

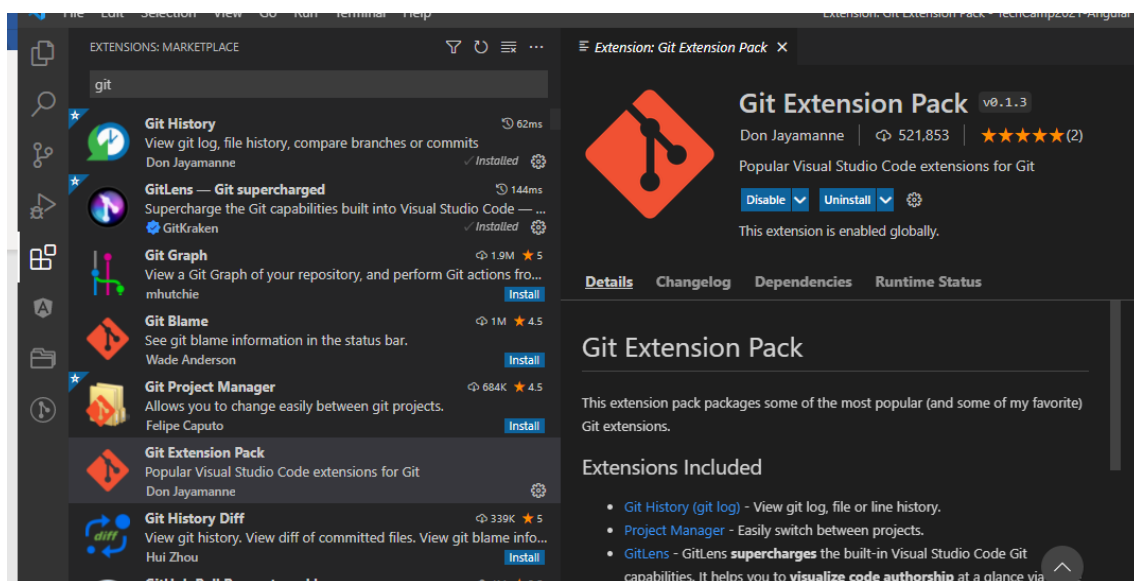
Práctica TechCamp 2021 – Angular

1- Clonación de proyecto desde GitHub:

Se utilizará la plantilla proporcionada en el repositorio de GitHub:

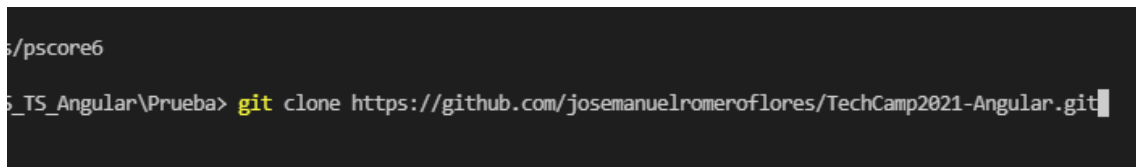
<https://github.com/josemanuelromeroflores/TechCamp2021-Angular.git>

Para facilitar la clonación y subida del proyecto tras la práctica (explicación en punto 4) se puede agregar la extensión 'Git extensión Pack' al angular code desde la tienda de extensiones:



Tras la instalación, abrir con el visual code la carpeta donde se clonará la plantilla del proyecto y abrir un terminal. Ejecutar el comando de clonación del proyecto en la carpeta local donde se mapeará. (Para ello es necesario haber instalado previamente la herramienta de git desde la página oficial, puedes encontrar el enlace en el grupo del teams)

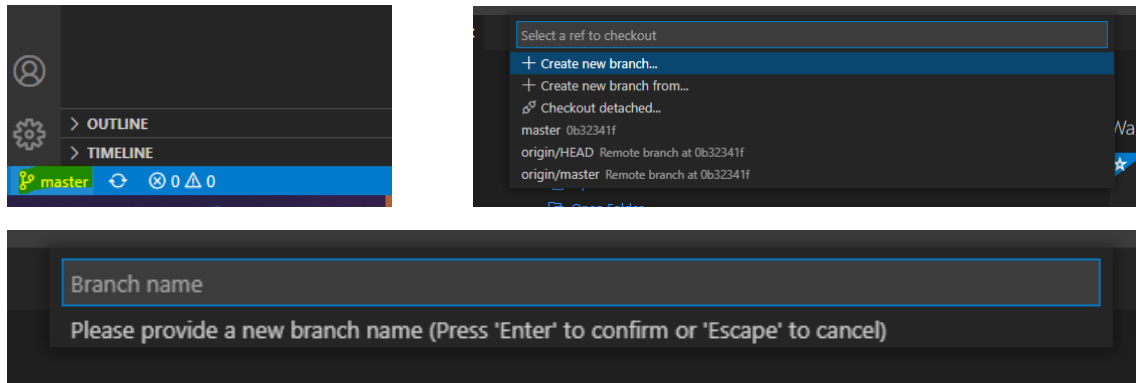
git clone https://github.com/josemanuelromeroflores/TechCamp2021-Angular.git



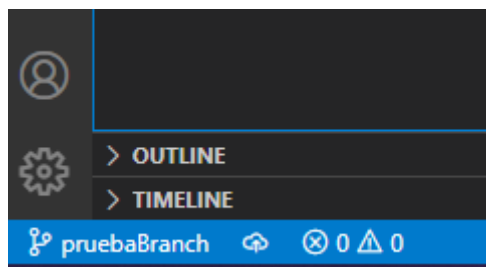
Acceder a la nueva carpeta mapeada:

```
cd .\TechCamp2021-Angular\
```

Antes de empezar con la práctica, crearemos una nueva Branch o rama sobre la que trabajaremos para tener separados los distintos proyectos de los demás compañeros a la hora de realizar la subida. Pulsaremos sobre master y en el desplegable seleccionemos 'Create new branch'. Especificar el nombre de la Branch tal que "nombre-apellido1-apellido2" y pulsar enter.



Con esto se habrá creado una nueva Branch:



En este punto ya tendremos la plantilla de la práctica en nuestro repositorio local junto con nuestro Branch donde podremos trabajar sin problemas :D

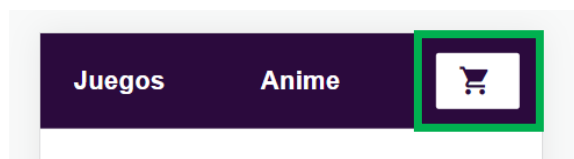
2- Ejercicios:

Haciendo uso de la plantilla, previamente mapeada en nuestro local, se procederá a realizar los siguientes ejercicios a evaluar:

- **Instalación de paquetes:** En primer lugar, es necesario instalar las librerías que nos proporciona angular. Al clonar el proyecto no se han incluido las librerías ya que toda su configuración se encuentra definida en los archivos de configuración del proyecto, luego es necesario realizar el comando de instalación de librerías en nuestra raíz del proyecto.

Si todo ha ido bien, será posible ejecutar y debuggear el proyecto con su comando correspondiente y con el CLI, mostrándo la app en funcionamiento:

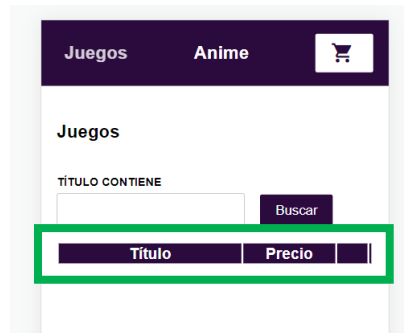
- **Definición de ruta en botón:** El botón del carrito en el navbar no esta redirigiendo a su página. ¿Dónde y cómo hay que configurarlo para que redirija a la página del carrito de la compra?



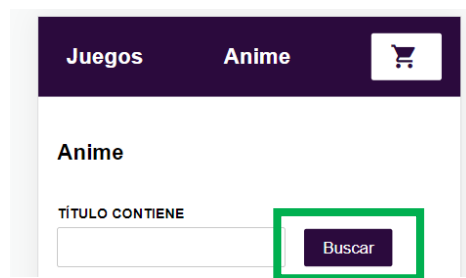
- **Mostrar precios de juegos:** No se están mostrando los precios de los juegos ¿Puede ser que falte o este mal el binding de la propiedad? Recuerda que debe de establecerse en euros.



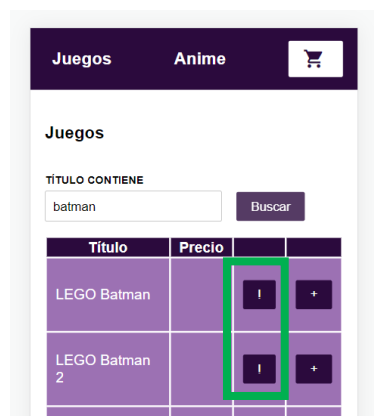
- **Ocultar tabla sin registros:** Las tablas de listas de juegos, lista de animes y tiendas en detalle del juego están mostrando su cabecera aun sin haber registros. ¿No hay una manera con directivas de ocultarla?



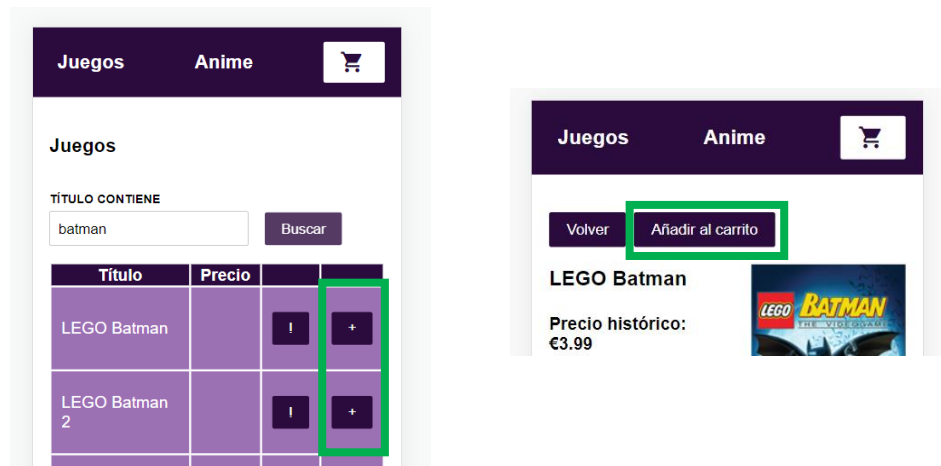
- **Realizar búsqueda de registros en anime:** El botón de 'Buscar' en la lista de anime no funciona. ¿Qué le ocurrirá a la función que invoca con el evento binding?



- **Mostrar pop-up de notificación de juego:** En el listado de juegos, el botón de notificar no esta mostrando el pop-up con el mensaje correspondiente. ¿Se estarán pasando correctamente los parámetros entre componentes?



- **Añadir producto al carrito:** Tanto el botón del listado como el de detalle en los juegos no están añadiendo los productos al carrito. ¿Estará llamándose y añadiéndose el componente al servicio del carrito correctamente?



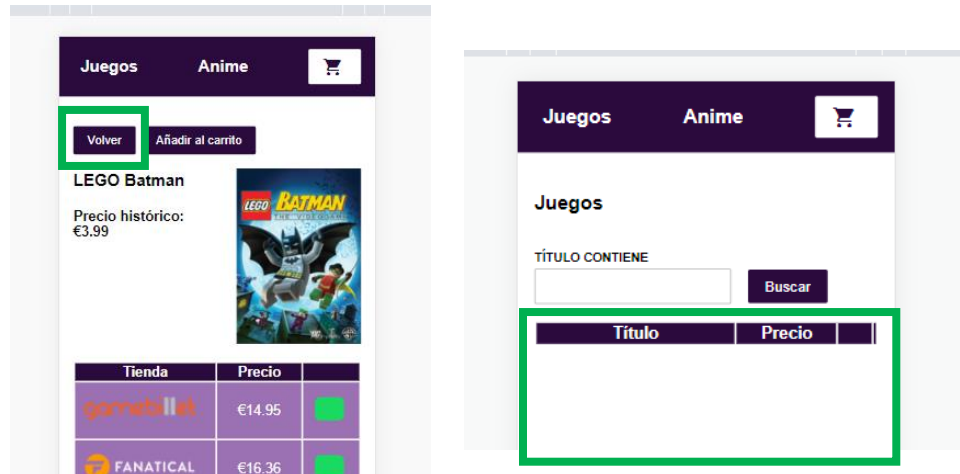
- **Creación del componente 'PageNotFound':** La aplicación tiene actualmente definida una serie de rutas y su configuración correspondiente, pero no existe un control de ruta para casos de rutas inexistentes.

Se creará un nuevo componente que servirá para redireccionar a su página en todos los casos de rutas no existentes. Para ello, se puede crear el componente de forma manual o con su correspondiente comando del cli. Aspectos a tener en cuenta:

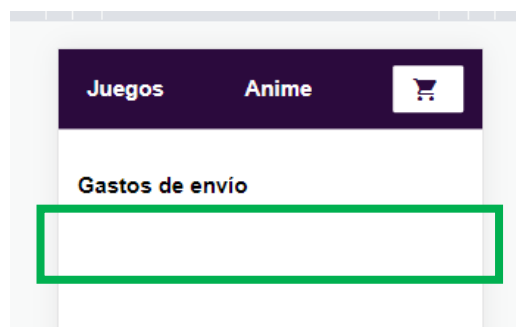
- 1) ¿Dónde se debe crear el componente? Recuerda que este va a ser compartido en todos los puntos de la aplicación.
- 2) ¿Es necesario establecer un nuevo registro de rutas en el módulo principal de rutas AppRoutingModuleModule? ¿Cómo se establece el 'path' para que tenga en consideración cualquier ruta? ¿En qué posición debe de ponerse el registro?
- 3) Al crear un componente, ¿Debe de añadirse de alguna forma en algún modulo? ¿En qué módulo?

3- Ejercicios Avanzados:

- **Mostrar listado con última búsqueda realizada:** Desde el detalle de juegos, al pulsar el botón de volver, no esta apareciendo el listado de juegos con la última búsqueda realizada antes de acceder al detalle del juego. ¿Se estará pasando correctamente el parámetro en la query al volver?



- **Obtener listado de gastos de envío:** En la pantalla de gastos de envío no se están obteniendo los datos correspondientes. Los datos se encuentran definidos en el archivo json 'assets/shipping.json' y deberían de obtenerse a través del proceso http de forma similar a como se obtienen los juegos y anime. ¿En qué servicio debería codificar la función con la llamada?

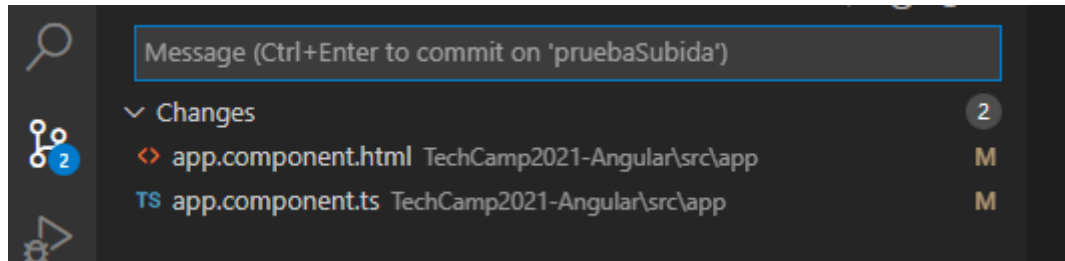


NOTA 1: Tanto los juegos como los anime se están recibiendo a través de una API externa mediante el servicio de Http. Para este ejercicio los gastos los recibiremos desde ese archivo contenido en nuestro proyecto.

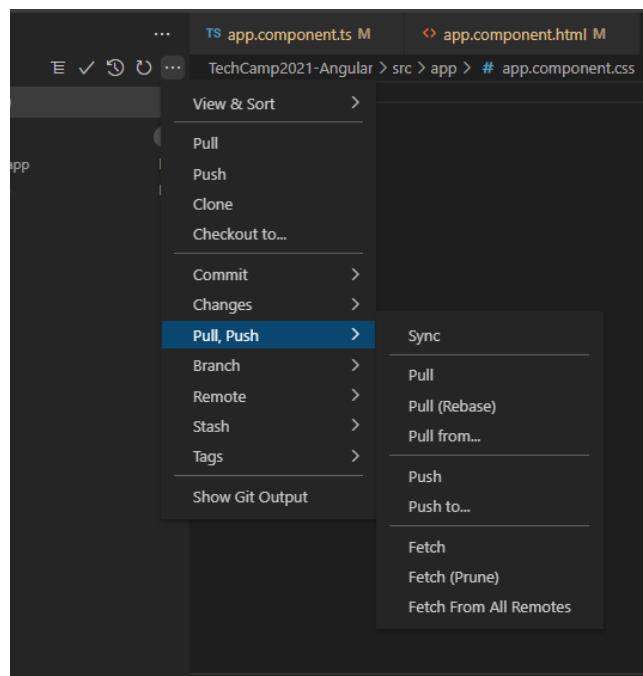
NOTA 2: El HTML se ha comentado. Descomentar y obtener según los parámetros que pide el HTML.

4- Subida de proyecto:

A la hora de realizar la subida del proyecto, asegurar que el Branch corresponde con el vuestro tal y como se comentó en el [punto 1](#). En la pestaña de repositorios los cambios que se han realizado:

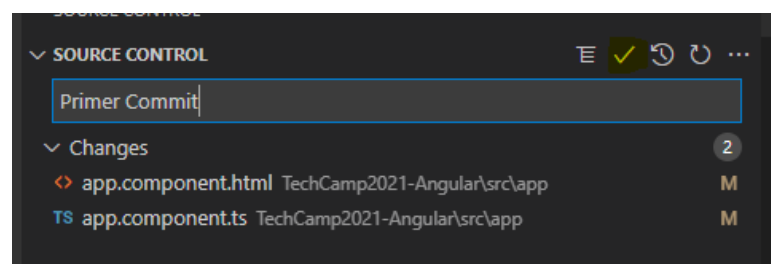


Realizar un Sync dentro de Pull, Push:

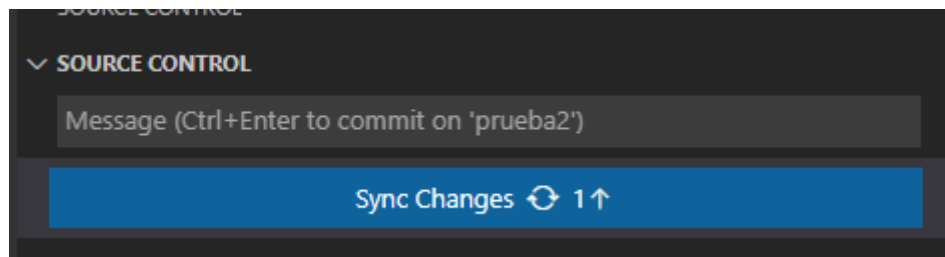


Si es la primera vez que se realiza la subida con el nuevo branch, aparecerá un mensaje advirtiéndote que no existe el Branch y si se quiere crear. Pulsar en OK

Posteriormente, realizar el commit añadiendo el mensaje y pulsando el tick



Por último, finalizar el push con la sincronización (realiza tanto el pull como el push)



Con esto ya se habrá finalizado la subida de ficheros en el Branch. Entrar en el repositorio desde la web y asegurar que vuestro Branch y cambios se han subido correctamente:

<https://github.com/josemanuelromeroflores/TechCamp2021-Angular>

