

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация систем и ЭВМ»
Тема «Написание собственного прерывания.»

Студент гр. 1303

Преподаватель

Кропотов Н.Д.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить особенности прерываний на языке Ассемблера, написать собственное прерывание.

Задание.

Вариант 1С.

Написать прерывание 08h – прерывание от системного таймера генерируется автоматически операционной системой 18 раз в сек. Реализовать выдачу звукового сигнала с заданной длительностью звучания.

Выполнение работы.

Объявляются два двухбайтовых сегмента памяти SAVE_IP и SAVE_CS. Они используются для сохранения смещения до оригинального прерывания и позволяют в дальнейшем восстановить исходные вектора прерывания.

Описывается процедура SUBR_INT, которая является написанным пользовательским прерыванием. В данной процедуре в начале все регистры, которые будут изменены, для сохранения кладутся в стек, затем осуществляется взаимодействие с динамиком компьютера – выставляется частота звука, время звучания, сохраняется состояние порта, биты, отвечающие за доступ к динамику и его включение выставляются в 1.

После проигрывания звука порт возвращается в исходное состояние. Все сохраненные регистры вынимаются из стека, а также обеспечивается разрешение прерываний более низкого уровня во время действия данного.

В главной процедуре смещение и сегмент прерывания, которое требуется заменить сохраняются в объявленные сегменты памяти. Функция 35H прерывания 21H дает вектор прерывания, записанного в нижний байт регистра AX. Смещение и сегмент данного регистра записываются в регистры BX и ES, соответственно, они сохраняются в SAVE_IP и SAVE_CS. Далее записывается новое прерывание.

Функция 25H считывает смещение до него из DX и сегмент из DS и устанавливает его в вектор прерывания. Так как прерывание 08H вызывается 18 раз в секунду, то для того, чтобы наблюдать результат выполнения пользовательского прерывания, используется заикливание, которое можно прервать нажатием клавиши Esc.

После выхода из цикла, исходный вектор прерывания восстанавливается, и программа завершается. Исходный код программы см. в приложении А.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены виды прерываний и работа с ними. В соответствии с заданием было разработано собственное прерывание.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Тексты исходных файлов программ lab5.asm.

```
DATA SEGMENT
```

```
    SAVE_IP DW 0
```

```
    SAVE_CS DW 0
```

```
DATA ENDS
```

```
AStack SEGMENT STACK
```

```
    DW 1024 DUP(?)
```

```
AStack ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

```
SUBR_INT PROC FAR
```

```
    push AX
```

```
    push BX
```

```
    push DX
```

```
    push CX
```

```
    mov bx, 5      ; sound frequency
```

```
    mov al, 0b6h
```

```
    out 43h, al
```

```
    mov dx, 0014h
```

```
    mov ax, 4f38h
```

```
    div di
```

```
    ; set freq
```

```
    out 42h, al
```

```
    mov al, ah
```

```
    out 42h, al
```

```
    ; sound on
```

```
    in al, 61H    ; cur port state to al
```

```
    mov ah, al    ; save state in ah
```

```
    or al, 3      ; set 0 and 1 bit at 1
```

```

        out 61H, al ; speaker on

11: mov cx, 2801h
12: loop 12
    dec bx
    jnz 11
    mov al, ah
    and al, 11111100b
    out 61H, al

    pop AX
    pop BX
    pop DX
    pop CX
    mov AL, 20H
    out 20H, AL
    iret
SUBR_INT ENDP

Main PROC FAR
    push ds
    sub ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
    mov ds, ax

    mov di, 10000

    MOV AH, 35H
    MOV AL, 08H
    INT 21H
    MOV SAVE_IP, BX
    MOV SAVE_CS, ES

    push DS

```

```

mov DX, offset SUBR_INT
mov ax, seg SUBR_INT
mov ds, ax
mov ah, 25h
mov al, 08H
int 21h
pop ds

```

```

loop_int:
    push ax
    mov ah, 1h
    int 21H

    cmp al, "-"
    je minus

    cmp al, "+"
    je plus

    cmp al, 1bh

    pop ax
    jnz loop_int
    jmp exit

```

```

plus:
    add di, 1000
    pop ax
    jmp loop_int

```

```

minus:
    sub di, 1000
    pop ax
    jmp loop_int

```

```
exit:
    CLI
    PUSH DS
    MOV DX, SAVE_IP
    MOV AX, SAVE_CS
    MOV DS, AX
    MOV AH, 25H
    MOV AL, 08H
    INT 21H
    POP DS
    STI

    ret
Main ENDP

CODE ENDS
    END Main
```