# LA VEILLE INFORMATIONELLE

## **DEFINITION**

- •La veille, veille stratégique ou veille informationnelle est l'activité de collecte d'informations stratégiques pour anticiper les évolutions et innovations.
- •C'est une activité continue en grande partie itérative visant à une surveillance active de l'environnement technologique, commercial, etc., pour en anticiper les évolutions.
- •On peut résumer la « veille » par le fait de se tenir au courant des informations pertinentes en rapport avec un thème précis. Contrairement à la recherche d'informations qui est ponctuelle et dépend d'un besoin immédiat, la veille est une activité continue prévue à l'avance et s'effectuant sur une plus longue durée.

## **OBJECTIFS**

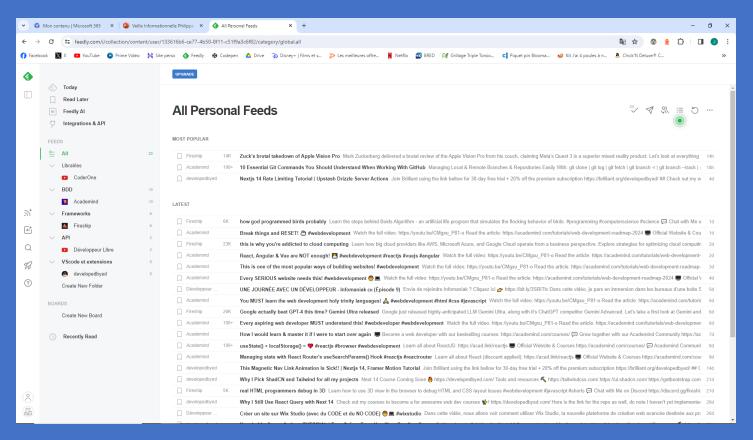
- •Le principal but de la veille est de mieux cerner son environnement, s'informer sur les évolutions du domaine choisis et anticiper celles-ci, dans le but d'améliorer ses connaissances.
- •Il convient pour cela de cibler l'information qu'on souhaite obtenir et les classer en fonction de ses besoins. Pour cela il faut utiliser des sources officielles, fiables et variées.
- •On procède généralement en faisant un plan de veille définissant la durée de celle-ci, le type d'information que l'on souhaite collecter et les sources que l'on va utiliser.
- •La veille a également pour but de pouvoir commenter, communiquer ainsi que de diffuser les informations collectées.

## **OUTILS DE VEILLE INFORMATIONNELLE**

#### Agrégateur de flux RSS

Les agrégateurs de flux RSS permettent de gagner du temps en rassemblant sur une seule plate-forme les informations issues de diverses sources.

Lien vers mon outil de veille configuré : <a href="https://feedly.com/i/my/me">https://feedly.com/i/my/me</a>



# SELECTION DES SOURCES D'INFORMATIONS

- · YouTube
- Contenu vidéos, sujets variés, utilisation « friendly »



- X (anciennement Twitter)
- Même fonctionnement que YT, possibilité d'avoir accès à des articles écrits plus facilement.



- . Blog variés de différents développeurs
- . Informations plus axées sur la littérature du domaine du développement.

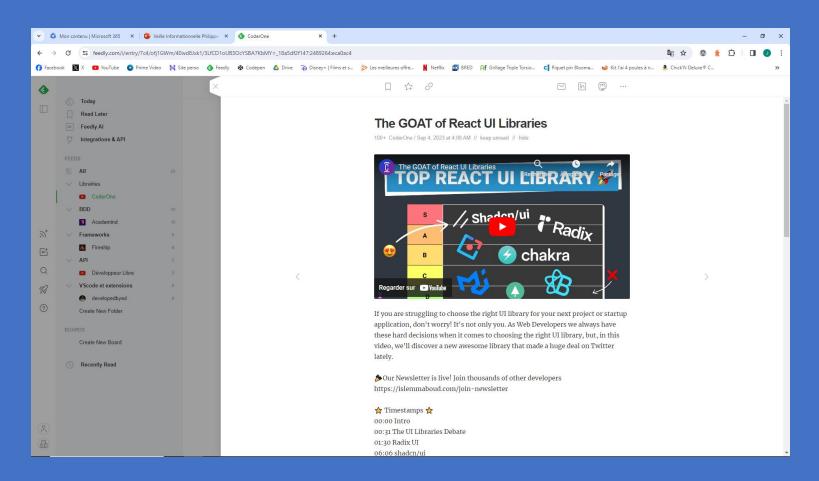


- Possibilité d'abonnement à divers magazines
- Moyen supplémentaire de diversifier les sources d'informations, peut-être « désuet », question de goût.



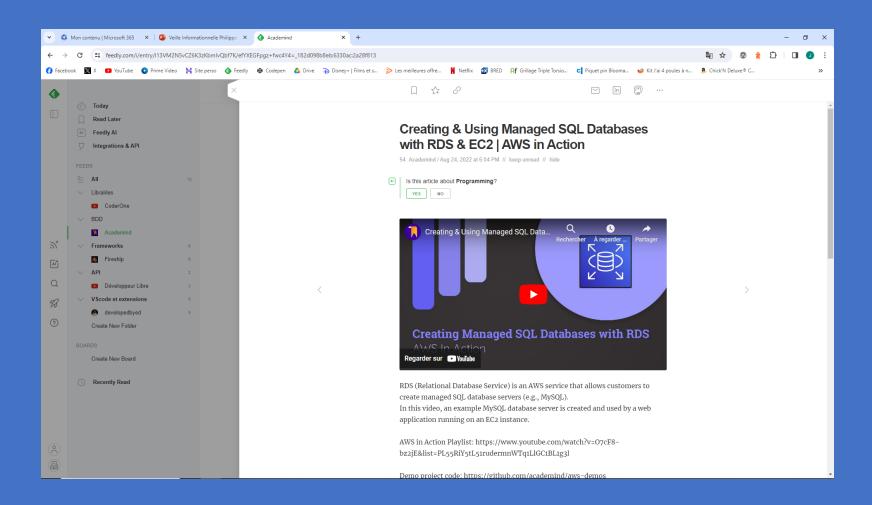
## CLASSEMENT DES INFORMATIONS

<u>LIBRAIRIES</u>: informations sur les différentes librairies possibles et leurs avantages/inconvénients



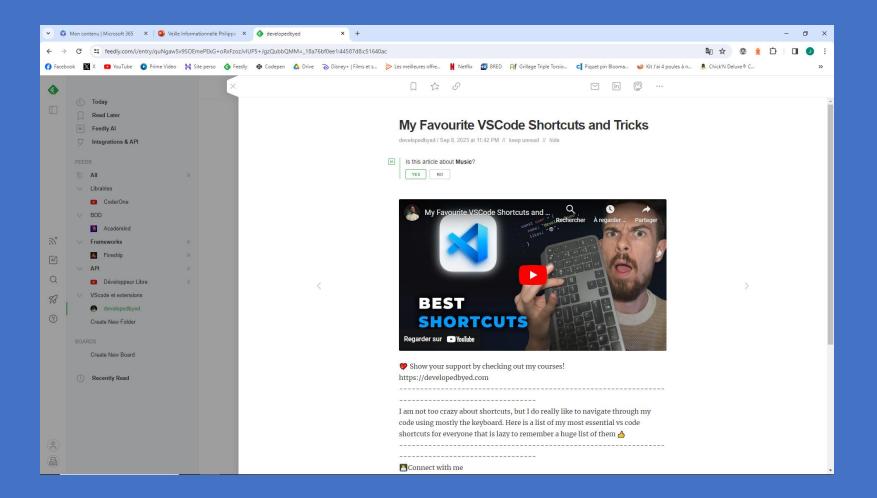
## CLASSEMENT DES INFORMATIONS

BASES DE DONNEES: Formats, avantages, inconvénients, utilisations...



# CLASSEMENT DES INFORMATIONS

VSCode: astuces, extensions utiles etc...



# INTERACTION ET DIFFUSION

#### <u>Importance de s'approprier et de diffuser les informations pertinentes</u>

Commenter les articles et vidéos (un remerciement pour le travail fourni peut être important pour l'auteur)

Ne pas hésiter à retweeter, commenter les vidéos YouTube et partager sur les réseaux les articles intéressants!



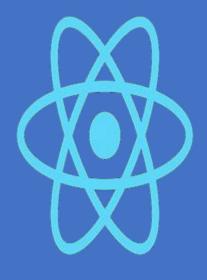
# CHOIX DES FRAMEWORKS ET DE LA BASE DE DONNÉES

d'architecture, l'ensemble formant ou promouvant un « squelette » de programme, un canevas.
.Un framework est conçu en vue d'aider les programmeurs dans leur travail. L'organisation du framework vise la productivité maximale du programmeur qui va l'utiliser — gage de baisse des coûts de construction et maintenance du programme.
•Différents types de framework selon l'objectif de développement, mais ici nous allons distinguer le <u>framework Front-End</u> (partie « visible » et le <u>framework Back-End</u> (relation avec le serveur)

Le choix de la base de données se fera en fonction des besoins de l'application (types, structures et masse de données...)

En programmation informatique, un framework est un ensemble d'outils et de composants logiciels organisés conformément à un plan

# CHOIX DU FRAMEWORK FRONT END



#### **REACT JS**

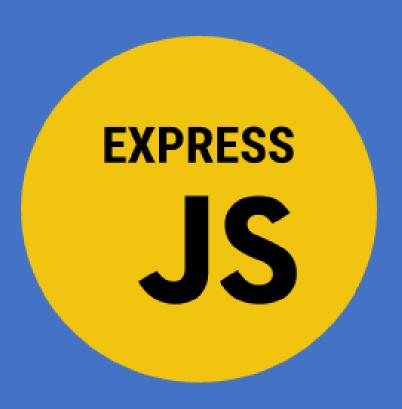
•Officiellement, bibliothèque JavaScript et non un framework

•Son objectif est de simplifier les interfaces complexes en les subdivisant en simples composants. Cela rend l'application modulable, adaptable et maintenable très facilement.

•Met à jour le rendu dans le navigateur seulement en cas de nécessité. Les performances de l'application s'en retrouvent accélérées et optimisées. (DOM Virtuel => Spécificité)

Langage JavaScript connu de beaucoup de développeurs, qui fera le lien avec le choix du framework Back-End

# CHOIX DU FRAMEWORK BACK END



#### **ExpressJS**

- Orienté de par le choix de REACT en framework Front-End
- •Association régulière avec REACT.
- .Langage identique => JavaScript (Node.JS)
- •Facilité de faire le lien pour les développeurs via l'unicité du langage.
- .Léger, minimaliste et flexible mais puissant.
- •De par sa popularité le framework est régulièrement révisé et mis à jour.

# CHOIX DE LA BASE DE DONNÉES



#### **MONGO DB**

- .2 types SQL et NoSQL (structure des données différentes)
- •MongoDb => NoSQL
- «Système populaire et bien connu
- •MongoDB est facile à apprendre et sa structure est très logique.
- •Polyvalence, rapidité et flexibilité de MongoDB