МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Студент гр. 1303	Карагезов С.Ю.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить условные переходы и арифметические операции на ассемблере.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет:

- а) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i);
- b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k),

где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

Ход работы.

Вариант 11

Функции:

f3:
$$/\min(i1, 6)$$
, при $k = 0$
f5 = $<$
 $|i1| + |i2|$, при $k \neq 0$

Выполнение работы.

- 1. Из таблицы получен вариант набора функций, которые необходимо реализовать, вариант представлен в разделе Задание.
- 2. Программа протранслирована с различными значениями переменных.
- 3. Программа выполнена в пошаговом режиме под управлением отладчика.

В сегменте данных заданы метки для переменных a, b, i, k, i1, i2, res, использующихся в программе. Их значения изначально равны нулю, при необходимости их можно поменять в коде.

Реализация ветвления осуществлена при помощи расстановок меток в исходном коде с условными и безусловными переходами по этим меткам.

Поведение ветвления зависит от значений а и b: изначально происходит сравнение этих двух переменных, исходя из результата которого происходит переход к соответствующей метке.

```
i a b k i1 i2 res
1 2 3 4 -> -4 -1 5
1 3 2 4 -> -7 0 7
1 2 3 0 -> -4 -1 4
1 3 2 0 -> -7 0 6
```

Рис. 1 Проведены четыре теста с разными входными данными.

Вывод.

Изучены условные переходы и арифметические операции на ассемблере.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3.asm

```
assume ss:my stack, cs:my code, ds:my data
my stack segment stack
  dw 12 dup('?')
my_stack ends
my_data segment
  i dw 0
  a dw 0
 b dw 0
  k dw 0
  i1 dw 0
  i2 dw 0
  res dw 0
my_data ends
my_code segment
main proc far
 push ds
 xor ax, ax
 push ax
 mov ax, my_data
 mov ds, ax
; f1 & f2
 mov ax, a
  cmp ax, b
  jg greater
less or equal:
 mov ax, i
 sal ax, 1 ; 2 * i
  add ax, i ; 3 * i
  push ax
  sub ax, 2 ; 3 * i - 2
          ; 2 - 3 * i
  neg ax
  mov i2, ax
  pop ax ; 3 * i
  sal ax, 1 ; 6 * i
  sub ax, 10 ; 6 * i - 10
  mov i1, ax
  jmp end f1 f2
```

greater:

```
mov ax, i
  sal ax, 1 ; 2 * i
  sub ax, 2 ; 2 * i - 2
  mov i2, ax
  add ax, 2 ; 2 * i
  sal ax, 1 ; 4 * i
  add ax, 3 ; 4 * i + 3
         ; -(4 * i + 3)
  neg ax
  mov i1, ax
end f1 f2:
; f3
 mov ax, k
  cmp ax, 0
  je equal_zero
not_equal_zero:
 mov ax, i1
  cmp ax, 0
 jge greater zero 1
  neg ax
greater_zero_1:
 mov bx, i2
  cmp bx, 0
  jge greater_zero_2
 neg bx
greater zero 2:
 add ax, bx
  jmp end f3
equal_zero:
 mov ax, i1
  cmp ax, 0
  jge greater_zero_3
 neg ax
greater_zero_3:
 cmp ax, 6
  jle end_f3
  mov ax, 6
end f3:
 mov res, ax
 mov ax, i1
  mov bx, i2
 mov cx, res
  ret
main endp
my_code ends
```

end main