

Examen de Sistemas Gráficos (Práctica 1)

Dpto. de Lenguajes y Sistemas Informáticos (LSI)

Titulación: Grado en Ingeniería Informática

27 de abril de 2021

El ejercicio consiste en desarrollar una aplicación web como el ejemplo mostrado por el profesor en directo. La aplicación se realizará en Javascript o EcmaScript usando la biblioteca Three.js y otras que el estudiante considere necesarias, de entre las que se han visto en clase.

Descripción de la aplicación

- La aplicación se basa en el clásico juego del comecocos. Hay que modelar el personaje ComeCocos y hacerlo recorrer un camino mientras abre y cierra su boca continuamente. Ver el ejemplo que está mostrando el profesor.
- El camino que recorre el personaje, el cual debe ser una línea visible (como en el ejemplo), se tiene que asemejar a la silueta de una letra P mayúscula.
- El personaje debe tardar 6 segundos en hacer el recorrido de la parte superior de la letra P, y otros 4 segundos en recorrer la parte inferior (ver el ejemplo).
- El personaje ralentiza su movimiento en el principio y final de cada recorrido parcial, yendo rápido en el resto (ver el ejemplo).
- Los ojos del personaje es un agujero que atraviesa la cabeza de lado a lado.



Preguntas:

- Realizar el diseño y la implementación de la aplicación descrita con los requisitos que se han indicado.

Puntuación:

- (40%) Modelado del personaje.
- (20%) Animación de abrir y cerrar la boca continuamente.
- (10%) Modelado de la línea del recorrido (silueta de la letra P mayúscula).
- (30%) Animación de hacer que el personaje recorra la línea indicada.