МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация систем и ЭВМ» Тема «Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд.»

Студентка гр. 1303	Сырцева Д.Д
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Разработать на языке Ассемблера программу, обрабатывающую символьную информацию с использованием строковых команд.

Задание.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) на ЯВУ;
- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку на Ассемблере;
- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант 22:

Преобразование всех заглавных латинских букв входной строки в строчные, а десятичных цифр в инверсные, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

Выполнение работы.

Setlocale и system позволяют использовать в программе кириллицу.

В начале выполнения программы в консоль выводится титульная таблица с указанием вида преобразования и автора программы. Далее происходит ввод строки, с помощью getline () происходит считывание не более чем 81 символа (с учетом символа конца строки), и открывается файл, куда будет помещен результат – итоговая строка.

Блок asm:

В ES записывается адрес начала сегмента данных. Регистры общего назначения ESI и EDI (регистры оффсета) настраиваются на входную и выходную строку соответственно. Созданные для работы программы метки:

- 1. symb_reading. Осуществляет проверку очередного символа введенной раннее строки. С помощью команды lodsb происходит чтение байта из строки, копируется один байт из памяти по адресу DS:SI в регистр AL. Далее символ проверяется на то, является ли он десятичной цифрой, заглавной латинской буквой или символом конца строки. Если символ = '\0', то осуществляется переход к метке finish и блок __asm заканчивается. Если символ это заглавная латинская буква, то переход по метке swap, а если десятичная цифра, то по метке inverse.
- 2. swap. Происходит изменение заглавной латинской буквы на строчную и осуществляется переход по метке symb writing.
- 3. inverse. Десятичная цифра инвертируется и осуществляется переход к метке symb_writing.
- 4. symb_writing. Команда stosb сохраняет регистр AL в ячейке памяти по адресу ES:EDI.

Используемые команды:

- . MOV Пересылка данных
- . PUSH Засылка операнда в стек
- . РОР Извлечение операнда из стека
- . NEG Получение дополнительного кода (изменение знака)
- . Оператор offset возвращает значение метки в памяти
- . СМР Сравнение двух операндов
- . ADD Сложение
- . ЈМР Команда безусловного перехода
- . ЈЕ Переход, если первый операнд равен второму операнду

- . JBE Переход, если первый операнд меньше или равен второму операнду
- . ЈВ Переход, если первый операнд меньше второго операнда После окончания блока __asm происходит вывод итоговой строчки в консоль и в файл. Далее файл закрывается, и программа завершается.

Таблица 1 – Результаты тестирования

Входные данные	Результат
123 !@# qwe QWE ёйцу ЁЙЦУ	876 !@# qwe qwe ёйцу ЁЙЦУ
Абв Abc 123 YUvvs	Абв abc 876 yuvvs
!345 wjh UU абвгд	!654 wjh uu абвгд

Вывод.

В результате лабораторной работы была изучена обработка символьной информации с использованием языка ассемблера, а также разработана программа на ЯВУ, использующая вставку на языке ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Текст исходного файла программы lab4.

```
#include <iostream>
     #include <fstream>
     #include <windows.h>
     char input str[81];
     char output str[81];
     int main() {
           system("chcp 1251 > nul");
           setlocale(LC_CTYPE, "rus");
           std::cout << "Сырцева Дарья 1303.\nВариант 22. Преобразование
всех заглавных латинских букв входной строки в строчные, а десятичных
цифр в инверсные, остальные символы входной строки передаются в
выходнуюстроку непосредственно. \n";
           std::cout << "Введите строку: ";
           std::cin.getline(input str, 81);
           std::ofstream file("res.txt");
           __asm {
                push ds
                pop es
                mov esi, offset input str
                mov edi, offset output str
                symb reading :
                      lodsb
                      cmp al, ' \ 0'
                      je finish
                      cmp al, '0'
                      jb symb writing
                      cmp al, '9'
                      jbe inverse
                      cmp al, 'A'
                      jb symb writing
                      cmp al, 'Z'
                      jbe swap
                      jmp symb writing
                swap :
                      add al, 32
                      jmp symb writing
                inverse :
                      neg al
                      add al, 105
                symb writing :
                      stosb
```

jmp symb reading

```
finish :
};
std::cout << "Результат: " << output_str;
file << output_str;
file.close();
return 0;
}</pre>
```