

Documentação de Desenvolvimentos de aplicativos móveis

Com flutterflow

Projeto: atividade final

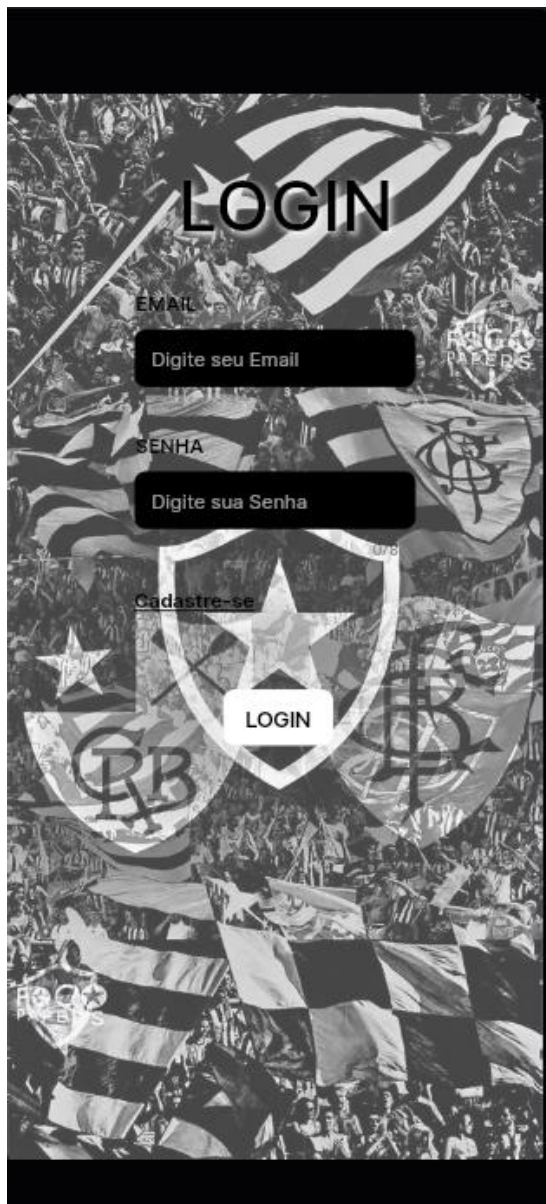
João Bernardo Costa de Oliveira

Dezembro/2025

Índice

1. tela de login
2. tela de cadastro
3. tela de home
4. tela de loja
5. tela de dados do usuário
6. tela de endereço

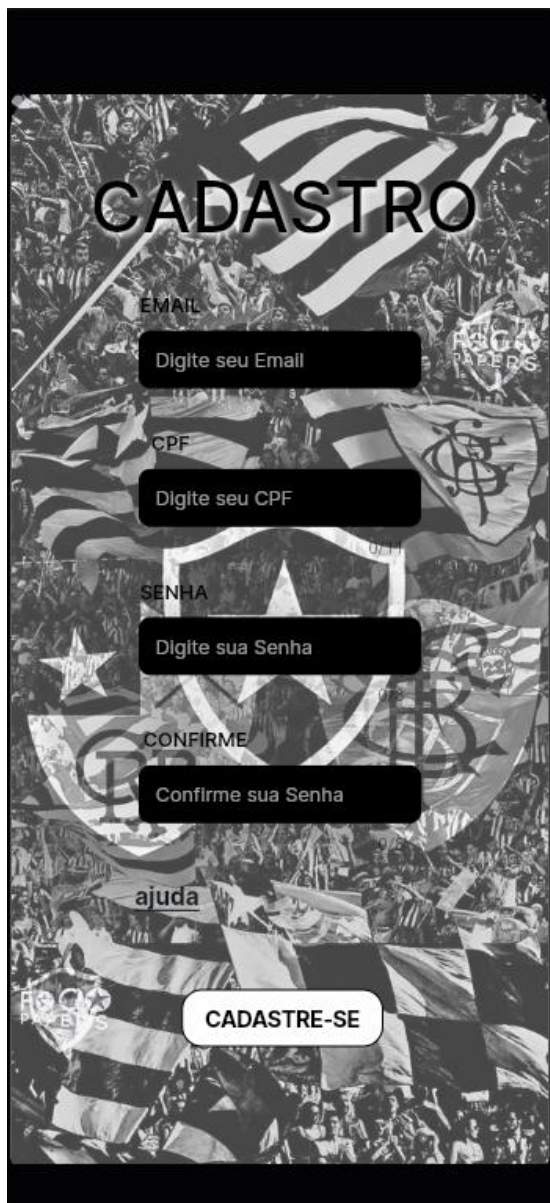
1. Tela de login



A tela de login foi criada seguindo o mesmo estilo das outras, com a imagem de fundo aplicada de maneira integral. O texto “Login” foi colocado no topo da página. Foram adicionados dois campos principais: email e senha, com suas respectivas instruções de preenchimento. Abaixo dos campos foi inserido um pequeno texto “Cadastre-se” que poderá futuramente servir como navegação para a tela de registro. Por fim, um

botão centralizado com a palavra “Login” foi adicionado para realizar a ação de entrada no sistema.

2. Tela de Cadastro



The image shows a mobile application screen for user registration. The background is a collage of soccer-related images, including flags and player jerseys. The word "CADASTRO" is prominently displayed at the top in a large, bold, black font. Below it, there are four input fields, each with a label and a placeholder text: "EMAIL" with "Digite seu Email", "CPF" with "Digite seu CPF", "SENHA" with "Digite sua Senha", and "CONFIRME" with "Confirme sua Senha". Each input field is a dark gray rectangle with white text. Below the input fields, there is a link labeled "ajuda" in a smaller font. At the bottom, there is a large, white, rounded rectangular button with the text "CADASTRE-SE" in black, bold, uppercase letters.

A tela de cadastro foi criada no FlutterFlow a partir de uma nova página, onde primeiro foi configurada uma imagem de fundo ocupando toda a tela. No topo, adicionou-se um texto centralizado com a palavra “Cadastro”. Logo abaixo foram inseridos os campos do formulário, cada um com um rótulo e um placeholder orientando o que o usuário deve digitar. Os campos utilizados foram: email, CPF, senha e confirmação de senha. Após os campos, foi colocado um pequeno texto de apoio (“ajuda”), seguido de um

botão principal “Cadastre-se”, posicionado ao centro, que servirá posteriormente para enviar os dados do formulário.

3. Tela de Home



Na primeira aba (Home), foi colocado um texto de boas-vindas centralizado no topo indicando que o usuário está na tela inicial. Abaixo, manteve-se a mesma imagem de fundo utilizada nas outras telas para padronizar o estilo visual. Também foi adicionado um botão com o texto “Trocar de Conta” posicionado ao centro da tela na parte

inferior, que pode ser configurado futuramente para realizar alguma ação de logout ou mudança de perfil. Elementos extras, como pequenos textos de rodapé com redes sociais e direitos autorais, foram colocados na base da tela para complementar a interface.

4. Tela da loja



A segunda aba (Loja) contém outra estrutura: o título “Loja” centralizado no topo abaixo da Tab Bar e dois cartões de produtos exibindo imagens de camisas com seus

valores (por exemplo, R\$250 e R\$300). Esses cartões foram inseridos em uma coluna ou list view para manter a apresentação organizada. Abaixo da lista de produtos, foi adicionado um botão “confirmar Compra”, centralizado, para que o usuário possa confirmar a ação de adquirir um item selecionado. Cada item visual foi montado com imagem e preço para simular um catálogo de produtos.

5. Tela dos Dados



INÍCIO

HOME LOJA DADOS

DADOS

EMAIL

Digite seu Email

NOME

Digite seu Balro

CPF

Digite seu Complemento

CIDADE

Digite seu Cidade

ESTADO

selecione seu UF

SALVAR

A terceira aba (Dados) apresenta um formulário de preenchimento de informações do usuário. O título “Dados” aparece logo abaixo da Tab Bar. Foram inseridos campos de texto com rótulos e placeholders para que o usuário possa digitar seu email, nome, CPF, cidade e selecionar o estado a partir de um menu suspenso. Todos os campos ficaram alinhados verticalmente com espaçamento entre eles para facilitar a leitura e o preenchimento. Ao final da lista de campos, foi colocado um botão “Salvar” centralizado para gravar ou enviar os dados preenchidos.

Em todas as abas, a experiência visual foi mantida com a mesma imagem de fundo para reforçar a identidade do aplicativo, e os textos e botões foram distribuídos de forma clara e intuitiva. A navegação entre as abas acontece ao tocar sobre os nomes Home, Loja ou Dados na Tab Bar, trocando o conteúdo exibido sem sair da tela principal

6. Tela de Endereço

←

ENDEREÇO

CEP

Digite seu CEP

NUMERO

Digite seu Número

BAIRRO

Digite seu Bairro

COMPLEMENTO

Digite seu Complemento

CIDADE

Digite seu Cidade

LOGRADOURO

Digite seu Logradouro

ESTADO

selecione seu UF ▼

REFERÊNCIA

Na tela de endereço, uma nova página foi criada e recebeu a mesma imagem de fundo para manter padrão visual entre as telas. O título “Endereço” foi posicionado no topo. Abaixo, foram organizados diversos campos relacionados ao endereço do usuário, também contendo rótulos e placeholders. Os campos utilizados foram: CEP, número, bairro, complemento, cidade, logradouro e referência. Para o campo de estado foi utilizada uma lista suspensa (dropdown) permitindo a seleção da UF. Todos os campos foram distribuídos em coluna, com espaçamento regular para facilitar a leitura e o preenchimento.

Para todas as telas, manteve-se a estética unificada com planos de fundo iguais, campos escuros para boa leitura, textos centralizados nos títulos e botões claros para maior contraste. A navegação entre as páginas pode ser configurada diretamente no FlutterFlow utilizando as ações dos botões conforme o fluxo desejado.

API CALLS

1. CADASTRO USUÁRIO

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

Call DefinitionResponse & Test

API Call Name

Cadastro

Method TypeAPI URL

POST

https://agora-vai-lrkl.onrender.com/Usuario/salvar

HeadersBodyVariablesAdvanced Settings

Variables

Name	Type	Is List	Default Value	
nome	String	False		X
senha	String	False		X

+ Add Variable

CancelAdd Call

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

Docs

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
nome	joao	<input checked="" type="checkbox"/>
senha	123	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Body

Test Response

Body JSON

Raw Body

Headers

```
1 {
2   "id": 14,
3   "nome": null,
4   "senha": null,
5   "matricula": null
6 }
```

Status: 200 (Success)

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

Docs

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
nome	joao	<input checked="" type="checkbox"/>
senha	123	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Body

Test Response

```
https://agora-vai-lrkd.onrender.com/Usuario/salvar
```

Response Type

Data Type

Parse as Data Type ☐

JSON Paths

Tutorial

Selected

JSON Path	Name	Response Preview	Type	Preview
<div>+ Add JSON Path</div>				

Recommended

JSON Path	Response Preview	Preview
\$.id	14	<div><div></div><div>+ Add JSON Path</div></div>

2. CADASTRO ENDEREÇO

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

Call DefinitionResponse & Test

API Call Name

endereco

Method TypeAPI URL

POSThttps://agora-val-lrkl.onrender.com/Lab/salvar

HeadersBodyVariablesAdvanced Settings

Variables

Name	Type	Is List	Default Value
nome	String	False	

+ Add Variable

CancelAdd Call

Define API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

Call DefinitionResponse & Test

[Test API Call](#)

Preview and Test

Variables			Preview			
Name	Value	Include	API URL	Headers	Body	Test Response
nome	caxias	<input checked="" type="checkbox"/>	https://agora-val-lrkl.onrender.com/Lab/salvar			

Response Type

Data Type

Parse as Data Type ☐

JSON Paths

[Tutorial](#)

Selected	JSON Path	Name	Response Preview	Type	Preview
<input type="checkbox"/>					

+ Add JSON Path

Recommended

DeleteSave

Define API Call

Provide the name and configuration for this API call.

Docs

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
nome	caxias	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Body

Test Response

Body JSON

Raw Body

Headers

1

2

3

4

5

6

{
 "id": 7,
 "nome": null
}

Status: 200 (Success)

3. DADOS DO USUÁRIO

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

- Call Definition
- Response & Test

API Call Name

Method Type API URL

- Headers
- Query Parameters
- Variables
- Advanced Settings

Variables

Name	Type	Is List	Default Value
<input type="text" value="id"/>	<input type="button" value="Integer"/>	<input type="button" value="False"/>	<input type="text"/>

- Cancel
- Add Call

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

- Call Definition
- Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
id	13	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Test Response

Body JSON

Raw Body

Headers

```
1 {
2   "id": 13,
3   "nome": "joao",
4   "senha": "123",
5   "matricula": null
6 }
```

Status: 200 (Success)

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
id	13	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Test Response

https://agora-val-lrkd.onrender.com/Usuario/search/13

Response Type

Data Type

Parse as Data Type

JSON Paths

Selected

JSON Path	Name	Response Preview	Type	Preview
<div>+ Add JSON Path</div>				

Recommended

JSON Path	Response Preview	Preview
\$.id	13	<div>+ Add JSON Path</div>
\$.nome	"Joao"	<div>+ Add JSON Path</div>
\$.senha	"123"	<div>+ Add JSON Path</div>

4. Login

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name	Value	Include
nome	joao	<input checked="" type="checkbox"/>
senha	123	<input checked="" type="checkbox"/>

Preview

API URL

Headers

Body

Test Response

Body JSON

Raw Body

Headers

1 null

2

3

4

5

6

Status: 200 (Success)

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

Call Definition

Response & Test

API Call Name

login

Method Type

POST

API URL

https://agora-vai-lrkl.onrender.com/Usuario?nome=joao&senha=123

Headers

Body

Variables

Advanced Settings

Variables

Name

nome

Type

String

Is List

False

Default Value

X

Name

senha

Type

String

Is List

False

Default Value

X

+ Add Variable

Cancel

Add Call

Create API Call

Provide the name and configuration for this API call.

[Docs](#)

Call Definition

Response & Test

Test API Call

Preview and Test

Variables

Name

Value

Include

nome

joao

✓

senha

123

✓

Preview

API URL

Headers

Body

Test Response

https://agora-vai-lrkl.onrender.com/Usuario?nome=joao&senha=123

Response Type

Data Type

Parse as Data Type

☐

JSON Paths

[Tutorial](#)

Selected

JSON Path

Name

Response Preview

Type

Preview

+ Add JSON Path

Recommended

>

Cancel

Add Call

Para criar uma API Call no FlutterFlow, primeiro vá em **Settings**, abra a seção **API Calls** e clique em **Add API Call** para adicionar uma nova chamada. Dê um nome para essa chamada e escolha o método HTTP que você vai usar (GET, POST, PUT ou DELETE). Em seguida, insira a URL do seu endpoint. Se a API precisar de cabeçalhos, adicione-os na seção **Headers**, como por exemplo "Content-Type: application/json" ou "Authorization". Caso a API envolva o envio de dados, como nas requisições POST ou PUT, insira o JSON do corpo (body) e defina variáveis para os campos que serão preenchidos pelo seu app. Após isso, clique no botão **Test API Call** para testar e verificar se a resposta da API está funcionando corretamente. Se a API retornar dados, configure o **Response JSON Path** para mapear os campos da resposta. Por fim, salve a API Call e ela estará pronta para ser usada em ações do seu app, como em botões, selecionando a opção **Backend Call** e vinculando os valores dos campos da página.