

# Tema 2: Análisis de algoritmos

Algoritmia y optimización

Grado en Ingeniería en Inteligencia Artificial

Curso 2025-26

# Análisis de algoritmos

## Estudio de eficiencia

- El **análisis de algoritmos** permite evaluar y comparar algoritmos.
- Suele centrarse en medir la **eficiencia** en el uso de recursos:
  - Identificar si un algoritmo es eficiente.
  - Identificar si un algoritmo es más eficiente que otro.

# Análisis de algoritmos

## Objetivos

- Proporcionar la capacidad para analizar con rigor la eficiencia de los algoritmos.
  - Distinguir los conceptos de eficiencia en **tiempo** y en **espacio**.
  - Saber aplicar criterios asintóticos a los conceptos de eficiencia.
  - Saber calcular la complejidad temporal o espacial de un algoritmo.
  - Saber comparar, en términos de eficiencia, distintas soluciones algorítmicas a un mismo problema.

# Análisis de algoritmos

## Algoritmo

- Un algoritmo es una serie finita de instrucciones no ambiguas que expresa un método de resolución de un problema.
- A tener en cuenta:
  - el **dispositivo** sobre el que se define el algoritmo (ordenador, calculadora, robot, etc.).
  - los **recursos necesarios** deben estar acotados (normalmente tiempo y memoria).
  - el algoritmo **debe terminar** tras un número finito de pasos.

# Análisis de algoritmos

## Complejidad

- Cuando hablamos de los recursos que consume un algoritmo, nos referimos a su **complejidad**.
- Un algoritmo es más complejo (menos eficiente) si consume más recursos.
- Recursos habituales a considerar:
  - Tiempo de ejecución (complejidad temporal).
  - Consumo de memoria (complejidad espacial).

# Análisis de algoritmos

## Complejidad

- A menudo, la complejidad se expresa en función de la dificultad del problema (antes incluso de implementar una solución):
  - Tamaño del problema.
    - Subjetivo...
  - Parámetro representativo que caracteriza la entrada.
    - Ejemplo: para algoritmos sobre matrices, el tamaño del problema suele ser  **$n \times m$**  (número de filas por número de columnas).
    - Para una lista,  **$n$**  sería la cantidad de elementos.

# Análisis de algoritmos

## Complejidad

- El tamaño de un problema se puede calcular como el número de bits necesarios para codificar la entrada.

Sumar uno a un entero	
Calcular el mayor de dos números	
Ordenar un vector de $n$ enteros	
Multiplicar dos matrices ( $m \times n$ ) y ( $n \times k$ )	

Asume enteros de 32 bits.

# Análisis de algoritmos

## Complejidad

- El tamaño de un problema se puede calcular como el número de bits necesarios para codificar la entrada.

Sumar uno a un entero	32
Calcular el mayor de dos números	$2 \cdot 32$
Ordenar un vector de $n$ enteros	$32n$
Multiplicar dos matrices ( $m \times n$ ) y ( $n \times k$ )	$32 (m \cdot n + n \cdot k)$

- Normalmente se omite el tamaño de enteros, reales, punteros, etc.



# Análisis de algoritmos

## Factores

- La complejidad puede verse afectada por factores tanto externos como internos.
  - **Externos:** potencia del hardware, el compilador o interprete, los datos de entrada.
  - **Internos:** número y tipo de instrucciones.
- Distinguiremos entre **análisis empírico** y **análisis teórico**.

# Análisis de algoritmos

## Análisis empírico

- **Ejecutar el algoritmo** y medir los recursos consumidos.
  - Por ejemplo, si nos referimos a recursos temporales, podemos cronometrar el tiempo de ejecución.
- **Ventaja:** medida real del comportamiento del algoritmo en un entorno concreto.
- **Desventaja:** puede verse afectado por cuestiones externas al propio algoritmo.

# Análisis de algoritmos

## Análisis teórico

- Consiste en obtener una **función matemática** que represente la complejidad del algoritmo.
- **Ventaja:** no es necesario ejecutar el algoritmo y el resultado depende exclusivamente del diseño del mismo.
- **Desventaja:** es difícil trasladar esta función a términos prácticos de una ejecución en un entorno real.

# Complejidad teórica

# Complejidad teórica

## Nociones generales

- Se suele considerar que el coste de las **operaciones elementales** es unitario.
- Ejemplos:
  - Operaciones aritméticas básicas.
  - Asignaciones a variables.
  - Saltos (llamadas a funciones, retorno, bucles,...).
  - Comparaciones lógicas.
  - Acceso a estructuras indexadas (vectores o matrices).

# Complejidad teórica

## Nociones generales

- ¿Qué complejidad tienen los siguientes algoritmos?

```
función suma_uno(número)  
  valor := número + 1  
  devuelve valor
```

```
función suma_uno(número)  
  devuelve número + 1
```

# Complejidad teórica

## Nociones generales

- ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función acumulado(v)
    suma := 0
    para i := 1 hasta |v|
        suma += v[i]
    devuelve suma
```

# Complejidad teórica

## Nociones generales

- ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función acumulado(v)
    suma := 0
    para i := 1 hasta |v|
        suma += v[i]
    devuelve suma
```

- La complejidad depende del tamaño de  $v$



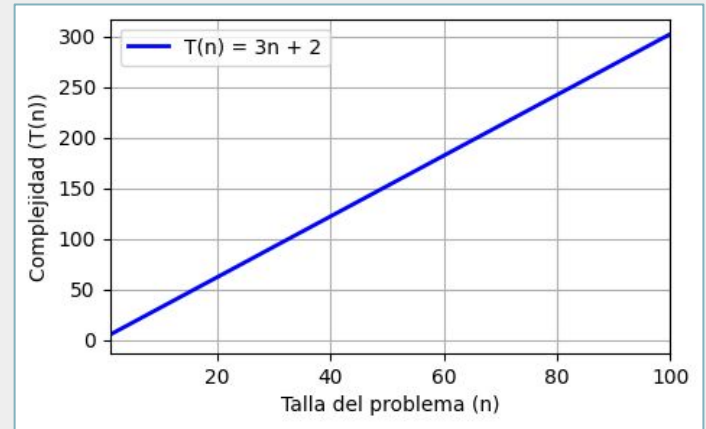
# Complejidad teórica

## Talla del problema

- La complejidad de un algoritmo se estima en función de su **talla**.
- La talla representa el **tamaño de la entrada**.
- A veces el cálculo no es muy estricto...

```
función acumulado(v)  
    suma := 0  
    para i := 1 hasta |v|  
        suma += v[i]  
    devuelve suma
```

$$T(n) = 1 + n(3) + 1 = 3n + 2$$



# Complejidad teórica

## Talla del problema

```
función acumulado(v)
    suma := 0
    para i := 1 hasta |v|
        suma += v[i]
    devuelve suma
```

- Total:  $7n + 3$ 
  - (cálculo más estricto)

- Inicialización de suma (1)
- Inicialización de i (1)
- bucle:
  - comparación  $i \leq |v|$  (n)
  - incremento de i ( $2n$ )
  - acumulación en suma ( $3n$ )
  - salto (n)
- return (1)

# Complejidad teórica

## Cotas de complejidad

- ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función buscar(v, z)
  para i := 1 hasta |v|
    si v[i] = z
      devuelve i
  devuelve NO_ENCONTRADO
```

# Complejidad teórica

## Cotas de complejidad

- ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función buscar(v, z)
  para i := 1 hasta |v|
    si v[i] = z
      devuelve i
  devuelve NO_ENCONTRADO
```

- La complejidad varía en función de los valores de la entrada.

# Complejidad teórica

## Cotas de complejidad

- ¿Cómo podemos calcular la complejidad cuando depende de algo **externo** al algoritmo?
  - Inferir **el mejor y el peor caso** y estimar los límites superiores e inferiores de su complejidad.
  - A esto se le llama **cotas de complejidad**.
  - El coste promedio es difícil de evaluar.
    - Depende de la distribución de probabilidad de la entrada (no es la media de las cotas).

# Complejidad teórica

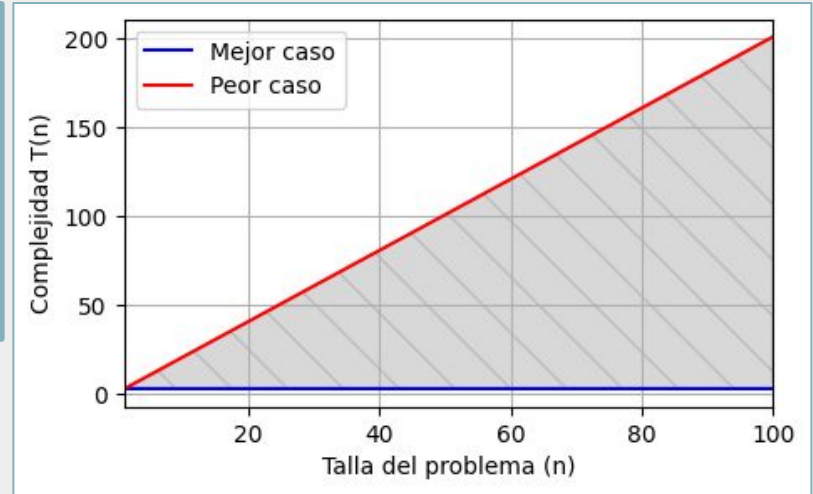
## Cotas de complejidad

- ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función buscar(v, z)
  para i := 1 hasta |v|
    si v[i] = z
      devuelve i
  devuelve NO_ENCONTRADO
```

Mejor caso:  $T(n) = 3$

Peor caso:  $T(n) = 2n + 1$



# Notación asintótica

# Notación asintótica

## Concepto

- No es (tan) interesante medir la complejidad exacta de un algoritmo sino **cómo crece** cuando la talla es cada vez mayor.
- No suele ser significativa la optimización cuando la talla es pequeña.
- Tiene sentido invertir tiempo para optimizar algoritmos que van a tratar con un gran volumen de operaciones.
- Para esto se puede utilizar la **notación asintótica *Big O***:
  - Proporciona una estimación de la complejidad cuando la talla del problema **tiende a infinito**.



# Notación asintótica

## Big O

- Formalmente:

$$T(n) \in \mathcal{O}(g(n)) \iff \exists n_0, c > 0 : T(n) \leq c \cdot g(n) \forall n \geq n_0$$

- Se centra en cómo **escala** el algoritmo.
- **Factores constantes** y **términos de menor orden** se ignoran.
- Es una manera **eficaz** de analizar y comparar algoritmos.

# Notación asintótica

## Big O

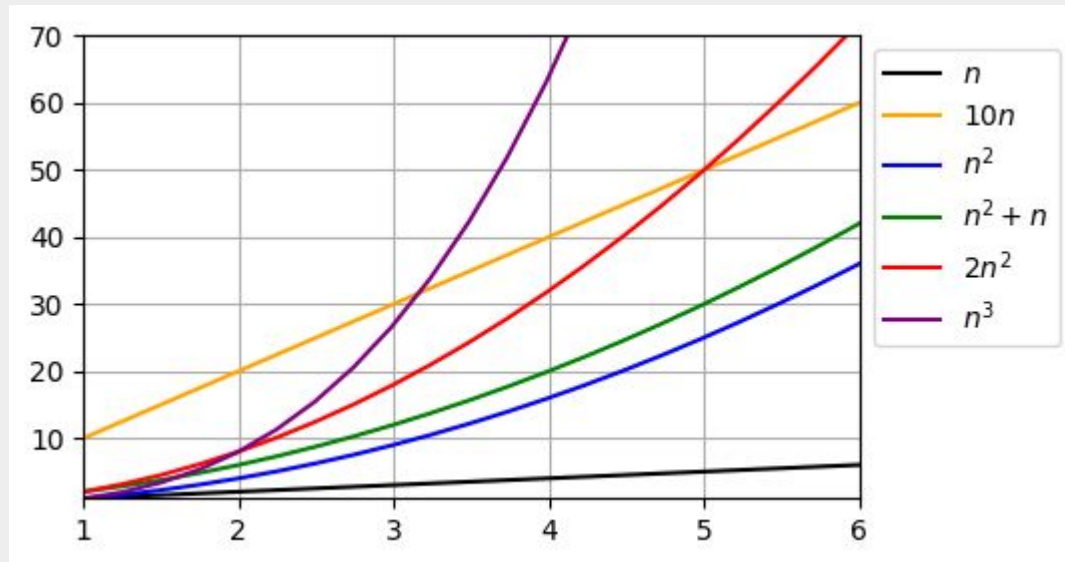
$$n^2 + 3 \in \mathcal{O}(n^2)$$

$$n^2 + n + 3 \in \mathcal{O}(n^2)$$

$$4n^2 \in \mathcal{O}(n^2)$$

$$n^2 + 3 \in \mathcal{O}(n^3)$$

$$n^2 + 3 \notin \mathcal{O}(n)$$



# Notación asintótica

## Órdenes de complejidad

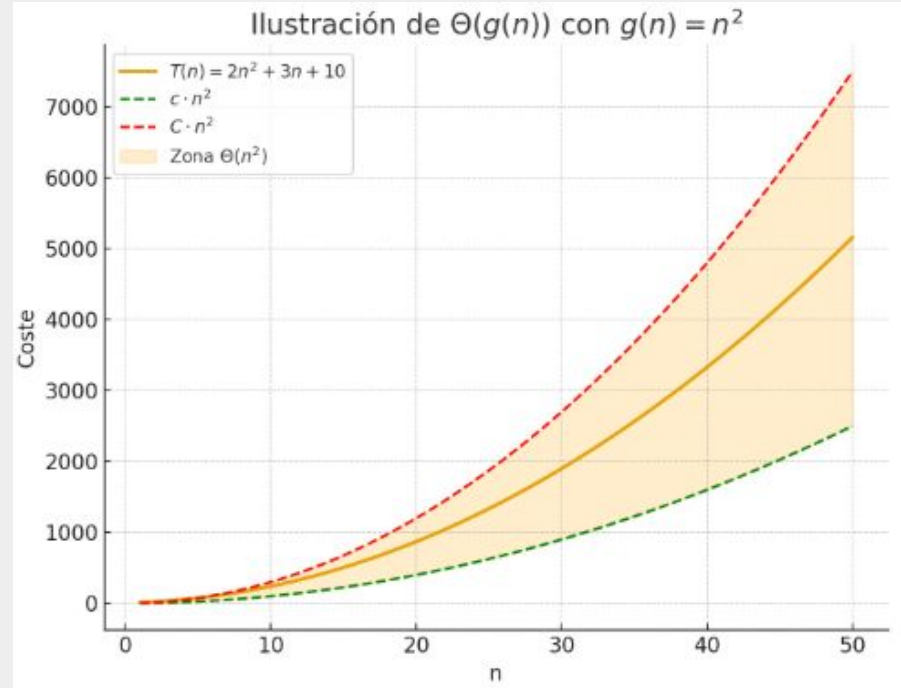
- Complejidad constante:  $O(1)$
- Complejidad sublogarítmica:  $O(\log \log n)$
- Complejidad logarítmica:  $O(\log n)$
- Complejidad lineal:  $O(n)$
- Complejidad lineal-logarítmica:  $O(n \log n)$
- Complejidad cuadrática:  $O(n^2)$
- Complejidad exponencial:  $O(2^n)$

$$\mathcal{O}(1) \subset \mathcal{O}(\log n) \subset \mathcal{O}(n) \subset \mathcal{O}(n \log n) \subset \mathcal{O}(n^2) \subset \mathcal{O}(2^n)$$

# Notación asintótica

## Otras notaciones

- La notación *Big O* forma parte de un conjunto más amplio de notaciones.
  - Notación  $\Omega$  (*omega*): límites inferiores.
  - Notación  $\Theta$  (*theta*): funciones en la intersección de  $O$  y  $\Omega$ .



# Cálculo de complejidades

# Cálculo de complejidades

## Pasos

1. Determinar la talla del problema.
2. Determinar los casos mejor o peor (si los hubiera).
3. Calcular la complejidad asintótica de cada caso.

# Cálculo de complejidades

## Algoritmos iterativos

```
función producto_matrices_cuadradas(A, B)
  n := dimensión(A)
  C := ceros(A)
  para i := 1 hasta n
    para j := 1 hasta n
      suma := 0
      para k := 1 hasta n
        suma := suma + A[i][k] * B[k][j]
      C[i][j] := suma
  devuelve C
```

# Cálculo de complejidades

## Algoritmos iterativos

```
función ordenación_por_inserción(v)
  para i := 2 hasta |v|
    valor := v[i]
    j := i - 1
    mientras j > 0 y v[j] > valor
      v[j + 1] := v[j]
      j := j - 1
    v[j + 1] := valor
```



# Cálculo de complejidades

## Tipos

En la práctica, los algoritmos se categorizan como:

- **Iterativos:** análisis directo basado en la cantidad de veces que se ejecutan los distintos bloques del algoritmo.
- **Recursivos:** cuya complejidad se calcula recursivamente.

# Cálculo de complejidades

## Algoritmos recursivos

- La complejidad de un algoritmo recursivo depende del número y la naturaleza de sus llamadas recursivas.
- **Relación de recurrencia:** describe cómo el problema original se descompone en subproblemas más pequeños.
- Proporcionan un marco para analizar la complejidad de un algoritmo recursivo.

# Cálculo de complejidades

## Búsqueda binaria

```
función búsqueda_binaria(v, z)
    si |v| = 0
        devuelve NO_ENCONTRADO
    m := |v| / 2
    si v[m] = z
        devuelve m
    si v[m] > z
        devuelve búsqueda_binaria(v[:m], z)
    si_no
        devuelve búsqueda_binaria(v[m:], z)
```

Mejor caso:  $T(n) \in \mathcal{O}(1)$

Peor caso:  $T(n) \in \mathcal{O}(\log n)$

- ¿Qué complejidad tendría una **búsqueda secuencial**?

# Cálculo de complejidades

## Ordenación por selección

```
función ordenación_por_selección(v) :  
    si |v| = 1:  
        devuelve  
  
    índice_mínimo := 1  
    para i=1 hasta |v|:  
        si v[i] < v[índice_mínimo]:  
            índice_mínimo = i  
  
    intercambiar(v[1], v[índice_mínimo])  
  
    ordenación_por_selección(v[2:])
```

$$T(n) \in \mathcal{O}(n^2)$$

- ¿Es más eficiente que la **ordenación por inserción**?

# Ejercicios

# Ejercicios

## Pertenencias de complejidad

$$n^3 \in \mathcal{O}(n^2)?$$

$$n^3 + n \in \mathcal{O}(n^3)?$$

$$n^2 \in \mathcal{O}(2^n)?$$

$$2^{n+1} \in \mathcal{O}(2^n)?$$

$$\log(2n) \in \mathcal{O}(\log n)?$$

$$\log n \in \mathcal{O}(n^{\frac{1}{2}})?$$

$$f(n) \notin \mathcal{O}(g(n)) \implies g(n) \in \mathcal{O}(f(n))?$$

# Ejercicios

## Cálculo de complejidad iterativa (I)

```
función calculo(n)
  resultado := 0
  para i := 1 hasta n
    j := n
    mientras j > 1
      resultado := resultado + (i * j)
      j := j / 2
  devuelve resultado
```

# Ejercicios

## Cálculo de complejidad iterativa (II)

```
función conteo(n, a)
  count := 0
  i := 1
  mientras i < n
    j := n
    mientras j > 1
      count := count + 1
      j := j / 2
    si mod(a,2) = 0
      i := i * 2
    si no
      i := i + 1
  devuelve count
```



# Ejercicios

## Cálculo de complejidad recursiva (I)

Calcula el orden de complejidad de la siguiente relación de recurrencia:

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) \qquad T(1) = n$$

# Ejercicios

## Cálculo de complejidad recursiva (II)

```
función recursiva(v)
  si |v| <= 1
    devuelve v[1]
  si v[1] < v[2]
    devuelve recursiva(v[2:])
  si no
    x := 0
    para i := 1 hasta |v|
      para j := i hasta |v|
        x := v[i] + v[j]
    devuelve x + recursiva(v[:-1])
```