## Problème de flot optimal

**Fanny Riols** 

## Exercice! (p 103 du poly)

- ➤ Une certaine marchandise X est disponible dans deux ports A et B, selon les quantités 10 et 10.
- Elles est attendue dans 3 ports C, D et E selon les quantités 9, 12 et 7.
- On fait un graphe avec les données qu'on a page 103. (lignes maritimes)

## Exercice! (p 103 du poly)

- ➤ Une certaine marchandise X est disponible dans deux ports A et B, selon les quantités 10 et 10.
- Elles est attendue dans 3 ports C, D et E selon les quantités 9, 12 et 7.
- > On fait un graphe avec les données qu'on a page 103. (lignes maritimes)



#### Pour commencer...

- On note c(u) la capacité de transport.
- ➤ Pour faire le graphe, on ajoute la source et le puits. On met les capacités que l'on connaît (TOUJOURS).

#### Pour commencer...

- On note c(u) la capacité de transport.
- ➤ Pour faire le graphe, on ajoute la source et le puits. On met les capacités que l'on connaît (TOUJOURS).



➤ On cherche un flot de valeur MAXIMALE.

- On cherche un flot de valeur MAXIMALE.
- > FLOT sur le réseau de transport = une fonction f qui associe à tout arc u une valeur, le FLUX, f(u), tel que :
  - $\circ$  Pour tout u,  $0 \le f(u) \le c(u)$
  - Loi de Kirchhoff

- On cherche un flot de valeur MAXIMALE.
- ➤ FLOT sur le réseau de transport = une fonction f qui associe à tout arc u une valeur, le FLUX, f(u), tel que :
  - $\circ$  Pour tout u, 0 <= f(u) <= c(u)
  - Loi de Kirchhoff



## C'est parti pour du feeling...

Du coup, on commence par saturer (A, C): 7

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- ➤ Puis on fait pareil avec (C, P): 9

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- On applique Kirchhoff en C :
  - o On place un 2 sur (B, C)
  - Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
     de départ et recommencer...

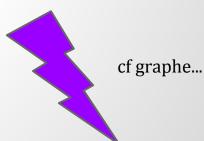
- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- > Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- On applique Kirchhoff en C :
  - o On place un 2 sur (B, C)
  - Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
     de départ et recommencer...
- > On sature (S, A) : 10

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- > Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- > On applique Kirchhoff en C:
  - On place un 2 sur (B, C)
  - Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
     de départ et recommencer...
- > On sature (S, A) : 10
- On fait du Kirchhoff en A, puis en D.

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- > Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- > On applique Kirchhoff en C:
  - o On place un 2 sur (B, C)
- Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
   de départ et recommencer...
- > On sature (S, A) : 10
- On fait du Kirchhoff en A, puis en D.
- > On sature (B, E): 5

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- > Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- > On applique Kirchhoff en C:
  - o On place un 2 sur (B, C)
  - Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
    - de départ et recommencer...
- > On sature (S, A) : 10
- On fait du Kirchhoff en A, puis en D.
- > On sature (B, E): 5
- Enfin, on fait du Kirchhoff en E puis en B!

- Du coup, on commence par saturer (A, C): 7
- > Puis on fait pareil avec (C, P): 9
- > On applique Kirchhoff en C:
  - o On place un 2 sur (B, C)
  - Et comme 2 < 5, tout va bien !!! Sinon, on aurait dû changer notre 7</li>
     de départ et recommencer...
- > On sature (S, A) : 10
- On fait du Kirchhoff en A, puis en D.
- ➤ On sature (B, E) : 5
- Enfin, on fait du Kirchhoff en E puis en B!



Ce qui est cool, c'est que tout chemin de S à P à au moins un arc saturé!

→ Ça fait moins d'itérations...

On veut le FLOT nous :

$$ightharpoonup Val(f) = 10 + 7 = 9 + 3 + 5 = 17$$
à la source au puits

$$\rightarrow$$
 Val(f) = 7 + 3 + 2 + 5 - 0 = 17

> On met un + à coté de la source S

- On met un + à coté de la source S
- On marque l'extrémité terminale (I; J) NON SATURE, si I est déjà marqué : on met un +I à côté de J

- On met un + à coté de la source S
- On marque l'extrémité terminale (I; J) NON SATURE, si I est déjà marqué : on met un +I à côté de J
- On marque l'extrémité initiale K de (K; L) de flux NON NUL, dont L est déjà marqué : on met un -L à côté de K

- On met un + à coté de la source S
- On marque l'extrémité terminale (I; J) NON SATURE, si I est déjà marqué : on met un +I à côté de J
- On marque l'extrémité initiale K de (K; L) de flux NON NUL, dont L est déjà marqué : on met un -L à côté de K
- ➤ On itère :-)

- On met un + à coté de la source S
- On marque l'extrémité terminale (I; J) NON SATURE, si I est déjà marqué : on met un +I à côté de J
- On marque l'extrémité initiale K de (K; L) de flux NON NUL, dont L est déjà marqué : on met un -L à côté de K
- ➤ On itère :-)
- **>** ...
- ➤ Si P est marqué, c'est que ton flot n'est PAS OPTIMAL !!!!!

- > On met un + à coté de la source S
- On marque l'extrémité terminale (I; J) NON SATURE, si I est déjà marqué : on met un +I à côté de J
- ➤ On marque l'extrémité initiale K de (K; L) de flux NON NUL, dont L est déjà marqué : on met un -L à côté de K
- On itère :-)
- **>** ..
- ➤ Si P est marqué, c'est que ton flot n'est PAS OPTIMAL !!!!!
  - Du coup, on identifie les sommets le long de la "chaîne augmentante"
     de P vers S.

On prend notre chaîne, et ses valeurs...

On prend notre chaîne, et ses valeurs...

```
alpha = min [ min ( c(u) - f(u) ); min f(u) ]

à l'endroit à l'envers
```

On prend notre chaîne, et ses valeurs...

```
alpha = min [ min ( c(u) - f(u) ); min f(u) ]

à l'endroit à l'envers
```

On trouve notre alpha

On prend notre chaîne, et ses valeurs...

```
alpha = min [ min ( c(u) - f(u) ); min f(u) ]

à l'endroit à l'envers
```

- On trouve notre alpha
- On change nos c(u) de la chaîne augmentante sur notre graphe

On prend notre chaîne, et ses valeurs...

```
alpha = min [ min ( c(u) - f(u) ); min f(u) ]

à l'endroit à l'envers
```

- On trouve notre alpha
- On change nos c(u) de la chaîne augmentante sur notre graphe
- On recalcule notre FLOT Val(f) en faisant : Val(f) = Val(f) + alpha
  - Ça va c'est pas trop trop dur...

#### Nouveau Marquage!

> Et on refait un marquage, avec nos nouvelles capacités.

#### Nouveau Marquage!

- Et on refait un marquage, avec nos nouvelles capacités.
- Et on est trop content, parce que ça marche :
  - On ne peut pas marquer le puits P!



### Nouveau Marquage!

- Et on refait un marquage, avec nos nouvelles capacités.
- Et on est trop content, parce que ça marche :
  - On ne peut pas marquer le puits P!



Donc, notre flot OPTIMAL, c'est le dernier qu'on a calculé!

# **QUESTIONS?:-D**

