МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

Студент гр. 0383	 Желнин М.Ю.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции: - инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) - на ЯВУ; - ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти - на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать; - выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку - на Ассемблере; - вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ. Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Формулировка задания.

Вариант №7

Инвертирование введенных во входной строке цифр в восьмеричной СС и преобразование заглавных русских букв в строчные, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно/

Ход работы.

Для выполнения работы была написана программа на языке С++, в которую была вставлена программа на языке ассемблера, которая выполняет обработку строки. Программа посимвольно считывает и обрабатывает строку в кодировке ср1251. Она определяет, является ли данный символ заглавным русским и если да, то переводит его в нижний регистр. Для буквы Ё пришлось прописывать отдельное условие. Также программа проверяет, что если символ является числом от 0 до 7, то необходимо его инвертировать в восьмеричной СС. Проверки происходят при помощи сравнения диапазонов в кодировке. Итоговая строка выводится в консоли и записывается в файл.

Результаты тестирования программы см. в таблице 1.

Код программы см. в приложении А.

Тестирование.

Таблица 1 — тестирование.

№	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1	ФЫВАПРфывапр	фывапрфывапр	Верно.
2	ПРОЛДGHJKLzxсячс	пролдGHJKLzxсячс	Верно.
3	ЯЧСмит123\\	ячсмит654\\	Верно.
4	ПРАВДАЁЁёё99	правдаёёё99	Верно.

Вывод.

В ходе данной лабораторной работы была разработана программа, принимающая строку и переводящая русские буквы из верхнего регистра в нижний, а также инвертирующая числа из восьмеричной системы счисления. Были изучены способы обработки символьной информации на языке Ассемблер, а также inline вставки на языке C++.

Приложение А.

```
lab4.cpp
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
char s[81];
char outstr[161];
int main()
{
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251); // чтобы на вход и выход смотрело по ср1251
       fgets(s, 81, stdin);
       s[strlen(s) - 1] = '\0';
       __asm {
              push ds
              pop es
              mov esi, offset s
              mov edi, offset outstr
              L:
              lodsb //кладём символ в al
                     cmp al, 192
                     il nouppercase
                     cmp al, 223
                     jg nouppercase
                     //сдвигаем на 32 бита чтобы сделать прописными
                     add al, 32
                     stosb
                     imp final
                     nouppercase: //если не прописные, то проверяем ещё для Ё и
переходим к цифрам
              cmp al, 'Ë'
                     jne noe
                     mov al, 'ë'
                     noe:
                     cmp al, 48
                     jl zeroseven
                     cmp al, 55
                     jg zeroseven
                     //формула такая: x лежит в al, x-48 - разница от 0,
                     //55-(х-48) - число в которое надо инвертировать
```

```
//(55 - (х - 48)) - х — разница между х и числом, в которое надо
инвертировать => прибавляем к х
                      // x + ((55 - (x - 48)) - x) = 103 - x
                      neg al
                      add al, 103
                      stosb
                      jmp final
                      zeroseven:
              stosb // кладем в выходную строку байт из al
                      final:
              mov ecx, '\0'
                      cmp ecx, [esi]
                      је LExit // выход из цикла, если текущий символ завершающий
                      jmp L
                      LExit:
       };
       std::cout << outstr;
       FILE* f;
       fopen_s(&f, "out.txt", "w");
       fwrite(outstr, sizeof(char), strlen(outstr), f);
       return 0;
}
```