### Mid-Term Test Theoretical Part

EEE243 Applied Computer Programming 23 October 2014, 08:00 – 10:50 hrs

**Examiner**: Dr. W. Greg Philips, CD, PhD, PEng

### **Instructions:**

- Do not turn this page until instructed to do so.
- You have 110 minutes to complete the test.
- Questions have the values indicated in the centre column.
- This test has two parts.
  - The *theoretical* portion of the test is closed-book, out of a total of 20 marks.
  - The practical portion of the test is open-book (you may have course notes and textbook and you may access the internet), and is worth 30 marks.
- You must hand in the *theoretical* exam booklet before you can begin the *practical* part of the test.
- Answer all questions in the test booklet.
- Immediately fill out your name, college number and the number of your workstation on the information card.
- If a question seems unclear, make a reasonable assumption, document it, and answer the question as though the assumption were correct. The examiners will not clarify the meaning of questions during the test.
- Good luck!

# Test de Mi-session Partie théorique

GEF243 Programmation informatique appliquée 23 octobre 2014, 13h40–16h30

Examinateur: Capt Adrien Lapointe, CD, MSc

### **Instructions:**

- Ne tournez pas cette page avant l'instruction de l'examinateur.
- Vous avez 110 minutes pour compléter le test.
- Les questions ont les valeurs indiquées dans la colonne centrale.
- Ce test a deux parties.
  - La partie *théorique* est à livre fermé et compte pour 20 points.
  - La partie pratique est à livre ouvert (vous avez droit à vos notes et à votre livre, et vous pouvez accéder à l'Internet), et compte pour un total de 30 points.
- Vous devez remettre le livret d'examen *théorique* avant de pouvoir commencer la partie pratique.
- Répondez à toutes les questions dans le livret d'examen.
- Écrivez immédiatement votre nom, numéro de collège et numéro de station de travail sur la carte d'information.
- Si une question ne vous semble pas claire, faites des suppositions raisonnables, documentez-les et répondez à la question en tenant compte des suppositions. Les examinateurs ne clarifieront pas le sens des questions pendant le test.
- Bonne chance!

## Beginning of THEORETICAL Portion of Test

- 1. The name of a function can appear in three different contexts (i.e., for three different purposes) in a C program. Give an example of a function name in each of these possible contexts.
- 2. There are three ways to declare a constant value in C: literal constant, pre-processor constant definition, and in-memory constant declaration. Give an example of each.
- 3. How would you structure a module so that some of its functions would be available to other modules, while its remaining functions would be available only within the defining module itself?
- 4. Consider the following code. An ASCII table is attached at the end of the exam.

- 3 1. Le nom d'une fonction peut être utilisé dans trois situations différentes (pour trois buts différents) dans un programme C. Donnez un exemple de nom de fonction dans chacune de ces situations.
- 3 2. Il y a trois façons de déclarer une valeur constante en C: littérale, définies (préprocesseur) et mémoire. Donnez un exemple de chacun.
- 2 3. Comment structuriez-vous un module pour que certaines fonctions soient disponibles à partir d'autres modules tandis que d'autres fonctions ne soient visibles que dans le module où elles sont définies?
- 5 4. Considérez le code suivant. Un tableau ASCII est joint à la fin de l'examen.

```
1 #include <stdio.h>
    #include <string.h>
 3
 4
    int count(char str[]);
 5
 6
    int main(void) {
 7
           char string[] = "Hello World!";
 8
           printf("Count=%d\n", count(string));
 9
           return 0;
10
    }
11
    int count(char str[]) {
           int str length = strlen(str);
12
13
           int count = 0;
           for (int i = 0; i \le str length; <math>i++) {
14
                  (str[i] >= 65 \&\& str[i] <= 90) ? count++ : count;
15
16
           }
17
           return count;
18 }
```

- a. What does the function count do?
- b. Is the array string passed by value or by reference at line 8?
- c. What is the effect of line 15?

- (1) a. Que fait la fonction count?
  - b. Est-ce que le tableau string est passé par valeur ou par référence à la ligne 8?
  - c. Quel est l'effet de la ligne 15?

- 5. Explain the concept of encapsulation.
- 2 5. Expliquez ce qu'est l'encapsulation.
- 6. Consider the following program fragment:
- 6. Considérez le fragment de programme suivant :

```
int a = 5;
 2
   float b = 3.1416;
 3
   int* p_int = NULL;
   int** p p int = NULL;
 5
 6
   *p_int = 17;
 7
    p_{int} = &a;
8
   p float = &b;
   p_p_int = &p_int;
9
   *p_int = 3;
10
11
12 a = (float)(b/(**p_p_int));
```

**(2)** 

**(2)** 

5

- a. Are there any errors in this code that would prevent successful compilation? If yes, indicate which lines.
- b. Assuming any errors identified in part a. have been removed, are there any errors in this code that could cause a program crash at run time? If yes, indicate which lines.
- c. Suppose that any lines you identified in part a. or part b. have been removed from the program fragment. What are the values of each of the four variables after executing the modified code? For pointer variables, you can say "the pointer x points to y."

- a. Y-a-t'il des erreurs dans le code qui empêcheraient la compilation? Si oui, indiquez la ligne où elles se trouvent.
- b. En supposant que des erreurs identifiées dans la partie a. ont été enlevées, y-a-t'il des erreurs dans le code qui entrainerait un plantage du programme à l'exécution? Si oui, indiquez la ligne.
- c. En supposant que les lignes identifiées aux parties a. et b. ont été enlevées. Quelles sont les valeurs de chacune des quatre variables après l'exécution du code modifié? Pour les variables pointeurs, vous pouvez dire « le pointeur x pointe vers y »

End of THEORETICAL Portion of Test

Fin de la partie THÉORIQUE du test

# Decimal - Binary - Octal - Hex – ASCII Conversion Chart

ASCII																																닖
	•	В	Q	ပ	Ф	Φ	<b>-</b>	D	_	-	-	¥	-	Ε	_	0	٥	Ь	_	S	-	J	>	>	×	>	Z	<b>~</b>	-	~	ì	DEI
Hex	9	61	62	63	64	65	99	29	89	69	6A	6B	90	9 9	99	9E	70	71	72	73	74	75	9/	77	78	79	7A	7B	70	70	7E	7F
Octal	140	141	142	143	4	145	146	147	150	151	152	153	154	155	156	157	160	161	162	163	164	165	166	167	170	171	172	173	174	175	176	177
Binary	01100000	01100001	01100010	01100011	01100100	01100101	01100110	01100111	01101000	01101001	01101010	01101011	01101100	01101101	01101110	01101111	01110000	01110001	011110010	01110011	01110100	01110101	01110110	01110111	01111000	01111001	01111010	01111011	01111100	01111101	01111110	01111111
Decimal	96	26	86	66	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	=======================================	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
ASCII	<b>©</b>	A	В	O	٥	ш	ш	ŋ	I	_	7	¥	_	Σ	z	0	۵	Ø	۳	S	<b>-</b>	n	>	>	×	>-	Z	_	_	_	<	I
Hex	40	4	42	43	4	45	46	47	48	49	<b>4</b>	<del>4</del> B	4	4	#	4	20	51	25	23	25	22	26	22	28	29	2 <b>A</b>	2B	2C	2D	2E	5F
Octal	100	101	102	103	104	105	106	107	110	11	112	113	114	115	116	117	120	121	122	123	124	125	126	127	130	131	132	133	134	135	136	137
Binary	01000000	01000001	01000010	01000011	01000100	01000101	01000110	01000111	01001000	01001001	01001010	01001011	01001100	01001101	01001110	01001111	01010000	01010001	0101010	01010011	01010100	01010101	01010110	01010111	01011000	01011001	01011010	01011011	01011100	01011101	01011110	01011111
Decimal	95	92	99	29	89	69	20	71	72	73	74	75	9/	17	78	6/	88	81	85	83	84	82	98	87	88	68	06	91	92	93	94	92
ASCII	SP	_	ä	#	\$	%	≪	,	)	<u> </u>	*	+	-				0	_	7	က	4	2	9	7	80	6			٧	II	٨	<i>د</i> .
Hex ASCII	20 SP	21 !	. "	23 #	24 \$	25 %	26 &	, 22	28 (	29 )	2A *	2B +	2C ,	2D -	2E .	2F /	30 0	31 1	32 2	33 3	34 4	35 5	36 6	37 7	38 8	39 9	3A :	3B ;	3C ×	3D =	3E >	3F ?
Hex	20		042 22 "																	33	064 34 4	35	36		38	39			3C	3D	3E	ЗЕ
		00100001 041 21 !		23	24	25	56			00101001 051 29 )				00101101 055 2D -	00101110 056 2E .					33				00110111 067 37 7	38	71 39		00111011 073 3B ;				
Octal Hex	040 20	041	042	043 23	044 24	045 25	046 26	047	020	051	052	053	054	055	920	057	090	061	062	063 33	064	065 35	98 990	290	070 38	071 39	072	073	074 3C	075 3D	076 3E	077 3F
Binary Octal Hex	00100000 040 20	00100001 041	00100010 042	00100011 043 23	00100100 044 24	00100101 045 25	38 00100110 046 26	00100111 047	00101000 050	00101001 051	00101010 052	43 00101011 053	00101100 054	00101101 055	00101110 056	00101111 057	00110000 060	00110001 061	00110010 062	00110011 063 33	00110100 064	00110101 065 35	00110110 066 36	00110111 067	00111000 070 38	00111001 071 39	00111010 072	00111011 073	00111100 074 3C	00111101 075 3D	00111110 076 3E	00111111 077 3F
Decimal Binary Octal Hex	. 32 00100000 040 20	33 00100001 041	34 00100010 042	35 00100011 043 23	. 36 00100100 044 24	37 00100101 045 25	38 00100110 046 26	. 39 00100111 047	40 00101000 050	41 00101001 051	42 00101010 052	43 00101011 053	44 00101100 054	45 00101101 055	46 00101110 056	47 00101111 057	48 00110000 060	49 00110001 061	50 00110010 062	51 00110011 063 33	52 00110100 064	53 00110101 065 35	54 00110110 066 36	55 00110111 067	56 00111000 070 38	57 00111001 071 39	58 00111010 072	59 00111011 073	60 00111100 074 3C	61 00111101 075 3D	62 00111110 076 3E	63 00111111 077 3F
ASCII Decimal Binary Octal Hex	NUL 32 00100000 040 20	SOH 33 00100001 041	STX 34 00100010 042	ETX 35 00100011 043 23	EOT 36 00100100 044 24	ENQ 37 00100101 045 25	ACK 38 00100110 046 26	BEL 39 00100111 047	BS 40 00101000 050	HT 41 00101001 051	LF 42 00101010 052	VT 43 00101011 053	FF 44 00101100 054	CR 45 00101101 055	SO 46 00101110 056	SI 47 00101111 057	DLE 48 00110000 060	DC1 49 00110001 061	DC2 50 00110010 062	DC3 51 00110011 063 33	DC4 52 00110100 064	NAK 53 00110101 065 35	SYN 54 00110110 066 36	ETB 55 00110111 067	CAN 56 00111000 070 38	EM 57 00111001 071 39	SUB 58 00111010 072	ESC 59 00111011 073	FS 60 00111100 074 3C	GS 61 00111101 075 3D	RS 62 00111110 076 3E	US 63 0011111 077 3F
Hex ASCII Decimal Binary Octal Hex	00 NUL   32 00100000 040 20	01 SOH 33 00100001 041	02 STX 34 00100010 042	03 ETX 35 00100011 043 23	04 EOT 36 00100100 044 24	05 ENQ 37 00100101 045 25	06 ACK 38 00100110 046 26	07 BEL 39 00100111 047	08 BS 40 00101000 050	09 HT 41 00101001 051	0A LF 42 00101010 052	0B VT 43 00101011 053	0C FF 44 00101100 054	0D CR 45 00101101 055	0E SO 46 00101110 056	0F SI 47 00101111 057	10 DLE 48 00110000 060	11 DC1 49 00110001 061	12 DC2 50 00110010 062	13 DC3 51 00110011 063 33	14 DC4 52 00110100 064	15 NAK 53 00110101 065 35	16 SYN 54 00110110 066 36	. 17 ETB 55 00110111 067	18 CAN 56 00111000 070 38	19 EM 57 00111001 071 39	1A SUB 58 00111010 072	1B ESC 59 00111011 073	1C FS 60 00111100 074 3C	1D GS 61 00111101 075 3D	1E RS 62 00111110 076 3E	1F US 63 0011111 077 3F