

마크업 언어, MAUI 뷰

MAUI 실습간 어플리케이션의 View 를 구성하는 XAML 은 마크업 언어의 한 종류 입니다.

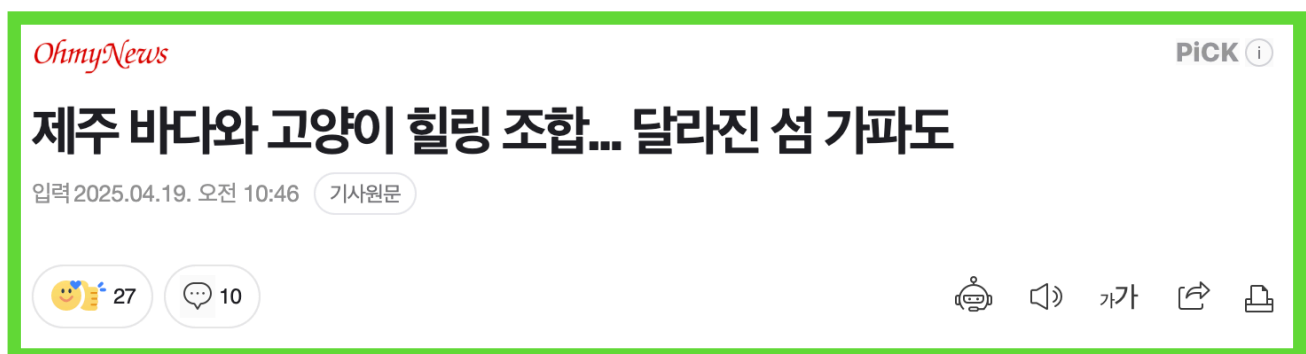
이는 데이터의 구조를 표현하기 위한 언어로, 자체로는 기능하지 않으나 이 구조를 해석하여 여러가지 형태나 계층을 표현할 수 있습니다.

일반적으로 마크업 언어는 코드를 포함하거나 실행되지 않습니다

보편적으로 알려진 마크업 언어는 주로

- * HTML - 웹 페이지 콘텐츠를 표현
- * XML - 프로그램에서 사용할 구조화된 콘텐츠 표현
- * Markdown - 읽거나 쓰기 쉬운 구조의 마크업으로, 흔히 프로젝트에 포함하는 README 파일이 있습니다

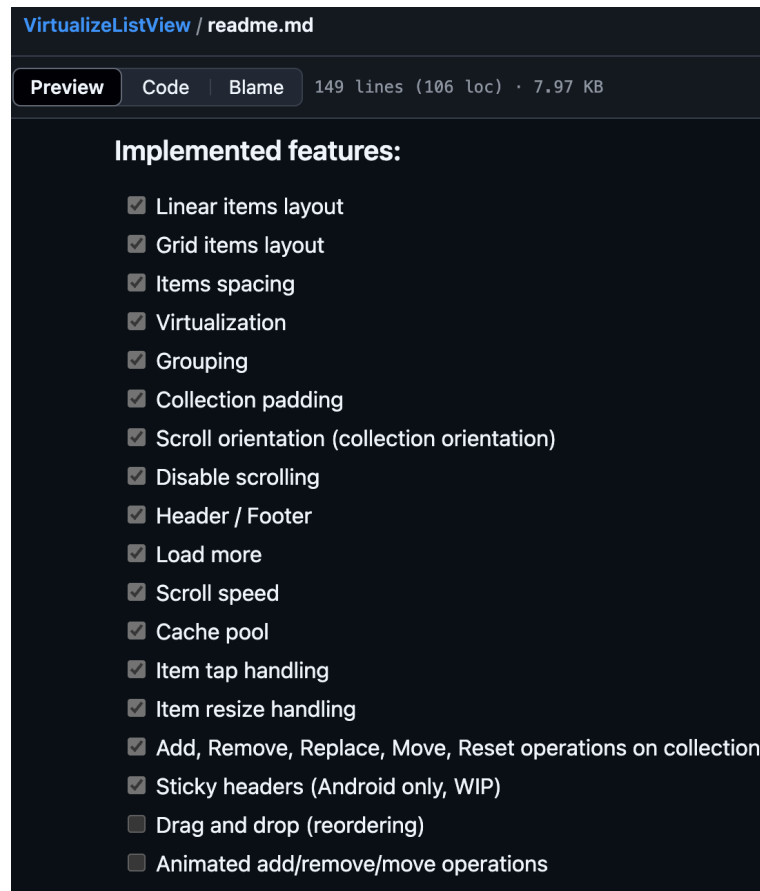
< HTML 로 작성된 웹사이트 렌더링의 예 >



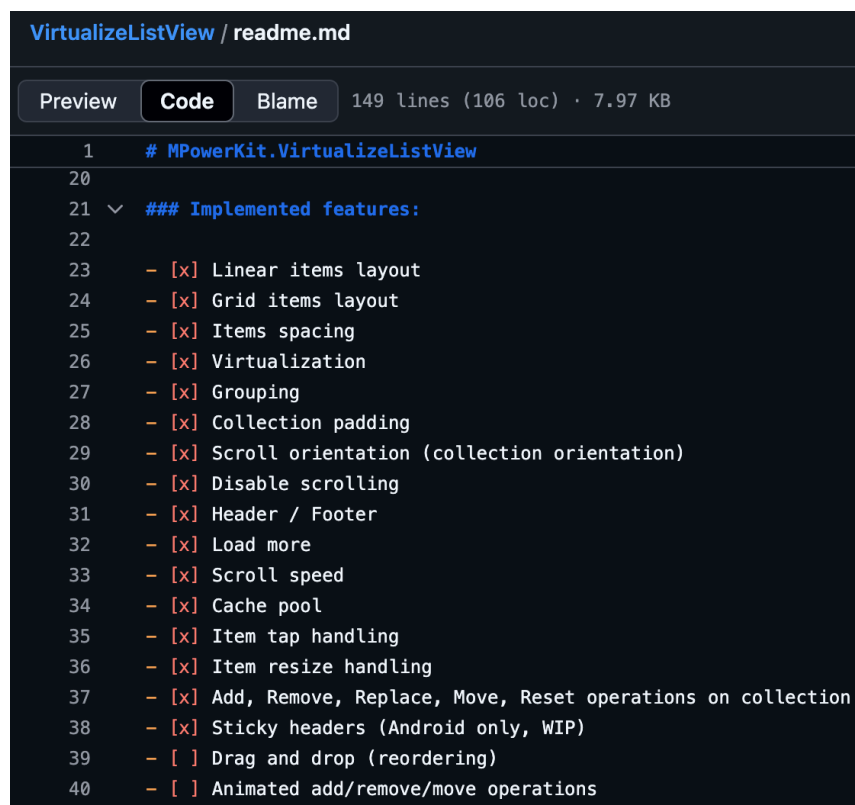
< 위의 기사 제목 부분을 렌더링 하기 위한 HTML 구조 >

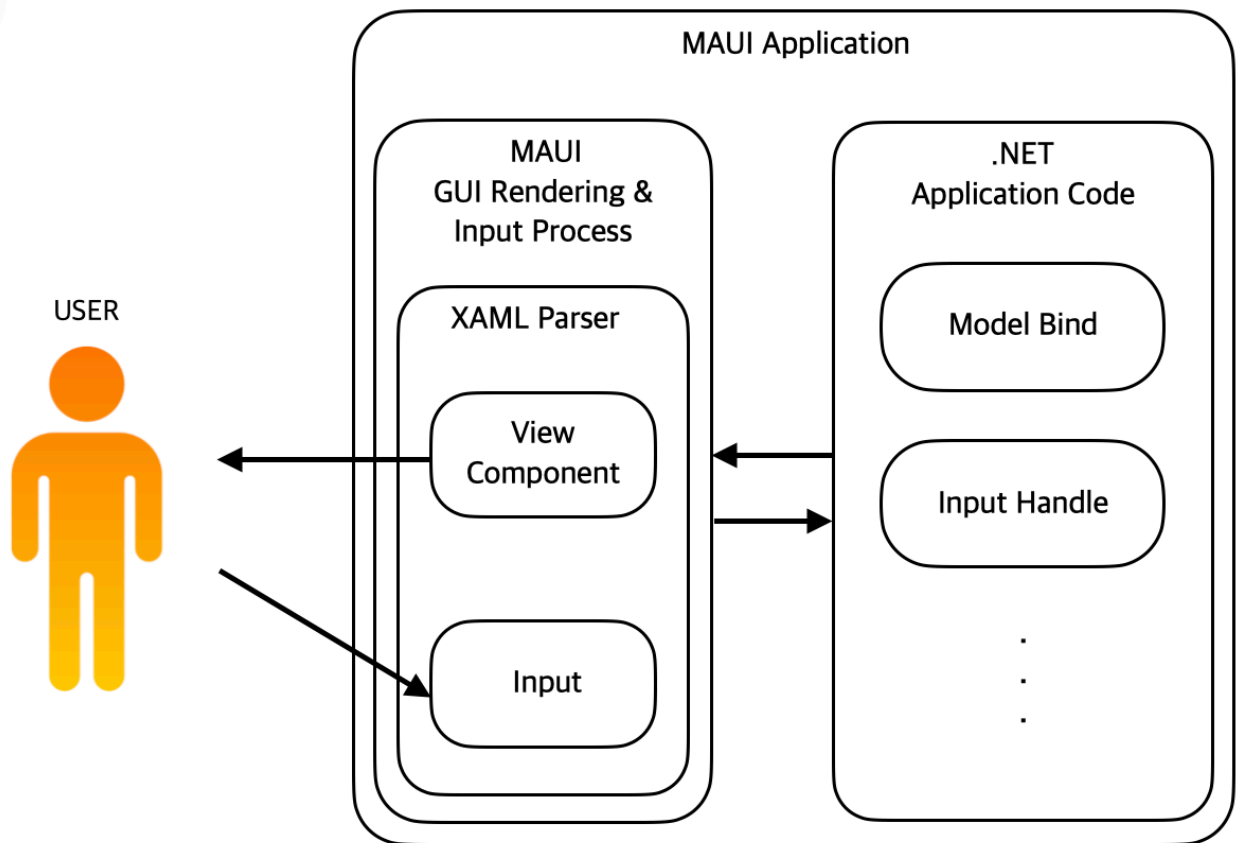
```
1 <div class="media_end_head_title">
2   <h2 id="title_area" class="media_end_head_headline"><span>제주 바다와 고양이 힐링 조합... 달라진 섬 가파도</span></h2>
3 </div>
4 <div class="media_end_head_info nv_notrans">
5   <div class="media_end_head_info_nv_datestamp">
6     <div class="media_end_head_info_nv_datestamp_bunch">
7       <em class="media_end_head_info_nv_datestamp_term">입력</em>
8       <span class="media_end_head_info_nv_datestamp_time _ARTICLE_DATE_TIME" data-date-time="2025-04-19 10:46:14" data-date-time-age-in-minutes="186">2025.04.19. 오전 10:46</span>
9     </div>
10  </div>
11 <div class="media_end_head_info_variety">
12   <div class="media_end_head_info_variety_left" id="commentFontGroup">
13     <div class="media_end_head_info_variety_likeit _LIKE_HIDE as_likeit_improve">
14       <!-- 좋아요 -->
15       <div class="_reactionModule u_likeit nv_notrans" data-sid="NEWS" data-cid="ne_047_0002470314">
16         <a href="javascript:;" class="u_likeit_button _face _LIKE_BUTTON" data-label="recommend" aria-haspopup="true" aria-pressed="false" data-ctrl="RTL.face">
17           <span class="u_likeit_icons _icons">
18             <span class="u_likeit_icon _reaction_zeroface"></span>
19           </span>
20           <span class="u_likeit_text _count">추천</span>
21         </a>
22         <ul class="u_likeit_layer _faceLayer" role="menu">
23           <li class="u_likeit_list useful" role="menuitem">
24             <a class="u_likeit_list_button _button off" data-type="useful" data-log="RTL.useful|RTL.unuseful" href="#" role="button" aria-selected="false" aria-pressed="false">
25               <span class="u_likeit_list_name _label">쓸쓸정보</span>
26               <span class="u_likeit_list_count _count">0</span>
27             </a>
28           </li>
29           <li class="u_likeit_list wow" role="menuitem">
30             <a class="u_likeit_list_button _button off" data-type="wow" data-log="RTL.wow|RTL.unwow" href="#" role="button" aria-selected="false" aria-pressed="false">
31               <span class="u_likeit_list_name _label">흥미진진</span>
32               <span class="u_likeit_list_count _count">0</span>
33             </a>
34           </li>
35         </ul>
36       </div>
37     </div>
38   </div>
39 </div>
```

< 마크다운 - .md (Markdown) 의 Github 도움말 렌더링 예 >



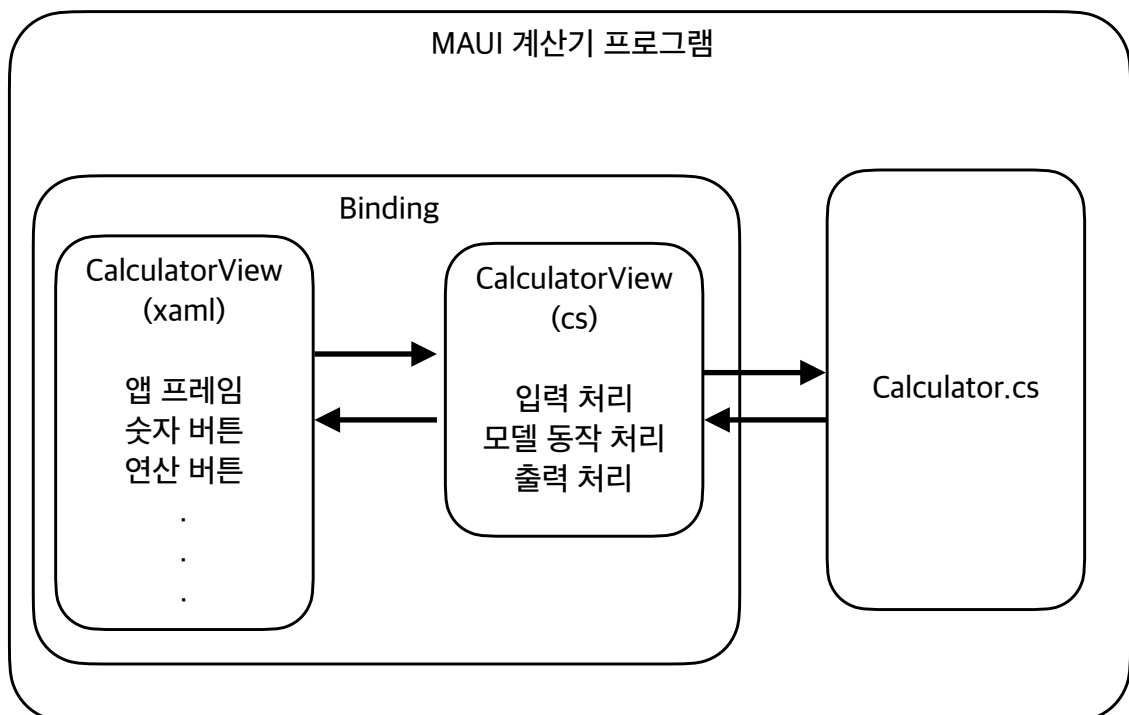
< 위의 마크다운 내용을 렌더링 하는 텍스트 구조>





뷰에서 정의된 ‘모양새’ 이외에, 다루고 있는 **데이터(모델)**를 뷰에서 보여주거나, 뷰에서 조작한 내용을 모델에 반영하는 것을 ‘바인딩’ 한다고 합니다.

MAUI 프레임워크에서는 xaml 과 페어를 이루는 cs 파일로 모델 바인드 과정을 처리 합니다.



MAUI - View

```
XAML 복사

<ContentPage xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
              xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
              x:Class="MyMauiApp.MainPage">

    ...
</ContentPage>
```

프로젝트에서 ContentPage 템플릿을 생성하면, 해당 클래스와 뷰 구조를 정의하는 xaml 파일이 생성됩니다.

이 때,

- *. xmlns - 이 파일에서 연결된 태그들의 네임스페이스를 불러옵니다 (import).
여기서는 maui 라이브러리에서 구조 정의 네임스페이스를 불러왔습니다.
- * xmlns:x - maui 라이브러리의 내장함수로, 요소 지정 사항이 정의되어있습니다
- * x:Class - 이 ContentPage 에 연관된 클래스를 지정합니다

```
C# 복사

namespace MyMauiApp;

public partial class MainPage : ContentPage
{
    public MainPage()
    {
        InitializeComponent();
    }
}
```

XAML 에서 x:Class = "MyMauiApp.MainPage" 선언을 통해, 해당 ContentPage 를 컨트롤할 클래스를 연결합니다.

XAML 은 기본적으로 XML 이며, XML 에서는 브라켓 (<, >) 으로 요소의 타입을 지정합니다. 계층 구조를 유지하기 위해, 타입이 선언되면 슬래시 (/) 를 포함한 선언을 통해 해당 타입의 영역 구조를 정의합니다.

- | | |
|-----------------------|--|
| <타입>내용</타입> | - 내용을 포함하는 일반적 선언 |
| <타입 attribute>내용</타입> | - 속성과 내용을 포함하는 일반적 선언 |
| <타입 attribute /> | - 내용이 없고, 속성만 있는 경우의 self-contained 선언 |
| <!--주석--> | - 주석 |