МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля динамической структуры.

Студент гр. 0381			 Балакин	B.
Преподаватель			 Ефремов М	1. A.
	Санкт-	-Петербург		

2022

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличии от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС. В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4В00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

Постановка задачи

Шаг 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

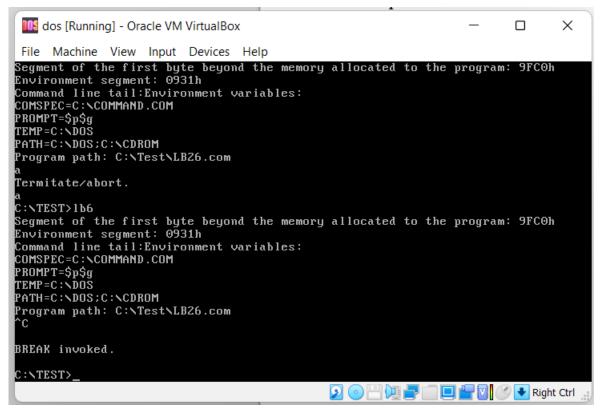
- 1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
- 2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

В качестве вызываемой программы необходимо взять программу ЛР 2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из нее обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введенное значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции выхода 4Ch прерывания int 21h.

- **Шаг 2.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите произвольный символ из числа A-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 3.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите комбинацию символов Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 4.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какойлибо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули. Повторите ввод комбинаций клавиш. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 5.** Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчет.

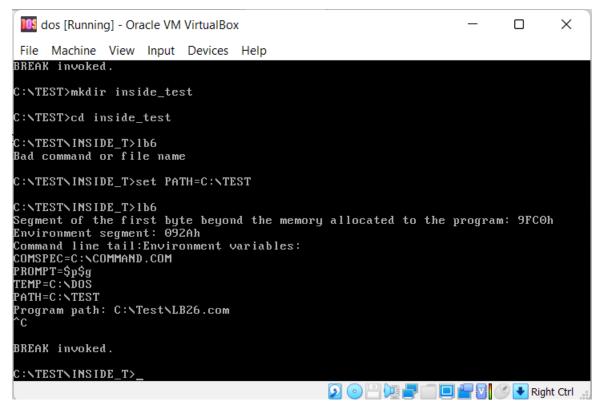
Выполнение работы.

При выполнении первого, второго и третьего шагов была написана и запущена программа.



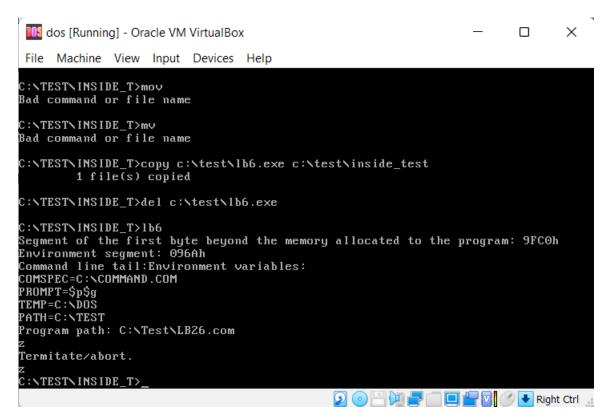
Скриншот 1. Результат выполнения шагов 2 и 3.

Для шага 4 в переменную РАТН среды был добавлен путь к папке с lb26 и lb6.



Скриншот 2. Результат выполнения шага 4.

Шаг 5.



Скриншот 3. Результат выполнения шага 5.

Вывод.

Был построен пользовательский обработчик прерывания сигналов клавиатуры, использующий оригинальный обработчик.

Ответы на контрольные вопросы.

1) Как реализовано прерывание CTRL-C?

Ответ. При обнаружении комбинации CTRL-C или CTRL-BREAK вызывается прерывание int 23h, которое завершает выполнение программы. Поведение прерывания можно изменить, заменив его пользовательским.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

Ответ. Выполнение вызываемой программы завершается вызовом прерывания int 21h - AH = 4Ch в конце процедуры Main.

3) В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

Ответ. Выполнение вызываемой программы завершается при выполнении прерывания int 21h - AH = 01h, так как вызывается прерывание int 23h.