# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и Систем»

**Тема:** Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.

Студент гр. 0383	 Зенин П.А.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2021

### Цель работы.

Выполнить обработку входной строки на языке ассемблера в соответствии с заданием.

### Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
  - ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры
- в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать; выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на встраивания (in-line).

### Вариант 3:

Формирование выходной строки только из русских и латинских букв входной строки.

### Выполнение работы.

Для я выполнения этой работы была создана программа на языке C++, в которую была вставлена программа на языке ассемблера, которая и выполняет обработку строки. Программа считывает символ за символом знаки из входной строки и определяет по их значению в кодировке ср866, является ли данный знак буквой английского или русского алфавита. Если знак принадлежит одному из алфавиту, то знак добавляется в выходную строку. Если нет, то пропускается. Проверка производится при помощи последовательной проверки вхождения символа в допустимые диапазоны. В итоге выходная строка записывается в файл.

Результаты тестирования программы см в таблице 1.

Код программы см. в приложении А.

Таблица 1. – Результаты тестирования программы

Входная строка	Выходная строка	Комментарий
АbcZazBC1239/. аяАЯпр	AbcZazBC аяАЯпр	Верно
А b 12 абоба3 с	А в абоба с	Верно
123457890абвгд	абвгд	Верно

### Выводы.

В этой работе были изучена работа со строками и их обработка на языке Ассемблера.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ И ДРУГИЕ ФАЙЛЫ

Название файла: lab4.cpp

```
#include <iostream>
     char instring[81];
     char outstring[81];
     int main()
      {
          setlocale(LC_ALL, "cp866");
          std::fgets(instring, 81, stdin);
         instring[std::strlen(instring) - 1] = '\0';
          __asm {
              push ds
              pop es
              mov esi, offset instring
              mov edi, offset outstring
              1:
              lodsb
                  cmp al, 32; space
                  jne skip1
                  stosb
                  jmp final
                  skip1:; A - Z
                  cmp al, 65
                  jb final
                  cmp al, 90
                  ja skip2
                  stosb
                  jmp final
```

```
skip2:; a - z
        cmp al, 97
        jb final
        cmp al, 122
        ja skip3
        stosb
        jmp final
        skip3:; A - п
        cmp al, 128
        jb final
        cmp al, 175
        ja skip4
        stosb
        jmp final
        skip4:;p - ë
    cmp al, 224
        jb final
        cmp al, 241
        ja final
        stosb
        ja final
        final:
    mov ecx, ' \setminus 0'
        cmp ecx, [esi]
        je LExit;
    jmp l
       LExit:
};
FILE* f;
fopen_s(&f, "output.txt", "w");
setlocale(LC ALL, "cp866");
fwrite(outstring, sizeof(char), std::strlen(outstring), f);
return 0;
```

}