

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы.

Студент гр. 0383

Преподаватель

Коротков А.В.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Разработать программу построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы, связав модуль на Ассемблере с файлом на ЯВУ.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя). Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека. Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел $[X_{\min}, X_{\max}]$ (может быть биполярным, например, $[-50, 50]$)
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt.

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если $X_{\min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{\max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения.

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Вариант работы — 9

Вид распределения — равномерное,

число процедур — 1,

$N_{int} < D_x$,

$Lg1 > X_{\min}$,

$ПГ_{\text{посл}} > X_{\max}$

Выполнение работы.

Реализовано считывание количества генерируемых чисел, граничных значений генерируемых чисел, количества интервалов разбиения и левых границ интервалов на языке C++. Случайные числа генерируются и заносятся в массив, левые границы интервалов заносятся в отдельный массив, создается результирующий массив, в который в дальнейшем по i -тому индексу будет заноситься количество чисел, попавших в i -тый интервал.

В ассемблерный модуль в процедуру FUNC передаются указатель на массив сгенерированных чисел, его размер, указатель на массив левых границ интервалов и его размер, указатель на результирующий массив. В процедуре совершается цикл по всем элементам массива сгенерированных чисел, для каждого находится интервал, в который оно попадает и в результирующем массиве инкрементируется соответствующий элемент.

После того, как процедура из ассемблерного модуля завершила работу, на экран и в файл out.txt выводится текстовая таблица, содержащая номера интервалов, их левые границы и количество чисел, попавших в каждый интервал.

Тексты исходного файла программы см. в приложении А.

Тексты диагностических сообщений см. в приложении Б.

Тестирование.

```
for (int j = 1; j < intervals_size; j++) {
Введите число генерируемых чисел: 1000
Введите минимальное значение: -1000
Введите максимальное значение: 1000
Введите количество интервалов: 3
Введите левые границы: -1000 -500 500
Номер интервала      Интервал      Количество чисел в интервале
1                    -1000, -500      250
2                    -500, 500        492
3                    500, 1000       258
std::random_device rd;
std::mt19937 gen(rd());
std::uniform_int_distribution<int> dis(xMin, xMax);
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
array = new int[array_size];
for (int i = 0; i < array_size; i++) array[i] = dis(gen);
```

```
Введите число генерируемых чисел: 100
Введите минимальное значение: -20
Введите максимальное значение: 20
Введите количество интервалов: 4
Введите левые границы: -20 -10 10 15
Номер интервала      Интервал      Количество чисел в интервале
1                    -20, -10      17
2                    -10, 10       54
3                    10, 15       12
4                    15, 20       17
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была изучена организация связи кода на ассемблере с ЯВУ. Была реализована программа частотного распределения случайных чисел по заданным интервалам на языке C++ с использованием ассемблерного модуля.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ТЕКСТЫ ИСХОДНЫХ ФАЙЛОВ ПРОГРАММЫ

Название файла: **lb6.cpp**

```
#include <iostream>

#include <fstream>

#include <random>

extern "C" void FUNC(int* array, int array_size, int* left_borders, int
intervals_size, int* result_array);

using namespace std;

int main() {
    setlocale(0, "");

    std::ofstream file("out.txt");

    int xMin, xMax;
    int array_size;
    int intervals_size;
    int* array;
    int* left_boarders;
    int* result_array;

    cout << "Введите число генерируемых чисел: ";
    cin >> array_size;
    cout << "Введите минимальное значение: ";
    cin >> xMin;
    cout << "Введите максимальное значение: ";
    cin >> xMax;
    if (xMax < xMin) {
        cout << "Неверно введены максимальное и минимальное значения";
        return 0;
    }
    cout << "Введите количество интервалов: ";
    cin >> intervals_size;
```

```

if (intervals_size <= 0) {
    cout << "Неверно введено количество интервалов";
    return 0;
}

left_boarders = new int[intervals_size + 1];
cout << "Введите левые границы:";
for (int i = 0; i < intervals_size; i++)
    cin >> left_boarders[i];

for (int i = 0; i < intervals_size - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < intervals_size; j++) {
        if (left_boarders[j] < left_boarders[i]) {
            swap(left_boarders[j], left_boarders[i]);
        }
    }
}

std::random_device rd;
std::mt19937 gen(rd());
std::uniform_int_distribution<> dis(xMin, xMax);

array = new int[array_size];
for (int i = 0; i < array_size; i++) array[i] = dis(gen);

file << "Сгенерированные числа: ";
for (int i = 0; i < array_size; i++) {
    file << array[i] << ' ';
    cout << array[i] << ' ';
}

file << '\n';
cout << '\n';

result_array = new int[intervals_size];

```

```

    for (int i = 0; i < intervals_size; i++)
        result_array[i] = 0;

    FUNC(array, array_size, left_boarders, intervals_size, result_array);

    cout << "Номер интервала \tИнтервал \tКоличество чисел в интервале" <<
'\n';
    file << "Номер интервала \tИнтервал \tКоличество чисел в интервале" <<
'\n';
    left_boarders[intervals_size] = xMax;
    for (int i = 1; i <= intervals_size; i++) {
        cout << "\t" << i << "\t\t" << left_boarders[i-1] << ", " <<
left_boarders[i] << "\t\t\t\t" << result_array[i-1] << '\n';
        file << "\t" << i << "\t\t" << left_boarders[i-1] << ", " <<
left_boarders[i] << "\t\t\t\t" << result_array[i-1] << '\n';
    }

    system("pause");
    return 0;
}

```

Название файла: **module.asm**

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

FUNC PROC C array:dword, array_size:dword, left_boarders:dword,
intervals_size:dword, result_array:dword

; сохранение регистров

push ecx

push esi

push edi

push eax

push ebx

mov ecx, array_size


```

mov esi, array
mov edi, left_boarders
mov eax, 0
l1:
    mov ebx, 0
    boarders:
        cmp ebx, intervals_size
        jge boarders_exit
        push eax
        mov eax, [esi+4*eax]
        cmp eax, [edi+4*ebx]
        pop eax
        jl boarders_exit
        inc ebx
        jmp boarders
    boarders_exit:
        dec ebx

        cmp ebx, -1
        je skip
        mov edi, result_array
        push eax
        mov eax, [edi+4*ebx]
        inc eax
        mov [edi+4*ebx], eax
        pop eax
        mov edi, left_boarders
        skip:
            inc eax
loop l1

pop ebx
pop eax
pop edi

```

```
pop esi
pop ecx
ret
FUNC ENDP
END
```