

6주차 수업 보충

Student.cs

Student 클래스의 기존 생성자를 삭제 했습니다

```
StudentManager > Model > C# Student.cs > Student
namespace StudentManager.Models;

// 데이터 객체 ( model ) 을 정의합니다.
12 references
public class Student{
    4 references
    public string Name;
    4 references
    public string ID;
    4 references
    public float Score;
}
```

StudentListViewModel.cs

뷰모델에서 수행하던 파일 입력을 StudentFactory 의 그것으로 대체 했습니다

```
10 public class StudentListViewModel : INotifyPropertyChanged{
11
12     // ObservableCollection 은 MAUI프레임워크에서 컬렉션의 내용 변화를 View에 알릴 수 있는 특수한 자료구조 입니다.
13     //
14     // 1 reference
15     public ObservableCollection<StudentViewModel> Students {get;private set;}
16     // 3 references
17     public List<StudentViewModel> StudentAsList {get;private set;}
18
19     // 뷰모델이 생성될 때 자료 구성
20     // 1 reference
21     public StudentListViewModel()
22     {
23         PushData();
24     }
25
26     // 초기화 함수를 구성합니다.
27     // 생성자 내부는 최대한 간결하게 유지하도록 합니다.
28     // 1 reference
29     private void PushData()
30     {
31         // 패키지의 Resources / Raw / random_student_data.csv 를 읽기
32         StudentFactory.Instance.InitData(OnModelInitialized,"random_student_data.csv");
33     }
34
35     // 1 reference
36     private void OnModelInitialized(List<Student> datasource)
37     {
38         StudentAsList = new List<StudentViewModel>();
39         for(int i = 0; i < datasource.Count ; i++)
40         {
41             StudentAsList.Add(new StudentViewModel(datasource[i]));
42         }
43         Students = new ObservableCollection<StudentViewModel>(StudentAsList);
44
45         // 데이터를 불러온 후, 뷰에 해당 프로퍼티의 변경을 알립니다.
46         OnPropertyChanged("Students");
47     }
48
49     // 1 reference
50     public event PropertyChangedEventHandler? PropertyChanged;
51
52     // 1 reference
53     public void OnPropertyChanged(string propertyName = null)
54     {
55         PropertyChanged?.Invoke(this, new PropertyChangedEventArgs(propertyName));
56     }
57 }
```

* 실습 진행간 코드 수행이 잘 안되는 경우를 살펴보니, 대부분 네임스페이스 관련 문제였습니다. 네임스페이스 관리를 따로 하지 않으려면, 실습 코드와 동일한 프로젝트 네임으로 유지 해주세요.