МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студентка гр. 0382	Михайлова О.Д
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить связь Ассемблера с ЯВУ на примере построения программы частотного распределения.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
 - 3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt (<=24)
 - 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант 24

No	Вид распредения	Число ассем. процедур	$ \begin{array}{c} \text{Nint } \geq \\ D_x \end{array} $	$\begin{array}{c} \text{Nint} < \\ D_x \end{array}$	$\begin{array}{c} Lgi \leq \\ X_{min} \end{array}$	$\begin{matrix} Lg1>\\ X_{min} \end{matrix}$	$\Pi\Gamma$ посл $\leq X_{max}$	$\Pi\Gamma$ посл $>X_{max}$
24	нормал.	2	+	-	+	-	-	+

Выполнение работы.

В функции main программы осуществляется ввод данных и проверка на их корректность. Если введены некорректные данные, на экран выводится соответствующее сообщение об ошибке и программа завершает свою работу. Далее генерируются числа. Нормально распределение осуществляется с помощью функции normal_distribution.

Далее в функции main вызываются функции distribution_1 и distribution_2, описанные на языке Ассемблер в файлах module1.asm и module2.asm соответственно.

Функция distribution_1:

Ей передаются массив сгенерированных чисел arr, длина этого массива, массив result1, в который будут записаны результаты, и Xmin. Рассматривается каждое число массива arr, вычисляется, в какой единичный интервал оно входит, и по соответствующему индексу увеличивается значение в массиве result1 на 1.

Функция distribution_2:

В функцию передаются следующие параметры: массив с границами boarders, количество интервалов, результат выполнения функции distribution_2,

записанный в массиве result1, Xmin, Xmax и массив res, в который будет записан результат. В данной функции происходит распределение чисел по заданным интервалам. Сначала запускается цикл по количеству интервалов. Рассматривается каждая левая граница, записанная в массив boarders. По условию границы могут быть <= Xmax.

Если рассматриваемая левая граница больше Xmin и меньше Xmax, то мы рассматриваем все единичные интервалы, которые входят в заданный интервал, суммируем количество чисел, которое в них входит, и записываем сумму в массив res по соответствующему индексу.

Если рассматриваемая левая граница меньше Xmin и следующая граница тоже меньше или равна Xmin, то происходит переход по метке miss, где мы записываем в массив res по соответствующему индексу значение 0 и далее продолжаем цикл.

Если рассматриваемая левая граница меньше или равна Xmin, а следующая граница больше Xmin, то происходит переход по метке left_boarder, где так же вычисляется, какие единичные интервалы входят в заданный, и суммируется количество чисел, входящих в них.

Если рассматриваемая левая граница равна Xmax, то происходит переход по метке last_boarder, где в массив res по соответствующему индексу записывается количество чисел Xmax в массиве сгенерированных чисел.

В конце программы происходит вывод результатов на экран и запись в файл.

Исходный код программы смотреть в приложении А.

Тестирование программы смотреть в приложении Б.

Выводы.

В ходе работы была изучена связь Ассемблера с ЯВУ на примере построения программы частотного распределения. Была написана программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab6.cpp

```
#include <iostream>
      #include <fstream>
      #include <random>
      using namespace std;
     extern "C" void distribution 1(int* arr, int len arr, int* res, int
Xmin);
      extern "C" void distribution 2(int* boarders, int Nint, int* units,
int Xmin, int Xmax, int* res);
      int main() {
            int len_arr;
            cout << "Enter the length of the aray: ";</pre>
            cin >> len arr;
            int Xmin, Xmax;
            cout << "Enter Xmin: ";</pre>
            cin >> Xmin;
            cout << "Enter Xmax: ";</pre>
            cin >> Xmax;
            if (Xmax < Xmin) {</pre>
                 cout << "Xmax < Xmin";</pre>
                 return 0;
            }
            int Nint;
            cout << "Enter the number of the intervals: ";</pre>
            cin >> Nint;
            if (Nint \leq 0 \mid \mid \text{Nint} > 24) {
                 cout << "Nint must be > 0 and <= 24";</pre>
                 return 0;
            if (Nint < Xmax - Xmin) {</pre>
                 cout << "Nint must be >= Dx";
                 return 0;
            }
            int* boarders = new int[Nint+1];
            cout << "Enter the left border of each interval: ";</pre>
            cin >> boarders[0];
            for (int i = 1; i < Nint; i++) {
                 cin >> boarders[i];
                 if (boarders[i] > Xmax) {
                       cout << "Boarders must be <= Xmax";</pre>
                       return 0;
                 }
            if (boarders[0] > Xmin) {
                 cout << "Lg1 mast be <= Xmin";</pre>
                 return 0;
            }
```

```
for (int i = 0; i < Nint-1; i++) {
      for (int j = i+1; j < Nint; j++) {
           if (boarders[j] < boarders[i]) {</pre>
                 swap(boarders[j], boarders[i]);
           }
     }
}
boarders[Nint] = Xmax;
random device rd;
mt19937 gen(rd());
double mean = (Xmax + Xmin)/2;
double stddev = (Xmax - Xmin)/4;
normal distribution < double > dis(mean, stddev);
int* arr = new int[len arr];
for (int i = 0; i < len arr; i++) {
     arr[i] = dis(gen);
     while (arr[i] < Xmin \mid \mid arr[i] > Xmax) {
           arr[i] = dis(gen);
     }
}
ofstream file("out.txt");
file << "Result: ";</pre>
for (int i = 0; i < len arr; i++) {
     file << arr[i] << '';
file << '\n';
cout << "Result: ";</pre>
for (int i = 0; i < len arr; i++) {
     cout << arr[i] << ' ';
cout << '\n';
int* result1 = new int[Xmax - Xmin+1];
int* result2 = new int[Nint];
for (int i = 0; i < Xmax-Xmin+1; ++i) {
     result1[i] = 0;
for (int i = 0; i < Nint; ++i) {
     result2[i] = 0;
//int array[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
distribution 1(arr, len arr, result1, Xmin);
for (int i = 0; i < Xmax-Xmin+1; i++) {</pre>
     cout << i + Xmin << ": " << result1[i] << '\t';</pre>
cout <<'\n';
distribution 2 (boarders, Nint, result1, Xmin, Xmax, result2);
cout << "\tn int\tLgi\tnumbers" << '\n';</pre>
file << "n int\tLgi\tnumbers" << '\n';</pre>
for (int i = 0; i < Nint; i++) {
```

```
cout << "\t" << i + 1 << "\t" << boarders[i] << "\t" <<
result2[i] << '\n';</pre>
                file << "\t" << i + 1 << "\t" << boarders[i] << "\t" <<
result2[i] << '\n';</pre>
           file.close();
           return 0;
     }
     Название файла: module1.asm
     .586
     .MODEL FLAT, C
     .DATA
     .CODE
     PUBLIC C distribution 1
     distribution 1 PROC C arr: dword, len arr: dword, res: dword, Xmin:
dword
     push esi
     push edi
     mov esi, arr
     mov edi, res
     mov ecx, len arr
     mov edx, 0h
     start loop:
           mov eax, [esi]
           sub eax, Xmin
           mov ebx, [edi + 4*eax]
           add ebx, 1
           mov [edi + 4*eax], ebx
           add esi, 4
           loop start loop
     pop edi
     pop esi
     ret
     distribution 1 ENDP
     Название файла: module2.asm
     .MODEL FLAT, C
     .CODE
     PUBLIC C distribution 2
     distribution 2 PROC C boarders: dword, Nint: dword, result1: dword,
Xmin: dword, Xmax: dword, res: dword
           mov esi, boarders
           mov edi, res
           mov ecx, Nint
```

```
start loop:
           mov eax, [esi]
           cmp eax, Xmax
           je last_border
           add esi, 4h
           mov ebx, [esi]
           cmp ebx, Xmin
           jle miss ;пропускаем
           cmp eax, Xmin
           jle left_border
           sub ebx, eax
           sub eax, Xmin
           push ecx
           push esi
           mov ecx, ebx
           mov ebx, 0h
           mov esi, result1
           loop2:
                add ebx, [esi + eax*4]
                add eax, 1
                loop loop2
           mov [edi], ebx
           add edi, 4h
           pop esi
           pop ecx
           jmp final
           miss:
               mov eax, 0h
                mov [edi], eax
                add edi, 4h
                jmp final
           left border:
                mov eax, ebx
                sub eax, Xmin
                sub eax, 1h ;так как вернхняя граница интервала не вклю-
чается
                push ebx
                push esi
                mov ebx, 0h
                mov esi, result1
                loop3:
                      add ebx, [esi + eax*4]
                      sub eax, 1
                      cmp eax, 0
                      jge loop3
```

```
mov [edi], ebx
           add edi, 4h
           pop esi
           pop ebx
           jmp final
     final:
           loop start loop
           ;учитываем Хтах, если он не указан как левая граница
           mov esi, result1
           mov ebx, [esi + eax*4]
           sub edi, 4h
           add [edi], ebx
           jmp f final
     last_border: ;учитываем Xmax, если он указан как левая граница
           sub eax, Xmin
           mov esi, result1
           mov ebx, [esi + eax*4]
add [edi], ebx
     f_final:
distribution_2 ENDP
```

ret

END

ПРИЛОЖЕНИЕ Б ТЕСТИРОВАНИЕ

```
Enter the length of the aray: 5
Enter Xmin: 1
Enter Xmax: 5
Enter the number of the intervals: 5
Enter the left border of each interval: 0 2 3 4 5
Result: 3 3 2 3 3
1: 0
      2: 1
             3: 4
                      4: 0 5: 0
       n int
             Lgi
                      numbers
               0
       1
                      0
       2
               2
                      1
       3
              3
                      4
       4
               4
                      0
       5
               5
                      0
```

```
Enter the length of the aray: 10
Enter Xmin: -3
Enter Xmax: 3
Enter the number of the intervals: 7
Enter the left border of each interval: -5 -4 -2 -1 0 1 2
Result: 0000-10000
-3: 0 -2: 0 -1: 1
                    0: 9 1: 0 2: 0 3: 0
      n int
              Lgi
                     numbers
       1
              -5
                     0
       2
              -4
                     0
       3
              -2
                     0
      4
              -1
                     1
       5
              0
                     9
       6
                     0
             1
       7
              2
                     0
```

```
Enter the length of the aray: 10
Enter Xmin: 1
Enter Xmax: 10
Enter the number of the intervals: 9
Enter the left border of each interval: -3 0 2 3 4 5 6 7 8
Result: 5 7 8 5 3 1 3 6 5 6
                      4: 0
1: 1 2: 0
                           5: 3 6: 2 7: 1 8: 1 9: 0
                                                                   10: 0
       n_int
              Lgi
                     numbers
       1
              -3
                      0
       2
               0
                      1
                      0
       4
               4
                      0
       6
       8
                      1
       9
               8
                      1
```