Lógica Difusa V

Al igual que en muchos sistemas tenemos una fase de codificación y otra de decodificación.

Al igual que en muchos sistemas tenemos una fase de codificación y otra de decodificación.

En lógica borrosa existe algo similar.

La asociación de un conjunto difuso con sus valores de pertenencia se le llama **fuzzificación** (el equivalente al encoder).

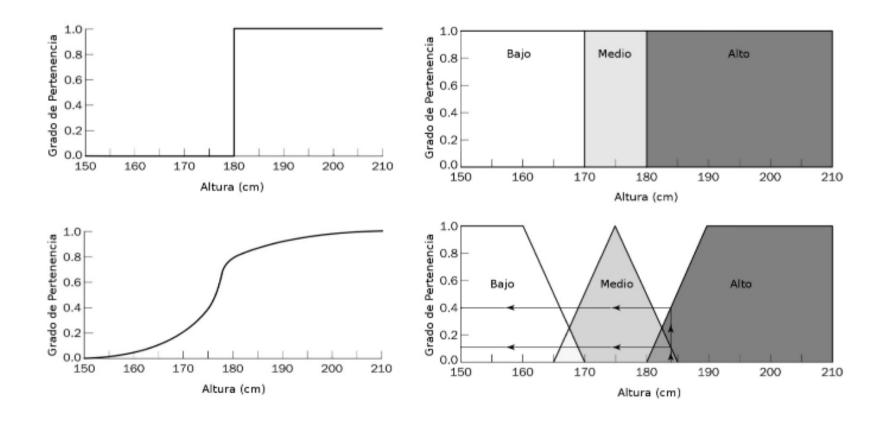
Con los valores fuzzificados ya se puede trabajar con las reglas lingüisticas para lograr una salida.

Esta salida puede ser de dos tipos: difusa o defuzzificada (el equivalente al decoder).

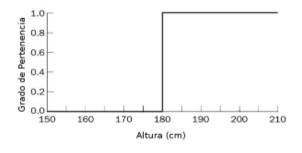
En otras palabras, la salida será un valor difuso (llamado **fuzzy**) o discreto (también llamado **crisp**)

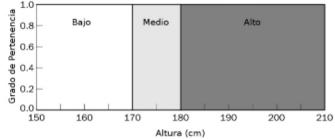
Ejemplo: Altura

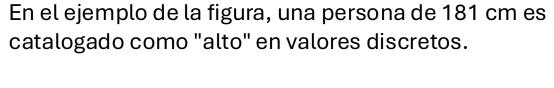
Ejemplo: Altura

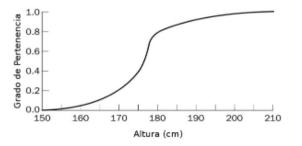


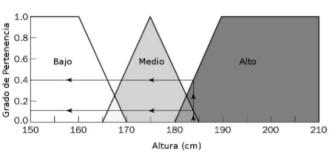
Ejemplo: Altura











Sin embargo, el conjunto difuso permite expresar que esa persona tiene un grado de pertenencia del 82% al conjunto de los altos ($\mu Alto$ (180) = 0.82).

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Se calcula el valor de salida Xc (crisp) donde una línea vertical divide el conjunto en dos áreas con igual masa (ese punto lo marca el centro de gravedad).

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Se calcula el valor de salida Xc (crisp) donde una línea vertical divide el conjunto en dos áreas con igual masa (ese punto lo marca el centro de gravedad).

$$X_C = \frac{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)x}{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)}$$

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Se calcula el valor de salida Xc (crisp) donde una línea vertical divide el conjunto en dos áreas con igual masa (ese punto lo marca el centro de gravedad).

$$X_C = rac{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)x}{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)}$$
 Si la función de pertenencia es continua, sería integrar en lugar de sumar

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Se calcula el valor de salida Xc (crisp) donde una línea vertical divide el conjunto en dos áreas con igual masa (ese punto lo marca el centro de gravedad).

$$X_C = rac{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)x}{\sum_{x=a}^b \mu_A(x)}$$
 Si la función de pertenencia es continua, sería integrar en lugar de sumar

*Contra: Este método es muy "pesado" computacionalmente

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Ejemplo: Imagina que tenemos un sistema de control de temperatura con tres reglas que nos dan una salida difusa:

- "Frío" tiene un valor de 0.3 en x=18°C
- "Tibio" tiene un valor de 0.7 en x=22°C
- "Caliente" tiene un valor de 0.5 en x=26°C

Calcular la salida si lo tratamos como un solo conjunto con valores discretos

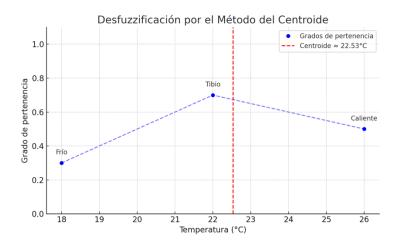
MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Ejemplo: Imagina que tenemos un sistema de control de temperatura con tres reglas que nos dan una salida difusa:

- "Frío" tiene un valor de 0.3 en x=18°C
- "Tibio" tiene un valor de 0.7 en x=22°C
- "Caliente" tiene un valor de 0.5 en x=26°C

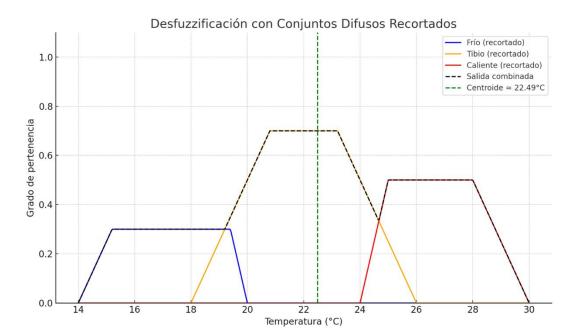
Calcular la salida: 22.53°C

$$\frac{(18 \cdot 0.3) + (22 \cdot 0.7) + (26 \cdot 0.5)}{0.3 + 0.7 + 0.5}$$



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Centroide

Ejemplo: Otra forma de verlo es con diferentes conjuntos, y modelando (se verá en el siguiente tema)



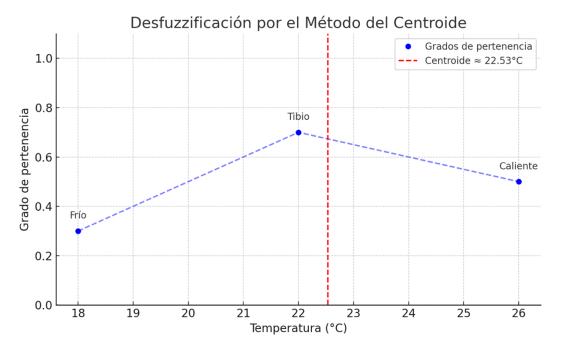
MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo

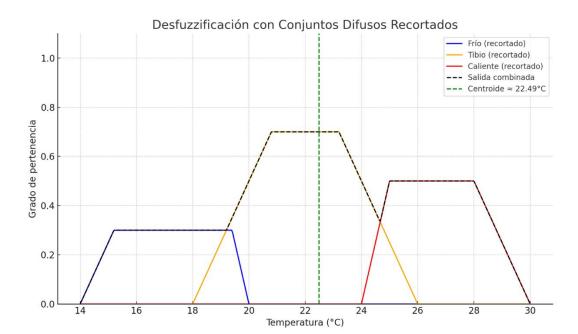
Se calcula el valor de salida X_{max} mediante el valor máximo que alcanza la función de pertenencia.

$$X_{max} = \arg\max_{x} [\mu_A(x)]$$

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo

Se calcula el valor de salida X_{max} mediante el valor máximo que alcanza la función de pertenencia.





MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo central o Media del Máximo (MOM)

Se calcula el punto C tomando los valores en los que las funciones de pertenencia alcanzan el máximo, calculando la media.

$$C = \sum_{i=1}^{n} \frac{z_i}{n}$$

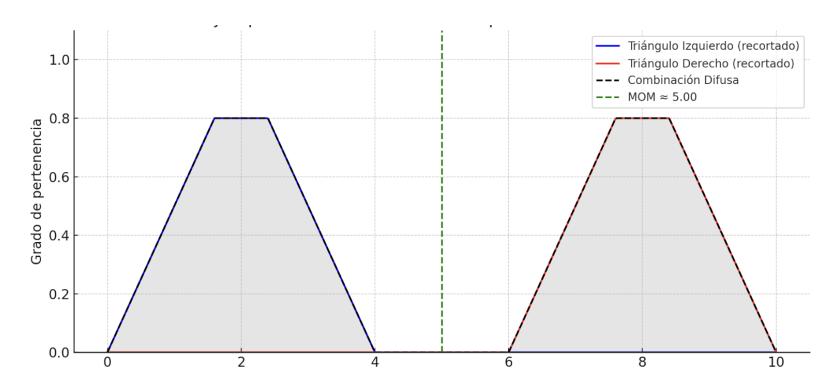
donde z_i es el punto en el que la función de pertenencia logra el máximo valor, y n es el número de veces que se alcanza el valor máximo.

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo central o Media del Máximo (MOM)

Ejemplo: queremos modelar dos conjuntos difusos: mala nota y buena nota. Lo haremos con triangulares de la siguiente forma:

- Mala nota: base entre 0 y 4. Pico en 2. Recortado a 0.8 (línea plana de 0.8 entre 1.2 y 2.8 aprox).
- Buena nota: base entre 6 y 10. Pico en 8. También recortado a 0.8 Calcula el MOM.

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo central o Media del Máximo (MOM)



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo menor (SOM)

Se calcula el valor de salida X_{SOM} tomando el valor más pequeño de todos aquellos que logran alcanzar el valor más alto de la función de pertenencia.

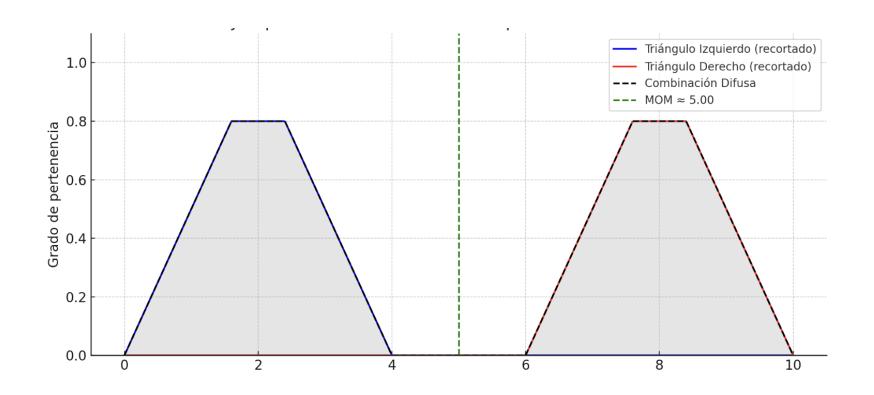
 $X_{SOM} = \min(\arg\max[\mu_A(x)], \arg\max[\mu_B(x)], \dots])$

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo menor (SOM)

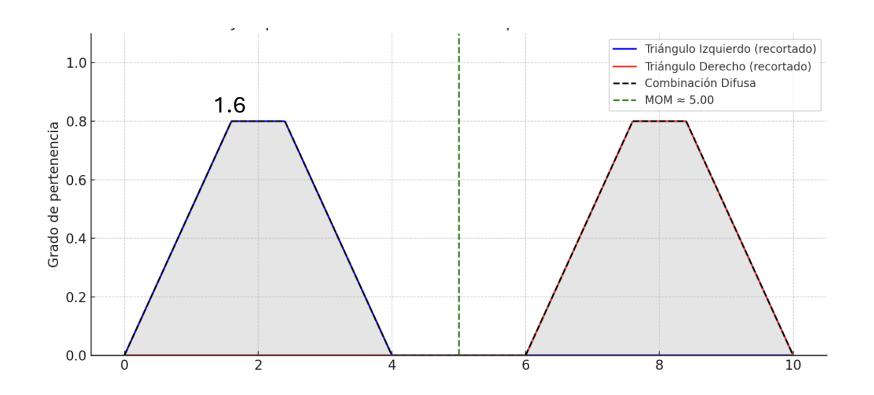
Ejemplo: queremos modelar dos conjuntos difusos: mala nota y buena nota. Lo haremos con triangulares de la siguiente forma:

- Mala nota: base entre 0 y 4. Pico en 2. Recortado a 0.8 (línea plana de 0.8 entre 1.2 y 2.8 aprox).
- Buena nota: base entre 6 y 10. Pico en 8. También recortado a 0.8 Calcula el SOM.

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo menor (SOM)



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo menor (SOM)



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo mayor (LOM)

El valor de salida X_{LOM} es el valor más alto de todos aquellos que logran alcanzar el valor más alto de la función de pertenencia.

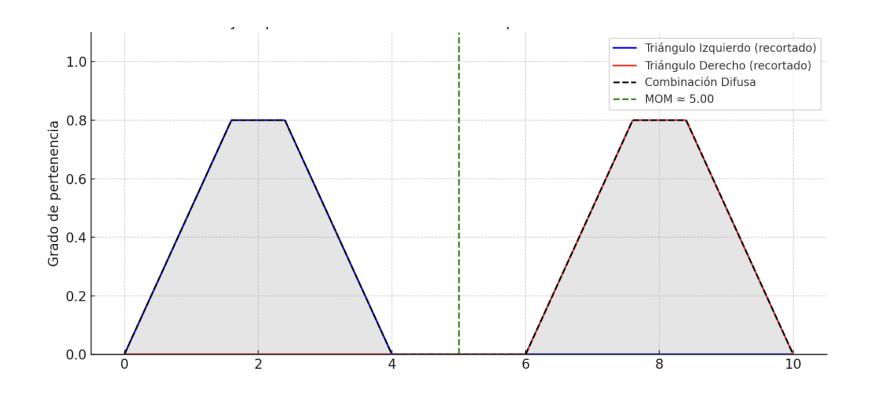
 $X_{LOM} = \max(\arg\max[\mu_A(x)], \arg\max[\mu_B(x)], \dots])$

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo mayor (LOM)

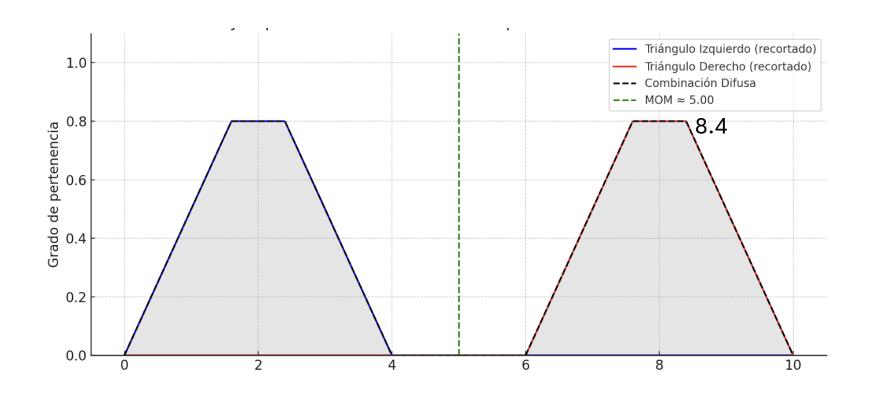
Ejemplo: queremos modelar dos conjuntos difusos: mala nota y buena nota. Lo haremos con triangulares de la siguiente forma:

- Mala nota: base entre 0 y 4. Pico en 2. Recortado a 0.8 (línea plana de 0.8 entre 1.2 y 2.8 aprox).
- Buena nota: base entre 6 y 10. Pico en 8. También recortado a 0.8 Calcula el LOM.

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo mayor (LOM)



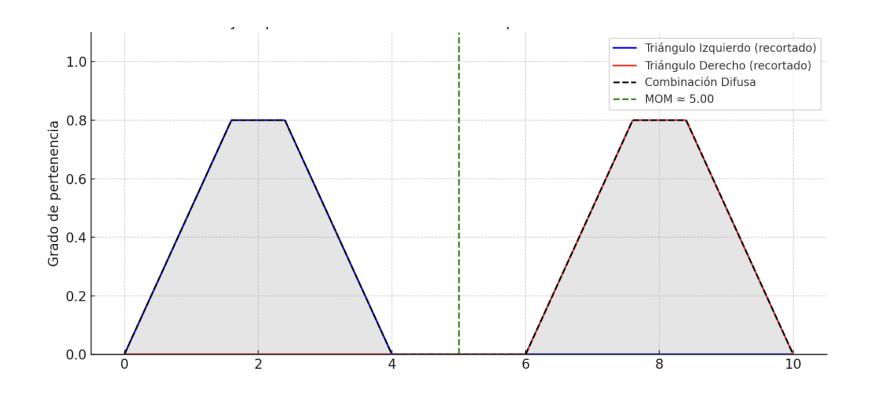
MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Máximo mayor (LOM)



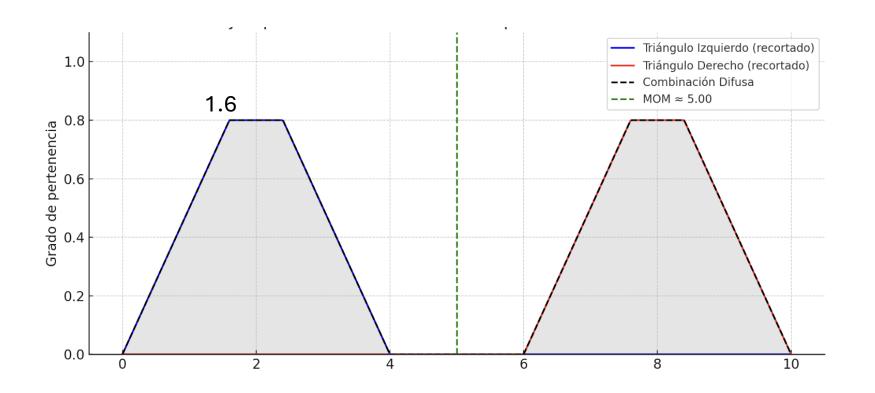
MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Primer Máximo (FOM)

El valor de salida X_{LOM} es el primer valor más alto de todos aquellos que logran alcanzar el valor más alto de la función de pertenencia.

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Primer Máximo (FOM)



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Primer Máximo (FOM)



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: FOM vs SOM

¿Son siempre iguales FOM y SOM?

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: FOM vs SOM

¿Son siempre iguales FOM y SOM?

Normalmente si, salvo cuando el eje x tiene los valores discontinuos y desordenados.

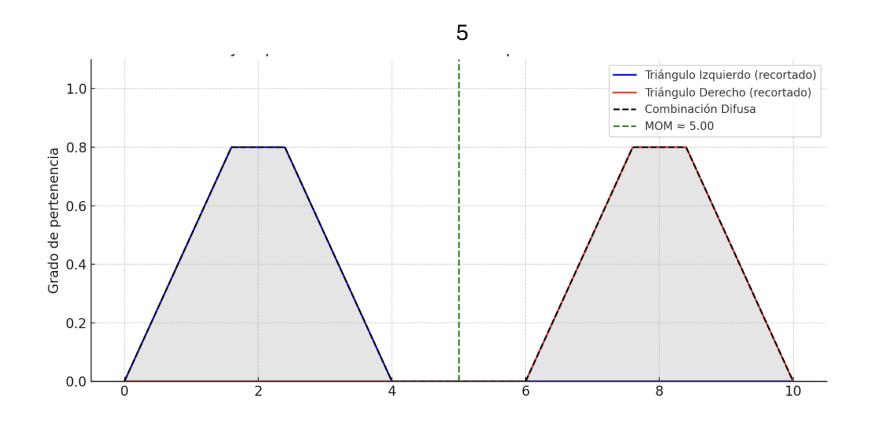
MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Bisectriz

Se calcula el valor de salida X_{bis} como el valor que separa el área bajo la curva en dos sub-áreas iguales.

$$X_{bis} = \frac{X_{min} + X_{max}}{2}$$

donde X_{min} y X_{max} son los valores más bajo y alto que da la función de pertenencia (sin contar el cero).

MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: Bisectriz



MÉTODOS DE DEFUZZIFICACIÓN: FOM vs SOM

¿Son siempre iguales Bisectriz y Centroide? NO!

En conjuntos simétricos si que pueden coinciden o ser muy parecidos, pero en conjuntos asimétricos pueden diferir bastante.

Ejercicio final:

Notas de la asignatura

- Conjuntos: suspenso, aprobado, notable y sobresaliente.
- Se tomarán funciones trapezoidales modificadas.

Calcular el valor FOM, SOM, LOM, MOM, centroide y bisectriz.