

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределение попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы.**

Студентка гр. 0383

Преподаватель

Ханина М.И.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Вариант 18:

№	Вид распределения	Число ассем. процедур	$N_{int} \geq D_x$	$N_{int} < D_x$	$L_{gi} \leq X_{min}$	$L_{gi} > X_{min}$	$\Pi_{\text{посл}} \leq X_{max}$	$\Pi_{\text{посл}} > X_{max}$
18	нормал.	1	-	+	-	+	-	+

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел
 $[X_{min}, X_{max}]$ (м.б. биполярный, например, $[-100, 100]$)
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон
изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если $X_{\min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{\max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Выполнение работы.

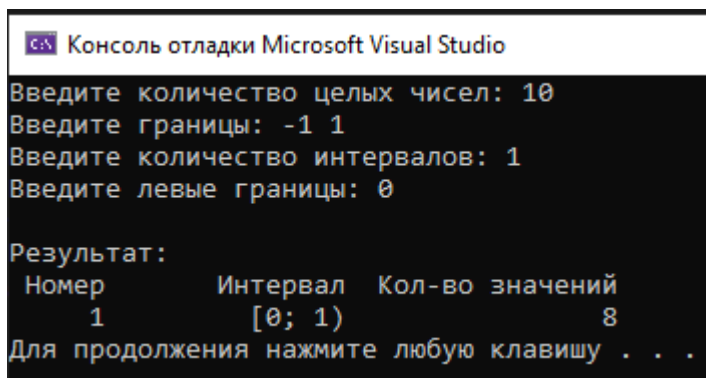
В начале программы на языке C++ происходит считывание входных данных, таких как кол-во генерируемых чисел, границы распределения, кол-во интервалов и интервалы. Установлена поддержка русского языка и обращение к пользователю. Каждому интервалу присваивается свой индекс, для дальнейшей обработки.

Также в программе рассчитываются математическое ожидание и среднеквадратичное отклонения для нормального распределения, далее происходит генерация псевдослучайных чисел. После вызывается ассемблерный модуль, подсчитывающий количество вхождений в каждый интервал посредством сравнений. Для каждого элемента по очереди происходит поиск интервала, в который он входит, а количество вхождений для этого интервала увеличивается на единицу.

После работы ассемблерного модуля результат его работы выводится в виде таблицы на экран и записывается в файл.

Тексты исходного файла программы см. в приложении А.

Рис. 1 - Проверка работы программы.



```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введите количество целых чисел: 10
Введите границы: -1 1
Введите количество интервалов: 1
Введите левые границы: 0

Результат:
  Номер      Интервал  Кол-во значений
    1         [0; 1)           8
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы был изучен принцип организации связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММЫ

Название файла: LAB6.cpp

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int* result, int intervalCount);

void output(string A, string B, string C, ofstream& file) {
    cout << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C <<
endl;
    file << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C <<
endl;
}

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "ru");

    int randNumCount;
    cout << "Введите количество целых чисел: ";
    cin >> randNumCount;
    if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное количество чисел"; return -1; };

    int max, min;
    cout << "Введите границы: ";
```

```

cin >> min >> max;

if (max <= min) { cout << "Некорректные границы распределения"; return -1; };

int intervalCount;

cout << "Введите количество границ: ";

cin >> intervalCount;

intervalCount += 1;

if (randNumCount <= 0) { cout << "Некорректное количество границ"; return -1; };

cout << "Введите левые границы: ";

int* leftBorders = new int[intervalCount];

int* result = new int[intervalCount];

for (int i = 0; i < intervalCount - 1; i++) {
    cin >> leftBorders[i];

    int index = i;

    while (index && leftBorders[index] < leftBorders[index - 1]) {
        swap(leftBorders[index--], leftBorders[index]);
    }

    result[i] = 0;

}

leftBorders[intervalCount-1] = max;

cout << endl;

random_device rd{};

mt19937 gen(rd());

float expectation = float(max + min) / 2; // мат ожидание

```

```
float stddev = float(max - min) / 6; // мат отклонение
normal_distribution<float> dist(expectation, stddev);
```

```
int* nums = new int[randNumCount];
for (int i = 0; i < randNumCount; i++) {
    nums[i] = round(dist(gen));
}
```

```
func(nums, randNumCount, leftBorders, result, intervalCount-2);
```

```
double* result2 = new double[intervalCount-1];
```

```
ofstream file("output.txt");
cout << "Результат:\n";
output("Номер", "Интервал", "Кол-во значений", file);
for (int i = 0; i < intervalCount - 1; i++) {
    output(
        to_string(i + 1),
        '[' + to_string(leftBorders[i]) + "; " + to_string(leftBorders[i + 1]) + ")",
        to_string(result[i]),
        file
    );
}
```

```
file.close();
system("pause");
return 0;
```

```
}
```


Название файла: sort.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

func PROC C nums:dword, randNumCount:dword, leftBorders:dword, result:dword,
intervalCount:dword

push eax

push ebx

push ecx

push edx

push esi

push edi

mov ecx, randNumCount ; кол-во чисел

mov esi, nums ; сгенерированные числа

mov edi, leftBorders ; левые границы

mov edx, 0 ; индекс текущего числа

next:

mov ebx, [esi+4*edx] ; текущее число

cmp ebx, [edi] ; крайняя левая граница

jl continue

mov eax, 0 ; индекс интервала

searchInterval:

cmp ebx, [edi+4*eax] ; число с границей

jl endSearch

cmp eax, intervalCount

```
je endSearch  
inc eax  
jmp searchInterval
```

```
endSearch:  
mov edi, result  
mov ebx, [edi+4*eax]  
inc ebx  
mov [edi+4*eax], ebx ; кладем &&&  
mov edi, leftBorders ; в еди лежат границы
```

```
continue:  
inc edx  
loop next
```

```
pop edi  
pop esi  
pop edx  
pop ecx  
pop ebx  
pop eax  
ret  
func ENDP  
END
```