

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация систем и ЭВМ»**  
**Тема «Представление и обработка целых чисел. Организация**  
**ветвящихся процессов»**

Студентка гр. 1303

Чернуха В.В.

Преподаватель

Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Разработать на языке Ассемблера программу, которая вычисляет значения функций по заданным целочисленным значениям.

### **Задание.**

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

- а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ;
- б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ ,

где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4. Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

Согласно 1 варианту взяты следующие функции  $f1$ ,  $f2$ ,  $f3$ :

$$f1 = \begin{cases} / 15-2*i, & \text{при } a > b \\ \backslash 3*i+4, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f2 = \begin{cases} / -(4*i+3), & \text{при } a > b \\ \backslash 6*i-10, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$
$$f3 = \begin{cases} / \min(i1,i2), & \text{при } k=0 \\ \backslash \max(i1,i2), & \text{при } k \neq 0 \end{cases}$$

### **Выполнение работы. Протокол работы на компьютере.**

#### **Ход работы:**

1. Получен набор функций  $f1$ ,  $f2$ ,  $f3$  согласно варианту.

2. Программа протранслирована и запущена в режиме отладчика в пошаговом режиме

В сегменте данных задаются метки для переменных *i*, *a*, *b*, *k*, *i1*, *i2*, *res* и в них записываются нули. Так как функции использовать запрещено, некоторые фрагменты кода размечены метками для перехода на них. Для реализации ветвления в программе используются команды условного перехода вида *J\*\* <метка>*. Поведение программы зависит от переменных *a*, *b*, *k*. Сначала сравниваются значения *a* и *b* и в зависимости от результата сравнения функции *f1* и *f2* вычисляются по разному (если *a>b* то выполняется переход на метку *part2*). Далее вычисляется *f3* в зависимости от значения *k*. Для нахождения *f3* нам нужно найти либо *max(i1,i2)*, либо *min(i1,i2)*, для чего нам снова придётся сравнивать значения и использовать ветвления. В конце выполнения программы в *res* записывается ответ и программа завершается.

### **Вывод.**

В ходе выполнения лабораторной работы было на практике изучено ветвление на языке Ассемблера, разработана программа вычисляющая значение функции по заданным целочисленным параметрам.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Текст исходного файла программы lab3.asm

```
ASSUME CS:CODE, SS:AStack, DS:DATA
```

```
AStack    SEGMENT  STACK
           DW 32 DUP(0)
```

```
AStack    ENDS
```

```
DATA      SEGMENT
```

```
i        DW    0
a        DW    0
b        DW    0
k        DW    0
i1       DW    0
i2       DW    0
res      DW    0
```

```
DATA      ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
Main      PROC  FAR
```

```
    mov     AX, DATA
    mov     DS, AX
    mov     cx, i
    mov     AX, a
    cmp     AX, b
    JG part2      ; if a>b go to 2
    sal     cx, 1
    add     cx, i
    add     cx, 4
    mov     i1, cx

    sal     cx, 1
    sub     cx, 18
    mov     i2, cx
    jmp     f3
```

```
part2:
```

```
    sal     cx, 1
    mov     ax, 15
    sub     ax, cx
    mov     i1, ax
```

```
    sal     ax, 1
    sub     ax, 33
    mov     i2, ax
```

```
f3:
```

```
    cmp     k, 0
    JE min  ;if k==0 go to min
```

```

        mov ax, i1
        cmp ax, i2
        jge res1      ; if i1 >= i2

res2:
        mov ax, i2
        mov res, ax
        jmp endprog

min:
        mov ax, i1
        cmp ax, i2
        jge res2      ; if i1 >= i2 go to i2

res1:
        mov ax, i1
        mov res, ax

endprog:
        int 20h

Main      ENDP
CODE      ENDS
          END Main

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б

### Листинг lab3.lst

#Microsoft	(R)	Macro	Assembler	Version	5.10
11/3/22 00:45:29					
1-1					Page

```

                                ASSUME CS:CODE, SS:AStack, DS:DATA

0000                                AStack    SEGMENT    STACK
0000    0020[                                DW 32 DUP(0)
                                0000
                                ]

0040                                AStack    ENDS

0000                                DATA      SEGMENT

0000    0000                                i      DW      0
0002    0000                                a      DW      0
0004    0000                                b      DW      0
0006    0000                                k      DW      0
0008    0000                                i1     DW      0
000A    0000                                i2     DW      0
000C    0000                                res    DW      0

000E                                DATA      ENDS

0000                                CODE SEGMENT

0000                                Main      PROC    FAR
0000    B8 ---- R                        mov     AX, DATA
0003    8E D8                            mov     DS, AX
0005    8B 0E 0000 R                      mov     cx, i
0009    A1 0002 R                        mov     AX, a
000C    3B 06 0004 R                      cmp     AX, b
0010    7F 19                            JG      part2        ; if a>b go to 2
0012    D1 E1                            sal     cx, 1
0014    03 0E 0000 R                      add     cx, i
0018    83 C1 04                          add     cx, 4
001B    89 0E 0008 R                      mov     i1, cx

001F    D1 E1                            sal     cx, 1
0021    83 E9 12                          sub     cx, 18
0024    89 0E 000A R                      mov     i2, cx
0028    EB 13 90                          jmp     f3

002B                                part2:
002B    D1 E1                            sal     cx, 1
002D    B8 000F                          mov     ax, 15
0030    2B C1                            sub     ax, cx

```

```

0032  A3 0008 R          mov i1, ax

0035  D1 E0              sal ax, 1
0037  2D 0021            sub ax, 33
003A  A3 000A R          mov i2, ax

003D                                f3:
003D  83 3E 0006 R 00      cmp k, 0
0042  74 12              JE min ;if k==0 go to min
0044  A1 0008 R          mov ax, i1
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
00:45:29

```

11/3/22

Page

1-2

```

0047  3B 06 000A R      cmp ax, i2
004B  7D 12              jge res1      ; if i1 >= i2

004D                                res2:
004D  A1 000A R          mov ax, i2
0050  A3 000C R          mov res, ax
0053  EB 10 90          jmp endprog

0056                                min:
0056  A1 0008 R          mov ax, i1
0059  3B 06 000A R      cmp ax, i2
005D  7D EE              jge res2      ; if i1 >= i2 go to i2

005F                                res1:
005F  A1 0008 R          mov ax, i1
0062  A3 000C R          mov res, ax

0065                                endprog:
0065  CD 20              int 20h

0067                                Main      ENDP
0067                                CODE      ENDS
                                END Main
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
00:45:29

```

11/3/22

Symbols-1

#### Segments and Groups:

	N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK	. . . . .	0040	PARA	STACK
CODE	. . . . .	0067	PARA	NONE
DATA	. . . . .	000E	PARA	NONE

#### Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr	
A . . . . .	L WORD	0002	DATA	
B . . . . .	L WORD	0004	DATA	
ENDPROG . . . . .	L NEAR	0065	CODE	
F3 . . . . .	L NEAR	003D	CODE	
I . . . . .	L WORD	0000	DATA	
I1 . . . . .	L WORD	0008	DATA	
I2 . . . . .	L WORD	000A	DATA	
K . . . . .	L WORD	0006	DATA	
MAIN . . . . .	F PROC	0000	CODE	Length =
0067				
MIN . . . . .	L NEAR	0056	CODE	
PART2 . . . . .	L NEAR	002B	CODE	
RES . . . . .	L WORD	000C	DATA	
RES1 . . . . .	L NEAR	005F	CODE	
RES2 . . . . .	L NEAR	004D	CODE	
@CPU . . . . .	TEXT	0101h		
@FILENAME . . . . .	TEXT	lab3		
@VERSION . . . . .	TEXT	510		

74 Source Lines  
74 Total Lines  
22 Symbols

48056 + 461251 Bytes symbol space free

0 Warning Errors  
0 Severe Errors