

# JORDI BLASCO LOZANO

Alicante, España

☎ +34 622 47 05 35

✉ [jordibloz@gmail.com](mailto:jordibloz@gmail.com)

🌐 [linkedin.com/in/jbloz](https://www.linkedin.com/in/jbloz)

🐙 [github.com/JBLOZ](https://github.com/JBLOZ)

## Perfil

Soy un estudiante de 3er año de Ingeniería en Inteligencia Artificial en busca de oportunidades para aplicar y ampliar mis conocimientos en IA, especialmente en proyectos relacionados con Python, algoritmos y desarrollo de aplicaciones. Poseo una sólida formación en inteligencia artificial, programación y algoritmos, junto con experiencia práctica en el desarrollo de videojuegos y colaboración internacional.

## Movilidad Internacional y Proyectos Clave

**Erasmus Home Human Out Migration in Europe** | *Budapest, Hungría*

**Sept. 2021**

- Colaboré con socios internacionales en la iniciativa Erasmus [HOME](#) que aborda la emigración humana en Europa.

**Proyectos Universitarios** | *Alicante, España*

**2023 – Actualidad**

- Implementé un [sistema difuso](#) en Python usando `fuzzy_expert` para controlar que un robot 2D siguiera líneas.
- Desarrollé y documenté un [modelo ResNet-50](#) en MATLAB para la detección de cáncer de piel, alcanzando una precisión del 80% para clasificaciones cancerosas y del 85% para no cancerosas.
- Construí una [aplicación web de comercio electrónico inteligente](#) que permite la búsqueda de productos por texto o imagen a través de modelos de IA preentrenados.
- Creé un [sistema experto difuso](#) para estimar el riesgo de ataque cardíaco basado en preguntas clínicas estructuradas.
- Diseñé un [agente de Pacman](#) que combina una CNN con heurísticas Alfa-Beta para un juego estratégico.
- Desarrollé y evalué un sistema de clasificación multiclase de animales, comparando el rendimiento de clasificadores como Bayes Gaussiano, ventanas de Parzen y variantes de k-NN en un [conjunto de datos balanceado del Zoo con 7 especies](#).
- Diseñé e implementé un [despliegue híbrido y seguro en AWS](#), cubriendo la segmentación de VPC, el endurecimiento de políticas de S3 y el aprovisionamiento automatizado de EC2 para front/back, junto con un [despliegue canary avanzado](#) que escala las API de recomendación a través de subredes, grupos de destino de ALB y actualizaciones con containers.
- Para estudios de caso adicionales, explore mi [portafolio de proyectos](#).

## Proyectos Personales

**Análisis de Spotify Wrapped** | *Alicante, España*

**Oct. 2024 – 2025**

- Desarrollé un cuaderno de Jupyter que ofrece un análisis en profundidad de los [hábitos de escucha de Spotify](#).

**Videojuego 3D con Unreal Engine 4** | *Alicante, España*

**2022**

- Monté y programé un [videojuego 3D](#) utilizando Blueprints de Unreal Engine y C++.

## Experiencia Profesional

**Outlier** | *Alicante, España*

**2024 – Actualidad**

- Trabajando como Investigador de Aprendizaje por Refuerzo a partir de Retroalimentación Humana, contribuyendo a múltiples proyectos de aprendizaje por refuerzo impulsados por retroalimentación humana.

## Educación

**Universidad de Alicante**

**Sept. 2022 – Actualidad**

*Grado en Ingeniería en Inteligencia Artificial (3er año, 100% de asignaturas superadas)*

*Alicante, España*

**Oxford Test of English**

**Mayo 2024**

*Nivel B2, ref 263339*

*Alicante, España*

## Habilidades Adicionales

**Herramientas:** AWS, Latex, git, Docker, Bash

**Herramientas de Machine Learning:** PyTorch, Hugging Face, pandas, numpy, matplotlib, n8n

**Programación:** Python, C++, C, Swift, Matlab, noSQL, SQL, JavaScript

**Idiomas:** Inglés (Fluido), Español (Nativo), Catalán (Nativo)