

User Guide Cho Han

Jürgen Semke 884524, Jan Buchmiller 886634

Cho Han ist ein Glücks-Würfelspiel aus Japan.

Regeln:

Die Teilnehmer wetten auf die Augenzahl der 2 Würfel, dabei kann man entweder auf eine gerade Würfelzahl, eine ungerade Würfelzahl oder auf eine exakte Würfelzahl, zum Beispiel "8", wetten. Dann würfelt der Dealer. Falls man richtig getippt hat, kriegt man seinen Einsatz und noch mehr zurück, je nachdem auf was man gewettet hat (beim Wetten auf eine genaue Zahl bekommt man natürlich mehr zurück), ansonsten verliert man seinen Einsatz.

User Guide:

1.) Beim Öffnen des Programmes kann man sich mit einem Server zum Spielen verbinden indem man sich einloggt oder registriert (bei einem nicht vorhandenen Username wird automatisch ein neuer Spieler registriert, man muss also nicht extra zwischen einer einloggen oder registrieren Option auswählen), man hat auch die Auswahl das Programm wieder zu beenden.

2). Nachdem man sich mit einem "Username" und "Password" eingeloggt oder registriert hat wird man mit dem Server verbunden und automatisch einer Lobby hinzugefügt, existiert zu dem Zeitpunkt keine geeignete Lobby wird eine neue Lobby erstellt. Man bekommt dann seine aktuelle Balance zurückgegeben und eine Liste an Auswahlmöglichkeiten:

1. Bet odd
2. Bet Even
3. Bet die count
4. Skip round
5. Exit lobby

3). Bei bet odd/even/die count muss man anschließend seinen Betrag angeben mit dem man wettet, bei bet die count muss man anschließen angeben auf welche Zahl man wettet (2-12)

4). Nach einem festen Zeitintervall würfelt der Server und informiert die Nutzer über den Wurf, dazu wird zurückgegeben ob es ein even oder odd Wurf war, die genaue Würfelzahl und die aktuelle Balance des Spielers nach Abziehen/Überweisen des Einsatzes. Anschließend bekommt man die Auswahlmöglichkeiten wieder ausgegeben und das Ganze wiederholt sich.

Funktionen:

- Username, Password und Balance wird serverseitig auf einer Textdatei gespeichert, die Balance beim Erstellen eines Kontos ist automatisch auf 1000.0 gesetzt
- Man kann nicht mehr wetten als man selbst besitzt und man muss mehr als 0.0 wetten
- Sobald man eine Balance von 0.0 hat, kann man nur noch zuschauen und nicht mehr wetten
- Man kann seine Wette beliebig oft vor dem Wurf ändern oder zurücknehmen
- Jede Lobby hat einen eigenen Würfelwurf, es wird alle 20 Sekunden gewürfelt.
- Bei voller Lobby (max 5 Spieler) wird eine neue Lobby erstellt sobald ein neuer Spieler beitrifft
- Eine leere Lobby wird automatisch entfernt
- Lobbys werden automatisch wieder gefüllt, das heißt es wird keine neue Lobby erstellt, wenn noch in den anderen Lobbys Platz ist.
- Auf dem Server wird jeder Wurf für die jeweilige Lobby angegeben, falls Spieler gewettet haben wird dies auch mit dem jeweiligen Username, Wetteinsatz und der aktualisierten Balance angezeigt.
- Dem Server wird auch angezeigt welcher Spieler welcher Lobby beitrifft oder verlässt, es wird auch ausgegeben ob eine neue Lobby erstellt oder eine leere Lobby entfernt wurde
- Man kann nicht mit demselben Username zweimal dem Spiel beitreten
- Es werden insgesamt maximal 50 Spieler zugelassen
- Programmabstürze werden korrekt behandelt:
Absturz beim Spieler: Server entfernt Spieler von der Lobby
Absturz beim Server: Alle Spieler kehren zurück zum Login Screen

(Wetteinsätze werden vor dem Würfeln nicht abgezogen weshalb man trotz Absturz seinen Einsatz nicht verliert)

- Kurze Verbindungsabbrüche sind kein Problem (beim Client max 15 Sekunden, beim Server max 30 Sekunden). Ansonsten kehrt der jeweilige Spieler zurück zum Login Screen und wird von der Lobby entfernt. Sollte der Server die Verbindung verlieren werden alle Spieler zum Login Screen geschickt und alle Lobbys werden geschlossen.