

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация**  
**ветвящихся процессов Ассемблера**

Студент гр. 1383

\_\_\_\_\_

Кошкин Е.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

**Цель работы.**

Получение организации ветвящихся процессов на языке Ассемблера.

**Задание.**

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  вычисляет:

а) значения функций  $i1 = f1(a,b,i)$  и  $i2 = f2(a,b,i)$ ;

б) значения результирующей функции  $res = f3(i1,i2,k)$ ,

где вид функций  $f1$  и  $f2$  определяется из табл. 2, а функции  $f3$  - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ( $n1,n2,n3$ ), приведенным в табл.4.

Значения  $a$ ,  $b$ ,  $i$ ,  $k$  являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров  $a$ ,  $b$  и  $k$ , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров  $a$  и  $b$ .

### **Выполнение работы.**

Вариант 12 (f2, f7, f4).

Упрощение выражений:

$$6i - 10 = 2 * (2i + i) - 10$$

$$10 - 3i = - (2i + i - 10)$$

Так как  $2i$  используется везде, заранее вычисляется. Далее сравниваются  $a$  и  $b$  и в зависимости от результата выполняется переход по метке. В итоге в  $sx$  результат  $f2$ , в  $dx$  результат  $(-f7)$ , так как в  $f4$  используется  $-f7$ . Далее выполняются сравнение  $k$  и аналогичные операции.

*Таблица 1. Тестирование*

<b>№</b>	<b>a</b>	<b>b</b>	<b>i</b>	<b>k</b>	<b>f2</b>	<b>-f7</b>	<b>f4</b>
1	2	2	3	0	8	-1	-1
2	-1	0	-1	-2	-16	-13	2
3	-3	-1	2	-1	2	-4	2
4	-6	-2	1	1	-4	-7	-6
5	3	2	1	0	-7	-1	-1
6	4	0	-1	-6	1	-9	2
7	6	3	2	3	-11	3	3

### **Выводы.**

Получены навыки организации ветвящихся процессов на языке Ассемблера.

Разработана программа, вычисляющая значения функций при определенных параметрах.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

**main.asm:**

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?)

AStack ENDS

DATA SEGMENT

a DW 0

b DW 0

i DW 0

k DW 0

res DW 0

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR

push ds ; initialization

sub ax, ax

push ax

mov ax, DATA

mov ds, ax

mov cx, i ;cx = i

shl cx, 1 ;cx = 2i

mov ax, a

cmp ax, b

jle lessb ;if a <= b

shl cx, 1 ;cx = 4i

mov dx, cx ;dx = 4i

sub dx, 5 ;dx = 4i - 5

add cx, 3 ;cx = 4i + 3

neg cx ;cx = -(4i + 3)

jmp step1

lessb:

add cx, i ;cx = 3i

```
mov dx, cx ;dx = cx
shl cx, 1 ;cx = 6i
sub cx, 10 ;cx = 6i - 10
sub dx, 10 ;dx = 3i - 10
```

step1: ;cx = f1, dx = -f2

```
mov ax, k
cmp ax, 0
jl less0 ;if k < 0
mov ax, -6
cmp dx, ax
jg first ;if dx > ax
jmp second
```

less0:

```
add dx, cx
cmp dx, 0
jge module ;if dx >= 0
neg dx
```

module:

```
mov ax, 2
cmp dx, ax
jg second ;if dx > ax
```

first:

```
mov res, dx
ret
```

second:

```
mov res, ax
ret
```

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

**main.lst:**

```
0000          AStack SEGMENT STACK
0000 000C[          DW 12 DUP(?)
          ????
          ]
```

```
0018          AStack ENDS
```

```
0000          DATA SEGMENT
0000 0000          a DW 0
0002 0000          b DW 0
0004 0000          i DW 0
0006 0000          k DW 0
0008 0000          res DW 0
000A          DATA ENDS
```

```
0000          CODE SEGMENT
          ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
```

```
0000          Main PROC FAR
0000 1E          push ds ; initialization
0001 2B C0          sub ax, ax
0003 50          push ax
0004 B8 ---- R      mov ax, DATA
0007 8E D8          mov ds, ax
```

0009	8B 0E 0004 R	mov cx, i ;cx = i
000D	D1 E1	shl cx, 1 ;cx = 2i
000F	A1 0000 R	mov ax, a
0012	3B 06 0002 R	cmp ax, b
0016	7E 0F	jle lessb ;if a <= b
0018	D1 E1	shl cx, 1 ;cx = 4i
001A	8B D1	mov dx, cx ;dx = 4i
001C	83 EA 05	sub dx, 5 ;dx = 4i - 5
001F	83 C1 03	add cx, 3 ;cx = 4i + 3
0022	F7 D9	neg cx ;cx = -(4i + 3)
0024	EB 0F 90	jmp step1
0027	lessb:	
0027	03 0E 0004 R	add cx, i ;cx = 3i
002B	8B D1	mov dx, cx ;dx = cx
002D	D1 E1	shl cx, 1 ;cx = 6i
002F	83 E9 0A	sub cx, 10 ;cx = 6i - 10
0032	83 EA 0A	sub dx, 10 ;dx = 3i - 10
0035	step1: ;cx = f1, dx = -f2	
0035	A1 0006 R	mov ax, k
0038	3D 0000	cmp ax, 0
003B	7C 0A	jl less0 ;if k < 0
003D	B8 FFFA	mov ax, -6
0040	3B D0	cmp dx, ax
0042	7F 13	jg first ;if dx > ax
0044	EB 16 90	jmp second

```
0047          less0:
0047 03 D1          add dx, cx
0049 83 FA 00       cmp dx, 0
004C 7D 02       jge module ;if dx >= 0
004E F7 DA       neg dx

0050          module:
0050 B8 0002       mov ax, 2
0053 3B D0       cmp dx, ax
0055 7F 05       jg second ;if dx > ax

0057          first:
0057 89 16 0008 R   mov res, dx
005B CB         ret

005C          second:
005C A3 0008 R   mov res, ax
005F CB         ret
0060          Main ENDP
0060          CODE ENDS
          END Main
```



## Symbols-1

## Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK .....	0018	PARA		STACK
CODE .....	0060	PARA		NONE
DATA .....	000A	PARA		NONE

## Symbols:

N a m e	Type	Value	Attr
A .....	L WORD	0000	DATA
B .....	L WORD	0002	DATA
FIRST .....	L NEAR	0057	CODE
I .....	L WORD	0004	DATA
K .....	L WORD	0006	DATA
LESS0 .....	L NEAR	0047	CODE
LESSB .....	L NEAR	0027	CODE

```

MAIN ..... F PROC 0000 CODE Length =
0060
MODULE ..... L NEAR 0050 CODE

RES ..... L WORD 0008 DATA

SECOND ..... L NEAR 005C CODE
STEP1 ..... L NEAR 0035 CODE

@CPU ..... TEXT 0101h
@FILENAME ..... TEXT MAIN
@VERSION ..... TEXT 510

```

72 Source Lines

72 Total Lines

20 Symbols

47964 + 461343 Bytes symbol space free

0 Warning Errors

0 Severe Errors