# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

## по лабораторной работе №6 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

#### Вариант 1

Студентка гр. 1383	Седова Э.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

#### Цель работы.

Научиться связывать язык Ассемблера и язык высокого уровня так, чтобы функции ассемблерного модуля вызывались из программы на ЯВУ. Написать программу построения частичного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

#### Задание.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND\_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные.

- 1. Длина массива псевдослучайных целых чисел NumRanDat (<= 16K, K=1024)
- 2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел [Xmin, Xmax], значения могут быть биполярные;
- 3. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел NInt ( <=24 )
- 4. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt (должны принадлежать интервалу [Xmin, Xmax]).

#### Результаты:

1. Текстовый файл, строка которого содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк равно числу интервалов разбиения.

2. График, отражающий распределение чисел по интервалам. (необязательный результат)

Для бригад с нечетным номером: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде одного ассемблерного модуля, сразу формирующего требуемое распределение и возвращающего его в головную программу, написанную на ЯВУ;

#### Выполнение работы.

В начале программы подключаются необходимые библиотеки. Далее происходит считывание входных данных. Длина массива псевдослучайных целых чисел хранится в переменной Numbers, левая граница массива в переменной left, правая — в right, количество интервалов разбиения — в NInt, левые границы интервалов - в массиве LGrInt. Числа генерируются с помощью rand() и записываются в массив аггау. Далее управление переходит в ассемблерный модуль.

В ассемблерном модуле, в функции *func()*, реализован цикл по всем элементам массива чисел. Для каждого элемента в метке *next\_border* производится поиск соответствующего ему интервала. Если текущее число меньше текущей левой границы происходит переход на метку *this\_border*, где соответствующий результат увеличивается на единицу. Данный цикл длится пока не перебраны все элементы массива.

По завершении программы строки выводятся в консоль и записывается в файл 'result.txt'.

Программный код см. в приложении А.

#### Тестирование

Результаты тестирования представлены на рисунках 1 и 2.

```
Длина массива псевдослучайных целых чисел:
Левая граница массива:
-1
Правая граница массива:
Количество интервалов разбиения: 3
Введите левую границу интервала[1]: -1
Введите левую границу интервала[2]: 0
Введите левую границу интервала[3]: 1
Массив: 1 1 0 0 1 0 -1 -1 0 1 1 1
Номер интервала:
                        Левая граница: Количество чисел, попавших в интервал:
    1
                        -1
                                         2
    2
                                         4
                        0
    3
                        1
                                         6
```

#### Рисунок 1 – тест 1

#### Рисунок 2 – тест 2

#### Вывод.

В ходе выполнения работы научились связывать язык Ассемблера и язык высокого уровня так, чтобы функции ассемблерного модуля вызывались из программы на ЯВУ. Написана программа построения частичного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

### Приложение **А** Исходный код программы

#### Название файла:6lab.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>
#include <windows.h>
extern "C" void(func(int* array, int Numbers,
     int* LGrInt, int NInt, int* result));
int main() {
    SetConsoleOutputCP(1251);
    SetConsoleCP(1251);
     std::ofstream Result;
    Result.open("result.txt", std::ios_base::out);
    int Numbers;
    std::cout << "Длина массива псевдослучайных целых чисел: \n";
    std::cin >> Numbers;
     if (Numbers <= 0 || Numbers > 16 * 1024) {
           printf("Неверная длина массива\n");
           return 1;
     }
    int* array = new int[Numbers];
    int left;
    std::cout << "Левая граница массива: \n";
    std::cin >> left;
    int right;
    std::cout << "Правая граница массива: \n";
    std::cin >> right;
     if (left > right) {
           printf("Неверный диапазон генерации чисел\n");
           return 1;
     }
     for (int i = 0; i < Numbers; ++i) {
           array[i] = rand() % (right - left + 1) + left;
     }
    int NInt;
    std::cout << "Количество интервалов разбиения: ";
    std::cin >> NInt;
     if (NInt <= 0) {
          printf("Неверное количество интервалов разбиения\n");
           return 1;
     }
     int* LGrInt = new int[NInt];
     int tmp;
     for (int i = 0; i < NInt; i++) {
```

```
std::cout << "Введите левую границу интервала[" << i+1 <<
"]: ";
           std::cin >> tmp;
           LGrInt[i] = tmp;
           if (LGrInt[i] < left || LGrInt[i] > right ||
                i > 0 && LGrInt[i] < LGrInt[i - 1] || LGrInt[i] ==</pre>
LGrInt[i - 1]) {
                printf("Некорректное значение левой границы\n");
                free(LGrInt);
                return 1;
           }
     }
    int* result = new int[NInt] {0};
    func(array, Numbers, LGrInt, NInt, result);
     std::cout << "Массив: ";
     Result << "Массив: ";
     for (int i = 0; i < Numbers; ++i) {
           std::cout << array[i] << ' ';
           Result << array[i] << ' ';</pre>
     }
     std::cout << '\n';</pre>
     Result << '\n';</pre>
     std::cout << "Номер интервала:\t" << "Левая граница:\t" <<
"Количество чисел, попавших в интервал:\n";
     Result << "Номер интервала:\t" << "Левая граница:\t" <<
"Количество чисел, попавших в интервал:\n";
     for (int i = 0; i < NInt; ++i) {
          std::cout << " " << i + 1 << "\t \t" << LGrInt[i]
<< "\t\t" << result[i] << '\n';
          Result << " \ ' << i + 1 << "\t \ \t" << LGrInt[i] <<
"\t\t" << result[i] << '\n';
    }
    delete[] array;
    delete[] LGrInt;
    delete[] result;
   Result.close();
    return 0;
}
     Название файла:6lb.asm
.486
.MODEL FLAT
.CODE
public func
func proc PROC C array:dword,
Numbers:dword, LGrInt:dword, NInt:dword, result:dword
push eax
push ebx
push edi
push esi
mov esi, array
```

mov edi, LGrInt

```
mov eax, 0
start:
     mov ebx, 0 ;индекс текущего интервала
     next_border:
          cmp ebx, NInt
          jge this border ;если ebx>=NInt выходим из цикла
          push eax
          mov eax, [esi + 4 * eax] ; кладем в eax элемент массива
array
          cmp eax, [edi + 4 * ebx] ; сравниваем элемент с текущей
левой границей
          pop eax
          jl this border ;eсли eax<[edi + 4 * ebx] выходим из цикла
          inc ebx
          jmp next border ;иначе переходим к следующему интервалу
     this border: ;когда вышли из цикла
          dec ebx
          cmp ebx, -1
          je next num
                              ;если вышли за границу интервалов
          mov edi, result
          push eax
          mov eax, [edi + 4 * ebx] ; помещаем в eax помещаем элемент
массива
                                                ;result с индексом ebx
          inc eax
          mov [edi + 4 * ebx], eax ;устанавливаем полученное
значение
                                                ;обратно в массив
result
          pop eax
          mov edi, LGrInt
     next num:
                    ;индекс следующего числа
          inc eax
          cmp eax, Numbers
          jg exit
jmp start
              ;начинаем новую итерацию
exit:
pop esi
pop edi
pop ebx
pop eax
ret
func ENDP
END
```