

# INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO



# TAREA 4 CHAT MULTICAST

MATERIA: DISEÑO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

GRUPO: 4CV13

ALUMNO: MORA GUZMÁN JOSE ANTONIO

FECHA ENTREGA: VIERNES 24 SEPTIEMBRE 2021

# DESARROLLO DE LA PRACTICA

## CODIGO:

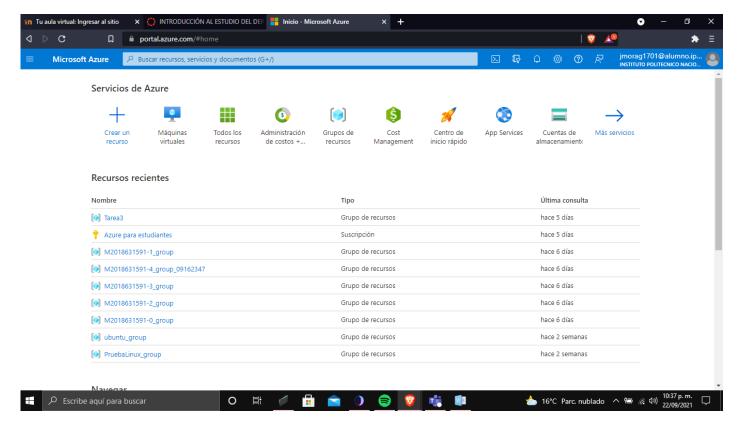
```
/*Tarea 4 Chat Multicast
Autor Mora Guzman Jose Antonio
GRUPO 4CV13
fecha 23-09-2021
//BIBLIOTECAS A USAR
import java.io.IOException;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.DatagramSocket;
import java.net.InetAddress;
import java.net.MulticastSocket;
import java.util.Scanner;
class Chat {
  //FUNCION PARA ENVIAR MENSAJES MULTICAST (OBTENIDA DEL MOODLE)
  static void envia_mensaje_multicast(byte[] buffer, String ip, int puerto) throws IOException {
    DatagramSocket socket = new DatagramSocket();
    socket.send(new DatagramPacket(buffer, buffer.length, InetAddress.getByName(ip), puerto));
    socket.close();
  }
  //FUNCION PARA RECIBIR MENSAJES MULTICAST (OBTENIDA DEL MOODLE)
  static byte[] recibe_mensaje_multicast(MulticastSocket socket, int longitud_mensaje) throws IOException
{
    byte[] buffer = new byte[longitud_mensaje];
    DatagramPacket paquete = new DatagramPacket(buffer, buffer.length);
    socket.receive(paquete);
    return paquete.getData();
  }
  static class Worker extends Thread {
    public void run() {
      // En un ciclo infinito se recibirán los mensajes enviados al
      // grupo 230.0.0.0 a través del puerto 30000 y se desplegarán en la pantalla.
      for(;;) {
        try{
           InetAddress grupo230 = InetAddress.getByName("230.0.0.0");// grupo
           MulticastSocket socket = new MulticastSocket(30000);//puerto
           socket.joinGroup(grupo230);
           byte[] buffer = recibe_mensaje_multicast(socket, 35);//recibe mensaje tamaño 35 bytes
          System.out.println(new String(buffer,"windows-1252"));//Muestra el mensaje con codificion
Windows-1252
                                       //para ver los acentos
```

System.out.println("Ingrese el mensaje a enviar:");//muestra prompt despues de recibir mensaje

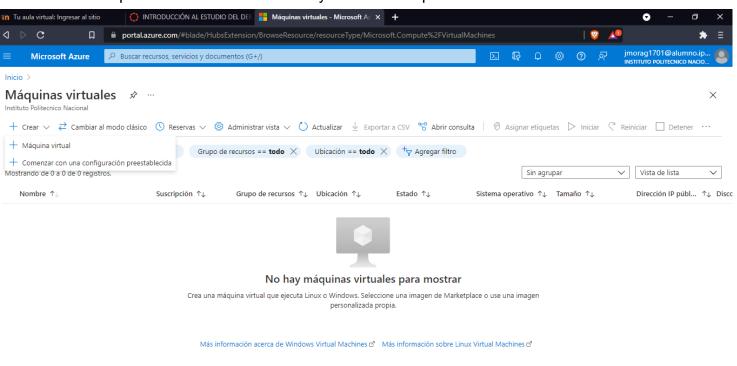
```
//Cerramos conexion
           socket.leaveGroup(grupo230);
           socket.close();
        } catch (IOException e){
           System.out.println(e.getMessage());
        }
      }
    }
  }
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    new Worker().start();
    String nombre = args[0];//el parametro es el nombre usuario
    System.out.println("Ingrese el mensaje a enviar:");//prompt lanza al inicio
    Scanner entrada = new Scanner(System. in, "windows-1252");//recibe entrada por teclada
    // En un ciclo infinito se leerá cada mensaje del teclado y se enviará al
    // grupo 230.0.0.0 a través del puerto 30000.
    for(;;){
      //lee y envia el mensaje con formato nombre:mensaje
      //al grupo 230.0.0.0 y puerto 30000
      String mensaje = entrada.nextLine();
      byte buffer[] = String.format("%s:%s", nombre, mensaje).getBytes();
      envia_mensaje_multicast(buffer, "230.0.0.0",30000);
    }
}
```

### IMÁGENES DE LA CREACION DE LA MAQUINA VIRTUAL CON WINDOWS 10

Primero entramos al portal de azure y ahí damos clic en la sección "Maquinas virtuales"

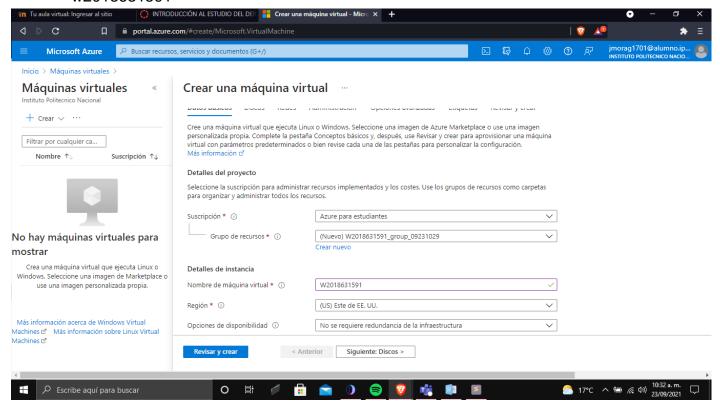


## Y después le damos clic en crear y en crear maquina virtual

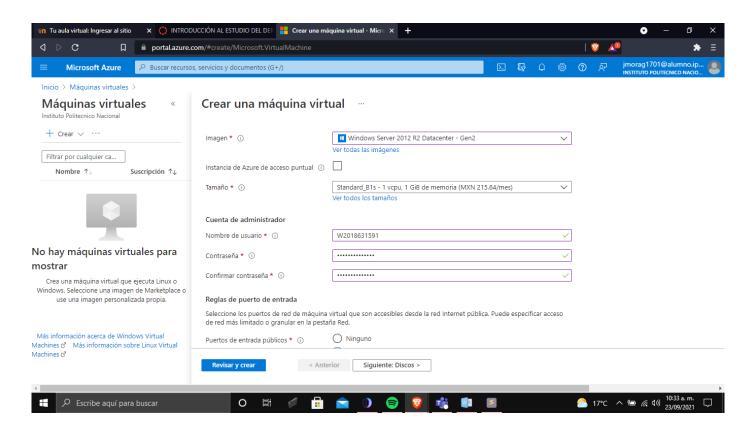


🃤 16℃ ヘ 🖅 🦟 🕬

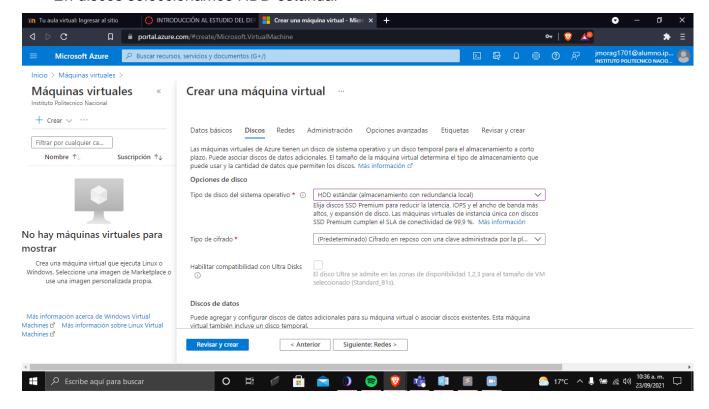
En la siguiente sección agregamos el nombre a la maquina virtual, en mi caso w2018631591



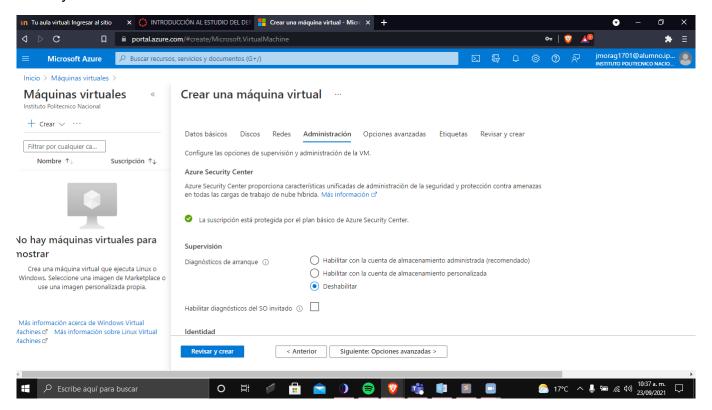
Después elegí el sistema operativo puse mi usuario y mi contraseña



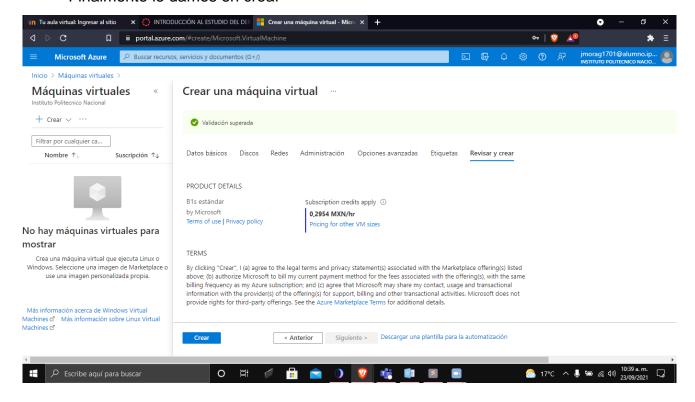
#### En discos seleccionamos HDD estándar



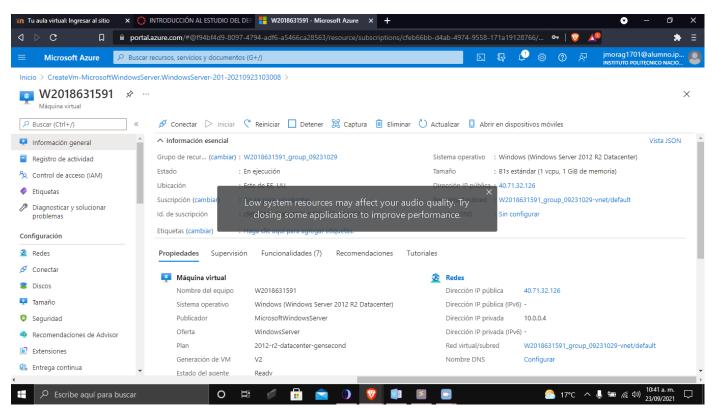
# En administración desactivamos el diagnostico de arranque y nos vamos a revisar y crear



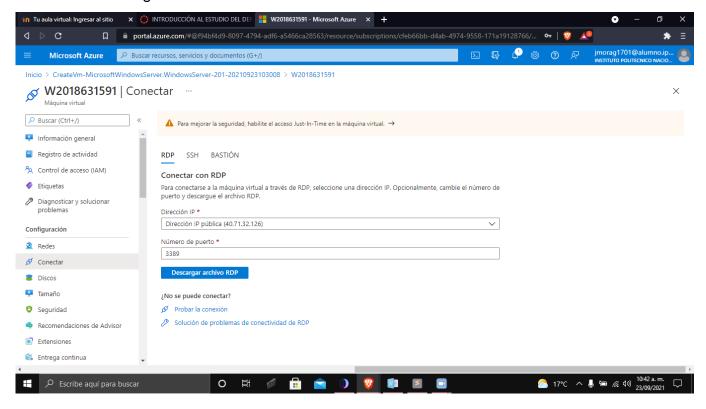
#### Finalmente le damos en crear



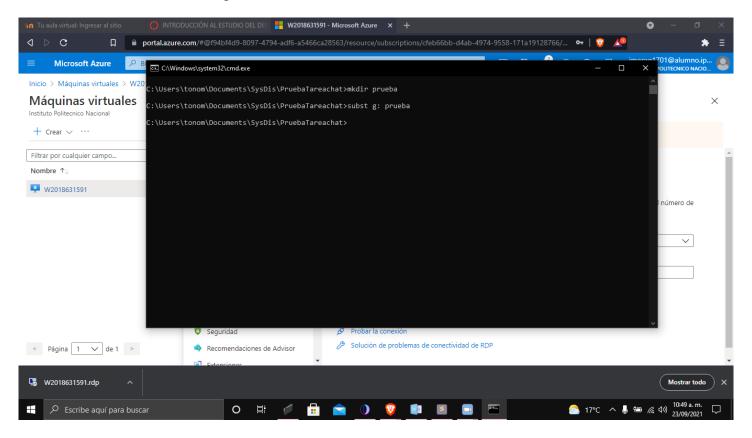
#### En el recurso le damos en conectar



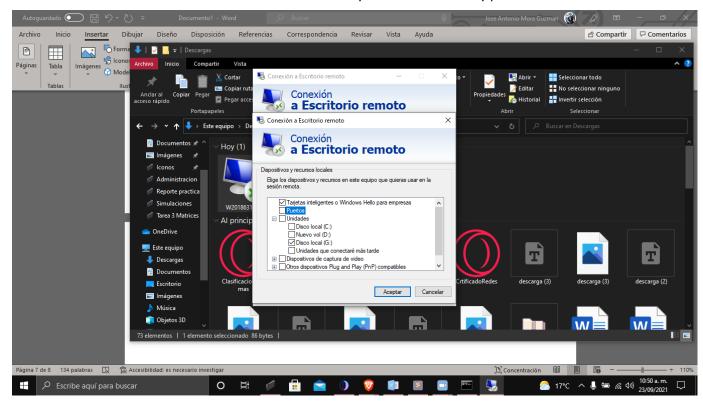
## Y descargamos el archivo RDP



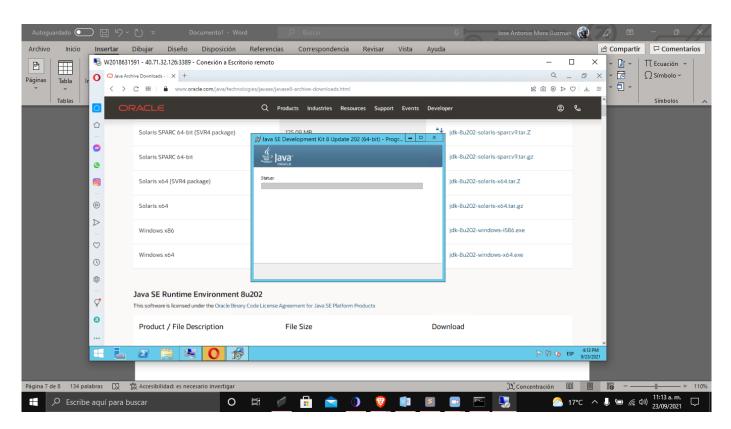
## Creamos el disco lógico



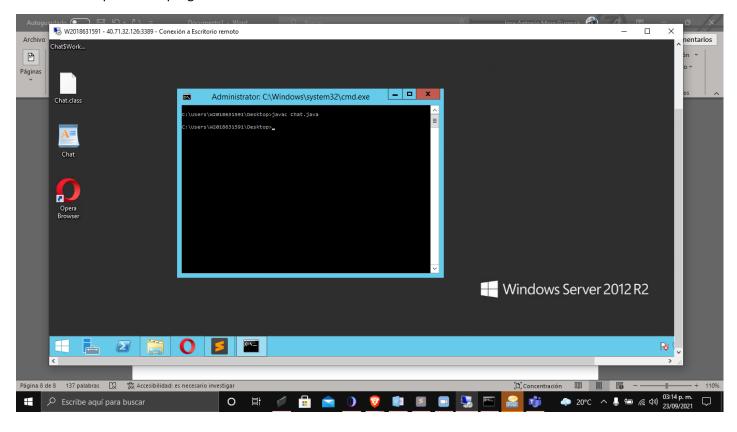
Editamos el RDP en unidades seleccionamos la G: y le damos conectar y ponemos las credenciales



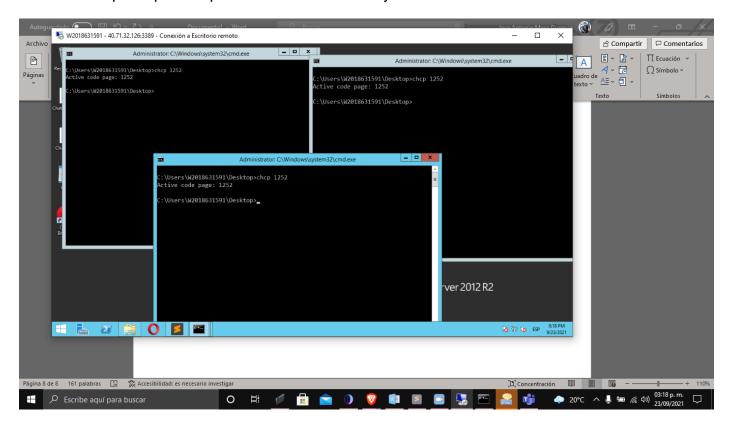
Y ya estaremos dentro de la maquina virtual instalaremos java para compilar el programa



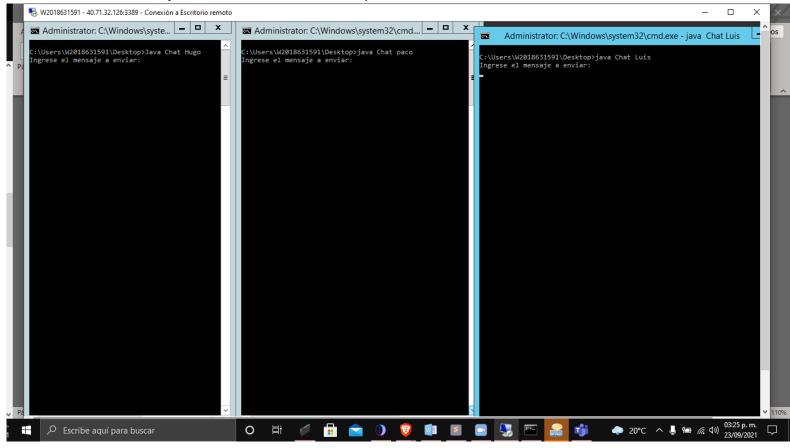
#### Compilamos el programa:



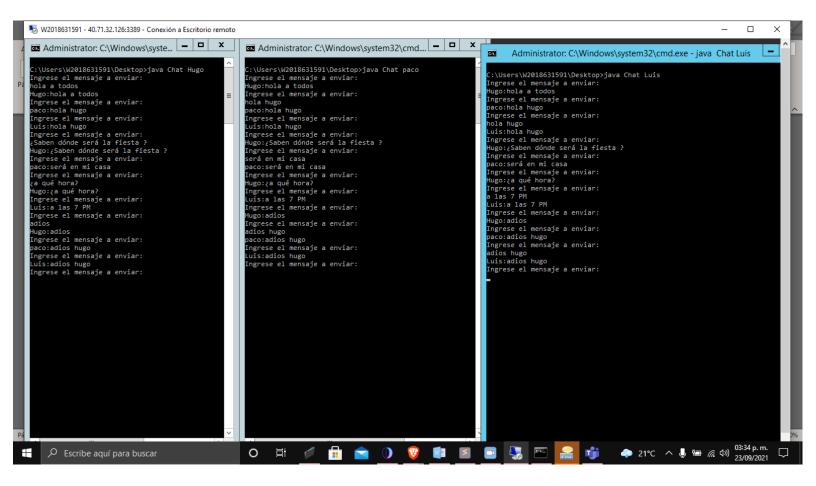
Para ejecutar debemos primero configurar en todas las consolas el chcp 1252, esto para que nos permita los acentos la ñ y los símbolos



## Y Ahora ejecutamos en todas las maquinas:



## Captura de ejemplo de la conversación entre 3 computadoras



# **CONCLUSIONES**

Esta practica a comparación de las anteriores estuvo un poco mas fácil lo único que se me complico fue el como hacer que la consola mostrara los acentos y los signos de interrogación, intente hacerlo con chcp 1252 pero me mostraba símbolos raros y ya investigando me di cuenta que era la fuente que traía la consola que no mostraba acentos entonces le cambie la fuente y así funciono.