

## **1. Definições de Atributos e Métricas:**

### **1.1 Intensidade defensiva**

Iniciativas bem-sucedidas de um jogador para recuperar a posse da bola e interromper os ataques do adversário. Combina as ações abaixo:

**a. Sucesso em desarmes (%)**

Porcentagem de sucessos em 1v1 defensivo e carrinhos.

**b. Posses recuperadas (p90)**

Número de posses recuperadas.

**c. Ações defensivas (p90)**

Número de ações defensivas bem-sucedidas (duelos defensivos, desarmes, intercepções, recuperações e cortes).

**d. Sucesso em 1v1 defensivo (%)**

Porcentagem de tentativas bem-sucedidas de um jogador para impedir que um adversário em posse da bola o ultrapasse.

### **1.2 Ameaça aérea**

Habilidade de um jogador de gerar perigo ofensivo em bolas aéreas. Combina as ações abaixo:

**a. Jogadas de cabeça (p90)**

Número de passes ou finalizações de cabeça bem-sucedidos na metade ofensiva.

**b. Duelos aéreos vencidos no ataque (%)**

Porcentagem de duelos aéreos ofensivos vencidos em 60% do campo ofensivo.

**c. Duelos aéreos vencidos no ataque (p90)**

Número de duelos aéreos ofensivos vencidos em 60% do campo ofensivo.

**d. Duelos aéreos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos aéreos vencidos.

**e. Duelos aéreos vencidos (p90)**

Número de duelos aéreos vencidos.

### **1.3 Ameaça ofensiva**

Avalia a capacidade de um jogador de causar impacto dentro e ao redor da área adversária. Combina as ações abaixo:

**a. Recepções na área adversária (p90)**

Número de recepções bem-sucedidas dentro da área adversária.

**b. xG (p90)**

Gols esperados acumulados (exceto pênaltis).

**c. Gols (p90)**

Número de gols (exceto pênaltis)

**d. Entradas na área (p90)**

Número de penetrações na área adversária por meio de conduções.

**e. Toques na área (p90)**

Número de toques (passes, finalizações, conduções, dribles, toques) na área adversária (exceto bolas paradas), enquanto em posse.

## **1.4 Controle defensivo**

Mede a capacidade de um jogador em impedir diretamente que o adversário chegue a boas posições de finalização quanto sua habilidade em bloquear passes perigosos dentro de sua área defensiva. Combina as ações abaixo:

**a. Passes progressivos do adversário na área defensiva (%)**

Porcentagem de passes do adversário que se originam dentro da área defensiva do jogador e que são bem-sucedidos, progressivos e terminam na metade ofensiva do campo.

**b. xT do adversário na área defensiva (p100 passes)**

xT acumulado, originado dentro da área defensiva do jogador, por 100 passes bem-sucedidos do adversário.

**c. xG do adversário na área defensiva (p100 posses)**

xG acumulado (exceto pênaltis) das finalizações do adversário, cuja cadeia de posse que o originou teve pelo menos um passe bem-sucedido dentro da área defensiva do jogador. Medido por 100 posses do adversário.

**d. xG do adversário após ação defensiva (p100 posses)**

xG acumulado (exceto pênaltis) das finalizações do adversário em que o jogador realizou a última ação defensiva antes da finalização, e esta ocorreu dentro de 8 segundos após a ação, medido por 100 posses.

## **1.5 Resistência à pressão**

Capacidade de permanecer calmo, focado e tomar decisões acertadas, especialmente em situações de alta pressão. Isso envolve manter o controle da bola sob pressão e evitar perder a posse em situações perigosas. Combina as ações abaixo:

**a. Retenção de posse sob pressão (p90)**

Número de ações bem-sucedidas sob pressão no primeiro ou segundo terço.

**b. Resistência à pressão (%)**

Porcentagem de ações bem-sucedidas sob pressão no primeiro ou segundo terço.

**c. Perdas de posse (p90)**

Número de ações que resultam na perda da posse do time (passes, duelos ofensivos, toques).

**d. Perdas de posse na linha baixa (p90)**

Número de posses perdidas (passes errados, erros de domínio ou duelos ofensivos perdidos) nos 40% do campo defensivo do time.

**e. Erros (p100 passes)**

Número de erros (erros de domínio e falhas que resultam em finalizações do adversário) por 100 passes do jogador.

## **1.6 Bola aérea defensiva**

Capacidade de vencer duelos aéreos nos 60% defensivos do campo. Combina as métricas abaixo:

**a. Duelos aéreos defensivos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos aéreos defensivos vencidos nos 60% defensivos do campo.

**b. Duelos aéreos defensivos vencidos (p90)**

Número de duelos aéreos defensivos vencidos nos 60% defensivos do campo.

**c. Duelos aéreos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos aéreos vencidos.

**d. Duelos aéreos vencidos (p90)**

Número de duelos aéreos vencidos.

## **1.7 Drible**

Autoexplicativo. Combina as métricas abaixo:

**a. Resistência à pressão (%)**

Porcentagem de ações bem-sucedidas sob pressão.

**b. xG Dribles (p90)**

xG acumulado das finalizações realizadas dentro de 5 segundos após dribles na mesma posse, atribuído ao driblador.

**c. xT Dribles (p90)**

xT acumulado, originado por dribles bem-sucedidos.

**d. Dribles bem sucedidos (%)**

Porcentagem de dribles bem-sucedidos.

**1.8 Efetividade**

Mede o impacto de cada ação nas fases ofensiva e defensiva do jogo. Jogadores efetivos aproveitam ao máximo seus toques, raramente perdem a bola em situações perigosas e frequentemente desmontam os ataques do adversário. Combina as métricas abaixo.

**a. xG (pFinalização)**

Razão entre o xG acumulado (exceto pênaltis) das finalizações e o total de finalizações realizadas.

**b. (xG + xA) (p100 toques)**

Soma de xG acumulado (exceto pênaltis) e xA, por 100 toques.

**c. Posses recuperadas (pPosse adversária)**

Razão entre o número de posses recuperadas e o total de posses do adversário.

**d. Perdas de posse (pRecepção na linha baixa)**

Razão entre o número de posses perdidas (passes errados, toques ruins ou duelos ofensivos perdidos) e o número total de recepções de bola nos 40% do campo defensivo da equipe.

**e. xG Chain (pPosse)**

Razão entre o xG acumulado (exceto pênaltis) em posses nas quais o jogador participou em pelo menos um evento, dividido pelo número total de participações em posse.

**f. xT Conduções (p100 Recepções)**

Razão entre o xT acumulado de conduções e número de recepções. Mede a contribuição das conduções de um jogador para a chance de sua equipe marcar, relativamente ao número de vezes que ele recebe a bola.

**g. xT Passes (p100 Recepções)**

xT acumulado de passes por 100 recepções.

**1.9 Finalização**

Capacidade de um jogador de converter oportunidades em gols. Combina as métricas abaixo.

**a. (Gols – xG)**

Diferença acumulada entre gols marcados (exceto pênaltis) e gols esperados (exceto pênaltis).

**b. xGOT (xG no alvo) (p90)**

xG acumulado (exceto pênaltis) de finalizações no alvo.

**c. Conversão de finalizações (%)**

Porcentagem de finalizações (exceto pênaltis) que resultam em gols.

**d. Gols (p90)**

Número de gols (exceto pênaltis).

### **1.10 Conexão ofensiva**

Mede a habilidade de um atacante, frequentemente um centroavante, de receber e controlar a bola de forma eficaz enquanto está sob pressão de defensores. O objetivo principal é manter a posse de bola para permitir que sua equipe avance no campo e envolva outros companheiros no ataque. Combina as métricas abaixo.

**a. Perdas de posse (p90)**

Número de ações que resultam na perda da posse do time (passes, duelos ofensivos, toques).

**b. Retenção de posse sob pressão (p90)**

Número de ações bem-sucedidas sob pressão no primeiro ou segundo terço.

**c. Resistência à pressão (%)**

Porcentagem de ações bem-sucedidas sob pressão.

**d. Duelos aéreos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos aéreos vencidos.

**e. Recepção de bolas longas (p90)**

Número de recepções de bolas longas bem-sucedidas.

**f. Conexões ofensivas (p90)**

Número de conexões bem-sucedidas (ação em que um jogador ofensivo recebe um passe de um defensor ou meio-campista (supostamente) de costas para o gol adversário).

### **1.11 Inteligência defensiva**

Capacidade de um jogador de interpretar o jogo, antecipar as ações dos adversários e tomar decisões bem informadas para interromper os ataques do oponente, reagindo rapidamente à perda de posse. Combina as métricas abaixo.

**a. Interceptações (p90)**

Número de interceptações.

**b. Contra-pressão (p90)**

Número de recuperações em duelos que retomam a posse em até 5 segundos após a perda da posse.

**c. Recuperações de bola (p90)**

Número de recuperações de bola que não ocorrem por uma ação defensiva ativa (desarmes, duelos ou interceptações).

### **1.12 Participação**

Mede o engajamento do jogador, considerando com que frequência ele toca na bola, realiza ações defensivas e participa de duelos aéreos e ataques que resultam em finalizações. Um alto nível de envolvimento sugere que o jogador contribui significativamente para o desempenho de sua equipe por meio de uma participação ativa e frequente em vários aspectos do jogo. Combina as métricas abaixo.

#### **a. xG gerado na construção (p90)**

xG acumulado (exceto pênaltis) em posses nas quais o jogador esteve envolvido em pelo menos um evento, exceto finalizações e assistências.

#### **b. Toques (p90)**

Número de toques (exceto bolas paradas) durante a posse de bola (passes, finalizações, conduções, dribles, toques).

#### **c. Ações defensivas (p90)**

Número de ações defensivas bem-sucedidas (duelos defensivos, desarmes, interceptações, recuperações e cortes).

#### **d. Disputas aéreas (p90)**

Número de duelos aéreos.

### **1.13 Impacto do passe**

Mede a capacidade de gerar perigo por meio de passes. Combina as métricas abaixo.

#### **a. Passes criativos (p90)**

Número de assistências, passes-chave e segundas assistências.

#### **b. xT Passes no último terço (p90)**

xT acumulado em passes bem-sucedidos dentro do terço final.

#### **c. xT Passes para último terço (p90)**

xT acumulado em passes bem-sucedidos para o terço final.

#### **d. xT Passes (p90)**

xT acumulado em passes bem-sucedidos.

#### **e. xT Cruzamentos (p90)**

xT acumulado em cruzamentos.

### **1.14 Oportunismo**

Habilidade de se posicionar bem dentro da área adversária, criando ou aproveitando oportunidades de gol. Combina as métricas abaixo.

**a. xG (pToque na área)**

Razão entre o xG acumulado (exceto pênaltis) e o número de toques na área adversária.

**b. Gols (pToque na área)**

Razão entre o número de gols (exceto pênaltis) e o número de toques na área adversária.

**c. xG (pFinalização)**

Razão entre o xG acumulado (exceto pênaltis) e o número de finalizações.

**d. xG (p90)**

Gols esperados acumulados (exceto pênaltis).

### **1.15 Pressão na linha alta**

Mede o esforço para pressionar o adversário em posse de bola, levando em consideração o número de ações defensivas realizadas, com ênfase em contra-pressão e recuperações em áreas avançadas. Combina as métricas abaixo.

**a. Contra-pressão (p90)**

Número de recuperações em duelos que retomam a posse em até 5 segundos após a perda da posse.

**b. Interceptações (p90)**

Número de interceptações.

**c. Recuperações linha alta (p90)**

Número de posses recuperadas na metade ofensiva.

**d. Intensidade defensiva (p90)**

Número de duelos defensivos, disputas por bolas livres, interceptações, desarmes e faltas quando fora de posse de bola.

### **1.16 Transição ofensiva**

Mede a capacidade de avançar com a bola pelo campo e contribuir para o jogo ofensivo de sua equipe, aumentando assim a probabilidade de gerar oportunidades de gol. Combina as métricas abaixo.

**a. Passes de criação de jogadas (p90)**

Número de passes progressivos, passes inteligentes, passes em profundidade e passes para o terço final bem-sucedidos.

**b. xT Passes para último terço (p90)**

xT acumulado em passes bem-sucedidos para o terço final.

**c. xT Progressão com bola (p90)**

xT gerado por passes progressivos bem-sucedidos e conduções progressivas que terminam na metade ofensiva.

### **1.17 Criação de oportunidades**

Habilidade de criar oportunidades de gol para os companheiros de equipe. Combina as métricas abaixo.

**a. xG Criado (p90)**

xG acumulado (exceto pênaltis) de finalizações realizadas em até 5 segundos após passes na mesma posse, atribuído ao passador.

**b. Segundas assistências (p90)**

Número de últimas ações de um jogador que resultam em assistências de um companheiro de equipe.

**c. Passes chave (p90)**

Número de passes que criam imediatamente uma clara oportunidade de gol para um companheiro.

**d. Deep completions (p90)**

Número de passes bem-sucedidos para a área distante até 20 metros do gol adversário.

**e. xA (p90)**

xA acumulado.

**f. Assistências (p90)**

Número de assistências.

### **1.18 Movimentação ofensiva**

Habilidade dos jogadores de criar oportunidades de gol por meio de movimentação inteligente. Combina as métricas abaixo.

**a. Recepções na área (p90)**

Número de recepções bem-sucedidas de passes dentro da área adversária.

**b. xT Conduções (p90)**

xT acumulado por meio de conduções.

**c. xT Corridas em profundidade (p90)**

xT acumulado gerado em recepções de passes em profundidade.



#### **d. Entradas na área (p90)**

Número de conduções de bola para dentro da área adversária.

### **1.19 Controle de espaço**

Mede quão bem o jogador controla o espaço no campo, tanto em termos do tamanho da área defensiva, quanto da capacidade de impedir que a bola entre nessa área. Essa métrica destaca a eficácia de um jogador em cobrir o terreno defensivo e prevenir ataques adversários dentro de seu território defensivo.

#### **a. Passes adversários bem-sucedidos na área defensiva (%)**

Porcentagem de passes do adversário para a área defensiva do jogador que são bem-sucedidos.

#### **b. xT Adversário para a área defensiva (p90)**

xT acumulado a cada 100 passes bem-sucedidos do adversário para a área defensiva do jogador.

#### **c. Área Defensiva (m<sup>2</sup>)**

Tamanho da área, medido em metros quadrados, que um jogador cobre defensivamente (exceto bolas paradas). É medido como a área que cobre 68% das ações defensivas.

#### **d. Altura da Linha Defensiva (m)**

Altura média, medida em metros, das ações defensivas.

### **1.20 Superioridade em duelos**

Mede o desempenho de um jogador em desafios individuais, incluindo tanto disputas aéreas quanto duelos defensivos no chão. Destaca a qualidade em confrontos diretos com adversários.

#### **a. Sucesso em desarmes (%)**

Porcentagem de sucessos em 1v1 defensivo e carrinhos.

#### **b. Desarmes vencidos (p90)**

Número de desarmes em 1v1 e carrinhos que interromperam o progresso de um jogador ou recuperaram a posse.

#### **c. Sucesso em 1v1 (p90)**

Número de tentativas bem-sucedidas de impedir que um jogador adversário em posse da bola dribble o jogador.

#### **d. Duelos defensivos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos defensivos (no chão) que interromperam o progresso de um jogador ou recuperaram a posse, ajustado pela posse do adversário.

#### **e. Duelos defensivos vencidos (p90)**

Porcentagem de duelos defensivos (no chão) que interromperam o progresso de um jogador ou recuperaram a posse, ajustado pela posse do adversário.

**f. Duelos aéreos vencidos (%)**

Porcentagem de duelos aéreos vencidos. É calculada dividindo o número de duelos aéreos vencidos (no primeiro contato) pelo número total de duelos aéreos disputados. Essa métrica indica a eficácia de um jogador em vencer desafios aéreos.

**g. Duelos aéreos vencidos (p90)**

Número de duelos aéreos vencidos.

## 2. Alocação dos atributos pela posição em campo

Atributos	Zagueiro	Lateral	Primeiro Volante	Segundo Volante	Meia	Extremos	Atacante
Intensidade defensiva	√	√	√	√			
Ameaça aérea							√
Ameaça ofensiva					√	√	
Controle defensivo	√	√					
Resistência à pressão	√						
Bola aérea defensiva	√						
Drible				√	√	√	
Efetividade					√	√	
Finalização						√	√
Conexão ofensiva							√
Inteligência defensiva	√	√	√	√			
Participação	√	√	√	√	√	√	√
Impacto do passe		√	√	√	√	√	
Oportunismo							√
Pressão na linha alta					√	√	√
Transição ofensiva	√	√	√	√			
Criação de oportunidades		√	√	√	√	√	√
Movimentação ofensiva		√				√	√
Controle de espaço	√	√					
Superioridade em duelos	√						