

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ»
ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)»
Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЁТ
по лабораторной работе № 8
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Обработка вещественных чисел. Программирование
математического сопроцессора.**

Студент гр. 1303

Преподаватель

Ягодаров М.А.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Разработать подпрограмму на языке Ассемблера, обеспечивающую вычисление заданной математической функции с использованием математического сопроцессора.

Задание.

Разработать подпрограмму на языке Ассемблера, обеспечивающую вычисление заданной математической функции с использованием математического сопроцессора. Подпрограмма должна вызываться из головной программы, разработанной на языке С. При этом должны быть обеспечены заданный способ вызова и обмен параметрами.

Выполнить трансляцию программы с подготовкой ее ассемблерной версии и отладочной информации. Для выбранного контрольного набора исходных данных прогнать программу под управлением отладчика. При этом для каждой команды сопроцессора следует фиксировать содержимое используемых ячеек памяти, регистров ЦП и численных регистров сопроцессора до и после выполнения этой команды.

Проверить корректность выполнения вычислений для нескольких наборов исходных данных.

Вариант 1.

Вернуть значение многочлена для заданного x .

Выполнение работы.

С помощью головной программы на языке Си производится считывание исходных данных: значения x , количества констант, а также из значения; значение x и констант принимается в виде чисел с плавающей запятой двойной точности.

После ввода числа данные передаются в математический сопроцессор, написанный на языке Ассемблера.

В сопроцессоре вычисляется значение многочлена с помощью схемы

Горнера. На вход процедуре `poly` подаются данные: в регистре `xmm0` содержится x , в регистре `rdi` — количество констант, в регистре `rsi` — массив констант.

Значение x перемещается в регистр `xmm1` (инструкция `movsd`), а регистр `xmm0` обнуляется (инструкция `subsd`). Далее проверяется количество констант: если их число равно нулю, то процедура завершается. Иначе в регистр `rcx` записывается значение `rdx` (число констант в массиве), после чего начинается цикл: значение в регистре `xmm0` умножается (инструкция `mulsd`) на `xmm1` (значение x), затем к регистру `xmm0` добавляется (`addsd`) число из массива констант, получаемое обращением по адресу регистра `rsi`, смещённого на текущий номер константы, хранящийся в регистре `rcx`.

По итогу цикла в регистре `xmm0` будет находиться значение результата вычисления исходного многочлена.

В конце головная программа выводит значение многочлена в консоль.

Выводы

Получены навыки работы со специальными инструкциями Ассемблера для чисел с плавающей запятой. Разработана программа на ЯВУ Си, которая с помощью математического сопроцессора, написанного на языке Ассемблера отображает значение многочлена для заданного x .

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ПРОГРАММ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

extern double poly(double x, int n, double *c);

int main() {
    double x;
    printf("Enter x: ");
    scanf("%lf", &x);

    int n;
    printf("Enter number of constants: ");
    scanf("%d", &n);

    double *constants = malloc(n * sizeof(double));
    char c;
    printf("Enter constants: ");
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        scanf("%lf%c", &constants[i], &c);
    }

    double result = poly(x, n, constants);

    printf("(asm) Result is:\n\t%lf\n", result);
    free(constants);

    return 0;
}
```

Название файла: lib.s

```
.global poly

#; Input:
#; x: double → xmm0
#; n: int    → rdi
#; c: double* → rsi
poly:
    movsd xmm1, xmm0
    subsd xmm0, xmm0
    test rdi, rdi
    jz   poly_end
    mov  rcx, rdi
horner:
```

```
    mulsd xmm0, xmm1
    addsd xmm0, [rsi + rcx * 8 - 8]
    loop horner
poly_end:
    ret
```

Название файла: Makefile

```
all: main
```

```
main: main.o lib.o
    gcc main.o lib.o -o main -z noexecstack -lm
```

```
main.o: main.c
    gcc -c main.c
```

```
lib.o: lib.s
    as lib.s -msyntax=intel -mnaked-reg -mmnemonic=intel -o lib.o
```

```
clean:
    rm -f *.o main
```