# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

#### ОТЧЕТ

## по лабораторной работе №6 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля динамической структуры.

Студент гр. 0381		Самойлов 3. А.
Преподаватель		Ефремов М. А.
	Санкт-Петербург	

2022

#### Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличии от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС. В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4В00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

#### Постановка задачи

**Шаг 1.** Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

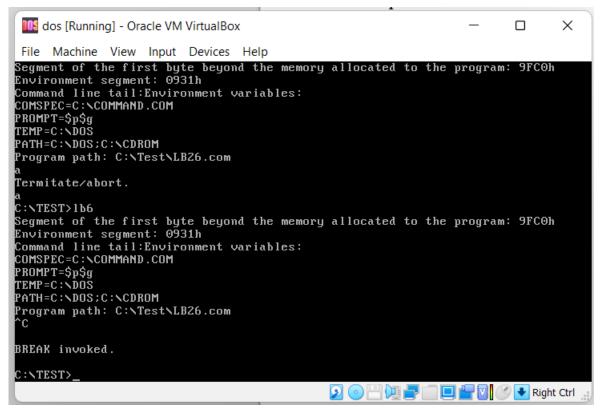
- 1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
- 2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

В качестве вызываемой программы необходимо взять программу ЛР 2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из нее обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введенное значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции выхода 4Ch прерывания int 21h.

- **Шаг 2.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите произвольный символ из числа A-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 3.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите комбинацию символов Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 4.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какойлибо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули. Повторите ввод комбинаций клавиш. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 5.** Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчет.

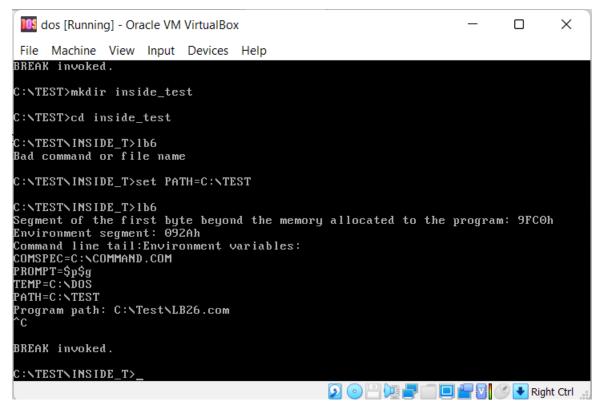
#### Выполнение работы.

При выполнении первого, второго и третьего шагов была написана и запущена программа.



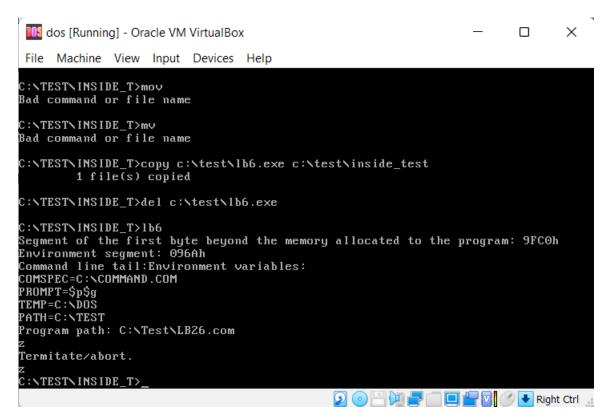
Скриншот 1. Результат выполнения шагов 2 и 3.

Для шага 4 в переменную РАТН среды был добавлен путь к папке с lb26 и lb6.



Скриншот 2. Результат выполнения шага 4.

#### Шаг 5.



Скриншот 3. Результат выполнения шага 5.

### Вывод.

Был построен пользовательский обработчик прерывания сигналов клавиатуры, использующий оригинальный обработчик.

#### Ответы на контрольные вопросы.

1) Как реализовано прерывание CTRL-C?

**Ответ.** При обнаружении комбинации CTRL-C или CTRL-BREAK вызывается прерывание int 23h, которое завершает выполнение программы. Поведение прерывания можно изменить, заменив его пользовательским.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

**Ответ.** Выполнение вызываемой программы завершается вызовом прерывания int 21h – AH = 4Ch в конце процедуры Main.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

**Ответ.** Выполнение вызываемой программы завершается при выполнении прерывания int 21h - AH = 01h, так как вызывается прерывание int 23h.