МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера

Студентка гр. 1383	 Федорова О. В
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Получение навыков трансляции, выполнения и отладки программ на языке Ассемблера.

Задание.

Часть 1

1.Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
 - используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки
 - > masm hello1.asm
- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.
 - 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки
 - > link hello1.obj
 - с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 — F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов

Выполнение работы.

Работа с файлом hello1.asm

- 1.Просмотрен файл hello1.asm и изменены личные данные в соответствии с условием задания (Фамилия, Имя, группа)
 - 2. Протранслирована программа

hello1.asm, с помощью команды:

>masm hello1.asm

После чего были созданы объектный файл, листинг файл и кросс файл HELLO1.OBJ, HELLO1.LST, HELLO1.CRF

- 3. Скомпанован объектный файл HELLO1.OBJ, после чего создан исполняемый файл HELLO1.EXE и файл HELLO1.MAP
- 4. Выполнена программа HELLO1.EXE, без смены кодировки на нормальную, вывод программы изображен на Рис. 1.

Рис. 1 Вывод программы hello1.exe

6. С помощью команды

>afdpro hello1.exe

был запущен отладчик.

7. Начальное содержимое сегментных регистров

CS = 1A05, DS = 19F5, ES = 19F5, SS = 1A0D.

Таблица 1- исполнение файла hello1.asm

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое	регистров и
команды	код команды	код команды	ячеек памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
0010	Mov AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
			(IP) = 0010	(IP) = 0013
0013	Mov DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(IP) = 0013	(IP) = 0015

0015	Mov dx, OFFSET	BA0000	(IP) = 0015	(IP) = 0018
	Greeting			
0018	Mov ah, 9	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
			(IP) = 0018	(IP) = 001A
001A	int 21h	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	Mov ah, 4ch	B44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
			(IP) = 001C	(IP) = 001E
001E	int 21h	CD21	(AX) = 4C07	(AX) = 0000
			(CX) = 0071	(CX) = 0000
			(DS) = 1A07	(DS) = 19F5
			(IP) = 001E	(IP) = 0010

Работа с файлом hello2.asm

- 1.Просмотрен файл hello2.asm и изменены личные данные в соответствии с условием задания (Фамилия, Имя, группа)
 - 2. Протранслирована программа

hello2.asm, с помощью команды:

>masm hello2.asm

После чего были созданы объектный файл, листинг файл и кросс файл HELLO2.OBJ, HELLO2.LST, HELLO2.CRF

- 3. Скомпанован объектный файл HELLO2.OBJ, после чего создан исполняемый файл HELLO2.EXE и файл HELLO2.MAP
- 4. Выполнена программа HELLO2.EXE, вывод программы изображен на Puc. 2.

C:\>helloZ.exe Hello Worlds! Student from 1383 - Fedorova Oksana

Рис. 2 Вывод программы hello2.exe

6. С помощью команды

>afdpro hello2.exe

был запущен отладчик.

7. Начальное содержимое сегментных регистров

CS = 1A0B, DS = 19F5, ES = 19F5, SS = 1A05.

Таблица 2- исполнение файла hello2.asm

Адрес	Символический	16-ричный	Содержимое	регистров и
команды	код команды	код команды	ячеек памяти	
			До	После
			выполнения	выполнения
0005	PUSH DS	1E	Stack:	Stack:
			+0 0000	+0 19F5
			(SP) = 0018	(SP) = 0016
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
0006	SUB AX,AX	2BC0	(IP) = 0006	(IP) = 0008
8000	PUSH AX	50	Stack:	Stack:
			+0 19F5	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			(IP) = 0008	(IP) = 0009
			(SP) = 0016	(SP) = 0014
0009	MOV AX,DATA	B8071A	(IP) = 0009	(IP) = 000C
			(AX) = 0000	(AX) = 1A07
000C	MOV DS,AX	8ED8	(IP) = 000C	(IP) = 000E
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 000E	(IP) = 0011
0011	CALL 0000	E8ECFF	Stack:	Stack:
			+0 0000	+0 0014
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 19F5
			(IP) = 0011	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV AH, 09	B409	(IP) = 0000	(IP) = 0002
			(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0002	(IP) = 0004
0004	RET	C3	Stack:	Stack:
			+0 0014	+0 0000

			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			(IP) = 0004	(IP) = 0014
			(SP) = 0012	(SP) = 0014
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(IP) = 0014	(IP) = 0017
			(DX) = 0000	(DX) = 0010
0017	CALL 0000	E8E6FF	Stack:	Stack:
			+0 0000	+0 001A
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 19F5
			(IP) = 0017	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV AH,9	B409	(IP) = 0000	(IP) = 0002
0002	INT 21	CD21	(IP) = 0001	(IP) = 0004
0004	RET	C3	Stack:	Stack:
			+0 001A	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			(IP) = 0004	(IP) = 001A
			(SP) = 0012	(SP) = 0014
001A	RET Far	СВ	Stack:	Stack:
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
			(IP) = 001A	(IP) = 0000
			(SP) = 0014	(SP) = 0018
			(CS) = 1A0A	(CS) = 19F5
0000	INT 20	CD20	(AX) = 0907	(AX) = 0000
			(DX) = 0010	(DX) = 0000

	(IP) = 0000	(IP) = 0005
	(CS) = 19F5	(CS) = 1A0B
	(DS) = 1A07	(DS) = 19F5

Программный код см. в приложении А.

Файлы диагностических сообщений см. в приложении Б.

Выводы.

В ходе выполнения работы был получен навыки трансляции отладки и запуска программ на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: hello1.asm

```
; HELLO1.ASM -
                     ÈiÈeÈfÈdÈoÈZÈcÈcÈUÈu ÈWÈZÈfÈqÈ^Èu ÈiÈmÈZÈVÈcÈdÈ
ÈeÈfÈdÈXÈfÈUÈbÈbèq ÈaÈUÈV.ÈfÈUÈV. N1
                     ÈeÈd ÈYÈ^ÈgÈlÈ^ÈeÈaÈ^ÈcÈZ "ÇóÈfÈkÈ^ÈhÈZÈ`ÈhÈiÈfÈU
È`ÈdÈbÈeÈrÈtÈhÈZÈfÈU"
     ; ÈBÈUÈ]ÈcÈUÈmÈZÈcÈ^ÈZ: ÈDÈfÈdÈXÈfÈUÈbÈbÈU ÈjÈdÈfÈbÈ^ÈfÈiÈZÈh È^
ÈWÈqÈWÈdÈYÈ^Èh ÈcÈU ÈsÈ`ÈfÈUÈc ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈgÈhÈWÈ^ÈZ
                          ÈeÈdÈaÈrÈ]ÈdÈWÈUÈhÈZÈaÈu Èg ÈeÈdÈbÈdÈoÈrÈt
èjèiècè`èlè^è^ Ç÷èCèF "ÇõèqèWèdèY ègèhèfèdè`è^"
                         (ÈcÈdÈbÈZÈf 09 ÈeÈfÈZÈfÈqÈWÈUÈcÈ^ÈZ 21h),
È`ÈdÈhÈdÈfÈUÈu:
                      - ÈdÈVÈZÈqÈeÈZÈmÈ^ÈWÈUÈZÈh ÈWÈqÈWÈdÈY ÈcÈU
ÈsÈ `ÈfÈUÈc ÈgÈhÈfÈdÈ `È^ ÈgÈ^ÈbÈWÈdÈaÈdÈW,
                   È]ÈUÈ`ÈUÈcÈmÈ^ÈWÈUÈtÈoÈZÈ ÈgÈu È]ÈcÈUÈ`ÈdÈb "$";
                   - Ehefezeveiezeh e]eueyeuece^eu ew efezexe^egehefez
ah ÈcÈdÈbÈZÈfÈU ÈjÈiÈcÈ`ÈlÈ^È^=09h,
                      ÈU ÈW ÈfÈZÈXÈ^ÈqÈhÈfÈZ dx - ÈqÈbÈZÈoÈZÈcÈ^Èu
ÈUÈYÈ fÈ ZÈqÈU ÈWÈ qÈ WÈ dÈ YÈ ^ È bÈ dÈ
                   ÈgÈhÈfÈdÈ`È^;
                   - E^EqEeEdEaErE]EiEZEh EfEZEXE^EqEhEf ax E^ EcEZ
ÈgÈdÈkÈfÈUÈcÈuÈZÈh ÈZÈXÈd
                  ÈgÈdÈYÈZÈfÈ\È^ÈbÈdÈZ.
; ÇûÈUÈYÈUÈcÈ^ÈZ
       DOSSEG
ÈqÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈdÈW ÈeÈdÈY Ç÷ÈCÈF
                                                    ; ÈAÈdÈYÈZÈaÈr
       .MODEL SMALL
ÈeÈUÈbÈuÈhÈ^-SMALL (ÈAÈUÈaÈUÈu)
                                                  ; ÈCÈhÈWÈZÈqÈhÈ^
       .STACK 100h
ÈeÈdÈY ÈFÈhÈZÈ` 256 ÈVÈUÈ Èh
                                                   ; ÈBÈUÈmÈUÈaÈd
        .DATA
ÈqÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈU ÈYÈUÈcÈcÈqÈk
    Greeting LABEL BYTE
                                                      ; ÈGÈZÈ `ÈqÈh
ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈgÈhÈWÈ^Èu
          DB 'ÇõÈUÈg ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈgÈhÈWÈiÈZÈh ÈgÈh.ÈXÈf.1383 -
ÈIÈZÈYÈdÈfÈdÈWÈU ÈCÈ `ÈgÈUÈcÈU',13,10,'$'
                                                    ; ÈBÈUÈmÈUÈaÈd
        .CODE
ÈqÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈU È`ÈdÈYÈU
       mov ax, @data
                                     ; ÇûÈUÈXÈfÈiÈ]È`ÈU ÈW DS
ÈUÈYÈfÈZÈqÈU ÈcÈUÈmÈUÈaÈU
                                                 ; ÈqÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈU
        mov ds, ax
ÈYÈUÈcÈcÈqÈk
       mov dx, OFFSET Greeting
                                          ; ÇûÈUÈXÈfÈiÈ]È`ÈU ÈW dx
ÈqÈbÈZÈoÈZÈcÈ^Èu
                                         ; ÈUÈYÈfÈZÈqÈU ÈhÈZÈ `ÈqÈhÈU
ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈqÈhÈWÈ^Èu
    DisplayGreeting:
      mov ah, 9
                                        ; # ÈjÈiÈcÈ`ÈlÈ^È^ Ç÷ÈCÈF
ÈeÈZÈmÈUÈhÈ^ ÈgÈhÈfÈdÈ`È^
```

```
int 21h ; Èwèqèwèdèy ècèU
Èsè`èfèuèc èeèfè^èwèzèhègèhèwè^èu
mov ah, 4ch ; # èjèiècè`èlè^è^ Ç÷èCèF
è]èuèwèzèfènèzècè^èu èeèfèdèxèfèuèbèbèq
int 21h ; è]èuèwèzèfènèzècè^èz
èeèfèdèxèfèuèbèbèq è^ èwèqèkèdèy èw Ç÷èCèF
END

Название файла: hello2.asm
```

```
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура компьютера"
                Программа использует процедуру для печати строки
           ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
     EOFLine EQU '$'
                                ; Определение символьной константы
                                ; "Конец строки"
     ; Стек программы
     ASSUME CS:CODE, SS:AStack
     AStack
               SEGMENT STACK
              DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
     AStack ENDS
     ; Данные программы
     DATA SEGMENT
     ; Директивы описания данных
     HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
     GREETING DB 'Student from 1383 - Fedorova Oksana $'
     DATA ENDS
     ; Код программы
               SEGMENT
     ; Процедура печати строки
     WriteMsg PROC NEAR
               mov AH, 9
               int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
               ret
     WriteMsq ENDP
     ; Головная процедура
              PROC FAR
     Main
               push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке sub AX, AX ;> для последующего восстановления по push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.
                                         ; Загрузка сегментного
               mov AX, DATA
               mov DS, AX
                                         ; регистра данных.
               {\tt mov} DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
                                         ; строки приветствия.
               call WriteMsg
               mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
```

call WriteMsg ; строки приветствия.

ret ; Выход в DOS по команде,

; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP CODE ENDS

END Main

ПРИЛОЖЕНИЕ В ФАЙЛЫ ДИАГНОСТИЧЕСКИХ СООБЩЕНИЙ

Название файла: hello1.lst

0000

ÈgÈh.ÈXÈ

Page 1-1

```
; HELLO1.ASM - ÈiÈeÈfÈdÈoÈZÈcÈcÈUÈu ÈWÈZÈfÈqÈ^
                  Èu ÈiÈmÈZÈVÈcÈdÈ ÈeÈfÈdÈXÈfÈUÈbÈbÈq ÈaÈUÈV.ÈfÈ
                  UÈV. N1
                                 ÈeÈd ÈYÈ^ÈgÈlÈ^ÈeÈaÈ^ÈcÈZ "ÇóÈf
                  ÈkÈ^ÈhÈZÈ`ÈhÈiÈfÈU È`ÈdÈbÈeÈrÈtÈhÈZÈfÈU"
                  *****
                  ; ÈBÈUÈ]ÈcÈUÈmÈZÈcÈ^ÈZ: ÈDÈfÈdÈXÈfÈUÈbÈbÈU ÈjÈd
                  ÈfÈbÈ^ÈfÈiÈZÈh È^ ÈWÈqÈWÈdÈYÈ^Èh ÈcÈU ÈsÈ `ÈfÈUÈ
                  c ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈgÈhÈWÈ^ÈZ
                               ÈeÈdÈaÈrÈ]ÈdÈWÈUÈhÈZÈaÈu Èg ÈeÈdÈ
                  bèdèoèrèt èjèiècè `èlè^è^ Ç÷èCèF "ÇõèqèWèdèY ègè
                  hèfèdè`è^"
                               (ÈcÈdÈbÈZÈf 09 ÈeÈfÈZÈfÈqÈWÈUÈcÈ^
                  ÈZ 21h), È`ÈdÈhÈdÈfÈUÈu:
                                - ÈdÈVÈZÈqÈeÈZÈmÈ^ÈWÈUÈZÈh ÈWÈqÈ
                  WÈdÈY ÈcÈU ÈsÈ `EfÈUÈc ÈqÊhÈfÈdÈ `E^ ÈqÈ^ÈbÈWÈdÈa
                  ÈdÈW,
                                 È]ÈUÈ`ÈUÈcÈmÈ^ÈWÈUÈtÈoÈZÈ ÈqÈu
                  ÈlÈcÈUÈ`ÈdÈb "$";
                                - ÈhÈfÈZÈVÈiÈZÈh È]ÈUÈYÈUÈcÈ^Èu
                  ÈW ÈfÈZÈXÈ^ÈqÈhÈfÈZ ah ÈcÈdÈbÈZÈfÈU ÈjÈiÈcÈ`ÈlÈ
                  ^È^=09h,
                                  ÈU ÈW ÈfÈZÈXÈ^ÈqÈhÈfÈZ dx - È
                  gèbèzèoèzècè^èu èUèyèfèzègèU èWèqèWèdèyè^èbèd
                  È__
                  ;
                                  ÈgÈhÈfÈdÈ `È^;
                                - È^ÈqÈeÈdÈaÈrÈ]ÈiÈZÈh ÈfÈZÈXÈ^È
                               ÈcÈZ ÈgÈdÈkÈfÈUÈcÈuÈZÈh ÈZÈXÈd
                                 ÈqÈdÈYÈZÈfÈ\È^ÈbÈdÈZ.
                  ******
                    DOSSEG
                  ; ÇûÈUÈYÈUÈcÈ^ÈZ ÈqÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈdÈW ÈeÈdÈY Ç÷ÈC
                     .MODEL SMALL
                  ; ÈAÈdÈYÈZÈaÈr ÈeÈUÈbÈuÈhÈ^-SMALL(ÈAÈUÈaÈUÈu)
                     .STACK 100h
                  ; ÈCÈhÈWÈZÈgÈhÈ^ ÈeÈdÈY ÈFÈhÈZÈ` 256 ÈVÈUÈ Èh
                  ; ÈBÈUÈmÈUÈaÈd ÈgÈZÈXÈbÈZÈcÈhÈU ÈYÈUÈcÈcÈgÈk
                  Greeting LABEL BYTE
                  ; ÈGÈZÈ`ÈgÈh ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈqÈhÈWÈ^Èu
0000 C7 F5 C8 55 C8 67 DB 'ÇõÈUÈq ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈqÈhÈWÈİÈZÈh
                  f.1383 - ÈIÈZÈYÈdÈfÈdÈWÈU ÈCÈ ÈgÈUÈcÈU',13,10,'
     20 C8 65 C8 66 C8
     5E C8 57 C8 5A C8
     68 C8 67 C8 68 C8
     57 C8 69 C8 5A C8
```

68 20 C8 67 C8 68 2E C8 58 C8 66 2E

Assembler Version 5.10	10/9/22	
	Page	1-2
A C8 5 C8 5 20 8 67 8 55	<u> </u>	
	; EBEUE	
mov ax, @data	; ÇûÈU CUÈaÈU	
mov ds, ax	;	
ÈXÈbÈZÈcÈhÈU ÈYÈUÈcÈcÈqÈk mov dx, OFFSET Greeting ÈXÈfÈiÈ]È`ÈU ÈW dx ÈgÈbÈZÈoÈZÈcÈ^Èu	; ÇûÈU	
fèZègèU èhèZè`ègèhèU èeèfè^èWèZèhègèhèV DisplayGreeting: mov ah, 9	≀È^Èu	#
ÈiÈcÈ`ÈlÈ^È^ Ç÷ÈCÈF ÈeÈZÈmÈUÈhÈ^ ÈgÈhÈf int 21h	ÈdÈ`È^	
WÈdÈY ÈcÈU ÈsÈ`ÈfÈUÈc ÈeÈfÈ^ÈWÈZÈhÈgÈh mov ah, 4ch	nÈWÈ^Èu ;	#
ÈXÈfÈUÈbÈbÈq int 21h	;	
	<pre>EXÈfÈiÈ]È`ÈU ÈW DS ÈUÈYÈfÈZÈGÈU ÈCÈUÈMÈ</pre>	Page 2D C8 C8 6 C8 6 20 8 67 8 55 .CODE ; ÈBÊUÊ mêUÊaÊd ÊgÊZÊXÊDÊZÊCÊNÊU Ê`ÊdÊYÊU mov ax, @data ; ÇûÊU EXÊfÊiÊ]Ê`ÊU ÊW DS ÊUÊYÊFÊZÊGÊU ÊCÊUÊMÊUÊAÊU mov ds, ax ; ÈXÊDÊZÊCÊNÊU ÊYÊUÊCÊCÊÇÊK mov dx, OFFSET Greeting ; ÇûÊU EXÊfÊiÊ]Ê`ÊU ÊW dx ÊgÊDÊZÊCÊZÊCÊ^Êu ; ÊUÊYÊ fÊZÊĞÊU ÊNÊZÊ`ÊgÊNÊU ÊeÊfÊ^ÊWÊZÊNÊĞÊNÊWÊ^Êu DisplayGreeting: mov ah, 9 ; ÊiÊCÊ`ÊlÊ^Ê^ Ç÷ÊCÊF ÊeÊZÊMÊUÊNÊ^ ÊgÊNÊFÊDÊ Ê^ int 21h ; WÊDÊYÊ ÊCÊU ÊSÊ ÊFÊÛÊC ÊeÊfÊ^ÊWÊZÊNÊĞÊNÊWÊ^Êu mov ah, 4ch ; ÊiÊCÊ`ÊlÊ^Ê^ Ç÷ÊCÊF Ê]ÊUÊWÊZÊFÊNÊZÊCÊ^Êû ÊeÊFÊDÊ ÊEÊFÊDÊ ÊEÊFÊDÊ ÎÛÊWÊZÊFÊNÊZÊCÊ^ÊÛ ÊEÊFÊDÊ ÎÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊ ÎÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛÊÛ

Symbols-1

Segments and Groups:

Ν	am e	Length	Align	Combine Class
DGROUP		. GROUE . 0051 . 0100 . 0010	WORD PUBL	K'STACK'
Symbols:				
И	a m e	Type Valu	ie Att	r
DISPLAYGREETING		. L NEA	AR 0008	_TEXT
GREETING		. L BYT	E 0000	_DATA
@CODE		TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT TEXT	_TEXT 0 0101h 0 hello1 510	

³³ Source Lines

47992 + 459268 Bytes symbol space free

Название файла: hello2.lst

³³ Total Lines

¹⁹ Symbols

⁰ Warning Errors

O Severe Errors

Page 1-1

```
; HELLO2 - Đ£Ñ ❖ ĐuбĐœĐ°Ñ ₪ Đ;Ñ • ĐŸĐ³Ñ • аĐ
                                            1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ŒĐŒĐ° N2 лаб.Ñ † аб.#1 Đ;ĐŸ ĐŽĐžÑ † Ñ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              '¥'ĐžĐ¿Đ»ĐžĐœĐμ "Đ ▮ Ñ ╿ Ñ ♥
ĐžÑ † ĐuаÑ † Ñ † Ñ † а Đ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ^{\circ}ĐŸĐŒĐ;\tilde{N} \stackrel{\circ}{\triangleq}\tilde{N} \stackrel{\circ}{\neq} \tilde{D} \stackrel{\circ}{\mu}\tilde{N} \stackrel{\dagger}{\uparrow} \tilde{D}^{\circ}"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Đ⊠Ñ † ĐŸĐ³Ñ † аĐŒĐŒĐ° ĐžÑ † Đ¿ĐŸĐ
                                            2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         N \hat{a} \cdot \hat{D} \cdot \hat{N} + \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} + \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} + \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} \cdot \hat{N} + \hat{N} \cdot \hat{N} 
ĐŽĐ»Ñ 🖾 Đ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ¿ĐµÑ ₹ аÑ † Đž Ñ † Ñ † Ñ † ĐŸĐ°Đž
                                            3
                                            4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              5
                                            6 = 0024
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           EOFLine EQU '$' ; Đ 🖺 Đ¿Ñ 🛉 ĐμĐŽĐ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           μлĐμĐœĐžĐμ \~Ν † ĐžĐŒĐ²ĐΫ́Đ»\~Ν • ĐœĐΫ́Đ¹ аĐΫ́Đœ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Ñ喇Ñ♦аĐœÑ♦Ñ季
                                            7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       ''Đ≢∍¶ĐŸĐœ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           8
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ; D_{i}\tilde{N} \dagger D\mu D^{o} \ D_{i}\tilde{N} \dagger D\ddot{Y}D^{3}\tilde{N} \dagger D^{o}D \times D \times \tilde{N} \not \equiv 0
                                          9
                                       10
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ASSUME CS:CODE, SS:AStack
                                       11
                                      12
                                      13 0000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           AStack SEGMENT STACK
                                      14 0000 000C[
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        DW 12 DUP('!') ; Đ ■ Ñ † Đ²ĐŸĐ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            \check{Z}\check{D}\check{z}\tilde{N} \not i \tilde{N} \not i \tilde{N} \boxtimes 12 \tilde{N} \not i \tilde{D} \supset \tilde{D} \supset \tilde{D} \supset \tilde{D} \supset \tilde{D} \supset \tilde{N} \boxtimes \tilde{N} \not i \tilde{D} \supset \tilde{D} \supset \tilde{N} 
                                      15
                                                                                          0021
                                       16
                                                                                                                                                                                                                                 1
                                      17
                                      18 0018
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           AStack ENDS
                                      19
                                    20
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ; ĐIMаĐœĐœÑ ≯е Đ; Ñ ♥ ĐŸĐ³Ñ ♥ аĐŒĐŒÑ ≯
                                    21
                                    22 0000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             SEGMENT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DATA
                                    23
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ; D_{\text{MM}} D_{\tilde{z}} \tilde{N} \neq D_{\mu} D^{0} \tilde{N} \neq D_{\tilde{z}} D^{2} \tilde{N} \neq D_{\tilde{z}} D_{\tilde{z}} \tilde{N} \neq D^{0} D_{\alpha} D_{\tilde{z}} \tilde{N} \cong D_{\alpha} D_
                                    24
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ЎаĐœĐœÑ≛Ñ♥
                                    25
                                    26 0000 48 65 6C 6C 6F 20
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           HELLO
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           EOFLine
                                    27
                                                                                                         57 6F 72 6C 64 73
                                                                                                        21 0A 0D 24
                                    29 0010 53 74 75 64 65 6E
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           GREETING DB 'Student from 1383 - Fedor
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           ova Oksana $'
                                    30
                                                                                                        74 20 66 72 6F 6D
                                    31
                                                                                                      20 31 33 38 33 20
                                    32
                                                                                                        2D 20 46 65 64 6F
                                      33
                                                                                                        72 6F 76 61 20 4F
                                      34
                                                                                                        6B 73 61 6E 61 20
```

35 24 36 0035	DATA ENDS
37 38 39	; Đ∰ĐŸĐŽ Đ¿Ñ ♦ ĐŸĐ³Ñ ♦ Đ°ĐŒĐŒÑ≉
40 0000 41	CODE SEGMENT ; Đ⊠Ñ † ĐŸÑ Ύ ĐμĐŽÑ † Ñ † а Đ;ĐμÑ ₹ Đ°Ñ † Đž Ñ † Ñ † Ñ
71	† ĐŸĐ°Đž

Page 1-2

	42 0000	WriteMsg PROC NEAR
	43 0000 B4 09	mov AH,9
	44 0002 CD 21	int 21h; Đ⊜Ñ≯Đ·ĐŸĐ²Ñ⊗чĐ
		œĐ°Ñ 'Ψ' ОО DOS Đ¿ĐŸ Đ¿Ñ ‡ ĐμÑ ‡ Ñ ≱Đ²Đ°ĐœĐžÑ 🖨
	45 0004 C3	ret
	46 0005	WriteMsg ENDP
	47	Willewisg ENDI
		ÐŸÐ»ĐŸÐ²ĐœĐ°Ñ Ð¿Ñ þÐŸÑΎĎμĐŽÑ þÑþа
	49 0005	Main PROC FAR
	50 0005 1E	push DS ;\ Đ¡ĐŸÑ♥Ñ † а
		ĐœĐμĐœĐžĐμ Đ°ĐŽÑ † ĐμÑ † а ĐœĐ°Ñ ₹ ала PS
	54 000C DD C0	P Đ² Ñ † Ñ † ĐμаĐμ
	51 0006 2B C0	$\sup_{\Sigma} AX, AX ; > D\check{Z}D * \tilde{N} \boxtimes D; D$
		ŸÑ ‡ Đ»ĐμĐŽÑ ‡ Ñ⊜Ñ ∄ ĐμĐ³ĐŸ
$\mathbf{\tilde{D}}^2$	ĐŸÑ¶Ñ¶Ñ¶Đ°ĐœĐŸĐ	~
		²Đ»ĐμĐœĐžÑ ඏ Đ¿ĐŸ
	52 0008 50	push AX ;/ Đ°ĐŸĐŒĐ°Đœ
		$ \tilde{D} \check{Z} \tilde{D} \mu \text{ ret, } \tilde{D} \cdot \tilde{D}^2 \tilde{D} \mu \tilde{N} \mid \tilde{N} \not S \tilde{D}^2 \tilde{N} = \tilde{N} \not I \tilde{D} \mu \tilde{D}^1 \tilde{D}_c \tilde{N} \mid \tilde{D} \ddot{V} $
		ÑΎ'ĐμĐŽÑŧÑŧÑŧ.
	53 0009 B8 R	mov AX,DATA ; Đ
		$\Phi \cdot D^{\circ}D^{3}\tilde{N} \neq \tilde{N} + D \cdot D^{\circ}D^{\circ}$
Ñ	ֈ ĐμĐ³ĐŒĐμĐœÑ ֈ ĐœĐŸĐ	ЭĐŸ
	54 000C 8E D8	mov DS,AX ; Ñ
		į ĐμĐ³ĐžÑ į Ñ į Ñ į а ĐŽĐ°ĐœĐœÑ≛Ñ♥.
	55 000E BA 0000 R	mov DX, OFFSET HELLO ; Đ
		$\square \tilde{\mathbf{N}} \not\preceq \mathbf{D}^2 \mathbf{D} \ddot{\mathbf{Y}} \mathbf{D} \check{\mathbf{Z}} \mathbf{D} \mathbf{\Phi} \mathbf{D}^\circ \tilde{\mathbf{N}} = \mathbf{D}^\circ \tilde{\mathbf{N}} \bullet \mathbf{D}^\circ \mathbf{D} \mathbf{\Phi} \mathbf{D}_{\dot{\mathbf{U}}} \mathbf{D} \mathbf{D} \mathbf{V} \tilde{\mathbf{D}}^1$
	56 0011 E8 0000 R	call WriteMsg ; Ñ
		$\label{eq:definition} \del{eq:definition} \d$
	57 0014 BA 0010 R	mov DX, OFFSET GREETING; Đ
		©Ñ≛Đ²ĐŸĐŽ ĐœĐ° Ñ‱Đ°Ñ ∳ Đ°Đœ
$\bar{\mathbf{D}}^2$	Ñ † ĐŸÑ † ĐŸĐ¹	•
	58 0017 E8 0000 R	call WriteMsg ; Ñ
		į Ñ į Ñ į ĐŸĐ°Đž Đ¿Ñ į ĐžĐ²ĐμÑ į Ñ į Ñ į Đ²ĐžÑ⊞.
	59 001A CB	ret ; Đ
	55 0011 02	
	60	
	00	; Đ œĐ°Ñ ♥ ĐŸĐŽÑ Ñ ∦ ĐμĐ¹Ñ ‡ Ñ Đ² 1-ĐŸĐŒ
Ñ	∮ Đ»ĐŸĐ	CD N V DIDEN M N N DµD-N N N M D- 1-DIDCE
1.1	# D"DID	2Dv. DCD
	C1 001D	² Đμ PSP.
	61 001B	Main ENDP
	62 001B	CODE ENDS
	63	END Main

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 Symbols-1

10/9/22 01:16:30

Segments and Groups:

N a m e Length Align Combine Class

Symbols:

Name Type Value Attr

EOFLINE NUMBER 0024

GREETING..... L BYTE 0010 DATA

HELLO L BYTE 0000 DATA

MAIN F PROC 0005 CODE Length = 0016

WRITEMSG N PROC 0000 CODE Length = 0005

@CPU TEXT 0101h

@FILENAME TEXT hello2

@VERSION TEXT 510

52 Source Lines

52 Total Lines

13 Symbols

47450 + 459807 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors