МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке **А**ссемблера

Студент гр. 1303		Чернуха В.В.
Преподаватель		Ефремов М.А.
	Санкт-Петербург	

2022

Цель работы.

Освоиться с трансляцией, отладкой и выполнением программ на языке Ассемблера.

Задание.

1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- •обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- •требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, a в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- •используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
- 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.

Адрес	Символически й	16-ричный код команды	Содержимое репамяти	гистров и ячеек
Команды	код команды		до выполнения	После выполнения
0003	Mov DS, AX	8E D8	(AX) = 2D87	(AX) = 2D87
			(DS) = 2D75 (IP) = 0003	(DS) = 2D87 (IP) = 0005

Выполнение работы.

Часть 1.

- 1. В текстовом редакторе была просмотрен код программы hello1.asm
- 2. Строка приветствие была преобразована в соответствии с моими личными данными, каждый сегмент программы был разобран.
 - 3. Файл hello1.asm был загружен в папку DOSBOX в эмуляторе MS-DOS
 - 4. Программа была протранслированна с помощью команды:

> masm hello1.asm

5. Скомпонован загрузочный модуль с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe. с помощью строки:

> link hello1.obj

6. Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки:

> hello1.exe

Рис. 1 — запуск hello1.exe

Программа выполнена корректно

7. Программа была запущена под управлением отладчика AFDPRO:

> afdpro hello1.exe

Начальные значения регистров:

CS = 1A05

DS = 19F5

ES = 19F5

SS = 1A0A

Адрес Команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячее памяти	
			до выполнения	После выполнения
0010	mov ax, @data	B8AE11	(AX) = 0000 (IP) = 0010	(AX) = 1A07 (IP) = 0013

0013	mov ds, ax	8ED8	(DS) = 19F5 (IP) = 0013 (AX) = 1A07	(DS) = 1A07 (IP) = 0015 (AX) = 1A07
0015	mov dx, OFFSET Greeting	BA0000	(DX) = 0000 (IP) = 0015	(DX) = 0000 (IP) = 0018
0018	mov ah, 9	B409	(AH) = 1A (AX) = 1A07 (IP) = 0018	(AH) = 09 (AX) = 0907 (IP) = 001A
001A	int 21h	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	mov ah, 4ch	B44C	(AH) = 09 (AX) = 0907 (IP) = 001C	(AH) = 4C $(AX) = 4C07$ $(IP) = 001E$
001E	int 21h	CD21	(IP) = 001E	(IP) = 0020

Часть 2.

- 1. В текстовом редакторе был просмотрен код программы hello2.asm2
- 2. Строка приветствие была преобразована в соответствии с моими личными данными, каждый сегмент программы был разобран.
 - 3. Файл hello2.asm был загружен в папку DOSBOX в эмуляторе MS-DOS
 - 4. Программа была протранслированна с помощью команды:
 - > masm hello2.asm
- 5. Скомпонован загрузочный модуль с созданием карты памяти и исполняемого файла hello2.exe. с помощью строки:
 - > link hello2.obj
 - 6. Программа выполнена в автоматическом режиме путем набора строки:
 - > hello2.exe

```
C:\>hello2.exe
Hello Worlds!
Student from 1303 – Chernukha U.U.
```

Рис. 2 — запуск hello2.exe

Программа выполнена корректно

7. Программа была запущена под управлением отладчика AFDPRO:

> afdpro hello2.exe

Начальные значения регистров:

CS = 1A0A

DS = 19F5

ES = 19F5

SS = 1A05

Адрес Команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Содержимое регистров и ячеек памяти до выполнения После выполнения	
0005	puch DC		(SD) = 0019	
0005	push DS	1E	(SP) = 0018 (IP) = 0005 Stack +0 = 0000	(SP) = 0016 (IP) = 0006 Stack +0 = 19F5
0006	sub AX,AX	2BC0	(IP) = 0006 $(AX) = 0000$ $(ZF) = 0$ $(PF) = 0$	(IP) = 0008 (AX) = 0000 (ZF) = 1 (PF) = 1
0008	push AX	50	(SP) = 0016 (IP) = 0008 Stack +0 = 19F5 Stack +2 = 0000	(SP) = 0014 (IP) = 0009 Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5
0009	mov AX,DATA	B8AE11	(AX) = 0000 (IP) = 0009	(AX) = 1A07 (IP) = 000C

000C	mov DS,AX	8ED8	(DS) = 19F5 (IP) = 000C	(DS) = 1A07 (IP) = 000E
000E	mov DX, OFFSET HELLO	BA0000	(DX) = 0000 (IP) = 000E	(DX) = 0000 (IP) = 0011
0011	call WriteMsg	E8ECFF	(SP) = 0014 (IP) = 0011 Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5 Stack +4 = 0000	(SP) = 0012 (IP) = 0000 Stack +0 = 0014 Stack +2 = 0000 Stack +4 = 19F5
0000	mov AH,9	B409	(AH) = 1A (AX) = 1A07 (IP) = 0000	(AH) = 09 (AX) = 0907 (IP) = 0002
0002	int 21h	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004

0004	ret	C3	(SP) = 0012 (IP) = 0004 Stack +0 = 0014 Stack +2 = 0000	(SP) = 0014 (IP) = 0014 Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5
			Stack +4 = 19F5	Stack +4 = 0000
0014	mov DX, OFFSET GREETING	BA0D00	(DX) = 0000 (IP) = 0014	(DX) = 0010 (IP) = 0017
0017	call WriteMsg	E8E6FF	(SP) = 0014 (IP) = 0017 Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5 Stack +4 = 0000	(SP) = 0012 (IP) = 0000 Stack +0 = 001A Stack +2 = 0000 Stack +4 = 19F5
0000	mov AH,9	B409	(AH) = 09 (IP) = 0000	(AH) = 09 (IP) = 0002
0002	int 21h	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004

0004	ret	C3	(SP) = 0012 (IP) = 0004 Stack +0 = 001A Stack +2 = 0000 Stack +4 = 19F5	(SP) = 0014 (IP) = 001A Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5 Stack +4 = 0000
001A	ret FAR	СВ	(SP) = 0014 (CS) = 1A0A (IP) = 001A Stack +0 = 0000 Stack +2 = 19F5	(SP) = 0018 (CS) = 19F5 (IP) = 0000 Stack +0 = 0000 Stack +2 = 0000
0000	INT 20	CD20	(IP) = 0000	(IP) = 0005

Выводы.

В результате выполнения лабораторной работы удалось освоится с трансляцией, линковкой, отладкой программ на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

```
hello1.asm
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
        по дисциплине "Архитектура компьютера"
 ********************
Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
       пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
       (номер 09 прерывание 21h), которая:
       - обеспечивает вывод на экран строки символов,
        заканчивающейся знаком "$";
       - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
        а в регистре dx - смещения адреса выводимой
        строки;
       - использует регистр ах и не сохраняет его
        содержимое.
 ************************
 DOSSEG
                             ; Задание сегментов под ДОС
 .MODEL SMALL
                                 ; Модель памяти-SMALL(Малая)
 .STACK 100h
                              ; Отвести под Стек 256 байт
                           ; Начало сегмента данных
 .DATA
Greeting LABEL BYTE
                                  ; Текст приветствия
 DB 'Вас приветствует ст.гр.1303 - Чернуха В.В.',13,10,'$'
 .CODE
                        ; Начало сегмента кода
                          ; Загрузка в DS адреса начала
 mov ax, @data
 mov ds, ax
                        ; сегмента данных
 mov dx, OFFSET Greeting
                               ; Загрузка в dx смещения
                    ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
 mov ah. 9
                        ; # функции ДОС печати строки
 int 21h
                      ; вывод на экран приветствия
                         ; # функции ДОС завершения программы
 mov ah, 4ch
 int 21h
                      ; завершение программы и выход в ДОС
 END
hello1.lst
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                               9/15/22 13:51:02
                               Page
                                     1-1
                    ; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной прогр
                    аммы лаб.раб. N1
                             по дисциплине "Архитектура комп
```

ьютера"

```
*******
                    ; Назначение: Программа формирует и выводит на
                    экран приветствие
                           пользователя с помощью функции ДО
                    С "Вывод строки"
                           (номер 09 прерывание 21h), котора
                    я:
                            - обеспечивает вывод на экран ст
                    роки символов,
                             заканчивающейся знаком "$";
                            - требует задания в регистре ah
                    номера функции=09h,
                             а в регистре dx - смещения а
                    дреса выводимой
                             строки;
                            - использует регистр ах и не
                    сохраняет его
                             содержимое.
                     **************
                    *******
                          DOSSEG
                         ; Задание сегментов под ДОС
                           .MODEL SMALL
                         ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                           .STACK 100h
                         ; Отвести под Стек 256 байт
                           .DATA
                         ; Начало сегмента данных
0000
                         Greeting LABEL BYTE
                         ; Текст приветствия
0000 82 A0 E1 20 AF E0
                           DB 'Вас приветствует ст.гр.1303 - Чернуха В.
                         B.',13,10,'$'
  A8 A2 A5 E2 E1 E2
  A2 E3 A5 E2 20 E1
   E2 2E A3 E0 2E 31
   33 30 33 20 2D 20
   97 A5 E0 AD E3 E5
  A0 20 82 2E 82 2E
   0D 0A 24
                     .CODE
                                            ; Начал
                    о сегмента кода
0000 B8 ---- R
                     mov ax, @data
                                               ; Загр
                    узка в DS адреса начала
```

0003 8E D8	mov ds, ax	; сегм
0005 BA 0000 R	ента данных mov dx, OFFSET Greeting	; Загр
#Microsoft (R) Macro A	узка в dx смещения ssembler Version 5.10 Page 1-2	9/15/22 13:51:02
	; адן	pec
0008 0008 B4 09	а текста приветствия DisplayGreeting: mov ah, 9	;#фу
000A CD 21	нкции ДОС печати строки int 21h	; вывод
000C B44C	на экран приветствия mov ah, 4ch	; # фу
000E CD 21	нкции ДОС завершения про int 21h шение программы и выход	; завер
#Microsoft (R) Macro A	END	9/15/22 13:51:02
Segments and Groups:		
N a m e	Length AlignCombine (Class
DGROUP	. 002D WORD PUB . 0100 PARA STA	ACK 'STACK'
Symbols:		
N a m e	Type Value Attr	
DISPLAYGREETING	L NEAR 000	8 _TEXT
GREETING	L BYTE 0000 _DA	ATA
@CODE		

@FILENAME TEXT hello1 @VERSION TEXT 510

33 Source Lines

33 Total Lines

19 Symbols

47992 + 461315 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

```
hello2.asm
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура
компьютера"
     Программа использует процедуру для печати строки
   ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
EOFLine EQU '$' ; Определение символьной константы
             ; "Конец строки"
; Стек программы
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
AStack SEGMENT STACK
     DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
AStack ENDS
; Данные программы
DATA
        SEGMENT
; Директивы описания данных
HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
GREETING DB 'Student from 1303 - $'
DATA
       ENDS
; Код программы
CODE
        SEGMENT
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
     mov AH,9
     int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию
     ret
WriteMsg ENDP
; Головная процедура
Main
       PROC FAR
     push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
     sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
               ;/ команде ret, завершающей процедуру.
     push AX
```

```
mov AX,DATA
                        ; Загрузка сегментного
     mov DS,AX
                        ; регистра данных.
     mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
     mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
                   ; Выход в DOS по команде,
     ret
                  ; находящейся в 1-ом слове PSP.
Main
       ENDP
CODE
        ENDS
     END Main
hello2.lst
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                9/22/22 00:19:05
                                Page
                                      1-1
                     ; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по
                     дисциплине "Архитектура компьютера"
                           Программа использует процедуру для п
                     ечати строки
                        ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
= 0024
                          EOFLine EQU '$'
                                               ; Определение символь
                     ной константы
                                      "Конец строки"
                     ; Стек программы
                     ASSUME CS:CODE, SS:AStack
0000
                             SEGMENT STACK
                     AStack
0000 000C[
                               DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов
                     памяти
      0021
                ]
0018
                     AStack
                            ENDS
                     ; Данные программы
0000
                             SEGMENT
                     DATA
```

; Директивы описания данных

```
0000 48 65 6C 6C 6F 20
                          HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
     57 6F 72 6C 64 73
     21 0A 0D 24
0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 1303 - Chernukha V.V
     74 20 66 72 6F 6D
     20 31 33 30 33 20
     2D 20 43 68 65 72
     6E 75 6B 68 61 20
     56 2E 56 2E 24
0033
                             ENDS
                     DATA
                     ; Код программы
0000
                     CODE
                              SEGMENT
                     ; Процедура печати строки
0000
                     WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09
                                mov AH,9
0002 CD 21
                                int 21h; Вызов функции DOS по пре
                     рыванию
0004 C3
                          ret
                     WriteMsg ENDP
0005
                     ; Головная процедура
0005
                     Main
                             PROC FAR
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                9/22/22 00:19:05
                                Page
                                       1-2
0005 1E
                          push DS
                                      ;\ Сохранение адреса
                     начала PSP в стеке
0006 2B C0
                                sub AX,AX ; > для последующего в
                     осстановления по
0008 50
                          push AX
                                      ;/ команде ret, завер
                     шающей процедуру.
0009 B8 ---- R
                          mov AX,DATA
                                               ; Загрузка
                     сегментного
000C 8E D8
                                mov DS,AX
                                                   ; регистра
                     данных.
000E BA 0000 R
                          mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на
                     экран первой
0011 E8 0000 R
                          call WriteMsg
                                             ; строки пр
                     иветствия.
```

mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на

0014 BA 0010 R

экран второй

0017 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр

иветствия.

001A CB ret ; Выход в D

OS по команде,

; находящей

ся в 1-ом слове PSP.

001B Main ENDP 001B CODE ENDS

END Main

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/22/22 00:19:05

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e Length AlignCombine Class

DATA...... 0033 PARA NONE

Symbols:

N a m e Type Value Attr

EOFLINE NUMBER 0024

GREETING..... L BYTE 0010 DATA

HELLO L BYTE 0000 DATA

MAIN F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG...... N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPUTEXT 0101h@FILENAMETEXT hello22@VERSIONTEXT 510

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

47984 + 459276 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors0 Severe Errors