МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей.

Студент гр. 0381			Балакин	В.
Преподаватель			Ефремов М.	A.
	Санкт-	-Петербург		

2022

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Постановка задачи

- 1. Напишите текст исходного .СОМ модуля, который определяет тип РС и версию системы. Это довольно простая задача и для тех, кто уже имеет опыт программирования на ассемблере, это будет небольшой разминкой. Для тех, кто раньше не сталкивался с программированием на ассемблере, это неплохая задача для первого опыта. За основу возьмите шаблон, приведенный в разделе «Основные сведения». Необходимые сведения о том, как извлечь требуемую информацию, представлены в следующем разделе. Ассемблерная программа должна читать содержимое предпоследнего байта ROM BIOS, по таблице, сравнивая коды, определять тип РС и выводить строку с названием модели. Если код не совпадает ни с одним значением, то двоичный код переводиться в символьную строку, содержащую запись шестнадцатеричного числа и выводиться на экран в виде соответствующего сообщения. Затем определяется версия системы. Ассемблерная программа должна по значениям регистров AL и АН формировать текстовую строку в формате хх.уу, где хх - номер основной версии, а уу - номер модификации в десятичной системе счисления, формировать строки с серийным номером ОЕМ и серийным номером пользователя. Полученные строки выводятся на экран. Отладьте полученный исходный модуль. Результатом выполнения этого шага будет «хороший» .COM модуль, а также необходимо построить «плохой» .EXE, полученный из исходного текста для .СОМ модуля.
- **2.** Напишите текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в Шаге 1 и постройте и отладьте его. Таким образом, будет получен «хороший» .EXE.
- **3.** Сравнение исходных текстов для .COM и .EXE модулей. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия исходных текстов COM и EXE программ».

- **4.** Запустите FAR и откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравните его с предыдущими файлами. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».
- **5.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите .COM. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представьте в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.
- **6.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите «хороший» .EXE. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память».
- 7. Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчете необходимо привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей в отладчике.

Таблица 1. Процедуры.

ТЕТЯ ТО НЕХ - Перевод десятичной цифры в AL в код 10 с.с.

ВҮТЕ_ТО_НЕХ - Перевод значения АХ в 16 с.с.

WRD_TO_HEX - Перевод значения AL в 16 с.с.

BYTE_TO_DEC - Перевод значения AL в 10 с.с.

Таблица 2. Макросы.

WRITE_MSG mgs - Вывод строки через int 21h - AH = 09h

MACRO_IF val, pctype - Сравнение AL и val, при совпадении выполняется вывод строки рсtype

Выполнение работы.

Объявлены строки для вывода информации:

- PC db 'IBM PC type: PC',0DH,0AH,'\$' ;FF
- PCXT db 'IBM PC type: PC/XT',0DH,0AH,'\$';FE, FB
- PCJR db 'IBM PC type: PCjr',0DH,0AH,'\$' ;FD
- AT db 'IBM PC type: AT',0DH,0AH,'\$';FC
- PSTWOTHIRTY db 'IBM PC type: PS model 30',0DH,0AH,'\$' ;FA
- PCC db 'IBM PC type: PC Convertible', 0DH, 0AH, '\$'; F9
- PSTWOEIGHTY db 'IBM PC type: PC model 80',0DH,0AH,'\$' ;F8
- VERSION db 'MS DOS version: 01. ',0DH,0AH,'\$'
- OEM db 'OEM: ',0DH,0AH,'\$'
- USER db 'User: H',0DH,0AH,'\$'

В результате были получены несколько модулей:

Рис. 1 - «хороший» .COM модуль.

```
F:\>lb1com
IBM PC type: AT
MS DOS version: 05.0
OEM:240
User: 000000H
```

Рис. 2 - «плохой» .EXE модуль.

Рис. 3 - «хороший» .EXE модуль.

F:\>lb1exe

IBM PC type: AT

MS DOS version: 05.0

OEM: 240

User: 000000H

Вывод.

В ходе лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Ответы на контрольные вопросы.

Отличия исходных текстов. СОМ и. ЕХЕ программ

- 1) Сколько сегментов должна содержать .СОМ программа?
- 1)Один сегмент, содержащий в себе и код, и данные. Стек генерируется автоматически.
- 2) .ЕХЕ программа?
- **2**)Три сегмента: сегмент кода, сегмент данных и сегмент стека. Иногда сегменты можно объединять, например, выделить память для стеке в сегменте кода. Стек должен быть объявлен только в основной модуле (при сборке нескольких модулей).
- 3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте .СОМ программы?
- **3)** Необходимо обеспечить смещение в 256 байт от нулевого адреса (ORG 100h), чтобы не попасть в область PSP. Также необходимо использовать ASSUME (CS:TESTPC, DS:TESTPC, etc), чтобы сегментные регистры указывали на один сегмент.
- 4) Все ли форматы команд можно использовать в .СОМ программе?
- 4) Нет. В .COM программах отсутствует таблица настройки (relocation table), поэтому команды с указанием сегментов не могут быть

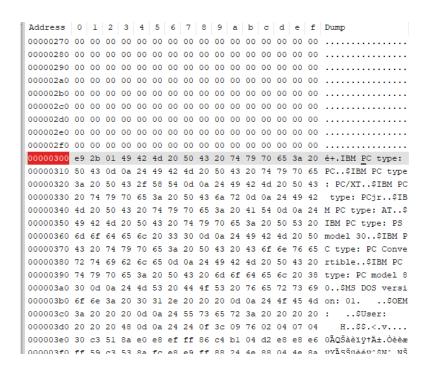
выполнены. Таблица настройки используется для того, чтобы при загрузке настроить адреса. Но это лишь в том случае, если в программе используются адреса сегментов. В противном случае таблица перемещения не содержит элементов.

Отличия форматов файлов. СОМ и . ЕХЕ модулей

- 1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?
- 1) Модуль .COM состоит из одного сегмента, состоящего из сегмента кода и сегмента данных, сегмент стека генерируется автоматически при создании программы. Модуль ограничен размером одного сегмента и не превышает 64 Кб. Код начинается с адреса 0h, но при загрузке модуля устанавливается смещение в 100h.

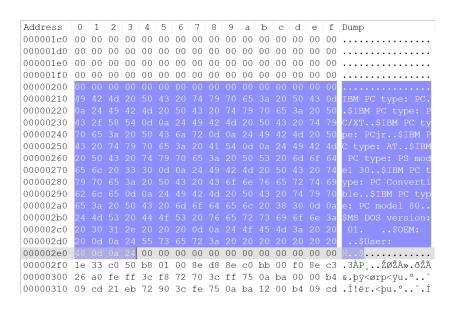
```
Address 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f Dump
00000000 e9 2b 01 49 42 4d 20 50 43 20 74 79 70 65 3a 20 é+.IBM PC type:
00000010 50 43 0d 0a 24 49 42 4d 20 50 43 20 74 79 70 65 PC..$IBM PC type
00000020 3a 20 50 43 2f 58 54 0d 0a 24 49 42 4d 20 50 43 : PC/XT..$IBM PC
00000030 20 74 79 70 65 3a 20 50 43 6a 72 0d 0a 24 49 42 type: PCjr..$IB
00000040 4d 20 50 43 20 74 79 70 65 3a 20 41 54 0d 0a 24 M PC type: AT..$
00000050 49 42 4d 20 50 43 20 74 79 70 65 3a 20 50 53 20 IBM PC type: PS
00000060 6d 6f 64 65 6c 20 33 30 0d 0a 24 49 42 4d 20 50 model 30..$IBM P
00000070 43 20 74 79 70 65 3a 20 50 43 20 43 6f 6e 76 65 C type: PC Conve
00000080 72 74 69 62 6c 65 0d 0a 24 49 42 4d 20 50 43 20 rtible..$IBM PC
00000090 74 79 70 65 3a 20 50 43 20 6d 6f 64 65 6c 20 38 type: PC model 8
000000a0 30 0d 0a 24 4d 53 20 44 4f 53 20 76 65 72 73 69 0..$MS DOS versi
000000b0 6f 6e 3a 20 30 31 2e 20 20 20 0d 0a 24 4f 45 4d on: 01.
000000c0 3a 20 20 20 0d 0a 24 55 73 65 72 3a 20 20 20 20 :
                                                            ..$User:
000000d0 20 20 20 48 0d 0a 24 24 0f 3c 09 76 02 04 07 04
000000e0 30 c3 51 8a e0 e8 ef ff 86 c4 b1 04 d2 e8 e8 e6 0ÃQŠàèïÿ†Ä±.Òèèæ
000000f0 ff 59 c3 53 8a fc e8 e9 ff 88 24 4e 88 04 4e 8a ÿYÃSŠüèéÿ^$N^.NŠ
00000100 c7 e8 de ff 88 24 4e 88 04 5b c3 51 52 32 e4 33 Cèpţ^$n^.[ÃOR2ä3
00000110 d2 b9 0a 00 f7 f1 80 ca 30 88 14 4e 33 d2 3d 0a ò¹..÷ñ€Ê0^.N3ò=.
00000120 00 73 f1 3c 00 74 04 0c 30 88 04 5a 59 c3 bb 00 .sñ<.t..0^.ZYû.
00000130 f0 8e c3 26 a0 fe ff 3c f8 72 70 3c ff 75 0a ba ðžÃ&.þý<ørp<ýu.°
00000140 03 01 b4 09 cd 21 eb 72 90 3c fe 75 0a ba 15 01 ..'.1er.<br/>>bu.°..
00000150 b4 09 cd 21 eb 64 90 3c fb 75 0a ba 15 01 b4 09 '.f!ëd.<ûu.°..'.
00000160 cd 21 eb 56 90 3c fd 75 0a ba 2a 01 b4 09 cd 21 Í!ëV.<ýu.°*.´.Í!
00000170 eb 48 90 3c fc 75 0a ba 3e 01 b4 09 cd 21 eb 3a ëH.<üu.°>.'.Í!ë:
00000180 90 3c fa 75 0a ba 50 01 b4 09 cd 21 eb 2c 90 3c .<úu.ºP.´.Í!ë,.<
00000190 f8 75 0a ba 89 01 b4 09 cd 21 eb 1e 90 3c f9 75 øu.º‰.′.Í!ë..<ùu
000001a0 0a ba 6b 01 b4 09 cd 21 eb 10 90 e8 34 ff 8a fc .ºk.´.í!ë..è4ÿšü
000001b0 8a d0 b4 06 cd 21 8a d7 cd 21 b4 30 cd 21 be a4 ŠĐ´.Í!Š×Í!'0Í!¾¤
000001c0 01 83 c6 11 3c 00 74 07 8a f4 e8 3e ff 8a c6 83 .fæ.<.t.šôè>ÿšæf
000001d0 c6 03 e8 36 ff ba a4 01 b4 09 cd 21 8a c7 be bd E.è6v°¤.'.1!ŠC%
000001e0 01 83 c6 06 e8 24 ff ba bd 01 b4 09 cd 21 be c7 .fæ.è$\ddot{y}^{\circ}.'.\acute{1}!¾Ç
000001f0 01 83 c6 0b 8b c1 e8 fa fe 8a c3 e8 e4 fe 83 ee .fæ.<ÁèúþšÃèäþfî
00000200 02 89 04 ba c7 01 b4 09 cd 21 32 c0 b4 4c cd 21 .%.°Ç.'.Í!2À'LÍ!
```

- 2) Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?
- **2)**В «плохом» .EXE данные и код располагаются в одном сегменте, что для .EXE некорректно, так как код и данные должны быть разделены на отдельные сегменты. Код располагается с адреса 300h, а с адреса 0h заголовок .EXE модуля.



- 3) Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?
- 3) В .ЕХЕ код, данные и стек поделены на сегменты. Программа в формате .ЕХЕ может иметь любой размер. Файл имеет заголовок, который используется при его загрузке. Заголовок состоит из форматированной части, содержащей сигнатуру (4D5Ah) и данные, необходимые для загрузки ЕХЕфайла: длина образа задачи, число элементов таблицы настройки адресов, значение IP при входе в задачу и т.д. В отличии от «плохого» ЕХЕ в «хорошем» ЕХЕ присутствуют три сегмента: сегмент кода, сегмент данных и сегмент стека, а «плохой» ЕХЕ содержит один сегмент, совмещающий код и данные. Также в «плохом» ЕХЕ адресация кода начинается с 300h, так как он

получается из .COM файла, в котором изначально сегмент кода смещён на 100h, а при создании «плохого» EXE к этому смещению добавляется размер заголовка. В данной случае смещение кода 2f0h, так как выделяется память под стек (200h, 16 байт) и данные (210h).



- 4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?
- **4)** Стек находится между PSP и данными и занимает 1 параграф (в данном случае. При количестве байт, не кратном 16, добавляется отступ).

Загрузка. СОМ модуля в основную память

- 1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?
- 1) Определяется сегментный адрес участка ОП, у которого достаточно места для загрузки программы, файл считывается с диска и помещается в память, начиная с PSP:0100h. После загрузки сегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на PSP, SP указывает на конец сегмента PSP, слово 00H помещено в стек, IP содержит 100H в результате команды JMP PSP:100H.
- 2) Что располагается с адреса 0?
 - 2) PSP.(Program Segment Prefix)
- 3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

- **3)** Сегментные регистры CS, DS, ES и SS указывают на сегмент кода, сегмент данных, дополнительные данные и стек соответственно. В начале выполнения программы регистры указывают на начало PSP.
- 4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?
- **4).**Стек генерируется автоматически при создании .COM программы и находится перед PSP. SS указывает на начало PSP, регистр SP указывает на конец стека. Адреса стека расположены в диапазоне FFFEh 0h.

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

1)

- 1.В области памяти после резидентной части выполняющей загрузку программы строится PSP;
- 2. Стандартная часть заголовка считывается в память;
- 3.Определяется длина тела загрузочного модуля (разность длины файла 04-07 и длины заголовка 08-09 плюс число байт в последнем блоке 02-03). В зависимости от признака, указывающего загружать задачу в конец памяти или в начало, определяется сегментный адрес для загрузки. Этот сегмент называется начальным сегментом;
- 4. Загрузочный модуль считывается в начальный сегмент;
- 5. Таблица настройки порциями считывается в рабочую память;
- 6.Для каждого элемента таблицы настройки к полю сегмента прибавляется сегментный адрес начального сегмента. В результате элемент таблицы указывает на слово в памяти, к которому прибавляется сегментный адрес начального сегмента;
- 7. Когда таблица настройки адресов обработана, в регистры SS и SP записываются значения, указанные в заголовке, а к SS прибавляется сегментный адрес начального сегмента. В ES и DS записывается сегментный адрес начала PSP. Управление передается по адресу, указанному в заголовке (байты 14-17).

- 2) На что указывают регистры DS и ES??
 - 2) В начале выполнения программы они указывают на PSP.
- 3) Как определяется стек?
- 3) Стек определяется с помощью директивы .stack, после которой задаётся размер стека, либо с помощью конструкции: name Segment[READONLY] [algin][combine][use][character] alias(string)[class] statments name ENDS
- 4) Как определяется точка входа?
 - **4)**Директивой END.