# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания.
Вариант 15.

Студент гр. 0383	 Смирнов И.А
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2021

### Цель работы.

Изучить работу прерываний на языке Ассемблера и написать собственное.

## Задание.

3 — 23h — прерывание, генерируемое при нажатии клавиш Control + C;

А — Выполнить вывод сообщения на экран заданное число раз, после чего вставить фиксированную задержку и вывести сообщение о завершении обработчика.

# Ход работы:

В сегменте данных DATA хранятся следующие переменные: KEEP\_CS, KEEP\_IP — для хранения сегмента и смещения старого прерывания, COUNTER — для количества выводимых строк, MESSAGE — сообщение, которое надо вывести несколько раз, FINALLY — сообщение о завершении обработчика.

Процедура пользовательского прерывания называется FUNC. В начале данной процедуры мы сохраняем все изменяемые регистры в стеке с помощью риsh. Далее запускаемся цикл по метке start для вывода сообщения MESSAGE на экран несколько раз. Как только COUNTER = 0, цикл прекращается. После этого мы кладем временной промежуток в сх и dx, в аh кладем 86h, следовательно вызываем прерывание паузы. После данной паузыпечатается сообщение о завершении. Для вывода строк на экран написана процедура WriteMsg. В конце процедуры прерывания восстанавливаем регистры из стека и выходим из пользовательского прерывания.

В главной процедуре программы Main запоминаем смещение и сегмент прерывания 23h в KEEP\_IP, KEEP\_CS с помощью 35h и 21h. С помощью 25h прерывания 21, устанавливаем вектор прерывания 23h на пользовательское прерывание FUNC и производим его вызов. По завершении прерывания восстанавливаем его старый вектор.

Исходный код программы см. в приложении А.

Файл листинга см. в приложении Б.

# Тестирование:

Для проверки работоспособности программы были проведены тесты, см. Таблицу 1.

Таблица 1 — Результаты тестирования.

№ теста	Входные данные	Выходные данные	Оценка результата
1	(нажато Ctrl + C)	lc:\>LR5.EXE lis it matrix? lis it matrix? lis it matrix?	Выводится
	is it matrix?		фиксированное
		количество	
		сообщений(6 штук),	
			после с задержкой в
		3с выводится	
		сообщение о	
			завершении
			обработчика

## Выводы.

В данной лабораторной работе были изучены прерывания языка Ассемблера. Написано собственное прерывание, которое выводит строки на экран и сообщение о завершении с задержкой.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

# Название файла: lr5.asm

```
AStack SEGMENT STACK
   DB 1024 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
     MESSAGE DB 'is it matrix?', Odh, Oah, '$'
     FINALLY DB 'yes ofc$'COUNTER DW
   KEEP CS DW 0 \,; для хранения сегмента вектора прерывания
   KEEP IP DW 0
                  ; для смещения вектора прерывания
       ENDS
DATA
CODE
      SEGMENT
   ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
WriteMsq PROC NEAR
         mov AH, 9
         int 21h
         ret
WriteMsg ENDP
FUNC PROC FAR
     mov dx, OFFSET MESSAGE
     push ax
     push bx
     push cx
     push dx
     push ds
     start:
         call WriteMsq
          sub COUNTER, 1
          cmp COUNTER, 0
          jnz start
     mov cx, 0033h
     mov dx, 00FFh
     mov ah, 86h
     int 15h
     mov dx, OFFSET FINALLY
     call WriteMsg
     pop ax
     pop bx
     pop cx
     pop dx
     pop ds
     mov al, 20h
     out 20h, al
    iret
```

```
FUNC ENDP
MAIN PROC FAR
    push ds
    mov ax, DATA
    mov ds, ax
    mov ah, 35h ; функция получения вектора
    mov al, 23h ; номер вектора
    int 21h
    mov KEEP IP, bx ; запоминание смещения
    mov KEEP_CS, es ; и сегмента вектора прерывания
    push ds
    mov dx, OFFSET FUNC ; смещение для процедуры в DX
    mov ax, SEG FUNC ; сегмент процедуры
    mov\ ds, ах ; помещаем в DS
    mov ah, 25h ; функция установки вектора
    mov al, 23h; номер вектора
    int 21h ; меняем прерывание
    pop ds
    begin:
     mov ah, 0
          int 16h
          cmp al, 3
          jnz begin
          int 23h
     quit:
     cli
     push ds
     mov dx, KEEP IP
     mov ax, KEEP CS
     mov ds, ax
     mov ah, 25h
```

int 21h ; восстанавливаем старый вектор прерывания

MAIN ENDP CODE ENDS

END MAIN

mov al, 23h

mov ah, 4ch int 21h

pop ds sti

### ПРИЛОЖЕНИЕ Б

## ФАЙЛЫ ЛИСТИНГА ПРОГРАММЫ

Название файла: lr5.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 12/16/21 15:22:3

Page 1-1

0000 AStack SEGMENT STACK

0000 0400[ DB 1024 DUP(?)

??

1

0400 AStack ENDS

0000 DATA SEGMENT

0000 0000 КЕЕР CS DW 0 ; для хранения сегмента век

тора прерывания

0002 0000 КЕЕР\_IP DW 0 ; для смещения вектора прер

ывания

0004 DATA ENDS

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH, 9

0002 CD 21 int 21h

0004 C3 ret

0005 WriteMsg ENDP

0005 **FUNC PROC FAR** 0005 EB 71 90 jmp process 0008 0000 KEEP\_SS DW 0 000A 0000 KEEP\_SP DW 0 000C 69 73 20 69 74 20 MESSAGE DB 'is it matrix?', 0dh, 0ah, ' 6D 61 74 72 69 78 3F 0D 0A 24 001C 79 65 73 20 6F 66 FINALLY DB 'yes ofc', 0dh, 0ah, '\$' 63 0D 0A 24 0026 0006 **COUNTER DW 6** 0028 0028[ func\_stack DW 40 DUP (?) ???? 1 0078 process: 0078 2E: 8C 16 0008 R mov KEEP\_SS, SS 007D 2E: 89 26 000A R mov KEEP\_SP, SP 0082 B8 ---- R mov ax, SEG func\_stack 0085 8E D0 mov ss, ax 0087 BC 0078 R mov sp, OFFSET process 008A 50 push ax 008B 53 push bx 008C 51 push cx 008D 52 push dx 008E 1E push ds 008F B8 ---- R mov ax, SEG func\_stack 0092 8E D8 mov ds, ax 0094 BA 000C R mov dx, OFFSET MESSAGE

0097 start:

0097 E8 0000 R call WriteMsg

# Page 1-2

009A 2E: 83 2E 0026 R	01 sub COUNTER, 1
00A0 2E: 83 3E 0026 R	00 cmp COUNTER, 0
00A6 75 EF	jnz start
00A8 2E: C7 06 0026 R	mov COUNTER, 6
00AF B8 R	mov ax, DATA
00B2 8B D0	mov dx, ax
00B4 B9 0033	mov cx, 0033h
00B7 BA 00FF	mov dx, 00FFh
00BA B4 86	mov ah, 86h
00BC CD 15	int 15h
00BE BA 001C R	mov dx, OFFSET FINALLY
00C1 E8 0000 R	call WriteMsg
00C4 58	pop ax
00C5 5B	pop bx
00C6 59	pop cx
00C7 5A	pop dx
00C8 1F	pop ds
00C9 2E: 8E 16 0008 R	mov ss, KEEP_SS
00CE 2E: 8B 26 000A R	mov sp, KEEP_SP
00D3 B0 20	mov al, 20h
00D5 E6 20	out 20h, al
00D7 CF	iret
00D8	FUNC ENDP
00D8	MAIN PROC FAR
00D8 1E	push ds
	<u> </u>

00D9 B8 R	mov ax, DATA
00DC 8E D8	mov ds, ax
00DE B4 35	mov ah, 35h; функция получения вектора
00E0 B0 23	mov al, 23h; номер вектора
00E2 CD 21	int 21h
00E4 89 1E 0002 R	mov KEEP_IP, bx; запоминание смещения
00E8 8C 06 0000 R	mov KEEP_CS, es; и сегмента вектора прерыв
	ания
00EC 1E	push ds
00ED BA 0005 R	mov dx, OFFSET FUNC; смещение для
процедур	ы в DX
00F0 B8 R	mov ax, SEG FUNC; сегмент процедуры
00F3 8E D8	mov ds, ax; помещаем в DS
00F5 B4 25	mov ah, 25h; функция установки вектора
00F7 B0 23	mov al, 23h; номер вектора
00F9 CD 21	int 21h; меняем прерывание
00FB 1F	pop ds
	Pop do
00FC	begin:
00FC B4 00	mov ah, 0
00FE CD 16	int 16h
0100 3C 71	cmp al, 'q'
0102 74 08	je quit
0104 3C 03	cmp al, 3
0106 75 F4	jnz begin
0108 CD 23	int 23h

Page 1-3

010A EB F0 jmp begin

010C quit:

010C FA cli

010D 1E push ds

010E 8B 16 0002 R mov dx, KEEP\_IP

0112 A1 0000 R mov ax, KEEP\_CS

0115 8E D8 mov ds, ax

0117 B4 25 mov ah, 25h

0119 B0 23 mov al, 23h

011B CD 21 int 21h; восстанавливаем старый вектор

прерывания

011D 1F pop ds

011E FB sti

011F B4 4C mov ah, 4ch

0121 CD 21 int 21h

0123 MAIN ENDP

0123 CODE ENDS

**END MAIN** 

# Symbols-1

# Segments and Groups:

N a m e	Length	1	Align	Comb	ine Class			
ASTACK		0400	PARA	Λ.	STACK			
CODE	(	0123	PARA	<b>\</b>	NONE			
DATA	(	0004	PARA	Λ	NONE			
Symbols:								
N a m e	Type	Value	2	Attr				
BEGIN	1	L NE	AR	00FC	CODE			
COUNTER		L WO	RD	0026	CODE			
FINALLY		L BY	ΓЕ	001C	CODE			
FUNC		F PRC	OC	0005	CODE	Length	= 00D3	
FUNC_STACK			L WO	RD	0028 CODI	ΞΙ	Length = 00	)28
KEEP_CS		L WO	RD	0000	DATA			
KEEP_IP		L WO	RD	0002	DATA			
KEEP_SP		L WO	RD	000A	CODE			
KEEP_SS	]	L WO	RD	8000	CODE			
MAIN	1	F PRO	)C	00D8	CODE	Length	= 004B	

MESSAGE ..... L BYTE 000C CODE

PROCESS ..... L NEAR 0078 CODE

QUIT ..... L NEAR 010C CODE

START ..... L NEAR 0097 CODE

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU . . . . . TEXT 0101h

@FILENAME ..... TEXT LR5

@VERSION . . . . TEXT 510

111 Source Lines

111 Total Lines

23 Symbols

48030 + 459230 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors