

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Написание собственного прерывания.

Студент гр. 1383

Депрейс А.С

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Изучение прерываний на языке ассемблера, разработка собственного обработчика прерываний.

Задание.

Вариант 07.

Заменить прерывание от системного таймера, которое генерируется автоматически операционной системой 18 раз в сек, на выполнение чтения и вывода на экран отсчета часов реального времени из памяти CMOS (в формате BCD).

Выполнение работы

В сегменте данных хранятся:

keep_cs – место для хранения сегмента прерывания.

keep_ip – место для хранения смещения прерывания.

Inter_msg – строка хранящая текущее время.

Написана функция WriteMsg, которая выводит сообщение в консоль.

Написана функция Set_time_string, которая совершает деление значения в регистре al, остаток записывает в регистр ah. Затем к ah и al прибавляет код '0'.

Написан обработчик прерывания, который считывает время из "постоянных" (CMOS) часов реального времени, затем конвертирует данные в строку и выводит ее.

В основном теле программы при помощи функции 35 прерывания 21h сохраняется значение вектора прерывания в keep_cs и keep_ip, затем при помощи функции 25 прерывания 21h устанавливается вектор прерывания на наш реализованный обработчик прерываний. После этого программа ждет 10 секунд при помощи функции 86 прерывания 15h.

В конце программы восстанавливается старый вектор прерывания.

Приложение А.

Исходный код программы.

ASSUME CS:Code, SS:Stack, DS:Data

Stack SEGMENT STACK

DW 1024 DUP(0)

Stack ENDS

Data SEGMENT

```
inter_msg DB?,?,':',?,?,':',?,?,0DH,'$'
```

keep_cs DW 0

keep_ip DW 0

Data ENDS

Code SEGMENT

WriteMsg PROC NEAR

```
mov    ah,9
```

```
int 21h
```

ret

WriteMsg ENDP

Set_time_string PROC NEAR

```
mov bl, 10h
```

```
mov ah, 0
```

div bl

```
add al, '0'
```

```
add ah, '0'
```

ret

Set_time_string ENDP

```
my_int PROC FAR
```

push ax

push dx

push cx

read_time:

```
mov ah, 02H
```

```
int 1AH
```

```
mov al, ch
```

```
call Set_time_string
```

```
mov inter_msg, al
```

```
mov inter_msg + 1, ah
```

```
mov al, cl
```

```
call Set_time_string
```

```
mov inter_msg + 3, al
```

```
mov inter_msg + 4, ah
```

```
mov al,dh
```

```
call Set_time_string
```

```
mov inter_msg + 6, al
```

```
mov inter_msg + 7, ah
```

```
mov dx, OFFSET inter_msg
```

```
call WriteMsg
```

```
end_inter:
```

```
pop cx
```

```
pop dx
```

```
pop ax
```

```
mov al, 20H
```

```
out 20H, al
```

```
iret
```

```
my_int ENDP
```

```
main PROC FAR
```

```
push ds
xor ax, ax
push ax
```

```
mov ax, Data
mov ds, ax
```

```
mov ah, 35H ; функция получения вектора
mov al, 08H ; номер вектора
int 21H
mov keep_ip, BX ; запоминание смещения
mov keep_cs, ES ; и сегмента
```

```
push ds
mov dx, OFFSET my_int ; смещение для процедуры в DX
mov ax, SEG my_int ; сегмент процедуры
mov ds, ax ; помещаем в DS
mov ah, 25H ; функция установки вектора
mov al, 08H ; номер вектора
int 21H ; меняем прерывание
pop ds
```

```
xor ax, ax
mov ah, 86h
mov cx, 98h
mov dx, 9680h
int 15h
```

```
cli
push ds
```

```
mov dx, keep_ip
mov ax, keep_cs
```

```
mov ds, ax
```

```
mov ah, 25h
```

```
mov al, 08h
```

```
int 21h
```

```
pop ds
```

```
sti
```

```
ret
```

```
main ENDP
```

```
Code ENDS
```

```
END main
```