

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания.

Студент гр. 1383

Валиев Р.Р.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить как работает прерывание. Написать собственное прерывание.

Задание.

Вариант 8.

60h - прерывание пользователя - должно генерироваться в программе;

Выполнить вывод сообщения на экран заданное число раз,

после чего вставить фиксированную задержку и вывести сообщение о завершении обработчика.

Выполнение работы.

DATA – сегмент данных в программе. Он содержит: old_seg, old_ip – переменные для хранения старого прерывания, содержавшегося по смещению 60h, out_msg – сообщение которое будет выводиться прерыванием, end_msg – сообщение о завершении работы прерывания.

AStack – сегмент стека в программе. CODE – сегмент кода в программе.

Процедура пользовательского прерывания называется CUSTOM_INT. В ней сначала на стеке сохраняются значения регистров при входе в прерывание. Далее при помощи метки print_loop выводится строка, содержащаяся по адресу DS:DX количество раз заданное в CX.

Пауза после вывода строк реализуется при помощи прерывания 1Ah. При вызове прерывания в регистре bx должна содержаться требуемая задержка (в тиках процессора). К требуемой задержке прибавляется текущее время в программе, которое прерыванием 1Ah записывается в CX, DX (в CX – старшая часть значения). Далее в цикле происходит сравнение значения bx с текущим временем программы, если оно больше времени в bx, то производится выход из цикла.

Далее при помощи прерывания 21h производится вывод завершающего сообщения, хранящегося по адресу DS:offset end_msg.

После вывода завершающего сообщения производится восстановление регистров из стека и выход их прерывания.

Вызов прерывания производится в процедуре MAIN. Для этого сначала при помощи прерывания 21h происходит получение прерывания, хранящегося по смещению 60h. Старое прерывание сохраняется в переменных old_seg, old_ip.

Далее также при помощи прерывания 21h происходит запись по смещению 60h нового прерывания CUSTOM_INT.

Когда прерывание установлено, происходит заполнение регистров в соответствии с инструкцией по использованию прерывания: в ds:dx должна лежать выводимая несколько раз строка, в cx – количество раз сколько нужно вывести строку, в bx – время паузы (в тиках процессора), в ds:offset end_msg – сообщение о завершении.

После вызова нового прерывания происходит восстановление старого прерывания и выход из программы.

Тестирование.

Результат работы программы представлен на Рисунке 1.



```
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Run File [LAB5.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [LIB]:

D:\>lab5.exe
Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!Hello!He
llo!Hello!Hello!End!
D:\>
```

Рисунок 1 – результат работы программы.

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы изучены виды прерываний и работа с ними. В соответствии с заданием создано собственное прерывание. Написана программа, выводимая строку заданное количество раз, после выставляющая задержку на заданное время и выводимая завершающее сообщение.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название программы: lab5.asm

DATA SEGMENT

 OLD_SEG DW 0

 OLD_IP DW 0

 OUT_MSG DB 'HELLO!\$'

 END_MSG DB 'END!\$'

DATA ENDS

ASTACK SEGMENT STACK

 DW 512 DUP(?)

ASTACK ENDS

CODE SEGMENT

 ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK

CUSTOM_INT PROC FAR

 ;STORING REGISTERS

 PUSH AX

 PUSH BX

 PUSH CX

 PUSH DX

 ; PRINT CX TIMES

 MOV AH, 9H

PRINT_LOOP:

 INT 21H

 LOOP PRINT_LOOP

 ; PAUSE

 MOV AH, 0

 INT 1AH

 ADD BX, DX

PAUSE:

 MOV AH, 0

 INT 1AH

```

    CMP BX, DX
    JG PAUSE

; PRINTING END MESSAGE
    MOV DX, OFFSET END_MSG
    MOV AH, 9H
    INT 21H

; RESTORING REGISTERS
    POP DX
    POP CX
    POP BX
    POP AX

; RETURN
    MOV AL, 20H
    OUT 20H, AL
    IRET
CUSTOM_INT ENDP

MAIN PROC FAR
    PUSH DS
    SUB AX, AX
    PUSH AX
    MOV AX, DATA
    MOV DS, AX

; STORING OLD INT
    MOV AX, 3560H
    INT 21H
    MOV OLD_SEG, ES
    MOV OLD_IP, BX

; SETTING CUSTOM INT
    PUSH DS
    MOV DX, OFFSET CUSTOM_INT
    MOV AX, SEG CUSTOM_INT
    MOV DS, AX
    MOV AX, 2560H
    INT 21H
    POP DS

```

```
; SETTING REGISTERS ACCORDING TO CUSTOM INT MANUAL
MOV DX, OFFSET OUT_MSG
MOV CX, 10H
MOV BX, 36H
INT 60H

; RESTORING OLD INT
CLI
PUSH DS
MOV DX, OLD_IP
MOV AX, OLD_SEG
MOV DS, AX
MOV AX, 251CH
INT 21H
POP DS
STI

RET

MAIN ENDP
CODE ENDS
END MAIN
```