

Desarrollo de una aplicación web interactiva "Pongamos límites"

Daniel Eduardo Gutiérrez Delfín, José Alberto Polanco Cervera, Luis Guillermo Toraya Novelo y Miguel Ángel Zapata Maldonado, Universidad Autónoma de Yucatán

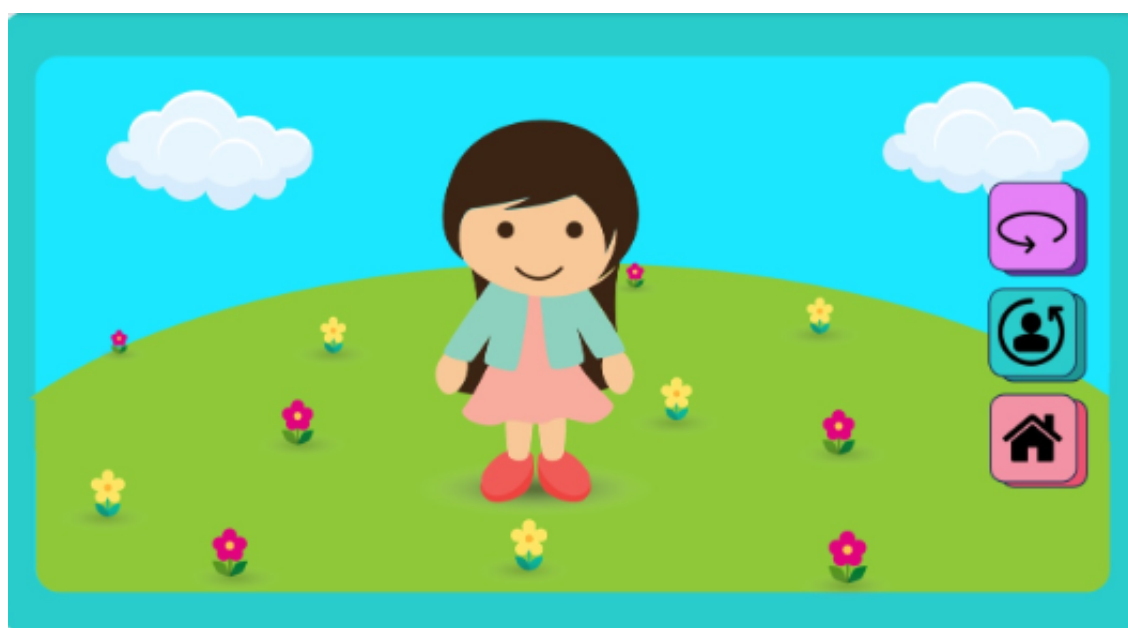
Resumen

Este artículo presenta los distintos resultados del diseño centrado en el usuario para el desarrollo de la aplicación web interactiva "Pongamos límites"

Objetivo/ Introducción

El objetivo es crear un sistema que tiene como propósito principal informar a los niños de una manera más didáctica y entretenida las partes "privadas" del cuerpo. Consistirá en un juego donde se interactúe con un infante mediante el ratón del computador dándole así la oportunidad a los infantes de ir conociendo su cuerpo y darles a entender que existen ciertas zonas del mismo que no deberían de ser tocadas por las demás personas. La aplicación debe considerar que el usuario final es infante que cursan los cursos escolares de primaria a secundaria, por lo que debe presentar contenido según su edad.

Interfaz grafica



Resultados

