**Primera propuesta**: Facilitar la incorporación o reinserción de estudiantes a la facultad de matemáticas

Actualmente existen generaciones de alumnos que por temas de pandemia no se han podido integrar a la comunidad de la facultad. Nuestra propuesta es crear una herramienta con la cual los estudiantes podrán obtener información acerca de la facultad o sus actividades extracurriculares. Esta herramienta tendría el propósito de facilitar la incorporación y reinserción de los alumnos que llegan al campus y está a su vez estaría desarrollada junto con integrantes de consejo estudiantil para obtener las principales problemáticas que se encuentra un alumno de nuevo ingreso o reingreso para integrarse a esta comunidad.

Facilitate the incorporation or reinstatement of students to the mathematics faculty. Currently there are generations of students who, due to pandemic issues, have not been able to integrate into the faculty community. Our proposal is to create a tool with which students can obtain information about the faculty or their extracurricular activities. This tool would have the purpose of facilitating the incorporation and reinsertion of students arriving on campus and is in turn would be developed together with members of the student council to obtain the main problems that a new or returning student encounters to integrate into this community.

Segunda propuesta: Reforzar el aprendizaje en lectura y escritura en niños.

Durante la pandemia las instituciones educativas cambiaron la forma en la que daban las clases, pasaron de una modalidad presencial a una modalidad virtual, desafortunadamente el cambio fue tan repentino que no se pudo hacer una planeación de cómo llevar el aprendizaje de los estudiantes en la nueva modalidad, viéndose más afectados los niños que pasaron del kinder a la educación básica, nuestra propuesta es brindar una herramienta que les permita desarrollar y facilitar el aprendizaje de la lectura y escritura.

Reinforce learning in reading and writing in children.

During the pandemic, educational institutions changed the way in which they taught classes, they went from a face-to-face modality to a virtual modality, unfortunately the change was so sudden that it was not possible to plan how to carry out the learning of students in the new modality, being more affected the children who went from kindergarten to basic education, our proposal is to provide a tool that allows them to develop and facilitate the learning of reading and writing.

**Tercera propuesta**: Facilitar el proceso de adopción de una mascota en un refugio de animales

El abandono o el extravío de perros y gatos son unas de las grandes problemáticas en nuestro país, esta situación construye un fuerte obstáculo hacia los derechos y bienestar de los animales, esto lleva a que se formen grupos de rescate hacia estos animales, el fin de estos grupos es encontrar un hogar para todos los animales que han sido rescatados y fomentar la adopción antes que la compra, el problema llega cuando se busca que una familia adopte a los animales rescatados, debido a que la mayoría de los grupos de rescate se movilizan por facebook el cual no provee de una buena interfaz para estos fines, nuestra propuesta es dar a conocer a los animales en una aplicación de manera que la interfaz sea llamativa para el usuario, proporcionando una herramienta de administración a los grupos de rescate.

Facilitate the process of adopting a pet from an animal shelter.

The abandonment or loss of dogs and cats are one of the biggest problems in our country, this situation builds a strong obstacle to the rights and welfare of animals, this leads to the formation of rescue groups to these animals, the purpose of these groups is to find a home for all animals that have been rescued and encourage adoption rather than purchase, The problem comes when looking for a family to adopt the rescued animals, because most of the rescue groups are mobilized by facebook which does not provide a good interface for these purposes, our proposal is to publicize the animals in an application so that the interface is attractive to the user, providing an administration tool to the rescue groups.

Cuarta propuesta: Monitoreo y prevención de enfermedades

Aplicación de monitoreo constante, notificaciones diarias

Last hope: Adicción al tabaco

**Problemática:** El consumo de tabaco y la exposición a su humo es un serio problema de salud pública, incluso se considera como la primera causa de muerte en el mundo, que es totalmente prevenible y evitable. Ya que existen 231mil fumadores en el estado de Yucatán, según estadísticas de ENCODAT y el 65% está interesado en dejar este hábito.

**Solución:** Un sistema que ayude a mantener el hábito de dejar de fumar en personas con adicción, esta app incluye consejos de abstinencia, técnicas de meditación, sistema de metas, ahorro e información de instancias contra el tabaquismo (CONADIC).