МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация систем и ЭВМ»

Тема «Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы»

Студент гр. 1303	Кропотов Н.Д.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить детали организации связи Ассемблера с ЯВУ, написать ассемблерный модуль для использования в программе.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должна вызываться ассемблерная процедура для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерная процедура должна вызываться как независимо скомпилированный модуль. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax]
 - 3. Массив псевдослучайных целых чисел {Хі}
- 4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt (<=24)
 - 5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt

Результаты:

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Выполнение работы.

На языке C++ было реализовано считывание исходных данных, числа хранятся в массиве *питв*, левые границы и правая граница последнего интервала хранятся в *intervals*. Здесь же генерируется необходимое количество псевдослучайных чисел в соответствии с равномерным распределением с дисперсией, равной 2.

```
10
-10 10
4
-8 -5 1 4
9
-8 8 -9 8 9 1 4 6 -2 -2
Interval number: 1; left border: -8; numbers quantity: 1
Interval number: 2; left border: -5; numbers quantity: 2
Interval number: 3; left border: 1; numbers quantity: 1
Interval number: 4; left border: 4; last right border: 9; numbers quantity: 4
```

Рисунок 1 – Тестирование программы в консоли

```
-8 8 -9 8 9 1 4 6 -2 -2
Interval number: 1; left border: -8; numbers quantity: 1
Interval number: 2; left border: -5; numbers quantity: 2
Interval number: 3; left border: 1; numbers quantity: 1
Interval number: 4; left border: 4; last right border: 9; numbers quantity: 4
```

Рисунок 2 – Результат работы программы в файле

Исходный код программы см. в приложении А.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены детали организации связи Ассемблера с ЯВУ, написан ассемблерный модуль для использования в программе.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Тексты исходных файлов программ.

ConsoleApplication.cpp

```
#include <iostream>
#include <random>
#include <fstream>
using namespace std;
extern "C" {
    void func(int n, int nInt, int* nums, int* intervals, int* res);
}
int main() {
    int n, xMin, xMax, nInt;
    cin >> n;
    if (n \le 0 \mid \mid n > 16000) {
        cout << "Entered array length is wrong" << endl;</pre>
        exit(-1);
    }
    cin >> xMin >> xMax;
    if (xMin >= xMax) {
        cout << "Entered limits are wrong" << endl;</pre>
        exit(-1);
    cin >> nInt;
    if (nInt <= 0 || nInt > 24) {
        cout << "Entered number of intervals is wrong" << endl;</pre>
        exit(-1);
    int *nums = new int[n];
    int* intervals = new int[nInt + 1];
    for (int i = 0; i < nInt; i++) {
        cin >> intervals[i];
        bool wrongValue = false;
```

```
if (intervals[i] <= xMin || intervals[i] >= xMax) {
        wrongValue = true;
    }
    if (i > 0) {
        if (intervals[i] < intervals[i - 1]) {</pre>
             wrongValue = true;
        }
    }
    if (wrongValue) {
        cout << "Entered border is wrong" << endl;</pre>
        delete[] nums;
        delete[] intervals;
        exit(-1);
    }
}
cin >> intervals[nInt];
if (intervals[nInt] > xMax) {
    cout << "Entered border is wrong" << endl;</pre>
    delete[] nums;
    delete[] intervals;
    exit(-1);
}
random device rd;
mt19937 gen(rd());
uniform_int_distribution<> d(xMin, xMax);
for (int i = 0; i < n; i++) {
    nums[i] = d(gen);
fstream outFile;
outFile.open("res.txt", ios::out | ios::trunc);
for (int i = 0; i < n; i++) {
    cout << nums[i] << ' ';</pre>
    outFile << nums[i] << ' ';</pre>
cout << endl;</pre>
outFile << endl;</pre>
```

```
int* res = new int[nInt] {0};
          func(n, nInt, nums, intervals, res);
          for (int i = 0; i < nInt; i++) {
              if (i < nInt - 1) {
                  cout << "Interval number: " << i + 1 << "; left border:</pre>
" << intervals[i] << "; numbers quantity: " << res[i] << endl;
                  outFile << "Interval number: " << i + 1 << "; left</pre>
border: " << intervals[i] << "; numbers quantity: " << res[i] << endl;</pre>
              } else {
                  cout << "Interval number: " << i + 1 << "; left border:</pre>
" << intervals[i] << "; last right border: " << intervals[nInt] << ";
numbers quantity: " << res[i] << endl;</pre>
                  outFile << "Interval number: " << i + 1 << "; left</pre>
border: " << intervals[i] << "; last right border: " << intervals[nInt]</pre>
<< "; numbers quantity: " << res[i] << endl;</pre>
              }
         outFile.close();
         delete[] nums;
         delete[] intervals;
         delete[] res;
         return 0;
     }
     Source.asm
     .MODEL FLAT, C
     .CODE
     func PROC C n: dword, nInt: dword, nums: dword, intervals: dword,
res: dword
           push esi
           push edi
           push eax
           push ebx
           push ecx
           push edx
```

```
mov ecx, n
mov esi, nums
mov edi, intervals
mov eax, 0
mov edx, nInt
inc edx
cycle:
     mov ebx, 0
     check:
           cmp ebx, edx
           jge next
           push eax
           mov eax, [esi + eax * 4]
           cmp eax, [edi + ebx * 4]
           pop eax
           jl right_num
           inc ebx
           jmp check
     right_num:
           dec ebx
           cmp ebx, -1
           je next
           mov esi, res
           push eax
           mov eax, [esi + ebx * 4]
           inc eax
           mov [esi + ebx * 4], eax
           pop eax
           mov esi, nums
     next:
           inc eax
loop cycle
finish:
pop edx
```

pop ecx

pop ebx

pop eax

pop edi

pop esi

ret

func ENDP

END