

# UNIDAD TEMÁTICA 1: Introducción a JAVA

## PRÁCTICOS INDIVIDUALES 1

### PARTE 1 (sin computadora)

#### EJERCICIO 1

Dado el siguiente programa:

```
public static void zoop () {  
    baffle ();  
    System.out.print ("Vos zacata ");  
    baffle (); }  
public static void main (String[] args) {  
    System.out.print ("No, yo ");  
    zoop ();  
    System.out.print ("Yo ");  
    baffle ();  
}  
public static void baffle () {  
    System.out.print ("pac");  
    ping ();  
}  
public static void ping () {  
    System.out.println (".");  
}
```

¿Cuál es la salida? Sé preciso acerca de dónde hay espacios y dónde hay nuevas líneas. Indicar cuál es la respuesta más correcta: (\n denota nueva línea)

Respuesta

“No, yo pac. (/n)

Vos zacata pac. (/n)

Yo pac. (/n) ”

## EJERCICIO 2

Dado el siguiente código fuente:

```
public class Zumbido {  
    public static void desconcertar (String dirigible) {  
        System.out.println (dirigible); 5  
        sipo ("ping", -5); 6  
    }  
    public static void sipo (String membrillo, int flag) {  
        if (flag < 0) { 2 7  
            System.out.println (membrillo + " sup"); 8  
        } else {  
            System.out.println ("ik"); 3  
            desconcertar (membrillo); 4  
            System.out.println ("muaa-ja-ja-ja"); 9  
        }  
    }  
    public static void main (String[] args) {  
        sipo ("traqueteo", 13); 1  
    }  
}
```

a) ¿Cuál es la primera sentencia que se ejecuta?

La primera sentencia que se ejecuta es “if (flag < 0)...”

b) Escribir un número 2 al lado de la segunda sentencia, un 3 al lado de la que se ejecuta en tercer lugar, y así siguiendo hasta el final del programa. Si una sentencia se ejecuta más de una vez, puede que termine con más de un número al lado.

### EJERCICIO 3

Muchos cálculos pueden ser expresados de manera concisa usando la operación “**multsuma**”, que toma tres operandos y computa  $a*b + c$ . Algunos procesadores incluso proveen una implementación de hardware para esta operación para números de punto flotante.

Crear un nuevo programa llamado **Multsuma.java**. Escribir un método llamado **multsuma** que toma tres doubles como parámetros y que imprime el resultado de multisumarlo.

Escribir un método **main** que testee **multsuma** invocándolo con unos pocos parámetros simples, como por ejemplo 1.0, 2.0, 3.0, y después imprima por consola el resultado, que en ese caso debería ser 5.0.