МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля динамической структуры

Студент гр. 0381	Котов Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры.

Постановка задачи.

- **Шаг 1.** Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:
- 1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передаётся новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
 - 2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

В качестве вызываемой программы необходимо взять программу ЛР 2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из неё обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введённое значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции 4Ch прерывания int 21h.

Шаг 2. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите произвольный символ из числа А-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчёт.

Шаг 3. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите комбинацию Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчёт.

Шаг 4. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какой-либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные модули.

Повторите ввод комбинации клавиш. Занесите полученные данные в отчёт.

Шаг 5. Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчёт.

Выполнение работы.

Шаг 1.

Подготовлены строки для вывода требуемых сообщений, переменные для блока параметров, имени запускаемого модуля, сохранения регистров SS и SP.

Для вывода требуемых сообщений написана процедура PUTS.

Для запуска исполняемого файла необходимо иметь путь до него. Получение пути осуществляется путём считывания пути из окружения программы, в нём заменяется имя файла.

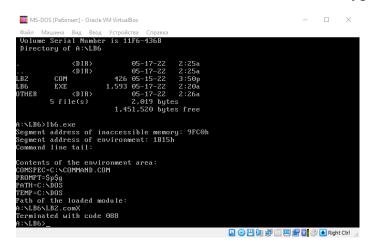
Запускаемой программе предаётся среда окружения запускающей программы с помощью записи в блок параметров нулевого адреса среды. В адрес командной строки записывается адрес командной строки запускающей программы.

Перед запуском исполняемого файла очищается память для него с помощью функции 4Ah прерывания int 21h и сохранить значения регистров SS и SF. После чего проверяется флаг CF. При наличии ошибок выводится соответствующее сообщение.

После запуска исполняемого файла поверяется причина и код завершения. Если запуск не удался, то выводится соответствующее сообщение, иначе – причина и код завершения.

В качестве запускаемой программы использовалась немного модифицированная программа ЛР 2. Перед выходом из неё происходит обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введённое значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции 4Ch прерывания int 21h.

Шаг 2. Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.



Pисунок 1 — Демонстрация работы программы. Введён символ X. Получен код завершения 88

Шаг 3. Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

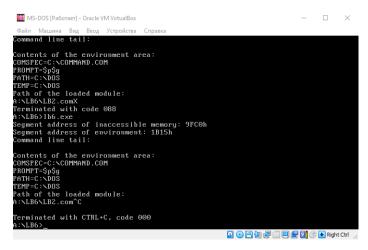


Рисунок 2 — Демонстрация работы программы. Введена комбинация Ctrl+C. Получены причина завершения и код 0.

Шаг 4. Запуск отлаженной программы, когда текущим каталогом является какой-либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные модули.

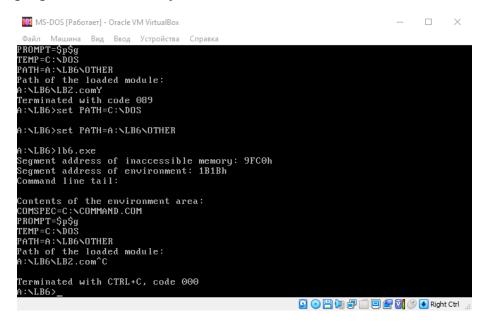


Рисунок 3 — Демонстрация работы программы. Текущим каталогом является каталог other. Повторение ввода комбинации клавиш

Шаг 5. Запуск отлаженной программы, когда модули находятся в разных каталогах.

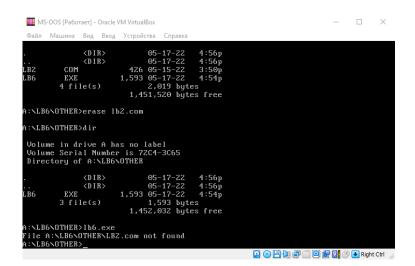


Рисунок 4 — Демонстрация работы программы. Модули находятся в разных каталогах

Выводы.

Была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.

ВОПРОСЫ

1) Как реализовано прерывание Crtl-C?

При нажатии комбинации клавиш Ctrl-C происходит вызов прерывания int 23h. Управление предаётся по адресу, указанному в данном векторе. Этот адрес копируется в поле PSP (Ctrl-Break Address) функциями 26h и 4ch. При завершении программы значение адреса обработчика Ctrl-Break восстанавливается из PSP.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

В точке вызова функции 4ch прерывания int 21h.

3) В какой точке завершится вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

Программа завершится в точке считывания символа при помощи функции 01h прерывания int 21h.