

第三章 New Balance

3.1 初级平衡性：一半一半

1. 最坏情况线性时间选择
2. Balanced-QuickSort：是否高效？
3. 〈 芯片测试问题 〉
4. 计算 \sqrt{N} ：折半查找的引入

3.2 精确平衡性：PARTITION \oplus SELECTION

5. maxima 问题回顾：一个维度的平衡划分，两个维度的平衡划分
6. 用 Partition 实现 Selection，还是用 Selection 实现 Partition
7. 找前 k 大的元素， $n \log n, n + k \log n, n + k^2, n + k \log k$
8. 寻找离 median 最近的 k 个数
9. weighted median

附录：分析策略进阶

10. Amortized analysis：湖景房问题
11. Adversary argument：找出唯一不同的元素