

Seminario 1 (16/10/2025)

Escoger una aplicación en la que los usuarios puedan explorar y probar diferentes casos de uso. Puede ser web, escritorio o aplicación móvil.

Realiza un **estudio de usabilidad** aplicando diferentes técnicas de evaluación:

1. **Evaluación heurística** utilizando los principios de usabilidad de **Nielsen**.
2. **Pruebas de Accesibilidad:**
 - Pueden ser **manuales o automáticas**, según el caso.
 - Además, se debe incluir dos **pruebas con diferentes lectores de pantalla**.

Posteriormente, cada grupo deberá preparar un **informe** y una **presentación estructurada** con los resultados obtenidos, las conclusiones principales y posibles propuestas de mejora.

- **Duración de la exposición:** 5 minutos.
- **Tiempo adicional para preguntas y discusión con el profesor:** 3 minutos.

Entrega:

1. Preparar un informe breve con la explicación de las pruebas realizadas, los resultados y posibles mejoras propuestas.
2. Presentación. En los equipos creados en clases.