

MÓDULO 5: "Thingspeak"

CURSO PROGRAMACIÓN DE PLACAS ROBÓTICAS

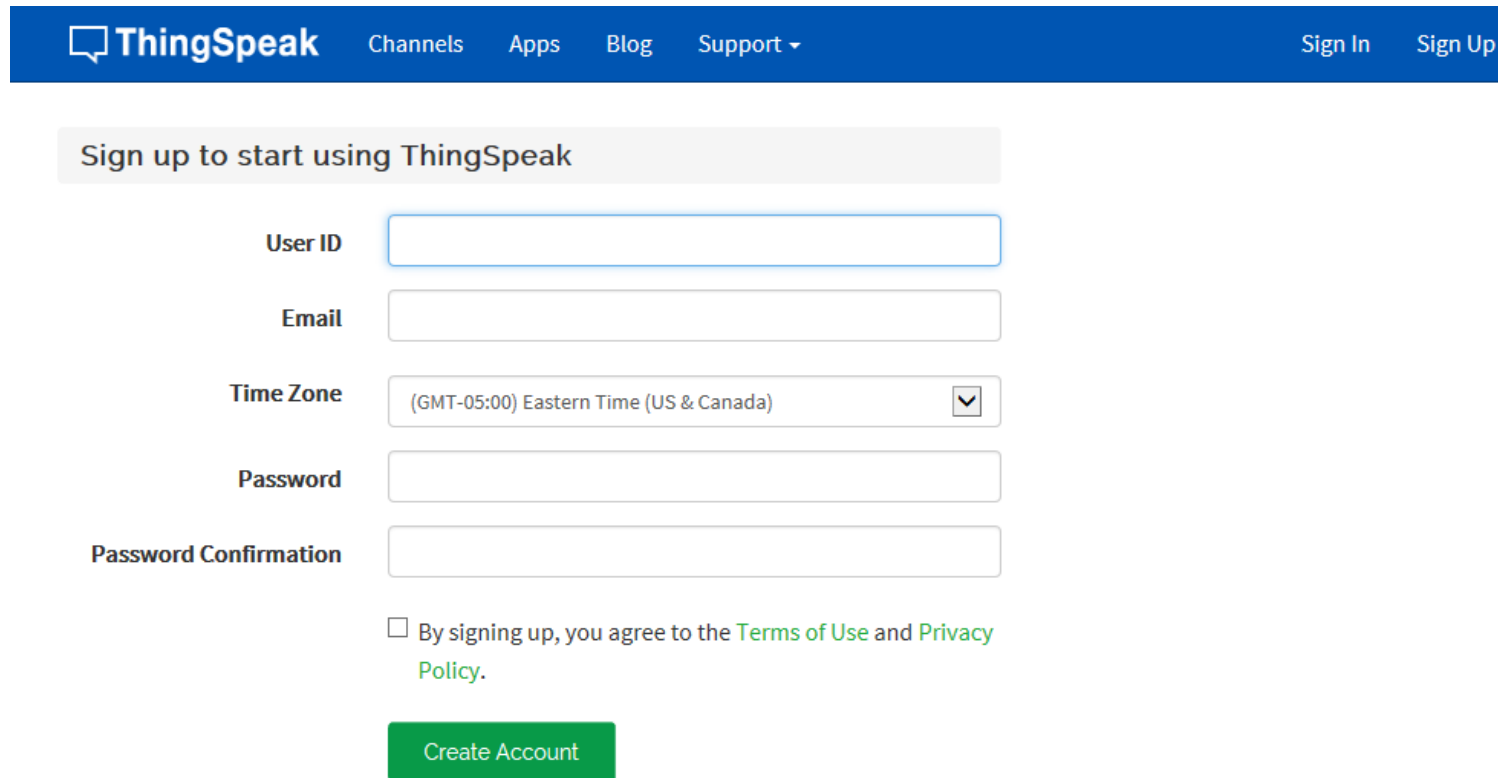
A solid orange horizontal bar at the bottom of the slide.

Visualizando datos en Thingspeak

- ThingSpeak es una plataforma Open Source para conectar productos y servicios al Internet de las Cosas (IoT). Permite a los desarrolladores interactuar con los dispositivos utilizando tecnologías Web estándar.
- Un ejemplo muy sencillo de lo que puede conseguirse con ThingSpeak es el acceso a logs de parámetros como temperatura, humedad... Aunque cualquier dato es perfectamente factible de ser accedida a través de esta plataforma.

Visualizando datos en Thingspeak

- Lo primero es darnos de alta. Entramos en la página y hacemos click en **Sing Up**:



The screenshot shows the Thingspeak website's sign-up interface. At the top is a blue navigation bar with the Thingspeak logo and links for Channels, Apps, Blog, and Support. On the right side of the bar are links for Sign In and Sign Up. Below the navigation bar is a light gray box with the text "Sign up to start using ThingSpeak". Underneath this box are five input fields: "User ID", "Email", "Time Zone" (a dropdown menu currently showing "(GMT-05:00) Eastern Time (US & Canada)"), "Password", and "Password Confirmation". Below the input fields is a checkbox with the text "By signing up, you agree to the [Terms of Use](#) and [Privacy Policy](#)". At the bottom of the form is a green button labeled "Create Account".

Visualizando datos en Thingspeak

- Introducimos un ID, nuestro email y una clave de acceso. Aceptamos las condiciones del servicio y hacemos click en **Create Account**
- Creamos nuestro primer canal. Para ello, hacemos click en New Channel:

My Channels

New Channel

- A continuación rellenamos una serie de datos como el nombre del canal, su descripción, los campos que aparecerán en las gráficas etc. Un dato importante es si hacemos público el acceso para que cualquiera pueda acceder a los datos.
- Otro dato importante son los campos (Field). Por cada campo que creamos nos aparecerá una gráfica. Creamos según sensores pongamos.

Visualizando datos en Thingspeak

- Un dato muy importante es la API Keys. Estas son claves que necesitaremos incluir en nuestra programación para enlazar con ThinkSpeak. En nuestro caso, utilizaremos la clave de escritura **Write API Key**. Empezamos a programar nuestro módulo.