

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределения попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы .

Студентка гр. 0383

Преподаватель

Рудакова Ю.В.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Разработать программу построения частотного распределения попадания псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы, связав модуль на ассемблере с программой на ЯВУ.

Задание

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел
[Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон
изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных

чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если $X_{\min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{\max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант 12: Нормальное распределение, 2 ассемблерных процедуры, $N_{int} < D_x$,

$Lgi \leq X_{\min}$, $ПГ_{\text{посл}} \leq X_{\max}$.

Выполнение работы.

Реализовано считывание количества генерируемых чисел, граничных значений генерируемых чисел, количество интервалов разбиения на языке C++. Случайные числа генерируются и заносятся в массив. Сгенерированные значения выводятся на экран

Затем вызывается первый ассемблерный модуль `one.asm`. Этот модуль распределяет сгенерированный массив чисел по единичным отрезкам, т. е. в цикле `loop` проходится по всем числам, и прибавляет единицу в соответствующий отрезок.

Затем вызывается второй ассемблерный модуль `two.asm`. Этот модуль формирует распределение на основе первого, но уже по заданным пользователем интервалам. Сначала мы находим отрезок из первого модуля соответствующий левой границе интервала, а потом проходимся по всем элементам до правой границы и прибавляем 1, если он не равен нулю.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Введите количество чисел:
100000000000
Количество чисел должно быть меньше или равно, чем 16*1024

C:\Users\79504\source\repos\Evm_lab_6\Debug\Evm_lab_6.exe (процесс 10516) завершил работу
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис"
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Введите количество чисел:
100
Введите xmin и xmax:
3 70
Xmax и Xmin не должны отличаться больше чем на 24
```

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Введите количество чисел:
100
Введите xmin и xmax:
3 19
Введите число границ:
44
Число интервалов должно быть меньше или равно 24
```

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio

Введите количество чисел:
100
Введите xmin и xmax:
3 19
Введите число границ:
4
Введите все границы:
4 8 10 15
Сгенерированные значения
13 9 15 7 9 11 8 8 12 18 10 12 8 10 13 14 8 10 13 5 14 13 13 12 11 11 10 8 15 10 12 12 9 14 13 12 8 11 12 8 14 15 10 11
14 4 13 11 8 10 16 7 11 10 14 12 9 5 16 11 10 11 16 11 8 10 9 8 10 12 13 13 7 8 13 11 12 8 13 14 13 15 8 13 9 7 10 9 12
14 12 14 9 9 11 15 8 11 6 12
Результат:
№      Граница  Количество чисел
1       4         8
2       8        23
3      10        60
4      15         9
```

Программа отлавливает все ошибки при вводе данных, если ошибок нет, то она возвращает корректный результат.

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была изучена организация связи кода на ассемблере с ЯВУ. Была реализована программа частотного распределения случайных чисел по заданным интервалам на языке C++ с использованием двух ассемблерных модулей.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММЫ

Название файла: **ASM_labsix.cpp**

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <random>
```

```
using namespace std;
```

```
extern "C" void one(int* numbers, int n_size, int* result, int xmin);
```

```
extern "C" void two(int* array, int array_size, int xmin, int* intervals, int inter_size, int* result);
```

```
int main() {
```

```
    setlocale(0, "Russian");
```

```
    srand(time(NULL));
```

```
    ofstream result("result.txt");
```

```
    int n_size;
```

```
    int* numbers;
```

```
    int xmin, xmax;
```

```
    int inter_size;
```

```
    int* intervals;
```

```
    int* intervals2;
```

```
    int* result1;
```

```
    int* result2;
```

```
    cout << "Введите количество чисел:\n";
```

```
    cin >> n_size;
```

```

if (n_size > 16 * 1024) {
    cout << "Количество чисел должно быть меньше или равно, чем 16*1024\n";
    return 0;
}
cout << "Введите xmin и xmax:\n";
cin >> xmin >> xmax;
int Dx = xmax - xmin;
if (Dx > 24) {
    cout << "Xmax и Xmin не должны отличаться больше чем на 24\n";
    return 0;
}

cout << "Введите число границ:\n";
cin >> inter_size;

if (inter_size > 24) {
    cout << "Число интервалов должно быть меньше или равно 24\n";
    return 0;
}
if (inter_size >= Dx) {
    cout << "Число интервалов должно быть меньше dx\n";
    return 0;
}
numbers = new int[n_size];
intervals = new int[inter_size];
intervals2 = new int[inter_size];

int lenmod1 = abs(xmax - xmin) + 1;
result1 = new int[lenmod1];

```



```
for (int i = 0; i < lenmod1; i++)
```

```
    result1[i] = 0;
```

```
result2 = new int[inter_size + 1];
```

```
for (int i = 0; i < inter_size + 1; i++)
```

```
    result2[i] = 0;
```

```
cout << "Введите все границы:\n";
```

```
for (int i = 0; i < inter_size; i++) {
```

```
    cin >> intervals[i];
```

```
    if (intervals[i] < xmin) {
```

```
        cout << "Левая граница должна быть больше либо равна Xmin\n";
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
    intervals2[i] = intervals[i];
```

```
}
```

```
random_device rd{};
```

```
mt19937 gen(rd());
```

```
float expectation = float(xmax + xmin) / 2; // мат ожидание
```

```
float stddev = float(xmax - xmin) / 6; // мат отклонение
```

```
normal_distribution<float> dist(expectation, stddev);
```

```
for (int i = 0; i < n_size; i++) numbers[i] = round(dist(gen));
```

```
cout << "Сгенерированные значения\n";
result << "Сгенерированные значения\n";
for (int i = 0; i < n_size; i++) {
    cout << numbers[i] << ' ';
    result << numbers[i] << ' ';
}
cout << "\n";
result << "\n";
```

```
one(numbers, n_size, result1, xmin);
two(result1, n_size, xmin, intervals, inter_size, result2);
```

```
cout << "Результат:\n";
result << "Результат:\n";
cout << "№\tГраница\tКоличество чисел" << endl;
result << "№\tГраница\tКоличество чисел" << endl;
```

```
for (int i = 1; i < inter_size + 1; i++) {
    cout << i << "\t" << intervals2[i - 1] << "\t" << result2[i] << endl;
    result << i << "\t" << intervals2[i - 1] << "\t" << result2[i] << endl;
}
```

```
delete[] numbers;
delete[] intervals;
delete[] intervals2;
delete[] result1;
delete[] result2;
```

```
    return 0;  
}
```

Название файла: **one.asm**

.586p

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C one

one PROC C array: dword, arraysize: dword, res: dword, xmin: dword

push esi

push edi

mov edi, array

mov ecx, arraysize

mov esi, res

for_numbers:

mov eax, [edi]

sub eax, xmin

mov ebx, [esi + 4*eax]

inc ebx

mov [esi + 4*eax], ebx

add edi, 4

loop for_numbers

pop edi

pop esi

ret

one ENDP

END

Название файла: **two.asm**

.586p

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C two

two PROC C array: dword, array_size: dword, xmin: dword, borders: dword, intN:
dword, result: dword

push esi

push edi

push ebp

mov edi, array

mov esi, borders

mov ecx, intN

for_borders:

mov eax, [esi]

sub eax, xmin

mov [esi], eax

add esi, 4

loop for_borders

mov esi, borders

mov ecx, intN

```
mov ebx, 0
```

```
mov eax, [esi]
```

```
for_1:
```

```
    push ecx
```

```
    mov ecx, eax
```

```
    push esi
```

```
    mov esi, result
```

```
    for_arr:
```

```
        cmp ecx, 0
```

```
        je end_for
```

```
        mov eax, [edi]
```

```
        add [esi + 4*ebx], eax
```

```
        add edi, 4
```

```
        loop for_arr
```

```
end_for:
```

```
    pop esi
```

```
    inc ebx
```

```
    mov eax, [esi]
```

```
    add esi, 4
```

```
    sub eax, [esi]
```

```
    neg eax
```

```
    pop ecx
```

```
    loop for_1
```

```
mov esi, result
```

```
mov ecx, intN
```

```
mov eax, 0
```

```
fin_for:
```

```
    add eax, [esi]
```

```
    add esi, 4
```

```
    loop fin_for
```

```
mov esi, result
```

```
sub eax, array_size
```

```
neg eax
```

```
add [esi + 4*ebx], eax
```

```
pop ebp
```

```
pop edi
```

```
pop esi
```

```
ret
```

```
two ENDP
```

```
END
```