МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 0383	Бояркин Н.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Вариант 22.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
- 3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt (<=24)
- 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут

задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если Xmin < LGrInt(1), то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как [LGrInt(i), LGrInt(i+1)). Если у последнего интервала правая граница меньше Xmax, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Выполнение работы.

Для начала на ЯВУ считываются входные данные: кол-во генерируемых чисел, границы распределения, кол-во интервалов и сами интервалы. По условию задания кол-во интервалов >= диапазона чисел, но реализация при обратном условии не меняется. Далее высчитываются математическое ожидание и среднеквадратическое отклонения для гауссовского распределения, после чего генерируются сами числа. Затем вызывается функция из ассемблерного модуля, подсчитывающий кол-во вхождений в каждый интервал. Результат выводится в виде таблицы на экран и в файл.

Сам модуль содержит одну функцию, принимающую массив чисел и его размер, массив левых границ интервалов и его размер и массив для вывода. Для каждого элемента происходит поиск интервала, в который он входит, а затем кол-во вхождений для этого интервала увеличивается на единицу. По условию Lg1 > Xmin, поэтому проверяется ситуация, когда число меньше крайней левой границы, и в этом случае не учитывается.

Тексты исходного файла программы см. в приложении А.

Рис. 1 - Проверка работы программы.

```
Введите кол-во псевдослучайных целых чисел: 1000
Введите границы: -10 10
Введите количество интервалов: 4
Введите левые границы: -8 -4 0 4
Результат:
                       Кол-во значений
 Номер
             Интервал
             [-8; -4)
                                    101
     2
              [-4; 0)
                                    377
                                    384
               [0; 4)
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рис. 2 - Проверка работы программы.

```
Введите кол-во псевдослучайных целых чисел: 1000
Введите границы: -10 0
Введите количество интервалов: 11
Введите левые границы: -10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0
Результат:
Номер
            Интервал Кол-во значений
            [-10; -9)
                                     5
                                    15
             [-9; -8)
    2
             [-8; -7)
    3
                                    56
             [-7; -6)
    4
                                   134
    5
             [-6; -5)
                                   174
    6
             [-5; -4)
                                   226
             [-4; -3)
                                   195
             [-3; -2)
    8
                                   121
             [-2; -1)
    9
                                    45
              [-1; 0)
                                    21
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы был изучен принцип организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММЫ

Название файла: LAB6.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>
using namespace std;
extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int* result);
void output(string A, string B, string C, ofstream& file) {
  cout << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C <<
endl;
  file << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C << endl;
}
int main() {
  setlocale(LC ALL, "ru");
  int randNumCount;
  cout << "Введите кол-во псевдослучайных целых чисел: ";
  cin >> randNumCount;
  if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во чисел"; return -1; };
  int max, min;
  cout << "Введите границы: ";
  cin \gg min \gg max;
```

```
if (max <= min) { cout << "Некорректные границы распределения"; return -1; };
int intervalCount;
cout << "Введите количество интервалов: ";
cin >> intervalCount;
if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное кол-во интервалов"; return -1; };
cout << "Введите левые границы: ";
int* leftBorders = new int[intervalCount];
int* result = new int[intervalCount];
for (int i = 0; i < intervalCount; i++) {
  cin >> leftBorders[i];
  int index = i;
  while (index && leftBorders[index] < leftBorders[index - 1]) {
    swap(leftBorders[index--], leftBorders[index]);
  result[i] = 0;
cout << endl;
random device rd{};
mt19937 gen(rd());
float mean = float(max + min) / 2;
float stddev = float(max - min) / 6;
normal distribution<float> dist(mean, stddev);
int* nums = new int[randNumCount];
```

```
for (int i = 0; i < randNumCount; i++) {
  nums[i] = round(dist(gen));
}
func(nums, randNumCount, leftBorders, result);
ofstream file("output.txt");
cout << "Результат:\n";
output("Номер", "Интервал", "Кол-во значений", file);
for (int i = 0; i < intervalCount - 1; i++) {
  output(
     to_string(i + 1),
     '[' + to_string(leftBorders[i]) + "; " + to_string(leftBorders[i + 1]) + ")",
     to string(result[i+1]),
     file
  );
file.close();
system("pause");
return 0;
```

}

```
.586
.MODEL FLAT, C
.CODE
      func PROC C nums:dword, numsCount:dword, leftBorders:dword, result:dword
            push eax
            push ebx
            push ecx
            push edx
            push esi
            push edi
            mov ecx, numsCount
            mov esi, nums
            mov edi, leftBorders
            mov edx, 0; index of current number
            1:
                  mov ebx, [esi+4*edx]; current number
                  cmp ebx, [edi]; most left border
                  il continue; if x < most left border
                  mov eax, 0; index of interval
                  searchInterval:
                        cmp ebx, [edi+4*eax]
                        il endSearch
                        inc eax
                        jmp searchInterval
```

endSearch:

```
mov edi, result
                  mov ebx, [edi+4*eax]; interval in result array
                  inc ebx
                  mov [edi+4*eax], ebx
                  mov edi, leftBorders
                  continue:
                  inc edx
                  loop 1
            pop edi
            pop esi
            pop edx
            pop ecx
            pop ebx
            pop eax
            ret
      func ENDP
END
```