

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке
Ассемблера

Студент гр. 1303

Чубан Д.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить и применить на практике трансляцию, отладку и выполнение программ на языке Ассемблера.

Задание.

1. Просмотреть программу `hello1.asm`, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда `Int 21h`).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре `ah` номера функции, равного 09h, а в регистре `dx` - смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр `ax` и не сохраняется его содержимое.

2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.

3. Загрузить файл `hello1.asm` из каталога Задания в каталог Masm.

4. Протранслировать программу с помощью строки

```
> masm hello1.asm
```

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

```
> link hello1.obj
```

с созданием карты памяти и исполняемого файла `hello1.exe`.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS.

Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.

Адрес Команды	Символически й код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти	
			до выполнения	После выполнения
0003	Mov DS, AX	8E D8	(AX) = 2D87 (DS) = 2D75 (IP) = 0003	(AX) = 2D87 (DS) = 2D87 (IP) = 0005

Выполнение работы.

Часть 1:

1. В текстовом редакторе была просмотрен код программы hello1.asm
2. Строка — приветствие была преобразована в соответствии с моими личными данными, каждый сегмент программы был разобран.
3. Файл hello1.asm был загружен в папку DOSBOX в эмуляторе MS-DOS

4. Программа была протранслирована с помощью команды:

> masm hello1.asm

5. Скомпонован загрузочный модуль с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe. с помощью строки:

> link hello1.obj

6. Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки:

> hello1.exe

```
C:\TOOLS>hello1.exe
Вас приветствует ст.гр.1303 –Чубан Д.В.
```

Программа выполнена корректно

7. Программа была запущена под управлением отладчика AFDPRO:

> afdpro hello1.exe

Начальные значения регистров:

CS = 1A05

DS = 19F5

ES = 19F5

SS = 1A0A

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров памяти	
			До выполнения	После выполнения
0010	mov ax, 1a07	b8071a	ax = 0000 ip = 0010	ax = 1a07 ip = 0013
0013	mov ds, ax	8ed8	ds = 19f5 ip = 0013	ds = 1a07 ip = 0015

0015	mov dx, 0000	ba0000	ip = 0015	ip = 0018
0018	mov ah, 09	b409	ax = 1a07 ip = 0018	ax = 0907 ip = 001a
001a	int 21	cd21	ip = 001a	ip = 001c
001c	mov ah, 4c	b44c	ax = 0907 ip = 001c	ax = 4c07 ip = 001e
001e	int 21	cd21	ax = 4c07 ip = 001e	ax = 0000 ip = 0010

Часть 2.

1. В текстовом редакторе была просмотрен код программы hello2.asm2
2. Строка — приветствие была преобразована в соответствии с моими личными данными, каждый сегмент программы был разобран.
3. Файл hello2.asm был загружен в папку DOSBOX в эмуляторе MS-DOS

4. Программа была протранслирована с помощью команды:

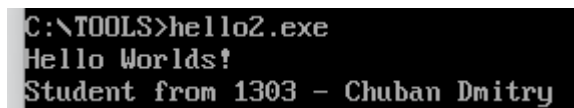
```
> masm hello2.asm
```

5. Скомпонован загрузочный модуль с созданием карты памяти и исполняемого файла hello2.exe. с помощью строки:

```
> link hello2.obj
```

6. Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки:

```
> hello2.exe
```



```
C:\TOOLS>hello2.exe
Hello Worlds!
Student from 1303 - Chuban Dmitry
```

Программа выполнена корректно

7. Программа была запущена под управлением отладчика AFDPRO:

> afdpro hello2.exe

Начальные значения регистров:

CS = 1A0A

DS = 19F5

ES = 19F5

SS = 1A05

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров памяти	
			До выполнения	После выполнения
0005	push ds	1e	sp = 0018 ip = 0005 stack +0 = 0000	sp = 0016 ip = 0006 stack +0 = 19f5
0006	sub ax, ax	2bc0	ip = 0006	ip = 0008
0008	push ax	50	ip = 0008 sp = 0016 stack +0 = 19f5 stack +2 = 0000	ip = 0009 sp = 0014 stack +0 = 0000 stack +2 = 19f5
0009	mov ax, 1a07	b8071a	ax = 0000 ip = 0009	ax = 1a07 ip = 000c
000c	mov ds, ax	8ed8	ds = 19f5 ip = 000c	ds = 1a07 ip = 000e
000e	mov dx, 0000	ba0000	ip = 000e	ip = 0011
0011	call 0000	e8ecff	ax = 1a07 ip = 0011	ax = 0907 ip = 0014
0014	mov dx, 0010	ba1000	ip = 0014 dx = 0000	ip = 0017 dx = 0010
0017	call 0000	e8e6ff	ip = 0017	ip = 001a
001a	ret far	cb	sp = 0014 cs = 1a0b ip = 001a stack +2 = 19f5	sp = 0018 cs = 19f5 ip = 0000 stack +2 = 0000
0000	int 21	cd20	ip = 0000 ax = 0907	ip = 0005 ax = 0000

			cx = 007b dx = 0010 cs = 19f5 ds = 1a07	cx = 0000 dx = 0000 cs = 1a0b ds = 19f5
--	--	--	--	--

Выводы.

В ходе выполнения работы нам удалось ознакомиться с трансляцией, линковкой и выполнением двух программ на языке Ассемблер. Также обе программы были успешно запущены и протестированы.

Приложение А

Файл hello1.asm:

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
; по дисциплине "Архитектура компьютера"
; *****
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
; пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
; (номер 09 прерывание 21h), которая:
; - обеспечивает вывод на экран строки символов,
; заканчивающейся знаком "$";
; - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
; а в регистре dx - смещения адреса выводимой
; строки;
; - использует регистр ax и не сохраняет его
; содержимое.
;
; *****
```

```
DOSSEG ; Задание сегментов под ДОС
.MODEL SMALL ; Модель памяти-SMALL(Малая)
.STACK 100h ; Отвести под Стек 256 байт
.DATA ; Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE ; Текст приветствия
DB 'Вас приветствует ст.гр.1303 –Чубан Д.В.',13,10,'$'
.CODE ; Начало сегмента кода
mov ax, @data ; Загрузка в DS адреса начала
mov ds, ax ; сегмента данных
mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dx смещения
; адреса текста приветствия

DisplayGreeting:
mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки
int 21h ; вывод на экран приветствия
mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы
int 21h ; завершение программы и выход в ДОС
END
```

Файл list1.lst:

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/21/22 13:22:59

; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб. раб. N1

; по дисциплине "Архитектура компьютера"

; *****

; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие

; пользователя с помощью функции ДОС
С "Вывод строки"

; (номер 09 прерывание 21h), которая
я:

; - обеспечивает вывод на экран строки символов,

; заканчивающейся знаком "\$";

; - требует задания в регистре ah
номера функции=09h,

; а в регистре dx - смещения адреса выводимой

; строки;

; - использует регистры ax и не сохраняет его

; содержимое.

; *****

DOSSEG

```

; Задание сегментов под ДОС
.MODEL SMALL
; Модель памяти-SMALL(Малая)
.STACK 100h
; Отвести под Стек 256 байт
.DATA
; Начало сегмента данных
0000 Greeting LABEL BYTE
; Текст приветствия
0000 82 A0 E1 20 AF E0 DB 'Вас приветствует ст.гр.1303 -Чубан Д.В.'
,13,10,'$'

A8 A2 A5 E2 E1 E2
A2 E3 A5 E2 20 E1
E2 2E A3 E0 2E 31
33 30 33 20 2D 97
E3 A1 A0 AD 20 84
2E 82 2E 0D 0A 24

.CODE ; Начал
о сегмента кода
0000 B8 ---- R mov ax, @data ; Загр
узка в DS адреса начала
0003 8E D8 mov ds, ax ; сегм
ента данных
0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ; Загр
узка в dx смещения
; адрес

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/21/22 13:22:59

```

a текста приветствия
0008      DisplayGreeting:
0008 B4 09      mov ah, 9      ; # фу
          нкции ДОС печати строки
000A CD 21      int 21h      ; вывод
          на экран приветствия
000C B4 4C      mov ah, 4ch      ; # фу
          нкции ДОС завершения программы
000E CD 21      int 21h      ; завер
          шение программы и выход в ДОС
          END
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10      9/21/22 13:22:59
          Symbols-1

```

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP	GROUP			
_DATA	002A	WORD	PUBLIC	'DATA'
STACK	0100	PARA	STACK	'STACK'
_TEXT	0010	WORD	PUBLIC	'CODE'

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
---------	------	-------	------

DISPLAYGREETING L NEAR 0008 _TEXT

GREETING L BYTE 0000 _DATA

@CODE TEXT _TEXT

@CODESIZE TEXT 0

@CPU TEXT 0101h

@DATASIZE TEXT 0

@FILENAME TEXT hello1

@VERSION TEXT 510

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47998 + 461309 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

ПРИЛОЖЕНИЕ В

Файл hello2.asm:

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

;

; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы

; "Конец строки"

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP('') ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH, EOFLine

GREETING DB 'Student from 1303 - Чубан Д.В.\$'

DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

; Процедура печати строки

WriteMsg PROC NEAR

 mov AH,9

 int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию

 ret

WriteMsg ENDP

; Головная процедура

Main PROC FAR

 push DS ; \ Сохранение адреса начала PSP в стеке

 sub AX,AX ; > для последующего восстановления по

 push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.

 mov AX,DATA ; Загрузка сегментного

 mov DS,AX ; регистра данных.

 mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой

 call WriteMsg ; строки приветствия.

 mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй

 call WriteMsg ; строки приветствия.

 ret ; Выход в DOS по команде,

 ; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP

CODE ENDS

 END Main

Файл list2.asm:

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/21/22 13:56:33

Page 1-1

```

; HELLO2 - Учебная программа N2
; лаб.раб.#1 по дисциплине "
; архитектура компьютера"
; Программа использу
; ет процедуру для печати стро
; ки
;
; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

= 0024 EOFLine EQU '$' ; Определен
; е символьной константы
; "Конец стро
; ки"

; Стек программы

ASSUME CS:CODE, SS:AStack

0000 AStack SEGMENT STACK
0000 000C[ DW 12 DUP(' ') ; Отводитс
; 12 слов памяти

0021 ]

0018 AStack ENDS

; Данные программы

```

0000 DATA SEGMENT

; Директивы описания данных
ых

0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH,
0DH,EOFLine

57 6F 72 6C 64 73

21 0A 0D 24

0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 1303 - Chuban Dmitry
\$'

74 20 66 72 6F 6D

20 31 33 30 33 20

2D 20 43 68 75 62

61 6E 20 44 6D 69

74 72 79 24

0032 DATA ENDS

; Код программы

0000 CODE SEGMENT

; Процедура печати строки

0000 WriteMsg PROC NEAR

0000 B4 09 mov AH,9

0002 CD 21 int 21h ; Вызов функции

DOS по прерыванию

0004 C3 ret

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

9/21/22 13:56:33


```

0005      WriteMsg ENDP

; Главная процедура

0005      Main    PROC FAR

0005 1E      push DS      ;\ Сохранени
           е адреса начала PSP в стеке

0006 2B C0      sub  AX,AX  ; > для послед
           ующего восстановления по

0008 50      push AX      ;/ команде ret
           , завершающей процедуру.

0009 B8 ---- R      mov  AX,DATA      ; Загру
           зка сегментного

000C 8E D8      mov  DS,AX      ; регис
           тра данных.

000E BA 0000 R      mov  DX, OFFSET HELLO  ; Вывод
           на экран первой

0011 E8 0000 R      call WriteMsg      ; строк
           и приветствия.

0014 BA 0010 R      mov  DX, OFFSET GREETING ; Вывод
           на экран второй

0017 E8 0000 R      call WriteMsg      ; строк
           и приветствия.

001A CB      ret      ; Выход
           в DOS по команде,
           ; находит
           ящейся в 1-ом слове PSP.

```

```

001B          Main  ENDP
001B          CODE  ENDS
                END Main

```

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/21/22 13:56:33

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK	0018	PARA		STACK
CODE	001B	PARA		NONE
DATA	0032	PARA		NONE

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
EOFLINE	NUMBER	0024	
GREETING	L BYTE	0010	DATA
HELLO	L BYTE	0000	DATA
MAIN	F PROC	0005	CODE Length = 0016
WRITEMSG	N PROC	0000	CODE Length = 0005

@CPU TEXT 0101h
@FILENAME TEXT hello2
@VERSION TEXT 510

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

48006 + 459254 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors