# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы »

**Тема:** Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студент гр. 0381	 Просекин Т.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2022

# Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик OT клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

#### Задание.

1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .ЕХЕ, который выполняет такие же функции, как в программе ЛР 4, а именно: 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h. 2) Если прерывание не установлено то, устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний. Адрес точки входа в стандартный обработчик прерывания находится в теле пользовательского обработчика. Осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h. 3) Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h. Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h. Для того чтобы проверить установку прерывания, можно поступить следующим образом. Прочитать адрес, записанный в векторе прерывания. Предположим, что этот адрес указывает на точку входа в установленный резидент. На определенном, известном смещении в теле резидента располагается сигнатура, некоторый код, который идентифицирует резидент. Сравнив известное значение сигнатуры с реальным кодом, 3 находящимся в резиденте, можно определить, установлен ли резидент. Если значения совпадают, то резидент установлен. Длину кода сигнатуры должна быть достаточной, чтобы сделать случайное маловероятным. Программа совпадение должна содержать КОД устанавливаемого прерывания в виде удаленной процедуры. Этот код будет работать после установки при возникновении прерывания. Он должен выполнять следующие функции: 1) Сохранить значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе. 2) При выполнении тела процедуры анализируется скан-код. 3) Если этот код совпадает с одним из заданных, то требуемый код записывается в буфер клавиатуры. 4) Если этот код не совпадает ни с одним из заданных, то осуществляется передача управления стандартному обработчику прерывания.

- 2. Запустите отлаженную программу и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания 09h установлен. Работа прерывания проверяется введением различных символов, обрабатываемых установленным обработчиком и стандартным обработчиком.
- 3. Также необходимо проверить размещение прерывания в памяти. Для этого запустите программу ЛР 3, которая отображает карту памяти в виде списка блоков МСВ. Полученные результаты поместите в отчет.
- 4. Запустите отлаженную программу еще раз и убедитесь, что программа определяет установленный обработчик прерываний. Полученные результаты поместите в отчет.
- 5. Запустите отлаженную программу с ключом выгрузки и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания выгружен, то есть сообщения на экран не выводятся, а память, занятая резидентом освобождена. Для этого также следует запустить программу ЛР 3. Полученные результаты поместите в отчет

## Выполнение работы.

Данные, объявленные в программе:

LOAD\_BOOL DB 0

UNLOAD\_BOOL DB 0

LOAD\_OUT db "User interrupt has loaded.\$"

LOAD\_ALR\_OUT db "User interrupt already loaded.\$"

UNLOAD\_OUT db "User interrupt has unloaded.\$"

NONLOAD OUT db "User interrupt is not loaded.\$"

```
F:\>lab5
User interrupt has loaded.
F:\>typing test ! # $S
```

Рисунок 1 — Запуск программы и результат работы прерывания

```
F: \> lab3_1.com
EMS: 245760 byte(s)
AMS: 643696 byte(s)
1CB:0 1 Adress: 016F
                       PSP: 0008
                                   Paragraphs: 16
                                                        System Data/Code:
 MCB:0 Z Adress: 0171 PSP: 0000
                                   Paragraphs: 64
                                                        System Data/Code:
1CB:0 3 Adress: 0176 PSP: 0040
                                   Paragraphs: 256
                                                        System Data/Code:
1CB:0 4 Adress: 0187 PSP: 0192
1CB:0 5 Adress: 0191 PSP: 0192
                                   Paragraphs: 144
                                                        System Data/Code:
                                   Paragraphs: 5040
                                                        System Data/Code: LAB5
1CB:0 6 Adress: OZCD PSP: OZD8
                                   Paragraphs: 1440
                                                        System Data/Code:
 CB:0 7 Adress: O2D7 PSP: O2D8 Paragraphs: 643696 System Data/Code: LAB3_1
```

Рисунок 2 — Размещение прерывания в памяти

```
F:\>lab5
User interrupt already loaded.
F:\>S_
```

Рисунок 3 — Повторный запуск программы

```
F:\>lab5 /un
User interrupt has unloaded.
F:\>S
```

# Рисунок 4 — Выгрузка прерывания

```
F:\>lab5 /un
User interrupt is not loaded.
F:\>S_
```

Рисунок 5 — Повторная выгрузка прерывания

#### Выводы.

В ходе лабораторной работы были исследованы возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

## Ответы на контрольные вопросы.

1. Какого типа прерывания использовались в работе?

В программе использовались аппаратные прерывания 09h и 16h и программное прерывание 21h.

2. Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Сканд-код – это уникальное число, однозначно определяющее нажатую клавишу, а ASCII – код символа из таблицы ASCII.