#### Tema 5. Razonamiento con Incertidumbre y Teorema de Bayes

#### Introducción a la Incertidumbre

La incertidumbre en la inteligencia artificial se presenta cuando no se tiene un conocimiento completo del mundo o de las consecuencias de las acciones. Modelar la incertidumbre permite manejar situaciones complejas sin necesidad de describir exhaustivamente todas las reglas. En este contexto, se asigna un grado de creencia a las proposiciones, con valores entre 0 y 1, lo que permite expresar la confianza en la verdad de una proposición.

#### Grado de Creencia

El grado de creencia se asigna a una proposición para indicar su probabilidad de ser verdadera o falsa. Un valor de 0 significa que la proposición es inequívocamente falsa, mientras que un valor de 1 indica que es inequívocamente verdadera. Los valores intermedios reflejan niveles intermedios de creencia. Es importante diferenciar entre grado de creencia y grado de pertenencia, que es un concepto de la lógica difusa.

### **Decisiones Racionales**

En situaciones de incertidumbre, un agente debe tomar decisiones racionales basadas en la teoría de la utilidad, que combina la teoría de la probabilidad y la utilidad. La utilidad mide el beneficio que un estado particular ofrece al agente, y el agente preferirá estados con mayor utilidad. La teoría de la decisión permite seleccionar acciones que maximicen la utilidad esperada.

#### Teoría de la Probabilidad

#### Notación Básica

Las variables aleatorias representan elementos del mundo cuyo estado es desconocido. Estas variables pueden ser:

- Booleanas: con dominio <cierto. falso>
- Discretas: con un dominio contable, como <soleado, lluvioso, nublado>
- Continuas: con dominio en los números reales o un subconjunto de estos.

#### Probabilidad a Priori o Incondicional

La probabilidad a priori de una proposición es el grado de creencia asignado en ausencia de información adicional. Por ejemplo, la probabilidad de que ocurra un choque puede escribirse como P(Chocar) = 0.2. Las probabilidades a priori se derivan de la observación y registro de eventos.

### Distribución de Probabilidad

Una distribución de probabilidad asigna probabilidades a todos los posibles valores de una variable aleatoria. En una distribución conjunta, se consideran todas las combinaciones posibles de valores de un conjunto de variables.

### **Probabilidad Condicional**

La probabilidad condicional P(a|b) indica la probabilidad de a dado que se conoce b. La regla del producto establece que  $P(a \land b) = P(a|b)P(b) = P(b|a)P(a)$ .

#### Axiomas de la Probabilidad

- 1. Las probabilidades están entre 0 y 1:  $0 \le P(a) \le 1$ .
- 2. Las proposiciones necesariamente ciertas tienen probabilidad 1, y las falsas 0.
- 3. La probabilidad de una disyunción se calcula como P(a ∨ b) = P(a) + P(b) P(a ∧ b).

### Inferencia Probabilística

La inferencia probabilística se basa en la distribución conjunta completa de las variables. Permite calcular la probabilidad marginal y condicional de eventos complejos.

### Independencia

Dos proposiciones a y b son independientes si P(a|b) = P(a), lo que simplifica los cálculos de probabilidad y reduce el tamaño de representación del problema.

### Teorema de Bayes

El Teorema de Bayes relaciona las probabilidades condicionales y marginales de eventos. Se deriva de la regla del producto:

$$P(b|a) = \frac{P(a|b)P(b)}{P(a)}$$

Este teorema permite actualizar la probabilidad de una hipótesis a medida que se obtiene nueva evidencia.

## Planteamiento del Ejercicio

Un robot móvil dispone de un sensor para detectar obstáculos. Se nos proporcionan los siguientes datos:

- P(Sensor+ | Choque) = 0.85 (El sensor detecta el obstáculo el 85% de las veces que hay choque)
- P(Choque) = 0.20 (Probabilidad de choque del 20%)
- P(Sensor+) = 0.25 (Probabilidad de que el sensor detecte un obstáculo)

### **Objetivos**

- 1. Calcular P(Choque | Sensor+): Probabilidad de choque cuando el sensor detecta un obstáculo
- 2. Calcular P(No\_Choque | Sensor-): Probabilidad de no chocar cuando el sensor no detecta obstáculo

#### Resolución

#### 1. Cálculo de P(Choque | Sensor+)

Aplicando el Teorema de Bayes:

```
 P(Choque \mid Sensor+) = P(Sensor+ \mid Choque) \times P(Choque) / P(Sensor+) \\ P(Choque \mid Sensor+) = 0.85 \times 0.20 / 0.25 = 0.68
```

Esto significa que cuando el sensor detecta un obstáculo, hay un 68% de probabilidad de que el robot choque.

#### 2. Cálculo de P(No\_Choque | Sensor-)

Para este cálculo, necesitamos primero algunos valores adicionales:

```
a) P(No_Choque) = 1 - P(Choque) = 1 - 0.20 = 0.80
b) P(Sensor-) = 1 - P(Sensor+) = 1 - 0.25 = 0.75
```

c) P(Sensor- | No\_Choque) podemos calcularlo usando la información dada:

Ahora podemos aplicar Bayes:

```
 P(No\_Choque \mid Sensor-) = P(Sensor- \mid No\_Choque) \times P(No\_Choque) / P(Sensor-) \\ P(No\_Choque \mid Sensor-) = 0.9125 \times 0.80 / 0.75 = 0.97
```

## Interpretación de Resultados

- 1. Cuando el sensor detecta un obstáculo (lectura positiva), hay un 68% de probabilidad de que el robot choque.
- 2. Cuando el sensor no detecta obstáculos (lectura negativa), hay un 97% de probabilidad de que el robot no choque.

## **Conclusiones del Ejercicio**

- El sensor es más fiable cuando no detecta obstáculos (97% de acierto) que cuando los detecta (68% de acierto).
- Esto sugiere que el sensor tiene una tasa de falsos positivos relativamente alta.
- · Para aplicaciones críticas de seguridad, podría ser necesario complementar este sensor con otros métodos de detección.

# Implicaciones Prácticas

Este tipo de análisis es fundamental en robótica y sistemas autónomos para:

- Evaluar la fiabilidad de los sensores
- Tomar decisiones basadas en lecturas de sensores
- Diseñar sistemas de seguridad redundantes
- Calibrar la sensibilidad de los sensores