];
int* result2 = new int[Nint];
for (int i = 0; i < Xmax - Xmin + 1; ++i) {
    result1[i] = 0;
}
for (int i = 0; i < Nint; ++i) {
    result2[i] = 0;
}
distribution_1(arr, len_arr, result1, Xmin);
for (int i = 0; i < Xmax - Xmin + 1; i++) {
    cout << i + Xmin << ": " << result1[i] << '\t';
}
cout << '\n';
distribution_2(boarders, Nint, result1, Xmin, Xmax, result2);

cout << "\tn_int\tLgi\tnumbers" << '\n';

```

```

    file << "n_int\tLgi\tnumbers" << '\n';
    for (int i = 0; i < Nint; i++) {
        cout << "\t" << i + 1 << "\t" << boarders[i] << "\t" <<
result2[i] << '\n';
        file << "\t" << i + 1 << "\t" << boarders[i] << "\t" <<
result2[i] << '\n';
    }
    file.close();
    return 0;
}

```

Название файла: mod1.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.DATA

.CODE

PUBLIC C distribution_1

distribution_1 PROC C arr: dword, len_arr: dword, res: dword, Xmin:
dword

push esi

push edi

mov esi, arr

mov edi, res

mov ecx, len_arr

mov edx, 0h

start_loop:

mov eax, [esi]

sub eax, Xmin

mov ebx, [edi + 4*eax]

add ebx, 1

mov [edi + 4*eax], ebx

add esi, 4

loop start_loop

pop edi

pop esi

```
ret
distribution_1 ENDP
END
```

Название файла: mod2.asm

```
.MODEL FLAT, C
.CODE
```

```
PUBLIC C distribution_2
distribution_2 PROC C borders: dword, Nint: dword, result1: dword,
Xmin: dword, Xmax: dword, res: dword, flag: dword
```

```
mov esi, borders
mov edi, res
mov ecx, Nint
```

```
start_loop:
    mov eax, [esi]
    mov ebx, [esi + 4]
```

```
    cmp eax, Xmin
    jge label1
    mov eax, 0
    sub ebx, Xmin
    cmp ebx, 0
    jle label2
    jmp label4
```

```
label1:
    sub ebx, eax
    cmp ebx, 0
    je label2
    sub eax, Xmin
```

```
label4:
```



```

push esi
push ecx

mov esi, result1
mov ecx, ebx
mov ebx, 0

loop_2:
    add ebx, [esi+4*eax]
    inc eax
    loop loop_2

pop ecx
cmp ecx, 1
jne label5
add ebx, [esi + 4*eax]

label5:
    mov [edi], ebx
    pop esi
    jmp label3

label2:
    mov ebx, 0
    mov [edi], ebx

label3:
    add edi, 4
    add esi, 4
    loop start_loop

ret
distribution_2 ENDP
END

```