

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: ПРЕДСТАВЛЕНИЕ И ОБРАБОТКА СИМВОЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ С
ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СТРОКОВЫХ КОМАНД.

Студент гр.1303

Герасименко Я.Д.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить представление и способы обработки символьной информации с использованием строковых команд.

Задание.

Вариант 4.

Преобразование всех заглавных латинских букв входной строки в строчные, а восьмеричных цифр в инверсные, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

Основные теоретические положения.

Все команды для работы со строками считают, что строка-источник находится по адресу DS:SI (или DS:ESI), то есть в сегменте памяти, указанном в DS со смещением в SI, а строка-приемник — соответственно в ES:DI (или ES:EDI). Кроме того, все строковые команды работают только с одним элементом строки (байтом, словом или двойным словом) за один раз. Для того, чтобы команда выполнялась над всей строкой, необходим один из префиксов повторения операций.

1. Команды **MOVSB**, **MOVSW** и **MOVSD**.

Копирует один байт (MOVSB), слово (MOVSW) или двойное слово (MOVSD) из памяти по адресу DS:ESI (или DS:SI, в зависимости от разрядности адреса) в память по адресу ES:EDI (или ES:DI).

После выполнения команды регистры ESI (SI) и EDI (DI) увеличиваются на 1, 2 или 4 (если копируются байты, слова или двойные слова), если флаг DF = 0, и уменьшаются, если DF = 1. При использовании с префиксом REP команда MOVS выполняет копирование строки длиной в ECX (или CX) байт, слов или двойных слов.

2. Команды **CMPSB**, **CMPSW** и **CMPSD**.

Сравнивает один байт (CMPSB), слово (CMPSW) или двойное слово (CMPSD) из памяти по адресу DS:ESI (или DS:SI, в зависимости от разрядности адреса) с байтом, словом или двойным словом по адресу ES:EDI (или ES:DI) и устанавливает флаги аналогично команде CMP.

После выполнения команды регистры ESI (SI) и EDI (DI) увеличиваются на 1, 2 или 4 (если сравниваются байты, слова или двойные слова), если флаг DF = 0, и уменьшаются, если DF = 1. При использовании с префиксом REP команда CMPS выполняет сравнение строки длиной в ECX (или CX) байт, слов или двойных слов, но чаще ее используют с префиксами REPNE/REPNZ или REPE/REPZ. В первом случае сравнение продолжается до первого несовпадения в сравниваемых строках, а во втором — до первого совпадения.

3. Команды **SCASB**, **SCASW** и **SCASD**.

Сравнивает содержимое регистра AL (SCASB), AX (SCASW) или EAX (SCASD) с байтом, словом или двойным словом из памяти по адресу ES:EDI (или ES:DI, в зависимости от разрядности адреса) и устанавливает флаги аналогично команде CMP.

После выполнения команды регистр EDI (DI) увеличивается на 1, 2 или 4 (если сканируются байты, слова или двойные слова), если флаг DF = 0, и

уменьшается, если $DF = 1$. При использовании с префиксом REP команда SCAS выполняет сканирование строки длиной в ECX (или CX) байт, слов или двойных слов, но чаще ее используют с префиксами REPNE/REPNZ или REPE/REPZ. В первом случае сканирование продолжается до первого элемента строки, отличного от содержимого аккумулятора, а во втором — до первого совпадающего.

4. Команды **STOSB**, **STOSW** и **STOSD**.

Копирует регистр AL (STOSB), AX (STOSW) или EAX (STOSD) в память по адресу ES:EDI (или ES:DI, в зависимости от разрядности адреса).

После выполнения команды регистр EDI (DI) увеличивается на 1, 2 или 4 (если копируется байт, слово или двойное слово), если флаг $DF = 0$, и уменьшается, если $DF = 1$. При использовании с префиксом REP команда STOS заполнит строку длиной в ECX (или CX) числом, находящимся в аккумуляторе.

5. Команды **LODSB**, **LODSW** и **LODSD**.

Копирует один байт (LODSB), слово (LODSW) или двойное слово (LOSD) из памяти по адресу DS:ESI (или DS:SI, в зависимости от разрядности адреса) в регистр AL, AX или EAX соответственно.

При использовании с префиксом REP команда LODS выполнит копирование строки длиной в ECX (или CX), что приведет к тому, что в аккумуляторе окажется последний элемент строки. На самом деле эту команду используют без префиксов, часто внутри цикла в паре с командой STOS, так что LODS считывает число, другие команды выполняют над ним какие-нибудь действия, а затем STOS записывает измененное число в то же место в памяти.

Выполнение работы.

Результаты тестирования программы lab4.cpp представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Тестирование программы lab4.cpp.

№ п/п	Входные данные	Вывод	Результат
1.	ABCD7 93 4 5 0 9 -4	abcfg0 94 3 2 7 9 -3	Программа работает верно
2.	кШШШЗД9	кШШШЗД9	Программа работает верно

Выводы.

Изучены представление и способы обработки символьной информации с использованием строковых команд. Написана программа на языке с++ с ассемблеровской in-line вставкой.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД

ПРОГРАММЫ

Название файла: lab4.cpp

```
#include "pch.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
const int len =  
81; char  
input[len]; char  
output[len];
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    system("chcp 1251 >  
nul");  
    setlocale(LC_CTYPE,  
"rus");  
    wprintf(L"Преобразование всех заглавных латинских букв в строчные, а  
восьмеричных цифр в инверсные.\n");  
    wprintf(L"Выполнил: Герасименко Ярослав\n");
```

```
    std::cin.getline(input, len);
```

```
    __asm {
```

```
        mov esi, offset input; адрес исходной  
        строки mov edi, offset output; адрес  
        выходной строки
```

```
    Check:
```

```
        lodsb //считывание  
        cmp al, '\0'; проверка окончания  
        строки je END
```

```
        cmp al, '0'; если код символа меньше кода 0, то результат  
        записывается в выходной массив
```

```
        jl Rec //  
        cmp al, '7'; если код символа больше 7, необходима проверка на  
        заглавные латинские буквы
```

```
        jg letter  
        mov ah,  
        103 sub  
        ah, al mov  
        al, ah jmp  
        Rec
```

```
    letter :
```

```
        cmp al, 'A'; Проверка
```

```
        на jl Rec
```

```
        cmp al, 'Z'; заглавную латинскую  
        буквы jg Rec
```

```
        xor al, 20h; преобразование к строчной производится xor с 20h
```

```
    Rec :
```

```
    stosb; запись в выходную строку  
    jmp Check; переходим к следующему символу  
  
    END :  
}
```

```
std::cout << output << std::endl;  
return 0;  
}
```