МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера

Студент гр. 0382	Кондратов Ю.А.
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучение и работа с трансляцией, отладкой и выполнение программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.
 - 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

- с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
- 6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

- 1. Выполнение первой части:
 - 1.1.Просмотрен код программы hello1.asm, прочитаны комментарии к коду, разобрано действие каждой строки.
 - 1.2.Изменена строка Greeting в соответствии с личными данными.
 - 1.3. Была выполнена трансляция файла hello1.asm в hello1.obj, создан файл листинга hello1.lst. Во время трансляции и создания файла не был обнаружено синтаксических ошибок.
 - 1.4. Была выполнена компоновка объектного файла, создание файла hello.map и исполняемого файла hello1.exe.
 - 1.5.Файл был запущен в автоматическом режиме. Было выведено на экран: «Вас приветствует ст.гр.0382 Кондратов Ю.А.»
 - 1.6.Исполняемый файл запущен при помощи отладчика.

Результаты представлены в таблице 1:

Таблица 1 – Результаты отладки hello1.exe Начальные состояния регистров

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое	регистров и
команды	код команды	код команды	ячеек памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000	AX = 1A07
			IP = 0010	IP = 0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	DS = 19F5	DS = 1A07
			IP = 0013	IP = 0015
0015	MOV DX, 0000	BA0000	DX = 0000	DX = 0000
			IP = 0015	IP = 0018
0018	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07	AX = 0907
			IP = 0018	IP = 001A
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	IP = 001A
001C	MOV AH, 4C	B44C	AX = 0907	AX = 4C07
			IP = 001C	IP = 001E
001E	INT 21	CD21	IP = 001E	IP = 14A0

2. Выполнение второй части:

- 2.1. Также просмотрен код программы hello2.asm.
- 2.2.Изменена строка Greeting.
- 2.3. Была выполнена трансляция файла hello2.asm в hello2.obj, создан файл листинга hello2.lst. Во время трансляции и создания файла не был обнаружено синтаксических ошибок.
- 2.4. Была выполнена компоновка объектного файла, создание карты памяти hello2.map и исполняемого файла hello2.exe.
- 2.5.Файл был запущен в автоматическом режиме. Было выведено на экран: «Hello Worlds! \n Student from 0382 Kondratov U.A.»
- 2.6.Исполняемый файл запущен при помощи отладчика.

Результаты представлены в таблице 2:

Таблица 2 – Результаты отладки hello2.exe

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регистров и ячеек	
команды	код команды	код команды	памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
0005	PUSH DS	1E	IP = 0005	IP = 0006
			SP = 0018	SP = 0016
			Stack +0 0000	Stack +0 19F5
0006	SUB AX, AX	2BC0	AX = 0000	AX = 0000
			IP = 0006	IP = 0008
0008	PUSH AX	50	IP = 0008	IP = 0009
			Stack +0 19F5	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000	AX = 1A07
			IP = 0009	IP = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	IP = 000C	IP = 000E
			DS = 19F5	DS = 1A07
000E	MOV DX, 0000	BA0000	DX = 0000	DX = 0000
			IP = 000E	IP = 0011
0011	CALL	E8ECFF	IP = 0011	IP = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 0014
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
			AH = 1A07	AH = 0907
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 0014

			Stack +0 0014	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
0014	MOV DX, 0010	BA1000	IP = 0014	IP = 0017
			DX = 0000	DX = 0010
0017	CALL 0000	E8E6FF	IP = 0017	IP = 0000
			Stack +0 0000	Stack +0 001A
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
			AX = 0907	AX = 0907
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 001A
			Stack +0 001A	Stack +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
001A	RET FAR	СВ	IP = 001A	IP = 0000
			CS = 1A0B	CS = 19F5
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			+2 19F5	
0000	INT 20	CD20	IP = 0000	IP = 0000

Выводы.

Были изучены основы синтаксиса языка ассемблер, а также процесс трансляции, компоновки и запуска кода программы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
hello1.asm:
     DOSSEG
     .MODEL SMALL
     .STACK 100h
     .DATA
     Greeting LABEL BYTE DB 'Вас прветствует ст.гр.0382 - Кондратов Ю.
A.,13,10,'$'
       .CODE
       mov ax, @data
       mov ds, ax
       mov dx, OFFSET Greeting
     DisplayGreeting:
       mov ah, 9
       int 21h
       mov ah, 4ch
       int 21h
       END
     hello2.asm:
     EOFLine EQU '$
     ASSUME CS:CODE, SS:AStack
     AStack SEGMENT STACK
       DW 12 DUP('!'
            ENDS
     AStack
             SEGMENT
     DATA
       HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
       GREETING DB 'Student from 4350 - $'
     DATA ENDS
     CODE SEGMENT
     WriteMsg PROC NEAR
       mov AH, 9
       int 21h
       ret
     WriteMsg ENDP
     Main PROC FAR
       push DS
       sub AX, AX
       push AX
       mov AX, DATA
       mov DS, AX
           DX, OFFSET HELLO
       mov
       call WriteMsg
       mov DX, OFFSET GREETING
       call WriteMsq
       ret
     Main
             ENDP
             ENDS
     CODE
```

END Main

приложение Б

ЛИСТИНГИ

1.lst:

Symbols:

```
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                9/9/21 18:41:51
                          DOSSEG
                          .MODEL SMALL
                          .STACK 100h
                          .DATA
    0000
                       Greeting LABEL BYTE
    0000 D0 92 D0 B0 D1 81 DB 'Вас приветствует ст.гр.0382 -
Кондратов Ю.А.',13,10,'$'
          20 D0 BF D1 80 D0
          B8 D0 B2 D0 B5 D1
          82 D1 81 D1 82 D0
          B2 D1 83 D0 B5 D1
          82 20 D1 81 D1 82
          2E D0 B3 D1 80 2E
          30 33 38 32 20 2D
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                  9/9/21 18:41:51
                                                        Page 1-2
          20 D0 9A D0 BE D0
          BD D0 B4 D1 80 D0
          B0 D1 82 D0 BE D0
          B2 20 D0 AE 2E D0
          90 2E 0D 0A 24
                          .CODE
                       mov ax, @data
mov ds, ax
     0000 B8 ---- R
0003 8E D8
                     mov dx, OFFSET Greeting
DisplayGreeting:
mov ah, 9
     0005 BA 0000 R
     0008
     0008 B4 09
     000A CD 21
                                 int 21h
                    mov ah, 4ch
     000C B4 4C
     000E CD 21
                             int 21h
                         END
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                  9/9/21 18:41:51
Symbols-1
    Segments and Groups:
                  Name Length Align Combine Class
    DGROUP . . . . . . . . . . . . . GROUP
```

	N a	m e	Type Val	ue Att	r
DISPLA	YGREETING .		. L NE	AR 0008	TEXT
GREETI	NG		. L BY	TE 0000	_DATA
@CODES @CPU . @DATAS @FILEN	IZE IZE			0 0101h 0 HELLO1	
3 1	3 Source Lin 3 Total Lin 9 Symbols	es			
4800	6 + 459254 By	tes symbol s	space free		
	<pre>0 Warning Err 0 Severe Err</pre>				
2.1st:					
#Microsoft	(R) Macro Asse	embler Versi	on 5.10		9/9/21 18:49:32
	(11) 110010 11000				3/ 3/21 10.13.02
	(11, 114010 1150				Page 1-1
= 002		EOFI	ine EQU '		
		EOFI ASSUME CS AStack SUP('!') 0021 AStack	ine EQU ' :CODE, SS:A SEGMENT S		
= 002 0000 0000 0018 0000	4 000C[DW 12 D 48 65 6C 6C	EOFI ASSUME CS AStack UP('!') 0021 AStack DATA	ine EQU ':CODE, SS:A SEGMENT S -] ENDS SEGMENT	Stack TACK	
= 002 0000 0000 0018 0000	4 000C[DW 12 D 48 65 6C 6C 57 6F 72 6C 21 0A 0D 24 53 74 75 64	EOFI ASSUME CS AStack OUP('!') 0021 AStack DATA 6F 20 HELI	ine EQU ' :CODE, SS:A SEGMENT S -] ENDS SEGMENT	Stack TACK DB 'Hello	Page 1-1

Page 1-2

0005			Write	Msg	ENDP	
0005			Main		PROC	FAR
0005	1E				push	DS
0006	2B C0		sub	AX, A	X	
0008	50		push	AX		
0009	в8	R	mov	AX,	DATA	
000C	8E D8		mov	DS,	AX	
000E	BA 000	00 R	mov	DX,	OFFSET	' HELLO
0011	E8 000	00 R	call	Wri	teMsg	
0014	BA 001	.0 R	mov	DX,	OFFSET	GREETING
0017	E8 000	00 R	call	Wri	teMsg	
001A	CB				ret	
001B			Main		ENDP	
001B			CODE		ENDS	
					END Ma	in

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/9/21 18:49:32

Symbols-1

Segments and Groups:

		N a m e	Length	Align	Combine Class
	CODE		. 001B	PARA STACE PARA NONE PARA NONE	ζ
	Symbols:				
		N a m e	Type Value	e Attr	:
	EOFLINE		. NUMBE	R 0024	
	GREETING		. L BYT	E 0010	DATA
	HELLO		. L BYT	E 0000	DATA
0016	MAIN		. F PRO	C 0005	CODE Length =
0005	WRITEMSG		. N PRO	C 0000	CODE Length =
	@CPU		. TEXT . TEXT	0101h HELLO2 510	

52 Source Lines 52 Total Lines 13 Symbols

47998 + 459259 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
 0 Severe Errors