# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера** 

Студентка гр. 0382	 Деткова А.С.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2018

# Цель работы.

Познакомиться с основами языка Ассемблера, его трансляцией, отладкой, выполнением программ на языке Ассемблера.

# Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
  - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
  - 4. Протранслировать программу с помощью строки
  - > masm hello1.asm
- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

- 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки
- > link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде таблицы.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

# Выполнение работы.

#### Часть 1:

- 1. Просмотрен текст программы hello1.asm. Программа разобрана построчно с объяснением каждого фрагмента кода. Строка приветствия изменена в соответствии с личными данными.
- 2. Выполнена загрузка hello1.asm в каталог Masm.
- 3. Программа протранслирована с помощью строки: > masm hello1.asm с созданием объектного файла и файла листинга.
- 4. Загрузочный модуль скомпонован с помощью строки: > link hello1.obj с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
- Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки:
   hello1.exe, результатом получена строка: Hello, it is Detkova A.S. from 0382
- 6. Запущено выполнение программы под управлением отладчика: > afdpro hello1.exe

Начальные значения сегментных регистров:

$$(CS) = 1A05; (DS) = 19F5; (ES) = 19F5; (SS) = 1A0A$$

Результаты пошагового выполнения представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты пошагового выполнения

Адрес	Символический код	16-ричный код	Содержимое ре	гистров и ячеек
команды	команды	команды	памяти	
			До выполнения	После выполнения
0010	MOV AX,1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
			(IP) = 0010	(IP) = 0013
0013	MOV DS,AX	8ED8	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	MOV DX,0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	MOV AH,09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(IP) = 0018	(IP) = 001A

001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MOV AH,4C	B44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
			(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(IP) = 001E	(IP) = 0010

# Часть 2:

Для файла hello2.asm были проделаны те же шаги, что и для hello1.asm При запуске hello2.exe было выведено сообщение:

Hello worlds!

Student from 0382 — Detkova Anna.

Запущено выполнение программы под управлением отладчика:

> afdpro hello1.exe

Начальные значения сегментных регистров:

$$(CS) = 1A0B; (DS) = 19F5; (ES) = 19F5; (SS) = 1A05$$

Результаты пошагового выполнения представлены в табл. 2.

Таблица 2 – Результаты пошагового выполнения

Адрес	Символический код	16-ричный код	Содержимое ре	гистров и ячеек
команды	команды	команды	памяти	
			До выполнения	После выполнения
0005	PUSH DS	1E	(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
			(SP) = 0018	(SP) = 0018
			Stack: +0 0000	STACK: +0 19F5
0006	SUB AX,AX	2BC0	(AX) = 0000	(AX) = 0000
			(IP) = 0006	(IP) = 0008
8000	PUSH AX	50	(AX) = 0000	(AX) = 0000
			(IP) = 0008	(IP) = 0009
			(SP) = 0016	(SP) = 0014
			Stack: +0 19F5	Stack: +0 0000
				+2 19F5
0009	MOV AX,1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07

			(IP) = 0009	(IP) = 000C
000C	MOV DS,AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(IP) = 001A	(IP) = 000E
000E	MOV DX,0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(IP) = 000E	(IP) = 0011
0011	CALL 0000	E8ECFF	(SP) = 0014	(SP) = 0012
			(IP) = 0011	(IP) = 0000
			Stack: +0 0000	Stack: +0 0014
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5
0000	MOV AH,09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(IP) = 0004	(IP) = 0014
			(SP) = 0012	(SP) = 0014
			Stack: +0 0014	Stack: +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(DX) = 0000	(DX) = 0010
			(IP) = 0014	(IP) = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP) = 0014	(SP) = 0012
			(IP) = 0017	(IP) = 0000
			Stack: +0 0000	Stack: +0 001A
			+2 19F5	+2 0000
				+4 19F5
0000	MOV AH,09	B409	(AX) = 0907	(AX) = 0907
			(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	(IP) = 0004	(IP) = 001A
			(SP) = 0012	(SP) = 0014
			Stack: +0 001A	Stack: +0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	

001A	RET Far	СВ	(IP) = 001A	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0018
			(CS) = 1A0B	(CS) = 19F5
			Stack: +0 0000	Stack: +0 0000
			+2 19F5	+2 0000
0000	INT 20	CD20	(IP) = 0000	(IP) =0005
			Stack: +0 0000	Stack: +0 0000
			+2 0000	+2 0000

Разработанный программный код см. в приложении А.

# Выводы.

Был изучен основной синтаксис языка Ассемблера и правила написания программа на нём. Были разобраны процессы трансляции, компоновки, отладки и выполнения программ.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

```
HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
               по дисциплине "Архитектура компьютера"
  **********
 Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
             пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
             (номер 09 прерывание 21h), которая:
              - обеспечивает вывод на экран строки символов,
                заканчивающейся знаком "$";
              - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
                а в регистре dx - смещения адреса выводимой
                строки;
              - использует регистр ах и не сохраняет его
                содержимое.
  *****************
   DOSSEG
                                        ; Задание сегментов под ДОС
   .MODEL SMALL
                                        ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                                        ; Отвести под Стек 256 байт
   .STACK 100h
   . DATA
                                         : Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE
                                         Текст приветствия
  DB 'Hello, it is Detkova A.S. from 0382',13,10,'$'
   .CODE
                                      ; Начало сегмента кода
       ax, @data
                                      ; Загрузка в DS адреса начала
  mov
                                      ; сегмента данных
  mov
       ds, ax
  mov
       dx, OFFSET Greeting
                                      ; Загрузка в dx смещения
                                      ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
  mov ah, 9
                                ; # функции ДОС печати строки
  int
      21h
                                ; вывод на экран приветствия
  mov ah, 4ch
                                ; # функции ДОС завершения программы
  int
       21h
                                ; завершение программы и выход в ДОС
  END
     Название файла: hello2.asm
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура
компьютера"
          Программа использует процедуру для печати строки
      ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
                         ; Определение символьной константы
             '$'
EOFLine EOU
                              "Конец строки"
; Стек программы
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
```

```
AStack
          SEGMENT STACK
          DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
AStack
         ENDS
; Данные программы
DATA
         SEGMENT
  Директивы описания данных
          DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
HELLO
         DB 'Student from 0382 - Detkova Anna.$'
GREETING
DATA
         ENDS
; Код программы
CODE
          SEGMENT
; Процедура печати строки
WriteMsg
         PROC NEAR
          mov
                AH, 9
          int
                21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
          ret
         ENDP
WriteMsg
; Головная процедура
Main
          PROC FAR
          push DS
                         ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
          sub
                AX, AX
                        ; > для последующего восстановления по
          push AX
                         ;/ команде ret, завершающей процедуру.
                                    ; Загрузка сегментного
          mov
                AX, DATA
          mov
                DS, AX
                                    ; регистра данных.
                DX, OFFSET HELLO
                                    ; Вывод на экран первой
          mov
          call WriteMsg
                                    ; строки приветствия.
                DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
          mov
                                    ; строки приветствия.
          call
               WriteMsg
          ret
                                    ; Выход в DOS по команде,
                                    ; находящейся в 1-ом слове PSP.
Main
         ENDP
CODE
          ENDS
          END Main
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ЛИСТИНГИ

Название файла: hello1.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/21 21:48:15

Page 1-1

DOSSEG

.MODEL SMALL

.STACK 100h

. DATA

0000 Greeting LABEL BYTE

0000 48 65 6C 6C 6F 2C DB 'Hello, it is Detkova A.S. from

0382',13,10,'\$'

20 69 74 20 69 73

20 44 65 74 6B 6F

76 61 20 41 2E 53

2E 20 66 72 6F 6D

20 30 33 38 32 0D

0A 24

.CODE

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/21 21:48:15

Page 1-2

0000 B8 ---- R mov ax, @data

0003 8E D8 mov ds, ax

0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting

0008 DisplayGreeting:

0008 B4 09 mov ah, 9

000A CD 21 int 21h

000C B4 4C mov ah, 4ch

000E CD 21 int 21h

END

## Segments and Groups:

N a m e Leng	th Align Combine Class
DGROUP	GROUP
_DATA	0026 WORD PUBLIC 'DATA'
STACK	0100 PARA STACK'STACK'
_TEXT	0010 WORD PUBLIC 'CODE'
Symbols:	
N a m e Type	Value Attr
DISPLAYGREETING	L NEAR 0008 _TEXT
GREETING	L BYTE 0000 _DATA
@CODE	TEXT _TEXT
@CODESIZE	TEXT 0
@CPU	TEXT 0101h

TEXT 0

TEXT hello1

TEXT 510

33 Source Lines

@FILENAME . . . . . . . . . . . . . . . . .

33 Total Lines

19 Symbols

```
47992 + 459268 Bytes symbol space free
```

0 Warning Errors

0 Severe Errors

# Название файла: hello2.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/15/21

22:00:05

Page 1-1

EOFLine EQU '\$'

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 000C DW 12 DUP('!')

0021

]

0018 AStack ENDS

0000 DATA SEGMENT

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 0382 - Detkova

Anna.\$'

74 20 66 72 6F 6D

20 30 33 38 32 20

2D 20 44 65 74 6B

6F 76 61 20 41 6E

6E 61 2E 24

0032 DATA ENDS

0000		CODE	SEGMENT
0000		WriteMsg	PROC NEAR
0000	B4 09		mov AH,9
0002	CD 21		int 21h
0004	C3		ret
0005		WriteMsg	ENDP
0005		Main	PROC FAR
0005	1E		push DS
0006	2B C0		sub AX,AX
0008	50		push AX
0009	B8 R		mov AX, DATA
000C	8E D8		mov DS, AX
000E	BA 0000 R		mov DX, OFFSET HELLO
0011	E8 0000 R		call WriteMsg
0014	BA 0010 R		mov DX, OFFSET GREETING
0017	E8 0000 R		call WriteMsg
001A	СВ		ret
001B		Main	ENDP
001B		CODE	ENDS
			END Main
#Micr	osoft (R) Macr	o Assembler	Version 5.10 9/15/21 22:00:05
			Symbols-1
Segme	nts and Groups	:	

N a m e	Length Align Combine Class
ASTACK	0018 PARA STACK
CODE	001B PARA NONE
DATA	0032 PARA NONE

# Symbols:

N a m e	Туре	Value	Attr
EOFLINE	NUMBER	0024	
GREETING	L BYTE	0010	DATA
HELLO	L BYTE	0000	DATA
MAIN	F PROC	0005	CODE
WRITEMSG	N PROC	0000	CODE Length =
@CPU	TEXT 010 TEXT he	llo2	

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

47984 + 459273 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors