

Mid-Term Test Theoretical Part

EEE243 Applied Computer Programming
27 October 2016, 08:00 – 10:50 hrs

Examiner: Dr. Sidney Givigi, PhD

Instructions:

- **Do not turn this page until instructed to do so.**
- You have 170 minutes to complete the test.
- Questions have the values indicated in the centre column.
- This test has two parts.
 - The *theoretical* portion of the test is closed-book, out of a total of 20 marks.
 - The *practical* portion of the test is open-book (you may have course notes and textbook and you may access the internet), and is worth 30 marks.
- You must hand in the *theoretical* exam booklet before you can begin the *practical* part of the test.
- Answer all questions in the test booklet.
- Immediately fill out your name, college number and the number of your workstation on the information card.
- If a question seems unclear, make a *reasonable* assumption, document it, and answer the question as though the assumption were correct. *The examiners will not clarify the meaning of questions during the test.*
- Good luck!

Test de mi-session Partie théorique

GEF243 Programmation informatique appliquée
27 octobre 2016, 08h00–10h50

Examineur: Capt Adrien Lapointe, CD, MSc

Instructions:

- **Ne tournez pas cette page avant l’instruction de l’examineur.**
- Vous avez 170 minutes pour compléter le test.
- Les questions ont les valeurs indiquées dans la colonne centrale.
- Ce test a deux parties.
 - La partie *théorique* est à livre fermé et compte pour 20 points.
 - La partie *pratique* est à livre ouvert (vous avez droit à vos notes, à votre livre et vous pouvez accéder à l’Internet), et compte pour un total de 30 points.
- Vous devez remettre le livret d’examen *théorique* avant de pouvoir commencer la partie *pratique*.
- Répondez à toutes les questions dans le livret d'examen.
- Écrivez immédiatement votre nom, numéro de collège et numéro de station de travail sur la carte d’information.
- Si une question ne vous semble pas claire, faites des suppositions raisonnables, documentez-les et répondez à la question en tenant compte des suppositions. *Les examinateurs ne clarifieront pas le sens des questions pendant le test.*
- Bonne chance!

Beginning of THEORETICAL Portion of Test

1. Explain why an array is a derived type in C.
2. Explain why arrays could be treated as pointers and vice versa. Give code examples of how you could use a pointer to iterate over an array.
3. Explain when `continue` and `break` statements are used. Be precise.
4. The Taylor Series Expansion of a sine function is given by:

$$\sin(x) = \sum_{i=0}^n \frac{(-1)^i}{(2i+1)!} x^{2i+1}$$

Where x is given in radians.

You are asked to implement the sine function in C for any angle expressed in degrees. You already have a predefined constant for PI:

```
#define PI 3.14159
```

Provide C code for the power function $x^y = \text{power}(x, y)$, the factorial function $x! = \text{factorial}(x)$ and the sin function of an angle in degrees as a series with n terms as described above. The functions should have the following prototypes:

- a. `double power(double x, double y);`
- b. `double factorial(int x);`
- c. `double sin(double x, int n);`

Début de la partie THÉORIQUE du test

1. Expliquez pourquoi un tableau est un type dérivé en C.
2. Expliquez pourquoi les tableaux peuvent être traités comme des pointeurs et vice-versa. Donnez un exemple de code montrant comment un pointeur peut être utilisé pour parcourir un tableau.
3. Expliquez quand les énoncés `continue` et `break` sont utilisés. Soyez précis.
4. Le développement en série de Taylor d'une fonction sinusoïdale est donné par:

Où x est donné en radians.

Vous devez implémenter la fonction sinusoïdale en C pour n'importe quel angle donné en degrés. Vous avez déjà une constante PI de définie :

Donnez le code C pour la fonction power $x^y = \text{power}(x, y)$, pour la fonction factorial $x! = \text{factorial}(x)$ et pour la fonction sin d'un angle en degrés comme une série à n termes tel que décrit ci-dessus. Les fonctions devraient avoir les prototypes suivants :

- a. `double power(double x, double y);`
- b. `double factorial(int x);`
- c. `double sin(double x, int n);`

5. Consider the following code.

4 5. Considérez le code suivant.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 // implement the Caesar Cipher
5 void cipher(char *str, int key);
6
7 int main(void) {
8     char str[] = "hello world";
9     cipher(&str, 4);
10    printf("Your encrypted text is: %s\n", str);
11    return 0;
12 }
13
14 void cipher(char *str, int key) {
15     if (key > 25)
16         key = key%25;
17     for (i=0; i<strlen(str); i++) {
18         if (str[i] == ' ')
19             continue;
20         else {
21             str[i] = str[i] + key;
22             if (str[i] > 'z') {
23                 str[i] = 'a' - 1 + str[i] - 'z';
24             }
25         }
26     }
```

The intent of the call to cypher on line 9 is that the content of `str` will be encrypted according to the Caesar Cipher. The Caesar Cipher offsets the characters by a key, i.e. if the key is 1, the text “hello world” will become “ifmmp xpsme”. There are two errors in the program. Identify the errors and suggest a correction for each. After the problems are solved, what would be printed on line 10?

Le but de l’appel à la fonction cypher à la ligne 9 est d’encrypter le contenu de `str` en utilisant le code de César. Le code de César décale un caractère d’une certaine distance (*clé*). Ainsi, si la clé est 1, le texte « hello world » devient « ifmmp xpsme ». Il y a deux erreurs dans le programme. Identifiez les erreurs et suggérez une correction pour chacune. Après avoir corrigé les problèmes, qu’est-ce qui serait affiché par la ligne 10?

6. What is encapsulation?

1 6. Qu’est-ce que l’encapsulation?

7. In your own words define: function declaration, function definition and function call.

2 7. Dans vos propres mots, définissez : déclaration de fonction, définition de fonction et appel de fonction.

End of THEORETICAL Portion of Test

Fin de la partie THÉORIQUE du test