



Jurrien Brondijk

brondijkjurrien@gmail.com - +31 06 31777700 - [LinkedIn](#) - [Portfolio](#)
20/05/1998 – Oosterhout (NB)

Profiel:

Ik ben recent afgestudeerd Industrial Designer. Tijdens mijn studie ben ik veel bezig geweest met (educatieve) games en interactieve media. Ik ben goed in staat de wensen van diverse stakeholders te begrijpen, en terug te laten komen in het eindproduct. Ik heb een goed oog voor detail en probeer mogelijk knelpunten vroeg in het proces te identificeren en aan te pakken.

Opleidingen:

2020-2022 WO - Industrial Design (Master) - Technische Universiteit Eindhoven

2016-2020 WO - Industrial Design (Bachelor) - Technische Universiteit Eindhoven

2010-2016 VWO - Technasium (NT&NG) - Newman College Breda

Ervaring:

2022-heden – IT Traineeship bij Rabobank (via Calco)

Nadat ik mijn diploma had gehaald wilde ik verder de IT in duiken om te zien of dit mij lag. Ik kwam terecht als “full stack dev-ops engineer” bij de Rabobank waar ik

2021-2022 – Afstudeerproject bij Safaripark Beekse Bergen

Het ontwerpen en uitwerken van 5 verschillende interactieve, educatieve spellen om op de mobiele telefoon te spelen in de diertuin. De prototypes van deze spellen zijn te vinden op mijn [portfolio](#).

2018-2019 – Stage Gameplay Programmeur bij Enversed Studios

Het implementeren van nodige gameplay functionaliteiten in diverse virtual reality applicaties (industriële, training, entertainment en edutainment).

Vaardigheden:

Programmeren

Unreal Engine (blueprints)
Unity (C#)
HTML
SCSS
TypeScript
Angular

Brainstormen

Prototypes maken
Samenwerken
Presenteren/Pitchen
Videobewerking
Tekenen/Schetsen

Talen:

Nederlands (vloeiend)
Engels (vloeiend)

Hobbies:

Gamen
Dierentuinen bezoeken, filmen en ontwerpen