МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6 по дисциплине «Организация ЭВМ»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы

Студент гр. 0383	Смирнов И.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Используя связь Ассемблера с ЯВУ, написать программу частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
- 3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt (<=24)
- 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если Xmin < LGrInt(1), то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как [LGrInt(i), LGrInt(i+1)). Если у последнего интервала правая граница меньше Xmax, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант 15

Вид распределения: равномерно, число процедур 2, Nint >= D_x , Lgi <= X_{min} , $\Pi\Gamma$ посл <= X_{max}

Замечания:

- 1) На ЯВУ следует реализовать только ввод исходных данных (возможно с контролем), вывод и генерацию псевдослучайных целых чисел. Всю остальную функциональность следует программировать на ассемблере.
- 2) В отладочной версии программы (при небольшом количестве псевдослучайных чисел, не превышающем 100 значений) для контроля работы датчика сгенериро-ванные числа, приведенные к целому виду, следует выводить на экран или в файл. В основной версии программы, предоставляемой для защиты, вывод сгенерированных псевдослучайных чисел выполнять не нужно.

Ход работы.

В начале программы происходит считывание параметров согласно условиям варианта. Левые границы сортируются по возрастанию. Генерация рандомных чисел происходит с помощью генератора mt19937 библиотеки random. Далее инициализируются два массива pre_answer и final_answer, первый массив после вызове функции pre_func будет содержать в себе промежуточный результат с интервалами единичной длины. Второй же массив используется в функции final_func и будет содержать в себе конечную таблицу распределений чисел по интервалам.

Рассмотрим два Ассемблерных модуля:

- 1) pre_func функция для распределения чисел по единичным интервалам, оперируя сгенерированными числами, их количеством и минимальной границей генерации. На выходе мы получаем массив чисел, распределенных по единичным интервалам.
- 2) final_func в данной функции мы перебираем все интервалы и вычисляем, входит ли единичный интервал в данный. Далее суммируем количество чисел в единичных интервалах и записываем результат.

Результат записывается в переменную final_answer. В конце программы выводим таблицу результатов по массиву final_answer на экран и записываем в файл.

Вывод.

В ходе данной лабораторной работы была написана программа построения частного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы с использованием связи Ассемблера и ЯВУ.

Тест 1:

```
Enter numbers amount:

10
Enter borders for generation:
0 100
Enter intervals number:
3
Enter left borders:
-1 30 50
Pre answer: 0: 0 | 1: 1 | 2: 0 | 3: 0 | 4: 0 | 5: 0 | 6: 0 | 7: 0 | 8: 0 | 9: 0 | 10: 0 | 11: 0 | 12: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 15: 0 | 16: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 14: 0 | 13: 0 | 13: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 | 33: 0 |
```

Тест 2:

```
Enter numbers amount:
10
Enter borders for generation:
-5 5
Enter intervals number:
3
Enter left borders:
-7 - 7 - 7
Pre answer: -5: 1 | -4: 2 | -3: 0 | -2: 0 | -1: 2 | 0: 1 | 1: 0 | 2: 1 | 3: 1 | 4: 2 | 5: 0

N Borders Numbers amount
1 - 7 0
2 - 7 0
3 - 7 10
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Тест 3:

```
■ C:\Users\hippo\Documents\Visual Studio 2012\Projects\ConsoleApplication2\Debug\Cons
Enter numbers amount:
50
Enter borders for generation:
0 100
Enter intervals number:
3
Enter left borders:
-10
50
The left border of last interval mustn't be greater than X_max!
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Файл main.cpp

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>
#include <string>
using namespace std;
extern "C" void pre_func(int* numbers, int Num_Ran_Dat, int*
pre_answer, int X min);
extern "C" void final func(int* intervals, int N int, int*
pre answer, int X_min, int* final_answer);
int main() {
    int Num Ran Dat, X min, X max, N int;
    cout << "Enter numbers amount:" << endl;</pre>
    cin >> Num Ran Dat;
    cout << "Enter borders for generation:" << endl;</pre>
    cin >> X min >> X max;
    cout << "Enter intervals number:" << endl;</pre>
    cin >> N int;
    if (N int <= 0 || N int > 24) {
          cout << "Intervals number must be from 0 to 24!" << endl;</pre>
          system("Pause");
          return 0;
    }
    cout << "Enter left borders:" << endl;</pre>
    auto intervals = new int[N int + 1];
    for (int i = 0; i < N int; ++i) {
          cin >> intervals[i];
    intervals[N int] = X max;
    if (intervals[0] > X min) {
          cout << "First border mustn't be greater than X min" <<</pre>
endl;
          system("Pause");
          return 0;
    }
    for (int i = 0; i < N int + 1; i++) {
          for (int j = i; j < N int + 1; j++) {
                if (intervals[i] > intervals[j]) {
                     swap(intervals[i], intervals[j]);
                }
          }
    }
    if (intervals[N int] > X max) {
```

```
cout << "The left border of last interval mustn't be</pre>
greater than X max!" << endl;</pre>
          system("Pause");
          return 0;
    }
    auto numbers = new int[Num Ran Dat];
    random device rd;
    mt19937 generator(rd());
    uniform int distribution<> dist(X min, X max);
    for (int i = 0; i < Num Ran Dat; <math>i++) {
          numbers[i] = dist(generator);
    auto pre answer = new int[abs(X max - X min) + 1];
    auto final answer = new int[N int];
    for (int i = 0; i < abs(X max - X min) + 1; i++) {
          pre answer[i] = 0;
    }
    for (int i = 0; i < N int; i++) {
          final answer[i] = 0;
    pre func(numbers, Num Ran Dat, pre answer, X min);
    cout << "Pre answer: ";</pre>
    for (int i = 0; i < abs(X max - X min); i++) {
          cout << i + X min << ": " << pre answer[i] << " | ";</pre>
    cout << to_string(abs(X_max - X_min) + X min) << ": " <</pre>
pre answer[abs(X max - X min)] << endl;</pre>
    final func(intervals, N int, pre answer, X min, final answer);
    ofstream file("output.txt");
    auto str = "N\tBorders\tNumbers amount";
    file << str << endl;
    cout << str << endl;</pre>
    for (int i = 0; i < N int; i++) {
          auto str res = to string(i + 1) + "\t" +
to string(intervals[i]) + "\t\t" + to string(final answer[i]) +
"\n";
          file << str res;
          cout << str res;</pre>
    system("pause");
    return 0;
}
```

Файл Module1.asm

```
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C
```

```
final_func
final func
PROC C
intervals:
dword, N int:
dword,
pre_answer:dwo
rd, X_min:
dword,
final answer:
dword
push esi
push edi
mov esi,
intervals
mov edi,
final answer
mov ecx, N int
start:
   mov eax,
[esi]
    mov ebx,
[esi+4]
    cmp ebx,
X min
    jle mark1
    cmp eax,
X min
    jge mark2
    sub ebx,
X min
    inc ebx
    mov eax, 0
    jmp mark4
    mark2:
          sub
ebx, eax
          inc
ebx
         sub
eax, X min
    mark4:
         push
esi
          push
ecx
```

```
mov
esi,
pre_answer
        mov
ecx, ebx
        mov
ebx, 0
 start2:
      add
ebx,
[esi+4*eax]
       inc
eax
        loop
start2
   mov [edi],
ebx
   add edi, 4
   pop ecx
   pop esi
    jmp mark3
    mark1:
        mov
ebx, 0
        cmp
ecx, 1
         jne
mark5
        mov
esi,
pre_answer
        mov
eax, 0
        add
ebx,
[esi+4*eax]
mark5:
   mov [edi],
ebx
   add edi, 4
   mark3:
        add
esi, 4
        loop
start
pop edi
pop esi
```

ret

```
final_func
endp
end
```

Файл Module2.asm

```
.586
.MODEL FLAT,
С
.CODE
PUBLIC C
pre_func
pre_func
PROC C
numbers:
dword,
Num_Ran_Dat:
dword,
pre_answer:
dword,
X min: dword
push esi
push edi
mov ecx,
Num Ran Dat
mov esi,
numbers
mov edi,
pre answer
start:
   mov eax,
[esi]
    sub eax,
X min
    mov ebx,
[edi+4*eax]
    inc ebx
    mov
[edi+4*eax],
ebx
    add esi,
    loop
start
pop edi
pop esi
ret
pre func
endp
END
```