# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №3 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема:** Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Студент гр. 0382	Тихонов С.В.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

# Цель работы.

Разобрать и научится использовать механизм ветвления в программах на языке Ассемблер. Разработать программу на основе полученных знаний.

## Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

#### Замечания:

- 1) при разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки;
- 2) при вычислении функций f1 и f2 вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение;
  - 3) при вычислении функций f1 и f2 нельзя использовать процедуры;
- 4) при разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления функций.

# Выполнение работы.

Функции выбранные в соответствии с вариантом:

Рисунок 1: функция f1 
$$^{/7-4*i}$$
, при  $a>b$   $^{/8-6*i}$ , при  $a<=b$ 

Рисунок 2: функция f2  
/ - (6\*i+8), при 
$$a>b$$
  
f8 = <  
/ 9 - 3\*(i-1), при  $a<=b$ 

В процессе выполнения задания была разработана программ, которая состоит из несколько частей:

- 1. Описание сегментов программы. В их число входят сегмент стека, сегмент данных в котором была выделена память для переменных *a*, *b*, *i*, *k*, *i*1, *i*2, *res*.
  - 2. Потом идет сегмент кода, в котором прописана сама программа.
- 3. Прописываются необходимые вещи для нормальной работы любой программы, такие как сохранение адреса начала PSP в стеке, загрузка сегментного регистра данных и т.д.
- 4. Затем анализируются значения a и b. Если a>b то выполняется блок программы ответственный за функции f1 и f2 для a>b. Иначе выполняется блок для функций f1 и f2 при a<=b.

- 5. В блоке с меткой f3 анализируется значение k и выполняется функция f3 в соответствии со значением k.
  - 6. Выполняет выход из программы

# Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1. Тестирование проводилось в отладчике **AFDPRO**.

Таблица 1 – Результаты тестирования

	,1 ,	<u> </u>	
№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	a = 5; $b = 2$ ; $i = 2$ ; $k = 0$	i1 = FFFF (-1);	Программа работает
		i2 = FFEC (-20);	корректно
		res = FFF5(14)	
2.	a = 2; $b = 5$ ; $i = 2$ ; $k = 0$	i1 = FFFC (-4);	Программа работает
		i2 = 6;	корректно
		res =7	
3.	a = 5; b = 2; i = 2;	i1 = FFFE (-1);	Программа работает
	k = -1	i2 = FFEC (-20);	корректно
		res = 13(19)	

### Выводы.

Был изучен механизм ветвления в программах на языке Ассемблер.

Разработана программа, выполняющая поставленную задачу, а именно по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb3.asm EOL EQU '\$' ind EQU 2 n1 EQU 500 n2 EQU -50 AStack SEGMENT STACK DW 12 DUP(?) AStack ENDS DATA SEGMENT a DW 2 b DW 1 i DW 2 k DW 1 i1 DW 0 i2 DW 0 res DW 0 DATA ENDS CODE SEGMENT ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack Main PROC FAR push DS sub AX, AX push AX mov AX, DATA mov DS, AX mov ax,i ;ax=i shl ax,1; ax=2imov bx, a cmp bx,b  $jg f38_1 ; jmp if a>b$ f38\_2: add ax,i ;ax=3i mov bx,12 sub bx,ax mov i2, bx ;i2=12-3i=9-3\*(i-1) shl ax,1; ax=6ineg ax; add ax,8 mov i1,ax ;i1=8-6i jmp f6 f38\_1: shl ax,1; ax=4imov bx,ax ;bx=4i neg ax ;ax=-4i add ax,7; ax=7-4imov i1,ax ;i1=7-4i mov ax,i ;ax=i shl ax,1; ax=2iadd ax,bx ;ax=6i add ax,8 neg ax

```
mov i2, ax ; i2 = -(6i + 8)
     f6:
           cmp k,0
           jnl case_2 ; k>=0
           mov ax,i1 ;ax=i1
           sub ax,i2 ;ax=i1-i2
           cmp ax,0
           jl neg_sub
     jmp set_res case_2:
           mov ax, i2
           cmp ax,0
           jnl case_2_2 ;i2>=0
           neg ax
     case_2_2:
           cmp ax, 7;
           jnl set_res ;if ax>=7
           mov ax,7
           jmp set_res
     neg_sub:
           neg ax
      set_res:
           mov res, ax
           ret
     Main ENDP
     CODE ENDS
           END Main
Название файла: lb3.lst
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                                   11/23/21
20:59:1
                                                                       Page
1-1
                             EOL EQU '$'
 = 0024
 = 0002
                             ind EQU 2
 = 01F4
                             n1 EQU 500
 =-0032
                             n2 EQU -50
 0000
                       AStack SEGMENT STACK
                                  DW 12 DUP(?)
 0000
       000C[
         ????
                  ]
 0018
                       AStack ENDS
 0000
                       DATA SEGMENT
 0000
                                  a DW 2
      0002
```

```
0002
      0001
                                 b DW 1
                                 i DW 2
0004
      0002
0006
      0001
                                 k DW 1
8000
      0000
                                 i1 DW 0
000A
      0000
                                 i2 DW 0
                                 res DW 0
000C
      0000
                      DATA ENDS
000E
0000
                      CODE SEGMENT
                           ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
                      Main PROC FAR
0000
0000
                           push DS
      1E
0001
      2B C0
                                 sub AX, AX
0003
      50
                           push AX
0004
      B8 ---- R
                           mov AX, DATA
0007
      8E D8
                                 mov DS, AX
0009
      A1 0004 R
                           mov ax,i ;ax=i
000C
      D1 E0
                                 shl ax,1; ax=2i
000E
      8B 1E 0000 R
                                 mov bx, a
      3B 1E 0002 R
0012
                                 cmp bx, b
0016
      7F 1A
                                 jg f38_1 ;jmp if a>b
0018
                      f38_2:
0018
     03 06 0004 R
                                 add ax,i ;ax=3i
001C
      BB 000C
                                 mov bx, 12
001F
      2B D8
                                 sub bx, ax
0021
      89 1E 000A R
                                 mov i2,bx ;i2=12-3i=9-3*(i-1)
0025
     D1 E0
                                 shl ax,1 ;ax=6i
0027
     F7 D8
                                 neg ax;
0029
      05 0008
                                 add ax,8
      A3 0008 R
002C
                           mov i1,ax ;i1=8-6i
002F
      EB 1C 90
                                 jmp f6
                      f38_1:
0032
0032
     D1 E0
                                 shl ax,1; ax=4i
0034
      8B D8
                                 mov bx,ax ;bx=4i
     F7 D8
                                 neg ax ;ax=-4i
0036
0038
      05 0007
                                 add ax,7; ax=7-4i
003B
      A3 0008 R
                           mov i1,ax ;i1=7-4i
003E
      A1 0004 R
                           mov ax,i ;ax=i
```

```
0041 D1 E0
                                  shl ax,1; ax=2i
 0043
      03 C3
                                  add ax,bx ;ax=6i
 0045
      05 0008
                                  add ax,8
 0048
      F7 D8
                                  neg ax
 004A
      A3 000A R
                            mov i2, ax ; i2 = -(6i + 8)
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                                   11/23/21
20:59:1
                                                                       Page
1-2
 004D
                       f6:
 004D
       83 3E 0006 R 00
                                        cmp k,0
 0052
       7D 0F
                                  jnl case_2 ; k>=0
 0054
       A1 0008 R
                            mov ax,i1 ;ax=i1
 0057
       2B 06 000A R
                                  sub ax,i2 ;ax=i1-i2
 005B
       3D 0000
                                  cmp ax,0
 005E
       7C 18
                                  jl neg_sub
 0060
       EB 18 90
                                  jmp set_res
 0063
                       case_2:
 0063
       A1 000A R
                            mov ax, i2
 0066
       3D 0000
                                  cmp ax,0
 0069
       7D 02
                                  jnl case_2_2 ;i2>=0
 006B
       F7 D8
                                  neg ax
 006D
                       case 2 2:
 006D
       3D 0007
                                  cmp ax, 7;
 0070
       7D 08
                                  jnl set_res ;if ax>=7
       B8 0007
 0072
                                  mov ax,7
 0075
       EB 03 90
                                  jmp set_res
 0078
                       neg_sub:
 0078
      F7 D8
                                  neg ax
 007A
                       set_res:
 007A
       A3 000C R
                            mov res,ax
 007D
       CB
                            ret
 007E
                       Main ENDP
                       CODE ENDS
 007E
```

#### END Main

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
20:59:1

11/23/21

Symbols-1

# Segments and Groups:

	Name	Length Alig	gn Combine Class
		. 007E PARA	NONE
Symbols:			
	N a m e	Type Value	Attr
Α		. L WORD	0000 DATA
В		. L WORD	0002 DATA
CASE_2 CASE_2_2		. L NEAR . L NEAR	0063 CODE 006D CODE
EOL		. NUMBER	0024
F38_1		. L NEAR	0032 CODE
F38_2			0018 CODE 004D CODE
			0004 DATA
I2		. L WORD	0008 DATA 000A DATA 0002
IND		. NUMBER . L WORD	0002 0006 DATA

MAIN										•	F PRO	C	0000	CODE	Length	=
007E																
N1											NUMBE	:R	01F4			
N2											NUMBE	:R	-0032	2		
NEG_SUB .											L NEA	ιR	0078	CODE		
RES											L WOR	2D	000C	DATA		
SET_RES .											L NEA	ιR	007A	CODE		
@CPU											TEXT	0101	.h			
@FILENAME											TEXT	LB3				
@VERSION .											TEXT	510				
#Microsoft	(R)	Ма	acr	0	As	se	mk	) L	er	Versi	on 5.1	0			11/	23/21
20:59:1																
															Symbo	ols-2

78 Source Lines

78 Total Lines

27 Symbols

48034 + 461273 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors