TEMA 3 : ESPACIO VECTORIAL EUCLÍDEO

· Producto escalar (estandar): evolídeo/canónico/usual

Es una operación entre 2 vectores \vec{u} y \vec{v} de IR^n que da como resultado un número real (escalar).

$$\overrightarrow{u} \circ \overrightarrow{V} = (u_1, u_2, ..., u_n) \circ (v_1, v_2, ..., v_n) = u_1 \cdot v_1 + u_2 \cdot v_2 + ... + u_n v_n$$

Ejemplo : Haller el producto escalar de los vectores :

$$\vec{k} = (-1, -2, \frac{1}{3})$$
 $\vec{y} = (\frac{3}{4}, 0, -8)$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -1 \cdot \frac{3}{4} + (-2) \cdot 0 + \frac{1}{3} \cdot (-8) = -\frac{3}{4} - \frac{8}{3} = \frac{-9 - 32}{12} = \boxed{-\frac{41}{12}}$$

Propiedades:

- (1) Conmutativa: $u \cdot v = v \cdot u$
- 2 Distributiva: $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- 3 Reubicación del escalar: $d(\vec{n} \cdot \vec{v}) = (d \cdot \vec{n}) \cdot \vec{v} = \vec{n} \cdot (d \vec{v})$ ($d \in |R|$)
- 4) Definido positivo: $\vec{n} \cdot \vec{n} \ge 0 \rightarrow \vec{n} \cdot \vec{n} = 0$ solo si $\vec{n} = \vec{0}$.

· Producto escalar (no estándar):

Toda operación en un espacio vectorial real que cumpla las propiedades auteriores será un producto escalar (no estándar).

Ejemplo : da siguiente operación es un producto escalar en IR3

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (u_1, u_2, u_3) \cdot (v_1, v_2, v_3) = u_1 v_1 + 2u_2 v_2 + 3u_3 v_3$$

ra que cumple las 4 propiedades.

Ejemplo : da siquiente operación no es un producto escalar en IR :

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = (x_{11}x_2) \cdot (y_{11}y_2) = x_1y_2 + x_2y_1$$

ra que no cumple la propiedad (4):

$$\vec{X} \cdot \vec{X} = (X_1, X_2) \cdot (X_1, X_2) = X_1 X_2 + X_2 X_1 = Z X_1 X_2 > 0$$
Puede ser negativa

Ejercicio: Verificar que la siguiente expresión define un producto escalar

en
$$\mathbb{R}^{2}$$
: $\mathbb{R}^{3} = (M_{11} M_{2}) \cdot (V_{11} V_{2}) = M_{1} V_{1} + 2M_{2} V_{2}$

· Españo evolídes:

Es un e.v. real V en el que hay definido un producto escalar.

· Norma o ruódulo :

da norma o módulo de un vector V es un escalar definido como:

$$|\overrightarrow{v}| = \sqrt{\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{v}}$$

* Representa la longitud del vector v :



Ejemplo : En R4, con el producto escalar estandar, la norma del

vector
$$\overrightarrow{V} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, 0\right)$$
 es:

$$\vec{v} \cdot \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}\right)^2 + \left(\frac{2}{\sqrt{6}}\right)^2 + \left(\frac{-1}{\sqrt{6}}\right)^2 + 0^2 = \frac{1}{6} + \frac{4}{6} + \frac{4}{6} = \frac{6}{6} = 1$$

$$|\overrightarrow{V}| = \sqrt{1} = \boxed{1}$$
 \longrightarrow Si $|\overrightarrow{V}| = 1$: \overrightarrow{V} es unitario.

Propiedades:

1
$$|\vec{v}| > 0 \rightarrow |\vec{v}| = 0$$
 solo si $\vec{v} = 0$

(2)
$$|\overrightarrow{\alpha V}| = |\overrightarrow{\alpha}| \cdot |\overrightarrow{V}|$$
 $|\overrightarrow{\alpha}| \rightarrow VALOR ABS$

(3)
$$|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$$

$$|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2$$
 solo si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \rightarrow T^{MA}$ de Pitágoras

(5)
$$|\vec{n} + \vec{v}| \le |\vec{n}| + |\vec{v}| \rightarrow Designal dad triangular$$

Ejercicio: Considérense los vectores $\vec{n} = (1,5)$ y $\vec{v} = (3,4)$ en IR^2 .

Hallar:

- a) n.v con respecto al producto escalar estandar de 1R2.
- b) n.v con respecto al producto escalar de IR2:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (u_1, u_2) \cdot (v_1, v_2) = u_1 v_1 - u_1 v_2 - u_2 v_1 + 3u_2 v_2$$

- c) | v | empleando el producto escalar estándar de IR2.
- d) 12 | empleando el producto escalar del apartado 6).

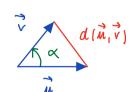
Ejercicio: Si ni y v son dos vectores de um e v euclídeo, determinar

la norma de v sabiendo que :

$$|\vec{n}| = 1$$
, $|\vec{n} + \vec{v}| = 2$ y $|\vec{n} - \vec{v}| = 3$

· Distancia y ángulo entre dos vectores :

* DISTANCIA:
$$d(\vec{u},\vec{v}) = |\vec{u}-\vec{v}| = |\vec{v}-\vec{u}|$$



$$\alpha = \arccos\left(\frac{\vec{n} \cdot \vec{v}}{|\vec{n}| \cdot |\vec{v}|}\right)$$

$$0 \le \alpha \le \Pi$$



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \alpha$$

Ejercicio: Calcular la distancia y el ángulo entre los vectores

$$\vec{u} = (0, -1, 4)$$
 y $\vec{v} = (4, 3, -1)$, utilizando:

- a) El producto escalar usual.
- b) El producto escalar :

$$M \cdot V = M_1 V_1 + M_2 V_1 + M_1 V_2 + 2M_2 V_2 - M_3 V_2 - M_2 V_3 + M_3 V_3$$

Matriz de Gram : matriz del prod. escalar

Dada una base $B = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, ..., \vec{v}_n\}$ de un e.v euclides, la la matriz de Gram en base B es la matriz:

$$G_{\mathcal{B}} = (\vec{v}_{i} \cdot \vec{v}_{i}) = \begin{pmatrix} \vec{v}_{1} \cdot \vec{v}_{1} & \vec{v}_{1} \cdot \vec{v}_{2} & \cdots & \vec{v}_{1} \cdot \vec{v}_{n} \\ \vec{v}_{2} \cdot \vec{v}_{1} & \vec{v}_{2} \cdot \vec{v}_{2} & \cdots & \vec{v}_{2} \cdot \vec{v}_{n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vec{v}_{n} \cdot \vec{v}_{1} & \vec{v}_{n} \cdot \vec{v}_{2} & \cdots & \vec{v}_{n} \cdot \vec{v}_{n} \end{pmatrix}$$

da matriz de Gram representa a un producto escalar.

Tiene orden n y es simetrica definida positiva.

menores principales > 0.

Epercicio: Consideramos el espacio vectorial enclídeo IR con el producto escalar usual. Calcular la matriz de Gram respecto a la base canónica de IR3

Ejercicio: Calcular la matriz de Gram del producto escalar usual de

$$IR^3$$
 respecto de la base $B = \{(1,1,2), (3,1,1), (-2,-1,2)\}.$

• Expresión matricial del producto escalar: \vec{x} e \vec{y} vectores en base B.

$$\overrightarrow{x} \cdot \overrightarrow{y} = (x_{11} x_{21} \dots, x_n) \cdot \begin{pmatrix} \overrightarrow{v_1} \cdot \overrightarrow{v_1} \dots \overrightarrow{v_1} \cdot \overrightarrow{v_n} \\ \vdots & \vdots \\ \overrightarrow{v_n} \cdot \overrightarrow{v_1} \dots \overrightarrow{v_n} \cdot \overrightarrow{v_n} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$68$$

Ejemplo : El siguiente producto escalar en IR3, definido por:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = (x_1, x_2, x_3). \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}. \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$3 \times 3$$

se corresponde con:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = (x_1 + x_2 | x_1 + 2x_2 - x_3 | -x_2 + x_3) \cdot (y_2 | y_3) = 4x3$$

$$= x_1 y_1 + x_2 y_1 + x_1 y_2 + 2 x_2 y_2 - x_3 y_2 - x_2 y_3 + x_3 y_3$$

<u>Ejercicio</u>: Verificar si las signientes expresiones definen un producto escalar en IR 3:

a)
$$\vec{x} \cdot \vec{y} = 2x_1y_1 + x_2y_1 + x_3y_1 + x_1y_2 + 2x_2y_2 + x_1y_3 + x_3y_3$$

b)
$$(x_1, x_2, x_3) \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

- Ortogonalidad: ortogonal = perpendicular \(\pm \)
- * Dos vectores il y v son ortogonales si su prod escalar es 0:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u} \perp \vec{v}$$

$$\vec{v} = 90^{\circ} = \frac{\pi}{2}$$

- * Un conjunto de vectores es ortogonal si cada vector es ortogonal a todos los demás.
 - Ejemplo : dos vectores de la base canónica de IR³ son ortogonales si consideramos el prod escalar estándar:

* Todo conjunto ortogonal es L.I. (al revés no es cierto)

· Ortonormalidad:

* Normalizar un vector \overrightarrow{v} es convertirlo a unitario : $|\overrightarrow{v}| = 1$

$$\vec{V}_{u} = \frac{\vec{V}}{|\vec{V}|}$$

* Conjunto ortonormal:

Conjunto ortogonal con todos los vectores unitarios.

Ejercicio: Comprobar que el signiente conjunto de vectores es

ortogonal:

$$\left\{ \left(-\frac{2}{15} \mid \frac{1}{15} \mid \frac{2}{15} \right) \mid \left(\frac{1}{15} \mid \frac{2}{15} \mid 0 \right) \right\}$$

Normalizar el conjunto de vectores para que sea ortonormal.

Ejercicio: En el e.v. euclídeo IR con el producto escalar usual, determinar um vector unitario que sea ortogonal a los vectores (1,2,1,0), (0,-1,1,0) (1,1,-2,1).