

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Качество и метрология программного обеспечения»**  
**Тема: Измерение характеристик динамической сложности программ с**  
**помощью профилировщика SAMPLER**

Студент гр. 7304

\_\_\_\_\_

Абдульманов Э.М

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы:**

Изучение возможности измерения динамических характеристик программ с помощью профилировщиков на примере профилировщика SAMPLER.

### **Задание:**

1. Ознакомиться с документацией на монитор SAMPLER и выполнить под его управлением тестовые программы test\_cyc.c и test\_sub.c с анализом параметров повторения циклов, структуры описания циклов, способов профилирования процедур и проверкой их влияния на точность и чувствительность профилирования.

2. Скомпилировать и выполнить под управлением SAMPLER'a программу на С, разработанную в 1-ой лабораторной работе.

Выполнить разбиение программы на функциональные участки и снять профили для двух режимов:

- 1 - измерение только полного времени выполнения программы;
- 2 - измерение времен выполнения функциональных участков (ФУ).

Убедиться, что сумма времен выполнения ФУ соответствует полному времени выполнения программы.

3. Выявить "узкие места", связанные с ухудшением производительности программы, ввести в программу усовершенствования и получить новые профили. Объяснить смысл введенных модификаций программ.

## Ход работы

Для выполнения лабораторной работы был выбран монитор Sampler\_old. Программы были скомпилированы Borland C++ 3.1 на DosBox, профилирование было проведено на DosBox.

### 1. Профилирование тестовых файлов

Исходный код файла TEST\_CYC.CPP представлен в приложении А. Результаты профилирования TEST\_CYC.CPP представлены на Рисунке 1.

Список обработанных файлов.

|    |                         |
|----|-------------------------|
| NN | Имя обработанного файла |
| 1. | TEST_CYC.CPP            |

Таблица с результатами измерений ( используется 13 из 416 записей )

| Исх.Поз. | Прием.Поз. | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |   |          |
|----------|------------|------------------|--------------|--------------------|---|----------|
| 1 :      | 9          | 1 :              | 11           | 4335.47            | 1 | 4335.47  |
| 1 :      | 11         | 1 :              | 13           | 8670.95            | 1 | 8670.95  |
| 1 :      | 13         | 1 :              | 15           | 21677.37           | 1 | 21677.37 |
| 1 :      | 15         | 1 :              | 17           | 43343.00           | 1 | 43343.00 |
| 1 :      | 17         | 1 :              | 20           | 4343.02            | 1 | 4343.02  |
| 1 :      | 20         | 1 :              | 23           | 8670.11            | 1 | 8670.11  |
| 1 :      | 23         | 1 :              | 26           | 21673.18           | 1 | 21673.18 |
| 1 :      | 26         | 1 :              | 29           | 43348.87           | 1 | 43348.87 |
| 1 :      | 29         | 1 :              | 35           | 4335.47            | 1 | 4335.47  |
| 1 :      | 35         | 1 :              | 41           | 8670.95            | 1 | 8670.95  |
| 1 :      | 41         | 1 :              | 47           | 21678.20           | 1 | 21678.20 |
| 1 :      | 47         | 1 :              | 53           | 43343.84           | 1 | 43343.84 |

Рисунок 1 – Результаты профилирования TEST\_CYC.CPP





– 1.338.44. Эту разницу можно объяснить двумя причинами, то что в измерении ФУ не участвует начальная инициализация вспомогательных переменных, при которых вызываются вспомогательные функции, и использованием эмулятора.

Так же можно заметить, что самое большое количество времени тратится при вызове функции fx в цикле for. Для того, чтобы уменьшить время выполнения можно перенести код из функции fx в цикл.

Исходный код файла SIMP1\_UPDATE.CPP для измерения общего времени представлен в приложении Д. Результаты профилирования SIMP1\_UPDATE.CPP представлены на Рисунке 5.

|  |                         |                  |              |                    |
|--|-------------------------|------------------|--------------|--------------------|
| Список обработанных файлов.  |                         |                  |              |                    |
| <hr/>  |                         |                  |              |                    |
| NN   | Имя обработанного файла |                  |              |                    |
| <hr/>  |                         |                  |              |                    |
| 1.   | SIMP1_~1.CPP            |                  |              |                    |
| <hr/>  |                         |                  |              |                    |
| Таблица с результатами измерений ( используется 2 из 416 записей ) |                         |                  |              |                    |
| <hr/>  |                         |                  |              |                    |
| Исх.Поз.   | Прием.Поз.              | Общее время(мкс) | Кол-во прох. | Среднее время(мкс) |
| <hr/>  |                         |                  |              |                    |
| 1 :  | 48                      | 1 :              | 50           | 226685.83          |
|  |                         |                  |              | 1                  |
|  |                         |                  |              | 226685.83          |

Рисунок 5 – Результаты профилирования SIMP1\_UPDATE.CPP

По результатам профилирования можно заметить, что общее время выполнения программы сократилось с 245765.94 до 226685.83.

Исходный код файла SIMP1\_UPDATE\_FU.CPP для измерения времени выполнения ФУ представлен в приложении Е. Результаты профилирования SIMP1\_UPDATE\_FU.CPP представлены на Рисунке 6.



**Выводы:**

В результате выполнения данной лабораторной работы был изучен монитор SAMPLER, с помощью которого было выполнено профилирование тестовых программ TEST\_CYC.CPP и TEST\_SUB.CPP. А также было проанализировано время выполнения программы, разработанной в 1-ой лабораторной работе, и время выполнения ее ФУ.



## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### TEST\_CYC.CPP

```
1 #INCLUDE <STDLIB.H>
2 #INCLUDE "SAMPLER.H"
3 #DEFINE SIZE 10000
4
5 INT I, TMP, DIM[SIZE];
6
7 VOID MAIN()
8 {
9     SAMPLE;
10    FOR(I=0;I<SIZE/10;I++){ TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
11    SAMPLE;
12    FOR(I=0;I<SIZE/5;I++){ TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
13    SAMPLE;
14    FOR(I=0;I<SIZE/2;I++){ TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
15    SAMPLE;
16    FOR(I=0;I<SIZE;I++) { TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
17    SAMPLE;
18    FOR(I=0;I<SIZE/10;I++)
19    { TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
20    SAMPLE;
21    FOR(I=0;I<SIZE/5;I++)
22    { TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
23    SAMPLE;
24    FOR(I=0;I<SIZE/2;I++)
25    { TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
26    SAMPLE;
27    FOR(I=0;I<SIZE;I++)
28    { TMP=DIM[0]; DIM[0]=DIM[I]; DIM[I]=TMP; };
29    SAMPLE;
30    FOR(I=0;I<SIZE/10;I++)
31    { TMP=DIM[0];
32      DIM[0]=DIM[I];
33      DIM[I]=TMP;
34    };
35    SAMPLE;
36    FOR(I=0;I<SIZE/5;I++)
37    { TMP=DIM[0];
38      DIM[0]=DIM[I];
39      DIM[I]=TMP;
```

```
40     };
41     SAMPLE;
42     FOR (I=0; I<SIZE/2; I++)
43     { TMP=DIM[0];
44       DIM[0]=DIM[I];
45       DIM[I]=TMP;
46     };
47     SAMPLE;
48     FOR (I=0; I<SIZE; I++)
49     { TMP=DIM[0];
50       DIM[0]=DIM[I];
51       DIM[I]=TMP;
52     };
53     SAMPLE;
54 }
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б.

### TEST\_SUB.CPP

```
1 #INCLUDE <STDLIB.H>
2 #INCLUDE "SAMPLER.H"
3 CONST UNSIGNED SIZE = 1000;
4 VOID TESTLOOP (INT NTIMES)
5 {
6     STATIC INT TESTDIM[SIZE];
7     INT TMP;
8     INT ILOOP;
9     WHILE (NTIMES > 0)
10    {
11        NTIMES --;
12        ILOOP = SIZE;
13        WHILE (ILOOP > 0)
14        {
15            ILOOP -- ;
16            TMP = TESTDIM[0];
17            TESTDIM[0] = TESTDIM[NTIMES];
18            TESTDIM[NTIMES] = TMP;
19        }
20    }
21 } /* TESTLOOP */
22 VOID MAIN()
23 {
24     SAMPLE;
25     TESTLOOP (SIZE / 10);
26     SAMPLE;
27     TESTLOOP (SIZE / 5);
28     SAMPLE;
29     TESTLOOP (SIZE / 2);
30     SAMPLE;
31     TESTLOOP (SIZE / 1);
32     SAMPLE;
33 }
```

## ПРИЛОЖЕНИЕ В.

### SIMP1.CPP

```
1 #INCLUDE <STDIO.H>
2 #INCLUDE <STDLIB.H>
3 #INCLUDE "MATH.H"
4 #INCLUDE "SAMPLER.H"
5
6 CONST DOUBLE TOL= 1.0E-6;
7
8 DOUBLE FX(DOUBLE X) {
9     RETURN EXP(-1.0*X/2.0);
10 }
11
12 DOUBLE DFX(DOUBLE X) {
13     RETURN (-1.0*EXP(-1.0*X/2.0)/2.0);
14 }
15
16 DOUBLE SIMPS(DOUBLE LOWER,DOUBLE UPPER,DOUBLE TOL,DOUBLE SUM) {
17     DOUBLE X,DELTA_X,EVEN_SUM,ODD_SUM,END_SUM,END_COR,SUM1;
18     INT PIECES;
19
20     PIECES=2;
21     DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
22     ODD_SUM=FX(LOWER+DELTA_X);
23     EVEN_SUM=0.0;
24     END_SUM=FX(LOWER)+FX(UPPER);
25     END_COR=DFX(LOWER)-DFX(UPPER);
26     SUM=(END_SUM+4.0*ODD_SUM)*DELTA_X/3.0;
27     DO{
28         PIECES=PIECES*2;
29         SUM1=SUM;
30         DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
31         EVEN_SUM=EVEN_SUM+ODD_SUM;
32         ODD_SUM=0.0;
33         FOR (INT I=1;I<=PIECES/2;I++){
34             X=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0);
35             ODD_SUM=ODD_SUM+FX(X);
36         }
37
38         SUM=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.00*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/1
39         5.0;
```

```

38     } WHILE ( (SUM!=SUM1) & (ABS (SUM-SUM1) <=ABS (TOL*SUM) ) );
39
40     RETURN SUM;
41 }
42
43 INT MAIN(VOID) {
44     DOUBLE SUM=0.0;
45     DOUBLE LOWER=1.0;
46     DOUBLE UPPER=9.0;
47     DOUBLE RES =0.0;
48     SAMPLE;
49     RES=SIMPS (LOWER,UPPER,TOL,SUM) ;
50     SAMPLE;
51     PRINTF ("AREA= %LF ",RES) ;
52     RETURN 0;
53 }

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Г

### SIMP1\_FU.CPP

```
1 #INCLUDE <STDIO.H>
2 #INCLUDE <STDLIB.H>
3 #INCLUDE "MATH.H"
4 #INCLUDE "SAMPLER.H"
5
6 CONST DOUBLE TOL= 1.0E-6;
7
8 DOUBLE FX(DOUBLE X) {
9     RETURN EXP (-1.0*X/2.0) ;
10 }
11
12 DOUBLE DFX (DOUBLE X) {
13     RETURN (-1.0*EXP (-1.0*X/2.0) /2.0) ;
14 }
15
16 DOUBLE SIMPS (DOUBLE LOWER,DOUBLE UPPER,DOUBLE TOL,DOUBLE SUM) {
17     DOUBLE X,DELTA_X,EVEN_SUM,ODD_SUM,END_SUM,END_COR,SUM1 ;
18     INT PIECES ;
19
20     PIECES=2 ;
21     DELTA_X= (UPPER-LOWER) /PIECES ;
22     ODD_SUM=FX (LOWER+DELTA_X) ;
23     EVEN_SUM=0.0 ;
24     END_SUM=FX (LOWER) +FX (UPPER) ;
25     END_COR=DFX (LOWER) -DFX (UPPER) ;
26     SUM= (END_SUM+4.0*ODD_SUM) *DELTA_X/3.0 ;
27     SAMPLE ;
28     DO{
29         PIECES=PIECES*2 ;
30         SUM1=SUM ;
31         DELTA_X= (UPPER-LOWER) /PIECES ;
32         EVEN_SUM=EVEN_SUM+ODD_SUM ;
33         ODD_SUM=0.0 ;
34         SAMPLE ;
35         FOR (INT I=1; I<=PIECES/2; I++) {
36             X=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0) ;
37             ODD_SUM=ODD_SUM+FX (X) ;
38         }
39         SAMPLE ;
```

```

40
    SUM=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.00*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/1
5.0;
41    } WHILE ( (SUM!=SUM1) & (ABS (SUM-SUM1) <=ABS (TOL*SUM) ) );
42    SAMPLE;
43    RETURN SUM;
44 }
45
46 INT MAIN(VOID) {
47     DOUBLE SUM=0.0;
48     DOUBLE LOWER=1.0;
49     DOUBLE UPPER=9.0;
50     DOUBLE RES =0.0;
51     RES=SIMPS (LOWER,UPPER,TOL,SUM) ;
52     PRINTF ("AREA= %LF ",RES) ;
53     RETURN 0;
54 }

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Д

### SIMP1\_UPDATE.CPP

```
1 #INCLUDE <STDIO.H>
2 #INCLUDE <STDLIB.H>
3 #INCLUDE "MATH.H"
4 #INCLUDE "SAMPLER.H"
5
6 CONST DOUBLE TOL= 1.0E-6;
7
8 DOUBLE FX(DOUBLE X) {
9     RETURN EXP(-1.0*X/2.0);
10 }
11
12 DOUBLE DFX(DOUBLE X) {
13     RETURN (-1.0*EXP(-1.0*X/2.0)/2.0);
14 }
15
16 DOUBLE SIMPS(DOUBLE LOWER,DOUBLE UPPER,DOUBLE TOL,DOUBLE SUM) {
17     DOUBLE X,DELTA_X,EVEN_SUM,ODD_SUM,END_SUM,END_COR,SUM1;
18     INT PIECES;
19
20     PIECES=2;
21     DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
22     ODD_SUM=FX(LOWER+DELTA_X);
23     EVEN_SUM=0.0;
24     END_SUM=FX(LOWER)+FX(UPPER);
25     END_COR=DFX(LOWER)-DFX(UPPER);
26     SUM=(END_SUM+4.0*ODD_SUM)*DELTA_X/3.0;
27     DO{
28         PIECES=PIECES*2;
29         SUM1=SUM;
30         DELTA_X=(UPPER-LOWER)/PIECES;
31         EVEN_SUM=EVEN_SUM+ODD_SUM;
32         ODD_SUM=0.0;
33         FOR (INT I=1;I<=PIECES/2;I++){
34             X=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0);
35             ODD_SUM=ODD_SUM+EXP(-1.0*X/2.0);
36         }
37
38         SUM=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.00*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/1
39         5.0;
```



```

38     } WHILE ( (SUM!=SUM1) & (ABS (SUM-SUM1) <=ABS (TOL*SUM) ) );
39
40     RETURN SUM;
41 }
42
43 INT MAIN(VOID) {
44     DOUBLE SUM=0.0;
45     DOUBLE LOWER=1.0;
46     DOUBLE UPPER=9.0;
47     DOUBLE RES =0.0;
48     SAMPLE;
49     RES=SIMPS (LOWER,UPPER,TOL,SUM) ;
50     SAMPLE;
51     PRINTF ("AREA= %LF ",RES) ;
52     RETURN 0;
53 }

```

## ПРИЛОЖЕНИЕ Е

### SIMP1\_UPDATE\_FU.CPP

```
1 #INCLUDE <STDIO.H>
2 #INCLUDE <STDLIB.H>
3 #INCLUDE "MATH.H"
4 #INCLUDE "SAMPLER.H"
5
6 CONST DOUBLE TOL= 1.0E-6;
7
8 DOUBLE FX(DOUBLE X) {
9     RETURN EXP (-1.0*X/2.0) ;
10 }
11
12 DOUBLE DFX (DOUBLE X) {
13     RETURN (-1.0*EXP (-1.0*X/2.0) /2.0) ;
14 }
15
16 DOUBLE SIMPS (DOUBLE LOWER,DOUBLE UPPER,DOUBLE TOL,DOUBLE SUM) {
17     DOUBLE X,DELTA_X,EVEN_SUM,ODD_SUM,END_SUM,END_COR,SUM1 ;
18     INT PIECES ;
19
20     PIECES=2 ;
21     DELTA_X= (UPPER-LOWER) /PIECES ;
22     ODD_SUM=FX (LOWER+DELTA_X) ;
23     EVEN_SUM=0.0 ;
24     END_SUM=FX (LOWER) +FX (UPPER) ;
25     END_COR=DFX (LOWER) -DFX (UPPER) ;
26     SUM= (END_SUM+4.0*ODD_SUM) *DELTA_X/3.0 ;
27     SAMPLE ;
28     DO {
29         PIECES=PIECES*2 ;
30         SUM1=SUM ;
31         DELTA_X= (UPPER-LOWER) /PIECES ;
32         EVEN_SUM=EVEN_SUM+ODD_SUM ;
33         ODD_SUM=0.0 ;
34         SAMPLE ;
35         FOR (INT I=1; I<=PIECES/2; I++) {
36             X=LOWER+DELTA_X*(2.0*I-1.0) ;
37             ODD_SUM=ODD_SUM+EXP (-1.0*X/2.0) ;
38         }
39         SAMPLE ;
```

```

40
    SUM=(7.0*END_SUM+14.0*EVEN_SUM+16.00*ODD_SUM+END_COR*DELTA_X)*DELTA_X/1
5.0;
41    } WHILE ( (SUM!=SUM1) & (ABS (SUM-SUM1) <=ABS (TOL*SUM) ) );
42    SAMPLE;
43    RETURN SUM;
44 }
45
46 INT MAIN(VOID) {
47     DOUBLE SUM=0.0;
48     DOUBLE LOWER=1.0;
49     DOUBLE UPPER=9.0;
50     DOUBLE RES =0.0;
51     RES=SIMPS (LOWER,UPPER,TOL,SUM) ;
52     PRINTF ("AREA= %LF ",RES) ;
53     RETURN 0;
54 }

```