

OUTIL DE GESTION DE PROJET

Menu Maker by Qwenta

SOMMAIRE

I: Objectifs de la gestion de projet

II: Outil de gestion retenu

III: Système de carte

IV: Fonctionnement

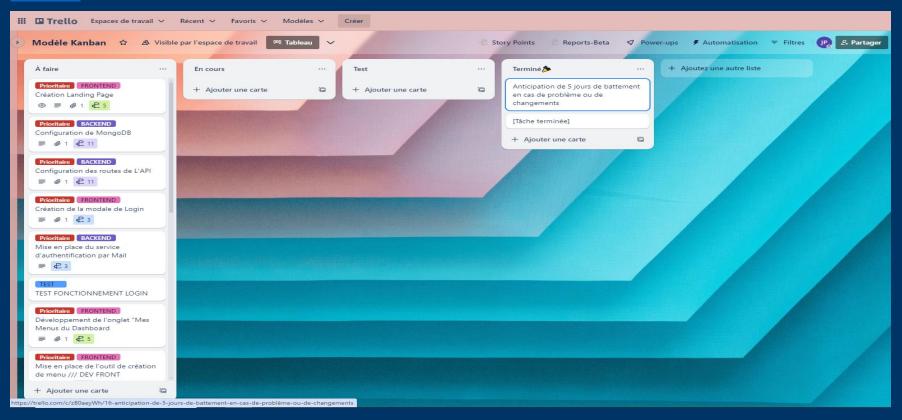
V: Relation TRELLO / Qwenta Menu Maker

OBJECTIF

- •Les logiciels de gestion de projets sont des logiciels ayant pour objectif de faciliter le travail de gestion de projet.
- •Permettent une visualisation claires des tâches à accomplir pour la réalisation d'un projet
- •Organisation de la répartition des tâches
- •Suivi en temps réel de l'avancement du projet ainsi que des différentes étapes clefs
- •Outil partagé entre tous les intervenant

TRELLO

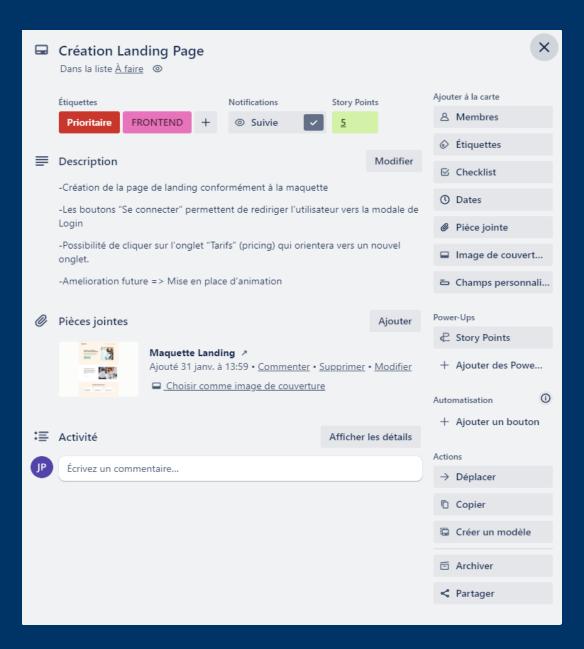
- •Logiciel de gestion de projet très populaire
- •Repose sur une organisation des projets en planches listant des cartes, chacune représentant des tâches.
- •Le tableau du projet est accessible ici : https://trello.com/b/5sz2PBnS/mod%C3%A8le-kanban



Système de cartes

- Comme vu précédemment, TRELLO repose sur un système de cartes qui peuvent être agencées au besoin.
- L'agencement peut se faire selon de multiples critères (Catégories, avancement, importance...)
- Chaque critère est visible de façon claire
- Chaque carte décrit, de la façon la plus claire et simple possible, un objectif de réalisation pour le projet en cours

Exemple de Carte TRELLO



Fonctionnement

- •Chaque membres de l'équipe a accès au TRELLO du projet et peut visualiser la situation à un instant T
- •Chaque développeur choisit, en fonction de ses attributions et de la priorité de celle-ci, une carte sur laquelle travailler
- •Au choix de la carte, celle-ci sera déplacée dans la section appropriée
- •Tout le monde peut donc savoir qui s'occupe de quelle carte et à quel niveau de réalisation se trouve celle-ci
- •Possibilité de vite se rendre compte si une tâche prend trop de temps et réagir en fonction
- •Possibilité de se rendre compte également du bon avancement du projet et de focaliser les efforts sur les points importants

TRELLO ET QWENTA MENU MAKER

- 4 catégories : à faire, en cours, à tester, terminée
- Base de 2 développeurs : un développeur FrontEnd et un développeur BackEnd
- Répartition des tâches avec des étiquettes FrontEnd en rose et BackEnd en violet ainsi qu'une indication dans l'en-tête de la carte
- Indication supplémentaire sur la durée prévue en jours via les PowerUp Story Point
- Intercalage de différentes phases de test (couleur bleue) afin de contrôler la bonne évolution du projet