

Modela la situación del mundo real de la gestión de alquiler de coches por parte de una empresa de alquiler.

Identifica a las distintas entidades participantes del mundo real así como los datos que recogerías de cada una de ellas y las interrelaciones entre ellas teniendo en cuenta que tenemos que llevar una gestión de la flota de coches, de las marcas de éstos y del tipo de estos (turismo, SUV, VAN, Furgoneta, ...).

Cuando se alquile un coche se debe saber el estado en el que está (si tiene algún desperfecto y cuál) y los Kms actuales. A la devolución también se debe anotar esta información.

Escribe tu modelización en un fichero con tus palabras y los más claramente posible para que lo puedan entender tus compañeros.

Cliente :

- Nombre y apellidos
- Fecha de nacimiento
- Correo electrónico
- Número de teléfono
- Dirección
- Documento de identificación
- Método de pago

Coche:

- Número identificativo del vehículo
- Matrícula
- Marca del coche
- Modelo del coche
- Tipo de coche (turismo, SUV, furgo, etc.)
- Kilometraje inicial
- Estado del coche (condiciones, desperfectos si los hubiera)
- Seguro del coche

Registro del Alquiler:

- Fecha y hora de inicio del alquiler
- Fecha y hora de finalización del alquiler
- Kilometraje hecho
- Estado del coche al final del alquiler (desperfectos, daños, etc.)