МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере

ПРОГРАММЫ ПОСТРОЕНИЯ ЧАСТОТНОГО РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПОПАДАНИЙ ПСЕВДОСЛУЧАЙНЫХ ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ В ЗАДАННЫЕ ИНТЕРВАЛЫ.

Студент гр. 0383	Подопригора И.П.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
- 3. Массив псевдослучайных целых чисел {Xi}.
- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt (<=24)
- 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если Xmin < LGrInt(1), то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как [LGrInt(i), LGrInt(i+1)]. Если у

последнего интервала правая граница меньше Xmax, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант 9:

Равномерное распределение случайных чисел, одна ассемблерная процедура, Nint $< D_x$, Lg1 $> X_{min}$, ПГпосл $> X_{max}$.

Выполнение работы.

Реализовано считывание количества генерируемых чисел, граничных значений генерируемых чисел, количества интервалов разбиения и левых границ интервалов на языке C++. Случайные числа генерируются и заносятся в массив, левые границы интервалов заносятся в отдельный массив, создается результирующий массив, в который в дальнейшем по і-тому индеку будет заносится количество чисел, попавший в і-тый интервал.

В ассемблерный модуль в процедуру FUNC передаются указатель на массив сгенерированных чисел, его размер, указатель на массив левых границ интервалов и его размер, указатель на результирующий массив. В процедуре совершается цикл по всем элементам массива сгенерированных чисел, для каждого находится интервал, в который оно попадает и в результирующем массиве инкрементируется соответствующий элемент.

После того, как процедура из ассемблерного модуля завершила работу, на экран и в файл out.txt выводится текстовая таблица, содержащая номера интервалов, их левые границы и количество чисел, попавших в каждый интервал.

Таблица 1. Проверка работы программы с отладочным выводом сгенерированных чисел.

Исходные	Результат	Примечание
данные		
NumRanDat = 10	Сгенерированные числа: -1 -1 -5 -6 -4 2 1 -9 -7 -3	Верно
xMax = 10	Номер интервала Левая граница интервала Количество чисел в интервале -3	
xMin = -10	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
Nint = 3	3 3	
$LGrInt = \{-3; 0; 3\}$		
NumRanDat = 20	Сгенерированные числа: 7 5 4 0 0 0 3 0 4 1 4 4 1 8 9 8 10 2 6 7	Верно
xMax = 10	Номер интервала Левая граница интервала Количество чисел в интервале	I
xMin = 0	$\frac{1}{2}$ $\frac{2}{5}$ $\frac{3}{2}$	
Nint = 3	3 7 6	
LGrInt = {2; 5; 7}		
NumRanDat = 25	Стенерированные числа: 2 10 3 6 11 5 0 0 10 13 14 6 4 6 11 0 8 15 11 11 4 13 0	Верно
xMax = 15	13 0 Номер интервала Левая граница интервала Количество чисел в интервале	1
xMin = 0	1 2 4	
Nint = 4	$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 5 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6 & 6$	
LGrInt = {2; 5; 9; 12}	12 5	

Тексты исходных файлов программ см. в приложении А.

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была изучена организация связи ассемблера с ЯВУ. Была реализована программа частотного распределения случайных чисел по заданным интервалам на языке C++ с использованием ассемблерного модуля.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММ

Название файла: module.asm .586 .MODEL FLAT, C .CODE FUNC PROC C array:dword, array size:dword, left boarders:dword, intervals size:dword, result array:dword push ecx push esi push edi push eax push ebx; сохранение регистров mov ecx, array_size mov esi, array mov edi, left boarders mov eax, 0 ; индекс рассматриваемого числа 11: ; цикл по всем сгенерированным числам в массиве mov ebx, 0; индекс рассматриваемого интервала boarders: ; цикл нахождения интервала, в который попадает число cmp ebx, intervals size; если дошли до последнего интервала, выходим из цикла jge boarders_exit push eax mov eax, [esi+4*eax] cmp eax, [edi+4*ebx] pop eax jl boarders_exit inc ebx imp boarders boarders_exit: dec ebx ; на выходе получили индекс интервала, в который попало число cmp ebx, -1 ; если индекс -1, то число не попало ни в один интервал je skip mov edi, result array push eax mov eax, [edi+4*ebx] inc eax mov [edi+4*ebx], eax pop eax mov edi, left boarders skip: inc eax ; переход к следующему числу loop 11

pop ebx ; восттановление регистров pop eax pop edi pop esi pop ecx ret FUNC ENDP END

Название файла: main.cpp

```
#include <iostream>
       #include <fstream>
       #include <random>
       using namespace std;
       extern "C" void FUNC(int* array, int array size, int* left boarders, int intervals size, int*
result array);
       int main() {
              setlocale(0, "");
              std::ofstream file("out.txt");
              int array size;
              cout << "Введите число генерируемых чисел: ";
              cin >> array_size;
              int xMin, xMax;
              cout << "Введите минимальное значение: ";
              cin >> xMin;
              cout << "Введите максимальное значение: ";
              cin >> xMax;
              if (xMax < xMin) {
                      cout << "Неверно введены максимальное и минимальное значения";
                      return 0;
              }
              int intervals size;
              cout << "Введите количество интервалов: ";
              cin >> intervals size;
              if (intervals size <= 0) {
                      cout << "Неверно введено количество интервалов";
                      return 0;
              }
              int* left boarders = new int[intervals size];
              cout << "Введите левые границы:";
              for (int i = 0; i < intervals size; i++)
                      cin >> left boarders[i];
              for (int i = 0; i < intervals size-1; <math>i++) {
                      for (int j = i + 1; j < intervals size; j++) {
                             if (left boarders[j] < left boarders[i]) {</pre>
                                     swap(left_boarders[j], left_boarders[i]);
                             }
                      }
              }
              std::random device rd;
              std::mt19937 gen(rd());
              std::uniform int distribution<> dis(xMin, xMax);
```

```
int* array = new int[array size];
               for (int i = 0; i < array_size; i++) array[i] = dis(gen);
               file << "Сгенерированные числа: ";
               for (int i = 0; i < array size; i++) file << array[i] << ' ';
               file << '\n';
               int* result_array = new int[intervals_size];
               for (int i = 0; i < intervals size; i++)
                      result array[i] = 0;
               FUNC(array, array size, left boarders, intervals size, result array);
               cout << "Номер интервала \tЛевая граница интервала \tКоличество чисел в
интервале" << '\n';
               file << "Номер интервала \tЛевая граница интервала \tКоличество чисел в
интервале" << '\n';
               for (int i = 0; i < intervals size; i++) {
                      cout << "\t" << i + 1 << "\t\t\t" << left boarders[i] << "\t\t\t\t" << result array[i]</pre>
<< '\n';
                      file << "\t" << i+1 << "\t'\t" << left boarders[i] << "\t'\t'\t" << result array[i]
<< '\n';
               }
               system("pause");
          return 0;
       }
```