МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера**

Студентка гр. 0383	 Арсентьева. Д.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучение трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
 - используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки
 - > masm hello1.asm
- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

- 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки
- > link hello1.obj
- с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

Часть 1

- 1. Программа hello1.asm просмотрена.
- 2. Структура и реализация каждого сегмента программы разобраны. Непонятные фрагменты прояснены у преподавателя. Строка-приветствие преобразована в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm загружен.
 - 4. Программа протранслирована с помощью строки
 - > masm hello1.asm
- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Синтаксические ошибки не обнаружены транслятором.

- 5. Загрузочный модуль скомпонован с помощью строки
- > link hello1.obj
- с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
- 6. Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки
- > hello1.exe

Программа работает корректно. Результат выполнения (после загрузки кодовой страницы с буквами кириллицы):

«Вас приветствует ст.гр.0383 – Арсентьева Д.А.»

7. Запущено выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afdpro hello1.exe

Начальное содержимое сегментных регистров: (CS) = 1A05, (DS) = 19F5, (ES) = 19F5 и (SS) = 1A0A. Выполнена программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Таблица 1 – Результат выполнения пункта 7 части 1.

			Содержимое регистров и	
Адрес	Символический	16-ричный	ячеек памяти	
Команды	код команды	код команды	До	После
			выполнения	выполнения
0010	Mov AX, 1A07	8B071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
0010	MOV AA, TAO	0D0/1A	(IP) = 0010	(IP) = 0013
0013	Mov DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
0013	MOV DS, AX	OLDO	(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	Mov DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
0013	WIOV DA, 0000	DA0000	(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	Mov AH, 09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0016	WIOV AII, 09	D403	(IP) = 0018	(IP) = 001A
001A	Int 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C

0010	Mary AII 4C	D44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
001C	Mov AH, 4C	B44C	(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E Int 21 CD21	CD21	(ID) = 0.01E	Program is	
UUIE	Int 21	CD21	(IP) = 001E	terminated OK

Часть 2

Выполнены пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm.

Результат выполнения (после загрузки кодовой страницы с буквами кириллицы): «Hello worlds!\nStudent from 0383 – Arsentyeva D.A.»

Начальное содержимое сегментных регистров: (CS) = $1\,A0A$, (DS) = 19F5, (ES) = 19F5 и (SS) = 1A05.

Таблица 2 – Результат выполнения пункта 7 части 2.

			Содержимо	е регистров и
Адрес	Символический	16-ричный	ячеек памяти	
Команды	код команды	код команды	До	После
			выполнения	выполнения
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
0005	Push DS	1E	Stack +0 0000	Stack +0 19F5
			Stack +2 0000	Stack +2 0000
0006	Sub AX, AX	2BC0	(IP) = 0006	(IP) = 0008
			(SP) = 0016	(SP) = 0014
			(IP) = 0008	(IP) = 0009
0008	Push AX	50	Stack +0 19F5	Stack +0 0000
			Stack +2 0000	Stack +2 19F5
			Stack +4 0000	Stack +4 0000
0009	Moy AV 1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
0009	Mov AX, 1A07		(IP) = 0009	(IP) = 000C
000C	Mov DX, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07

			(IP) = 000C	(IP) = 000E
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
000E	Mov DX, 0000	BA0000	(AX) = 2D87	(AX) = 2D87
			(IP) = 000E	(IP) = 0011
		FORGER	(SP) = 0014	(SP) = 0012
			(IP) = 0011	(IP) = 0000
0011	Call 0000		Stack +0 0000	Stack +0 0014
0011	Can 0000	E8ECFF	Stack +2 19F5	Stack +2 0000
			Stack +4 0000	Stack +4 19F5
			Stack +6 0000	Stack +6 0000
0000	Mov AII 00	D400	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0000	Mov AH, 09	B409	(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	Int 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
	0004 Ret	C3	(SP) = 0012	(SP) = 0014
			(IP) = 0004	(IP) = 0014
0004			Stack +0 0014	Stack +0 0000
0004			Stack +2 0000	Stack +2 19F5
			Stack +4 19F5	Stack +4 0000
			Stack +6 0000	Stack +6 0000
0014	Moy DV 0010	BA1000	(DX) = 0000	(DX) = 0010
0014	Mov DX, 0010	DATOOO	(IP) = 0014	(IP) = 0017
		E8E6FF	(SP) = 0014	(SP) = 0012
	Call 0000		(IP) = 0017	(IP) = 0000
0017			Stack +0 0000	Stack +0 001A
0017			Stack +2 19F5	Stack +2 0000
			Stack +4 0000	Stack +4 19F5
			Stack +6 0000	Stack +6 0000
0000	Moy AU 00	B409	(AX) = 0907	(AX) = 0907
UUUU	0000 Mov AH, 09		(IP) = 0000	(IP) = 0002

0002	Int 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
		(SP) = 0012	(SP) = 0014	
		C3	(IP) = 0004	(IP) = 001A
0004	Ret		Stack +0 001A	Stack +0 0000
0004	Ret		Stack +2 0000	Stack +2 19F5
			Stack +4 19F5	Stack +4 0000
			Stack +6 0000	Stack +6 0000
	001A Ret Far	СВ	(SP) = 0014	(SP) = 0018
			(CS) = 1A0A	(CS) = 19F5
001.4			(IP) = 001A	(IP) = 0000
UUIA			Stack +0 0000	Stack +0 0000
		Stack +2 19F5	Stack +2 0000	
			Stack +4 0000	Stack +4 0000
0000 Int	Int 21	CD 20	(IP) = 0000	Program is
	1111 21	CD 20	(11) = 0000	terminated OK

Тексты исходных файлов программ hello1 и hello2 см. в приложении А.

Тексты файлов диагностических сообщений hello1.lst и hello2.lst см. в приложении В.

Выводы.

Были изучены трансляция, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера. Рассмотрен синтаксис программ на этом языке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММ

Название файла: hello1.asm ; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1 по дисциплине "Архитектура компьютера" ******************** ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки" (номер 09 прерывание 21h), которая: - обеспечивает вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$"; - требует задания в регистре ah номера функции=09h, а в регистре dx - смещения адреса выводимой строки; - использует регистр ах и не сохраняет его содержимое. ********************************** DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС ; Модель памяти-SMALL(Малая) .MODEL SMALL ; Отвести под Стек 256 байт .STACK 100h .DATA ; Начало сегмента данных Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия DB 'You are welcomed by student from the group 0383 - Boyarkin N.A.',13,10,'\$' .CODE ; Начало сегмента кода ; Загрузка в DS адреса начала mov ax, @data mov ds, ax ; сегмента данных mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения DisplayGreeting: mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки int 21h ; вывод на экран приветствия ; # функции ДОС завершения программы mov ah, 4ch int 21h ; завершение программы и выход в ДОС **END**

Название файла: hello2.asm

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

•

ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы ; "Конец строки"

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine GREETING DB 'Student from 0383 - Boyarkin Nikita \$' DATA ENDS

; Код программы

```
CODE
        SEGMENT
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
     mov AH,9
     int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию
     ret
WriteMsg ENDP
; Головная процедура
       PROC FAR
Main
              ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
     push DS
     sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
     push AX
                ;/ команде ret, завершающей процедуру.
     mov AX,DATA
                         ; Загрузка сегментного
     mov DS,AX
                        ; регистра данных.
     mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
     mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
                   ; Выход в DOS по команде,
     ret
                  ; находящейся в 1-ом слове PSP.
Main
       ENDP
CODE
        ENDS
```

END Main

приложение в

ТЕКСТЫ ФАЙЛОВ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ СООБЩЕНИЙ

Название файла: hello1.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 20:48:39 Page 1-1 ; HELLO1.ASM - упрощенная верси я учебной программы лаб.р � **ф**б. N1 по дисциплине "Ар хитектура компьютера" ************** ****** ; Назначение: Программа фо рмирует и выводит на экра � • приветствие пользователя с по **ф**ощью функции ДОС "Вывод с **ф ф**роки" (номер 09 прерывани e 21h), которая: - обеспечивает вы **ф**од на экран строки символ OB, заканчивающейся знаком "\$"; - требует задания в регистре ah номера функц • **ф**и=09h, а в регистре dx - �

• мещения адреса выводимо

```
й
                                   строки;
                                  - использует реги �
                          тр ах и не сохраняет его
                                   содержимое.
******************
                          *******
                            DOSSEG
                          ; Задание сегментов под ДО
                          \mathbf{C}
                            .MODEL SMALL
                          ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                            .STACK 100h
                          ; Отвести под Стек 256 байт
                            .DATA
                          ; Начало сегмента данных
                          Greeting LABEL BYTE
     0000
                          ; Текст приветствия
     0000 D0 92 D0 B0 D1 81
                                 DB 'Вас приветствует ст. г •
                          • .0383 - Коротков А. В.',13,10,'$'
        20 D0 BF D1 80 D0
        B8 D0 B2 D0 B5 D1
        82 D1 81 D1 82 D0
        B2 D1 83 D0 B5 D1
        82 20 D1 81 D1 82
        2E D0 B3 D1 80 2E
        30 33 38 33 20 2D
     Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                    9/12/21 20:48:39
                                     Page
                                          1-2
        20 D0 9A D0 BE D1
        80 D0 BE D1 82 D0
        BA D0 BE D0 B2 20
        D0 90 2E 20 D0 92
        2E 0D 0A 24
                            .CODE
                                                   ; Ha 😵
                          • ало сегмента кода
                            mov ax, @data
     0000 B8 ---- R
                                                      ; 3a
                          грузка в DS адреса начала
```

0003 8E D8	mov ds, ax	; ce	
0005 BA 0000 R	гмента данных mov dx, OFFSET Greeting грузка в dx смещения	; 3 a	
	; ад	•	
	феса текста приветствия		
0008 0008 B4 09	DisplayGreeting: mov ah, 9 ункции ДОС печати строки	;#ф	
000A CD 21	int 21h	; вы 🍖	
	од на экран приветствия		
000C B4 4C	mov ah, 4ch ункции ДОС завершения пр граммы	; # ф ю	
000E CD 21	int 21h	; за 😵	
	фершение программы и вы	ixo 🍫	
♦ в ДОС END Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 Symbols-1 9/12/21 20:48:39			
Segments and Groups:			
N a m e	Length Align Combine (Class	
DGROUP	. 004C WORD PUE . 0100 PARA STA	BLIC 'DATA' CK 'STACK' BLIC 'CODE'	
N a m e	Type Value Attr		
DISPLAYGREETING	L NEAR 000	8 _TEXT	
GREETING	L BYTE 0000 _DA	ATA	
@CODE	_		

@CPU	TEXT 0101h
@DATASIZE	TEXT 0
@FILENAME	TEXT hello1
@VERSION	TEXT 510

- 33 Source Lines
- 33 Total Lines
- 19 Symbols

47994 + 459266 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors

Название файла: hello2.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 21:18:18

Page 1-1

; HELLO2 - Учебная программа N2

лаб.раб.#1 по дисциплине "

фрхитектура компьютера"

; Программа использу �

т процедуру для печати ст

роки ТЕКСТ ПРОГРАММЫ EOFLine EQU '\$' ; Определен� = 0024• е символьной константы "Конец с 🕏 **ф**роки" ; Стек программы ASSUME CS:CODE, SS:AStack 0000 AStack SEGMENT STACK 0000 000C[DW 12 DUP('!') ; Отводитс � • 12 слов памяти 0021] 0018 AStack ENDS ; Данные программы 0000 DATA **SEGMENT** ; Директивы описания данн ЫΧ

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH,

0DH,EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 4350 - Korotkov

A.V.

\$'

74 20 66 72 6F 6D

20 34 33 35 30 20

2D 20 4B 6F 72 6F

74 6B 6F 76 20 41

2E 56 2E 20 24

0033 DATA ENDS

; Код программы

0000 CODE SEGMENT

; Процедура печати строки

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h ; Вызов функци **◊**

DOS по прерыванию

0004 C3 ret

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 21:18:18

Page 1-2

0005 WriteMsg ENDP

```
; Головная процедура
0005
                    Main
                           PROC FAR
0005 1E
                         push DS ;\ Сохранени
                    е адреса начала PSP в стеке
0006 2B C0
                              sub AX,AX ; > для после \diamondsuit
                    фующего восстановления по
0008 50
                         push AX
                                    ;/ команде ret
                    , завершающей процедуру.
0009 B8 ---- R
                         mov AX,DATA
                                             ; Загр 🏟
                    Зка сегментного
000C 8E D8
                              mov DS,AX
                                                 ; реги 🍪
                    • тра данных.
000E BA 0000 R
                         mov DX, OFFSET HELLO ; Выво �
                    • на экран первой
0011 E8 0000 R
                         call WriteMsg
                                      ; стро 🍪
                    • и приветствия.
                         mov DX, OFFSET GREETING; Выво �
0014 BA 0010 R
                    • на экран второй
0017 E8 0000 R
                         call WriteMsg ; c⊤po�
                    • и приветствия.
001A CB
                                       ; Выхо
                         ret
```

• в DOS по команде,

; нахо

• ящейся в 1-ом слове PSP.

001B Main ENDP

001B CODE ENDS

END Main

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/12/21 21:18:18

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

ASTACK 0018 PARA STACK

DATA...... 0033 PARA NONE

Symbols:

N a m e Type Value Attr

EOFLINE NUMBER 0024

GREETING L BYTE 0010 DATA

HELLO L BYTE 0000 DATA

MAIN F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU TEXT 0101h

@FILENAME TEXT hello2

@VERSION TEXT 510

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors