МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера

Студентка гр. 0383	Петровская Е.С
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучение трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры — следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx
 - смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe

Убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

Были просмотренны и протранслированы программы hello1.asm и hello2.asm, скомпонованы их загрузочные модули, произведен запуск программ в автоматическом режиме. Работа обеих программ под управлением отладчика расписана в таблицах 1 и в соответственно.

```
C:\>hello1.exe
You`re welcomed by the student of the 0383 group - Petrovskaya E.S.
```

Рис.1 — результат работы программы hello1.exe в автоматическом режиме

```
C:N>hello2.exe
Hello Worlds!
Student from 0383 - Petrovskaya Evgeniya
```

Рис.2 — результат работы программы hello2.exe в автоматическом режиме

Таблица 1 – Результаты прогона программы hello1 под управлением отладчика

Начальное	содержимое	(CS) = 1A05	(DS) = 19F5	(ES) =	19F5	(SS) = 1A0C	
сегментных	регистров						
Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое регис	Содержимое регистров и ячеек памяти			
Комманды	код команды	код команды	до выполнения		после выпо	лнения	
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000		(AX) = 1A0)7	
			(IP) = 0010		(IP) = 0013		
0013	MOV DS, AX	8ED8	(AX) = 1A07		(AX) = 1A0)7	
			(DS) = 19F5		(DS) = 1A0	7	
			(IP) = 0013		(IP) = 0015		
0015	MOV DX, 0000	BA0000	(DX) = 0000		(DX) = 000	0	
			(IP) = 0015		(IP) = 0018		
0018	MOV AH, 09	B409	(AX) = 1A07		(AX) = 090	7	
			(IP) = 0018		(IP) = 001A		
001A	INT 21	CD21	(IP) = 001A		(IP) = 001C		
001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907		(AX) = 4C0)7	

			(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(IP) = 001E	

Таблица 2 – Результаты прогона программы hello2 под управлением отладчика

Начальное	содержимое	(CS) = 1A0B	(DS) = 19F5	(ES) = 19)F5	(SS) = 1A05
сегментных	к регистров					
Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое реги	стров и яч	еек памят	И
Комманды	код команды	код команды	до выполнения	П	осле выпо	лнения
0005	PUSH DS	1E	(AX) = 0000	(/	AX) = 000	0
			(DX) = 0000	(I	OX) = 000	0
			(DS) = 19F5	(I	OS) = 19F5	5
			(CS) = 1A0B	(0	CS) = 1A0	В
			(SP) = 0018	(5	SP) = 0016	
			(IP) = 0005	(I	(P) = 0006	
			Stack +0 0000	S	tack +0 19	F5
0006	SUB AX, AX	2BC0	(AX) = 0000	(/	AX) = 000	0
			(DX) = 0000	(I	OX) = 000	0
			(DS) = 19F5	(I	OS) = 19F5	5
			(CS) = 1A0B	(0	CS) = 1A0	В
			(SP) = 0016	(5	SP) = 0016	
			(IP) = 0006	(I	(P) = 0008	
			Stack +0 19F5	S	tack +0 19	F5
8000	PUSH AX	50	(AX) = 0000	(/	AX) = 000	0
			(DX) = 0000	(I	O(X) = 0000	0
			(DS) = 19F5	(I	OS) = 19F5	5
			(CS) = 1A0B	(0	CS) = 1A0	В
			(SP) = 0016	(5	SP) = 0014	
			(IP) = 0008	(I	(P) = 0009	
			Stack +0 19F5	S	tack +0 00	00
				S	tack +2 19	F5

0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 0009	(IP) = 000C
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5
000C	MOV DS, AX	8ED8	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 000C	(IP) = 000E
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(DS) = 1A07	(DS) = 1A07
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 000E	(IP) = 0011
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5
0011	CALL 0000	E8ECFF	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(DX) = 0000	(DX) = 0000
			(DS) = 1A07	(DS) = 1A07
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 0011	(IP) = 0014
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5

0014	MOV DX, 0010	BA1000	(AX) = 0907	(AX) = 0907
			(DX) = 0000	(DX) = 0010
			(DS) = 1A07	(DS) = 1A07
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 0014	(IP) = 0017
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5
0017	CALL 0000	E8E6FF	(AX) = 0907	(AX) = 0907
			(DX) = 0010	(DX) = 0010
			(DS) = 1A07	(DS) = 1A07
			(CS) = 1A0B	(CS) = 1A0B
			(SP) = 0014	(SP) = 0014
			(IP) = 0017	(IP) = 001A
			Stack +0 0000	Stack +0 0000
			Stack +2 19F5	Stack +2 19F5
001A	RET Far	СВ	(AX) = 0907	(AX) = 0907
			(DX) = 0010	(DX) = 0010
			(DS) = 1A07	(SP) = 0018
			(CS) = 1A0B	(CS) = 19F5
			(SP) = 0014	(IP) = 0000
			(IP) = 001A	Stack +0 0000
			Stack +0 0000	Stack +2 0000
			Stack +2 19F5	
0000	INT 20	CD20	(AX) = 0907	Программа завершена
			(DX) = 0010	
			(SP) = 0018	
			(CS) = 19F5	
			(IP) = 0000	
			Stack +0 0000	

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы произошло ознакомление с базовыми функциями эмулятора DOSBOX, особенностями трансляции, компоновки и запуска программ на языке Ассемблера, а также их отладки с помощью утилиты ADF PRO.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

```
HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
                   по дисциплине "Архитектура компьютера"
      *****************
      Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
                 пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
                  (номер 09 прерывание 21h), которая:
                   - обеспечивает вывод на экран строки символов,
                    заканчивающейся знаком "$";
                   - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
                    а в регистре dx - смещения адреса выводимой
                    строки;
                   - использует регистр ах и не сохраняет его
                    содержимое.
            DOSSEG
                             ; Задание сегментов под ДОС
       .MODEL SMALL
                             ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                             ; Отвести под Стек 256 байт
       .STACK 100h
                             ; Начало сегмента данных
       .DATA
                             ; Текст приветствия
       Greeting LABEL BYTE
         DB 'You're welcomed by the student of the 0383 group -
Petrovskaya E.S.', 13, 10, '$'
       .CODE
                              ; Начало сегмента кода
       mov
            ax, @data
                             ; Загрузка в DS адреса начала
            ds, ax
                             ; сегмента данных
       mov
       mov dx, OFFSET Greeting
                                ; Загрузка в dx смещения
                             ; адреса текста приветствия
    DisplayGreeting:
       mov
            ah, 9
                             ; # функции ДОС печати строки
       int
            21h
                             ; вывод на экран приветствия
            ah, 4ch
                             ; # функции ДОС завершения программы
       mov
            21h
                            ; завершение программы и выход в ДОС
       int
       END
    Название файла: hello2.asm
       HELLO2 -
                  Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по
                                                         дисциплине
"Архитектура компьютера"
               Программа использует процедуру для печати строки
           ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
    EOFLine EQU
                  '$'
                              Определение символьной константы
                                "Конец строки"
     ; Стек программы
```

```
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
     AStack
               SEGMENT STACK
               DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
     AStack
               ENDS
     ; Данные программы
     DATA
               SEGMENT
        Директивы описания данных
               DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
     HELLO
               DB 'Student from 0383 - Petrovskaya Evgeniya$'
     GREETING
     DATA
     ; Код программы
     CODE
               SEGMENT
     ; Процедура печати строки
     WriteMsg
               PR0C
                     NEAR
                      AH, 9
               mov
                      21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
               int
               ret
     WriteMsg
               ENDP
     ; Головная процедура
     Main
               PR0C
                     FAR
                               ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
               push
                     DS
                               ; > для последующего восстановления по
               sub
                     AX,AX
                               ;/ команде ret, завершающей процедуру.
               push
                     AX
                      AX, DATA
                                          ; Загрузка сегментного
               mov
                                          ; регистра данных.
               mov
                      DS, AX
                      DX, OFFSET HELLO
                                          ; Вывод на экран первой
               mov
               call
                     WriteMsg
                                           ; строки приветствия.
                      DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
               mov
                                          ; строки приветствия.
               call
                     WriteMsg
               ret
                                          ; Выход в DOS по команде,
                                          ; находящейся в 1-ом слове PSP.
     Main
               ENDP
     CODE
               ENDS
               END Main
     Название файла: hello1.lst
     #Microsoft
                      (R)
                               Macro
                                          Assembler
                                                         Version
                                                                       5.10
9/15/21 07:51:36
                                                                      Page
```

1-1

```
; HELLO1.ASM - ÑĐ¿ÑĐŸÑĐμĐœĐœĐ°Ñ Đ²ĐμÑÑĐŽ
Ñ ÑÑебĐœĐŸĐ¹ Đ¿ÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒÑ Đ»Đ°Đ±.ÑĐ
 °Đ±. N1
                                                                                                                                         Đ¿ĐŸ ĐŽĐŽÑÑĐŽĐ¿Đ»ĐŽĐœĐµ "ĐÑ
ÑĐŽÑĐμаÑÑÑа аĐŸĐŒĐ¿ÑÑÑĐμÑа"
 ; ĐаĐ·ĐœĐ°ÑеĐœĐžĐµ: ĐÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒĐ° ÑĐŸ
ÑĐŒĐŽÑÑеÑ ĐŽ Đ²ÑĐ²ĐŸĐŽĐŽÑ ĐœĐ° ÑаÑаĐ
œ Đ¿ÑĐŽĐ²ĐµÑÑĐ²ĐŽĐµ
                                                                                                                         \hbox{$ \bar D : 
ŒĐŸÑÑÑ ÑÑĐœĐ°ÑĐŽĐŽ ĐĐĐ¡ "ĐÑĐ²ĐŸĐŽ ÑÑ
ÑĐŸĐ°Đž"
                                                                                                                         (ĐœĐŸĐŒĐµÑ 09 Đ¿ÑеÑÑĐ²Đ°ĐœĐŽ
е 21h), аĐŸÑĐŸÑаÑ:
                                                                                                                                   - ĐŸĐ±ĐµÑĐ¿ĐµÑĐŽĐ²Đ°ĐµÑ Đ²ÑĐ
 <sup>2</sup>ĐŸĐŽ ĐœĐ° ÑÌаÑ(аĐœ Ñ)Ñ(Ñ(ĐŸĐ°ĐŽ Ñ)ĐŽĐŒĐ²ĐŸĐ»
ĐŸĐ²,
                                                                                                                                                зааĐœÑĐŽĐ²Đ°ÑÑеĐ¹ÑÑ
        Đ·ĐœĐ°Đ°ĐŸĐŒ "$";
                                                                                                                                   - ÑÑебÑеÑ Đ·Đ°ĐŽĐ°ĐœĐŽÑ
Đ² ÑеĐ³ĐŽÑÑÑе ah ĐœĐŸĐŒĐµÑа ÑÑĐœĐ°ÑĐ
žĐž=09h,
                                                                                                                                                 \theta^{\circ} \theta^{2} \tilde{N}\theta\mu\theta^{3}\theta\tilde{x}\tilde{N}\tilde{N}\theta\mu dx - \tilde{N}
ĐŒĐµÑеĐœĐžÑ Đ°ĐŽÑеÑа Đ²ÑĐ²ĐŸĐŽĐŽĐŒĐŸ
й
                                                                                                                                                   ÑÑÑĐŸĐ°Đž;
                                                                                                                                   - ĐŽÑĐ¿ĐŸĐ»ÑĐ·ÑеÑ ÑеĐ³ĐŽÑ
                                   ax Đž ĐœĐµ ÑĐŸÑÑаĐœÑеÑ ĐµĐ³ĐŸ
ÑÑ
                                                                                                                                                   \tilde{N}ĐŸĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiĐŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiDŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiDŽĐ\mu\tilde{N}Đ\PsiDŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽĐ\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}DŽD\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu\tilde{N}D\mu
                           DOSSEG
```

; ĐаЎаĐœĐŽĐµ ÑеĐ³ĐŒĐµĐœÑĐŸĐ² Đ¿ĐŸĐŽ ĐĐ

11

	#Micro	soft	(R)	Macro	Assembl	.er	Version	5.10
9/15/2	21 07:	51:36						
								Page
1-2								
		20 2D 20	50 65 74	ı.				
		72 6F 76						
		79 61 20						
		2E 0D 0A		,				
		ZE OD OA	24	.CODE				; ĐаÑ
			Dol		3 D(T) D m N D 0	DODÜDŽD	. 0	, DD N
	0000	DO 5			³ ĐŒĐµĐœÑа	D°DIDZE	, -	. DD0
	0000	B8 R		-	@data	~ ~ ~ ~ ~		; Đа
			₽₃I	NNĐ • аа	Đ² DS аĐZ	•	œĐ°Ñала	
-	0003	8E D8				mov	ds,	ax
; Ñе								
			Đ³ł	oŒĐµĐœÑа	ĐŽĐ°ĐœĐœÑ	Ñ		
	0005	BA 0000 R	?	mov dx,	OFFSET Gr	eeting		; Đа
			Đ³l	°G°G·GÑÑ	Đ² dx ÑĐŒĐ	μÑĐμĐœĐž	ñ	
								;
аЎÑ								
			еÌ	°ĐµĐ°	ÑÑа Đ¿ÑĐŽ	Đ²ĐµÑÑÑĐ	² ĐžÑ	
	8000		Di	splayGree	ting:			
	0008	B4 09				mov	ah,	9
; # Ñ								
			ÑĐơ	œĐ°ÑОО	ÐÐС пеÑ	аÑĐŽ ÑÑ	ĺÑĐŸĐ°Đž	
	000A	CD 21						int
21h				; Đ²Ñ) [
			2 - D`	,		Đ; Ñ(ĐžĐ	²ĐµÑ(Ñ)Ñ(Đ²Đž	žÑ
	000C	B4 4C	_			mov	ah,	4ch
; # Ñ	0000	D4 40				IIIO V	απ,	4011
, # IN			ÑD	~D0ÑD≯D≯		20	œĐžÑ Đ¿ÑĐŸ	
				MD°ĐŒĐŒÑ	ט טיט ןטטט	-ъµммъµъ	MEDZIN DZINDI	
	0005	05.04	аI	AB , PIEPIEN				
0.41	000E	CD 21			_			int
21h				; за		~ ~		
				-	е Đ¿NĐŸĐ³	NĐ ° ĐŒĐŒÑ	ĐŽ Đ²ÑÑĐŸĐ	
			Žł	Đ² ĐĐĐị				

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/15/21 07:51:36

Symbol

s-1

Segments and Groups:

N a m e Lengt	th Align Combine Class
DGROUP	GROUP
_DATA	0046 WORD PUBLIC 'DATA'
STACK	0100 PARA STACK'STACK'
_TEXT	0010 WORD PUBLIC 'CODE'
Symbols: Name Type	Value Attr
DISPLAYGREETING	L NEAR 0008 _TEXT
GREETING	L BYTE 0000 _DATA
@CODE	TEXT _TEXT
@CODESIZE	TEXT 0
@CPU	TEXT 0101h

TEXT

TEXT hello1

TEXT 510

33 Source Lines

@DATASIZE

33 Total Lines

19 Symbols

47994 + 459266 Bytes symbol space free

```
0 Warning Errors
```

0 Severe Errors

```
Название файла: hello2.lst
```

```
(R)
     #Microsoft
                             Macro
                                        Assembler
                                                       Version
                                                                    5.10
9/15/21 07:47:40
                                                                    Page
1-1
                          ; HELLO2 - Đ£ÑĐ\muбĐ\alphaаÑ Đ¿ÑĐŸĐ³ÑаĐ\alphaĐ\alphaD°
                            лаб.Ñаб.#1 Đ¿ĐŸ ĐŽĐŽÑÑĐŽĐ¿Đ»ĐŽĐœĐµ "Đ
                          ÑÑĐŽÑеаÑÑÑа аĐŸĐŒĐ¿ÑÑÑеÑа"
                                     ĐÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒĐ° ĐŽÑĐ¿ĐŸĐ»ÑĐ ÑĐ
                          μÑ Đ¿ÑĐΫ́ÑĐμĐŽÑÑÑ ĐŽĐ»Ñ Đ¿ĐμÑаÑĐŽ ÑÑ
                          ÑĐŸĐ°ĐŽ
                                 Đ¢ĐĐĐ;Đ¢ ĐĐ ĐĐĐ ĐĐĐĐ«
      = 0024
                                EOFLine
                                           EQU
                                                  '$'
ÐпÑеЎелеМÐ
                          žĐụ ÑĐŽĐŒĐ²ĐŸĐ»ÑĐœĐŸĐ¹ аĐŸĐœÑÑаĐœÑÑ
                                                          "ĐĐŸĐœĐµÑ ÑÑ
                          ÑĐŸĐ°Đž"
                          ; Đ¡Ñеа Đ¿ÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒÑ
                          ASSUME CS:CODE, SS:AStack
      0000
                          AStack
                                    SEGMENT
                                             STACK
      0000
                                                    12 DUP('!')
            000C[
ĐÑĐ²ĐŸĐŽĐŽÑÑÑ
                           12 ÑĐ»ĐŸĐ² Đ¿Đ°ĐŒÑÑĐŽ
             0021
                      ]
      0018
                          AStack
                                    ENDS
                          ; ĐаĐœĐœÑе Đ¿ÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒÑ
      0000
                          DATA
                                    SEGMENT
                             ĐĐŽÑеаÑĐŽĐ²Ñ ĐŸĐ¿ĐŽÑаĐœĐŽÑ ĐŽĐ°ĐœĐœ
                          ÑÑ
                                                 'Hello Worlds!', OAH,
           48 65 6C 6C 6F 20
      0000
                                HELL0
                                              DB
ODH, EOFLine
            57 6F 72 6C 64 73
            21 0A 0D 24
           53 74 75 64 65 6E
                                                 'Student from
      0010
                                GREETING
                                            DB
                                                                 0383
Petrovskaya Evgeniya$'
            74 20 66 72 6F 6D
            20 30 33 38 33 20
```

```
2D 20 50 65 74 72
              6F 76 73 6B 61 79
              61 20 45 76 67 65
              6E 69 79 61 24
       0039
                                           ENDS
                               DATA
                               ; ĐĐŸĐŽ Đ¿ÑĐŸĐ³ÑаĐŒĐŒÑ
       0000
                               CODE
                                           SEGMENT
                               ; ĐÑĐŸÑеĐŽÑÑа Đ¿ĐµÑаÑĐŽ ÑÑÑĐŸĐ°ĐŽ
       0000
                               WriteMsg PROC NEAR
       0000
             B4 09
                                                        AH,9
                                                 mov
                                                                  21h ; \tilde{D}\tilde{N}\tilde{D}\cdot\tilde{D}\ddot{Y}\tilde{D}^2
       0002
             CD 21
                                                        int
ÑÑĐœĐ°ÑKĐŽĐ
                               ž DOS Đ¿ĐŸ Đ¿ÑеÑÑĐ²Đ°ĐœĐžÑ
```

#Micro 9/15/21 07:	` ,	Macro	Assembler	Version	n 5.10
	11.40				Page
1-2					
0004 0005	C3	WriteMsg	ret ENDP		
0005 0005 0006	1E 2B C0	Main	Đ²ĐœĐ°Ñ Đ¿ÑĐŸÑĐĻ PROC FAR push DS µÑа ĐœĐ°Ñала sub	;∖ Đ¡ĐŸÑÑ£ PSP Đ² ÑÑ£)μаĐμ
пПÑлеÐ		ŽÑÑÑĐµĐ³Đ	Ÿ Đ²ĐŸÑÑĐ°ĐœĐŸE)²Đ»ĐµĐœĐžÑ	Đ¿ĐŸ
0008 ret	50	p	push AX		ŻĐŒĐ°ĐœĐŽĐμ
0009	B8 R	•	μÑÑаÑÑĐμĐ¹ Đ¿ÑE mov AX,DATA μĐ³ĐŒĐμĐœÑĐœĐŸĐ°	•	; ĐĐ°Đ³ÑÑ
000C	8E D8		mov DS	S, AX	;
ÑĐµĐ³ĐžÑ		ÑÑа Ўа	ĐœĐœÑÑ .		
000E	BA 0000 R	Ž DMD° ÑU	mov DX, OFFSE аÑ(Đ°Đœ Đ¿ĐµÑ(Đ²	T HELLO	; ĐÑĐ²ĐŸĐ
0011	E8 0000 R		call WriteMsg Đ²ĐμÑÑÑĐ²ĐžÑ.	ישוש-	; ÑÑÑĐŸĐ
0014	BA 0010 R	_	mov DX, OFFSE	T GREETING	; ĐÑĐ²ĐŸĐ
0017	E8 0000 R		D°Ñ(Đ°Đœ Đ²Ñ (ĐŸÑ() call WriteMsg	יּפׁץפּ	; ÑÑÑĐŸĐ
001A	СВ		Đ²ĐµÑÑÑĐ²ĐŽÑ. ret Đ¿ĐŸ Đ°ĐŸĐŒĐ°ĐœĐ)ŽĐμ,	; ĐÑÑĐŸĐ
001B 001B		ŽÑÑĐµĐ¹ÑÑ Main CODE	Đ ² 1-ĐŸĐŒ ÑĐ»ĐÝ ENDP ENDS END Main	Ď²Đμ PSP.	; ĐœĐ°ÑĐŸĐ

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/15/21 07:47:40 Symbol

s-1

Segments and Groups:

		Name	Lengt	h Ali	gn	Combi	ne Clas	S
	ASTACK CODE DATA	 		0018 PARA 001B PARA 0039 PARA	NONE	(
	Symbols:							
		Name	Туре	Value	Attr	-		
	EOFLINE .	 		NUMBER	0024			
	GREETING .	 		L BYTE	0010	DATA		
	HELLO	 		L BYTE	0000	DATA		
0016	MAIN	 	 •	F PROC	0005	CODE	Length	=
0005	WRITEMSG .	 		N PROC	0000	CODE	Length	=
	<pre>@CPU @FILENAME @VERSION .</pre>	 		TEXT 0101 TEXT hell TEXT 510				

- 52 Source Lines
- 52 Total Lines
- 13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- O Severe Errors