

MÓDULO 4: PROYECTO 5.2 "Stars Wars"

CURSO PROGRAMACIÓN DE PLACAS ROBÓTICAS



Introducción

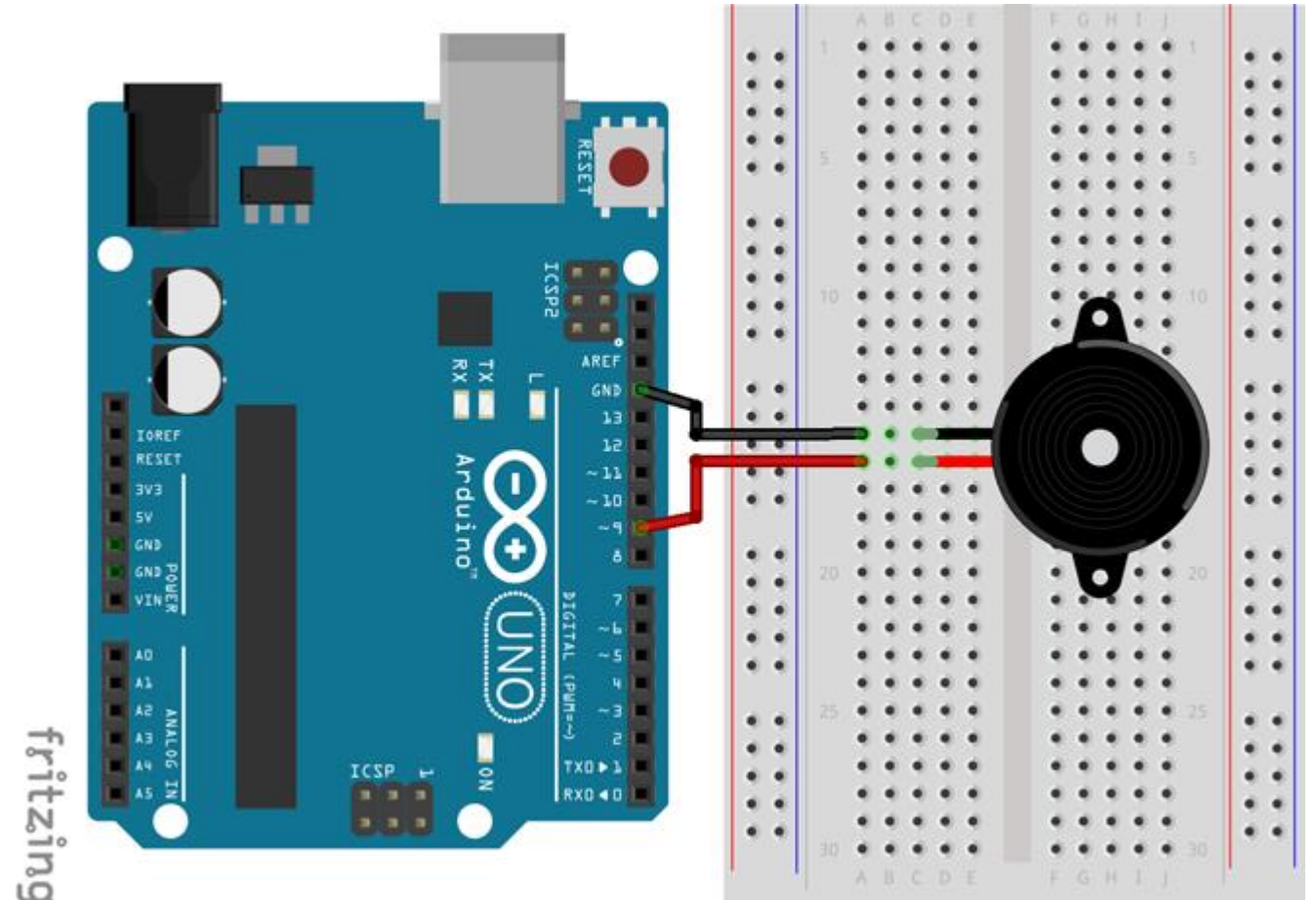
- El objetivo de esta práctica consiste en reproducir con ayuda de un zumbador la banda sonora de La Guerra de las Galaxias mediante frecuencias..

Montando el circuito

1. Se conecta el cable negro (negativo) del zumbador al pin GND de la placa de arduino y el cable rojo (positivo) al pin analógico PWM 9 de la placa de arduino.

Montando el circuito

Componentes	
1	Arduino UNO
2	Latiguillos
1	Zumbador



Comentario del código

- En primer lugar se crea una lista con las notas y tonos de cada una de las notas. También se va a utilizar una función encargada de emitir una frecuencia pasada por parámetro durante una determinada duración, también pasada por parámetro.
- Por otro lado, al ejecutar el código se llama a la función que reproduce la nota dada siguiendo la partitura de la banda sonora de La Guerra de las Galaxias.