- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad1.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 1

Dana jest tablica T zawierająca liczby wymierne reprezentowane w postaci ułamków. Ułamki reprezentowane są w postaci krotek składających się z licznika i mianownika. Proszę napisać funkcję longest(T), zwracającą długość najdłuższego spójnego podciągu, którego elementy stanowią ciąg geometryczny. W przypadku gdy w tablicy nie ma ciągu dłuższego niż 2 elementy, funkcja powinna zwrócić wartość 0.

Komentarz: Można założyć, że tablica wejściowa liczy więcej niż 2 elementy.

Przykłady:

```
print(longest( [(0,2),(1,2),(2,2),(4,2),(4,1),(5,1)] ) # wypisze 4
print(longest( [(1,2),(-1,2),(1,2),(1,2),(1,3),(1,2)] ) # wypisze 3
print(longest( [(3,18),(-1,6),(7,42),(-1,6),(5,30),(-1,6)] ) # wypisze 6
print(longest( [(1,2),(2,3),(3,4),(4,5),(5,6)] ) # wypisze 0
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad2.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 2

Dane jest słowo składające się z liter alfabetu angielskiego. Słowo to tniemy na kawałki, tak aby każdy kawałek zawierał dokładnie jedną samogłoskę. Proszę napisać funkcję cutting(s), która zwraca liczbę sposobów pocięcia słowa na kawałki.

Przykłady:

```
print(cutting('student')) # wypisze 2 bo stu-dent, stud-ent
print(cutting('sesja')) # wypisze 3 bo se-sja, ses-ja, sesj-a
print(cutting('ocena')) # wypisze 4 bo o-ce-na, o-cen-a, oc-e-na,
print(cutting('informatyka')) # wypisze 36
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad3.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 3

Dana jest definicja klasy, której obiekty stanowią elementy listy odsyłaczowej: class Node:

```
..def init(self,val,next=None):
....self.val = val
....self.next = next
```

Lista zawierała wartości stanowiące kolejne wyrazy ciągu arytmetycznego. Z wnętrza listy usunięto pewną liczbę elementów. Proszę napisać funkcję repair(p), (p wskazuje na pierwszy element listy) która uzupełnia listę elementami, tak aby ponownie zawierała kolejne wyrazy ciągu arytmetycznego. Funkcja powinna zwrócić liczbę wstawionych elementów.

Komentarz: Można założyć, że lista wejściowa liczy więcej niż 2 elementy.

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Nie wolno korzystać z wbudowanych algorytmów sortowania.
- 3. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad1.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiazanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiazań.

Zadanie 1

Dwie liczby naturalne są "wspólno-czynnikowe" jeżeli w swoich rozkładach na czynniki pierwsze mają dokładnie jeden wspólny czynnik. Na przykład: 24 i 21 albo 32 i 34. Dana jest tablica T[N][N] zawierająca liczby naturalne. Dwie liczby w tablicy sąsiadują ze sobą wtedy gdy leżą w tym samym wierszu i sąsiednich kolumnach albo leżą w tej samej kolumnie i sąsiednich wierszach. Proszę napisać funkcję four(T), która zwraca ilość liczb sąsiadujących z 4 liczbami wspolno-czynnikowymi.

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad2.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 2

Dane jest słowo składające się z liter alfabetu angielskiego. Słowo to tniemy na co najmniej dwa kawałki, tak aby każdy kawałek zawierał co najmniej jedną samogłoskę. Proszę napisać funkcję cutting(s), która zwraca liczbę sposobów pocięcia słowa na kawałki.

Przykłady:

```
print(cutting('student')) # wypisze 2 bo stu-dent, stud-ent
print(cutting('sesja')) # wypisze 3 bo se-sja, ses-ja, sesj-a
print(cutting('ocena')) # wypisze 8 bo o-cena, o-ce-na, o-cena, oc-ena, oc-ena, oc-ena, oc-ena, ocena
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad3.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 3

Dana jest definicja klasy, której obiekty stanowią elementy listy odsyłaczowej: class Node:

```
..def __init__(self,val,next=None):
....self.val = val
....self.next = next
```

Lista zawiera wartości będące liczbami naturalnymi Proszę napisać funkcję repair(p), (p wskazuje na pierwszy element listy) która przekształca listę tak aby liczby parzyste znalazły się na końcu listy. Funkcja powinna zwrócić wskazanie na przekształconą listę.

Komentarz: Można założyć, że lista wejściowa liczy więcej niż 2 elementy.