

Seminario 2 (30/10/2025)

Piensa en un problema real que enfrentes en tu día a día. Modela ese problema como una **interacción entre una persona y sistemas computacionales**. Utilizando la plataforma **n8n**, desarrolla una solución que incorpore **agentes conversacionales** guiados por **modelos de lenguaje**.

Elementos que no deben faltar en tu solución:

1. **Uso de un LLM:**

Debe existir al menos un **modelo de lenguaje** encargado de **procesar las instrucciones del usuario** y **responder** cuando sea necesario.

2. **Integración de aplicaciones:**

Deben incluirse al menos **dos aplicaciones conectadas** por los estudiantes o, en su defecto, **diferentes funcionalidades** implementadas con al menos **una aplicación por estudiante**.

3. **Diseño multiagente:**

El flujo de la solución debe contar con **un mínimo de tres agentes** que interactúen con el LLM.

- a. Los agentes pueden **conectar aplicaciones específicas**.
- b. También pueden **verificar o validar aspectos** de las respuestas generadas por otros agentes.

4. **Interacción de confirmación:**

Debe haber **al menos una interacción de confirmación con el usuario**, para **autorizar una acción** que involucre una aplicación.

Posteriormente, cada grupo deberá preparar un **informe**, una **presentación** sencilla que explique **la arquitectura y las decisiones de diseño** tomadas. Además, deberán realizar una **demonstración en directo** del agente desarrollado.

- **Duración de la exposición:** 10 minutos.
- **Tiempo adicional para preguntas y discusión con el profesor:** 3 minutos.

Entrega:

1. **Informe breve** con la explicación del problema detectado, la arquitectura del agente conversacional y las decisiones tomadas para configurar los diferentes agentes y sistemas.
2. **Presentación y demostración** en directo de la aplicación. En los equipos creados en clases.