数字图像处理实验一实验报告

白晋斌 171860607 810594956@gg.com 17551082554

(南京大学 计算机科学与技术系, 南京 210093)

1 实现细节

- 1.1.将原始图像与模版图像的 RGB 三通道进行分离,分组进行下述 1.2-1.4 步骤(直方图匹配)后,再将所得新图的 RGC 三通道进行合并.
- 1.2.以R通道为例,设原始图像该通道为aR,模版图像该通道为bR,分别求出aR与bR的累积分布函数CDF,从而得到aR,bR在任意0--255 灰度级k下的累积分布值CDFaR(k),CDFbR(k).
- 1.3.以灰度级 k 为例,找出使得 CDF_aR(k)与 CDF_bR(i)最为接近(结果不唯一则选择最小)的属于 0--255 的值 i,从而可以得到 256 对(k,i).
 - 1.4.对 aR 的每一个像素点完成灰度级 k->i 的映射.

2 结果

2.1 实验设置

文件位置无需修改,直接在原文件夹中可运行 histogram_matching.m 文件. 相关代码解释见代码文件的注释.调用方式: Command Window 输入 histogram matching 即可.

asset 文件夹中 a,d 图为原始图像,b,e 图为模版图像,c,f 图为处理之后的图像.

2.2 实验结果

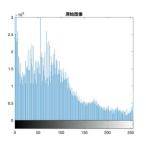
1

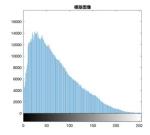
以下分别是原始图像,模版图像,处理之后的图像及其对应的灰度直方图对比.(从综合,R 通道,G 通道,B 通道四个方面进行).可以看出,原始图像的直方图匹配到模版图像上时,模版图像和处理后的图像两幅图像的色调保持一致。

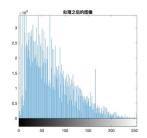


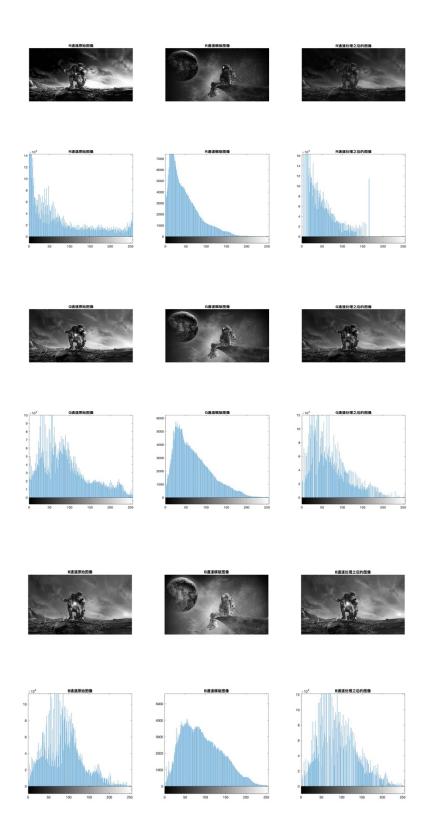












同样地,当选用其他图片时,依旧可以得到类似的效果,我们仅需改变代码中的文件名,例如,输入图像定为d,模版图像定为e,处理之后的图像定为f.同样可以看出,原始图像的直方图匹配到模版图像上时,模版图像和处理后的图像两幅图像的色调保持一致,这也进一步证明了我们代码的通用性.

