

第二章 排序：一类典型的分治

2.1 排序的深入理解

1. 蛮力排序也有改进
 - 选择排序 vs. 插入排序
 - 改进版冒泡排序：到底改进没有？
2. 排序分析：递归方程 vs. 直接计数，以 QuickSort 为例
3. 堆结构的深意
 - 第 k 大元素
 - $\sum h \leq n - 1$
4. anagram 问题：从“排序”到“找相同”

2.2 从排序到分治

5. 常见项问题：“MergeSort(赖皮) 分治”，“挥之不去 $n \log n$ ”
6. maxima 问题：一道习题的逆袭，从“劣质习题”到“超级例题”
7. 整数相乘问题：“不是策略不好，是我没有用好”
8. 芯片测试：pk 法，“各中一刀，血比你长”