МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем» Тема: Создание собственных прерываний

Студент гр. 0383	Парфенов В.М.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2021

Цель работы.

Цель данной лабораторной работы заключается в том, чтобы изучить методики создания собственных прерываний на языке Ассемблер. Необходимо создать собственное прерывание, записать его вместо стандартного прерывания 8h. Прерывание должно выводить определенное количество символов введенной строки.

Задание.

Вариант №7. 1G.

1 – прерывание 08h.

G – Выполнить ввод и печать заданного количества символов, после чего вывести сообщение о завершении обработчика.

Выполнение работы.

- Прерывание реализуется в процедуре SUBR_INT.
- Для прерывания отдельно создан собственный стек.
- Происходит передача необходимых параметров из главной программы в прерывание.
- Выводиться строка, которая была введена в основной части программы.
- Выводиться сообщение о завершении работы прерывания.
- В главной части происходит замена стандартного прерывания на собственное с помощью команды 35h прерывания 21р.
- Ввод строки, которую впоследствии необходимо будет вывести в прерывании.
- Возращение стандартного прерывания на место.

Тестирование.

Здесь результаты тестирования, которые помещаются на одну страницу. Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	10 символов, hello worl	hello worlEnd!	Верно
2.	10 символов, аааааааааа	aaaaaaaaaaaEnd!	Верно
3.	10 символов, what is go	what is goEnd!	Верно

Выводы.

В ходе данной лабораторной работы была изучен механизм создания собственных прерываний на языке Ассемблер. Была создана программа, которая с помощью собственно написанного прерывания выводит в поток вывода определенное количество символов.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb5.asm

```
ASSUME CS:Code, DS:DATA, SS:AStack
DATA SEGMENT
       KEEP\_CS DW 0 ; для хранения сегмента
       KEEP\ IP\ DW\ 0 ; и смещения вектора прерывания
          TMP1 DW 0
          TMP2 DW 0
          TMP3 DW 0
       size1 DB 10
       string DB 30 dup("$")
          MESEND DB 'End!',10,13,'$'
DATA ENDS
AStack
         SEGMENT STACK
         DW 12 DUP(?) ; ******** 12 ********
AStack ENDS
CODE SEGMENT
SUBR INT PROC FAR
       jmp start proc
       ST SS DW 0000
       ST AX DW 0000
       ST SP DW 0000
       IStack DW 30 DUP(?)
start_proc:
       mov ST SP, SP
     mov ST AX, AX
     mov AX, SS
     mov ST_SS, AX
     mov AX, IStack
     mov SS, AX
     mov AX, ST AX
     push ax
     push ds
   ; mov dx, offset string
   ;mov ah, 9
   ;metka:
     ;int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
     ;loop metka ; Вывод сообщения заданное число раз
```

```
DX, OFFSET HELLO
     ; MOV
     ; MOV AH, 9
     ;metka:
     ;int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
     ;loop metka ; Вывод сообщения заданное число раз
   mov ah, 9h
   mov dx, offset string
   int 21h
   MOV DX, OFFSET MESEND ; Выводсообщения озавершении обработчика
     MOV AH, 9
     int 21h
     pop dx
   pop ax
     mov ST AX, AX
     mov AX,ST SS
     mov SS, AX
     mov SP, ST SP
     mov AX,ST AX
     mov al, 20h
     out 20h, al
     iret
SUBR INT ENDP
        PROC FAR
Main
                     ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
       push DS
             AX,AX ; > для последующего восстановления по
       sub
       push AX
                     ;/ команде ret, завершающей процедуру.
       mov AX, DATA
                                 ; Загрузка сегментного
       mov DS, AX
                                  ; регистра данных.
       MOV АН, 35H ; функция получения вектора
       MOV AL, 08h; номер вектора
       INT 21H ; возвращает текущее значение вектора прерывания
       MOV KEEP IP, BX ; запоминание смещения
       MOV KEEP CS, ES; и сегмента вектора прерывания
       mov cx, 10
       lea bx, string
       mov ah, 1
       n1:
       int 21h
       mov [bx],al
```

```
inc bx
        loop n1
        PUSH DS
       MOV DX, OFFSET SUBR_INT ; смещение для процедуры в DX
       MOV AX, SEG SUBR INT ; сегмент процедуры
       MOV DS, AX; помещаем в DS
       MOV АН, 25Н ; функция установки вектора
       MOV AL, 08H ; номер вектора
        INT 21H ; меняем прерывание
        POP DS
        int 08h
       CLI
        PUSH DS
       MOV DX, KEEP IP
       MOV AX, KEEP CS
       MOV DS, AX
       MOV AH, 25H
       MOV AL, 08H
       INT 21H ; восстанавливаем старый вектор прерывания
        POP DS
        STI
       RET
Main
       ENDP
CODE
         ENDS
         END Main
```