

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №5**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Написание собственного прерывания**

Студент гр. 0382

Самара Р. Д.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Написание собственного прерывания.

### **Задание.**

Вариант 13 – 2f.

2 – 60h- прерывание пользователя, должно генерироваться в программе.

f - Реализовать вывод на экран заданного количества (3-5) сообщений, задержка между которыми возрастает в 2 раза, начиная от 1 сек.

### **Выполнение работы.**

В начале программы определяется сегмент данных. В нём выделенные блоки памяти для хранения адреса старого смещения и для хранения сообщения, выводимого на экран. Для реализации прерывания была написана функция SUBR\_INT. После сохранения регистров в стеке производится первая печать на экран. После печати выполняется проверка значения на верхушке стека. Если его значение равно нулю - программа завершается. В регистре al хранится значение текущей задержки, который удваивается, после чего происходит переход в блок start\_proc. Для отсчёта секунд используется регистр bl, для хранения значения комера секунды регистр bh. С помощью прерывания int 21h с кодом 2ch происходит получение текущего номера секунды. Если он совпадает с сохранённым – значит секунда прошла, если нет – регистр bl уменьшается на единицу. После того, как значение регистра станет равным 0 – снова осуществляется вывод на экран. В блоке ending происходит восстановление регистров.

В конце программы вектор прерывания 60h восстанавливается с помощью переменных KEEP\_CS и KEEP\_IP.

### **Тестирование.**

После запуска программы в консоль было выведено 5 сообщений с задержкой между ними в 1, 2, 4 и 8 секунд. Далее программа успешно

совершила выход из программы.

### **Выводы.**

Был изучен механизм разработки собственных прерываний на языке Ассемблер.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Файл lab5.asm

```
DATA SEGMENT
    KEEP_CS DW 0 ; для хранения сегмента
    KEEP_IP DW 0 ; и смещения вектора прерывания
    HELLO    DB 'Hello World!',10,13,'$'
DATA ENDS

AStack     SEGMENT STACK
            DW 512 DUP(?)      ;
AStack     ENDS

CODE       SEGMENT
            ASSUME CS:Code, DS:DATA, SS:AStack

SUBR_INT PROC FAR
            jmp start_proc

            ss_int dw 0
            sp_int dw 0
            int_stack DW 20 DUP(?)

start_proc:
            mov ss_int, ss
            mov sp_int, sp

            push dx
            push cx
            push bx
            push ax
            push ax

            mov al, 0
print_msg:
            MOV     AH,9
            MOV     DX, OFFSET HELLO
            int     21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
```

```

delay_count:
    pop cx
    dec cl
    jz ending
    push cx

    cmp al, 0    ;al - текущая задержка
    je one

    shl al, 1
    jmp start

one:
    inc al

start:
    mov bl, al    ;bl - отсчет секунд, bh - текущий номер секунды
    mov ah, 2ch
    int 21h
    mov bh, dh

Delay:
    nop
    mov ah, 2ch
    int 21h
    cmp dh, bh
    je Delay

    mov bh, dh
    dec bl
    jnz Delay
    jmp print_msg

ending:
    pop ax
    pop bx
    pop cx
    pop dx

    mov al, 20h
    out 20h, al

    iret

```

```
SUBR_INT ENDP
```

```
Main      PROC  FAR
```

```
    push  DS          ; \ Сохранение адреса начала PSP в стеке
    sub   AX,AX        ; > для последующего восстановления по
    push  AX          ; / команде ret, завершающей процедуру.
    mov   AX,DATA      ; Загрузка сегментного
    mov   DS,AX        ; регистра данных.
```

```
    MOV AH, 35H ; функция получения вектора
    MOV AL, 60H ; номер вектора
    INT 21H ; возвращает текущее значение вектора прерывания
    MOV KEEP_IP, BX ; запоминание смещения
    MOV KEEP_CS, ES ; и сегмента вектора прерывания
```

```
    PUSH DS
    MOV DX, OFFSET SUBR_INT ; смещение для процедуры в DX
    MOV AX, SEG SUBR_INT ; сегмент процедуры
    MOV DS, AX ; помещаем в DS
    MOV AH, 25H ; функция установки вектора
    MOV AL, 60H ; номер вектора
    INT 21H ; меняем прерывание
    POP DS
```

```
        mov al, 5
    int 60H; вызов измененного прерывания
```

```
    CLI
    PUSH DS
    MOV DX, KEEP_IP
    MOV AX, KEEP_CS
    MOV DS, AX
    MOV AH, 25H
    MOV AL, 60H
    INT 21H ; восстанавливаем старый вектор прерывания
    POP DS
    STI
```

```
    RET
```

```
Main      ENDP
```

```
CODE      ENDS
          END Main
```