

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания

Студентка гр. 0383

Петровская Е.С.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург
2021

Цель работы.

Изучение работы и принципа создания прерываний на языке Ассемблера.

Задание.

Вариант 26:

4е — по прерыванию от клавиатуры 16h выполнить чтение и ввод на экран отсчета часов реального времени из памяти CMOS (в формате BCD)

Выполнение работы.

Была написана процедура SUBR_INT для реализации прерывания, в котором перед началом обработки самого прерывания сохраняются изначальные регистры. Затем было использовано прерывание 1Ah с сервисом AH = 02h, позволяющим читать время из постоянных CMOS часов реального времени в формате BCD. После этого поочередно происходит вывод данных из регистров CX и DH, преобразованных из BCD формата в ASCII символы соответствующим им числам.

Преобразование происходит с помощью деления искомого числа на разряды по регистрам AH и AL и дальнейшего их обращения в ASCII символ через сложение со значением 0 в таблице.

Вывод на экран происходит с использованием прерывания 21h.

В функции Main сохраняются исходные значения нынешнего вектора прерывания 60h(его номер и вектор) с помощью функции 25h/INT 21h. Далее вызывается само измененное прерывание и, по завершению его работы, восстанавливается его исходное значение.

Исходный код программы см. в Приложении А

Таблица 1 – Результаты работы программы lab5

Входные данные	Выходные данные	Комментарий
09:32 q	09:32:40	Верно

09:59 q	09:59:13	Верно
10:00 q	10:00:03	Верно

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены принципы создания собственных прерываний на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab5.asm

```
;Create your own interruption
;interrupt = proc with certain functions
;By the end of the program make sure to return original vectors of
interrupts
;VAR 26 - 4e: 16h - interrupt from keyboard(by pressing a key do E:
read and input to screen real-time clock counting from memory CMOS(in BCD
format)
;!should use more than 1Kb for stack
;PROG:

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

STACK SEGMENT STACK
    DW 1024 DUP(?)           ;Declare an array of 1024 uninitialized
Words (2 bytes) for stack
STACK ENDS

DATA SEGMENT
    KEEP_CS DW 0             ;to store segment
    KEEP_IP DW 0             ;to store interruption vector shift
DATA ENDS

CODE SEGMENT

    SUBR_INT PROC FAR        ;port 70h is for input(stores addr) use
it to get CMOS
                                ;registers, port 71h - to read from them - if
not using INT 1Ah
    JMP start
    INT_STACK DB 80 DUP(?)

    read_CMOS PROC
        PUSH DX
            ;hours
        MOV AL, CH           ;in CX=HHMM,
        CALL print_bcd
        CALL colon
            ;minutes
        MOV AL, CL
        CALL print_bcd
        CALL colon
            ;seconds
        MOV AL, DH           ;in DH=SS
        CALL print_bcd
        POP DX
        RET
    read_CMOS ENDP

    colon PROC
        MOV DL, ':'
        MOV AH, 02h
```

```

        INT 21H
        RET
colon ENDP

print_bcd PROC
        PUSH DX          ;save initial registers
        PUSH CX
        MOV CL, 4
        MOV AH, AL        ;now al = 43 = ah
        AND AL, 00001111b ;now al = 03 (as it is in BCD, each
digit is xxxx)
        SHR AH, CL        ;now ah = 04 => ax = 0403
        ADD AL, '0'       ;get ASCII value of '0' + shift in
AL
        ADD AH, '0'
        MOV DL, AH        ;handle print (DL = to print)
        MOV DH, AL
        MOV AH, 02h
        INT 21h
        MOV DL, DH        ;for some reason otherwise DL doesnt
change
        INT 21h
        POP CX            ;return initial values
        POP DX
        RET
print_bcd ENDP

start:
;-----<save original registers>
        PUSH BP
        MOV BP, SP ;set up the base pointer to the stack storing the
args for this proc
        PUSH AX
        PUSH CX
        PUSH DX
        MOV AX, CS ;set up DS to point to the segment with data items
        MOV DS, AX ;here DS is also CS

;-----<process the interrupt>
        MOV AH, 02H        ;read real time from CMOS
        INT 1Ah            ;returns CX:DX = clock count
        CALL read_CMOS

        POP DX            ;restore registers
        POP CX
        POP AX
        POP BP

        MOV AL, 20H        ;these lines allow to process lower
level
        OUT 20H, AL        ;interrupts than those we worked with
        IRET              ;exit from interrupt
SUBR_INT ENDP

Main PROC FAR
        PUSH DS            ;write into stack
        SUB AX, AX         ;write a 0

```

```

        PUSH AX          ;write ax into stack => stack initialization
        MOV AX, DATA    ;DataSegment initialization
        MOV DS, AX
;-----<save current vector>
        MOV AH, 35H      ;get curr vector
        MOV AL, 60H      ;get curr vector number
        INT 21H
        MOV KEEP_IP, BX ;store the shift
        MOV KEEP_CS, ES ;store interruption vector segment

;-----<install new interrupt vector>
        PUSH DS
        MOV DX, OFFSET SUBR_INT ;shift fot the proc into DX
        MOV AX, SEG SUBR_INT ;procedure segment we save and
        MOV DS, AX          ;put into DS
        MOV AH, 25H        ;funtion to install new vector, it
stores
                                ;segment and shift addresses into interrupt
                                ;vector with chosen number.
        MOV AL, 60H        ;new vector number
        INT 21H            ;change the interrupt
        POP DS

;-----<get key scan-code-(let`s it be 'Q')>
        readkey:
                MOV AH, 0    ;by pressing key in AH a BIOS scancode
is stored, and in AL - an ASCII symbol
                INT 16H      ;interrupt to get the key scancode
                CMP AH, 16    ;16 is a scancode of 'Q'
                JNE readkey   ;if it`s not 'Q' -> repeat reading,
else continue

                INT 60H      ;call changed interrupt

;-----restore original interrupt vector-
        CLI                ;disable interrupts
        PUSH DS            ;save ds
        MOV DX, KEEP_IP    ;restore original shift
        MOV AX, KEEP_CS    ;restore int vector segment
        MOV DS, AX
        MOV AH, 25H        ;to set int vector
        MOV AL, 60H        ;vector num
        INT 21H            ;restore vector
        POP DS
        STI                ;enable interrupts
        MOV AH, 4CH
        INT 21H
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

Название файла: LAB5.LST

```

;Create your own interruption
;interrupt = proc with certain functions
;By the end of the program make sure to return
original vectors of interrupts
;VAR 26 - 4e: 16h - interrupt from keyboard(by
pressing a key do E: read and input to screen

r
eal-time clock counting from memory CMOS(in
BCD
format)
;!should use more than 1Kb for stack
;PROG:

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

0000 STACK SEGMENT STACK
0000 0400[ DW 1024 DUP(?) ;Declare an
arr ay of 1024 unitialized Words (2 bytes) for
stac k
???? ]

0800 STACK ENDS

0000 DATA SEGMENT
0000 0000 KEEP_CS DW 0 ;to store
segme nt
0002 0000 KEEP_IP DW 0 ;to store
inter ruption vector shift
0004 DATA ENDS

0000 CODE SEGMENT

0000 SUBR_INT PROC FAR ;port 70h is fo
r input(stores addr) use it to get CMOS
;registers, por
t 71h - to read from them - if not using INT
1A h
0000 E9 0090 R JMP start
0003 0050[ INT_STACK DB 80 DUP(?)
?? ]

0053 read_CMOS PROC
0053 52 PUSH DX
;hours

```

```

0054  8A C5                      MOV AL, CH      ;in CX=
                                HHMM,
0056  E8 0072 R                  CALL print_bcd
0059  E8 006B R                  CALL colon
                                ;minutes
005C  8A C1                      MOV AL, CL
005E  E8 0072 R                  CALL print_bcd
0061  E8 006B R                  CALL colon
                                ;seconds

```

```

#Microsoft      (R)      Macro      Assembler      Version      5.10
12/2/21 09:32:30
1-2
Page

```

```

0064  8A C6                      MOV AL, DH      ;in DH=
                                SS
0066  E8 0072 R                  CALL print_bcd
0069  5A                        POP DX
006A  C3                        RET
006B                                read_CMOS ENDP

006B                                colon PROC
006B  B2 3A                      MOV DL, ':'
006D  B4 02                      MOV AH, 02h
006F  CD 21                      INT 21h
0071  C3                        RET
0072                                colon ENDP

0072                                print_bcd PROC
0072  52                        PUSH DX      ;save initial r
                                egisters
0073  51                        PUSH CX
0074  B1 04                      MOV CL, 4
0076  8A E0                      MOV AH, AL      ;now al
                                = 43 = ah
0078  24 0F                      AND AL, 00001111b ;now al
                                = 03 (as it is in BCD, each digit is xxxxb)
007A  D2 EC                      SHR AH, CL      ;now ah
                                = 04 => ax = 0403
007C  04 30                      ADD AL, '0'      ;get AS
                                CII value of '0' + shift in AL
007E  80 C4 30                  ADD AH, '0'
0081  8A D4                      MOV DL, AH      ;handle
                                print (DL = to print)
0083  8A F0                      MOV DH, AL
0085  B4 02                      MOV AH, 02h
0087  CD 21                      INT 21h
0089  8A D6                      MOV DL, DH      ;for so
                                me reason otherwise DL doesnt change
008B  CD 21                      INT 21h
008D  59                        POP CX      ;return
                                initial values
008E  5A                        POP DX
008F  C3                        RET
0090                                print_bcd ENDP

```



```

0090      start:
r      ;-----<save original
egisters>
0090      55      PUSH BP
0091      8B EC      MOV BP, SP ;set up the base pointer
to the stack storing the args for this procedure
0093      50      PUSH AX
0094      51      PUSH CX
0095      52      PUSH DX
0096      8C C8      MOV AX, CS ;set up DS to point to
the segment with data items
0098      8E D8      MOV DS, AX ;here DS is also CS

#Microsoft      (R)      Macro      Assembler      Version      5.10
12/2/21 09:32:30
Page
1-3

int      ;-----<process the
errupt>
009A      B4 02      MOV AH, 02H      ;read real
time      from CMOS
009C      CD 1A      INT 1Ah      ;returns CX:DX =
clock      count
009E      E8 0053 R      CALL read_CMOS
00A1      5A      POP DX      ;restore registers
00A2      59      POP CX
00A3      58      POP AX
00A4      5D      POP BP
00A5      B0 20      MOV AL, 20H      ;these lines
al      low to process lower level
00A7      E6 20      OUT 20H, AL      ;interrupts
tha      n those we worked with
00A9      CF      IRET      ;exit from interrupt
00AA      SUBR_INT ENDP

00AA      Main PROC FAR
00AA      1E      PUSH DS      ;write into stack
00AB      2B C0      SUB AX, AX      ;write a 0
00AD      50      PUSH AX      ;write ax into stack =>
stack initialization
00AE      B8 ---- R      MOV AX, DATA      ;DataSegment in
initialization
00B1      8E D8      MOV DS, AX
;-----<save current vector>

```

```

00B3 B4 35 MOV AH, 35H ;get curr
vecto
00B5 B0 60 MOV AL, 60H ;get curr
vecto
r number
00B7 CD 21 INT 21H
00B9 89 1E 0002 R MOV KEEP_IP, BX ;store the shift
00BD 8C 06 0000 R MOV KEEP_CS, ES ;store interrup
tion vector segment
;-----<install new interrupt vector>
00C1 1E PUSH DS
00C2 BA 0000 R MOV DX, OFFSET SUBR_INT ;shift fot the
proc into DX
00C5 B8 ---- R MOV AX, SEG SUBR_INT ;procedure segm
ent we save and
00C8 8E D8 MOV DS, AX ;put into DS
00CA B4 25 MOV AH, 25H ;funtion to
ins
tall new vector, it stores
;segment and sh
ift addresses into interrupt
;vector with ch
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
12/2/21 09:32:30
Page
1-4
osen number.
00CC B0 60 MOV AL, 60H ;new vector
num
ber
00CE CD 21 INT 21H ;change the
interrupt
00D0 1F POP DS
;-----<get key scan-code-(let`s it be
'Q')
>
00D1 readkey:
00D1 B4 00 MOV AH, 0 ;by pre
ssing key in AH a BIOS scancode is stored, and
in AL - an ASCII symbol
00D3 CD 16 INT 16H ;interrupt to
g
et the key scancode
00D5 80 FC 10 CMP AH, 16 ;16 is
a scancode of 'Q'
00D8 75 F7 JNE readkey ;if it`s
not 'Q' -> repeat reading, else continue
00DA CD 60 INT 60H ;call changed
i
nterrupt

```

```

                                ;-----restore original interrupt vector-
00DC  FA                        CLI                                ;disabl
                                e interrupts
00DD  1E                        PUSH DS                            ;save ds
00DE  8B 16 0002 R              MOV DX, KEEP_IP                    ;restore
origin
                                al shift
00E2  A1 0000 R                MOV AX, KEEP_CS                    ;restore int ve
                                ctor segment
00E5  8E D8                    MOV DS, AX
00E7  B4 25                    MOV AH, 25H                        ;to set
                                int vector
00E9  B0 60                    MOV AL, 60H                        ;vector
                                num
00EB  CD 21                    INT 21H                            ;restore
vector
00ED  1F                        POP DS
00EE  FB                        STI                                ;enable
                                interrupts
00EF  B4 4C                    MOV AH, 4CH
00F1  CD 21                    INT 21H
00F3
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

```

#Microsoft      (R)      Macro      Assembler      Version      5.10
12/2/21 09:32:30
Symbol
s-1

```

Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine	Class
CODE		00F3	PARA	NONE	
DATA		0004	PARA	NONE	
STACK		0800	PARA	STACK	

Symbols:

	N a m e	Type	Value	Attr
0007	COLON	N PROC	006B	CODE Length =
0050	INT_STACK	L BYTE	0003	CODE Length =
	KEEP_CS	L WORD	0000	DATA
	KEEP_IP	L WORD	0002	DATA
0049	MAIN	F PROC	00AA	CODE Length =
001E	PRINT_BCD	N PROC	0072	CODE Length =
	READKEY	L NEAR	00D1	CODE
0018	READ_CMOS	N PROC	0053	CODE Length =
	START	L NEAR	0090	CODE
00AA	SUBR_INT	F PROC	0000	CODE Length =
	@CPU	TEXT	0101h	
	@FILENAME	TEXT	lab5	
	@VERSION	TEXT	510	

```

145 Source Lines
145 Total Lines
18 Symbols

```

48004 + 455158 Bytes symbol space free

```

0 Warning Errors
0 Severe Errors

```