# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация ЭВМ и системы»

**Тема:** Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся процессов

Вариант 19

Студента гр. 1383	Сардинов М. Г.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

# Цель работы.

Изучение алгоритма построения оператора ветвления на языке ассемблера и методов взаимодействия с целыми числами и их обработки.

#### Задание.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет: a) значения функций i1 = f1(a,b,i) и i2 = f2(a,b,i); b) значения результирующей функции res = f3(i1,i2,k), где вид функций f1 и f2 определяется из табл. 2, а функции f3 - из табл. 3 по цифрам шифра индивидуального задания (f1,f2,f3), приведенным в табл. 4. Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k, позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b

# Выполнение работы.

- 1) формулу -(6і-4) можно представить в виде -6і+4
- 2) формулу 3\*(i+2) можно представить в виде 3i+6
- 3) формулу 20-4і оптимизировать нет необходимости
- 4) формулу -(6і-6) можно представить в виде -6і+6
- 5) формулу |i1| + |i2| оптимизировать нет необходимости
- 6) формулу max(6,|i1|) оптимизировать нет необходимости

### Тесты:

Номер	Входные данные	Результат
1	a = 5 $b = 8$	i1 = -9 i2 = 36

	k = 0 $i = -5$	res = 9
2	a = 8 b = 5 k = -1 i = 2	i1 = -8 i2 = 12 res = 20
3	a = 18 b = 18 k = 151 i = -31	i1 = FFA9 i2 = 00C0 res = 57
4	a = -3 b = -8 k = 0 i = 45	i1 = FEF6 i2 = FF60 res = 010A

# Выводы.

В ходе работы были изучены ветвления и обработка с целых чисел на языке ассемблер.

# Исходный код

```
a EQU -3
b EQU -8
k EQU 0
i EQU 45
;i1
; / -(6*i - 4), при a>b
; f4 = <
;i2
; / 20 - 4*i , при а>b
; f5 = <
; \ -(6*І - 6), при а<=b
;res
; /|i1| + |i2|, при k<0
; f7 = <
; \setminus \max(6, |i1|), при k \ge 0
AStack SEGMENT STACK
DW 12 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
  i1 dw 0
  i2 dw 0
  res dw 0
DATA ENDS
CODE SEGMENT
ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS: AStack
; Головная процедура
Main PROC FAR
push DS
sub AX, AX
push AX
mov AX, DATA
mov DS, AX
mov AX, a
mov BX, b
CMP AX,BX
JG a_bigger_b
JLE b_bigger_a
```

```
a_bigger_b:
  mov ax,i
  mov cx, -6
  mul cx
  add ax, 4
  mov i1,ax
  mov ax,i
  mov cx, -4
  mul cx
  add ax, 20
  mov i2,ax
  jmp con2
b_bigger_a:
  mov ax,i
  mov cx, 3
  mul cx
  add ax, 6
  mov i1,ax
  mov ax,i
  mov cx, -6
  mul cx
  add ax, 6
  mov i2,ax
con2:
mov AX, k
mov BX, 0
CMP AX,BX
JGE k_big
JL k_small
k_small:
  mov ax, i1
  test ax, ax
  jns cont1
  neg ax
  jmp cont1
cont1:
  mov i1,ax
  mov ax, i2
  test ax, ax
  jns cont2
  neg ax
  jmp cont2
```

```
cont2:
  add ax,i1
  mov res,ax
  ret
k_big:
  mov ax, i1
  test ax, ax
  jns cont3
  neg ax
  jmp cont3
cont3:
  mov bx,6
  CMP bx,ax
  JAE a1
  mov res,ax
  ret
a1:
  mov res, 6
  ret
```

Main ENDP CODE ENDS END Main