МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №5 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Написание собственного прерывания.

Студент гр. 1383	Ермакова В.М.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучить особенности прерываний на языке Ассемблера, написать собственное прерывание.

Задание.

Написать прерывание 08h - прерывание от системного таймера - генерируется автоматически операционной системой 18 раз в сек. Выполнить вывод сообщения на экран заданное число раз, после чего вставить фиксированную задержку и вывести сообщение о завершении обработчика. Отвести в программе под стек не менее 1К байт.

Ход работы.

В сегменте данных DATA содержится две переменных для хранения старого прерывания, содержавшегося по смещению 08h.

В сегменте Astack выделяется 1Кбайт памяти, то есть db 1024.

В сегменте кода сначала определяем процедуру для печати времени print_cmos и процедуру пользовательского прерывания FUNC. В процедуре FUNC сначала сохраняются в стеке значения регистров до входа в прерывание. Далее выполняется чтение системного времени в порядке:

- Год
- Месяц
- День
- Час
- Минута
- Секунда

Формат вывода: "<год>-<месяц>-<день> <часы>h <минуты>:<секунды>". Далее из стека извлекаются сохранённые значения регистров.

Вызов прерывания происходит в процедуре MAIN. В переменных, указанных в сегменте данных, сохраняется старое прерывание. Новое прерывание FUNC записывается по смещению 08h, с помощью функции 25h прерывания 21h.

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены виды прерываний и работа с ними. В соответствии с задание было разработано собственное прерывание.

Приложение А

Исходный код программы

Название файла: main50.asm

```
AStack SEGMENT STACK
   DB 1024 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
   KEEP_CS DW 0
   KEEP IP DW 0
      ENDS
DATA
CODE
      SEGMENT
   ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
print_cmos proc near
       out 70h,al
       in
               al,71h
       push
               ax
            cl, 4
       mov
       shr
              al,cl
               al,'0'
       add
       int
               29h
       pop ax
       and
               al,0Fh
               al,30h
       add
               29h
       int
       ret
print cmos endp
FUNC PROC FAR
          push ax
          push bx
          push cx
          push dx
```

push ds

```
al,0Bh
   mov
out
         70h,al
          al,71h
in
         al,11111011b
and
          71h,al
out
          al,32h
mov
call
         print_cmos
          al,9
mov
call
         print_cmos
         al,'-'
mov
         29h
int
         al,8
mov
         print_cmos
call
         al,'-'
mov
          29h
int
         al,7
mov
call
         print_cmos
         al,''
mov
         29h
int
         al,4
mov
call
         print_cmos
         al,'h'
mov
         29h
int
         al,''
mov
         29h
int
         al,2
mov
         print_cmos
call
         al,':'
mov
          29h
int
          al,0h
mov
          print_cmos
call
   pop ds
   pop dx
   рор сх
   pop bx
   pop ax
```

mov al, 20h

```
out 20h, al
```

iret

FUNC ENDP

```
MAIN PROC FAR
```

push ds

sub ax, ax

push ax

mov ax, DATA

mov ds, ax

mov ah, 35h

mov al, 08h

int 21h

mov KEEP_IP, bx

mov KEEP_CS, es

push ds

mov dx, OFFSET FUNC

mov ax, SEG FUNC

mov ds, ax

mov ah, 25h

mov al, 08h

int 21h

pop ds

int 08h

cli

push ds

mov dx, KEEP_IP

mov ax, KEEP_CS

mov ds, ax

mov ah, 25h

mov al, 08h

int 21h

pop ds

sti

mov ah, 4ch

int 21h

MAIN ENDP

CODE ENDS

END MAIN