

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке
Ассемблера

Студент гр. 0383

Трофимов К.М.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить и отработать на практике трансляцию, отладку и выполнение программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу *hello1.asm*, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда `Int 21h`).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре `ah` номера функции, равного `09h`, а в регистре `dx` - смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр `ax` и не сохраняется его содержимое.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы.

Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3. Загрузить файл *hello1.asm* из каталога Задания в каталог `Masm`.

4. Протранслировать программу с помощью строки

```
> masm hello1.asm
```

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).

Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором.

Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

```
> link hello1.obj
```

с созданием карты памяти и исполняемого файла *hello1.exe*.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.

| Адрес команды | Символический код команды | 16-ичный код команды | Содержимое регистров и ячеек памяти | |
|------------------|------------------------------|-------------------------|---|---|
| | | | до выполнения | после выполнения |
| 0003 | Mov DS, AX | 8E D8 | (AX) = 2D87 (DS) = 2D75 (IP) = 0003 | (AX) = 2D87 (DS) = 2D87 (IP) = 0005 |

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе *hello2.asm*, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры *WriteMsg*, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ *hello1* и *hello2* и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

Часть 1.

1. Просмотрено содержание файла исходного кода *hello1.asm*.

2. Программа протранслирована с помощью функции *masm hello1.asm*, создан объектный файл *hello1.obj* и файл диагностических ошибок *hello1.lst*.
3. Загрузочный файл скомпонован с помощью команды *link hello1.obj* с созданием карты памяти и исполняемого файла *hello1.exe*.
4. В результате выполнения программы вывелась строка-приветствие:
'You are welcomed by student from the group 0383 - Trofimov K.M.
5. Программа запущена под управлением отладчика с помощью команды *afdp.exe hello1.exe*.

Начальное содержимое сегментных регистров:

(CS) = 1A05

(DS) = 19F5

(ES) = 19F5

(SS) = 1A0A

| Адрес команды | Символический код команды | 16-ичный код команды | Содержимое регистров и ячеек памяти | |
|------------------|------------------------------|-------------------------|---|---|
| | | | до выполнения | после выполнения |
| 0010 | Mov AX, 1A07 | B8071A | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0010 | (AX) = 1A07 (DS) = 19F5 (IP) = 0013 |
| 0013 | Mov DS, AX | 8ED8 | (AX) = 1A07 (DS) = 19F5 (IP) = 0013 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0015 |
| 0015 | Mov DX, 0000 | BA0000 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0015 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0018 |
| 0018 | Mov AH, 09 | B409 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 |

| | | | | |
|------|------------|------|---|---|
| | | | (IP) = 0018 | (IP) = 001A |
| 001A | Int 21 | CD21 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 001A | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 001C |
| 001C | Mov AH, 4C | B44C | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 001C | (AX) = 4C07 (DS) = 1A07 (IP) = 001E |
| 001E | Int 21 | CD21 | (AX) = 4C07 (DS) = 1A07 (IP) = 001E | Завершение работы |

Часть 2.

1. Просмотрено содержание файла исходного кода *hello2.asm*.
2. Программа протранслирована с помощью функции `masm hello2.asm`, создан объектный файл *hello2.obj* и файл диагностических ошибок *hello2.lst*.
3. Загрузочный файл скомпонован с помощью команды `link hello2.obj` с созданием карты памяти и исполняемого файла *hello2.exe*.
4. Запущен файл *hello2.exe*, выведена строка приветствие: «Hello Worlds! Student from 0383 - Trofimov Kirill»
5. Программа запущена под управлением отладчика с помощью команды `afopro.exe hello2.exe`.

Начальное содержимое сегментных регистров:

(CS) = 1A0A

(DS) = 19F5

(ES) = 19F5

(SS) = 1A05

| Адрес команды | Символический код команды | 16-ичный код команды | Содержимое регистров и ячеек памяти | |
|------------------|------------------------------|-------------------------|---|---|
| | | | до выполнения | после выполнения |
| 0005 | Push DS | 1E | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0005 | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0006 |
| 0006 | Sub AX, AX | 2BC0 | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0006 | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0008 |
| 0008 | Push AX | 50 | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0008 | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0009 |
| 0009 | Mov AX, 1A07 | B8071A | (AX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0008 | (AX) = 1A07 (DS) = 19F5 (IP) = 000C |
| 000C | Mov DS, AX | 8ED8 | (AX) = 1A07 (DS) = 19F5 (IP) = 000C | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 000E |
| 000E | Mov DX, 0000 | BA0000 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 000E | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0011 |
| 0011 | Call 0000 | E8ECFF | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0011 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 |
| 0000 | Mov AH, 09 | B409 | (AX) = 1A07 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0002 |
| 0002 | Int 21 | SD21 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0002 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 |
| 0004 | Ret | C3 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0014 |
| 0014 | Mov DX, 0010 | BA1000 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 |

| | | | | |
|------|------------|--------|---|---|
| | | | (IP) = 0014 | (IP) = 0017 |
| 0017 | Call 0000 | E8ECFF | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0017 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 |
| 0000 | Mov AH, 09 | B409 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0002 |
| 0002 | Int 21 | CD21 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0002 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 |
| 0004 | Ret | C3 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0004 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 001A |
| 001A | Ret Far | CB | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 001A | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 |
| 0000 | Int 20 | CD20 | (AX) = 0907 (DS) = 1A07 (IP) = 0000 | Завершение работы |

Выводы.

Были изучены основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера, а также составлены таблицы состояния программы для каждого шага.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

```
DOSSEG

.MODEL SMALL

.STACK 100h

.DATA

Greeting LABEL BYTE

    DB 'You are welcomed by student from the group 0383 - Trofimov
    K.M.',13,10,'$'

.CODE

mov ax, @data
mov ds, ax
mov dx, OFFSET Greeting

DisplayGreeting:
    mov ah, 9
    int 21h
    mov ah, 4ch
    int 21h
END
```

Название файла: hello2.asm

```
ASSUME CS:CODE, SS:AStack

AStack    SEGMENT STACK
           DW 12 DUP(?)

AStack    ENDS

DATA      SEGMENT

HELLO      DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
GREETING DB 'Student from 0383 - Trofimov Kirill $'
DATA      ENDS

CODE      SEGMENT

WriteMsg PROC NEAR
           mov     AH,9
           int     21h
           ret
```



```
WriteMsg ENDP

Main      PROC FAR

           push DS
           sub AX, AX
           push AX
           mov AX, DATA
           mov DS,AX
           mov DX, OFFSET HELLO
           call WriteMsg
           mov DX, OFFSET GREETING
           call WriteMsg
           ret

Main      ENDP
CODE      ENDS
          END Main
```