МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Написание собственного прерывания

Студент гр. 0383	Самара Р. Д.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Написание собственного прерывания.

Задание.

Вариант 13 – 2f.

- 2 60h- прерывание пользователя, должно генерироваться в программе.
- f Реализовать вывод на экран заданного количества (3-5) сообщений, задержка между которыми возрастает в 2 раза, начиная от 1 сек.

Выполнение работы.

В начале программы определяется сегмент данных. В нём выделенные блоки памяти для хранения адреса старого смещения и для хранения сообщения, выводимого на экран. Для реализации прерывания была написана функция SUBR INT. После сохранения регистров в стеке производится первая печать на экран. После печати выполняется проверка значения на верхушке стека. Если его значение равно нулю - программа завершается. В регистре al хранится значение текущей задержки, который удваивается, после чего происходит переход в блок start proc. Для отсчёта секунд используется регистр bl, для хранения значения комера секунды регистр bh. С помощью прерывания int 21h с кодом 2ch происходит получение текущего номера секунды. Если он совпадает с сохраненным – значит секунда прошла, если нет – регистр bl уменьшается на единицу. После того, как значение регистра станет равным 0 – осуществляется вывод на экран. В блоке ending происходит восстановление регистров.

В конце программы вектор прерывания 60h восстанавливается с помощью переменных КЕЕР CS и КЕЕР IP.

Тестирование.

После запуска программы в консоль было выведено 5 сообщений с задержкой между ними в 1, 2, 4 и 8 секунд. Далее программа успешно

совершила выход из программы.

Выводы.

Был изучен механизм разработки собственных прерываний на языке Ассемблер.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Φ айл lab5.asm

```
DATA SEGMENT
       KEEP CS DW 0 ; для хранения сегмента
        KEEP IP DW 0; и смещения вектора прерывания
        HELLO DB 'Hello World!',10,13,'$'
DATA ENDS
AStack
        SEGMENT STACK
         DW 512 DUP(?) ;
AStack ENDS
CODE
         SEGMENT
         ASSUME CS:Code, DS:DATA, SS:AStack
SUBR_INT PROC FAR
        jmp start_proc
        ss_int dw 0
        sp int dw 0
        int stack DW 20 DUP(?)
start proc:
   mov ss int, ss
    mov sp_int, sp
   push dx
    push cx
    push bx
    push ax
    push ax
    mov al, 0
print_msg:
   MOV AH, 9
    MOV DX, OFFSET HELLO
    int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
```

```
delay_count:
   pop cx
    dec cl
    jz ending
    push cx
    cmp al, 0 ;al - текущая задержка
    je one
    shl al, 1
    jmp start
one:
    inc al
start:
   mov bl, al ;bl - отсчет секунд, bh - текущий номер секунды
    mov ah, 2ch
    int 21h
    mov bh, dh
Delay:
    nop
    mov ah, 2ch
    int 21h
    cmp dh, bh
    je Delay
   mov bh, dh
    dec bl
    jnz Delay
    jmp print_msg
ending:
    pop ax
    pop bx
    pop cx
    pop dx
    mov al,20h
    out 20h,al
```

5

iret

```
PROC FAR
Main
        push DS
                    ; \ Сохранение адреса начала PSP в стеке
                       ; > для последующего восстановления по
        sub
             AX, AX
                  ;/ команде ret, завершающей процедуру.
        push AX
        mov AX, DATA
                                    ; Загрузка сегментного
        mov DS, AX
                                    ; регистра данных.
        MOV АН, 35H; функция получения вектора
        MOV AL, 60H; номер вектора
        INT 21H; возвращает текущее значение вектора прерывания
        MOV KEEP IP, BX; запоминание смещения
        MOV KEEP CS, ES; и сегмента вектора прерывания
        PUSH DS
        MOV DX, OFFSET SUBR_INT; смещение для процедуры в DX
        MOV AX, SEG SUBR INT ; сегмент процедуры
        MOV DS, AX; помещаем в DS
        MOV АН, 25H ; функция установки вектора
        MOV AL, 60H; номер вектора
        INT 21H; меняем прерывание
        POP DS
          mov al, 5
        int 60H; вызов измененного прерывания
        CLI
        PUSH DS
        MOV DX, KEEP IP
        MOV AX, KEEP CS
        MOV DS, AX
        MOV AH, 25H
        MOV AL, 60H
        INT 21H; восстанавливаем старый вектор прерывания
        POP DS
        STI
```

RET

ENDP

CODE ENDS

END Main