МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 0384	 Кусмарцев А.И
Преподаватель	Ефремов М. А.

Санкт-Петербург 2021

Цель работы.

Научиться использовать строковые команды для работы с символьный информацией.

Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ

Выполнение работы.

Вариант 12.

Формирование номера введенной латинской буквы по алфавиту и номера позиции его первого вхождения во входной строке и выдача их на экран

На ЯВУ считывается входная строка, затем в сегменте ассемблера загружаем в регистр источника еѕі введенную строку, в регистр приемника строку в которой должны происходить изменения. Заводим цикл loop, предварительно передав регистру есх 26(количество букв алфавите). Затем с помощью команды lodsb копируем байт из введенной строки в аl, сравниваем его с тем, что лежит в bl(в bl лежит ascii-значение текущей проверяемой латинской буквы) в зависимости от проверки записываем букву в итоговую строку(командой stosb), либо ищем дальше по входной строке.

Результаты тестирования приведены ниже в таблице.

Входная	Результат
строка	
shdfiu3427j90(char: 'd', place in alphabet - 4, place of first appearence - 2
)	char: 'f', place in alphabet - 6, place of first appearence - 3
	char: 'h', place in alphabet - 8, place of first appearence - 1
	char: 'i', place in alphabet - 9, place of first appearence - 4
	char: 'j', place in alphabet - 10, place of first appearence - 10
	char: 's', place in alphabet - 19, place of first appearence - 0
	char: 'u', place in alphabet - 21, place of first appearence - 5

Разработанный программный код см. в приложении А.

Выводы.

В ходе выполнения работы были изучены способы работы со строками в ассемблере

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: lab4.cpp
     #include <stdio.h>
     #include <string.h>
     #include <cstddef>
     char input_str[81];
     char output_str[243];
     int main(){
             printf("Executed transformation - making up number of
inserted latin char in alphabet and the index of its first appearence
in insterted string and printing them on the display\n");
         printf("Made by student of 0383 group - Kusmartsev.A.I\n");
         printf("type string\n");
         fgets(input_str, 81, stdin);
         input_str[strlen(input_str) - 1] = '\0';
         char n;
         char m;
         m = strlen(input_str);
         __asm {
             mov edi, OFFSET output_str
          mov bl, 65
          mov ecx, 26
          begin:
          mov esi, OFFSET input_str
             mov n, 0
             find_char:
                 lodsb
                 cmp al, bl
                 je add_out
                 add bl, 32
                 cmp al, bl
                 je add_out
                 sub bl, 32
                 inc n
               mov al, m
                 cmp n, al
                 jl find_char
               jmp next_char
                 add_out:
                     stosb
                     cmp al, 97
                     jge make_down
                sub al, 64
                jmp next
                     make_down:
                          sub al, 96
                      next:
```

stosb

```
mov al, n
                  stosb
              jmp next_char
         next_char:
         inc bl
         loop begin
         mov al, 0
         stosb
        };
        FILE* fout;
        fout = fopen("results.txt", "w");
        for(size_t i =0; i < 3*strlen(input_str); i+=3){</pre>
         first
       appearence
output_str[i+2]);
                 fprintf(fout, "char: '%c', place in alphabet - %d,
place of first appearence - %d\n", output_str[i], output_str[i+1],
output_str[i+2]);
        }
        return 0;
    }
```