# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и Систем»

Тема: Представление и обработка целых чисел.

Организация ветвящихся процессов

Студент гр. 0383	 Трофимов К.М
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

# Цель работы.

Изучить механизм работы команды стр и команд условных переходов.

# Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл. 3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл. 4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

# Вариант 17

$$f3 = < /7 - 4*i$$
, при a>b   
\ 8 -6\*i, при a<=b   
 $f7 = < /-(4*i -5)$ , при a>b   
\ 10 - 3\*i, при a<=b   
 $f5 = < /\min(|i1|, 6)$ , при k=0   
\ |i1|+|i2|, при k/=0

# Выполнение работы.

Происходит расчет функций f1, f2, f3. При организации ветвящихся процессов использовалась функция стр и условные переходы. Для операций умножения использовался побитовый сдвиг влево и сложение.

Разработанный программный код см. в приложении А.

# Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Проверка работы программы с помощью отладчика (все результаты заносились в реестр СХ)

п/п       данные       значение i1       значение i2       значение res         1 a = 1       000Fh = -10       0003h = 1       0003h = 11         b = 2       i = 3       k = 4	Верно
b = 2 $i = 3$ $k = 4$	
i = 3 $k = 4$	Верно
$\mathbf{k} = 4$	Верно
	Верно
	Верно
	Верно
2a = 1 $000Fh = -10$ $0003h = 1$ $0012h = 6$	=
b=2	
i = 3	
k = 0	
3a = 2 FFF2h = -21 FFE6h = -7 0028h = 6	Верно
b=1	
i = 3	
k = 0	
4a = 2 FFF2h = -21 FFE6h = -7 FFE6h = 28	Верно
b=1	
i = 3	
k = -1	

# Выводы.

Был изучен механизм работы команды стр и команд условных переходов.

### Приложение А

# Исходный код программы

Название файла: lab3.asm

```
; Стек программы
AStack SEGMENT STACK
   DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
;Данные программы
DATA SEGMENT
;Директивы описания данных
     DW 4
     DW 3
DW 2
b
i
     DW 1
k
    DW 0
i1
i2
DATA ENDS
; Код программы
CODE SEGMENT
     ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
; Головная процедура
Main PROC FAR
     push DS
     sub AX, AX
     push AX
     mov AX, DATA
     mov DS, AX
  mov CX, 0
  ;вычисление f3
  mov cx, i
     mov ax, cx
     mov bx, b
  cmp a, bx
  jle f3second ; a > bx
       shl cx, 1
       shl cx, 1;*4
       neg cx;-4i
     add cx, 7;7-4i
     jmp f3result
  f3second: ; a \leq bx
    shl cx, 1
     mov ax, cx
     shl cx, 1
     add cx, ax;6i
       neg cx;-6i
       add cx, 8;8-6i
  f3result:
    mov i1, cx
```

;вычисление f7

```
mov cx, i
      mov ax, cx
      cmp a, bx
      jle f7second ; a > bx
      shl cx, 1
      shl cx, 1;4i
  sub cx, 5;4i-5
      neg cx; -(4i-5)
      jmp f7result
      f7second: ; a <= bx
        mov ax,cx
        shl cx, 1;2i
        add cx, ax;3i
        neg cx;-3i
        add cx, 10;10-3i
      f7result:
      mov i2, cx
  ;рассчет f5
  mov bx, k
  cmp bx, 0
  je f5second
        ; k != 0
        cmp i1, 0
        jl negil
         mov cx, i1
          cmp i2, 0
          jl negi2
            add cx, i2
            jmp MainFinal
        ;модуль і1
        negil:
         neg i1
        ;модуль і2
        negi2:
          neg i2
  f5second: ; k = 0
        cmp i1, 0
        jl negil
          cmp i1, 6
          jle min1
            mov cx, 6
            jmp MainFinal
            min1:
              mov cx, i1
              jmp MainFinal
  MainFinal:
                        ; в сх лежит значение функции f5
     ret
Main
        ENDP
```

CODE ENDS END Main