

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: ОРГАНИЗАЦИЯ СВЯЗИ АССЕМБЛЕРА С ЯВУ НА ПРИМЕРЕ ПРОГРАММЫ
ПОСТРОЕНИЯ ЧАСТОТНОГО РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПОПАДАНИЙ ПСЕВДОСЛУЧАЙНЫХ
ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ В ЗАДАнные ИНТЕРВАЛЫ

Студент гр. 0382

Сергеев Д.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучение работы ЯВУ со вставками из языка Ассемблера, написание работы построения частотного распределения псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

16	нормал.	2	+	-	+	-	+	-
----	---------	---	---	---	---	---	---	---

Выполнение работы.

Программа реализована с помощью среды разработки Microsoft Visual Studio 2019, первым делом в файле lab6.cpp объявляются функции, реализованный на языке Ассемблера mod1 и mod2, это делается с помощью ключевого слова extern “C”. Далее происходит ввод данных и проверка их на корректность в соответствии с условиями лабораторной работы. Интервалы сортируются с помощью функции qsort(), далее генерируются рандомные числа в соответствии с нормальным Гауссовским распределением. Далее используется

первая ассемблерная процедура `mod1()`, она распределяет числа по единичным интервалам.

Процедура `mod1` принимает на вход массив чисел `numbers`, кол-во чисел `n`, результирующий массив `res1`, и минимальный элемент `xmin`, с каждой итерацией цикла из числа, полученного из массива `numbers` вычитается `xmin`, таким образом определяется его индекс в массиве `res1`, и затем в массиве `res1` по полученному индексу увеличивается число включений.

Вторая ассемблерная процедура `mod2()` распределяет числа уже по заданным пользователем интервалам.

Процедура `mod2` принимает на вход массив `res1`, полученный из предыдущей процедуры, массив левых границ интервалов, количество интервалов, массив для результатов `res2`, а также минимальный элемент `xmin`. Далее с каждой итерацией цикла берётся число `xmin+i`, находится его место в интервалах, после чего складывается содержимое массива `res2` и `res1`, и помещается обратно в `res2`.

Полученный результат записывается в файл `result.txt`.

Исходный программный код смотрите в приложении А.

Тестирование.

Результаты представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№	Входные данные	Выходные данные	Комментарий
1	<pre>100 1 10 10 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</pre>	<pre>lgi 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</pre>	Всё правильно
2	<pre>50 -3 3 6 -3 -2 -1 0 1 2</pre>	<pre>lgi -3 -2 -1 0 1 2</pre>	Всё правильно

Выводы.

В ходе работы была изучена работа со вставками на языке Ассемблера в ЯВУ, а также написана программа в соответствии с заданием.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab6.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <fstream>
#include <string>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void mod1(int* numbers, int n, int* res1, int xmin);
extern "C" void mod2(int* res1, int* intervals, int nint, int* res2, int
xmin);

int comp(const void* a, const void* b) {
    return (*(int*)a - *(int*)b);
}

int main() {
    int n, xmin, xmax, nint;
    cin >> n;
    cin >> xmin >> xmax;
    cin >> nint;
    if (nint < (abs(xmax - xmin)))
    {
        cout << "Nint<Dx :0" << endl;
        return 0;
    }
    if (nint < 1 || nint > 24) {
        cout << "nint <= 24" << endl;
        return 0;
    }
    int* intervals = new int[nint + 1];
    int* res2 = new int[nint];
    for (int i = 0; i < nint; i++) {
        cin >> intervals[i];
        res2[i] = 0;
    }
    intervals[nint] = xmax+1;
    qsort(intervals, nint+1, sizeof(int*), comp);
    if (intervals[0] > xmin) {
        cout << "Lg1>Xmin :0" << endl;
        return 0;
    }
    int* res1 = new int[abs(xmax - xmin) + 1];
    for (int i = 0; i < abs(xmax - xmin) + 1; i++)
    {
        res1[i] = 0;
    }
    int* numbers = new int[n];
    random_device rd;
    mt19937 gen(rd());
    normal_distribution<> conc_gen((xmin + xmax) / 2, abs(xmax - xmin) /
4);
```

```

for (int i = 0; i < n; i++) {
    numbers[i] = int(conc_gen(gen));
    //cout << numbers[i] << ' ';
}
cout << endl;
mod1(numbers, n, res1, xmin);
/*for (int i = 0; i < abs(xmax - xmin) + 1; i++) {
    cout << xmin + i << ' ' << res1[i] << endl;
}*/
mod2(res1, intervals, nint, res2, xmin);

ofstream file("result.txt");
file << "№\t\tLgi\t\t#\n";
cout << "№\t\tLgi\t\t#\n";
for (int i = 0; i < nint; i++) {
    file << i << "\t\t" << intervals[i] << "\t\t" << res2[i] <<
endl;
    cout << i << "\t\t" << intervals[i] << "\t\t" << res2[i] <<
endl;
}

/*for (int i = 0; i < nint; i++) {
    if (i == nint - 1)
    {
        cout << "[" << intervals[i] << ":" << intervals[i + 1] -
1 << "]: " << res2[i] << endl;
        break;
    }
    cout << "[" << intervals[i] << ":" << intervals[i + 1] << "):
" << res2[i] << endl;
}*/
return 0;
}

```

Название файла: mod1.asm

```

.586
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C mod1
mod1 PROC C numbers:dword, n:dword, res1:dword, xmin:dword

push esi
push edi

mov esi, numbers
mov edi, res1
mov ecx, n

cicle:

```

```

        mov eax,[esi]
        sub eax,xmin
        mov ebx,[edi+4*eax]
        inc ebx
        mov [edi+4*eax],ebx
        add esi,4
        loop cicle

```

```

pop edi
pop esi

```

```

ret
mod1 ENDP

```

END

Название файла: mod2.asm

```

.586
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C mod2
mod2 PROC C res1:dword, intervals:dword, nint:dword, res2:dword, xmin:
dword

```

```

push esi
push edi

```

```

mov esi,res2
mov edi,intervals
mov ecx,xmin ; так как у нас уже есть распределение по еденичным
интервалам, то начнём с самого первого
mov eax,0 ; eax - индекс числа в массиве еденичных интервалов res1

```

Cicle:

```

mov ebx,0 ; индекс текущего интервала в массиве левых границ
интервалов

```

Poisk_int:

cmp ecx, [edi+4*ebx] ; сравниваем текущее число с левой границей
интервала

jle Obrabotka ; если число меньше текущей границы, то приступаем к
обработке

Incs: ;если число больше текущей левой границы, то двигаемся к
следующей границе

inc ebx
jmp Poisk_int

Obrabotka:

dec ebx ; так как текущее ebx - правая граница интервала, в
который входит число, то уменьшаем индекс на 1

push edi
push ecx
mov edi,res1
mov edx, [edi+4*eax] ; получаем количество встреч данного числа
mov ecx,[esi+4*ebx] ; получаем текущее кол-во попаданий в
интервал

add ecx,edx ; суммируем числа из двух предыдущих шагов
mov [esi+4*ebx],ecx ; обновляем число в результирующем массиве
pop ecx
pop edi
inc eax ; увеличиваем индекс в массиве единичных интервалов res1
inc ecx ; увеличиваем текущее рассматриваемое число
push eax
mov eax,nint
cmp ecx,[edi+eax*4] ; сравниваем текущее рассматриваемое число
с xmax
pop eax
jle Cicle

pop edi
pop esi

ret
mod2 ENDP

END