

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация
ветвящихся процессов
Вариант 8

Студент гр. 0382

Кондратов Ю.А.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Обучение работе с ветвящимися процессами путём разработки программы, вычисляющей значение некоторых функций по заданным целочисленным значениям параметров, на языке Ассемблера.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a , b , i , k вычисляет:

а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$;

б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$,

где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1,n2,n3$), приведенным в табл.4.

Значения a , b , i , k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a , b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Выполнение работы.

Функции для варианта 8 представлены на рисунке 1.

$$f2 = \begin{cases} / - (4*i+3), & \text{при } a > b \\ \backslash 6*i - 10, & \text{при } a \leq b \end{cases} \quad f3 = \begin{cases} / 7 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash 8 - 6*i, & \text{при } a \leq b \end{cases} \quad f8 = \begin{cases} / |i1| - |i2|, & \text{при } k < 0 \\ \backslash \max(4, |i2|-3), & \text{при } k \geq 0 \end{cases}$$

Рисунок 1 –Функции для варианта 8

В процессе написания программы можно выделить следующие этапы:

1. Работа с сегментами.

Было создано три сегмента: DATA – сегмент данных, CODE – сегмент кода, AStack – сегмент стека. С помощью директивы ASSUME метки сегментов были записаны в соответствующие регистры. Также в сегменте кода была создана процедура Main и написаны инструкции необходимые для успешного завершения программы после возврата из функции. В сегменте данных

объявлены переменные `var_a`, `var_b`, `var_i`, `var_k`, `var_i1`, `var_i2`, `var_res`, хранящие значения соответствующих переменных из задания.

2. Написание функций `f1`, `f2`, `f3`.

Функции `f1`, `f2`, `f3` написаны без использования `PROC`, поэтому в них используются условные и безусловные переходы. Используемые переходы представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Используемые переходы

Команда	Использование в программе
JG	Условный переход, выполняется если $SF = OF$ и $ZF = 0$. Используется в функциях <code>f1</code> и <code>f2</code> для обхода инструкций, которые выполняются при $a \leq b$.
JMP	Безусловный переход, используется в функциях <code>f1</code> и <code>f2</code> при $a > b$ для обхода инструкций, которые выполняются при $a > b$ и перехода к записи ответа в <code>var_i1</code> или <code>var_i2</code> , в функции <code>f3</code> для обхода инструкций, выполняющихся при $k < 0$ и перехода к записи ответа в <code>var_res</code> .
JGE	Условный переход, выполняется при $SF = OF$. Используется в функции <code>f3</code> , при вычислении $ i1 $ и $ i2 $ для обхода инструкции по смене знака при $i1 \geq 0$ или $i2 \geq 0$.
JL	Условный переход, выполняется при $SF \neq OF$. Используется в функции <code>f3</code> при вычислении $\max(4, i2 - 3)$ для обхода инструкции по записи значения 4 в регистр, хранящий ответ, и для обхода инструкций, выполняющихся при $k \leq 0$ и перехода к записи результата в <code>var_res</code> .

Файл диагностических сообщений, созданный при трансляции программы представлен в приложении Б. Исходный код программы см. в приложении А.

Тестирование.

Для проверки работоспособности программы разработаны тесты, представленные в таблице 2.

Таблица 2 – Тесты для проверки работоспособности программы.

Номер теста	var_a	var_b	var_i	var_k
1.	3	2	1	-1
2.	2	3	2	1
3.	2	3	3	1

Данные, используемые в тестах, записывались в соответствующие ячейки памяти в процессе отладки программы через отладчик AFDPRO.

Результаты тестирования представлены в таблице 3.

Таблица 3 – Результаты тестирования.

Номер теста из таблицы 2	var_i1	var_i2	var_res	Вердикт
1.	FFF9 (-7)	0003	0004	Тест пройден
2.	0002	FFFC (-4)	0004	Тест пройден
3.	0008	FFF6 (-10)	0007	Тест пройден

Выводы.

В ходе работы были изучены способы ветвления программы, условные и безусловные переходы, также была написана программа, вычисляющая значение функции по заданным целочисленным параметрам.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
main.asm:

AStack SEGMENT STACK
    DW 32 DUP(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    var_a DW 0
    var_b DW 0
    var_i DW 0
    var_k DW 0
    var_i1 DW 0
    var_i2 DW 0
    var_res DW 0
DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR
    push ds
    sub ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
    mov ds, ax

f1:
    mov ax, var_i
    shl ax, 1 ;ax = 4i
    shl ax, 1
    mov bx, var_a
    cmp bx, var_b
    jg f1_1

f1_2:
    mov bx, ax
    shr bx, 1 ;bx = 2i
    add ax, bx ;ax = 6i
    sub ax, 0Ah ;ax = 6i - 10
    jmp f1_end

f1_1:
    neg ax
    sub ax, 3h ;ax = -4i - 3

f1_end:
    mov var_i1, ax ; i1 = f1(i)

f2:
    mov ax, var_i
    shl ax, 1
    shl ax, 1 ;ax = 4i
    mov bx, var_a
    cmp bx, var_b
    jg f2_1

f2_2:
    mov bx, ax
    shr bx, 1 ;bx = 2i
    add ax, bx ;ax = 6i
```

```

        neg ax ;ax = -6i
        add ax, 8h
        jmp f2_end
f2_1:
        neg ax
        add ax, 7h
f2_end:
        mov var_i2, ax ;i2 = f2(i)
f3:
        mov bx, var_i2
        cmp bx, 0h
        jge abs_i2
        neg bx
abs_i2: ; bx = |i2|
        mov ax, var_k
        cmp ax, 0h
        jl f3_1
f3_2:
        sub bx, 3h ; bx = |i2| - 3
        cmp bx, 4h
        jge max
        mov bx, 4h
max:
        mov ax, bx
        jmp f3_end
f3_1:
        mov ax, var_i1
        cmp ax, 0h
        jge abs_i1
        neg ax
abs_i1: ; ax = |i1|
        sub ax, bx
f3_end:
        mov var_res, ax
        ret
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ЛИСТИНГ

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
18:49:3

10/18/21

Page

1-1

```
0000      AStack SEGMENT STACK
0000      0020[      DW 32 DUP(?)
      ]
      ]

0040      AStack ENDS

0000      DATA SEGMENT
0000      0000      var_a DW 0
0002      0000      var_b DW 0
0004      0000      var_i DW 0
0006      0000      var_k DW 0
0008      0000      var_i1 DW 0
000A      0000      var_i2 DW 0
000C      0000      var_res DW 0
000E      DATA ENDS

0000      CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000      Main PROC FAR
0000      1E      push ds
0001      2B C0      sub ax, ax
0003      50      push ax
0004      B8 ---- R      mov ax, DATA
0007      8E D8      mov ds, ax
0009      f1:
0009      A1 0004 R      mov ax, var_i
000C      D1 E0      shl ax, 1 ;ax = 4i
000E      D1 E0      shl ax, 1
0010      8B 1E 0000 R      mov bx, var_a
0014      3B 1E 0002 R      cmp bx, var_b
0018      7F 0C      jg f1_1
001A      f1_2:
001A      8B D8      mov bx, ax
001C      D1 EB      shr bx, 1 ;bx = 2i
001E      03 C3      add ax, bx ;ax = 6i
0020      2D 000A      sub ax, 0Ah ;ax = 6i - 10
0023      EB 06 90      jmp f1_end
0026      f1_1:
0026      F7 D8      neg ax
0028      2D 0003      sub ax, 3h ;ax = -4i - 3
002B      f1_end:
002B      A3 0008 R      mov var_i1, ax ; i1 = f1(i)
002E      f2:
002E      A1 0004 R      mov ax, var_i
0031      D1 E0      shl ax, 1
0033      D1 E0      shl ax, 1 ;ax = 4i
```

```

0035 8B 1E 0000 R      mov bx, var_a
0039 3B 1E 0002 R      cmp bx, var_b
003D 7F 0E             jg f2_1
003F                     f2_2:
003F 8B D8             mov bx, ax
0041 D1 EB             shr bx, 1 ;bx = 2i

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/18/21

18:49:3

Page

1-2

```

0043 03 C3             add ax, bx ;ax = 6i
0045 F7 D8             neg ax ;ax = -6i
0047 05 0008           add ax, 8h
004A EB 06 90          jmp f2_end
004D                     f2_1:
004D F7 D8             neg ax
004F 05 0007           add ax, 7h
0052                     f2_end:
0052 A3 000A R           mov var_i2, ax ;i2 = f2(i)
0055                     f3:
0055 8B 1E 000A R        mov bx, var_i2
0059 83 FB 00           cmp bx, 0h
005C 7D 02             jge abs_i2
005E F7 DB             neg bx
0060                     abs_i2: ; bx = |i2|
0060 A1 0006 R           mov ax, var_k
0063 3D 0000           cmp ax, 0h
0066 7C 10             jl f3_1
0068                     f3_2:
0068 83 EB 03           sub bx, 3h ; bx = |i2| - 3
006B 83 FB 04           cmp bx, 4h
006E 7D 03             jge max
0070 BB 0004           mov bx, 4h
0073                     max:
0073 8B C3             mov ax, bx
0075 EB 0D 90          jmp f3_end
0078                     f3_1:
0078 A1 0008 R           mov ax, var_i1
007B 3D 0000           cmp ax, 0h
007E 7D 02             jge abs_i1
0080 F7 D8             neg ax
0082                     abs_i1: ; ax = |i1|
0082 2B C3             sub ax, bx
0084                     f3_end:
0084 A3 000C R           mov var_res, ax
0087 CB               ret
0088                     Main ENDP
0088                     CODE ENDS
0088                     END Main

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

10/18/21

18:49:3

Symbols-1

Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK		0040	PARA	STACK
CODE		0088	PARA	NONE
DATA		000E	PARA	NONE

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr	
	ABS_I1	L	NEAR	0082	CODE
	ABS_I2	L	NEAR	0060	CODE
	F1	L	NEAR	0009	CODE
	F1_1	L	NEAR	0026	CODE
	F1_2	L	NEAR	001A	CODE
	F1_END	L	NEAR	002B	CODE
	F2	L	NEAR	002E	CODE
	F2_1	L	NEAR	004D	CODE
	F2_2	L	NEAR	003F	CODE
	F2_END	L	NEAR	0052	CODE
	F3	L	NEAR	0055	CODE
	F3_1	L	NEAR	0078	CODE
	F3_2	L	NEAR	0068	CODE
	F3_END	L	NEAR	0084	CODE
0088	MAIN	F	PROC	0000	CODE Length =
	MAX	L	NEAR	0073	CODE
	VAR_A	L	WORD	0000	DATA
	VAR_B	L	WORD	0002	DATA
	VAR_I	L	WORD	0004	DATA
	VAR_I1	L	WORD	0008	DATA
	VAR_I2	L	WORD	000A	DATA
	VAR_K	L	WORD	0006	DATA
	VAR_RES	L	WORD	000C	DATA
	@CPU	TEXT	0101h		
	@FILENAME	TEXT	MAIN		
	@VERSION	TEXT	510		

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
18:49:3

10/18/21

Symbols-2

90 Source Lines
90 Total Lines
31 Symbols

48054 + 459206 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors