# 프로젝트 계획서

멋쟁이 사자 13기 발표

92508711 유다인

## 목차

① 프로젝트 주제 소개

③ 활용 라이브러리, 프레임 워크 ⑤ 프로젝트 목표, 기대효과

② 프로젝트 구현 내용 및 컨셉 ④ 프로젝트 진행 프로세스

### 1. 프로젝트 소개



평소에 필요로 할 만한 웹 관련 프로젝트가 무엇이 있을까 고민

 $\Rightarrow$ 

스포츠 경기를 체계적으로 알려 줄 수 있는 스케줄 프로그램을 직접 만들어보고 싶어서 프로젝트 선정

ex) 프로 야구, 롤 리그 등

### 2. 프로젝트 구현 내용 및 컨셉

#### 1. 경기 날짜 정보

대회 날짜 알림 경기 날짜 달력

#### 2.경기 관련 후기 작성

날짜별로 관련 후기글 작성 가능 승률 그래프 대회 결과, 실시간 경기 정보 기록

#### 3. 미디어 뉴스 소식 첨부

관련 뉴스, 미디어 콘텐츠 정보 검색



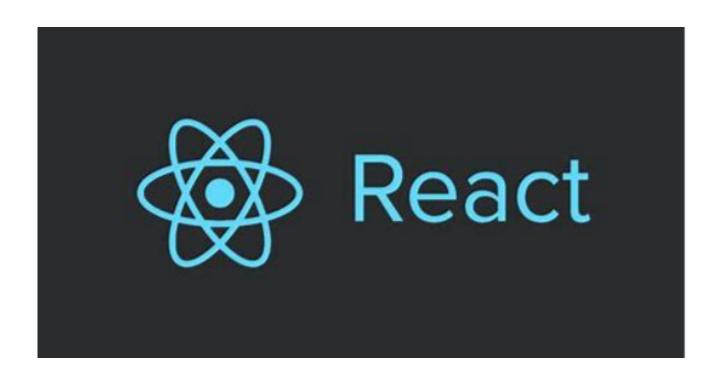
### 3. 활용 라이브러리, 프레임 워크











### 4. 프로젝트 진행 프로세스

날짜	세부내용
4월	아이디어 구체화 및 조사
5월~ 7월	개발 관련 공부
8월~10월	프로젝트 개발 단계
11월	테스트 및 오류 수정
12월	최종 마무리

### 5. 프로젝트 목표, 기대효과

1 스스로 프로젝트를 진행하면서 개발 관련 스킬 숙련도 향상

프론트엔드와 백엔드를 동시에 진행함으로써 체계적인 공부 가능

3 자기 자신만의 스케쥴 앱 사용 가능

# END