Presentación de la asignatura Prácticas

Computación de alto rendimiento

Características



Presentación de prácticas Carácter: Obligatoria

Curso: Segundo (segundo cuatrimestre)

- Objetivos formativos: Computación de altas prestaciones. Hardware y middleware en plataformas de altas prestaciones. Uso de aceleradores GPUs. Virtualización. Clusters y arquitecturas Warehouse Scale Computers.
- Carga docente: 6 créditos ECTS
 - 60 horas presenciales
 - 90 horas no presenciales
- Programación: 2 h/sem de teoría + 2 h/sem de prácticas
- Área de conocimiento: Arquitectura y Tecnología de Computadores
- Profesor: Ricardo Moreno
- Tutorías:

Introducción a las prácticas



- Inicio: 27 de enero Finalización: 19 de mayo
- Aplicación de técnicas de paralelización y optimización.
- 15 semanas de prácticas con enfoque progresivo.
- Metodología: Teoría + Práctica + IA.
- Evaluación continua y trabajo individual y en equipo.

Objetivos de las Prácticas



- Aplicar conceptos de computación de alto rendimiento en entornos reales.
- Desarrollar habilidades en herramientas de programación paralela.
- Evaluar el rendimiento de algoritmos en diferentes plataformas.
- Utilizar IA como apoyo en la optimización de código.

Calendario de Prácticas (Parte 1)

Características
Introducción
Objetivos
Calendario
Metodología
Herramientas
Evaluación
Actitudes
Práctica 1

Semana	Fecha	Práctica
1	27 de enero	Presentación de la asignatura
2	3 de febrero	Reflexión sobre computación de alto rendimiento
3	10 de febrero	Comparación CPU vs GPU
4	17 de febrero	Introducción a OpenMP
5	24 de febrero	OpenMP avanzado

Calendario de Prácticas (Parte 2)

Características
Introducción
Objetivos
Calendario
Metodología
Herramientas
Evaluación
Actitudes
Práctica 1

Semana	Fecha	Práctica
6	3 de marzo	Comunicación entre procesos con Python (básico)
7	10 de marzo	Comunicación entre procesos con Python (avanzado)
8	17 de marzo	Repaso y consolidación de prácticas anteriores
9	24 de marzo	Introducción a Docker
10	31 de marzo	Práctica con Docker y Apache Spark

Calendario de Prácticas (Parte 2)

Características
Introducción
Objetivos
Calendario
Metodología
Herramientas
Evaluación
Actitudes
Práctica 1

Semana	Fecha	Práctica
11	7 de abril	Introducción a Valgrind
12	14 de abril	Evaluación avanzada con Valgrind
13	5 de mayo	Computación cuántica con IBM Quantum Experience
14	12 de mayo	Introducción a clústeres con VirtualBox
15	19 de mayo	Gestión y evaluación de clústeres

Metodología de Trabajo



- Duración: 2 horas semanales, los lunes.
- Trabajo en equipo con soporte del profesor.
- Uso de IA para asistencia en programación y optimización.
- Presentación de informes y discusiones grupales.
- Evaluación práctica y participación activa...

Software y Herramientas Utilizadas (I)



- Sistemas Operativos y Lenguajes:
- Sistemas Operativos: Windows y Ubuntu.
- Lenguajes de Programación: Python, C/C++, Bash scripting.
- Herramientas de Computación:
- Programación paralela: OpenMP, MPI.
- Virtualización y contenedores: Docker, VirtualBox.
- Computación cuántica: IBM Q Experience.
- Colaboración: Microsoft Teams, Word.

Evaluación de las Prácticas (I)

Características

Introducción

Objetivos

Calendario

Metodología

Herramientas

Evaluación

Actitudes

Práctica 1

Estructura de la calificación:

Bloque 1 (B1): Prácticas e informes prácticos (50%)

Fórmula: **B1** = $0.5 \times NP$

Bloque 2 (B2): Controles de teoría (25%)

Fórmula: **B2** = $0.25 \times NC1 + 0.25 \times NC2$

La nota final (NF) será:

NF = B1 + B2, si ambas ≥ 4 .

• Si no se alcanza el **mínimo**: NF = min(B1 + B2, 4.5).

Evaluación de las Prácticas (II)



Bloque 1 (B1) - Prácticas e Informes Prácticos

- Evaluación continua en clase.
- Elaboración y entrega de informes.
- Resolución de ejercicios en cada sesión.
- Penalización por retrasos:
- 1 semana → nota = 60% de la calificación.
- Más de 1 semana → nota = 0*

Reglas y Consideraciones Finales



Normas Generales de Evaluación

- Para poder mediar con la nota de teoría, la nota de prácticas debe ser nota ≥ 4.
- Más de 3 faltas injustificadas → suspenso automático.
- Si el estudiante no obtiene calificación en ningún bloque → "No presentado".
- Actividades opcionales: hasta 1 punto extra.

Actitudes Esperadas

Características Objetivos Calendario Herramientas Evaluación Actitudes Práctica 1

- Actitudes Esperadas
- Valorar la optimización de recursos computacionales.
- Desarrollar pensamiento crítico.
- Trabajo colaborativo en entornos técnicos.
- Dedicación semanal a las prácticas
- Trabajo en casa
- Aprendizaje autónomo.
- Uso responsable de IA.

Primera Práctica



- Computación Evolutiva y Ciberseguridad Forense
- Objetivo:
- Introducción general, metodología y expectativas.
- Actividades:
- Reflexión sobre computación evolutiva Redes neuronales y su impacto.
- Ciberseguridad forense.