

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
ТЕМА: Изучение режимов адресации и формирования
исполнительного адреса.

Студентка гр. 1303

Королева П.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучить режимы адресации и формирование исполнительного адреса на языке ассемблер.

Задание.

Лабораторная работа 2 предназначена для изучения режимов адресации, использует готовую программу `lr2_comp.asm` на Ассемблере, которая в автоматическом режиме выполняться не должна, так как не имеет самостоятельного функционального назначения, а только тестирует режимы адресации. Поэтому ее выполнение должно производиться под управлением отладчика в пошаговом режиме.

В программу введен ряд ошибок, которые необходимо объяснить в отчете по работе, а соответствующие команды закомментировать для прохождения трансляции. Необходимо составить протокол выполнения программы в пошаговом режиме отладчика по типу таблицы 1 предыдущей лабораторной работы и подписать его у преподавателя. На защите студенты должны уметь объяснить результат выполнения каждой команды с учетом используемого вида адресации. Результаты, полученные с помощью отладчика, не являются объяснением, а только должны подтверждать ваши объяснения.

Выполнение работы

1. У преподавателя получен вариант набора значений исходных данных (массивов) `vec1`, `vec2` и `matr` из файла `lr2.dat`, приведенного в каталоге Задания и свои данные занесены вместо значений, указанных в приведенной ниже программе.

2. Программа протранслирована с созданием файла диагностических сообщений; операторы, вызывающие ошибку, закомментированы, ниже приведено объяснение каждой ошибки:

```
mov mem3,[bx]
```

`lr2.asm(42): error A2052: Improper operand type`

Ошибка: Неправильный тип операнда.

Пояснение: Машинные команды не могут манипулировать одновременно двумя операндами, находящимися в оперативной памяти, то есть в команде только 1 операнд может указывать на ячейку памяти, другой операнд должен быть либо регистром, либо непосредственным значением.

Ошибка: Типы операндов должны соответствовать друг другу.

Пояснение: `sx` имеет размерность 2 байта, а `vec2[di]` – размерность 1 байт

Ошибка: Типы операндов должны соответствовать друг другу.

Пояснение: `sx` имеет размерность 2 байта, а `matr[bx][di]` – размерность 1 байт.

```
mov ax,matr[bx*4][di]
```

lr2.asm(54): error A2055: Illegal register value

Ошибка: Запрещенное значение регистра.

Пояснение: Попытка умножить регистр на какое-либо число, что является недопустимой операцией.

```
mov ax,matr[bp+bx]
```

lr2.asm(73): error A2046: Multiple base registers

Ошибка: Несколько базовых регистров.

Пояснение: В адресации с базированием и индексированием исполнительный адрес берется в виде суммы адресов, находящихся в базовом и индексном регистрах, а в данной строке оба регистра базовые.

```
mov ax,matr[bp+di+si]
```

lr2.asm(74): error A2047: Multiple index registers

Ошибка: Несколько базовых регистров.

Пояснение: В адресации с базированием и индексированием исполнительный адрес берется в виде суммы адресов, находящихся в базовом и индексном регистрах, а в данной строке два индексных регистра.

Main ENDP

lr2.asm(81): error A2006: Phase error between passes

Ошибка: Фазовая ошибка между проходами через код.

Пояснение: Во время `masm` трансляции ассемблер несколько раз проходит по коду. Когда он проходит первый раз, он высчитывает смещение, а при втором проходе – создает объектный файл. Ошибка возникает если при втором проходе текущее смещение отличается от теоретического (то есть высчитанного изначально).

В нашем случае это говорит о том, что в функции `Main` допущены ошибки, после их исправления эта ошибка исчезает.

3. Снова протранслирована программа и скомпонован загрузочный модуль.

4. Программа выполнена в пошаговом режиме под управлением отладчика с фиксацией содержимого используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения команды. Результат представлен в таблице 1.

Исходный код программы и листинг программы с закомментированными ошибочными операциями приведены в приложении А.

Таблица 1

LR2_2.exe

Адрес команды	Символический код команды	16-ричный код команды	Изменяемые данные	
			до	после
0 н	PUSH DS	1E	IP = 0000 SP=0018 Stack: +0 0000 +2 0000 +4 0000 +6 0000	IP = 0001 SP=0016 Stack: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000
0001	SUB AX, AX	2BC0	AX=0000 IP = 0001 SP=0016 Stack: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000	AX=0000 I D SP=0016 Stack: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000
0003	PUSH AX	50	I D SP=0016 Stack: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000	I D S D Stack: + н +2 19F5 +4 0000 +6 0000

0004	MOV AX,1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0004 S P =	AX =1A07 IP = 0007 S D
0007	MOV DS,AX	8ED8	DS=19F5 IP = 0007 S P =	DS=1A07 IP = 0009 S D
0009	MOV AX,01F4	B8F401	AX = 1A07 IP = 0009 S D	AX = 01F4 IP = 000C S D
			C V AX = 01F4 IP = 000C SP=0014	CX=01F4 AX = 01F4 IP = 000E SP=0014
			BX = 0000 IP = 000E SP = 0014	BX = 0024 IP = 0010 SP=0014
			BX = 0024 IP = 0010 SP=0014	BX = CE24 IP = 0012 SP=0014
			BX = CE24 IP = 0012 SP=0014	BX = CE24 IP = 0018 SP=0014
			BX = CE24 IP = 0018	BX = 0006 IP = 001B

			IP = 001B	IP = 001E
			AX = 01F4 [BX] = [0006] = 01 IP = 001E	A ↓ IP = 0020 0
			A ↓ [BX+03] = 04 IP = 0020	A ↓ IP = 0023 0
			CX = 01F4 [BX+03] = 04 IP = 0023	C ↓ IP = 0026
			DI = 0000 IP = 0026	DI = 0002 IP = 0029
	+ D		AX = 0104 [000E+DI] = 0A IP = 0029	A ↓ IP = 002D 0
			BX = 0006 IP = 002D	BX = 0003 IP = 0030
	+ D		+ D AX = 010A	AX = 01FD IP = 0034

			IP = 0030	
	1A07	071A	AX = 01FD IP = 0034	AX = 1A07 IP = 0037
			ES = 19F5 AX = 1A07 IP = 0037	ES = 1A07 IP = 0039
			AX = 1A07 IP = 0039	A ↓ IP = 003C
			A ↓ I D	A ↓ I D
			ES = 1A07 A ↓ I D	E S I D
			DS = 1A07 I D SP = 0014 Stack: <div>+ ^ +2 19F5 +4 0000 +6 0000</div>	DS = 1A07 I D S D Stack: <div>+0 1A07 +2 0000 +4 19F5 +6 0000</div>

			ES = 0000 IP = 0042 SP = 0012 Stack: +0 1A07 +2 0000 +4 19F5 +6 0000	ES = 1A07 IP = 0043 SP = 0014 Stack: +0 0000 +2 19F5 +4 0000 +6 0000
	MOV CX, ES:[BX—01]		CX = 0804 IP = 0043	CX = FFCE IP = 0047
			AX = 0000 CX = FFCE IP=0047	AX = FFCE CX = 0000 IP=0048
			DI = 0002 IP = 0048	DI = 0002 IP = 004B
	MOV ES:[BX+DI], AX		IP = 004B	IP = 004E
			BP = 0010 SP = 0014 IP = 004E	BP = 0014 IP = 0050
			IP = 0050 [0000] = 01F4 SP = 0014	IP = 0054 [0000] = 01F4 SP = 0012

			Stack: +0 0000 +2 19F5 +4 0000 +6 0000	Stack: +0 01F4 +2 0000 +4 19F5 +6 0000
			IP = 0054 [0002] = FFCE SP = 0012 Stack: +0 01F4 +2 0000 +4 19F5 +6 0000	IP = 0058 [0002] = FFCE SP = 0010 Stack: +0 FFCE +2 01F4 +4 0000 +6 19F5
			BP = 0014 SP = 0010 IP = 0058	BP = 0010 SP = 0010 IP = 005A
	V		D v [D IP = 005A	DX = 01F4 IP = 005D
	0002	A0200	IP = 005D SP = 0010 CS = 1A0A Stack: +0 FFCE +2 01F4	IP = FFCE SP = 0016 CS = 01F4 Stack: +0 19F5 +2 0000

			+4 0000	+4 0000
			+6 19F5	+6 0000

Выводы

Изучены режимы адресации и формирование исполнительного адреса на языке ассемблер.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Название файла: lr2.asm

```
; Программа изучения режимов адресации процессора IntelX86
EOL EQU '$'
ind EQU 2
n1 EQU 500
n2 EQU -50
; Стек программы
AStack SEGMENT STACK
DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
; Данные программы
DATA SEGMENT
; Директивы описания данных
mem1 DW 0
mem2 DW 0
mem3 DW 0
vec1 DB 1,2,3,4,8,7,6,5
vec2 DB -10,-20,10,20,-30,-40,30,40
matr DB 1,2,3,4,-4,-3,-2,-1,5,6,7,8,-8,-7,-6,-5
DATA ENDS
; Код программы
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
; Головная процедура
Main PROC FAR
push DS
sub AX,AX
push AX
mov AX,DATA
mov DS,AX
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
; Регистровая адресация
mov ax,n1
mov cx,ax
mov bl,EOL
mov bh,n2
; Прямая адресация
mov mem2,n2
mov bx,OFFSET vec1
mov mem1,ax
; Косвенная адресация
mov al,[bx]
mov mem3,[bx]
; Базированная адресация
mov al,[bx]+3
mov cx,3[bx]
; Индексная адресация
mov di,ind
mov al,vec2[di]
mov cx,vec2[di]
; Адресация с базированием и индексированием
mov bx,3
mov al,matr[bx][di]
mov cx,matr[bx][di]
mov ax,matr[bx*4][di]
```

```

; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЦИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмента
; ----- вариант 1
mov ax, SEG vec2
mov es, ax
mov ax, es:[bx]
mov ax, 0
; ----- вариант 2
mov es, ax
push ds
pop es
mov cx, es:[bx-1]
xchg cx, ax
; ----- вариант 3
mov di, ind
mov es:[bx+di], ax
; ----- вариант 4
mov bp, sp
mov ax, matr[bp+bx]
mov ax, matr[bp+di+si]
; Использование сегмента стека
push mem1
push mem2
mov bp, sp
mov dx, [bp]+2
ret 2
Main ENDP
CODE ENDS
END Main

```

Название файла: lr2_2.lst

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
14:33:55

10/8/22

Page 1-

1

```

; Программа изучения режимов
; адресации процессора IntelX86
= 0024          EOL EQU '$'
= 0002          ind EQU 2
= 01F4          n1 EQU 500
=-0032          n2 EQU -50
; Стек программы
0000           AStack SEGMENT STACK
0000 000C[      DW 12 DUP(?)
      ????)
]

0018           AStack ENDS
; Данные программы
0000           DATA SEGMENT
; Директивы описания данных
□x
0000 0000      mem1 DW 0

```

```

0002 0000 mem2 DW 0
0004 0000 mem3 DW 0
0006 01 02 03 04 08 07 vec1 DB 1,2,3,4,8,7,6,5
      06 05
000E F6 EC 0A 14 E2 D8 vec2 DB -10,-20,10,20,-30,-40,30,40
      1E 28
0016 01 02 03 04 FC FD matr DB 1,2,3,4,-4,-3,-2,-1,5,6,7,8,-8,-7,-
6,-5
      FE FF 05 06 07 08
      F8 F9 FA FB
0026 DATA ENDS
      ; Код программы
0000 CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
      ; Головная процедура
0000 Main PROC FAR
0000 1E push DS
0001 2B C0 sub AX,AX
0003 50 push AX
0004 B8 ---- R mov AX,DATA
0007 8E D8 mov DS,AX
      ; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЙ
      ; ИЛИ НА УРОВНЕ СМЕЩЕНИЙ
      ; Регистровая адресация
0009 B8 01F4 mov ax,n1
000C 8B C8 mov cx,ax
000E B3 24 mov bl,EOL
0010 B7 CE mov bh,n2
      ; Прямая адресация
0012 C7 06 0002 R FFCE mov mem2,n2
0018 BB 0006 R mov bx,OFFSET vec1
001B A3 0000 R mov mem1,ax
      ; Косвенная адресация
001E 8A 07 mov al,[bx]
      ;mov mem3,[bx]
      ; Базированная адресация

```

□Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
 14:33:55

10/8/22

Page 1-

2

```

0020 8A 47 03 mov al,[bx]+3
0023 8B 4F 03 mov cx,3[bx]
      ; Индексная адресация
0026 BF 0002 mov di,ind
0029 8A 85 000E R mov al,vec2[di]
      ;mov cx,vec2[di]
      ; Адресация с базированием
      ; и индексированием
002D BB 0003 mov bx,3
0030 8A 81 0016 R mov al,matr[bx][di]
      ;mov cx,matr[bx][di]

```

```

;mov ax,matr[bx*4][di]
; ПРОВЕРКА РЕЖИМОВ АДРЕСАЙ
;ИИ С УЧЕТОМ СЕГМЕНТОВ
; Переопределение сегмент
a
; ----- вариант 1
0034 B8 ---- R    mov ax, SEG vec2
0037 8E C0        mov es, ax
0039 26: 8B 07    mov ax, es:[bx]
003C B8 0000      mov ax, 0
; ----- вариант 2
003F 8E C0        mov es, ax
0041 1E          push ds
0042 07          pop es
0043 26: 8B 4F FF    mov cx, es:[bx-1]
0047 91          xchg cx,ax
; ----- вариант 3
0048 BF 0002      mov di,ind
004B 26: 89 01    mov es:[bx+di],ax
; ----- вариант 4
004E 8B EC        mov bp,sp
;mov ax,matr[bp+bx]
;mov ax,matr[bp+di+si]
; Использование сегмента э
□тека
0050 FF 36 0000 R    push mem1
0054 FF 36 0002 R    push mem2
0058 8B EC        mov bp,sp
005A 8B 56 02      mov dx,[bp]+2
005D CA 0002      ret 2
0060              Main ENDP
0060              CODE ENDS
END Main

```

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine Class
ASTACK	0018	PARA	STACK
CODE	0060	PARA	NONE
DATA	0026	PARA	NONE

Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
EOL	NUMBER		0024
IND	NUMBER		0002
MAIN	F PROC		0000 CODE Length =
0060			
MATR	L BYTE		0016 DATA
MEM1	L WORD		0000 DATA
MEM2	L WORD		0002 DATA
MEM3	L WORD		0004 DATA
N1	NUMBER		01F4
N2	NUMBER		-0032
VEC1	L BYTE		0006 DATA
VEC2	L BYTE		000E DATA
@CPU	TEXT	0101h	
@FILENAME	TEXT	1r2_2	
@VERSION	TEXT	510	

83 Source Lines
83 Total Lines
19 Symbols

47812 + 459448 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors