

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация**  
**ветвящихся процессов**

Студентка гр. 1303

Куклина Ю.Н.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров вычисляет значения функций.

## Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a, b, i, k$  вычисляет: а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ; б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ , где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания  $(n1,n2,n3)$ , приведенным в табл.4. Значения  $a, b, i, k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a, b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

$$f3 = \begin{cases} / 7 - 4*i, & \text{при } a > b \\ \backslash 8 - 6*i, & \text{при } a \leq b \end{cases}$$

$$f6 = \begin{cases} / 2*(i+1) - 4, & \text{при } a > b \\ \backslash 5 - 3*(i+1), & \text{при } a \leq b \end{cases}$$

$$f4 = \begin{cases} / \min(|i1 - i2|, 2), & \text{при } k < 0 \\ \backslash \max(-6, -i2), & \text{при } k \geq 0 \end{cases}$$

## Выполнение работы:

1. Из таблицы получен вариант набора функций, который необходимо реализовать.
2. Программа протранслирована с различными значениями переменных.
3. Для выполнения данного задания были использованы следующие команды общего назначения:

Mov – присваивание

Cmp – сравнение

Sub – вычитание

Add – сложение

Neg – смена знака

Sal – арифметический сдвиг влево

Sar – арифметический сдвиг вправо

Jmp – безусловный переход

Jg – выполняет короткий переход, если первый операнд больше второго при выполнении операции сравнения с помощью команды cmp.

JGe – выполняет короткий переход, если первый операнд больше или равен второму при выполнении операции сравнения с помощью команды cmp.

4. Также были использованы метки (например PART1) для перехода между некоторыми командами.

## 5. Трансляция программы

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C "C:\ass1"
Drive C is mounted as local directory C:\ass1\

Z:\>C:

C:\>masm lb3.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [lb3.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

50058 + 459252 Bytes symbol space free

  0 Warning Errors
  0 Severe Errors
```

Исходный код программы представлен в приложении А.

## Приложение А

```
ASSUME CS:CODE, SS:AStack, DS:DATA

AStack    SEGMENT    STACK
           DW 12 DUP(0)
AStack    ENDS

DATA      SEGMENT

a    DW    ?
b    DW    ?
i    DW    ?
k    DW    ?

i1   DW    ?           ;f3
i2   DW    ?           ;f6
res  DW    ?           ;f4
DATA      ENDS

CODE SEGMENT

Main      PROC    FAR
           push DS
           sub ax,ax
           push ax
           mov    AX,DATA
           mov    DS,AX
           ;Вычисление f1 и f2
           mov ax,a      ;ax = a
           mov cx,i      ;cx = i
           cmp ax,b      ;Сравнение значений a и b
           jg PART1      ;если a>b то на PART1

           ;если a<=b:
           add cx,i      ;cx=2i
           add cx,i      ;cx=3i
           sal cx,1      ;cx = 6i
           mov ax,8      ;ax = 8
           sub ax,cx      ;ax = 8 - 6i
           mov i1,ax     ;i1(f1) = cx = 8-6i

           shr ax, 1     ;ax = 4 - 3i
           sub ax, 2     ;ax = ax - 2 = 2 - 3i
           mov i2,ax     ;i2(f2) = ax = 2-3i
           jmp PART2     ;идем на PART2

PART1:      ;если a>b
           mov cx,i      ;cx = i
           sal cx,1      ;i = i*4
           sal cx,1
           mov ax,7      ;ax = 7
           sub ax,cx      ;ax = ax - cx = 7 - 4i
           mov i1,ax     ;i1(f1) = cx = 7 - 4i

           sal ax,1 ; ax=3-2i
           sub ax,1      ;ax = ax - cx = 2 - 2i
           neg ax
```

```

mov i2,ax    ;i2(f2) = cx = -(2 - 2i)

;Вычисление f3
PART2:
mov ax,k

cmp ax,0     ;сравниваем k и 0
JGe PART4    ;если k больше или равно 0, то на PART4

                ;если k<0
mov ax,i1    ;ax = i1
cmp ax,i2
JGe PART3    ;если i1 >= i2 то на PART3

sub ax,i1
cmp ax,2
JGe PART6

mov res,ax   ;res = ax
jmp ENDPART

PART3:
sub ax,i2    ; вычисляем разность i1 и i2 если i1 больше
cmp ax,2
JGe PART6    ;если модуль больше 2, то на PART6

mov res,ax   ;res = ax
jmp ENDPART

PART4:
                ;если k больше или равно 0,
mov bx,i2
neg i2
cmp i2,-6
JGe PART5    ;если i2 >= -6 то на PART5

mov res,-6   ;res = -6
jmp ENDPART

PART5:
                ;если i2 >= -6
mov res,bx   ;res = i2
jmp ENDPART

PART6:
mov res,2    ;res = 2
jmp ENDPART

ENDPART:
int 20h

Main        ENDP
CODE        ENDS
            END Main

```