

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся**  
**процессов.**

Студент гр. 0383

\_\_\_\_\_

Козлов Т.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a, b, i, k$  вычисляет: а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ; б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ , где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4. Значения  $a, b, i, k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a, b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

Замечания: 1) при разработке программы нельзя использовать фрагменты, представленные на ЯВУ, в частности, для ввода-вывода данных. Исходные данные должны вводиться, а результаты контролироваться в режиме отладки; 2) при вычислении функций  $f1$  и  $f2$  вместо операции умножения следует использовать арифметический сдвиг и, возможно, сложение; 3) при вычислении функций  $f1$  и  $f2$  нельзя использовать процедуры; 4) при разработке программы следует минимизировать длину кода, для чего, если надо, следует преобразовать исходные выражения для вычисления функций.

### **Ход работы.**

Вариант 4 (1.5.4):

$/ 15-2*i$  , при  $a>b$

$f1 = <$

$\backslash 3*i+4$  , при  $a\leq b$

$/20 - 4*i$  , при  $a>b$

$f5 = <$

$\backslash -(6*I - 6)$ , при  $a\leq b$

$/ \min (|i1 - i2|, 2)$ , при  $k<0$

$f4 = <$

$\backslash \max( -6, -i2)$ , при  $k\geq 0$

Для сравнения использовалась команды `cmd` (выполняющий сравнение и в результате изменяя флаги) и команды `jle`, `jge`, `jl`, работающие с положительными и отрицательными числами, проверяющие флаги, в которые внесла изменения команда `cmd`.

Команды `jle`, `jge`, `jl` выполняли (или не выполняли) короткий переход на метки, в результате чего выполнялись именно те команды, которые нужны для вычисления значения функции при данных условиях.

Табл.1: Тестирование работы `lab3.asm`

Значения a, b, i, k	Результат работы f1 (в i1)	Результат работы f5 (в i2)	Результат работы f4 (в CX)	Комментарий
a = 3 b = 5 i = 8 k = 13	001C = 28	FFBE = -42	002A = 42	Верно
a = 3 b = 5 i = 8 k = -1	001C = 28	FFBE = -42	0002 = 2	Верно
a = 5 b = 3 i = 8 k = 2	FFFF = -1	FFEE = -12	000C = 12	Верно
a = 5 b = 3 i = 8 k = -2	FFFF = -1	FFEE = -12	0002 = 2	Верно

Компоненты программы см. в приложении А.

### **Выводы.**

В ходе выполнения работы были изучены способы работы с целыми положительными и отрицательными числами, изучены условные переходы и реализованы сравнения на языке Ассемблер.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Тексты компонентов программы lab3.exe

#### Lab3.asm:

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

;Данные программы

DATA SEGMENT

;Директивы описания данных

a DW 0

b DW 0

i DW 0

k DW 13

i1 DW 0

i2 DW 0

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS

sub AX,AX

push AX

mov AX,DATA

mov DS,AX

mov CX, 0

mov a, 5

mov b, 3

mov i, 8

mov k, -2

;f1&f2

mov cx, i

shl cx, 1 ;  $cx = 2*i$

mov ax, cx ;  $ax = 2*i$

mov bx, b

cmp a, bx ; сравнение a и b

jle f1f2

neg cx ;  $a > b$

add cx, 15

mov i1, cx

mov i2, cx

sub i2, ax

add i2, 5

jmp f1f2End

f1f2: ;  $a \leq b$

add cx, i ;  $cx = 3i$

mov i1, cx

add i1, 4

neg cx

add cx, cx

```

        add cx, 6
        mov i2, cx
f1f2End:

;f4
mov cx, i1
sub cx, i2
cmp cx, 0
jge module
    neg cx
module: ; cx = |i1 - i2|

mov bx, k
cmp bx, 0 ; сравнение k и 0
jge f4
    mov bx, 2 ; k < 0
        cmp cx, bx
        jl min
            mov cx, 2
            jmp MainEnd
min:
    jmp MainEnd
f4:    ; k >= 0
mov cx, i2
neg cx
mov bx, -6
cmp bx, cx
jge max
    mov cx, bx
max:

```

MainEnd: ; в сx лежит значение функции f4

ret

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

**Lab3.lst:**



```

0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[          DW 12 DUP(?)
          ???
          ]

0018          AStack ENDS
          ;P”P°PSPSC<Pμ PiCṪPsPiCṪP°PjPjC<

0000          DATA    SEGMENT
          ;P”PëCṪPμPeC,PëPIC< PsPiPëCÍP°PSPëCṪ PrP°PSPSC<
          C...

0000 0000          a    DW    0
0002 0000          b    DW    0
0004 0000          i    DW    0
0006 000D          k    DW    13
0008 0000          i1   DW    0
000A 0000          i2   DW    0

000C          DATA    ENDS

          ; PЉPsPr PiCṪPsPiCṪP°PjPjC<

0000          CODE     SEGMENT
          ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

          ; P“PsP»PsPIPS°CṪ PiCṪPsC†PμPrCíCṪP°

0000          Main     PROC FAR
0000 1E          push   DS

```

0001 2B C0	sub AX,AX
0003 50	push AX
0004 B8 ---- R	mov AX,DATA
0007 8E D8	mov DS,AX
0009 B9 0000	mov CX, 0
000C C7 06 0000 R 0005	mov a, 5
0012 C7 06 0002 R 0003	mov b, 3
0018 C7 06 0004 R 0008	mov i, 8
001E C7 06 0006 R FFFE	mov k, -2
	;f1&f2
0024 8B 0E 0004 R	mov cx, i
0028 D1 E1	shl cx, 1 ; cx = 2*i
002A 8B C1	mov ax, cx ; ax = 2*i
002C 8B 1E 0002 R	mov bx, b
0030 39 1E 0000 R	cmp a, bx ; CÍCĤP°PIPSPμPSPëPμ a Pë b
0034 7E 19	jle f1f2
0036 F7 D9	neg cx ; a > b
0038 83 C1 0F	add cx, 15
003B 89 0E 0008 R	mov i1, cx
003F 89 0E 000A R	mov i2, cx
0043 29 06 000A R	sub i2, ax
0047 83 06 000A R 05	add i2, 5
004C EB 19 90	jmp f1f2End

```

004F                                flf2: ; a <= b
004F 03 0E 0004 R                    add cx, i ; cx = 3i
0053 89 0E 0008 R                    mov i1, cx
0057 83 06 0008 R 04                  add i1, 4

005C F7 D9                          neg cx
005E 03 C9                          add cx, cx
0060 83 C1 06                        add cx, 6
0063 89 0E 000A R                    mov i2, cx
0067                                flf2End:

                                ;f4

0067 8B 0E 0008 R                    mov cx, i1
006B 2B 0E 000A R                    sub cx, i2
006F 83 F9 00                        cmp cx, 0
0072 7D 02                          jge module
0074 F7 D9                          neg cx
0076                                module: ; cx = |i1 - i2|

0076 8B 1E 0006 R                    mov bx, k
007A 83 FB 00                        cmp bx, 0 ; CÍCЂP°PIPSPμPSPěPμ k Pě 0
007D 7D 10                          jge f4
007F BB 0002                        mov bx, 2 ; k < 0
0082 3B CB                          cmp cx, bx
0084 7C 06                          jl min
0086 B9 0002                        mov cx, 2

```

```

0089 EB 13 90                                jmp MainEnd
008C                                         min:
008C EB 10 90                                jmp MainEnd
008F                                         f4:    ; k >= 0
008F 8B 0E 000A R                          mov cx, i2
0093 F7 D9                                neg cx
0095 BB FFFA                              mov bx, -6
0098 3B D9                                cmp bx, cx
009A 7D 02                                jge max
009C 8B CB                                mov cx, bx
009E                                         max:
009E                                         MainEnd: ; PI cx P»PμP¶PëC, P·PSP°C‡P
                                         μPSPëPμ C,,CfPSPeC†PëPë f4
009E CB                                ret
009F Main    ENDP
009F CODE    ENDS
                                         END Main

```

## Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK .....	0018	PARA		STACK
CODE .....	009F	PARA		NONE
DATA .....	000C	PARA		NONE

## Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
A .....	L WORD	0000	DATA	
B .....	L WORD	0002	DATA	
F1F2 .....	L NEAR	004F	CODE	
F1F2END .....	L NEAR	0067	CODE	
F4 .....	L NEAR	008F	CODE	
I .....	L WORD	0004	DATA	
I1 .....	L WORD	0008	DATA	
I2 .....	L WORD	000A	DATA	
K .....	L WORD	0006	DATA	
MAIN .....	F PROC	0000	CODE	Length = 009F

MAINEND ..... L NEAR 009E CODE  
MAX ..... L NEAR 009E CODE  
MIN ..... L NEAR 008C CODE  
MODULE ..... L NEAR 0076 CODE

@CPU ..... TEXT 0101h  
@FILENAME ..... TEXT lab3  
@VERSION ..... TEXT 510

92 Source Lines

92 Total Lines

22 Symbols

47978 + 461329 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors