

# INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO



# TAREA 5 MULTIPLICACIÓN DE MATRICES UTILIZANDO OBJETOS DISTRIBUIDOS

MATERIA: DISEÑO DE SISTEMAS
DISTRIBUIDOS

GRUPO: 4CV13

ALUMNO: MORA GUZMÁN JOSE ANTONIO

FECHA ENTREGA: VIERNES 22 OCTUBRE 2021

Cada alumno deberá desarrollar un sistema que calcule el producto de dos matrices cuadradas utilizando Java RMI, tal como se explicó en clase.

Se deberá ejecutar dos casos:

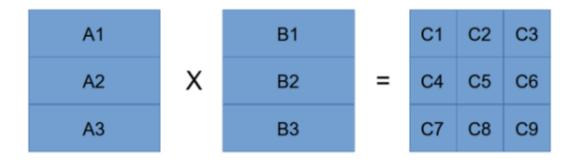
N=9, se deberá desplegar las matrices A, B y C y el checksum de la matriz C. N=3000, deberá desplegar el checksum de la matriz C.

Los elementos de las matrices A, B y C serán de tipo double y el checksum será de tipo double.

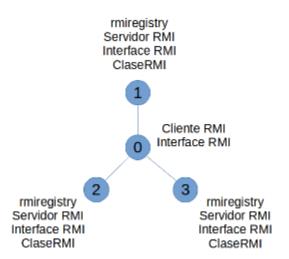
Se deberá inicializar las matrices A y B de la siguiente manera:

$$A[i][j] = 4*i + j$$
  
 $B[i][i] = i - 3 * i$ 

Se deberá dividir las matrices A y B en tres partes, por tanto la matriz C estará dividida en 9 partes:



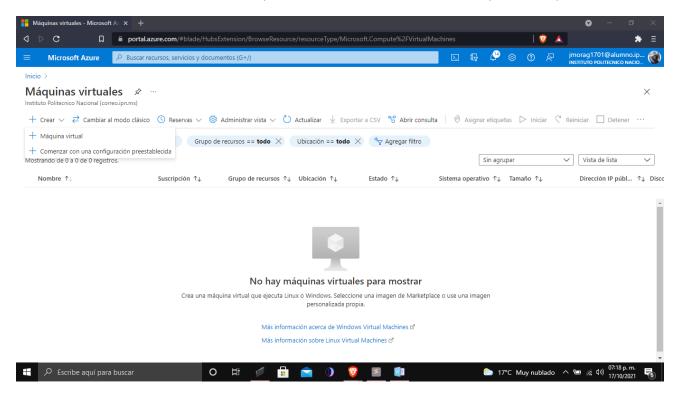
El cliente RMI ejecutará en una máquina virtual con Ubuntu en Azure (nodo 0). El servidor RMI ejecutará en tres máquinas virtuales (nodo 1, nodo 2 y nodo 3) con Ubuntu en Azure. El programa rmiregistry ejecutará en cada nodo donde ejecute el servidor RMI. El nodo 1 calculará los productos C1, C2 y C3, el nodo 2 calculará los productos C4, C5 y C6, y el nodo 3 calculará los productos C7, C8 y C9.



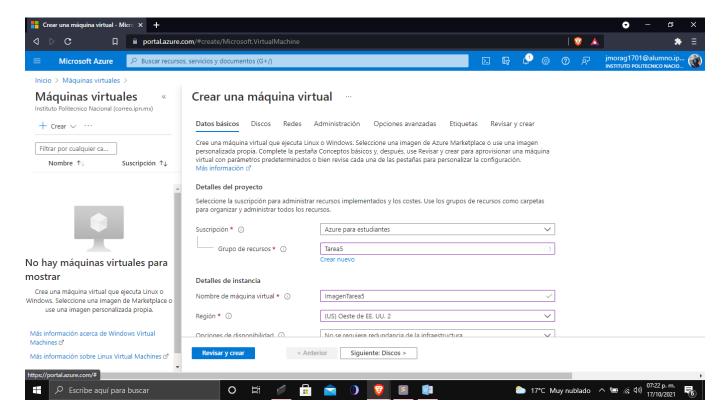
El cliente RMI inicializará las matrices A y B, obtendrá la transpuesta de la matriz B, invocará el método remoto multiplica\_matrices(), calculará el checksum de la matriz C, y en su caso (N=9) desplegará las matrices A, B y C.

## Creación de las maquinas virtuales

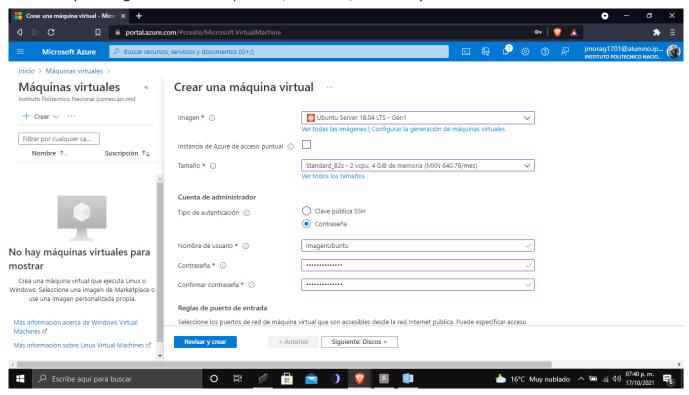
Primero en azure en el menú de maquinas virtuales le damos clic en crear y crear Maquina virtual:



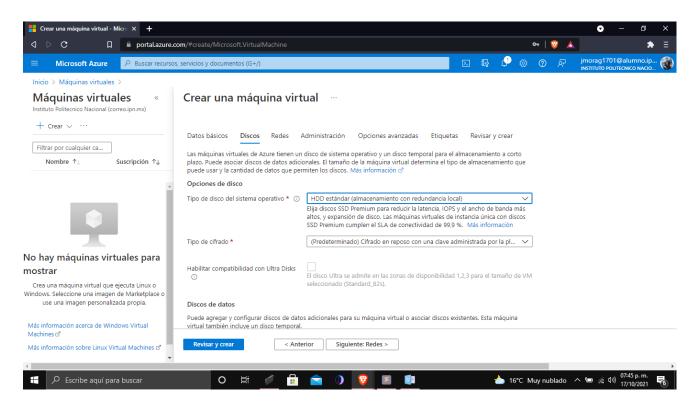
Primero creare la imagen donde instalare Java y meteré los programas para despues con esa misma imagen crear las maquinas virtuales, le ponemos de nombre imagen y la ponemos en el grupo de recursos de la tarea 5



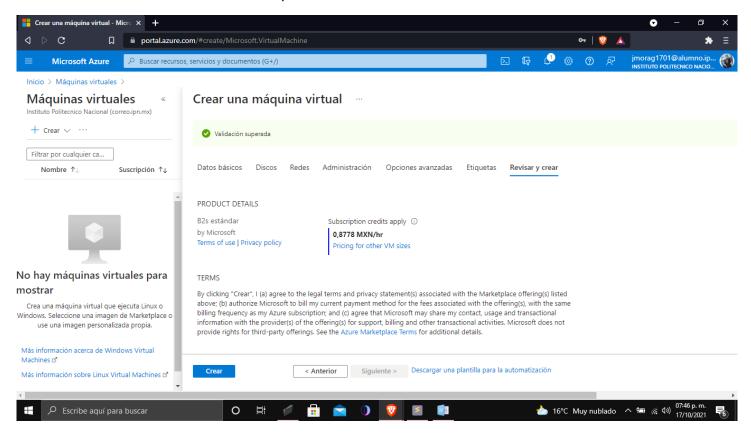
#### Despues elegimos el sistema operativo, el tamaño, el usuario y la contraseña



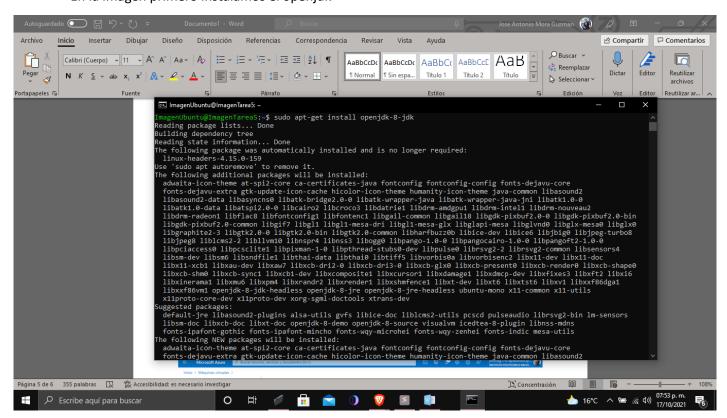
#### Despues en discos seleccione el HDD estándar



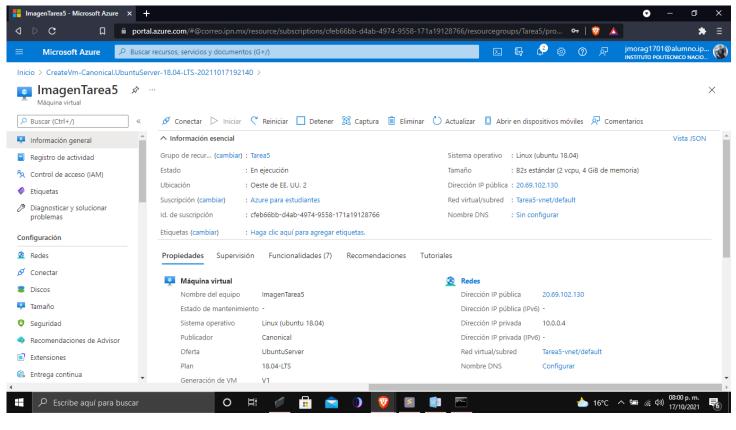
#### Y finalmente le damos en revisar y crear



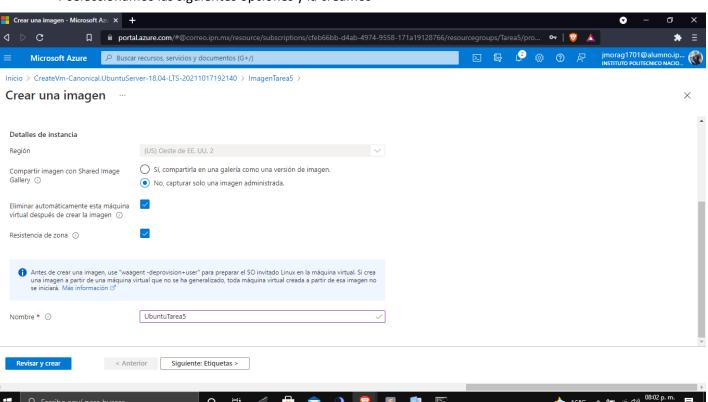
#### En la imagen primero instalamos el openidk



#### En el recurso de azure seleccionamos la opcion captura

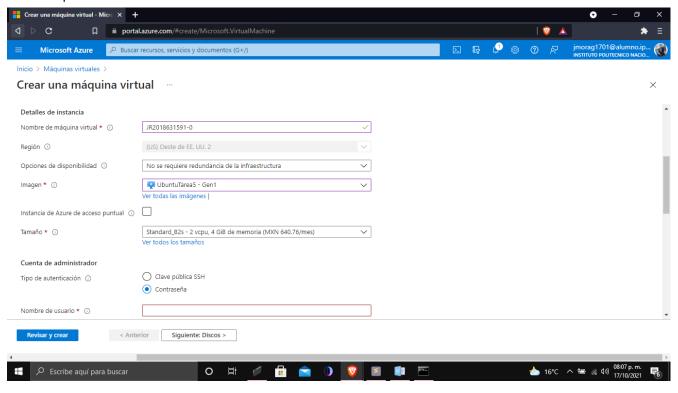


#### Y seleccionamos las siguientes opciones y la creamos

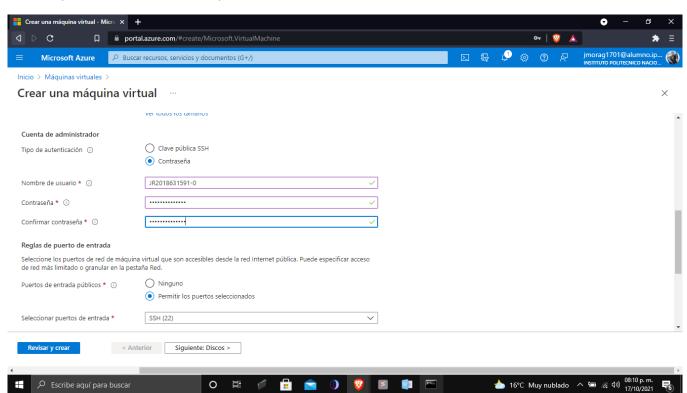


#### Creación Nodo 0

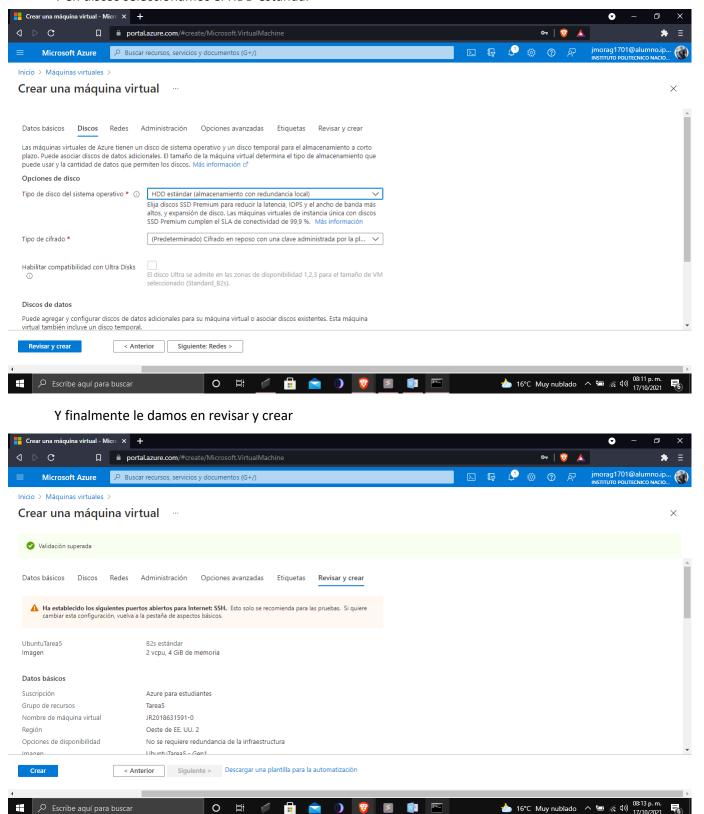
Creamos nuestra nueva maquina virtual y pongo el nombre JR2018631591-0 en imagen ponemos la que creamos anteriormente



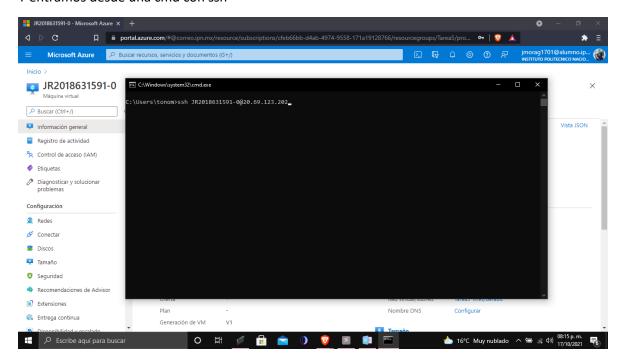
Y ponemos nuestro usuario y contraseña



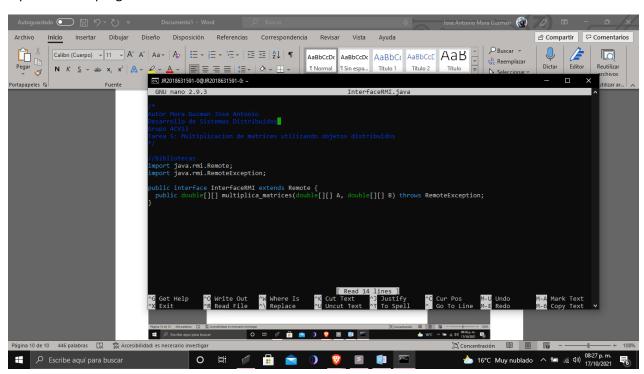
#### Y en discos seleccionamos el HDD estándar



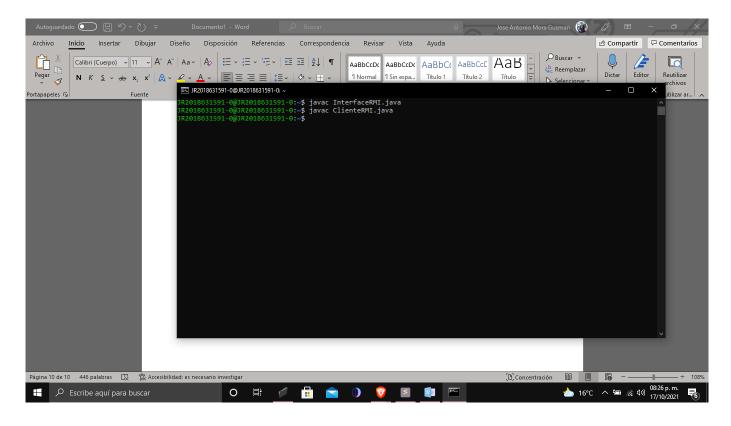
#### Y entramos desde una cmd con ssh



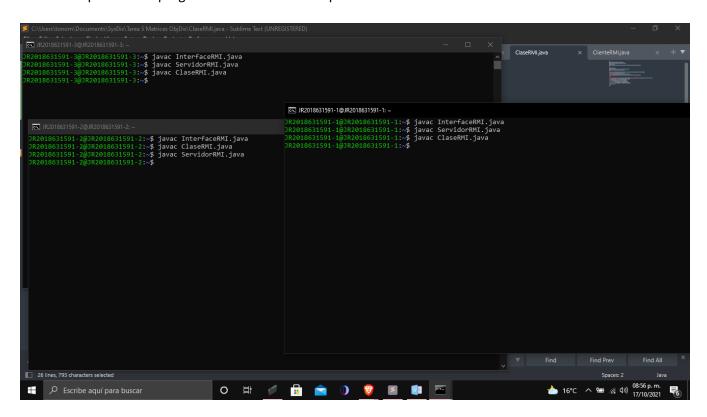
#### Y pasamos los programas con el comando nano:



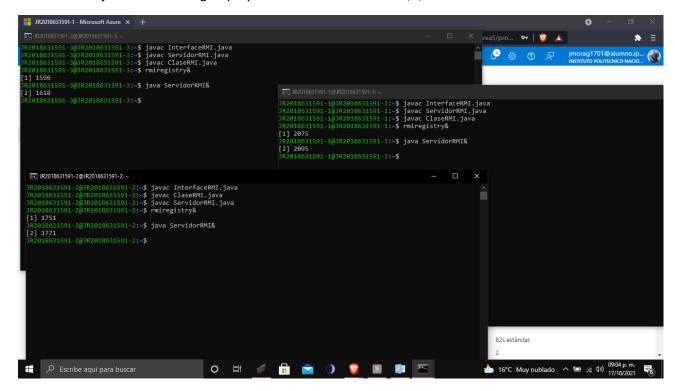
Y en el nodo 0 compilamos la interfaz y el cliente:



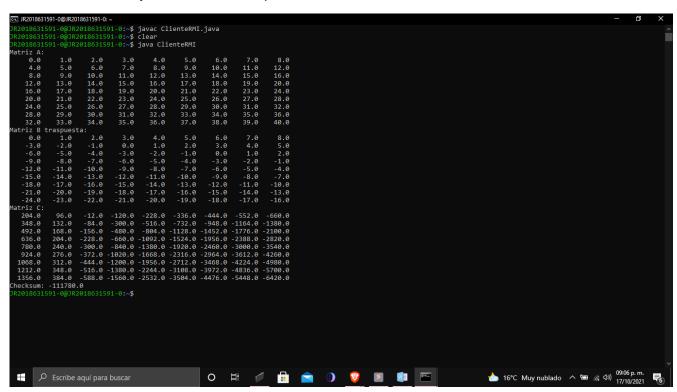
Compilamos los programas en las demás maquinas virtuales



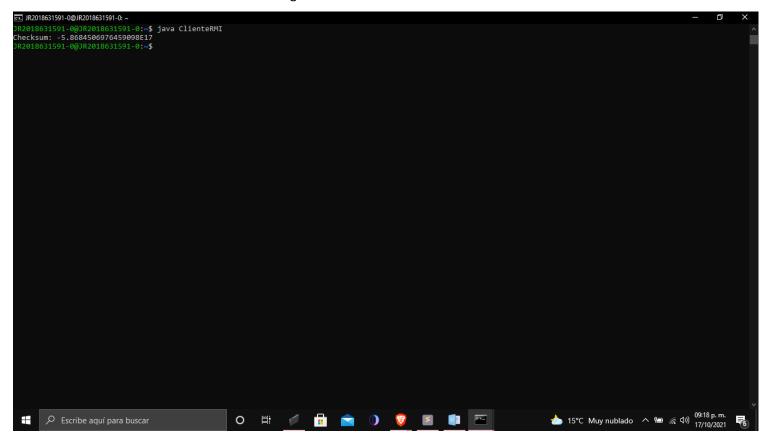
Y ahora ejecutamos rmiregistry& y el servidor en los nodos 1,2,3



Y en el nodo 0 ejecutamos el cliente y esto nos muestra con N=9



Y con N=3000 el resultado es el siguiente:



### Conclusión

Esta practica se me hizo algo sencilla debido a que ya había practicado con los ejercicios de clase, pero a la hora de distribuir el código pero al ver el diagrama que estaba en la descripción de la tarea me quedo claro como distribuirlo, igual tuve ciertas complicaciones de igual manera tuve complicaciones cuando mi nodo 0 lo cree con 1 gb de ram porque me daba un error de memoria al correr el programa pero ya una vez poniendole 2gb se soluciono.

Y respecto a comparación a la tarea 3 donde se utilizo paso de mensaje, usando RMI se me hizo todo mas sencillo y me pareció muy interesante esta forma de hacer los programas de manera distribuida debido a que hasta antes de esta clase no sabia como hacer este tipo de cosas.