МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем» ТЕМА: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Охотникова Г.С.
Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Целью данной работы является изучение представления и обработки целых числе, организации ветвящихся процессов.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k), где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Выполнение работы.

Вариант 12:

$$f2 = < \begin{pmatrix} -(4*i+3) , при \ a > b \\ 6*i - 10 , при \ a <= b \end{pmatrix}$$
 $f7 = < \begin{pmatrix} -(4*i-5) , при \ a > b \\ 10 - 3*i , при \ a <= b \end{pmatrix}$ $f4 = < \begin{pmatrix} min \ (|i1 - i2|, 2), при \ k < 0 \\ max(-6, -i2), при \ k >= 0 \end{pmatrix}$

При выполнении данной лабораторной работы в программе было создано три сегмента: сегмент стека — AStack, сегмент данных — DATA SEGMENT и сегмент кода — CODE SEGMENT. В сегменте данных были объявлены переменные a, b, I, k, i1, i2 и res.

В сегменте кода реализована процедура Маіп, в которой происходит вычисление значений функций. Команда ј позволяет совершить условный переход во вторую «опцию» функций при сравнении а и в в том случае, если а меньше или равно в. С помощью команды јтр осуществляются безусловные переходы для записи результатов вычислений из регистровых сегментов в переменные.

При вычислении результирующей функции используется условный переход јде, если левый операнд больше или равен правого. При сравнении k с нулем определяется, что будет записано в результат res.

Исходный программый код смотреть в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	a = 0	i1 = 2	Программа работает
	b=2	i2 = -4	корректно
	i = 2	res = -4	
	k = 1		
2.	a = 1	i1 = -23	Программа работает
	b = -2	i2 = -15	корректно
	i = 5	res = 2	
	k = -1		
3.	a = 2	i1 = -3	Программа работает
	b = -2	i2 = 5	корректно
	i = 0	res = 2	
	k = 5		

Выводы.

При выполнении данной лабораторной работы были изучены принципы представления и обработки целых числе, организации ветвящихся процессов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3.asm

```
AStack SEGMENT STACK
     DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
     a DW 0
     b DW 2
     i DW 2
     k DW 1
     i1 DW 0
     i2 DW 0
     res DW 0
     DATA ENDS
CODE SEGMENT
     ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
Main PROC FAR
     push DS
     sub AX, AX
     push AX
     mov AX, DATA
     mov DS, AX
func1:
     mov ax, i
     shl ax, 1 ;2i
     shl ax, 1 ;4i
     mov bx, a
     cmp bx, b ; comparison a & b
     jle func1 2 ;jump to func1 2 if a <= b</pre>
    mov bx, ax
     add ax, 3;4i+3
```

neg ax ; -(4i+3)

```
sub bx, 5 ;4i-5
     neg bx ; -(4i-5)
     jmp func1 end
func1 2:
     shr ax, 1 ;2i
     mov bx, ax
     shl ax, 1 ;4i
     add ax, bx ;6i
     sub ax, 10 ;6i-10
     neg bx ;-2i
     sub bx, i ;-3i
     add bx, 10 ;10-3i
     jmp func1_end
func1_end:
     mov i1, ax
     mov i2, bx
func3:
     mov ax, i1
     sub ax, i2 ;i1-i2
     cmp ax, 0
     jge comp_k ; jump if (i1-i2) >= 0
     neg ax
comp_k:
     cmp k, 0
     jge func3_2
     cmp ax, 2
     jge min ;if |a1-i2| >= 2
     mov bx, ax
     jmp func3_res
min:
     mov bx, 2
     jmp func3_res
```

```
func3_2:

neg i2

cmp i2, -6

mov bx, i2

jge func3_res

mov bx, -6

func3_res:

mov res, bx

ret

Main ENDP

CODE ENDS

END Main
```

Название файла: lab3.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/2/21 20:42:40 Page

AStack SEGMENT STACK

1-1

0000

```
0000 0000[
                              DW 12 DUP(?)
       3333
                1
0018
                    AStack ENDS
0000
                   DATA SEGMENT
0000 0000
                               a DW 0
0002
     0002
                               b DW 2
0004 0002
                               i DW 2
0006 0001
                               k DW 1
0000 8000
                               i1 DW 0
000A 0000
                               i2 DW 0
000C 0000
                               res DW 0
000E
                         DATA ENDS
```

```
0000
                         CODE SEGMENT
                               ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
      0000
                         Main PROC FAR
      0000 1E
                               push DS
      0001 2B C0
                                    sub AX, AX
      0003 50
                               push AX
      0004 B8 ---- R
                               mov AX, DATA
      0007 8E D8
                                    mov DS, AX
      0009
                         func1:
      0009 A1 0004 R
                              mov ax, i
      000C D1 E0
                                    shl ax, 1 ;2i
      000E D1 E0
                                    shl ax, 1 ;4i
      0010 8B 1E 0000 R
                                   mov bx, a
      0014 3B 1E 0002 R
                                    cmp bx, b ; comparison a & b
      0018 7E 0F
                                    jle func1 2 ; jump to func1 2 if a <=</pre>
b
      001A 8B D8
                                  mov bx, ax
      001C 05 0003
                                   add ax, 3;4i+3
      001F F7 D8
                                   neg ax ; -(4i+3)
      0021 83 EB 05
                                  sub bx, 5;4i-5
      0024 F7 DB
                                    neg bx ; -(4i-5)
      0026 EB 18 90
                                    jmp func1 end
      0029
                          func1_2:
      0029 D1 E8
                                     shr ax, 1 ;2i
      002B 8B D8
                                    mov bx, ax
      002D D1 E0
                                    shl ax, 1 ;4i
      002F 03 C3
                                    add ax, bx ;6i
                                    sub ax, 10 ;6i-10
      0031 2D 000A
      0034 F7 DB
                                    neg bx ;-2i
      0036 2B 1E 0004 R
                                    sub bx, i ;-3i
      003A 83 C3 0A
                                    add bx, 10 ;10-3i
      003D EB 01 90
                                    jmp func1 end
```

func1 end:

0040

Page

1-2

0040 A3 0008 R mov i1, ax 0043 89 1E 000A R mov i2, bx 0047 func3: 0047 A1 0008 R mov ax, i1 004A 2B 06 000A R sub ax, i2 ;i1-i2 004E 3D 0000 cmp ax, 0 0051 7D 02 jge comp_k ;jump if (i1-i2) >= 00053 F7 D8 neg ax 0055 comp k: 0055 83 3E 0006 R 00 cmp k, 0005A 7D 10 jge func3 2 005C 3D 0002 cmp ax, 2 005F 7D 05 jge min ;if |a1-i2|>=2 0061 8B D8 mov bx, ax 0063 EB 19 90 jmp func3 res min: 0066 0066 BB 0002 mov bx, 2 0069 EB 13 90 jmp func3 res 006C func3 2: neg i2 006C F7 1E 000A R 0070 83 3E 000A R FA cmp i2, -6 0075 8B 1E 000A R mov bx, i2 0079 7D 03 jge func3 res 007B BB FFFA mov bx, -6007E func3 res: 007E 89 1E 000C R mov res, bx 0082 CB ret

0083	Main ENDP
0083	CODE ENDS
	END Main

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/2/21 20:42:40

Symbols-1

Segments and Groups:

ASTACK							0018	PARA	STACK	
CODE							0083	PARA	NONE	
DATA							000E	PARA	NONE	
Symbols:										
		N a m	n e			Type	Val	ue	Attr	
A				•	•	•	L WO	RD	0000	DATA
В				•	•	•	L WO	RD	0002	DATA
COMP K							T NITT	A D	0055	CODE
COMP_K	• •			•	•	•	L NE	AK	0055	CODE
FUNC1							I. NE.	AR	0009	CODE
FUNC1 2 .										
FUNC1 END										
FUNC3										
FUNC3_2 .										
FUNC3_RES							L NE	AR	007E	CODE
- -										
I							L WO	RD	0004	DATA
I1							L WO	RD	0008	DATA
I2							L WO	RD	000A	DATA
K							L WO	RD	0006	DATA

N a m e Length Align Combine Class

TEXT 510

88 Source Lines

88 Total Lines

24 Symbols

47978 + 461329 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

O Severe Errors