

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №5**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Написание собственного прерывания**  
**Вариант 3 (1С)**

Студентка гр. 0382

\_\_\_\_\_

Деткова А.С.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Изучить понятие прерывания. Познакомиться с основными системными прерываниями. Написать обработчик собственного прерывания.

### **Задание.**

Вариант 3. Шифр задания — 1С.

Написать процедуру обработки прерывания.

1 — 08h: прерывание от системного таймера, генерируется автоматически операционной системой 18 раз в сек;

С — Выдача звукового сигнала с заданной длительностью звучания.

### **Основные теоретические сведения.**

Прерывание - это процесс вызова процедур для выполнения некоторой задачи, обычно связанной с обслуживанием некоторых устройств (обработка сигнала таймера, нажатия клавиши и т.д.).

Когда возникает прерывание, процессор прекращает выполнение текущей программы (если ее приоритет ниже) и запоминает в стеке вместе с регистром флагов адрес возврата(CS:IP) - места, с которого будет продолжена прерванная программа. Затем в CS:IP загружается адрес программы обработки прерывания и ей передается управление.

Адреса 256 программ обработки прерываний, так называемые векторы прерывания, имеют длину по 4 байта (в первых двух хранится значение IP, во вторых - CS) и хранятся в младших 1024 байтах памяти.

Программа обработки прерывания должна заканчиваться инструкцией IRET (возврат из прерывания), по которой из стека восстанавливается адрес возврата и регистр флагов.

### **Выполнение работы.**

Сегмент данных: *KEEP\_CS* — сохранение сегмента, *KEEP\_IP* — сохранение смещение прерывания, так как функция *35H* прерывания *21H* возвращает текущее значение вектора прерывания, помещая значение сегмента в *ES*, а смещение в *BX*.

В функции *MAIN*:

В начале работы программы, вызываем функцию *35H* прерывания *21H* и сохраняем текущее значение сегмента и смещения для обрабатываемого прерывания.

Далее задается адрес собственного прерывания, вызывается функция *25H* прерывания *21H*, меняем прерывание.

Чтобы обрабатываемое прерывание работало, в регистр *bx* помещается частота генерируемого звука. Звук генерируется, пока пользователь не нажмет на клавишу *esc*.

В конце работы восстанавливаем старый вектор прерывания.

В функции *SUBR\_INT*:

Создается внутренний стек для безопасности, записываются новые значения регистров *SS* и *SP* в соответствии с новым стеком.

Сохраняются на стек изменяемые внутри обработчика прерываний регистров. Включается динамик, генерируется звук на заданной частоте, выключается динамик. Восстанавливаем изменяемые регистры со стека.

Восстанавливаем значения регистров *SS* и *SP*.

### **Тестирование.**

После запуска программа включает динамик, он генерирует звук, пока пользователь не нажмет клавишу *esc*.

**Выводы.**

Было изучено понятие прерывания.

В результате лабораторной работы была разработана программа, которая перехватывает прерывание 08H и выдает звуковой сигнал, пока не будет нажат клавиша esc.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Lab5.asm

```
AStack    SEGMENT  STACK
           DW 20 DUP('!')
AStack    ENDS

DATA       SEGMENT

           KEEP_CS DW 0 ; для хранения сегмента
           KEEP_IP DW 0 ; и смещения прерывания

DATA       ENDS

CODE       SEGMENT

ASSUME CS:CODE, SS:AStack, DS:DATA

SUBR_INT   PROC FAR

           jmp handle
           SS_int dw 0
           SP_int dw 0
           int_Stack DW 512 DUP('0')

           handle:

           mov SS_int, SS
           mov SP_int, SP

           mov SP, seg int_Stack
           mov SS, SP
           mov SP, offset handle

           push ax ; сохранение изменяемых регистров
           push cx

           mov     al, 10110110b
           out     43h, al
           mov     ax, bx
           out     42h, al
           mov     al, ah
           out     42h, al

           in      al, 61h
           or      al, 03h
```

```

        out      61h,al

        sub cx, cx
        TIME: LOOP TIME

in      al,61h
and     al,0fch
out     61h,al


        pop cx ; восстановление изменяемых регистров
        pop ax

        mov SS, SS_int
        mov SP, SP_int

        MOV AL, 20H
        OUT 20H,AL


        IRET
SUBR_INT ENDP

MAIN    PROC    FAR

        push DS
        sub    AX,AX
        push  AX
        mov    AX,DATA
        mov    DS,AX

        mov AH, 35h ; функция получения вектора
        mov AL, 08h ; номер вектора
        int 21h
        mov KEEP_IP, bx ; сохраняем смещение
        mov KEEP_CS, es ; сохраняем сегмент

        push ds
        mov dx, offset SUBR_INT
        mov ax, seg SUBR_INT
        mov ds, ax
        mov ah, 25h
        mov al, 08h
        int 21h
        pop ds

        mov bx, 4000 ; частота звука записывается в регистр bx

        get_key:

            mov ah, 0h
            int 16h
            cmp al, 27

            jne get_key

```

```

cli
push DS
mov DX, KEEP_IP
mov AX, KEEP_CS
mov DS, AX
mov ah, 25h
mov al, 08h
int 21H          ; восстанавливаем вектор
pop DS
sti

ret

Main      ENDP
CODE      ENDS
          END MAIN

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б

### ЛИСТИНГ ПРОГРАММЫ

Название файла: Lab5.LST

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10  
22:06:1

12/15/21

Page

1-1

```
0000                                AStack  SEGMENT  STACK
0000 0014[                          DW 20 DUP('!')
      0021
      ]

0028                                AStack  ENDS

0000                                DATA    SEGMENT

0000 0000                          KEEP_CS DW 0
0002 0000                          KEEP_IP DW 0

0004                                DATA    ENDS

0000                                CODE     SEGMENT

                                ASSUME CS:CODE, SS:AStack, DS:DATA

0000                                SUBR_INT  PROC FAR

0000 E9 0407 R                      jmp handle
0003 0000                          SS_int dw 0
0005 0000                          SP_int dw 0
0007 0200[                          int_Stack DW 512 DUP('0')
      0030
      ]

0407                                handle:

0407 2E: 8C 16 0003 R                mov SS_int, SS
040C 2E: 89 26 0005 R                mov SP_int, SP

0411 BC ---- R                      mov SP, seg int_Stack
0414 8E D4                          mov SS, SP
0416 BC 0407 R                      mov SP, offset handle

0419 50                              push ax
```



```

041A 51                                push cx

041B B0 B6                                mov     al, 10110110b
041D E6 43                                out      43h, al
041F 8B C3                                mov     ax, bx
0421 E6 42                                out      42h, al
0423 8A C4                                mov     al, ah
0425 E6 42                                out      42h, al

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10  
22:06:1

12/15/21

Page

1-2

```

0427 E4 61                                in       al, 61h
0429 0C 03                                or       al, 03h
042B E6 61                                out      61h, al

042D 2B C9                                sub cx, cx
042F E2 FE                                TIME: LOOP TIME

0431 E4 61                                in       al, 61h
0433 24 FC                                and      al, 0fch
0435 E6 61                                out      61h, al

0437 59                                pop cx
0438 58                                pop ax

0439 2E: 8E 16 0003 R                      mov SS, SS_int
043E 2E: 8B 26 0005 R                      mov SP, SP_int

0443 B0 20                                MOV AL, 20H
0445 E6 20                                OUT 20H, AL

0447 CF                                IRET
0448                                SUBR_INT ENDP

0448                                MAIN  PROC  FAR

0448 1E                                push DS
0449 2B C0                                sub     AX, AX
044B 50                                push AX
044C B8 ---- R                      mov     AX, DATA
044F 8E D8                                mov     DS, AX

0451 B4 35                                mov AH, 35h
0453 B0 08                                mov AL, 08h
0455 CD 21                                int 21h
0457 89 1E 0002 R                      mov KEEP_IP, bx
045B 8C 06 0000 R                      mov KEEP_CS, es

045F 1E                                push ds

```

```

0460 BA 0000 R      mov dx, offset SUBR_INT
0463 B8 ---- R      mov ax, seg SUBR_INT
0466 8E D8          mov ds, ax
0468 B4 25          mov ah, 25h
046A B0 08          mov al, 08h
046C CD 21          int 21h
046E 1F            pop ds

```

```

046F BB 0FA0      mov bx, 4000
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
22:06:1

```

12/15/21

Page

1-3

```

0472      get_key:

0472 B4 00          mov ah, 0h
0474 CD 16          int 16h
0476 3C 1B          cmp al, 27

0478 75 F8          jne get_key

047A FA            cli
047B 1E            push DS
047C 8B 16 0002 R    mov DX, KEEP_IP
0480 A1 0000 R      mov AX, KEEP_CS
0483 8E D8          mov DS, AX
0485 B4 25          mov ah, 25h
0487 B0 08          mov al, 08h
0489 CD 21          int 21H
048B 1F            pop DS
048C FB            sti

048D CB            ret

048E      Main      ENDP
048E      CODE      ENDS
                        END MAIN

```

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
22:06:1

```

12/15/21

Symbols-1

#### Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK	. . . . .	0028	PARA	STACK
CODE	. . . . .	048E	PARA	NONE
DATA	. . . . .	0004	PARA	NONE

#### Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
---------	------	-------	------

GET_KEY . . . . .	L NEAR	0472	CODE		
HANDLE . . . . .	L NEAR	0407	CODE		
INT_STACK . . . . . 0200	L WORD	0007	CODE	Length	=
KEEP_CS . . . . .	L WORD	0000	DATA		
KEEP_IP . . . . .	L WORD	0002	DATA		
MAIN . . . . . 0046	F PROC	0448	CODE	Length	=
SP_INT . . . . .	L WORD	0005	CODE		
SS_INT . . . . .	L WORD	0003	CODE		
SUBR_INT . . . . . 0448	F PROC	0000	CODE	Length	=
TIME . . . . .	L NEAR	042F	CODE		
@CPU . . . . .	TEXT	0101h			
@FILENAME . . . . .	TEXT	lab5			
@VERSION . . . . .	TEXT	510			

118 Source Lines  
118 Total Lines  
18 Symbols

48000 + 459257 Bytes symbol space free

0 Warning Errors  
0 Severe Errors