Universidad Nacional de San Agustín Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Fundamentos de Programación II Tema N° 19:

Interfaces Gráficas de Usuario II

Nombre: Jhonatan Benjamin Mamani Céspedes CUI: 20232188

Link de GitHub: https://github.com/JBenjamin01/fp2-24b

Ejercicio 1:

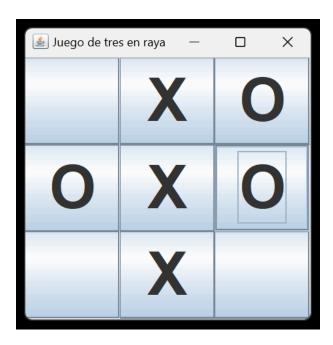
JUEGO DE TRES EN RAYA

- 1. Crear un programa que muestre una grilla de 3x3, llenado con botones en blanco
- 2. Cuando se clickee el primer botón, que el texto del botón cambie a X, subsecuentemente al ir clickeando los botones se debería marcar un O, luego un X, alternadamente

Clase TresEnRaya.java:

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
public class TresEnRaya extends JFrame {
    private JButton[][] buttons = new JButton[3][3];
    private boolean turnoDeX = true;
    public TresEnRaya() {
      setTitle("Juego de tres en raya");
       setSize(300, 300);
       setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
       setLayout(new GridLayout(3, 3));
        initializeButtons();
        setVisible(true);
    private void initializeButtons() {
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            for (int j = 0; j < 3; j++) {
    buttons[i][j] = new JButton("");</pre>
                 buttons[i][j].setFont(new Font("Arial", Font.BOLD, 60));
                buttons[i][j].addActionListener(new ButtonClickListener());
                 add(buttons[i][j]);
    private class ButtonClickListener implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            JButton buttonClicked = (JButton) e.getSource();
```

Interfaz:



Ejercicio 2:

1. Todo el programa funcional de la calculadora. Usar layout managers embebidos.



Clase MathCalculator.java:

```
import javax.swing.*;
   import java.awt.event.ActionEvent;
   import java.awt.event.ActionListener;
   public class MathCalculator extends JFrame {
       private JTextField entrada, resultadoRaiz, resultadoLogaritmo;
       public MathCalculator() {
          setTitle("Math Calculator");
           setSize(350, 130);
           setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
           setResizable(false);
           setLayout(null);
           // Configuración de componentes
           JLabel etiquetaEntrada = new JLabel("x:");
           etiquetaEntrada.setBounds(10, 15, 20, 25);
           entrada = new JTextField();
           entrada.setBounds(40, 15, 120, 25);
           JButton botonRaiz = new JButton("sqrt x");
           botonRaiz.setBounds(185, 15, 75, 25);
           resultadoRaiz = new JTextField();
           resultadoRaiz.setBounds(270, 15, 60, 25);
           resultadoRaiz.setEditable(false);
           JButton botonLog = new JButton("log x");
           botonLog.setBounds(195, 55, 65, 25);
           resultadoLogaritmo = new JTextField();
           resultadoLogaritmo.setBounds(270, 55, 60, 25);
           resultadoLogaritmo.setEditable(false);
           add(etiquetaEntrada);
           add(entrada);
           add(botonRaiz);
           add(resultadoRaiz);
           add(botonLog);
           add(resultadoLogaritmo);
           botonRaiz.addActionListener(new ActionListener() {
               @Override
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       double x = Double.parseDouble(entrada.getText());
                       resultadoRaiz.setText(String.valueOf(Math.sqrt(x)));
                   } catch (NumberFormatException ex) {
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Por favor ingrese un número válido.");
           botonLog.addActionListener(new ActionListener() {
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                       double x = Double.parseDouble(entrada.getText());
                       if (x <= 0) {
                           JOptionPane.showMessageDialog(null,
                                               "El logaritmo no está definido para valores menores o iguales a 0.");
                       } else {
                           resultadoLogaritmo.setText(String.valueOf(\underline{Math.log(x))});\\
                   } catch (NumberFormatException ex) {
                       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Por favor ingrese un número válido.");
```

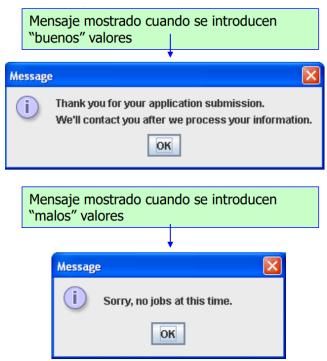
Interfaz:



Ejercicio 3:

1. Aplicación para acceder a un trabajo. Accede si tiene alguna habilidad al menos, es buen ciudadano y su sueldo es menor a 100000





Clase JobApplicationForm.java:

```
import javax.swing.*;
   import java.awt.*;
   import java.awt.event.ActionEvent;
   import java.awt.event.ActionListener;
   public class FormularioSolicitudEmpleo extends JFrame {
       private JCheckBox certificadoJava, experienciaHelpDesk, buenCafe;
       private JRadioButton ciudadanoCumplidor, criminalViolento;
       private JComboBox<String> comboSalario;
       private JButton botonEnviar;
       public FormularioSolicitudEmpleo() {
           setTitle("Job Application Form");
           setSize(300, 300);
           setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
           setLayout(null); // Para replicar la colocación absoluta
           JLabel etiquetaHabilidades = new JLabel("Skills (check all that apply):");
           etiquetaHabilidades.setBounds(20, 10, 200, 20);
           add(etiquetaHabilidades);
           certificadoJava = new JCheckBox("Java Sun certified");
           certificadoJava.setBounds(20, 35, 200, 20);
           add(certificadoJava);
           experienciaHelpDesk = new JCheckBox("help-desk experience");
           experienciaHelpDesk.setBounds(20, 60, 200, 20);
           add(experienciaHelpDesk);
           buenCafe = new JCheckBox("able to make good coffee");
           buenCafe.setBounds(20, 85, 200, 20);
           add(buenCafe);
           JLabel etiquetaEstadoComunitario = new JLabel("Community standing:");
           etiquetaEstadoComunitario.setBounds(20, 110, 200, 20);
add(etiquetaEstadoComunitario);
           ciudadanoCumplidor = new JRadioButton("law-abiding citizen");
           ciudadanoCumplidor.setBounds(20, 135, 200, 20);
           ciudadanoCumplidor.setSelected(true);
           add(ciudadanoCumplidor);
           criminalViolento = new JRadioButton("violent criminal");
           criminalViolento.setBounds(20, 160, 200, 20);
             d(criminalViolento)
            ButtonGroup grupoEstadoComunitario = new ButtonGroup();
            grupoEstadoComunitario.add(ciudadanoCumplidor);
            grupoEstadoComunitario.add(criminalViolento);
            JLabel etiquetaSalario = new JLabel("Salary requirements:");
            etiquetaSalario.setBounds(20, 185, 200, 20);
            add(etiquetaSalario);
            String[] opcionesSalario = {"$20,000-$59,000", "$60,000-$99,000", "$100,000+"};
            comboSalario = new JComboBox<>(opcionesSalario);
            comboSalario.setBounds(20, 210, 150, 20);
           add(comboSalario);
           botonEnviar = new JButton("Submit");
            botonEnviar.setBounds(180, 210, 80, 20);
            add(botonEnviar);
```

botonEnviar.addActionListener(new ActionListener() {
 @Override
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {

Interfaz:

