Algoritmia y optimización Grado en Ingeniería en Inteligencia Artificial

Estudio de eficiencia

- El análisis de algoritmos permite evaluar y comparar algoritmos.
- Suele centrarse en medir la eficiencia en el uso de recursos:
 - o Identificar si un algoritmo es eficiente.
 - o Identificar si un algoritmo es más eficiente que otro.

Complejidad

- Cuando hablamos de los recursos que consume un algoritmo, nos referimos a su complejidad.
- Un algoritmo es más complejo (menos eficiente) si consume más recursos.
- Recursos habituales a considerar:
 - Tiempo de ejecución (complejidad temporal).
 - o Consumo de memoria (complejidad espacial).

Tipos

- La complejidad puede verse afectada por factores tanto externos como internos.
 - Externos: potencia del hardware, el compilador o interprete, los datos de entrada.
 - Internos: número y tipo de instrucciones.
- Distinguiremos entre análisis empírico y análisis teórico.

Análisis empírico

- **Ejecutar el algoritmo** y medir los recursos consumidos.
 - Por ejemplo, si nos referimos a recursos temporales, podemos cronometrar el tiempo de ejecución.
- Ventaja: medida real del comportamiento del algoritmo en un entorno concreto.
- Desventaja: puede verse afectado por cuestiones extrínsecas al propio algoritmo.

Análisis teórico

- Consiste en obtener una función matemática que represente la complejidad del algoritmo.
- Ventaja: no es necesario ejecutar el algoritmo y el resultado depende exclusivamente del diseño del mismo.
- Desventaja: es difícil trasladar esta función a términos prácticos de una ejecución en un entorno real.

Nociones generales

- ¿Qué complejidad tienen los siguientes algoritmos?
 - Se suele considerar que el coste de las operaciones elementales es unitario.

```
función suma_uno(número)
  valor := número + 1
  devuelve valor
```

```
función suma_uno(número)
    devuelve número + 1
```

Nociones generales

• ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función acumulado(v)
   suma := 0
  para i := 1 hasta |v|
      suma += v[i]
  devuelve suma
```

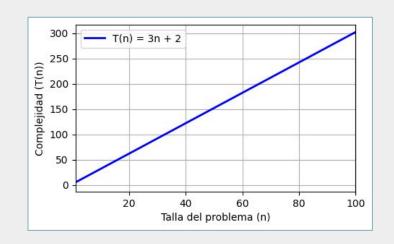
La complejidad depende del tamaño de v

Talla del problema

- La complejidad de un algoritmo se estima en función de su talla.
- La talla representa el tamaño de la entrada.

```
función acumulado(v)
   suma := 0
  para i := 1 hasta |v|
    suma += v[i]
  devuelve suma
```

$$T(n) = 1 + n(3) + 1 = 3n + 2$$



Cotas de complejidad

• ¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función buscar(v, z)
  para i := 1 hasta |v|
    si v[i] = z
        devuelve i
  devuelve NO_ENCONTRADO
```

La complejidad varía en función de los valores de la entrada.

Cotas de complejidad

- ¿Cómo podemos calcular la complejidad cuando depende de algo externo al algoritmo?
 - o Inferir **el mejor y el peor caso** y estimar los límites superiores e inferiores de su complejidad.
 - A esto se le llama cotas de complejidad.

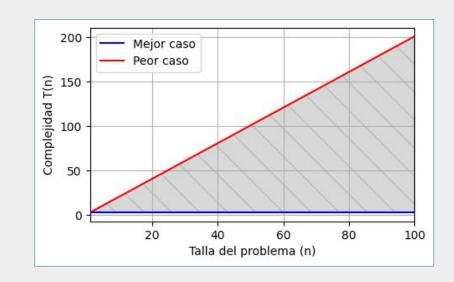
Cotas de complejidad

¿Qué complejidad tiene el siguiente algoritmo?

```
función buscar(v, z)
  para i := 1 hasta |v|
     si v[i] = z
     devuelve i
  devuelve NO_ENCONTRADO
```

Mejor caso: T(n) = 3

Peor caso: T(n) = 2n + 1



Concepto

- No es (tan) interesante medir la complejidad exacta de un algoritmo sino cómo crece cuando la talla es cada vez mayor.
- Para esto se puede utilizar la notación asintótica Big O:
 - Proporciona una estimación de la complejidad cuando la talla del problema tiende a infinito.

Big O

Formalmente:

$$T(n) \in \mathcal{O}(g(n)) \iff \exists n_0, c > 0 : T(n) \le c \cdot g(n) \, \forall n \ge n_0$$

- Se centra en cómo escala el algoritmo.
- Factores constantes y términos de menor orden se ignoran.
- Es una manera eficaz de analizar y comparar algoritmos.

Big O

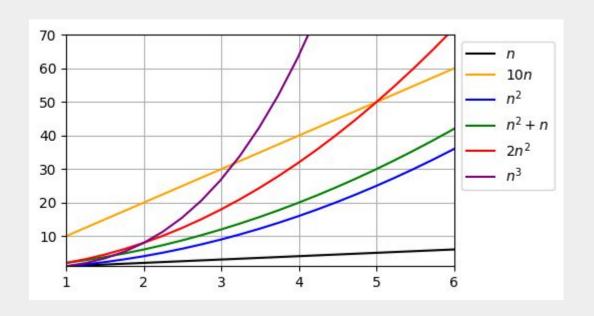
$$n^{2} + 3 \in \mathcal{O}(n^{2})$$

$$n^{2} + n + 3 \in \mathcal{O}(n^{2})$$

$$4n^{2} \in \mathcal{O}(n^{2})$$

$$n^{2} + 3 \in \mathcal{O}(n^{3})$$

$$n^{2} + 3 \notin \mathcal{O}(n)$$



Órdenes de complejidad

- Complejidad constante: O(1)
- Complejidad logarítmica: O(log n)
- Complejidad lineal: O(n)
- Complejidad lineal-logarítmica: O(n log n)
- Complejidad cuadrática: O(n²)
- Complejidad exponencial: O(2ⁿ)

$$\mathcal{O}(1) \subset \mathcal{O}(\log n) \subset \mathcal{O}(n) \subset \mathcal{O}(n\log n) \subset \mathcal{O}(n^2) \subset \mathcal{O}(2^n)$$

Otras notaciones

- La notación Big O forma parte de un conjunto más amplio de notaciones.
 - Notación Ω: límites inferiores.
 - \circ Notación Θ : funciones en la intersección de O y Ω .

Pasos

- 1. Determinar la talla del problema.
- 2. Determinar los casos mejor o peor (si los hubiera).
- 3. Calcular la complejidad asintótica de cada caso.

Algoritmos iterativos

```
función producto_matrices_cuadradas(A, B)
    n := dimensión(A)
    C := ceros(A)
    para i := 1 hasta n
        para j := 1 hasta n
        suma := 0
        para k := 1 hasta n
        suma := suma + A[i][k] * B[k][j]
        C[i][j] := suma
    devuelve C
```

Algoritmos iterativos

```
función ordenación_por_inserción(v)
   para i := 2 hasta |v|
     valor := v[i]
     j := i - 1
     mientras j > 0 y v[j] > valor
        v[j + 1] := v[j]
        j := j - 1
   v[j + 1] := valor
```

Tipos

En la práctica, los algoritmos se categorizan como:

- **Iterativos**: análisis directo basado en la cantidad de veces que se ejecutan los distintos bloques del algoritmo.
- Recursivos: cuya complejidad se calcula recursivamente.

Algoritmos recursivos

- La complejidad de un algoritmo recursivo depende del número y la naturaleza de sus llamadas recursivas.
- Relación de recurrencia: describe cómo el problema original se descompone en subproblemas más pequeños.
- Proporcionan un marco para analizar la complejidad de un algoritmo recursivo.

Búsqueda binaria

```
función búsqueda_binaria(v, z)
si |v| = 0
    devuelve NO_ENCONTRADO
m := |v| / 2
si v[m] = z
    devuelve m
si v[m] > z
    devuelve búsqueda_binaria(v[:m], z)
si_no
    devuelve búsqueda_binaria(v[m:], z)
```

Mejor caso: $T(n) \in \mathcal{O}(1)$

Peor caso: $T(n) \in \mathcal{O}(\log n)$

¿Qué complejidad tendría una búsqueda secuencial?

Ordenación por selección

```
función ordenación por selección(v):
    si |v| = 1:
        devuelve
    indice minimo := 1
    para i=1 hasta |v|:
        si v[i] < v[indice minimo]:</pre>
            indice minimo = i
    intercambiar(v[1], v[indice minimo])
    ordenación por selección (v[2:])
```

$$T(n) \in \mathcal{O}(n^2)$$

¿Es más eficiente que la ordenación por inserción?

Pertenencias de complejidad

$$n^3 \in \mathcal{O}(n^2)$$
? $2^{n+1} \in \mathcal{O}(2^n)$? $\log(2n) \in \mathcal{O}(\log n)$? $n^2 \in \mathcal{O}(2^n)$? $\log n \in \mathcal{O}(n^{\frac{1}{2}})$?

$$f(n) \notin \mathcal{O}(g(n)) \implies g(n) \in \mathcal{O}(f(n))$$
?

Cálculo de complejidad iterativa (I)

Cálculo de complejidad iterativa (II)

```
función conteo(n, a)
    count := 0
    i := 1
    mientras i < n
        j := n
        mientras j > 1
            count := count + 1
            j := j / 2
        si mod(a, 2) = 0
            i := i * 2
        si no
            i := i + 1
    devuelve count
```

Cálculo de complejidad recursiva (I)

Calcula el orden de complejidad de la siguiente relación de recurrencia:

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) \qquad T(1) = n$$

Cálculo de complejidad recursiva (II)

```
función recursiva(v)
    si |v| <= 1
        devuelve v[1]
    si v[1] < v[2]
        devuelve recursiva(v[2:])
    si no
        x := 0
        para i := 1 hasta |v|
              para j := i hasta |v|
              x := v[i] + v[j]
        devuelve x + recursiva(v[:-1])</pre>
```