

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ»
ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)»
Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЁТ
по лабораторной работе № 5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания**

Студент гр. 1303

Преподаватель

Ягодаров М.А.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить особенности прерываний на языке Ассемблера, написать собственное прерывание.

Задание.

Вариант 1.

Заменить прерывание 08h от системного таймера, который генерируется автоматически операционной системой 18 раз в секунду, на собственную процедуру: выполнить вывод сообщения на экран заданное число раз, после чего вставить фиксированную задержку и вывести сообщение о завершении обработчика.

Выполнение работы.

В сегменте данных хранятся следующие данные:

- `int_segment dw` — место для хранения сегмента заменённого прерывания;
- `int_offset dw` — место для хранения смещения заменённого прерывания;
- `msg db` — строка сообщения, которая будет выводиться в написанной процедуре прерывания;
- `int_msg db` — строка сообщения, которая будет выводиться при завершении процедуры прерывания;
- `flag db` — флаг для того, чтобы прерывание выводило сообщения лишь 1 раз.

Написана процедура `display_message`, которая выводит на экран сообщение, лежащее в регистре `dx`.

Написана процедура прерывания, которая работает по следующему алгоритму:

Проверяется, сработала ли она уже до этого? Если да, то процедура завершается. После этого с помощью инструкции `loop` на экран 5 раз

выводится сообщение "Some message". Далее, с помощью цикла и инструкции `nop` происходит задержка на некоторое количество времени. Затем выводится сообщение об окончании прерывания.

В "главном теле" программы вначале с помощью функции `35h` прерывания `int 21h` узнаётся вектор прерывания под номером `08h`, информация о котором записывается в соответствующие области памяти, указанные в сегменте данных.

Далее, с помощью прерывания функции `25h` прерывания `int 21h` в прерывание под номером `08h` устанавливается вектор написанной выше процедуры прерывания.

После этого программа ожидает 1 секунду, чтобы пронаблюдать за корректностью выполнения процедуры прерывания.

В конце концов, в прерывание под номером `08h` устанавливается вектор стандартного (ранее заменённого) прерывания.

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены виды прерываний и работа с ними. В соответствии с заданием было разработано собственное прерывание, которым было заменено стандартное прерывание.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ПРОГРАММ

Название файла: main.asm

```
assume ss:my_stack, cs:my_code, ds:my_data

my_stack segment stack
    db 1024 dup(0)
my_stack ends

my_data segment
    int_segment dw 0
    int_offset dw 0

    msg db 'Some message', 0ah, 0dh, '$'
    int_msg db 'Interruption is done', 0ah, 0dh, '$'
    flag db 0
my_data ends

my_code segment

display_message proc near ; print message from `dx` register
    push ax

    mov ah, 09h
    int 21h

    pop ax
    ret
display_message endp

my_int_proc proc far
; To run procedure only once
    cmp flag, 0
    jne my_int_proc_end
    mov flag, 1

    push cx
    push dx
    push ax

; Print messages
    xor cx, cx
    mov cx, 5
    mov dx, offset msg

print_msg_loop:
    call display_message
    loop print_msg_loop
```

```

; Wait ...
    xor cx, cx
    mov cx, 20
update_dx:
    mov dx, 0ffffh
wait_loop:
    nop
    dec dx
    cmp dx, 0
    jne wait_loop
    loop update_dx

; Print `end` message
    mov dx, offset int_msg
    call display_message

    pop ax
    pop dx
    pop cx

my_int_proc_end:
    mov al, 20h
    out 20h, al

    iret
my_int_proc endp

main proc far
    push ds
    xor ax, ax
    push ax

    mov ax, my_data
    mov ds, ax

; Save previous interruption info
    mov ah, 35h
    mov al, 08h
    int 21h
    mov int_offset, bx
    mov int_segment, es

; Change interruption to custom
    push ds

    mov dx, offset my_int_proc
    mov ax, seg my_int_proc
    mov ds, ax

    mov ah, 25h

```

```

mov al, 08h
int 21h

pop ds

; Wait 1 second
xor ax, ax
mov ah, 86h
mov cx, 0fh
mov dx, 4240h
int 15h

; Restore interruption
cli
push ds

mov dx, int_offset
mov ax, int_segment
mov ds, ax

mov ah, 25h
mov al, 08h
int 21h

pop ds
sti

ret
main endp

my_code ends

end main

```