

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**ТЕМА: Изучение режимов адресации и формирования**  
**исполнительного адреса.**

Студент гр. 1303

Насонов Я. К.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Изучить работу с режимами адресации на языке программирования Ассемблер.

### **Задание.**

Лабораторная работа 2 предназначена для изучения режимов адресации, использует готовую программу `lr2_comp.asm` на Ассемблере, которая в автоматическом режиме выполняться не должна, так как не имеет самостоятельного функционального назначения, а только тестирует режимы адресации. Поэтому ее выполнение должно производиться под управлением отладчика в пошаговом режиме.

### **Выполнение работы**

1. У преподавателя получен вариант набора значений исходных данных (массивов) `vec1`, `vec2` и `matr` из файла `lr2.dat`, приведенного в каталоге Задания и свои данные занесены вместо значений, указанных в приведенной ниже программе.

2. Программа протранслирована с созданием файла диагностических сообщений; обнаруженные ошибки объяснены и закомментированы соответствующие операторы в тексте программы.

```
source _lab2.asm(41): error A2502: Improper operand type  
mov mem3,[bx]
```

Машинные команды не могут работать одновременно с двумя операндами, находящимися в оперативной памяти, то есть в команде только 1 операнд может указывать на ячейку памяти, другой операнд должен быть либо регистром, либо непосредственным значением.

```
source _lab2.asm(43): warning A4001: Extra characters on line 7
```

Лишний символ.

```
source _lab2.asm(49): warning A4031: Operand types must match  
mov cx,vec2[di]
```

Разные типы операндов, cx – слово (2 байта), а vec2[di] – размерность 1 байт

```
source _lab2.asm(53): warning A4031: Operand types must match  
mov cx,matr[bx][di]
```

Разные типы операндов, cx – слово (2 байта), а matr[bx][di] – размерность 1 байт

```
source _lab2.asm(54): error A2055: Illegal register value  
mov ax,matr[bx*4][di]
```

В непосредственной адресации с базированием и индексированием для вычисления исполнительного адреса берется сумма базового и индексного регистра, к которым добавляется непосредственно фигурирующее в команде смещение. Там не фигурирует умножение.

```
source _lab2.asm(73): error A2046: Multiple base register  
mov ax,matr[bp+bx]
```

В косвенной адресации с индексированием исполнительный адрес берется в виде суммы адресов, находящихся в базовом и индексном регистрах, а в данной строке оба регистра базовые.

```
source _lab2.asm(74): error A2047: Multiple index register  
mov ax,matr[bp+di+si]
```

В непосредственной адресации с базированием и индексированием берется сумма базового и индексного регистра, к которым добавляется непосредственно фигурирующее в команде смещение, а в данной строке фигурируют 2 индексных регистра и 1 базовый.

```
source _lab2.asm(81): error A2006: Phase error between passes  
Main ENDP
```

Ошибка говорит о том, что в функции Main допущены ошибки.

3. Снова протранслирована программа и скомпонован загрузочный модуль.

Трансляция программы после исправления ошибок

```
C:\>masm LAB2.ASM
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [LAB2.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

    49894 + 459416 Bytes symbol space free

    0 Warning Errors
    0 Severe Errors

C:\>
```

4. Программа выполнена в пошаговом режиме под управлением отладчика с фиксацией содержимого используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения команды.

### Процесс выполнения программы

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Изменяемые данные	
			до	после
0000	PUSH DS	1E	IP = 0000 SP=0018 STACK (+0) = 0000	IP = 0001 SP=0016 STACK (+0) = 19F5
0001	SUB AX, AX	2BC0	IP = 0001 AX=0000	IP = 0003 AX=0000
0003	PUSH AX	50	IP = 0003 SP=0016 STACK (+0) = 19F5 STACK (+2) = 0000	IP = 0004 SP=0014 STACK (+0) = 0000 STACK (+2) = 19F5
0004	MOV AX, 1A07	B8071A	IP = 0004 AX = 0000	IP = 0007 AX = 1A07
0007	MOV DS, AX	8ED8	IP = 0007 DS = 19F5	IP = 0009 DS = 1A07
0009	MOV AX, 01F4	B8F401	IP = 0009 AX = 1A07	IP = 000C AX = 01F4
000C	MOV CX, AX	8BC8	IP = 000C CX = 00B0	IP = 000E CX = 01F4
000E	MOV BL, 24	B324	IP = 000E BX = 0000	IP = 0010 BX = 0024
0010	MOV BH, CE	B7CE	IP = 0010	IP = 0012

			BX = 0024	BX = CE24
0012	MOV [0002], FFCE	C7060200C EFF	IP = 0012	IP = 0018
0018	MOV BX, 0006	BB0600	IP = 0018 BX = CE24	IP = 001B BX = 0006
001B	MOV [0000], AX	A30000	IP = 001B	IP = 001E
001E	MOV AL, [BX]	8A07	IP = 001E AX = 01F4	IP = 0020 AX = 011F
0020	MOV AL, [BX+03]	8A4703	IP = 0020 AX = 011F	IP = 0023 AX = 0122
0023	MOV CX, [BX+03]	8B4F03	IP = 0023 CX = 01F4	IP = 0026 CX = 2622
0026	MOV DI, 0002	BF0200	IP = 0026 DI = 0002	IP = 0029 DI = 0002
0029	MOV AL, [000E+DI]	8A850E00	IP = 0029 AX = 012	IP = 002D AX = 01CE
002D	MOV BX, 0003	BB0300	IP = 002D BX = 0006	IP = 0030 BX = 0003
0030	MOV AL, [0016+BX+DI]	8A811600	IP = 0030 AX = 01CE	IP = 0034 AX = 01FF
0034	MOV AX, 1A07	B8071A	IP = 0034 AX = 01FF	IP = 0037 AX = 1A07
0037	MOV ES, AX	8EC0	IP = 0037 ES = 19F5	IP = 0039 ES = 1A07
0039	MOV AX, ES: [BX]	268B07	IP = 0039 AX = 1A07	IP = 003C AX = 00FF
003C	MOV AX, 0000	B80000	IP = 003C	IP = 003F

			AX = 00FF	AX = 0000
003F	MOV ES, AX	8EC0	IP= 003F ES = 1A07	IP= 0041 ES= 0000
0041	PUSH DS	1E	IP = 0041 SP = 0014 STACK (+0) = 0000 STACK (+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	IP = 0042 SP = 0012 STACK (+0) = 1A07 STACK (+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0042	POP ES	07	IP = 0042 ES = 0000 SP = 0012 STACK (+0) = 1A07 STACK (+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5	IP = 0043 ES = 1A07 SP = 0014 STACK (+0) = 0000 STACK (+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000
0043	MOV CX, ES: [BX—01]	268B4FFF	IP = 0043 CX = 2622	IP= 0047 CX= FFCE
0047	XCHG AX, CX	91	IP=0047 AX = 0000 CX = FFCE	IP=0048 AX = FFCE CX = 0000
0048	MOV DI, 0002	BF0200	IP = 0048 DI=0002	IP = 004B DI=0002
004B	MOV ES: [BX + DI], AX	268901	IP = 004B	IP = 004E
004E	MOV BP, SP	8BEC	IP = 004E BP = 0010	IP = 0050 BP = 0014
0050	PUSH [0000]	FF360000	IP = 0050 SP = 0014	IP = 0054 SP = 0012

			STACK (+0) = 0000 STACK (+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	STACK (+0) = 01F4 STACK (+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0054	PUSH [0002]	FF360200	IP = 0054 SP = 0012 STACK (+0) = 01F4 STACK (+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5 STACK (+6) = 0000	IP = 0058 SP = 0010 STACK (+0) = FFCE STACK (+2) = 01F4 STACK (+4) = 0000 STACK (+6) = 19F5
0058	MOV BP, SP	8BEC	IP = 0058 BP = 0014	IP = 005A BP = 0010
005A	MOV DX, [BP+02]	8B560	IP = 005A DX = 01F4	IP = 005D DX = 01F4
005D	RET Far 0002	CA0200	IP = 005D SP = 0010 CS = 1A0A STACK (+0) = FFCE STACK (+2) = 01F4 STACK (+4) = 0000 STACK (+6) = 19F5	IP = FFCE SP = 0016 CS = 01F4 STACK (+0) = 19F5 STACK (+2) = 0000 STACK (+4) = 0000 STACK (+6) = 0000

### Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были получены основные навыки работы с режимами адресации на языке программирования Ассемблер.



# ПРИЛОЖЕНИЕ А

## ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab2.asm

; Программа изучения режимов адресации процессора IntelX86

```
EOL EQU '$'  
ind EQU 2  
n1 EQU 500  
n2 EQU -50
```

; Стек программы

```
AStack SEGMENT STACK  
DW 12 DUP(?) ; word - 2 байта  
AStack ENDS
```

; Данные программы

```
DATA SEGMENT
```

; Директивы описания данных

```
mem1 DW 0 ; word - 2 байта  
mem2 DW 0  
mem3 DW 0  
vec1 DB 31,32,33,34,38,37,36,35 ; byte - 1 байт  
vec2 DB 50,60,-50,-60,70,80,-70,-80  
matr DB -4,-3,7,8,-2,-1,5,6,-8,-7,3,4,-6,-5,1,2
```

```
DATA ENDS
```

; Код программы

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

; Главная процедура

```
Main PROC FAR
```

```
push DS ; push data segment  
sub AX,AX  
push AX  
mov AX,DATA  
mov DS,AX
```

; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ  
; Регистровая адресация

```
mov ax,n1  
mov cx,ax  
mov bl,EOL  
mov bh,n2
```

; Прямая адресация

```
mov mem2,n2  
mov bx,OFFSET vec1  
mov mem1,ax
```

; Косвенная адресация

```

mov al,[bx]
; нельзя работать с операндами,
; оба из которых находятся в оперативной памяти
;mov mem3,[bx]

; Базированная адресация

mov al,[bx]+3
mov cx,3[bx]

; Индексная адресация

mov di,ind ; destination index
mov al,vec2[di]

; cx - слово (2 bytes), vec2[di] - 1 byte
;mov cx,vec2[di]

; Адресация с базированием и индексированием

mov bx,3
mov al,matr[bx][di]

; cx - word (2 bytes), matr[bx][di] - byte
;mov cx,matr[bx][di]

; в непосредственной адресации с базированием
; и индексированием берётся сумма базового и
; индексного регистра, к ним добавляется смещение, но
; умножение там не фигурирует
;mov ax,matr[bx*4][di]

; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ

; Переопределение сегмента

; ----- вариант 1

mov ax, SEG vec2
mov es, ax
mov ax, es:[bx]
mov ax, 0

; ----- вариант 2

mov es, ax
push ds
pop es
mov cx, es:[bx-1]
xchg cx,ax

; ----- вариант 3

mov di,ind
mov es:[bx+di],ax

; ----- вариант 4

mov bp,sp

; в косвенной адресации с индексированием адрес
; берётся в виде суммы адресов базового и индексного
; регистров, но тут оба регистра базовые
;mov ax,matr[bp+bx]

```

```
; 2 индексных и 1 базовый регистр, должны быть  
; базовый и индексный регистры  
;mov ax,matr[bp+di+si]
```

```
; Использование сегмента стека
```

```
push mem1  
push mem2  
mov bp,sp  
mov dx,[bp]+2  
ret 2
```

```
Main ENDP  
CODE ENDS  
END Main
```