МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине «Организация ЭВМ и системы»

Тема: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студента гр. 1383	Самулевич С.А
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАНИЯ

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND GEN (при его отсутствии программу датчика получить У преподавателя). Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину. Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ. Исходные данные. 1. Длина массива псевдослучайных целыхчисел - NumRanDat (<= 16K, K=1024) 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax], значения могут быть биполярные; 14 3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (<=24) 4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin, Xmax]). Результаты: 1. Текстовый файл, строка которого содержит: - номер интервала, левую границу интервала, - количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал. Количество строк равно числу интервалов разбиения.

Выполнение работы

В файле *lab6.cpp* реализовано считывание исходных данных на ЯВУ, также происходит выделение памяти под массив вывода *res* и генерация массива *arr* псевдослучайных целых чисел, генерирующихся при помощи стандартной функции *std::uniform_int_distribution*. Далее происходит вызов процедуры *inter* частотного распределения чисел по интервалам, реализованной на я зыка ассемблера при помощи *extern*. В файле *modul.asm* происходит проверка каждого числа на принадлежность к одному из интервалов при помощи команды *loop*,

(аналога цикла for) и сравнения каждого числа с каждой из границ. В случае, если элемент оказывается меньше, то происходит выход из цикла, так как верхняя граница найдена; Если же верхнюю границу найти не удалось, то элемент записывается в последний интервал. После чего происходит запись чисел в соответствующие ячейки массива res.

Программный код см. в приложении

Выводы

В ходе работы были изучены способы совместной разроботки на ЯВУ и языке ассемблеера.

исходный код программы

Название файла lab6.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>
extern "C" void inter(int* arr, int len, int* LGrInt, int* res);
int main() {
int NumRanDat;
int NInt;
int Xmin;
int Xmax;
puts("Total amount");
std::cin >> NumRanDat;
int* arr = new int[NumRanDat];
puts("Min number");
std::cin >> Xmin;
puts("Max number");
std::cin >> Xmax;
puts("Number of intervals");
std::cin >> NInt;
puts("Left borders");
int* LGrInt = new int[NInt];
for (int i = 0; i < NInt; i++) {</pre>
     std::cin >> LGrInt[i];
std::random device rd;
std::mt19937 gen(rd());
std::uniform_int_distribution<> distrib(Xmin, Xmax);
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++) {</pre>
     arr[i] = distrib(gen);
```

```
for (int i = 0; i < NumRanDat; i++) {
        printf("%d ", arr[i]);
}
puts("");

int* res = new int[NInt];
for (int i = 0; i < NInt; i++) {
        res[i] = 0;
}

inter(arr, NumRanDat, LGrInt, res);

for (int i = 0; i < NInt; i++) {
        printf("%d ", res[i]);
}</pre>
```

Название файла modul.asm

```
.586p
.model flat, c
.code

inter proc c uses edi esi, arr:dword, len:dword, LGrInt:dword, res:dword

push eax
push ebx
push ecx
push edi
push esi

mov esi, arr
mov edi, LGrInt

mov ecx, len
sub eax, eax

for0:
```

```
sub ebx, ebx
mov eax, len
sub eax, ecx
for1:
push ecx
mov ecx, [esi + 4*eax]
cmp ecx, [edi + 4*ebx]
pop ecx
jl end_for1
inc ebx
jmp for1
end_for1:
mov edi, res
mov eax, [edi + 4*ebx]
inc eax
mov [edi + 4*ebx], eax
mov edi, LGrInt
loop for0
pop esi
pop edi
pop ecx
pop ebx
pop eax
ret
inter endp
end
```