МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Вариант 22

Студент гр. 1383	Харитонов Н.М.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить организацию ветвящихся процессов и разработать программу на языке Ассемблер.

Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет: a) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i); b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k), где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания (n1,n2,n3), приведенным в табл.4.

Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b.

Выполнение работы.

Были произведены следующие упрощения:

1.
$$-(6*i+8) = -(6*i-4)-12$$

$$2.3*(i+2) = 3*i+6$$

$$3.9-3*(i-1) = 9-(3*i+6-9)$$

- 1) Это необходимо для ускорения подсчета второй функции, т.к. не надо еще раз получать "6*i"
- 2) Данная вещь сделана, чтобы можно было добавлять "i" из памяти, не прибавляя к ней "2" каждый раз, а сразу в конце прибавив "6".
- 3) Использование полученного значения для ускорения подсчета второй функции, аналогично пункту "1)".

Таблица 1. Протокол lr3

№	Исходные данные	Вывод программы
1		$FFF2_{16} = -14_{10}$
	a=6, b=4, i=3, k=0	$FFE6_{16} = -26_{10}$
		$0028_{16} = 40_{10}$
2		$000F_{16} = 15_{10}$
	a=4, b=6, i=3, k=0	$0003_{16} = 3_{10}$
		$0012_{16} = 18_{10}$
3		$000A_{16} = 10_{10}$
	a=6, b=4, i=-1, k=0	$FFFE_{16} = -2_{10}$
		$0008_{16} = 8_{10}$
4		$0003_{16} = 3_{10}$
	a=4, b=6, i=-1, k=0	$000F_{16} = 15_{10}$
		$0012_{16} = 18_{10}$
5		$FFF2_{16} = -14_{10}$
	a=6, b=4, i=3, k=3	$FFE6_{16} = -26_{10}$
		$FFE6_{16} = -26_{10}$

Выводы.

В ходе выполнения работы была изучена организация ветвящихся процессов и разработана эффективная программа на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А КОД ПРОГРАММЫ

lr3.asm:

```
AStack SEGMENT STACK
    dw 16 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
   a dw 6
   b dw 4
   i dw 3
   k dw 3
    func1 dw 0
    func2 dw 0
    func3 dw 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
Main PROC FAR
   push ds
    sub ax, ax
   push ax
   mov ax, DATA
   mov ds, ax
   mov ax, a
    mov cx, i
```

```
cmp ax, b
    jg vet1 ; a > b
    shl cx, 1
    add cx, i
    add cx, 6
    mov func1, cx
    sub cx, 9
    mov dx, 9
    sub dx, cx
    mov func2, dx
    jmp cont1
vet1:
    shl cx, 1
    add cx, i
    shl cx, 1
    sub cx, 4
    neg cx
   mov func1, cx
    sub cx, 12
    mov func2, cx
cont1:
    mov ax, func1
   mov bx, func2
    mov cx, k
    cmp cx, 0
    je vet2
    cmp ax, bx
    jl lower
    mov ax, bx
    jmp finish
```

```
lower:
   jmp finish
vet2:
   add ax, bx
   cmp ax, 0
    jle negative
    jmp finish
negative:
   neg ax
finish:
   mov func3, ax
   mov ax, func1
   mov bx, func2
   mov cx, func3
   ret
Main ENDP
CODE ENDS
```

END Main

ПРИЛОЖЕНИЕ В ЛИСТИНГ

lr3.lst:

 \square Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/6/22 18:49:37

Page 1-1

0000			AStack	SEGMENT STACK
0000	0010[dw	16 DUP(?)
	3333			
]		

0020	AStack	ENDS

0000		DATA SEGMENT
0000	0006	a dw 6
0002	0004	b dw 4
0004	0003	i dw 3
0006	0003	k dw 3
0008	0000	func1 dw 0
000A	0000	func2 dw 0
000C	0000	func3 dw 0
000E		DATA ENDS

0000 CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA,

SS:AStack

```
0000
              Main PROC FAR
0000 1E
                 push ds
0001 2B C0
                 sub ax, ax
0003 50
                 push ax
0004 B8 ---- R mov ax, DATA
0007 8E D8 mov ds, ax
0009 A1 0000 R mov ax, a
000C 8B 0E 0004 R mov cx, i
0010 3B 06 0002 R
                    cmp ax, b
0014 7F 1C
                  jq vet1 ; a > b
0016 D1 E1
                 shl cx, 1
0018 03 0E 0004 R add cx, i
001C 83 C1 06
                add cx, 6
001F 89 0E 0008 R mov func1, cx
0023 83 E9 09 sub cx, 9
0026 BA 0009
                     mov dx, 9
0029 2B D1
                 sub dx, cx
002B 89 16 000A R
                    mov func2, dx
002F EB 19 90
                     jmp cont1
           vet1:
0032
0032 D1 E1 shl cx, 1
0034 03 0E 0004 R add cx, i
0038 D1 E1
                shl cx, 1
003A 83 E9 04
                 sub cx, 4
003D F7 D9
                 neg cx
003F 89 0E 0008 R
                    mov func1, cx
0043 83 E9 OC
                    sub cx, 12
0046 89 0E 000A R mov func2, cx
```

 cont1:

 004A
 A1 0008 R
 mov ax, func1

 004D
 8B 1E 000A R
 mov bx, func2

 0051
 8B 0E 0006 R
 mov cx, k

 0055
 83 F9 00
 cmp cx, 0

 \square Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/6/22 18:49:37

Page 1-2

0058	74	0C	je vet2
005A	3В	C3	cmp ax, bx
005C	7C	05	jl lower
005E	8B	C3	mov ax, bx
0060	EΒ	10 90	jmp finish
0063			lower:
0063	EB	0D 90	jmp finish
0066			vet2:
0066	03	C3	add ax, bx
0068	3D	0000	cmp ax, 0
006B	7E	03	jle negative
006D	EB	03 90	jmp finish
0070			negative:
0070	F7	D8	neg ax
0072			finish:
0072	АЗ	000C R	mov func3, ax
0075	A1	0008 R	mov ax, func1
0078	8B	1E 000A R	mov bx, func2
007C	8B	0E 000C R	mov cx, func3

0800	СВ		ret			
0081			Main	ENDP		
0081			CODE	ENDS		
		END	Main			

 \square Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 11/6/22 18:49:37

Symbols-1

Segments and Groups:

	N a m e	Length Align
Combine Class		
ASTACK		0020 PARA STACK
CODE		0081 PARA NONE
DATA		000E PARA NONE
Symbols:		
	N a m e	Type Value Attr
A DATA		L WORD 0000
B DATA		L WORD 0002
CONT1 CODE		L NEAR 004A

FINISH	L NEAR 0072
CODE	
FUNC1	L WORD 0008
DATA	
FUNC2	L WORD 000A
DATA	
FUNC3	L WORD 000C
DATA	
I	L WORD 0004
DATA	
K	L WORD 0006
DATA	
LOWER	L NEAR 0063
CODE	
MA TNI	F PROC 0000
MAIN	F PROC 0000
CODE Length - 0001	
NEGATIVE	L NEAR 0070
CODE	H NEAR 0070
CODE	
VET1	L NEAR 0032
CODE	
VET2	L NEAR 0066
CODE	

@CPU	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	TEXT	01011
@FILENAME	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	TEXT	lr3
@VERSION .									_			TEXT	510

- 74 Source Lines
- 74 Total Lines
- 22 Symbols

48070 + 461237 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- O Severe Errors