
Table of Contents

Bullet_Impact	1
Definir Geometria del Objetivo	1
Asignacion de defectos puntuales en Objetivo	2
Constantes del Material Objetivo	2
Definir Geometria del Proyectoil	3
Constantes del Material Proyectoil	4
Alocacion de Matrices Requeridas para calculos	4
Asignacion Selectiva de Propiedades	5
Asignacion de condiciones iniciales	5
Representacion de condiciones iniciales	5
Inicio de Simulacion	6
Recorrido principal en el tiempo	7
Recorrido en las particulas del Target	7
Recorrido en las particulas del Bullet	10
Criterio de falla de Von Mises	11
Graficas	12
Comentarios JC	22

Bullet_Impact

Simulacion de impacto

Marzo 18 - 2015

Author: **J. Camilo Alfonso R.**

Codigo basado en rutinas de Ing. **Daniel Luna**

Profesor Asesor: **Andres Gonzalez Mancera**

Problema Especial IMEC

Simulacion de impacto entre proyectil ductil y objetivo fragil

Disponible en repositorio publico [SPH](#)

Se omiten tildes para evitar problemas de compatibilidad en ecoding

```
clear all; clc; close all;
```

Definir Geometria del Objetivo

Todas las unidades son dadas en el sistema internacional de unidades

Se define las posiciones de las particulas que conforman el objetivo

Geometria del objetivo

```
T_dy = 1.2e-4; % Separacion entre particulas
```

```

T_dx = T_dy; %
k = 2.0; % Constante para expandir radio de soporte
h = k*T_dx; % Radio de soporte

T_width = 0.0005; % Ancho del objetivo
T_height = 0.0026; % Alto del objetivo
T_x = 0:T_dx:T_width;
T_y = -T_height : T_dy : T_height;
[X,Y] = meshgrid(T_x, T_y); % Matriz con la malla de las posiciones x,y para l
Target = [X(:),Y(:)]; % | x_1 , y_1 | En esta matriz organiza
% | . , . | todas las posiciones de las
% | x_n , y_n | particulas.
% [T_np x 2]

T_np = size(Target,1); % Numero de particulas en el objetivo

```

Asignacion de defectos puntuales en Objetivo

Constantes para asignacion de fallas en basalto

```

m = 3;
k = 7;
T_V = T_dx*T_dy*1; % Volumen infinitesimal

Nflaws = T_np*log(T_np); % Numero de defectos puntuales a asignar
Nflaws = round(Nflaws);
assign_flaws = randi(T_np,Nflaws,1,'uint32'); % [Nflaws x 1]
% Nflaws numeros aleatorios entre 1 y T_np
[Flaws{1:T_np,1}] = deal([]); % Flaws [cell array] {T_np x 1}
% Cell array con 'T_np matrices vacias
% Cell de pre-alocacion para fallas

for i = 1:Nflaws
    Flaws{assign_flaws(i),1} = (size(Flaws{assign_flaws(i),1})+1) = ...
        (i/(k*T_V))^(1/m);
end

```

assign_flaws [Nflaws x 1] vector que contiene $Nflaws$ posiciones de las fallas a generar. Las posiciones estan dadas como numeros enteros en relacion al numero de cada particula.

Flaws cell{ $T_{np} \times 1$ } Contiene T_{np} matrices vacias que identifican las fallas para cada particula. **Flaws** se va llenando de forma aleatoria con las posiciones que indica *assing_flaws*. La primera vez que se pasa por una matriz de Flaws, le asigna el numero $(i/(k*V))^{(1/m)}$ formando una matriz 1x1. La segunda vez que se pasa por la misma matriz, aumenta la dimension de la matriz en una sola direccion para asignar otro numero. Asi, si semi-aleatoriamente, el numero k aparecio n veces de *assign_flaws*, la celda *Flaws* en su posicion k debe contener una matriz nx1 con numeros asignados. Los numeros asignados corresponden a las deformaciones de activacion para los defectos puntuales de cada particula

Constantes del Material Objetivo

Todas las unidades estan en el sistema internacional de unidades

```

T_rho = 1e5; %Densidad volumetrica del objetivo

```

```

T_m0 = T_dx*T_dy*T_rho;      %Masa de una particula

%Parametros de Huggoniot
T_ss = 4699;
T_C = 3630;
T_S = 1800;

%Parametros de XSPH
T_gamma = 1.81;
T_alpha = 0.5;
T_beta = 0.5;
T_eta = 0.01;
T_eps = 0.5;

%Parametros de Elasticidad
T_G = 8e20;      % Modulo de cortante
T_Y0 = 6e16;     % Esfuerzo de fluencia
T_E = T_ss^2*T_rho; % Modulo de Young

```

Definir Geometria del Proyectoil

Se definen las posiciones de las particulas que conforman el proyectil.

Se asume que el proyectil se mueve en la direccion horizontal.

Proyectoil rectangular

```

s_x = 1e-4;      % Separacion en x entre proyectil y objetivo
B_width = T_width*3; % Ancho del proyectil
B_height = T_height/3; % Alto del proyectil
B_x0 = min(Target(:,1))-B_width-s_x;
B_y0 = mean(Target(:,2)); % Posiciones de referencia para el objetivo
B_dx = T_dx;      % Separacion entre particulas del proyectil
B_dy = B_dx;

B_x = [-B_width : B_dx : B_width] + B_x0;
B_y = [-B_height : B_dy : B_height] + B_y0;
[X,Y] = meshgrid(B_x,B_y); % Matrices con la malla para las posiciones
                             % de la particulas en el proyectil
Bullet = [X(:),Y(:)];      % Posicion de las particulas en el pyroctil
B_np = size(Bullet,1);      % Numero de particulas en el proyectil
%}
%
% Proyectoil redondo
%{
s_x = 4e-4;      % separacion en x entre proyectil y objetivo
B_dr = T_dx;      % Variacion en el radio del proyectil
B_rmax = T_height/5; % Radio maximo del proyectil
B_r = B_dr:B_dr:B_rmax; % Valores del radio en el proyectil
n_theta = 18*2;    % Numero de puntos a considerar en el angulo
B_theta = linspace(0,2*pi,n_theta); % Valores del angulo
B_cx = min(Target(:,1)) - B_rmax - s_x; % Centro del proyectil
B_cy = mean(Target(:,2));

```

```

B_np = length(B_r)*length(B_theta); %Numero de particulas en el proyectil
Bullet = zeros(B_np,2); % Posiciones x,y de las particulas en el proyectil
for i = 1:length(B_r)
    for j = 1:length(B_theta)
        Bullet((i-1)*n_theta+j,:) = [B_r(i)*cos(B_theta(j))+B_cx,...
            B_r(i)*sin(B_theta(j))+B_cy];
    end
end
%}

```

Constantes del Material Proyectil

Por el momento estas magnitudes corresponden a las mismas del objetivo

Consultar Propiedades para algun metal y reemplazaralas

```

B_rho = 7850; %Densidad volumetrica del objetivo
B_m0 = B_dx*B_dy*B_rho; %Masa de una particula
B_V = B_dx*B_dy*1;
%Parametros de Huggoniot
B_ss = 4699;
B_C = 3630;
B_S = 1800;

%Parametros de XSPH
B_gamma = 1.81;
B_alpha = 0.5;
B_beta = 0.5;
B_eta = 0.01;
B_eps = 0.5;

%Parametros de Elasticidad
B_G = 8e10; % Modulo de cortante
B_Y0 = 6e8; % Esfuerzo de fluencia
B_E = T_ss^2*T_rho; % Modulo de Young

```

Alocacion de Matrices Requeridas para calculos

```

N_part = T_np + B_np; % Numero total de particulas

Particles = [Target;Bullet]; % Posiciones de particulas
V1 = zeros(N_part,1); % Velocidad en la direccion 1
V2 = zeros(N_part,1);
dV1 = zeros(N_part,1); % Derivada total de V1
dV2 = zeros(N_part,1);
    dv1dx1 = zeros(N_part,1);
    dv1dx2 = zeros(N_part,1); % Derivada de V1 en direccion 2
    dv2dx1 = zeros(N_part,1);
    dv2dx2 = zeros(N_part,1);
P = zeros(N_part,1); % Presion Hidrostatica

```

```

Tau11 = zeros(N_part,1);
Tau12 = zeros(N_part,1); % Esfuerzos en cara 1 con direccion 2
Tau21 = zeros(N_part,1);
Tau22 = zeros(N_part,1);
    dTau11 = zeros(N_part,1);
    dTau12 = zeros(N_part,1); % Derivada de esfuerzos en cara 1 con dir 2
    dTau21 = zeros(N_part,1);
    dTau22 = zeros(N_part,1);

eps11 = zeros(N_part,1);
eps12 = zeros(N_part,1); % Deformacion unitaria en cara 1 con dir 2
eps21 = zeros(N_part,1);
eps22 = zeros(N_part,1);

E_int = zeros(N_part,1); % Energia Interna
    dE_int = zeros(N_part,1); % Derivada de Energia Interna

```

Asignacion Selectiva de Propiedades

Hay que revisar esta matrices porque las propiedades deben inicializarse de acuerdo al *tipo de las partículas*, es decir que se deben asignar propiedades diferentes a las partículas del **objetivo** y a las partículas del **proyectil**

```

M = zeros(N_part,1); % Masa de las particulas
M(1:T_np) = ones(T_np,1)*T_V*T_rho; % Particulas del objetivo
M(T_np+1:end) = ones(B_np,1)*B_V*B_rho; % Particulas del proyectil

cs = zeros(N_part,1); % Velocidad del sonido
cs(1:T_np) = ones(T_np,1)*T_ss;
cs(T_np+1:end) = ones(B_np,1)*B_ss;

Rho = zeros(N_part,1); % Densidad
Rho(1:T_np) = ones(T_np,1)*T_rho;
Rho(T_np+1:end) = ones(B_np,1)*B_rho;

    dRho = zeros(N_part,1); % Derivada de la densidad

D = zeros(N_part,1); % Damage

```

Asignacion de condiciones iniciales

```

V_1 = 200;
V_2 = 30;
%rr = randint(50,1,[1,T_np]);
V1(T_np+1:N_part) = V_1; % Velocidad inicial del Bullet
V2(T_np+1:N_part) = V_2; % impacto oblicuo

```

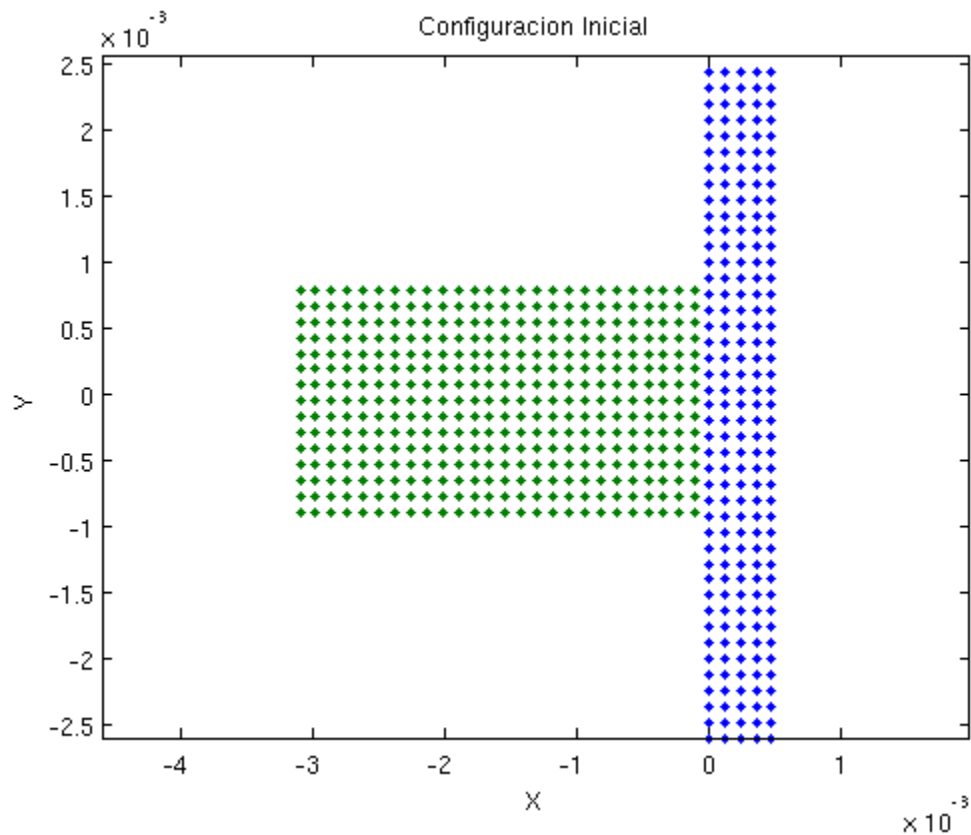
Representacion de condiciones iniciales

```
figure(1)
```

```

plot(Target(:,1),Target(:,2),Bullet(:,1),Bullet(:,2),...
      'Marker', '.', 'LineStyle','none')
title('Configuracion Inicial')
xlabel('X'); ylabel('Y'); axis('equal')

```



Inicio de Simulacion

```

display('~~~~~');
display('  Inicio de la simulacion')
display('~~~~~')

t = 0; %Tiempo Inicial
dt = max(h/cs); % Paso de tiempo
% El paso de tiempo se define de esta forma para que la
% simulacion sea capaz de detectar el fenomeno mas rapido
% al que sea sensible el problema
% La definicion correcta es
% min(h/cs)
% pero lo ejecuta con max para que dt sea diferente de 0 y
% la simulacion no sea muy larga
tf = 0.002/max(V1); % Tiempo final - avanzar solo 1 cm
steps = round(tf/dt); % Numero de pasos

%
% Matrices para guardar informacion de la simulacion
n_m = round(20/100*steps); % Numero de datos para muestreo

```

```

Coordenadas = zeros(N_part,n_m);
Velocidad1 = zeros(N_part,n_m);
Velocidad2 = zeros(N_part,n_m);
Presion = zeros(N_part,n_m);
Esfuerzos11 = zeros(N_part,n_m);
Esfuerzos12 = zeros(N_part,n_m);
Esfuerzos21 = zeros(N_part,n_m);
Esfuerzos22 = zeros(N_part,n_m);
Densidad = zeros(N_part,n_m);

```

```

~~~~~
      Inicio de la simulacion
~~~~~

```

Recorrido principal en el tiempo

```

fprintf('Numero de Pasos = %d\n',steps)
for ti = 1:steps

    fprintf('%d..',ti);

    % Búsqueda de Vecinos
    %
    % *Nearpart*      cell {N_part x 1}:
    % En el compartimiento _i_ de *Nearpart*, se encuentra un vector [1 x n]
    % que contiene los índices de las n partículas vecinas a la partícula
    % de identidad _i_.
    %
    % *Dist*          cell {Npart x 1}:
    % En el compartimiento _i_ de *Dist*, se encuentra un vector [1 x n] que
    % contiene la distancia _r_n_ a la que se encuentra cada una de las
    % _n_ partículas vecinas de la partícula _i_.
    [Nearpart,Dist] = rangesearch(Particles,Particles,h);

    %
    % Se genera el _cell_ para el kernel *kern*. Este cell tiene las mismas
    % dimensiones que el cell _Dist_, con la diferencia que todos los
    % valores son _0_
    kern = cellfun(@(x) x*0, Dist, 'un', 0);
        dkernx = kern;  %Inicializar en 0 las derivadas del kernel
        dkerny = kern;

    % Usando las funciones kern1, dkernx1 y dkerny1 se calcula el kernel
    % y las derivadas del kernel x-y evaluadas en las partículas vecinas
    % de cada una de las partículas del dominio.

```

Recorrido en las partículas del Target

```

for i = 1:T_np
    kern{i} = kern1(Dist{i},h);

```

```

dkernx{i} = dkernx1(Dist{i}, h, Particles, Nearpart{i}, i);
dkerny{i} = dkerny1(Dist{i}, h, Particles, Nearpart{i}, i);

%%%Calcular Presion hidrostatica con ecuacion de Mie-Gruniensen
%
% Esta parte se puede hacer mas eficiente. De esta forma es
% ineficiente porque realiza validacion y asignacion para cada
% particula. Creo que si hago recorridos independientes para las
% particulas del objetivo y del proyectil, solo hago dos
% asignaciones y ninguna verificacion.
P(i) = EOSmie(E_int(i), T_rho, T_C, T_S, Rho(i), T_gamma);

%%%Derivadas espaciales de las Velocidades
[dvldx1(i), dvldx2(i), dv2dx1(i), dv2dx2(i)] = ...
    Velgradesp(Rho, M, V1, V2, dkernx{i}, dkerny{i},...
    Nearpart{i},i);

%%%Deformacion unitaria
[eps11(i), eps12(i), eps21(i), eps22(i)] = ...
    deform(dvldx1(i), dvldx2(i), dv2dx1(i), dv2dx2(i));

%%%Derivadas de Esfuerzos Cortantes
[dTau11(i), dTau12(i), dTau21(i), dTau22(i)] = ...
    devstresshooke(dvldx2(i), dv2dx1(i),...
    Tau11(i), Tau12(i), Tau21(i), Tau22(i),...
    eps11(i), eps21(i), eps22(i), T_G);

%%%Calcular Esfuerzos
% No se puede hacer opearacion vectorizada porque el Tau
% se corrige con criterio de Von Mises
Tau11(i) = Tau11(i) + dTau11(i)*dt;
Tau12(i) = Tau12(i) + dTau12(i)*dt;
Tau21(i) = Tau21(i) + dTau21(i)*dt;
Tau22(i) = Tau22(i) + dTau22(i)*dt;

%%%Criterio de falla de Von Mises
J = Tau11(i)^2 + 2*Tau12(i)*Tau21(i) + Tau22(i)^2;
f = sqrt(2*T_Y0/3);
if J > T_Y0*3/2
    scalar = f/sqrt(J);
    Tau11(i) = Tau11(i)*scalar;
    Tau12(i) = Tau12(i)*scalar;
    Tau21(i) = Tau21(i)*scalar;
    Tau22(i) = Tau22(i)*scalar;
end

%%%Damage
% Como se hace Taylor, se busca un objetivo infinitamente rigido
% que no se fragmente. No se calcula la fragmentacion para el
% objetivo
%{
% Damage solo aplica para las particulas del Target
% Modificacion importante respecto al codigo de Daniel:
%
```

```

% Cambio *if ei > length(Flaws{i}(j))* por
% *if ei > Flaws{i}(j)* Hago esta modificacion porque lo que se
% necesita es contar cuantos defectos puntuales se activan
%
%Energia de activacion
ei = J/((1-D(i))*T_E);

% Recorrido en los defectos puntuales
for j = 1:length(Flaws{i})
    count = 0;
    % Contar cuantos defectos se activan
    if ei > Flaws{i}(j)
        count = count + 1;
    end
end

% Damage depende del numero de fallas activas
% Revisar refrencia de Damage, creo que este procedimiento no es
% del todo correcto porque el Damage = 1 se alcanza solo cuando
% todas los defectos estan activos. Entonces dberia ser algo de la
% forma count/length(Flaws{i})
%
dD = Damageevol(Rho(i), M(i), cs(i)) * count;
D(i) = dD^2*dt;

% Escalar esfuerzos del material con el Damage
Tau11(i) = Tau11(i)*(1-D(i));
Tau12(i) = Tau12(i)*(1-D(i));
Tau21(i) = Tau21(i)*(1-D(i));
Tau22(i) = Tau22(i)*(1-D(i));
%}

%%Ecuacion de la continuidad
% Calcular la derivada de la densidad para una particula
dRho(i) = derivadarho(M, V1, V2, ...
    dkernx{i}, dkerny{i}, Nearpart{i}, i);
end

%%Avanzar la densidad en el tiempo
Rho(1:T_np) = Rho(1:T_np) + dRho(1:T_np)*dt;

for i = 1:T_np
    %%Conservacion de Momentum
    [dV1(i),dV2(i)] = Momentumeq2d(Tau11, Tau12, Tau21, Tau22, P, Rho,...
        dkernx{i}, dkerny{i}, M, Nearpart{i}, i, cs, Dist{i}, Particles,...
        h, V1, V2);

    %%%Conservacion de la Energia
    dE_int(i) = Deint(Tau11(i), Tau12(i), Tau21(i), Tau22(i), P, Rho,...
        dkernx{i}, dkerny{i}, M, Nearpart{i}, i, cs, Dist{i}, Particles,...
        h, V1, V2, eps11(i), eps12(i), eps21(i), eps22(i));
end

%%Avanzar la velocidad

```

```

%
V1(1:T_np) = V1(1:T_np) + dV1(1:T_np)*dt;
V2(1:T_np) = V2(1:T_np) + dV2(1:T_np)*dt;
E_int(1:T_np) = E_int(1:T_np) + dE_int(1:T_np)*dt;

%%%Correcciones
for i = 1:T_np
    %%%Velocidad del sonido
    cs(i) = Miespeedofsound(E_int(i), T_rho, T_C, T_S, Rho(i), T_gamma);

    %%%XSPH
    [V1(i), V2(i)] = XSPH(Nearpart{i}, M, Rho, V1, V2, kern{i}, i);
end
Particles(1:T_np,:) = Particles(1:T_np,:) + ...
    [V1(1:T_np), V2(1:T_np)]*dt;

% Hasta aca se tiene configurado completamente la simulacion para
% las particulas del target

```

Recorrido en las particulas del Bullet

```

for i = T_np+1:N_part
    % Correccion forzosa de la posicion
    %if (Particles(i,1) > -T_dx/4)
    %    Particles(i,1) = -T_dx/4; % Forzar la particula a no pasar
    %    % el target
    %    V1(i) = V1(i)/2.0;
    %    V2(i) = V2(i) + sign(Particles(i,2))*V1(i)/2.0;
    %end

    kern{i} = kern1(Dist{i}, h);
    dkernx{i} = dkernx1(Dist{i}, h, Particles, Nearpart{i}, i);
    dkerny{i} = dkerny1(Dist{i}, h, Particles, Nearpart{i}, i);

    %%%Calcular Presion hidrostatica con ecuacion de Mie-Gruniensen
    %
    % Esta parte se puede hacer mas eficiente. De esta forma es
    % ineficiente porque realiza validacion y asignacion para cada
    % particula. Creo que si hago recorridos independientes para las
    % particulas del objetivo y del proyectil, solo hago dos
    % asignaciones y ninguna verificacion.
    P(i) = EOSmie(E_int(i), B_rho, B_C, B_S, Rho(i), B_gamma);

    %%%Derivadas espaciales de las Velocidades
    [dvldx1(i), dvldx2(i), dv2dx1(i), dv2dx2(i)] = ...
        Velgradesp(Rho, M, V1, V2, dkernx{i}, dkerny{i}, ...
            Nearpart{i}, i);

    %%%Deformacion unitaria
    [eps11(i), eps12(i), eps21(i), eps22(i)] = ...
        deform(dvldx1(i), dvldx2(i), dv2dx1(i), dv2dx2(i));

```

```

%%%Derivadas de Esfuerzos Cortantes
[dTau11(i), dTau12(i), dTau21(i), dTau22(i)] = ...
    devstresshooke(dvldx2(i), dv2dx1(i),...
        Tau11(i), Tau12(i), Tau21(i), Tau22(i),...
        eps11(i), eps21(i), eps22(i), B_G);

%%%Calcular Esfuerzos
% No se puede hacer opearacion vectorizada porque el Tau
% se corrige con criterio de Von Mises
Tau11(i) = Tau11(i) + dTau11(i)*dt;
Tau12(i) = Tau12(i) + dTau12(i)*dt;
Tau21(i) = Tau21(i) + dTau21(i)*dt;
Tau22(i) = Tau22(i) + dTau22(i)*dt;

```

Criterio de falla de Von Mises

```

J = Tau11(i)^2 + 2*Tau12(i)*Tau21(i) + Tau22(i)^2;
f = sqrt(2*B_Y0/3);
if J > B_Y0*3/2
    scalar = f/sqrt(J);
    Tau11(i) = Tau11(i)*scalar;
    Tau12(i) = Tau12(i)*scalar;
    Tau21(i) = Tau21(i)*scalar;
    Tau22(i) = Tau22(i)*scalar;
end

%%%Damage
% Damage NO aplica para las particulas del bullet

%%%Ecuacion de la continuidad
% Calcular la derivada de la densidad para una particula
dRho(i) = derivadarho(M, V1, V2, ...
    dkernx{i}, dkerny{i}, Nearpart{i}, i);
end

%%%Avanzar la densidad en el tiempo
Rho(T_np+1:N_part) = Rho(T_np+1:N_part) + dRho(T_np+1:N_part)*dt;

for i = T_np+1:N_part
    %%%Conservacion de Momentum
    [dV1(i),dV2(i)] = Momentumeq2d(Tau11, Tau12, Tau21, Tau22, P, Rho,...
        dkernx{i}, dkerny{i}, M, Nearpart{i}, i, cs, Dist{i}, Particles,...
        h, V1, V2);

    %%%Conservacion de la Energia
    dE_int(i) = Deint(Tau11(i), Tau12(i), Tau21(i), Tau22(i), P, Rho,...
        dkernx{i}, dkerny{i}, M, Nearpart{i}, i, cs, Dist{i}, Particles,...
        h, V1, V2, eps11(i), eps12(i), eps21(i), eps22(i));
end

%%%Avanzar la velocidad
V1(T_np+1:N_part) = V1(T_np+1:N_part) + dV1(T_np+1:N_part)*dt;
V2(T_np+1:N_part) = V2(T_np+1:N_part) + dV2(T_np+1:N_part)*dt;

```

```

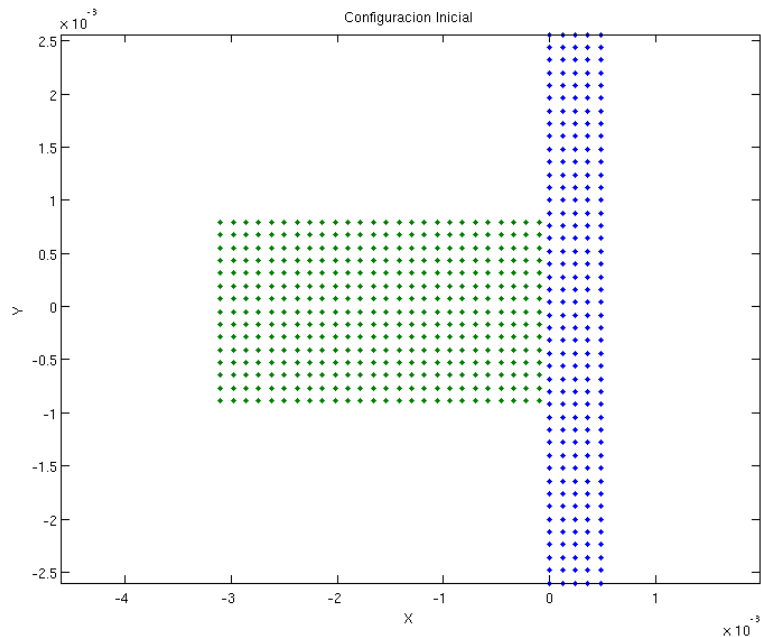
E_int(T_np+1:N_part) = E_int(T_np+1:N_part) + dE_int(T_np+1:N_part)*dt;

%%%Correcciones
for i = T_np+1:N_part
    %%%Velocidad del sonido
    cs(i) = Miespeedofsound(E_int(i), B_rho, B_C, B_S,Rho(i), B_gamma);

    %%%XSPH
    [V1(i),V2(i)] = XSPH(Nearpart{i}, M, Rho, V1, V2, kern{i}, i);
end
Particles(T_np+1:N_part,:) = Particles(T_np+1:N_part,:) + ...
    [V1(T_np+1:N_part), V2(T_np+1:N_part)]*dt;
Particles = real(Particles);

figure (1)
hFig = figure(1);
set(gcf, 'PaperPositionMode', 'auto')
set(hFig, 'Position', [0 0 1000 600])

```



Graficas

```

if mod(ti-1,15)==0 %Hacer graficas cada 5 pasos
    hFig;
    %plot(Particles(1:T_np,1), Particles(1:T_np,2),'.','Color','black')
    %hold on
    %plot(Particles(T_np+1:end,1), Particles(T_np+1:end,2),'.g')
    %scatter(Particles(T_np+1:end,1),Particles(T_np+1:end,2),...
    %    10,P(T_np+1:end),'filled')
    subplot(1,2,1)
    scatter(Particles(:,1),Particles(:,2),12,P,'filled')
    xlim([-4e-3,2e-3])

```

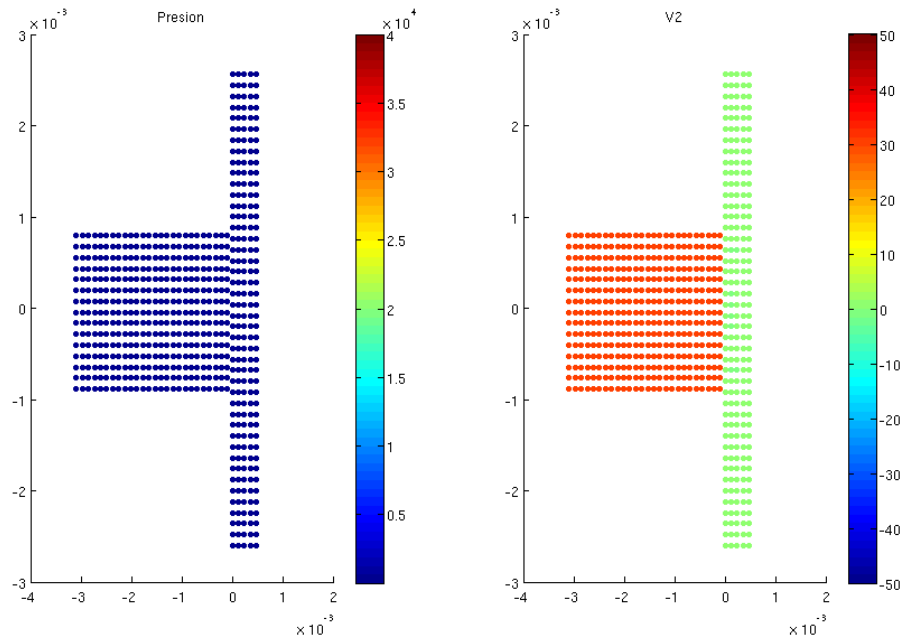
```

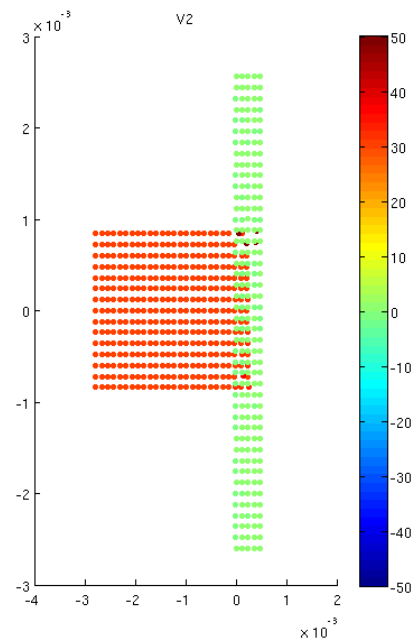
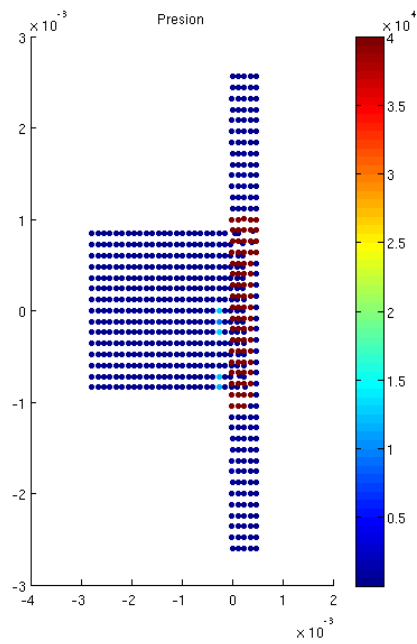
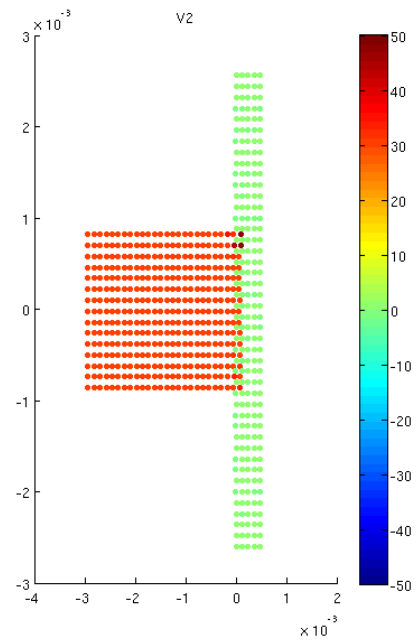
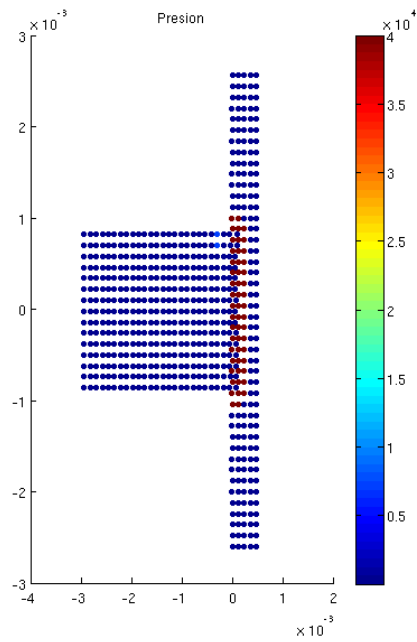
ylim([-3e-3,3e-3])
title('Presion')
%axis('equal')
caxis([4e-4,4e4]);
colorbar()
drawnow
%hold off

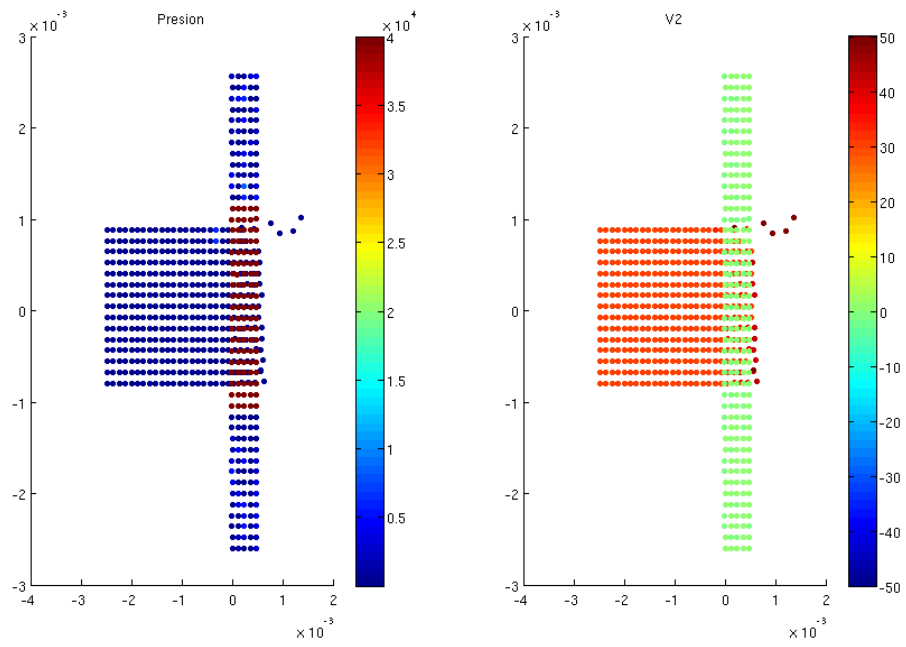
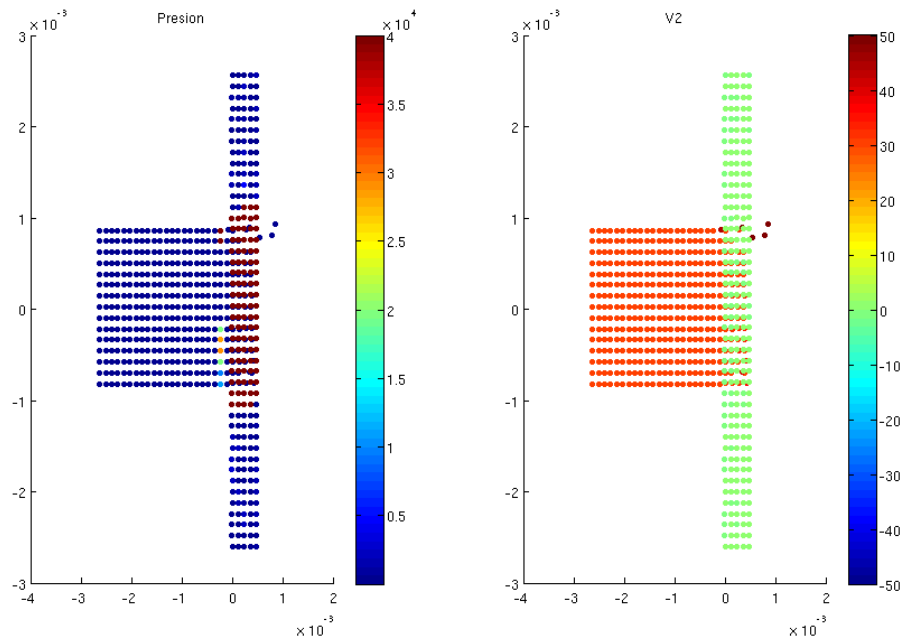
subplot(1,2,2)
scatter(Particles(:,1),Particles(:,2),15,V2,'filled')
xlim([-4e-3,2e-3])
ylim([-3e-3,3e-3])
title('V2')
caxis([-50,50]);
colorbar()
drawnow

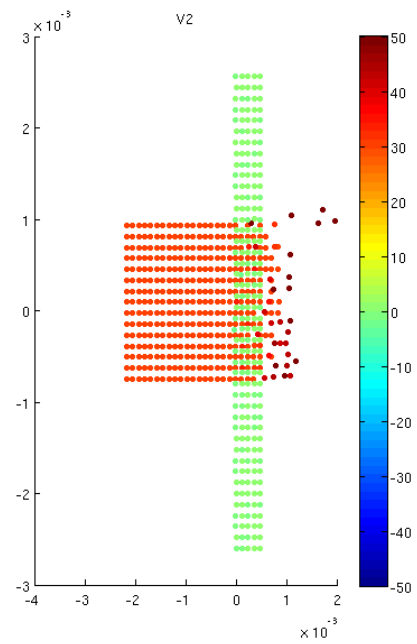
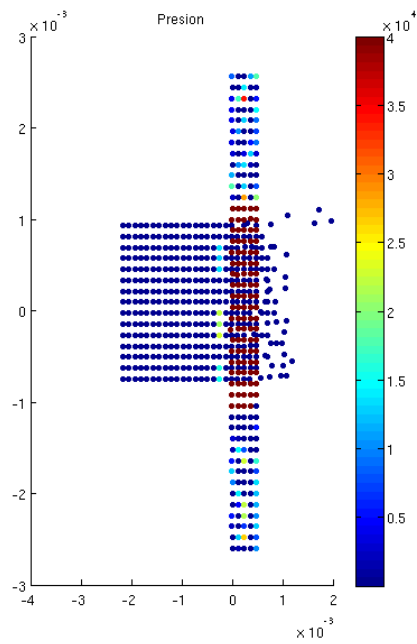
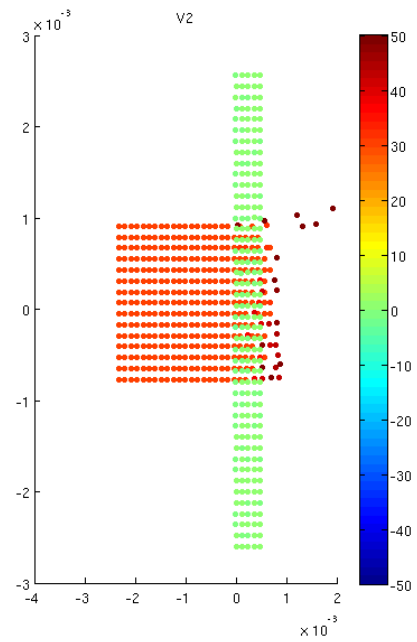
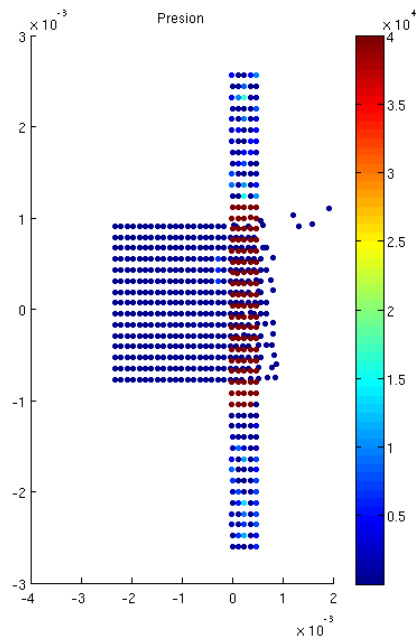
end

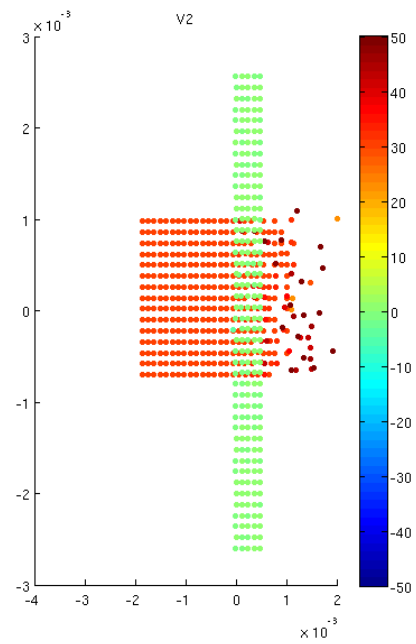
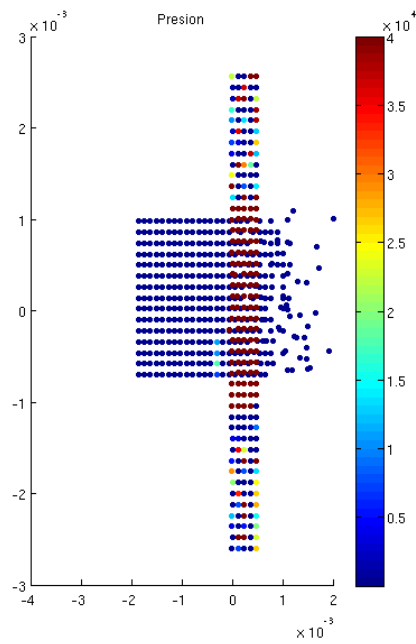
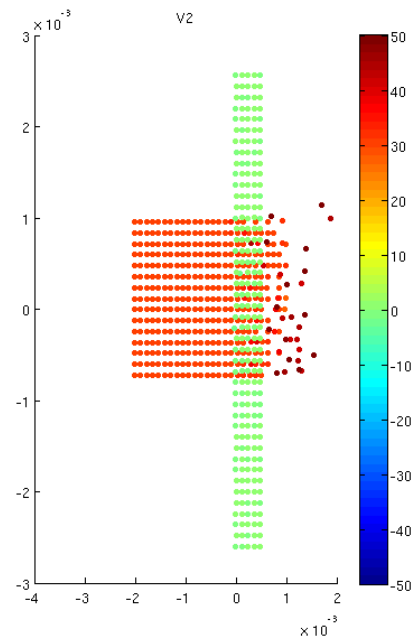
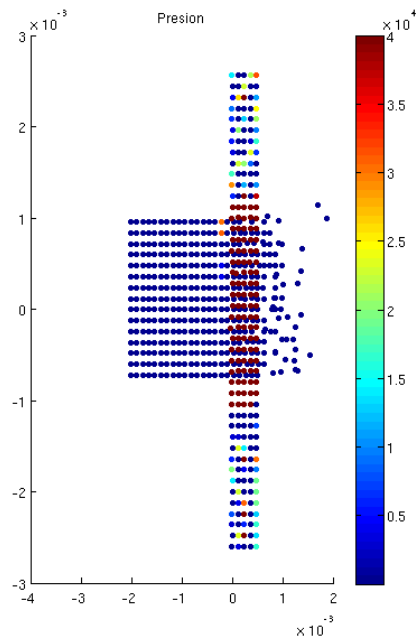
```

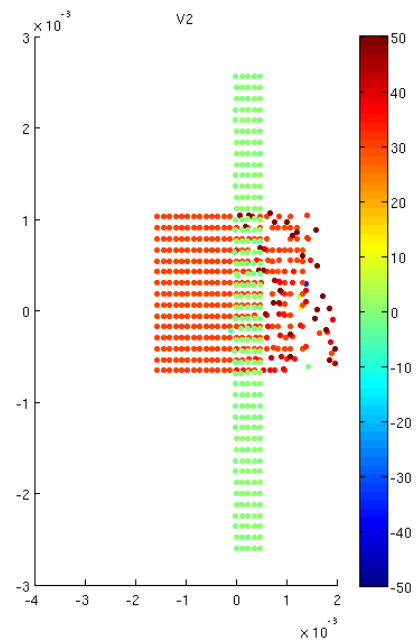
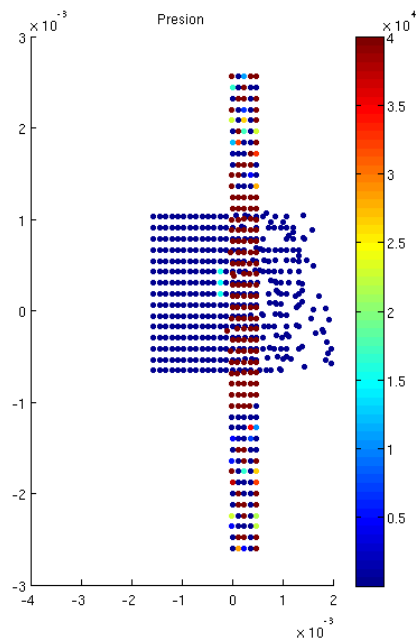
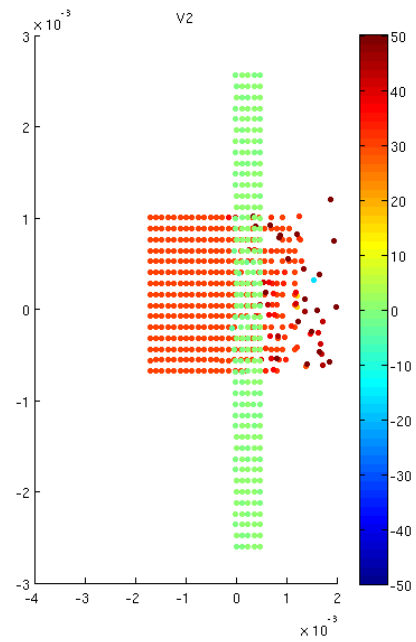
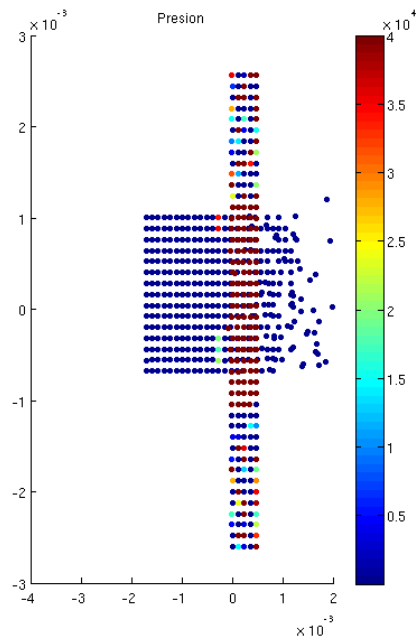


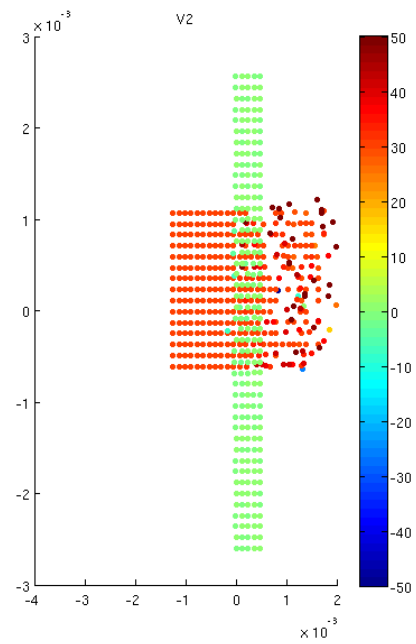
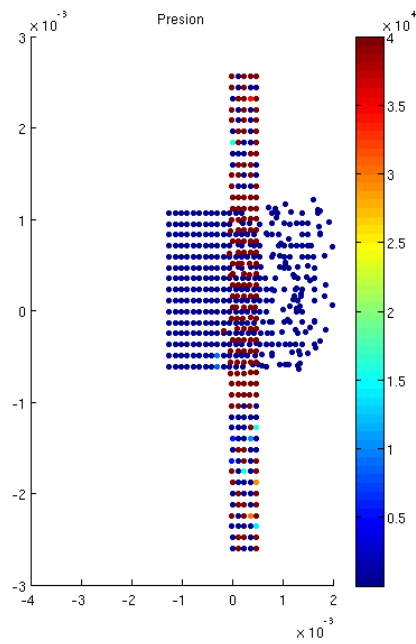
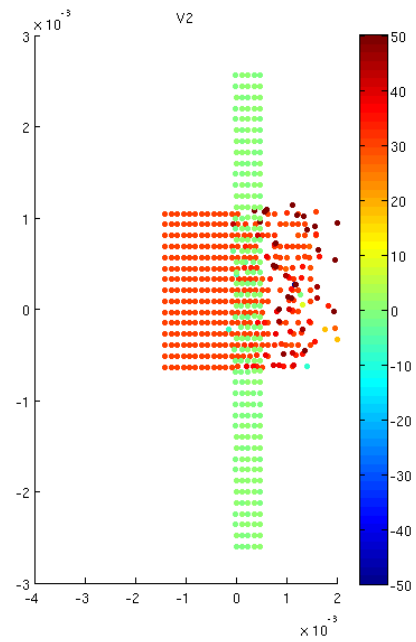
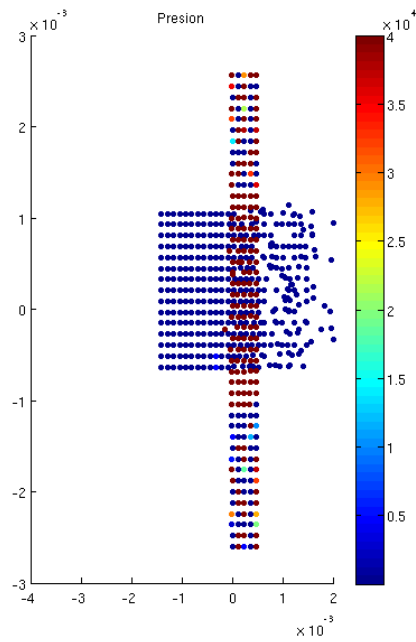


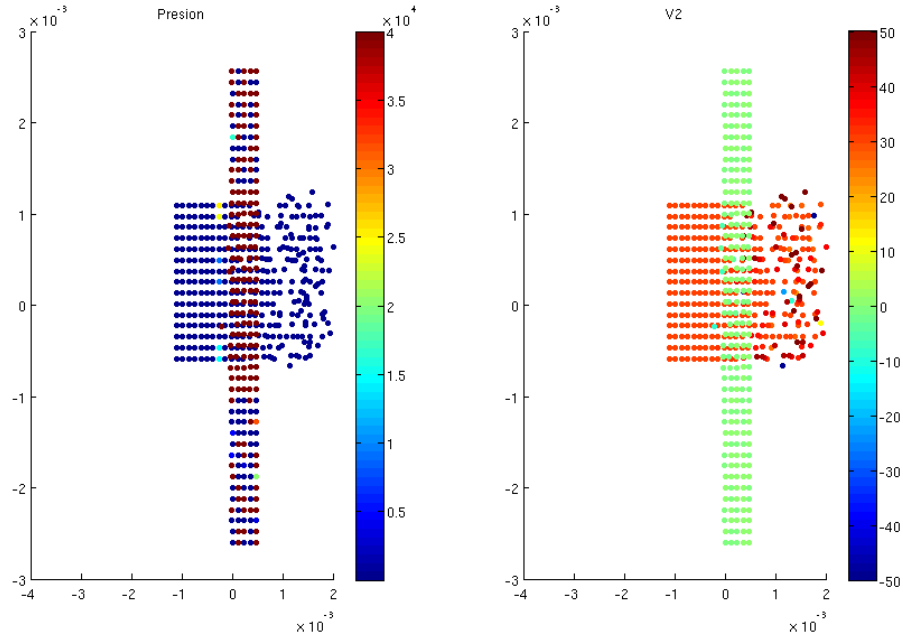












end
whos

Numero de Pasos = 196

Name	Size	Bytes	Class	Attributes
B_C	1x1	8	double	
B_E	1x1	8	double	
B_G	1x1	8	double	
B_S	1x1	8	double	
B_V	1x1	8	double	
B_Y0	1x1	8	double	
B_alpha	1x1	8	double	
B_beta	1x1	8	double	
B_dx	1x1	8	double	
B_dy	1x1	8	double	
B_eps	1x1	8	double	
B_eta	1x1	8	double	
B_gamma	1x1	8	double	
B_height	1x1	8	double	
B_m0	1x1	8	double	
B_np	1x1	8	double	
B_rho	1x1	8	double	
B_ss	1x1	8	double	
B_width	1x1	8	double	
B_x	1x26	208	double	
B_x0	1x1	8	double	
B_y	1x15	120	double	
B_y0	1x1	8	double	
Bullet	390x2	6240	double	
Coordenadas	610x39	190320	double	
D	610x1	4880	double	

Densidad	610x39	190320	double
Dist	610x1	128032	cell
E_int	610x1	4880	double
Esfuerzos11	610x39	190320	double
Esfuerzos12	610x39	190320	double
Esfuerzos21	610x39	190320	double
Esfuerzos22	610x39	190320	double
Flaws	220x1	34136	cell
J	1x1	8	double
M	610x1	4880	double
N_part	1x1	8	double
Nearpart	610x1	128032	cell
Nflaws	1x1	8	double
P	610x1	4880	double
Particles	610x2	9760	double
Presion	610x39	190320	double
Rho	610x1	4880	double
T_C	1x1	8	double
T_E	1x1	8	double
T_G	1x1	8	double
T_S	1x1	8	double
T_V	1x1	8	double
T_Y0	1x1	8	double
T_alpha	1x1	8	double
T_beta	1x1	8	double
T_dx	1x1	8	double
T_dy	1x1	8	double
T_eps	1x1	8	double
T_eta	1x1	8	double
T_gamma	1x1	8	double
T_height	1x1	8	double
T_m0	1x1	8	double
T_np	1x1	8	double
T_rho	1x1	8	double
T_ss	1x1	8	double
T_width	1x1	8	double
T_x	1x5	40	double
T_y	1x44	352	double
Target	220x2	3520	double
Tau11	610x1	4880	double
Tau12	610x1	4880	double
Tau21	610x1	4880	double
Tau22	610x1	4880	double
V1	610x1	4880	double
V2	610x1	4880	double
V_1	1x1	8	double
V_2	1x1	8	double
Velocidad1	610x39	190320	double
Velocidad2	610x39	190320	double
X	15x26	3120	double
Y	15x26	3120	double
assign_flaws	1187x1	4748	uint32
cs	610x1	4880	double
dE_int	610x1	4880	double

<i>dRho</i>	610x1	4880	double
<i>dTau11</i>	610x1	4880	double
<i>dTau12</i>	610x1	4880	double
<i>dTau21</i>	610x1	4880	double
<i>dTau22</i>	610x1	4880	double
<i>dV1</i>	610x1	4880	double
<i>dV2</i>	610x1	4880	double
<i>dkernx</i>	610x1	128032	cell
<i>dkerny</i>	610x1	128032	cell
<i>dt</i>	1x1	8	double
<i>dv1dx1</i>	610x1	4880	double
<i>dv1dx2</i>	610x1	4880	double
<i>dv2dx1</i>	610x1	4880	double
<i>dv2dx2</i>	610x1	4880	double
<i>eps11</i>	610x1	4880	double
<i>eps12</i>	610x1	4880	double
<i>eps21</i>	610x1	4880	double
<i>eps22</i>	610x1	4880	double
<i>f</i>	1x1	8	double
<i>h</i>	1x1	8	double
<i>hFig</i>	1x1	8	double
<i>i</i>	1x1	8	double
<i>k</i>	1x1	8	double
<i>kern</i>	610x1	128032	cell
<i>m</i>	1x1	8	double
<i>n_m</i>	1x1	8	double
<i>s_x</i>	1x1	8	double
<i>scalar</i>	1x1	8	double
<i>steps</i>	1x1	8	double
<i>t</i>	1x1	8	double
<i>tf</i>	1x1	8	double
<i>ti</i>	1x1	8	double

Comentarios JC

Situaciones por corregir: # Generacion de numero complejos Se estan generando coordenadas complejas en el arreglo *Particles*, pro el momento lo soluciono tomando solo la parte real de *Particles*. Tambien se estan generando complejos en *dE_int* y otras derivadas # Propiedades de Materiales Se esta trabajando unicamente con las propiedades del basalto. Falta consultar propiedades para un material comun en balas

Published with MATLAB® 8.0