# Universidad Nacional de San Agustín Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Fundamentos de Programación II Tema N° 13:

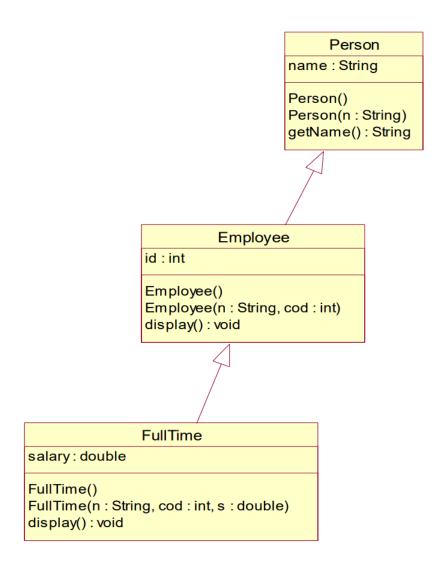
## POO - Agregación, Composición y Herencia III

Nombre: Jhonatan Benjamin Mamani Céspedes CUI: 20232188

Link de GitHub: <a href="https://github.com/JBenjamin01/fp2-24b">https://github.com/JBenjamin01/fp2-24b</a>

#### **Ejercicio 1:**

1. Completar la implementación de las clases y un main() que cree y use un objeto de cada clase: FullTime, Employee y Person, y que muestre los valores de sus atributos.



#### Clase Person.java:

```
public class Person {
       private String name;
       // En el constructor vacío le estoy añandiendo un valor por defecto
       public Person() {
           this.name = "No tiene Nombre";
       }
       public Person(String n) {
           this.name = n;
       public String getName() {
           return name;
       }
       public void display() {
           System.out.println("Nombre: " + name);
       }
   }
```

## Clase Employee.java:

```
public class Employee extends Person {
   private int id;

public Employee() {
    super(); // Llamo al constructor por defecto de Person (para su nombre)
    this.id = 0;
}

// Constructor con parámetros

public Employee(String n, int cod) {
   super(n); // Aquí Llamo al constructor de Person con parámetro
   this.id = cod;
}

@Override
public void display() {
   super.display(); // Uso tambien el método display() de Person
   System.out.println("ID: " + id);
}
```

#### Clase FullTime.java:

```
public class FullTime extends Employee {
       private double salary;
       public FullTime() {
           super();
           this.salary = 0.0;
       }
       // Constructor con parámetros
       public FullTime(String n, int cod, double s) {
           super(n, cod);
           this.salary = s;
       @Override
       public void display() {
           super.display();
           System.out.println("Salario: " + salary + " soles");
   }
```

# Clase Main.java:

```
public class Main {
       public static void main(String[] args) {
           // Objeto de la clase Person
           Person p = new Person("Jhonatan");
           System.out.println("Información del objeto Person:");
           p.display();
           System.out.println();
           // Objeto de la clase Employee
           Employee e = new Employee("Benjamin", 81556132);
           System.out.println("Información del objeto Employee:");
           e.display();
           System.out.println();
           // Objeto de la clase FullTime
           FullTime f = new FullTime("Pepe", 56713418, 3502.70);
           System.out.println("Información del objeto FullTime:");
           f.display();
       }
20 }
```

#### Consola:

```
PS C:\Users\jhona\OneDrive\Documentos\University\Universidad
ad Nacional de San Agustín\2nd Year\Segundo Semestre\Fundame
ming\Code\User\workspaceStorage\7345bf8761ac985a6bc8d0abeccd:
Información del objeto Person:
Nombre: Jhonatan

Información del objeto Employee:
Nombre: Benjamin
ID: 81556132

Información del objeto FullTime:
Nombre: Pepe
ID: 56713418
Salario: 3502.7 soles
```

### **Diagrama UML:**

