

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по практической работе № 6**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Построение модуля динамической структуры**

Студент гр. 0381

Соколов Д. В.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС. В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4B00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

### **Постановка задачи.**

**Шаг 1.** Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

- 1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передаётся новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
- 2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

В качестве вызываемой программы необходимо взять программу lab2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из неё обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введённое значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции выхода 4Ch прерывания int 21h.

**Шаг 2.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите произвольный символ из числа A-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчёт.

**Шаг 3.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите комбинацию символов Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчёт.

**Шаг 4.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какой-либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули.

Повторите ввод комбинаций клавиш. Занесите полученные данные в отчёт.

**Шаг 5.** Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчёт.

### **Выполнение работы.**

Были написаны структуры данных:

- PB – Параметры для запуска дочерней программы;
- keep\_ss – сохранение ss;
- keep\_sp – сохранение sp.

Были написаны строки для хранения информации:

- resident\_file – хранение имени файла;
- resident\_path хранение пути до файла.

Были написаны строки для вывода информации:

- Для вывода ошибок высвобождения памяти:
  - mem\_status\_7;
  - mem\_status\_8;

- mem\_status\_9;
- Для вывода ошибок запуска дочерней программы:
  - error\_1;
  - error\_2;
  - error\_5;
  - error\_8;
  - error\_10;
  - error\_11;
- Для вывода состояний завершения:
  - termination\_0;
  - termination\_1;
  - termination\_2;
  - termination\_3.

Были составлены функции (см. табл.1)

Таблица 1 – функции в программе

Процедура	Описание
BYTE_TO_DEC	Перевод байта в 10 систему счисления
WRITESTRING	Вывод строки на экран
NEW_LINE	Перевод указателя на новую строку
FREE_MEMORY	Высвобождение не используемой памяти и обработка возможных ошибок
SET_PARAMETERS	Создание parameter block
SET_FULL_FILE_NAME	Считывание пути до файла и построение полного пути
START_LAB2	Загрузка дочерней программы и её запуск
COMMENT_LOAD	Вывод результатов загрузки программы
MAIN	Главная функция

В результате выполнения были получены следующие значения(рис.1-4):

```

S:\>lab6
First byte of forbidden to modify memory: 9FFFh
segment of environment for process: 1190h
Command-line tail is empty!

Content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Path:
S:\LAB_2.COM
Successful execution:      f

```

Рисунок 1 – Запуск отлаженной программы из каталога с разработанными модулями.

```

S:\>lab6
First byte of forbidden to modify memory: 9FFFh
segment of environment for process: 1190h
Command-line tail is empty!

Content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Path:
S:\LAB_2.COM
Successful execution:      ♥

```

Рисунок 2 – Запуск отлаженной программы из каталога с разработанными модулями и при ожидании ввода символа, нажимается комбинация символов Ctrl-C. Т.к. такой комбинации нет, программа принудительно завершается и выводится скан код 03h.

```

S:\>lab6
File not found

```

Рисунок 3 – Запуск отлаженной программы из каталога не с разработанными модулями.

**Выводы.**

Был построен пользовательский обработчик прерывания сигналов клавиатуры, использующий оригинальный обработчик.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ А**

### **ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ**

**1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?**

При обнаружении нажатия комбинации клавиш Ctrl-C, выполняется команда int 23h. По передаваемому адресу (0000:008C), DOS распознает, что пользователь нажал Ctrl-C. Этот адрес копируется в поле PSP (Ctrl-Break Address) функциями 26H и 4Ch, а затем восстанавливается из PSP при выходе из программы.

**2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?**

В точке вызова функции 4ch int 21h.

**3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?**

Программа завершится в точке считывания символа 01h int 21h.