# Práctica 2 Mapas métricos

Jordi Blasco Lozano

Razonamiento y representación del conocimiento

Grado en Inteligencia Artificial

# **Indice:**

Ind	Indice:		
1.	Objetivo de la práctica	3	
2.	Consideraciones y datos de entrada	3	
3.	Métodos implementados	4	
Rejilla de Ocupación		4	
Oc-Tree		4	
4.	Lógica común y detalles de implementación	5	
Lectura de ficheros PCD		5	
Est	Estructura de Almacenamiento de Datos		
5.	Comparación y cálculo de estadísticas	9	
6.	Parte Optativa: Visualización 3D con PyVista	14	

# 1. Objetivo de la práctica

El objetivo de esta práctica es almacenar y analizar datos métricos en 3D, provenientes de ficheros .pcd (Point Cloud Data), mediante dos estructuras de datos ampliamente usadas en Robótica:

- Rejilla de Ocupación
- Oc-Tree

Ambas estructuras deben:

- Almacenar el número de puntos que caen en cada celda o nodo
- Calcular la media de las coordenadas (x,y,z) de los puntos que caen en dichas regiones

El fin último es comparar cuántas celdas o nodos se generan, cuántos quedan vacíos u ocupados y la media de puntos en las celdas/nodos ocupados, para entender mejor las ventajas y desventajas de cada método.

# 2. Consideraciones y datos de entrada

Para la realización de la práctica, contamos con varios **ficheros .pcd** que contienen nubes de puntos 3D en un formato ASCII. Cada uno de estos ficheros incluye:

- Una cabecera con información:
  - o FIELDS (x y z r g b)
  - TYPE (F F F I I I)
  - o WIDTH, HEIGHT y POINTS (indican la cantidad total de puntos)
- Una sección DATA ascii donde se listan los puntos en formato:

en esta practica solo usaremos las tres primeras columnas (x,y,z)

# 3. Métodos implementados

# Rejilla de Ocupación

La Rejilla de Ocupación realiza una discretización regular del espacio.

- Se define un tamaño de celda, por ejemplo cell\_size = 1.0
- Se calcula un offset con los mínimos (x<sub>min</sub>, y<sub>min</sub>, z<sub>min</sub>) de la nube de puntos
- Para cada punto (x,y,z), se mapea a índices de celda (ix,iy,iz)
- Se almacena la suma de coordenadas y el conteo total de puntos en cada índice

De esta forma, cada celda tendrá:

- count: Número de puntos en la celda
- **mean**: Media de las coordenadas (x,y,z)

# **Oc-Tree**

La estructura Oc-Tree subdivide recursivamente el espacio en 8 octantes siempre que:

- El número de puntos en un nodo supere un umbral max points
- El tamaño del nodo (cubo) sea mayor que un tamaño mínimo de celda (min\_cell\_size)

Cada nodo de tipo OctreeNode contiene:

- min\_coord y max\_coord, que definen los límites espaciales de su subcubo
- Un listado de puntos (en nodos no subdivididos o durante la construcción)
- count y mean (definidos para nodos hoja)
- Una lista de 8 hijos (para los octantes), si se subdivide

El criterio para detener la subdivisión (marcar nodo como hoja) es cuando el número de puntos no supera max\_points o el tamaño de la región es menor o igual a min\_cell\_size.

# 4. Lógica común y detalles de implementación

# Lectura de ficheros PCD

En ambos métodos, el primer paso es leer las coordenadas 3D de los ficheros .pcd de la siguiente forma:

- 1. Abrir el fichero.
- 2. Avanzar línea a línea hasta encontrar DATA ascii.
- 3. Leer línea a línea cada punto; parsear únicamente (x,y,z).
- 4. Almacenar estos datos en una lista.

# Estructura de Almacenamiento de Datos

# • Rejilla de Ocupación

# Paso 1: Identificar los rangos

Antes de comenzar a asignar puntos a las celdas de la rejilla, es necesario definir bounding box que contiene todos los puntos de la nube. Esto se hace buscando los valores mínimos y máximos de cada eje (x, y, z):

- (x min, x max) Los límites inferior y superior del eje (x).
- (y min, y max) Los límites inferior y superior del eje (y).
- (z <sub>min</sub>, z <sub>max</sub>) Los límites inferior y superior del eje (z).

Esto define el volumen tridimensional en el que trabajará la rejilla

Si por ejemplo tenemos los puntos:

Los límites serían:

$$x_{min} = -5$$
;  $x_{max} = 4$ ;  $y_{min} = -7$ ;  $y_{max} = 2$ ;  $z_{min} = -3$ ;  $z_{max} = 6$ 

# Paso 2: Discretizar cada punto

Para asignar cada punto a una celda de la rejilla, necesitamos discretizar sus coordenadas continuas (x, y, z) en índices enteros (i\_x, i\_y, i\_z) que identifican una celda específica y esto se hace con la fórmula:

$$i_x = \begin{bmatrix} x - x_{min} \\ \hline cell\_size \end{bmatrix}$$
,  $i_y = \begin{bmatrix} y - y_{min} \\ \hline cell\_size \end{bmatrix}$ ,  $i_z = \begin{bmatrix} z - z_{min} \\ \hline cell\_size \end{bmatrix}$ 

- Resta de desplazamiento: (x x min): Se traslada la coordenada al origen relativo de la rejilla
- División por el tamaño de celda: Divide la distancia al origen relativo entre el tamaño de la celda (cell\_size), obteniendo en qué parte de la celda cae el punto
- Truncaminto: Redondea hacia abajo para asignar un índice entero a la celda correspondiente

Ejemplo:

Con un (cell\_size = 2.0), ( $x_{min} = -5$ ), y el punto (-3, -6, 0):

$$\begin{aligned} &\text{ix} = \left\lfloor \frac{-3 - (-5)}{2.0} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{2}{2.0} \right\rfloor = \lfloor 1 \rfloor = 1 \\ &\text{iy} = \left\lfloor \frac{-6 - (-7)}{2.0} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{1}{2.0} \right\rfloor = \lfloor 0.5 \rfloor = 0 \\ &\text{iz} = \left\lfloor \frac{0 - (-3)}{2.0} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{3}{2.0} \right\rfloor = \lfloor 1.5 \rfloor = 1 \end{aligned}$$

El punto se asigna a la celda con índices  $(i_x, i_y, i_z) = (1, 0, 1)$ 

#### Paso 3: Acumular datos en la celda

Para cada celda (i\_x, i\_y, i\_z), mantenemos el valor:

count: Número de puntos que caen en la celda

# Oc-Tree

#### Paso 1: Nodo raíz

El Oc-Tree comienza con un nodo raíz que abarca todo el espacio tridimensional definido por:

```
min_coord = [x_min, y_min, z_min]
max_coord = [x_max, y_max, z_max]
```

Este nodo contiene inicialmente todos los puntos de la nube.

#### Paso 2: Subdivisión del nodo

Si el nodo contiene más puntos de los permitidos (max\_points) y su tamaño es mayor al mínimo tamaño de celda permitido (min\_cell\_size), se subdivide en 8 subnodos (octantes).

Cada subnodo corresponde a una subdivisión del espacio en 8 regiones iguales (octantes), definidas por dividir los límites en la mitad:

- El punto medio del nodo para cada uno de los ejes se calcula usando la siguiente fórmula:
- $mid_x = (x_min + x_max) / 2$
- $mid_y = (y_min + y_max) / 2$
- $mid_z = (z_min + z_max) / 2$
- Los octantes tienen los límites:
- Octante 1: [x\_min, mid\_x] x [y\_min, mid\_y] x [z\_min, mid\_z]
- **Octante 2**: Partiendo del Octante 1, vamos cambiando los productos de las multiplicaciones para completar las 8 regiones. Por ejemplo, otro octante podría ser:

```
[mid_x, x_max] x [y_min, mid_y] x [z_min, mid_z]
```

En este caso, hemos tomado la parte del espacio que va de la división del medio hasta el mínimo en los ejes 'y' y 'z', pero del medio al máximo en el eje 'x'. Esto se hace para completar todas las regiones dividiendo cada eje en dos partes. Finalmente, combinando las divisiones de cada eje, se obtienen las 2^3 regiones tridimensionales es decir los 8 octantes.

# Paso 3: Asignar puntos a los octantes

Para cada punto del nodo original, verificamos en qué octante cae. Esto se hace comparando las coordenadas del punto con los límites de los octantes.

## Ejemplo:

Supongamos que tenemos un punto  $p = (x_p, y_p, z_p)$ . Lo asignamos a un octante verificando:

- Si  $x_{min} \le x_p < mid_x$ : Pertenece a la parte izquierda del eje x
- Si  $y_{min} \le y_p < mid_y$ : Pertenece a la parte inferior del eje y
- Si  $z_{min} \le z_p < mid_z$ : Pertenece a la parte frontal del eje z

Repitiendo esta lógica, encontramos exactamente en qué octante debe estar el punto

Este proceso es recursivo: cada subnodo puede subdividirse nuevamente en 8 octantes nuevos si cumple las condiciones de subdivisión anteriormente mencionadas, si esto pasara el subnodo entraría al paso 2 nuevamente, en caso contrario pasaría al paso 4

# Paso 4: Nodos hoja

Cuando un nodo ya no se puede subdividir por tener menos de max\_points o alcanzar min\_cell\_size, se convierte en un nodo hoja.

En los nodos hoja:

- Se almacena el número de puntos (count)
- Se calcula la media de las coordenadas de los puntos almacenados (mean)

# Diferencias clave

Característica	Rejilla de Ocupación	Oc-Tree
Resolución	Fija	Adaptativa
Estructura de datos	Matriz o diccionario	Árbol jerárquico
Eficiencia espacial	Consume más espacio para zonas vacías	Más eficiente (menos nodos en zonas vacías)
Complejidad	Simplicidad de implementación	Más compleja (recursión)

# 5. Comparación y cálculo de estadísticas

En ambos métodos se implementa una función que recorre la estructura y obtiene las siguientes estadisticas

# Rejilla:

- total\_celdas: número de claves del diccionario
- ocupadas: cuántas celdas tienen count > 0
- vacias: celdas que tienen un count == 0
- media\_puntos\_ocupadas: la media del count en las celdas ocupadas

## Oc-tree:

- total nodos: número total de nodos en el árbol
- hojas: cantidad de nodos sin hijos (is\_leaf=True)
- internas: cantidad de nodos con hijos (is\_leaf=False)
- ocupadas: hojas con count > 0
- vacias: hojas con count == 0
- media\_puntos\_ocupadas: media del count en hojas ocupadas

Debemos de evaluar estos datos usando diferentes valores para los parametros de *cell\_size* para la regilla de ocupación y de *min\_cell\_octree* y *max\_points* para el Oc-Tree. Una vez obtenidos los resultados de todos los archivos .pcd con distintos valores para los parametros podemos obtener las siguientes observaciones y conclusiones.

## Resultados

- 1) Con (cell\_size=1.0, min\_cell\_octree=1.0, max\_points=100)
- 2) Con (cell\_size=0.5, min\_cell\_octree=0.5, max\_points=100)
- 3) Con (cell\_size=3.0, min\_cell\_octree=1.0, max\_points=300)

Analizando: ciencias000 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Analizando: ciencias000 Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/ciencias000.pcd Archivo: ./Datos/ciencias000.pcd Rejilla de Ocupacion: Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 617136 Archivo: ./Datos/ciencias000.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 79120 Celdas Ocupadas: 2477 Celdas Ocupadas: 6563 Celdas Vacias: 610573 Total de Celdas: 3255 Celdas Ocupadas: 450 Celdas Vacias: 76643 Media de puntos en celdas ocupadas: 8.96 Celdas Vacias: 2805 Media de puntos en celdas ocupadas: 23.75 Oc-Tree: Media de puntos en celdas ocupadas: 130.72 Total de Nodos: 2945 Total de Nodos: 2521 Total de Nodos: 929 Hojas: 2577 Hojas: 2206 Nodos Internos: 368 Hojas: 813 Nodos Internos: 315 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1223 Celdas (Hojas) Vacias: 983 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1413 Celdas (Hojas) Vacias: 1164 Nodos Internos: 116 Celdas (Hojas) Ocupadas: 435 Celdas (Hojas) Vacias: 378 Media de puntos en hojas ocupadas: 41.63 Media de puntos en hojas ocupadas: 135.23 Media de puntos en hojas ocupadas: 48.10 Analizando: ciencias001 Analisis Comparativo Analizando: ciencias001 Analizando: ciencias001 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/ciencias001.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 768060 Archivo: ./Datos/ciencias001.pcd Archivo: ./Datos/ciencias001.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 97524 Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 3780 Celdas Ocupadas: 6436 Celdas Vacias: 761624 Media de puntos en celdas ocupadas: 9.00 Celdas Ocupadas: 2361 Celdas Vacias: 95163 Celdas Ocupadas: 447 Celdas Vacias: 3333 Media de puntos en celdas ocupadas: 129.52 Media de puntos en celdas ocupadas: 24.52 Total de Nodos: 2889 Oc-Tree: Oc-Tree: Total de Nodos: 2433 Hojas: 2528 Total de Nodos: 937 Nodos Internos: 361 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1365 Celdas (Hojas) Vacias: 1163 Hojas: 2129 Nodos Internos: 304 Hojas: 820 Nodos Internos: 117 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1128 Celdas (Hojas) Vacias: 1001 Celdas (Hojas) Ocupadas: 440 Celdas (Hojas) Vacias: 380 Media de puntos en hojas ocupadas: 131.55 Media de puntos en hojas ocupadas: 42.40 Media de puntos en hojas ocupadas: 51.31 Analizando: scan000 Analizando: scan000 Analisis Comparativo Analizando: scan000 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/scan000.pcd Archivo: ./Datos/scan000.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 15280056 Celdas Ocupadas: 23941 Archivo: ./Datos/scan000.pcd Rejilla de Ocupacion: Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 122067792 Celdas Ocupadas: 72292 Celdas Vacias: 121995500 Total de Celdas: 568524 Celdas Ocupadas: 4262 Celdas Vacias: 564262 Media de puntos en celdas ocupadas: 189.43 Celdas Vacias: 15256115 Media de puntos en celdas ocupadas: 11.17 Media de puntos en celdas ocupadas: 33.72 Oc-Tree: Total de Nodos: 48849 Oc-Tree: Oc-Tree: Total de Nodos: 48849 Total de Nodos: 15825 Hojas: 42743 Nodos Internos: 6106 Hojas: 42743 Hojas: 13847 Nodos Internos: 6106 Celdas (Hojas) Ocupadas: 21582 Celdas (Hojas) Vacias: 21161 Nodos Internos: 1978 Celdas (Hojas) Ocupadas: 7149 Celdas (Hojas) Vacias: 6698 Celdas (Hojas) Ocupadas: 21582 Celdas (Hojas) Vacias: 21161 Media de puntos en hojas ocupadas: 37.41 Media de puntos en hojas ocupadas: 37.41 Media de puntos en hojas ocupadas: 112.93 Analizando: museo000 Analisis Comparativo Analizando: museo000 Analizando: museo000 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/museo000.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 23465 Celdas Ocupadas: 1192 Archivo: ./Datos/museo000.pcd Archivo: ./Datos/museo000.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 3360 Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 192 Celdas Ocupadas: 338 Celdas Vacias: 3022 Celdas Vacias: 22273 Media de puntos en celdas ocupadas: 66.40 Celdas Ocupadas: 50 Celdas Vacias: 142 Media de puntos en celdas ocupadas: 234.17 Media de puntos en celdas ocupadas: 1582.98 Total de Nodos: 4033 Oc-Tree: Total de Nodos: 1393 Oc-Tree: Total de Nodos: 2793 Hojas: 3529 Nodos Internos: 504 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1735 Hojas: 2444 Nodos Internos: 349 Hojas: 1219 Nodos Internos: 174 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1212 Celdas (Hojas) Vacias: 1232 Celdas (Hojas) Vacias: 1794 Media de puntos en hojas ocupadas: 45.61 Celdas (Hojas) Ocupadas: 591 Celdas (Hojas) Vacias: 628 Media de puntos en hojas ocupadas: 65.29 Media de puntos en hojas ocupadas: 133.90 Analizando: poli000 Analizando: poli000 Analisis Comparativo Analizando: poli000 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/poli000.pcd Archivo: ./Datos/poli000.pcd Archivo: ./Datos/poli000.pcd Reiilla de Ocupacion: Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 351000 Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 45630 Celdas Ocupadas: 1625 Celdas Ocupadas: 4898 Celdas Vacias: 346102 Total de Celdas: 1980 Celdas Ocupadas: 251 Celdas Vacias: 44005 Media de puntos en celdas ocupadas: 38.66 Media de puntos en celdas ocupadas: 12.83 Celdas Vacias: 1729 Media de puntos en celdas ocupadas: 250.29 Oc-Tree: Oc-Tree: Total de Nodos: 3249 Total de Nodos: 2777 Hoias: 2843 Total de Nodos: 1097 Hojas: 2430 Nodos Internos: 406 Hojas: 960 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1684 Celdas (Hojas) Vacias: 1159 Nodos Internos: 347 Nodos Internos: 137 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1437 Celdas (Hojas) Vacias: 993 Celdas (Hojas) Ocupadas: 568 Media de puntos en hojas ocupadas: 37.30 Celdas (Hojas) Vacias: 392 Media de puntos en hojas ocupadas: 43.71 Media de puntos en hojas ocupadas: 110.60 Analizando: poli001 Analisis Comparativo Analizando: poli001 Analizando: poli001 Analisis Comparativo Analisis Comparativo Archivo: ./Datos/poli001.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 371680 Celdas Ocupadas: 4775 Archivo: ./Datos/poli001.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 1836 Archivo: ./Datos/poli001.pcd Rejilla de Ocupacion: Total de Celdas: 48960 Celdas Vacias: 366905 Media de puntos en celdas ocupadas: 12.86 Celdas Ocupadas: 1654 Celdas Vacias: 47306 Celdas Ocupadas: 232 Celdas Vacias: 1604 Oc-Tree: Total de Nodos: 2937 Media de puntos en celdas ocupadas: 37.14 Media de puntos en celdas ocupadas: 264.78 Oc-Tree: Oc-Tree: Total de Nodos: 2473 Hojas: 2570 Total de Nodos: 945 Nodos Internos: 367 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1560 Hojas: 2164 Nodos Internos: 309 Hojas: 827 Nodos Internos: 118 Celdas (Hojas) Ocupadas: 1373 Celdas (Hojas) Vacias: 791 Celdas (Hojas) Ocupadas: 561 Celdas (Hojas) Vacias: 266 Celdas (Hojas) Vacias: 1010 Media de puntos en hojas ocupadas: 39.37 Media de puntos en hojas ocupadas: 44.73 Media de puntos en hojas ocupadas: 109.48

## **Observaciones**

A partir de los resultados obtenidos con las configuraciones de parámetros:

# 1) (cell\_size=1.0, min\_cell\_octree=1.0, max\_points=100):

# Regilla de Ocupación

- Los archivos analizados muestran un número total de celdas que oscila, por ejemplo, entre 3360 (museo000) y 15 280 056 (scan000)
- En la mayoría de los casos, las celdas vacías superan el 90% del total (por ejemplo, en ciencias000, 76 643 de 79 120 celdas están vacías ≈ 97%; en scan000, 15 256 115 de 15 280 056≈99%)
- Esto sucede porque el espacio se divide uniformemente, pero solo una pequeña fracción de las celdas contiene puntos
- La media de puntos por celda ocupada varía bastante según el archivo (desde cerca de 23-24 en ciencias000 y ciencias001, hasta 234 en museo000), lo que indica que algunas regiones concentran muchos puntos

## **Oc-Tree**

- El número total de nodos abarca desde valores relativamente pequeños (2473 en poli001) hasta decenas de miles (48849 en scan000)
- La proporción de hojas ocupadas frente a hojas totales está en torno al 50-60% en varios casos (por ejemplo, en ciencias000 hay 1223 hojas ocupadas de 2206  $\approx$  55%)
- La media de puntos en las hojas ocupadas (48.10 en ciencias000, 65.29 en museo000) suele ser superior a la de la rejilla, lo que indica una agrupación más eficiente de puntos en los nodos

En resumen, con estas configuraciones (celda = 1.0), la rejilla genera muchas celdas vacías, mientras que el Oc-Tree logra una ocupación más concentrada en las regiones de interés.

# 2) (cell\_size=0.5, min\_cell\_octree=0.5, max\_points=100):

# Regilla de Ocupación

- Reducir el tamaño de las celdas de la rejilla incrementa drásticamente el número total de celdas (hasta 617 136). Aunque esto mejora la resolución de la rejilla, también aumenta el número de celdas vacías
- Consecuentemente, también aumenta el número (y el porcentaje) de celdas vacías hasta un 98%
- A pesar de tener mejor resolución, esto implica almacenar más celdas sin datos

## **Oc-Tree**

- Se incrementa el número total de nodos y hojas con respecto a la configuración anterior, porque ahora el árbol se subdivide más para ajustarse al tamaño de celda más pequeño
- Sin embargo, sigue siendo mucho más compacto que la rejilla: las hojas vacías son menos de la mitad en muchos casos, y la media de puntos en hojas ocupadas (entre 37 y 51 en los distintos archivos)

Con un cell\_size de 0.5 se incrementa exponencialmente las celdas vacías en la rejilla, mientras que el Oc-Tree continúa mostrando ventajas en la distribución de nodos.

# 3) (cell\_size=3.0, min\_cell\_octree=1.0, max\_points=300):

## Regilla de Ocupación

- Aumentar el tamaño de la celda a 3.0 reduce drásticamente el número total de celdas, a su vez se reduce tambien el porcentaje de celdas vacias hasta un 86%
- La media de puntos en las celdas ocupadas aumenta ya que las celdas abarcan mas volumen y consiguen retener mas puntos

#### **Oc-Tree**

- Se ve un descenso en el número total de nodos y de hojas en comparación con configuraciones más finas, ya que se realizan menos subdivisiones
- La media de puntos por hoja ocupada aumenta notablemente reflejando que cada hoja cubre un volumen mayor con más puntos acumulados

Esta configuración de celdas grandes reduce drásticamente la cantidad de nodos totales tanto en la rejilla como en el Oc-Tree, a costa de menor precisión. Aun así, el Oc-Tree continúa beneficiándose de una subdivisión adaptativa en las regiones más densas.

# **Comparación General**

# Rejilla de Ocupación

- Es simple de implementar y adecuada para entornos donde se requiere una división uniforme del espacio.
- Sufre de ineficiencia en regiones con muchos puntos vacíos, especialmente con tamaños de celda pequeños.
- Aumentar el tamaño de celda mejora la eficiencia, pero reduce la resolución espacial.

#### **Oc-Tree**

- Es más eficiente para representar datos en 3D, adaptándose a las regiones densas y dejando sin dividir las áreas vacías.
- Produce menos nodos totales en comparación con las celdas de la rejilla.
- Permite un balance entre resolución y eficiencia al ajustar los parámetros min\_cell\_octree y max\_points.

## **Conclusión Final**

El Oc-Tree es claramente superior a la rejilla de ocupación en términos de eficiencia y adaptabilidad para datos tridimensionales dispersos. Mientras que la rejilla de ocupación es útil para representaciones uniformes, el Oc-Tree ofrece una solución más compacta y ajustada a la distribución de puntos, lo que lo hace más adecuado para aplicaciones que requieren almacenamiento eficiente y resolución dinámica.

# 6. Parte Optativa: Visualización 3D con PyVista

Consiste en la visualización 3D de los datos y la estructura del Oc-Tree , utilizando la librería PyVista. El visualizador permite observar tanto los puntos originales de la nube como las celdas generadas por el Oc-Tree.

# Implementación:

- Se utiliza la librería PyVista para renderizar la nube.
- Cada fichero .pcd se lee completamente y se construye un objeto PolyData que contiene todos los puntos.
- Se crea un plot con el objeto, permite rotar, hacer zoom y desplazarse por el espacio 3D
- En la clase Oc-tree se ha implementado un metodo que consiste en guardar una lista de todos los nodos que genera el Oc-Tree subdividiendose, para exportarlos y representarlos en formato de cubos en el plot junto a los puntos de los archivos .pcd correspondiente

