

멋쟁이 사자처럼 13기

김서진

프로젝트 계획서

(CAMPUS HELPER)

[illegible]

INDEX

01 프로젝트 주제 + 선정 이유

02 프로젝트 구현 내용, 컨셉

03 활용 라이브러리 및 프레임 워크

04 프로젝트 진행 프로세스

05 프로젝트 목표

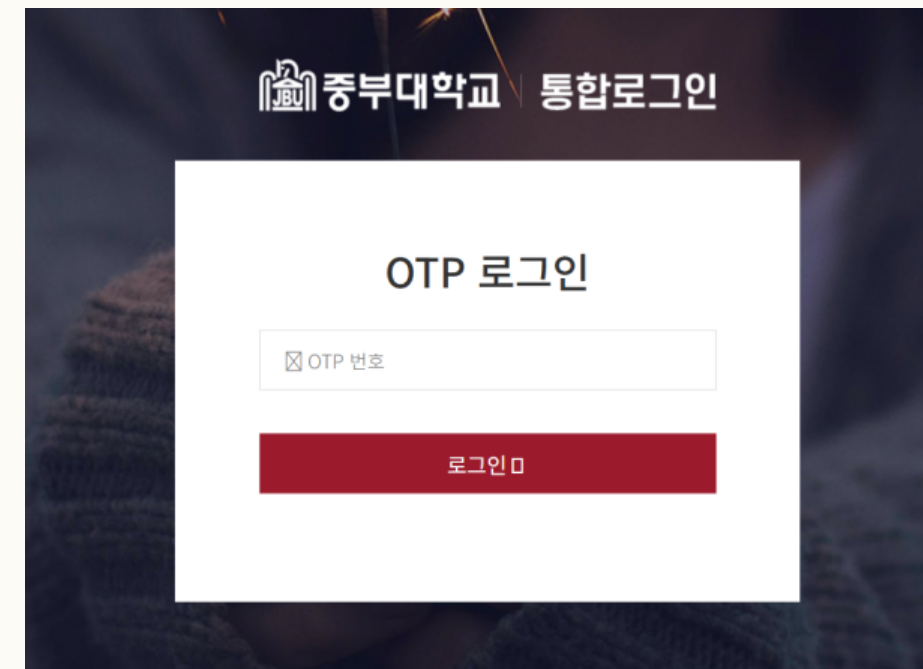
06 기대효과

01 프로젝트 주제 + 선정 이유

주제 : 중부대학교 학생들의 편의를 위해(= 나를 위해)

선정 이유

- 중부대학교 홈페이지에 들어갈때 마다 뜨는 OTP 로그인
- 학식 메뉴를 알아보려고 홈페이지에 들어갔지만 아직 업로드 되지 않은 학식 메뉴글
- lms에 업로드 되어 있는 강의와 과제의 마감시간이 언제인지 까먹었을 때
- Java, kotlin, spring framework 등 써보고 싶었던 프로그램을 쓰기 위해
- 아직 학교 다닐 시간이 많아서 직접 쓰기 위해...



솔직히 너무 많이 뜨는 이 화면...

02 프로젝트 구현 내용, 컨셉

메인 화면

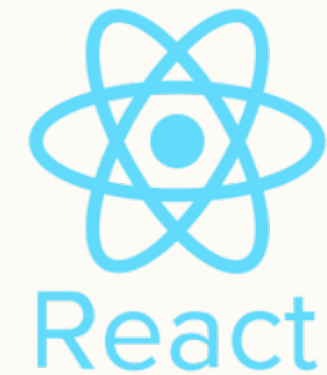


03 활용 라이브러리 및 프레임 워크

백엔드



프론트엔드



04 프로젝트 진행 프로세스

	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월
프로젝트 구상									
프로그램 공부 및 프로젝트 개발									
최종 점검 및 검토									
완성									

05 프로젝트 목표

구상한 기능들을
모두 구현하고
무사히 완성이

01

웹과 앱 모두 구현하고
실제로 사용해보기

02

주변인들에게 배포해보고
피드백을 받은 뒤
개선 및 기능 추가하기

03

06 기대효과

기대 효과 1

OTP 로그인

12341234

로그인

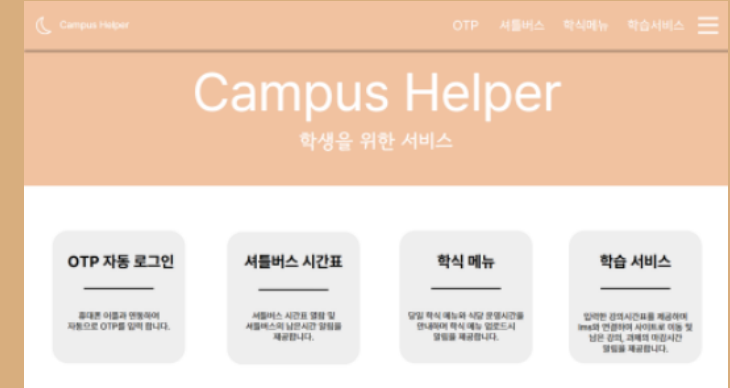
번거로움 감소!

기대 효과 2

Campus Helper 오전 8:30
멋사 과제가 하루 남았어요!



기대 효과 3



Easy!

Thank you!