

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся**  
**процессов.**

Студент гр. 0383

\_\_\_\_\_

Позолотин  
К.С.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a, b, i, k$  вычисляет: а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ; б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ , где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4. Значения  $a, b, i, k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a, b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

Замечания: 1) при разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки; 2) при вычислении функций  $f1$  и  $f2$  вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение; 3) при вычислении функций  $f1$  и  $f2$  нельзя использовать процедуры; 4) при разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления функций.

### **Ход работы.**

Вариант 19 (4.5.7):

$$f4 = \begin{cases} / -(6*i - 4), & \text{при } a > b \\ \backslash 3*(i+2), & \text{при } a \leq b \end{cases}$$

$$f5 = \begin{cases} / 20 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash -(6*I - 6), & \text{при } a \leq b \end{cases}$$

$$f7 = \begin{cases} / |i1| + |i2|, & \text{при } k < 0 \\ \backslash \max(6, |i1|), & \text{при } k \geq 0 \end{cases}$$

Для сравнения использовалась команды `cmd` (выполняющий сравнение и в результате изменяя флаги) и команды `jle`, `jge`, работающие с положительными и отрицательными числами, проверяющие флаги, в которые внесла изменения команда `cmd`.

Команды `jle`, `jge` выполняли (или не выполняли) короткий переход на метки, в результате чего выполнялись именно те команды, которые нужны для вычисления значения функции при данных условиях.

Табл.1: Тестирование работы lab3.asm

Значения a, b, i, k	Результат работы f4 (в i1)	Результат работы f5 (в i2)	Результат работы f7 (в CX)	Комментарий
a = 3 b = 5 i = 8 k = 13	FFBE = -42	FFBE = 30	002A = 42	Верно
a = 3 b = 5 i = 8 k = -1	FFBE = -42	FFBE = 30	0006 = 6	Верно
a = 5 b = 3 i = 8 k = 2	FFF4 = -12	FFD4 = -44	002C = 44	Верно

$a = 5$ $b = 3$ $i = 8$ $k = -2$	$FFF4 = -12$	$FFD4 = -44$	$0006 = 6$	Верно
---	--------------	--------------	------------	-------

Компоненты программы см. в приложении А

### **Выводы.**

В ходе выполнения работы были изучены способы работы с целыми положительными и отрицательными числами, изучены условные переходы и реализованы сравнения на языке Ассемблер.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ А**

**Тексты компонентов программы lab3.exe**

**Lab3.asm:**

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

;Данные программы

DATA SEGMENT

;Директивы описания данных

a DW 0

b DW 0

i DW 0

k DW 13

i1 DW 0

i2 DW 0

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS

sub AX,AX

push AX

mov AX,DATA

mov DS,AX

mov CX, 0

mov a, 3

mov b, 5

mov i, 1

mov k, 2

;f1&f2

mov cx, i

shl cx, 1 ;  $cx = 2*i$

mov ax, cx ;  $ax = 2*i$

mov bx, b

cmp a, bx ; сравнение a и b

jle f1f2

neg cx ;  $a > b \rightarrow -2i$

add cx, cx ;  $-2i + -2i$

add cx, 20 ;  $-4i + 20$

mov i1, cx ;  $i1 = -4i + 20$

```

mov i2, cx ;  $-4i + 20$ 
sub i2, ax ;  $-4i + 20 - 2i$ 
sub i2, 16 ;  $i2 = -6i + 4$ 
jmp f1f2End

```

```

f1f2: ; a <= b
      add cx, i ;  $cx = 3i$ 
      mov ax, cx
      add cx, cx ;  $cx = 6i$ 
      neg cx ;  $-6i$ 
      mov i1, cx ;
      add i1, 6 ;  $i1 = -6i + 6$ 

```

```

      add ax, 6
      mov i2, ax ;  $i2 = 3i + 6$ 
f1f2End:

```

```

;f4
mov cx, i1 ;  $cx = i1$ 

```

```

cmp cx, 0
jge module ;  $cx < 0$ 
      neg cx
module: ;  $cx = |i1|$ 

```

```

mov ax, i2

```

```

cmp ax, 0
jge module1 ;  $ax < 0$ 
      neg ax
module1: ;  $ax = |i2|$ 

```

```

mov bx, k

```

```

cmp bx, 0 ; сравнение k и 0 id 83
jge f4 ;  $k < 0$ 
      add cx, ax
      jmp MainEnd
f4:      ;  $k \geq 0$ 
      mov bx, 6 ;

```



```

cmp cx, bx
jge max ; cx < bx
mov cx, bx
max:

```

```

MainEnd: ; в cx лежит значение функции f4
ret
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

### Lab3.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/18/21 02:35:4

Page 1-1

```

0000
SEGMENT STACK
0000 000C[

```

AStack

DW 12 DUP(?)

????

]

```

0018
ENDS

```

AStack

;Данные

```

программы
0000
SEGMENT

```

DATA

;Директивы описания данны

x

0000 0000

a DW 0

0002 0000

b DW 0

0004 0000

i DW 0

0006 000D

k DW 13

0008 0000

il DW 0

000A 0000	i2 DW 0
000C	DATA
ENDS	
	; Код
программы	
0000	CODE
SEGMENT	
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack	
	; Головная
процедура	
0000	Main
PROC FAR	
0000 1E	push DS
0001 2B C0	sub AX,AX
0003 50	push AX
0004 B8 ---- R	mov AX,DATA
0007 8E D8	mov DS,AX
0009 B9 0000	mov CX,
0	
000C C7 06 0000 R 0003	mov a, 3
0012 C7 06 0002 R 0005	mov b, 5
0018 C7 06 0004 R 0001	mov i, 1
001E C7 06 0006 R 0002	mov k, 2
;	
f1&f2	
0024 8B 0E 0004 R	mov cx, i
0028 D1 E1	shl cx, 1 ;
cx = 2*i	
002A 8B C1	mov ax, cx
; ax = 2*i	
002C 8B 1E 0002 R	mov bx, b

0030 39 1E 0000 R	cmp a, bx ;
сравнение а и b	
0034 7E 1B	jle flf2
0036 F7 D9	neg
cx ; a > b -2i	
0038 03 C9	add
cx, cx ; -2i + -2i	
003A 83 C1 14	add
cx, 20 ; -4i + 20	
003D 89 0E 0008 R	mov i1, cx ;
i1 = -4i + 20	

0041 89 0E 000A R	mov i2, cx ;
-4i + 20	
0045 29 06 000A R	sub i2, ax ;
-4i + 20 - 2i	
0049 83 2E 000A R 10	sub i2, 16 ;
i2 = -6i + 4	

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

11/18/21 02:35:4

Page 1-2

004E EB 1A 90	jmp
flf2End	

0051	
flf2: ; a <= b	
0051 03 0E 0004 R	add cx, i ;
cx = 3i	
0055 8B C1	mov
ax, cx	
0057 03 C9	add
cx, cx ; cx = 6i	
0059 F7 D9	neg
cx ; -6i	
005B 89 0E 0008 R	mov i1, cx ;
005F 83 06 0008 R 06	add i1, 6 ;
i1 = -6i + 6	

0064 05 0006	add
ax, 6	
0067 A3 000A R	mov i2, ax ;
i2 = 3i + 6	
006A	
f1f2End:	
	;f4
006A 8B 0E 0008 R	mov cx, i1 ; cx =
i1	
006E 83 F9 00	cmp cx, 0
0071 7D 02	jge
module ; cx < 0	
0073 F7 D9	neg
cx	
0075	
module: ; cx =  i1	
0075 A1 000A R	mov ax, i2
0078 3D 0000	cmp ax, 0
007B 7D 02	jge
module1 ; ax < 0	
007D F7 D8	neg
ax	
007F	
module1: ; ax =  i2	
007F 8B 1E 0006 R	mov bx, k
0083 83 FB 00	cmp bx, 0
; сравнение k и 0	
	id 83

0086 7D 05	jge f4 ;k < 0
0088 03 C8	add cx, ax
008A EB 0A 90	jmp MainEnd
008D	f4:
; k >= 0	
008D BB 0006	mov bx, 6 ;
0090 3B CB	cmp cx, bx
0092 7D 02	jge max ; cx < bx
0094 8B CB	mov cx, bx
0096	max:

0096  
MainEnd: ; в cx лежит значИ

функции f4	ение
0096 CB	ret
0097	Main
ENDP	
0097	CODE
ENDS	

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10	11/18/21 02:35:4
--	------------------

Page 1-3

END Main

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10	11/18/21 02:35:4
--	------------------

Symbols-1

## Segments and Groups:

Class	N a m e	Length	Align	Combine
	ASTACK .....	0018	PARA	STACK
	CODE .....	0097	PARA	NONE
	DATA .....	000C	PARA	NONE

## Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
	A .....	L WORD	0000	DATA
	B .....	L WORD	0002	DATA
	F1F2 .....	L NEAR	0051	CODE
	F1F2END .....	L NEAR	006A	CODE
	F4 .....	L NEAR	008D	CODE
	I .....	L WORD	0004	DATA
	I1 .....	L WORD	0008	DATA
	I2 .....	L WORD	000A	DATA
	K .....	L WORD	0006	DATA
	MAIN .....	F PROC	0000	CODE
		Length = 0097		
	MAINEND .....	L NEAR	0096	CODE
	MAX .....	L NEAR	0096	CODE
	MODULE .....	L NEAR	0075	CODE
	MODULE1 .....	L NEAR	007F	CODE

@CPU .....	TEXT 0101h
@FILENAME .....	TEXT lab3
@VERSION .....	TEXT 510

103 Source Lines

103 Total Lines

22 Symbols

48056 + 461251 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors