

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №6**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере**  
**программы построения частотного**  
**распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в**  
**заданные интервалы.**

Студент гр. 1383

Куликов М.Д.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Реализовать программу построения частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы на ЯВУ и языке Ассемблера.

### **Задание.**

Вариант 2.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение.

Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN

(при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные.

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ( $\leq 16K$ ,  $K=1024$ )
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел  $[X_{\min}, X_{\max}]$ , значения могут быть биполярные;
3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt ( $\leq 24$ )
4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу  $[X_{\min}, X_{\max}]$ ).

Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

### **Выполнение работы.**

Программа состоит из трех модулей, два которых написаны на языке Ассемблера, а один на C++.

В модуле на C++ происходит вывод информации пользователю, считывание входных данных и их проверка на корректность. В этом модуле также вызываются процедуры `asm_func1` и `asm_func2`, которые обрабатывают входные данные.

В процедуре `asm_func1` формируется распределение исходных чисел по интервалам единичной длины в заданной пользователем области. Результат разбиения записывается в `result1`.

В процедуре `asm_func2` формируется окончательное распределение по заданным пользователем интервалам с помощью левых границ этих интервалов и ранее полученного массива `result1` с единичным распределением. Количества чисел на единичных интервалах прибавляются к значениям, ответственным за количество чисел на пользовательских интервалах основываясь на числах, за которые эти единичные интервалы отвечают. Результат работы процедуры записывается в массив `result2`.

### **Выводы.**

Была реализована программа построения частотного распределения попаданий псевдослучайных чисел в заданные интервалы на ЯВУ и языке Ассемблера.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab6.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <random>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <windows.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
extern "C" void asm_func1(int* arr, int arr_size, int* result1, int Xmin);
```

```
extern "C" void asm_func2(int single_arrange, int tmp, int* result1, int* result2,  
int* LGrInt, int Nint, int Xmin);
```

```
int cmp(const void* a, const void* b)
```

```
{  
    return (*(int*)a - *(int*)b);  
}
```

```
int main() {
```

```
    SetConsoleOutputCP(1251);
```

```
    SetConsoleCP(1251);
```

```
    int arr_size, Nint, Xmin, Xmax;
```

```
    int* arr;
```

```
    int* LGrInt;
```

```
    int* result1;
```

```
    int* result2;
```

```
    std::cout << "Введите размер длины массива псевдослучайных чисел: \n";
```

```

std::cin >> arr_size;
if (arr_size <= 0 || arr_size > 16 * 1024) {
    printf("Вы ввели неверную длину массива.\n");
    return 0;
}
arr = new int[arr_size];

std::cout << "Введите левую границу массива\n";
std::cin >> Xmin;

std::cout << "Введите правую границу массива\n";
std::cin >> Xmax;

if (Xmin > Xmax) {
    printf("Введенный диапазон чисел некорректен\n");
    return 0;
}

std::cout << "Введите количество интервалов разбиения\n";
std::cin >> Nint;

if (Nint <= 0) {
    printf("Введенное количество интервалов разбиения некорректное\n");
    return 0;
}

LGrInt = new int[Nint];
std::cout << "Введите левые границы интервалов разбиения \n";
for (int i = 0; i < Nint; i++) {
    std::cin >> LGrInt[i];
}

```

```

    if (LGrInt[i] < Xmin || LGrInt[i] > Xmax) {
        printf("Введенныт границы некорректны\n");
        return 0;
    }
}

```

```

qsort(LGrInt, Nint, sizeof(int), cmp);

```

```

result1 = new int[abs(Xmax - Xmin) + 1];
result2 = new int[Nint];
int single_arrange = abs(Xmax - Xmin) + 1;
for (int i = 0; i < single_arrange; i++) {
    result1[i] = 0;
}
for (int i = 0; i < Nint; i++) {
    result2[i] = 0;
}

```

```

std::cout << "Случайно сгенерированные числа: \n";
srand(time(NULL));
for (int i = 0; i < arr_size; i++) {
    arr[i] = Xmin + rand() % (Xmax - Xmin + 1);
    std::cout << arr[i] << " ";
}

```

```

asm_func1(arr, arr_size, result1, Xmin);

```

```

std::cout << "\nПромежуточное распределение с единичным интервалом:
\n";

for (int i = 0; i < single_arrange; i++) {
    std::cout << result1[i] << " ";
}

int tmp = Xmin;
asm_func2(single_arrange,tmp,result1, result2, LGrInt, Nint, Xmin);
std::cout << "\n";

std::cout << "Частотное распределение чисел по интервалам: \n";

for (int i = 0; i < Nint; i++) {
    std::cout << i << " " << LGrInt[i] << " " << result2[i] << "\n";
}

std::ofstream file("output.txt");
for (int i = 0; i < Nint; i++) {
    file << i << " " << LGrInt[i] << " " << result2[i] << "\n";
}
file.close();
}

```

Название файла: asm\_func1.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C asm\_func1

asm\_func1 PROC C array: dword, arr\_size: dword, result1: dword, Xmin: dword

push eax

push ebx

push ecx

push esi

push edi

mov esi, array

mov edi, result1

mov ecx, arr\_size

spread\_for\_one:

mov eax, [esi]

sub eax, Xmin

mov ebx, [edi+4\*eax]

inc ebx

mov [edi+4\*eax], ebx

add esi, 4

loop spread\_for\_one



```
pop edi
pop esi
pop ecx
pop ebx
pop eax

ret
asm_func1 endp
end
```

Название файла: asm\_func2.asm

.586

.MODEL FLAT, C

.CODE

PUBLIC C asm\_func2

asm\_func2 PROC C single\_arrange: dword, tmp: dword, result1: dword, result2:  
dword, LGrInt: dword, Nint: dword, Xmin: dword

```
push eax
push ebx
push ecx
push esi
push edi
```

```
mov esi, LGrInt
mov edi, result2
mov ecx, Nint
```

```

cmp_loop:
    mov eax,[esi]
    mov ebx,[esi+4]

    push esi
    mov esi,result1
    compare:
        cmp tmp,eax
        jl lower_or_added
        cmp ecx,1
        je addition
        cmp tmp,ebx
        je next_cycle
    addition:
        push eax
        mov eax,tmp
        sub eax,Xmin
        push ebx
        mov ebx,[esi+4*eax]
        add [edi],ebx
        pop ebx
        pop eax
        cmp ecx,1
        jne lower_or_added
        dec single_arrange
        inc tmp
        cmp single_arrange,0
        jne addition

```

```
    jmp next_cycle
```

```
lower_or_added:
```

```
    dec single_arrange
```

```
    inc tmp
```

```
    jmp compare
```

```
next_cycle:
```

```
    pop esi
```

```
    add esi,4
```

```
    add edi,4
```

```
    loop cmp_loop
```

```
pop edi
```

```
pop esi
```

```
pop ecx
```

```
pop ebx
```

```
pop eax
```

```
ret
```

```
asm_func2 endp
```

end