

[illegible]

QuickSort

256	458	365	298	43	648	i	c	m
						1		

Selección directa

256	458	365	298	43	648	i	c	m
43	458	365	298	256	648	1	5	1
43	256	365	298	458	648	2	4	1
43	256	298	365	458	648	3	3	1
43	256	298	365	458	648	4	2	1
43	256	298	365	458	648	5	1	1

total: 5 intercambios/movimientos

quicksort hace mucho mas movimientos

Heapsort

256	458	365	298	43	648	i	c	m
256	458	365	298	43	648	3	1	0
256	43	365	298	458	648	2	1	1
43	256	365	298	458	648	1	1	0
648	256	365	298	458	43	6		
256	648	365	298	458	43	6		
256	298	365	648	458	43	6		
458	298	365	648	256	43	5		
298	458	365	648	256	43	5		
648	458	365	298	256	43	4		
365	458	648	298	256	43	4		
648	458	365	298	256	43	3		
458	648	365	298	256	43	3		
648	458	365	298	256	43	2		

obtener mediana			
orden n^2 si hago burbuja y despues agarro el del medio	$n^2 * \log N$		
agarro el primero, medio y ultimo y hago el promedio. Orden 1 pero no es muy eficaz en el uso del algoritmo		si no estan duplicados te asegura que no caes el peor caso.	
		Si justo son el mismo enotnces hago el mismo valor. Siempre el peor caso es que se repita.	
hago el promedio de los elementos $O(N)$			
la probabilidad de caer en el peor caso es $1/n$			
la probabilidad de caer en un caso distinto del peor es $n-2/n$		esto es en una llamada de encuentra el pivote	
el pivote es aleatorio	orden 1	lo acoto al i,j que estoy usando	cada vez la probabilidad es mas grande $n-2/n * n-2/n$ (num mas cerca de uno?)
?			