

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере
программы построения частотного распределение попаданий
псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.**

Студент гр. 0383

Пенкин М.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$).
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{min}, X_{max}]$ (м.б. биполярный, например, $[-100, 100]$).
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24).
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt.

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения.

Если $X_{\min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{\max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения. Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Задание:

Равномерное распределение случайных чисел, две ассемблерные процедуры, $N_{int} \geq D_x$, $Lg1 > X_{\min}$, $ПГ_{\text{посл}} \leq X_{\max}$.

Выполнение работы.

В ходе работы была реализована программа из 3-х модулей, 1 на C++ (ЯВУ) и 2 других на ассемблере.

На ЯВУ написан `main.cpp`, который собирает от пользователя входную информацию и перенаправляет ее в ассемблерные модули. Также здесь осуществляется вывод данных в консоль и файл.

На ассемблере написано 2 модуля. Первый реализует распределение чисел по единичным отрезкам. Это сделано с помощью команды `loop`. Циклически записывается в новый массив количество повторений каждого числа.

Второй модуль формирует распределение тех же чисел, но уже по заданным интервалам. Это происходит благодаря нескольким циклам, в которых левые границы переводятся в неотрицательные числа и сопоставляются числам с таким же индексом из массива, полученного в первом модуле.

Связь между модулями осуществлена с помощью спецификатора extern, который позволяет выполнять раздельную компиляцию модулей.

Таблица 1. Проверка работы программы с отладочным выводом сгенерированных чисел.

Исходные данные	Результат			Примечание
NumDatRan=10 xmin=0 xmax=10 NInt=10 LGrInt={1 2 3 4 5 6 7 8 9 10}	№	Граница	Количество чисел	Верно
	1	1	2	
	2	2	1	
	3	3	0	
	4	4	1	
	5	5	1	
	6	6	1	
	7	7	0	
	8	8	0	
	9	9	2	
	10	10	0	
NumDatRan= 24 xmin= -12 xmax= 12 NInt= 24 LGrInt={-11 -10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12}	№	Граница	Количество чисел	Верно
	1	-11	1	
	2	-10	2	
	3	-9	0	
	4	-8	1	
	5	-7	3	
	6	-6	2	
	7	-5	0	
	8	-4	2	
	9	-3	0	
	10	-2	0	
	11	-1	0	
	12	0	0	

	13	1	2	
	14	2	1	
	15	3	3	
	16	4	1	
	17	5	1	
	18	6	0	
	19	7	1	
	20	8	0	
	21	9	0	
	22	10	0	
	23	11	1	
	24	12	2	
NumDatRan= 5 xmin=-10 xmax=-5 NInt=5 LGrInt={-9 -8 -7 -6 -5}	№	Граница	Количество чисел	Верно
	1	-9	0	
	2	-8	0	
	3	-7	0	
	4	-6	1	
	5	-5	1	

Тексты исходных файлов программ см. в приложении А.

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была изучена организация связи ассемблера с ЯВУ. Была реализована программа частотного распределения случайных чисел по заданным интервалам на языке C++ с использованием ассемблерных модулей.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММ

Название файла: main.cpp

```
DATA SEGMENT
    KEEP_CS DW 0 ; для хранения сегмента
    KEEP_IP DW 0 ; и смещения вектора прерывания

    HELLO    DB 'Hello World!',10,13,'$'
    MESEND   DB 'End!',10,13,'$'
```

```
DATA ENDS
```

```
AStack    SEGMENT  STACK
           DW 12 DUP(?) ; ♦:♦♦♦♦♦♦ 12 ♦ ♦♦♦♦♦♦
AStack    ENDS
```

```
CODE      SEGMENT
           ASSUME CS:Code, DS:DATA, SS:AStack
```

```
SUBR_INT PROC FAR
    jmp start_proc
    KEEP_SS DW 0
    KEEP_SP DW 0
    KEEP_AX DW 0

    ;MESEND   DB 'End!',10,13,'$'
    BStack DW 12 DUP(?)
```

```
start_proc:
```

```
    MOV KEEP_SP, SP
    MOV KEEP_AX, AX
    MOV AX, SS
    MOV KEEP_SS, AX
```

```
    MOV AX, KEEP_AX
```

```
    MOV SP, OFFSET start_proc
```

```
    MOV AX, seg BStack
    MOV SS, AX
```

```
    PUSH AX ; сохранение изменяемых регистров
    PUSH DX;
```

```

        MOV     DX, OFFSET HELLO
        MOV     AH, 9
metka:
        int     21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
loop metka ; Вывод сообщения заданное число раз

;mov al, 0
;mov ah, 86h
;mov cx, 0098h
;mov dx, 9680h
int 15h; Фиксированная задержка

        MOV     DX, OFFSET MESEND ; Вывод сообщения о
завершении обработчика
        MOV     AH, 9
        int     21h

        POP DX;
        POP AX ; восстановление регистров

        MOV     KEEP_AX, AX
        MOV     SP, KEEP_SP
        MOV     AX, KEEP_SS
        MOV     SS, AX
        MOV     AX, KEEP_AX

        MOV     AL, 20H
        OUT     20H, AL
        IRET
SUBR_INT ENDP

Main     PROC    FAR

        push    DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в
стеке
        sub     AX, AX ; > для последующего восстановления по
        push    AX ;/ команде ret, завершающей
процедуру.
        mov     AX, DATA ; Загрузка сегментного
        mov     DS, AX ; регистра данных.

        MOV     AH, 35H ; функция получения вектора
        MOV     AL, 60H ; номер вектора
        INT     21H ; возвращает текущее значение вектора
прерывания
        MOV     KEEP_IP, BX ; запоминание смещения
        MOV     KEEP_CS, ES ; и сегмента вектора прерывания

        PUSH    DS
        MOV     DX, OFFSET SUBR_INT ; смещение для процедуры в DX

```

```

        MOV AX, SEG SUBR_INT ; сегмент процедуры
        MOV DS, AX ; помещаем в DS
        MOV AH, 25H ; функция установки вектора
        MOV AL, 60H ; номер вектора
        INT 21H ; меняем прерывание
        POP DS

mov cx, 10
;mov dx, 3
    int 60H; вызов измененного прерывания

    CLI
    PUSH DS
    MOV DX, KEEP_IP
    MOV AX, KEEP_CS
    MOV DS, AX
    MOV AH, 25H
    MOV AL, 60H
    INT 21H ; восстанавливаем старый вектор прерывания
    POP DS
    STI

    RET
Main      ENDP
CODE      ENDS
          END Main

```

Название файла: first.asm

```

.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C first
first PROC C array: dword, arraysize: dword, res: dword,
xmin: dword

    push esi
    push edi

    mov edi, array
    mov ecx, arraysize
    mov esi, res

for_numbers:
    mov eax, [edi]
    sub eax, xmin
    mov ebx, [esi + 4*eax]
    inc ebx
    mov [esi + 4*eax], ebx
    add edi, 4
    loop for_numbers

    pop edi
    pop esi

```



```
ret
first ENDP
END
```

Название файла: second.asm

```
.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C second
second PROC C array: dword, array_size: dword, xmin: dword,
borders: dword, intN: dword, result: dword

    push esi
    push edi
    push ebp

    mov edi, array
    mov esi, borders
    mov ecx, intN

for_borders:
    mov eax, [esi]
    sub eax, xmin
    mov [esi], eax
    add esi, 4
    loop for_borders

    mov esi, borders
    mov ecx, intN
    mov ebx, 0
    mov eax, [esi]

for_loop:
    push ecx
    mov ecx, eax
    push esi
    mov esi, result

    for_array:
        cmp ecx, 0
        je end_for
        mov eax, [edi]
        add [esi + 4*ebx], eax
        add edi, 4
        loop for_array

    end_for:
        pop esi
        inc ebx
    mov eax, [esi]
    add esi, 4
```

```
sub eax, [esi]
neg eax
pop ecx
loop for_loop

mov esi, result
mov ecx, intN
mov eax, 0

fin_for:
add eax, [esi]
add esi, 4
loop fin_for

mov esi, result
sub eax, array_size
neg eax

add [esi + 4*ebx], eax

pop ebp
pop edi
pop esi

ret
second ENDP
END
```