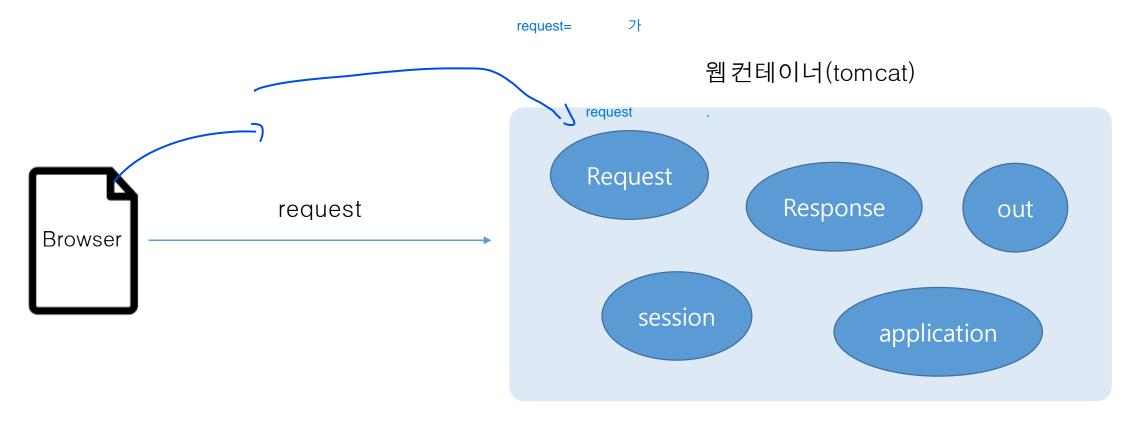


* JSP <u>내장 객체</u> 종류

	종류	해당 클래스
	1. request	javax.servlet.http.HttpServletRequest
	2. response	javax.servlet.http.HttpServletResponse
	3. out	javax.servlet.jsp.JspWriter
	4. session	javax.servlet.http.HttpSession
	5. application	javax.servlet.ServletContext
	6. pageContext	javax.servlet.jsp.PageContext
	7. page	javax.servlet.jsp.HttpJspPage
	8. config	javax.servlet.ServletConfig
	9. exception	java.lang.Throwable

* JSP 내장 객체

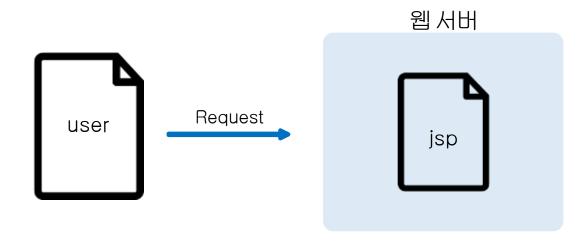
- 개발자가 JSP 파일 내에 객체를 생성하지 않고 바로 사용할 수 있는 객체가 내장 객체입니다.
- JSP에서 제공되는 내장객체는 JSP 컨테이너에 의해 서블릿으로 변환될 때 자동으로 객체가 생성됩니다.



자동 객체 생성!

* request 객체의 이해

- 웹 브라우저를 통해 서버에 어떤 정보를 요청하는 것을 request라고 합니다.
- 이러한 요청 정보가 담기고 관리되는 곳이 request객체입니다.
- request 객체가 제공하는 기능.
- 1. 클라이언트(웹 브라우저)와 관련된 정보 읽기 기능.
- 2. 서버와 관련된 정보 읽기 기능.
- 3. 클라이언트가 전송한 요청 파라미터 읽기 기능.
- 4. 클라이언트가 전송한 쿠키 읽기 기능.



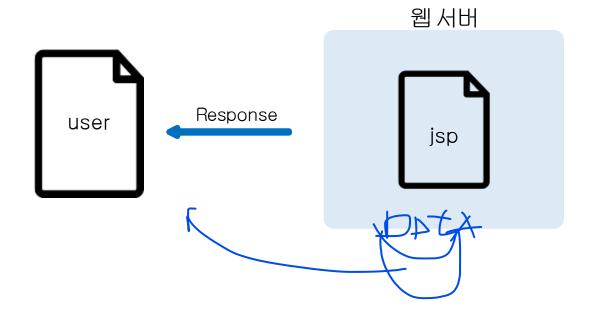
- request 객체 관련 주요 메서드

메서드	기능
1. getContextPath()	String - 웹 어플리케이션의 컨텍스트 루트의 경로를 얻습니다.
2. getMethod():	String - 웹 브라우저가 정보를 전송할 때 사용한 요청 방식을 구합니다.(get, post)
3. getServerName()	String - 연결할 때 사용한 서버 이름을 구합니다.
4. getServerPort()	int - 서버가 실행중인 포트 번호를 구합니다.
5. getRequestURL()	String - 요청 URL을 얻습니다.
6. getRequestURI()	String - 요청 URI를 얻습니다.
7. getRemoteAddr()	String - 웹 서버에 연결한 클라이언트의 IP주소를 구합니다.
8. getProtocol()	String - 해당 프로토콜을 얻습니다.
9. getParameter(name)	이름이 name인 파라미터 값을 구합니다. 존재하지 않을 경우 null을 반환합니다.
10. getParameterValues(name)	이름이 name인 모든 파라미터 값들을 배열로 구합니다. 존재하지 않을 경우 null을 반 환합니다.

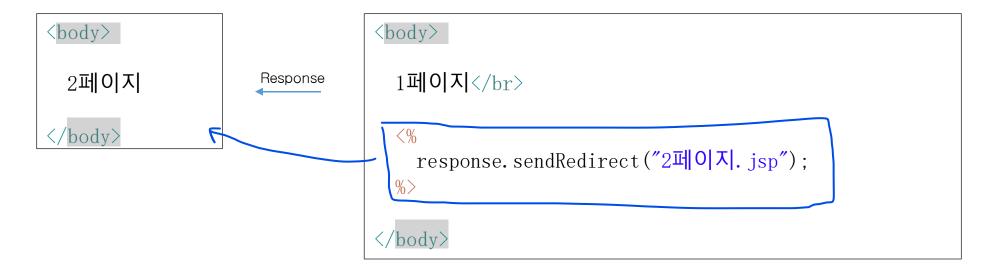


* response 객체의 이해

- 웹 브라우저의 요청에 응답하는 것을 response라고 합니다. 이러한 응답의 정보를 가지고 있는 객체를 response객체라고 합니다.



* response 객체의 이해



메서드	기능
1. getCharacterEncoding()	응답할 때의 문자의 인코딩 형태를 구합니다.
2. addCookie(Cookie c)	쿠키를 지정합니다.
3. sendRedirect(URL)	지정한 URL로 이동합니다.

* <mark>out 객체</mark>의 이해

- JSP 페이지가 생성하는 모든 내용은 out 기본 객체를 통해 전송됩니다.
- JSP 페이지 내에서 사용하는 비스크립트 요소들(HTML코드와 텍스트)이 out 객체에 전달됩니다.
- 값을 출력하는 표현식(expression)의 결과값도 out객체에 전달됩니다.
- 표현식으로 대체합니다

```
<%
out.print("<h1>안녕!<h1>");
out.print("<h2>반가워</h2>");
%>
```